

HERNÍ PLÁN PRO ČÍSELNÉ LOTERIE

Tento Herní plán je určený na provozování číselných loterií dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. a) ve spojení s § 18 odst. 2 a § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31.12.2023 (dále jen „ZHH“).

I. Úvodní ustanovení

1. Společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17 831 04 Bratislava, Slovenská republika (dále jen „Provozovatel“) provozuje číselné loterie dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. a) ZHH, a to v souladu s příslušnými ustanoveními ZHH, základním povolením vydaným Ministerstvem financí ČR a dle podmínek stanovených v tomto Herním plánu.
2. Tento Herní plán byl v plném znění schválen Ministerstvem financí ČR. Provozovatel si vyhrazuje právo změnit Herní plán, a to na základě schválení Ministerstva financí ČR. Veškeré změny Herního plánu se Provozovatel zavazuje zveřejnit.
3. Aktuální verze Herního plánu je vždy dostupná prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky a na internetových stránkách www.bet-x.cz.
4. Tímto Herním plánem je zejména regulován právní vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
5. Provozovatel zaručuje všem Účastníkům rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH, a veškerá ustanovení tohoto herního plánu jsou vykládána v souladu s tímto zákonným ustanovením.
6. Herní měnou Číselných loterií je česká koruna, označovaná jako „Kč“ nebo „CZK“.
7. Provozovatel Účastníka upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá.
8. Tento Herní plán se skládá z
 - a) Společné části upravující obecné podmínky provozování Číselné loterie provozované ve Sběrnách a prostřednictvím internetu
 - b) Obecné části Sběrna upravující podmínky provozování Číselné loterie ve Sběrnách,
 - c) Obecné části Internet upravující podmínky provozování Internetové číselné loterie a ze
 - d) Zvláštní části Sběrna obsahující konkrétní podmínky provozování jednotlivých Číselných loterií v rámci Sběrně,
 - e) Zvláštní části Internet obsahující konkrétní podmínky provozování jednotlivých Internetových číselných loterií.

II. SPOLEČNÁ ČÁST

1. Základní pojmy a jejich význam

- 1.2. Nadpisy jednotlivých ustanovení Obecné části Herního plánu jsou použity pouze za účelem orientace v tomto dokumentu a neslouží k účelu právního ani jiného výkladu obsahu jednotlivých ustanovení.
- 1.2. Není-li v Obecné části Herním plánu výslovně stanoveno jinak, pak pojmy použité v rámci tohoto Herního plánu začínající velkými písmeny mají následující význam a použijí se jak pro jednotná, tak pro množná čísla:

AML zákon

jedná se o zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;

Aplikace	Počítačová aplikace přístupná na webových stránkách www.bet-x.cz . Prostřednictvím této Aplikace se Účastník účastní Internetové číselné loterie provozované prostřednictvím internetu ve smyslu ustanovení § 73 a násl. ZHH. Pro potřeby tohoto Herního plánu se Aplikací rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiné zařízení, které umožňuje přístup k internetu;
Centrální systém	souhrn technických a programových prostředků pro příjem a zpracování sázek na Číselné loterie provozované Provozovatelem;
Číselná loterie	loterie ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. a) ZHH ve spojení s § 18 odst. 2 ZHH, u níž je Výhra podmíněna uhodnutím určitého čísla, několika čísel, kombinace čísel nebo číselného pořadí. U Číselné loterie není předem určen počet Účastníků ani výše Herní jistiny a Výhra se vypočítá podle počtu Výherců nebo úhrnné výše Sázek předem stanoveným podílem, nebo se stanoví násobkem Sázky podle toho, jak z omezeného počtu čísel tažených při Slosování uhodl Účastník Herním plánem určený počet tažených čísel;
Formulář	formulář připravený Provozovatelem, jehož prostřednictvím Zájemce sděluje Provozovateli identifikační a kontaktní údaje požadované ZHH a AML zákonem a další skutečnosti stanovené tímto Herním plánem, a to za účelem své Registrace;
Hazardní hry	hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných Ministerstvem financí ČR nebo povolení;
Herní jistina	součin počtu Uzavřených sázek a výše Vkladu za Uzavřenou sázku, která je případně doplněna o nedosažené Výhry z předchozích Sázkových období;
Herní plán	tento Herní plán schválený rozhodnutím Ministerstva financí České republiky;
Internetová číselná loterie	varianta provozování Číselné loterie dálkovým přístupem prostřednictvím internetu;
Kredit	je částka peněžních prostředků, které je možné za podmínek Herního plánu vyplatit dle Herního plánu, nebo které Účastník může použít k Uzavření sázky;
Loterní komise	znamená tři člennou komisi, která byla jmenována Provozovatelem dle ustanovení § 26 ZHH. Loterní komise kontroluje plnění stanovených povinností Provozovatele dle ZHH;
Obsluha sběrný	osoba oprávněná přijímat sázky ve Sběrně, a to jak prostřednictvím Přepážky, tak potvrzením sázky na Terminálu, vyplácet Výhry, registrovat Zájemce o registraci a potvrzovat správnost registračních údajů, včetně plnoletosti na základě dokladu totožnosti, které bylo za tímto účelem vydáno Provozovatelem pověření. Obsluha sběrný je

zodpovědná za dodržování zákazu hry osob mladších 18 let a dodržování tohoto Herního plánu;

Peněženka	Účastník disponuje na svém Uživatelském kontu peněženkou, ze které provádí veškeré peněžní transakce, zejména výběry, Vklady, Sázky, a výhry. Peněženka se dále dělí na Peněženku Sběrna, která je určena pro účast na Číselných loteriích ve Sběrnách a Peněženku Internet, která je určena pro účast na Internetových číselných loteriích
PIN	čtyřmístné číslo, které si Účastník může zvolit při přiřazení sázkové karty k Uživatelskému kontu na Sběrně, které slouží k zajištění přístupu do Uživatelského konta Účastníka pomocí Sázkové karty na Sběrně;
Platební metoda	Prostředek, kterým Účastník vkládá peněžní prostředky na Uživatelské konto anebo je z Uživatelského konta vybírá, jenž byl za tímto účelem řádně Provozovatelem ověřen. Účastník má možnost si u Provozovatele nechat vyžádat a následně zaregistrovat větší množství Platebních metod, nicméně má povoleno používat vždy pouze v daný okamžik aktivní Platební metodu. Jako Platební metodu si Účastník smí zaregistrovat: <ul style="list-style-type: none">a) platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněná poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebob) platební kartu, jíž je držitelem, a která je vedená osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru neboc) jakýkoliv jiný platební prostředek, jehož je držitelem nebo majitelem, a který je vydán či spravován osobou oprávněnou poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, u nějž je Uživatel schopen tyto skutečnosti náležitě prokázat;
Provozovatel	znamená obchodní korporaci EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17, 831 04 Bratislava, Slovenská republika, která provozuje Číselné loterie v souladu se ZHH, základním povolením vydaným Ministerstvem financí a tímto Herním plánem;
Přepážka	je zařízení (počítačová sestava) vybavené programem Bet-X, pomocí kterého Obsluha sběrný provádí Registraci Účastníků, umožňuje vložení prostředků na Uživatelské konto nebo úhradu Sázky a uzavírá Účastníkům sázky. Účastník sdělí Obsluze sběrný obsah své sázky, kterou chce uzavřít a uhradí Sázku předem
Přístupové údaje	údaje, které Účastník používá k přihlášení k Uživatelskému kontu a nakládání s tímto kontem a které jsou Účastníkovi přiděleny po řádném dokončení Registrace. Jedná se o uživatelské jméno a heslo;
Registrace	proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku Závěmce, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní

	prostředky, zejména Vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků a Provozovatele;
RVO	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu § 16 ZHH
Sázející	Účastník, který v souladu s Herním plánem zaplatil Sázku do Číselné loterie;
Sázka	nevratné plnění dobrovolně určené Účastníkem, které bude porovnáno s výsledkem Číselné loterie. Minimální a maximální výše Sázky je uvedena u popisu každé jednotlivé Číselné loterie ve Zvláštní části tohoto Herního plánu;
Sázková karta	jedná se o čipovou kartu sloužící k identifikaci Účastníka při přístupu k Uživatelskému kontu na Sběrně. Sázkovou kartu je možné získat pouze po splnění všech podmínek Registrace, a to buď fyzicky přímo na Sběrně, případně může být Sázková karta Účastníkovi zaslána poštou na adresu uvedenou u jeho Uživatelského konta;
Sázkové období	znamená časový úsek končící v termínu určeném Provozovatelem, během kterého se přijímají Sázky pro dané slosování Číselné loterie;
Sběrna	provozovna, kde Provozovatel poskytuje své služby, zejména příjem Sázek a výplatu Výher;
Sebeomezující opatření	<p>znamenají v souladu s § 15 odst. 2 ZHH Zájemcem, popř. Účastníkem nastavené limity maximální</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ výše sázek za 1 den, ▪ výše sázek za 1 kalendářní měsíc, ▪ výše čisté prohry za 1 den, ▪ výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc, ▪ počtu přihlášení do uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc, ▪ doby denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení, ▪ doby, po kterou Účastníkovi nebude umožněno zúčastnit se hazardní hry u tohoto provozovatele po jeho odhlášení z uživatelského konta. <p>„Čistou prohrou“ se rozumí rozdíl mezi celkovými Sázkami do Internetových číselných loterií a celkovými Výhrami Internetových číselných loterií jednotlivého Účastníka za dané období.</p> <p>Nastavené hodnoty Sebeomezujících opatření jsou aplikovány na všechny Sázky podané prostřednictvím Uživatelského konta v rámci Internetových číselných loterií.</p>
Terminál	znamená sázkový Terminál umístěný ve Sběrně. Terminál je zařízení vybavené programem Bet-X, pomocí kterého Účastníci nebo Zájemci uzavírají Sázky.

Příjem peněžních prostředků je realizován akceptorem mincí a bankovek, příjem finančních prostředků z výherních Tiketů je realizován načtením čárového kódu Tiketu pomocí čtečky čárových kódů, nebo zadáním čísla Tiketu v sekci ověření tiketu na hlavní obrazovce Terminálu.

Tiket	<p>znamená potvrzení o Uzavřené sázce v rámci Číselné loterie, které obsahuje všechny relevantní údaje stanovené ZHH a Herním plánem a na základě něhož lze uplatnit nárok na Výhru. Tiket se vydá až po uhrazení Vkladu Hráčem. V případě Sázejícího, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace má Tiket fyzickou (papírovou) podobu; Sázejícímu, který uzavřel sázku v režimu Uživatelského konta je Tiket uložen v elektronické podobě na jeho Uživatelské konto. Tiket povinně obsahuje tyto údaje:</p> <ul style="list-style-type: none">• název Provozovatele• ID číslo sázkového Terminálu• místo (adresa), datum a čas Uzavření sázky• číslo Tiketu (čárový kód)• evidenční číslo Tiketu• datum a čas začátku kola, na které je sázka uzavřena• počet kol, jako údaj o počtu předplatných Sázkových období zvolených Účastníkem• Účastníkem zvolené tipy• Sázku• možnou Výhru
Účastník	fyzická osoba, která se k účasti na Číselné loterii registrovala nebo zaplatila Vklad;
Uzavření sázky	okamžik, kdy po uhrazení Sázky Provozovatel Účastníkovi vydá Tiket, nebo se Tiket uloží do Centrálního systému Provozovatele;
Uživatelské konto	znamená uživatelské konto, které je Zájemci vytvořeno po dokončení Registrace na Sběrně nebo prostřednictvím Aplikace. Do svého Uživatelského konta se Účastník může přihlásit na Sběrně na základě osobních Přístupových údajů nebo přístupového prostředku (Sázková karta a PIN) nebo prostřednictvím Aplikace. Na Uživatelské konto může Účastník převádět peněžní prostředky, dochází zde k připsání peněžních prostředků z Výher Účastníka a odepsání Sázek a výběrů peněžních prostředků;
Vklad	jakékoliv plnění opravňující k účasti na hazardní hře, které představuje zejména jedna nebo více Sázek, nebo další plnění stanovená Provozovatelem, která kromě sázky opravňují Účastníka k účasti na Číselné loterii;
Výhra	znamená peněžní částku, kterou Sázející získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem;
Zájemce	fyzická osoba, která dovršila 18 let věku a která má zájem se účastnit Číselné loterie, popř. se účastní Číselné loterie bez předchozí

2. Účast ve Hře a Herní plán

- 2.1. Číselné loterie se mohou účastnit pouze osoby, které:
 - a) Nejsou zaměstnanci Provozovatele, ani nejsou jejich rodinnými příslušníky či osobami blízkými,
 - b) nejsou Obsluhou Sběrny,
 - c) nejsou mladší 18 let,
 - d) nejsou omezeny ve způsobilosti nabývat práv a brát na sebe povinnosti v souvislosti s hraním Hazardních her,
 - e) nejsou zapsány v RVO, pokud se jedná o Účastníka.
- 2.2. Sázky do Číselné loterie je možné uzavírat ve Sběrnách nebo prostřednictvím Aplikace.
- 2.3. Účastník Uzavřením sázky potvrzuje, že je obeznámen s ustanoveními tohoto Herního plánu a zavazuje se jej plně dodržovat. Pravidla tohoto Herního plánu jsou závazná pro vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
- 2.4. Provozovatel je povinen zachovávat mlčenlivost o Účastnících a jejich účasti na Číselných loteriích. Tato povinnost se nevztahuje na zákonné případy, zejména přestupkového a daňového řízení a řízení před soudem a také v případě souhlasu Účastníka, který může být udělen poté, co je známo, zda Účastník získal v souladu s Herním plánem Výhru. Povinnosti zachovávat mlčenlivost se Provozovatel nemůže dále dovolávat vůči správním orgánům vykonávajícím působnost podle ZHH, soudům pro účely soudního řízení, orgánům činným v trestním řízení nebo Probační a mediační službě pro účely výkonu její činnosti.
- 2.5. Při rozhodování případných sporů vyplývajících z Uzavřených sázek se nemůže zohlednit okolnost, že Účastník nezná ustanovení tohoto Herního plánu, případně si jeho znění objektivně špatně vykládá.
- 2.6. Sázka je po Uzavření platná, pokud její platnost nevyklučuje Herní plán.
- 2.7. Provozovatel nezodpovídá za nerealizované nebo pozdě zrealizované operace, které vzniknou selháním elektronických komunikačních sítí či jinými technickými problémy.
- 2.8. Provozovatel může kdykoliv změnit Herní plán. K platnosti změny Herního plánu je zapotřebí její schválení Ministerstvem financí.

3. Registrace

- 3.1. Za účelem účasti na Číselných loteriích se Zájemce může zaregistrovat dle pravidel stanovených Provozovatelem v tomto Herním plánu. Zájemce, který se chce účastnit Internetových číselných loterií je povinen podstoupit celý proces Registrace dle příslušných ustanovení tohoto Herního plánu. Zájemce může proces Registrace uskutečnit na kterékoliv Sběrně nebo prostřednictvím Aplikace. Identita účastníka bude ověřena v souladu s pravidly stanovenými v AML zákoně a ZHH. Zájemce vyplní ve Formuláři své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu, který je stanoven ZHH a AML zákonem, potvrdí souhlas s poskytnutím svých osobních údajů pro účely Registrace, nastaví si Sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném ZHH, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítne a Formulář potvrdí. V rámci Formuláře může Zájemce dále uvést i jedinečný identifikátor bankovního účtu, jehož je majitelem, a to za účelem případné výplaty peněžních prostředků z Uživatelského konta. Po vyplnění Formuláře Zájemcem, akceptování obecných a klubových podmínek, ověření totožnosti a plnoletosti Zájemce v souladu s podmínkami stanovenými v souladu se ZHH a AML zákonem a ověření Účastníka, zda není zapsán v RVO je Registrace dokončena a Účastníkovi je vytvořeno Uživatelské konto. Obecné a klubové a další

- podmínky stanovené provozovatelem v dokumentech mimo Herní plán budou vždy v souladu s Herním plánem a případě rozporu Herního plánu s těmito podmínkami má přednost Herní plán.
- 3.2. Za účelem účasti na Internetové číselné loterii je Závěmce povinen zaregistrovat a ověřit Platební metodu. Pro úspěšnou registraci Platební metody je Závěmce povinen Provozovateli předložit jedinečný identifikátor dané Platební metody:
- 3.2.1. pro registraci Platební metody ve formě platebního účtu předloží Závěmce číslo platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru,
- 3.2.2. Pro registraci Platební metody ve formě platební karty předloží Závěmce jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je Závěmce držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru,
- 3.2.3. Pro zaregistrování Platební metody ve formě jiného platebního prostředku je Provozovatel povinen ověřit, zdali je Závěmce majitelem, resp. držitelem příslušné Platební metody. Za tímto účelem je Závěmce povinen předložit Provozovateli podklady, které si Provozovatel vyžádá.
- 3.3. Pro účely ověření zaregistrované Platební metody je Závěmce, resp. Účastník povinen předložit Provozovateli podklady, na jejichž základě bude možné identifikovat Účastníka jako majitele, resp. držitele, Platební metody. Samotné ověření příslušné Platební metody může proběhnout následujícími způsoby:
- 3.3.1. online transakcí, tj. převodem peněžních prostředků prostřednictvím funkcionalit Aplikace,
- 3.3.2. off-line transakcí, tj. převodem peněžních prostředků z platebního účtu Závěmce na platební účet Provozovatele,
- 3.3.3. dodáním dokumentace, na jejímž základě bude jednoznačně prokazatelné, že Závěmce je majitelem zaregistrovaného platebního účtu (např. výpis z platebního účtu či smlouva o vedení platebního účtu). Takovouto dokumentaci dodá Závěmce Provozovateli prostřednictvím Aplikace nebo jiným vhodným způsobem.
- 3.4. Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout dle ustanovení 4.4.1 tohoto Herního plánu (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku, např. zabezpečení „Verified by Visa“, či „Mastercard Secure Code“) nebo obdobným způsobem vymezeným v odstavci 3 tohoto článku. V souvislosti s dodáním dokumentace k registraci platební karty však není povoleno zasílat Provozovateli fotografie platební karty nebo jiným způsobem sdílet veškeré podstatné údaje na kartě, na jejichž základě by mohla být zneužita.
- 3.5. V případě, že Závěmce, resp. Účastník nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, bude registrace takové Platební metody zamítnuta.
- 3.6. Každý Účastník má možnost si zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik smí být aktivní vždy jen jedna Platební metoda.
- 3.7. Vyplněním Formuláře a jeho potvrzením Závěmce souhlasí s následujícími pravidly:
- a) prohlašuje, že je starší než 18 let,
 - b) prohlašuje, že vyplněné údaje jsou pravdivé,
 - c) souhlasí s Herním plánem, obecnými a klubovými podmínkami,
 - d) potvrzuje, že vyplněné osobní údaje jsou pravdivé a uděluje Provozovateli souhlas s jejich zpracováním (včetně rodného čísla) ve smyslu právní úpravy v oblasti ochrany osobních údajů.
- 3.8. V případě, že Závěmce nepředloží Provozovateli všechny požadované údaje a podklady v souladu

- s tímto Herním plánem nutné pro dokončení Registrace nebude Provozovatelem zaregistrován.
- 3.9. Provozovatel kontroluje platnost a věcnou správnost dokumentů, které Závěmce Provozovateli předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.
 - 3.10. V průběhu Registrace Provozovatel ověří, zda-li je Závěmce zapsaný v RVO. Pokud je Provozovateli poskytnuta informace, že Závěmce je v RVO zapsán, proces jeho Registrace nebude dokončen.
 - 3.11. V návaznosti na splnění všech podmínek Registrace si Účastník zvolí své Přístupové údaje, popř. mohou být Účastníkovi zaslány na e-mail, popř. mu je přidělena Sázková karta, která slouží jako přístupový prostředek k Uživatelskému kontu prostřednictvím Terminálu, k níž si Účastník může zvolit PIN. Přístupové údaje, popř. Sázková karta a PIN mohou být Účastníkovi předány některým z následujících způsobů:
 - 3.11.1. Účastník obdrží Přístupové údaje na e-mail/ do vlastních rukou.
 - 3.11.2. Sázkovou kartu je možné získat na Sběrně, případně je Účastníkovi zaslána poštou na adresu uvedenou u Uživatelského konta Účastníka.
 - 3.11.3. PIN si Účastník zvolí vždy ve Sběrně při přiřazení Sázkové karty ke svému Uživatelskému kontu.
 - 3.12. Účastník je povinen Přihlašovací údaje, Sázkovou kartu a PIN pečlivě uschovat a nesmí je poskytovat třetím osobám. V případě zneužití hesla nebo PINu třetí osobou je povinen takovou událost neprodleně nahlásit a své Uživatelské konto zajistit novým heslem nebo PINem.
 - 3.13. Provozovatel zpracovává identifikační a kontaktní údaje podle AML zákona a ZHH v souladu s právní úpravou v oblasti ochrany osobních údajů. Provozovatel odpovídá za ochranu osobních údajů dle právní úpravy v oblasti ochrany osobních údajů.
 - 3.14. Provozovatel nepřebírá odpovědnost za zneužití telefonních čísel, ochranných kódů, přístupových údajů, hesel nebo jiných ochranných prvků Účastníka, vznikne-li jeho neopatrností, případně zcizením údajů Účastníkovi třetí osobou, které nebylo Provozovateli nahlášeno.
 - 3.15. Poté, co Závěmce dokončí Registraci a bude mu zřízeno Uživatelské konto, je oprávněn se rovněž účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH, a to za předpokladu, že splnil rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušném herním plánu konkrétní Hazardní hry.

4. Uživatelské konto – obecné podmínky

- 4.1. Uživatelské konto je Účastníkovi vytvořeno po dokončení Registrace (viz kapitola 4 tohoto Herního plánu) a slouží jako jednoznačný identifikátor Účastníka.
- 4.2. Po dokončení Registrace bude Účastníkovi zřízeno Uživatelské konto, nestanoví-li Herní plán jinak. Účelem Uživatelského konta je zejména provádění a evidence peněžních a herních operací. Účastníkovi je umožněn prostřednictvím Uživatelského konta přístup k informacím o stavu jeho Uživatelského konta, zejména o vložených a vybraných peněžních prostředcích, vyplacených Výhrách a uzavřených Sázkách. Každý Účastník je oprávněn mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto. Účastník po úspěšném dokončení Registrace nemá možnost se znovu registrovat pod jiným uživatelským jménem nebo se účastnit Číselné loterie jménem jiné osoby. Je-li toto ustanovení porušeno, Provozovatel má možnost bezodkladně zrušit příslušné Uživatelské konto.
- 4.3. Na Uživatelské konto může Účastník vkládat peněžní prostředky, dochází zde k připsání peněžních prostředků z Výher a odepsání Sázek a výběrů peněžních prostředků.

- 4.4. Provozovatel eviduje peněžní prostředky Účastníka na jeho Uživatelském kontě odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků a Provozovatele.
- 4.5. Účastníkovi je veden přehled o pohybech na Uživatelském kontě a je mu umožněno do něj neomezeně nahlížet.
- 4.6. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě Účastníka zůstávají majetkem Účastníka, respektive pohledávkou za Provozovatelem a nejsou úročeny ani pojištěny.
- 4.7. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.
- 4.8. V rámci jednoho Uživatelského konta bude možné převádět peněžní prostředky z Peněženky Sběrna na Peněženku Internet a naopak. V rámci tohoto převodu je možné převést z Peněženky Sběrna na Peněženku Internet (nebo naopak) nejvýše 5 000 Kč za 24 hodin. Do limitu pro převod Peněženku Internet se započítávají vklady v hotovosti na tuto peněženku; do limitu pro převod z Peněženky Internet se započítávají také výběry v hotovosti z této peněženky.
- 4.9. Účastník má právo využívat peněžní prostředky na Uživatelském kontě výhradně tak, jak stanoví Herní plán, a to pro účely účasti na Číselné loterii nebo jiných Hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, u kterých je Uživatelské konto zákonnou podmínkou pro účast na těchto hazardních hrách. Pokud Provozovatel učiní zjištění, že Účastník opakovaně vkládá nebo vybírá peněžní prostředky na, resp. z Uživatelského konta bez toho, aniž by se jakkoliv účastnil Číselné loterie nebo jiných Hazardních her provozovaných Provozovatelem, je oprávněn pozastavit jakékoliv další vklady či výběry peněžních prostředků v souvislosti s takovýmto Uživatelským kontem. Provozovatel bude o této skutečnosti informovat příslušné orgány veřejné správy a zároveň je Provozovatel oprávněn Uživatelské konto zrušit postupem podle ustanovení tohoto Herního plánu. V případě, že dojde opakovaně k porušení této povinnosti (např. dojde k opakovanému vybírání a vkládání peněžních prostředků, aniž by sloužily k úhradě Sázky), je Provozovatel oprávněn uplatňovat právo na náhradu všech nákladů vzniklých v souvislosti s tímto porušením, a to v paušální výši 5 % z příslušného vkladu a 5 % z příslušného výběru. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn použít peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě, o čemž bude Účastník vyrozuměn. V případě, kdy bude Uživatelské konto evidovat záporný zůstatek, bude tento stav považován za dluh Účastníka vůči Provozovateli, který je Účastník povinen Provozovateli uhradit do 10 dnů ode dne, kdy Provozovatel vyzval Účastníka k úhradě tohoto dluhu.
- 4.10. Pokud Provozovatel zjistí, že peněžní prostředky byly na Uživatelské konto převedeny v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, je Provozovatel povinen tyto peněžní prostředky vrátit. Všechny náklady spojené s vrácením těchto peněžních prostředků (5 % z příslušného vkladu) budou uhrazeny z peněžních prostředků, které byly převedeny na Uživatelské konto v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, o čemž bude Účastník vyrozuměn.
- 4.11. V případě, že Provozovatel zjistí, že je Účastník zapsán do RVO, bude takovému Účastníkovi znemožněno užívání jeho Uživatelského konta s výjimkou uplatnění nároku na výplatu peněžních prostředků na tomto kontě. Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta je možná pouze na základě žádosti Účastníka, který je v souvislosti s takovou žádostí povinen uvést způsob, jakým mu mají být tyto peněžní prostředky vyplaceny. V případě, že bude Účastník požadovat bezhotovostní výplatu takovýchto peněžních prostředků je povinen v rámci své žádosti uvést číslo platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru.
- 4.12. Účastník je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta, a to formou e-mailu na adresu info@bet-x.cz. Provozovatel neprodleně deaktivuje Uživatelské konto a znemožní tak Účastníkovi účastnit se hazardních her provozovaných Provozovatelem.

Pokud Účastník zruší Uživatelské konto formou e-mailu, bude Účastník vyrozuměn, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na registrovaný bankovní účet. Pokud se Provozovateli ve lhůtě 7 dnů nepodaří některým z uvedených způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně ve Sběrně, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.

- 4.13. Provozovatel je oprávněn zrušit Uživatelské konto pouze v případě, že bude prokázáno, že :
- a) Účastník závažným způsobem porušuje pravidla uvedená v tomto Herním plánu,
 - b) se Účastník pokusil o ovlivnění výsledku Číselné loterie a/nebo se pokusí o podvodné jednání s úmyslem ovlivnit výsledek Číselné loterie,
 - c) Účastník poskytne své přístupové údaje pro přístup do Uživatelského konta neoprávněné osobě,
 - d) Účastník po dobu delší, než dvanáct měsíců neučiní Sázku do Hazardních her provozovaných Provozovatelem,
 - e) Účastník znečistí, poškodí či zničí Terminál, a to i ve stádiu pokusu
 - f) se Účastník dopustil urážlivého či jinak nevhodného jednání a vystupování vůči Provozovateli či jeho zaměstnancům a dále
 - g) ze zákonných důvodů uvedených v ZHH,
 - h) Z důvodu úmrtí Účastníka.
- 4.14. O zrušení Uživatelského konta dle odstavce 13 tohoto článku, jakožto i o důvodu zrušení, je Provozovatel povinen Účastníka bezodkladně vyrozumět. V rámci vyrozumění bude Účastník informován, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na registrovaný bankovní účet, případně může sdělit aktuální bankovní účet nebo si zůstatek vyzvednout na Sběrně, a to do 7 dnů. Pokud se Provozovateli nepodaří některým z těchto způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně ve Sběrně, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.
- 4.15. Při každém přihlášení Účastníka do Uživatelského konta proběhne ověření, zda-li je Účastník zapsán v RVO. V případě zjištění, že Účastník je zapsán v RVO, znemožní mu Provozovatel užívání jeho Uživatelského konta, a to po celou dobu, po kterou je v RVO zapsán, vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek. Účastník, který je zapsán v RVO může Provozovatele požádat o vyplacení nevyčerpaného zůstatku na Uživatelském kontě a o zaslání přehledu jeho sázek, a to elektronickou poštou na adresu info@bet-x.cz. Nevyčerpaný zůstatek pak bude Účastníkovi vrácen na bankovní účet uvedený

při Registraci nebo na jiný aktuální bankovní účet. Přehled sázek bude Účastníkovi zaslán elektronickou poštou. Právo na reklamaci není u Účastníků uvedených v RVO nijak dotčeno a řídí se dle příslušného bodu tohoto Herního plánu.

- 4.16. Účastník je plně zodpovědný za aktualizaci všech svých údajů, vyplněných při Registraci ve Formuláři. V případě, že údaje nebudou Účastníkem aktualizovány, Provozovatel bude uskutečňovat transakce ve smyslu údajů uvedených u Uživatelského konta Účastníka, přičemž možné škody způsobené takovým jednáním nese plně sám Účastník.
- 4.17. V případě podezření, že Účastník porušuje podmínky účasti na Číselných loteriích (například podezření použití Uživatelského konta třetí osobou), je Provozovatel oprávněna vyžádat prokázání osobních údajů Účastníka. V případě, že Účastník odmítne prokázat osobní údaje, bude mu Uživatelské konto pozastaveno, dokud nebude prokázáno, že Uživatelské konto využívá registrovaná osoba.
- 4.18. Provozovatel z důvodu ochrany Uživatelského konta Účastníka zablokuje přístup k Uživatelskému kontu po pěti neúspěšných pokusech o přihlášení do Uživatelského konta. Pro odblokování přístupu kontaktuje Účastník Provozovatele, který vhodným způsobem ověří jeho identitu a Uživatelské konto odblokuje.

5. Slosování výherních čísel a jejich uveřejňování

- 5.1. Událostí rozhodující o Výhře je slosování výherních čísel. Slosování výherních čísel se uskutečňuje na konci příslušného Sázkového období, vždy po ukončení přijímání sázek. Slosování výherních čísel se provádí veřejně a je řízeno generátorem náhodných čísel, který je součástí centrálního systému Provozovatele.
- 5.2. Za objektivnost a platnost řádného slosování výherních čísel prostřednictvím Losovacího zařízení zodpovídá Loterní komise.
- 5.3. Průběh slosování je viditelný přímo na Terminálu a výsledky jsou dostupné ihned po skončení losování.

6. Obecná pravidla pro příjem Sázek

- 6.1. Uzavírat sázky, ověřovat a vyplácet Výhry na všechny hry dle tohoto Herního plánu je možné prostřednictvím sázkového Terminálu, Přepážky nebo prostřednictvím Aplikace, není-li v tomto Herním plánu stanoveno jinak. Výplatu Výher Sázejícím, kteří uzavřeli sázku bez předchozí Registrace, provádí Obsluha, Výhry Sázejícím, kteří uzavřeli sázku v režimu Uživatelského konta, jsou automaticky připsány na Uživatelské konto.
- 6.2. Sázky je možno uzavírat na více po sobě následujících Sázkových období, přičemž prvním obdobím, na které je Uzavřená sázka, je Sázkové období, u něž příjem Sázek končí nejdříve po čase Uzavření sázky.
- 6.3. Provozovatel nepřijme sázku od Účastníka nebo Zájemce, který porušuje Herní plán. Bude-li zastaveno přijímání Sázek vlivem mimořádných okolností (např. kompletní výpadek celého systému zabezpečujícího příjem sázek), nevzniká Účastníkovi nebo Zájemci nárok na náhradu škody, ani jakékoliv jiné právo, pokud to Herní plán nepřipouští.
- 6.4. Při jakýchkoliv sporech ohledně přijatých Sázek je rozhodná evidence Provozovatele.
- 6.5. Sázky na aktuální Sázkové období se přijímají pouze do zveřejněného času konce příjmu sázek. Poté bez zbytečného odkladu začne slosování výherních čísel. Ihned po konci příjmu sázek na Sázkové období je možné uzavírání sázek na následující Sázkové období.

7. Obecná pravidla uplatňování nároku na Výhru, ověřování a vyplácení Výhry

- 7.1. Sázející uplatňuje nárok na Výhru ve lhůtě na uplatnění nároku na Výhru. Na základě Sázejícím uplatněného nároku na Výhru je vykonáno ověření sázky z hlediska existence Výhry.
- 7.2. Výhernost sázek, které platily na právě ukončené slosování, je možné ověřit až po vyhodnocení sázek v systému Provozovatele. Provozovatel vyhodnotí sázky co nejdříve, nejpozději do 24 hodin od uplynutí příslušného slosování.
- 7.3. Nárok na Výhru se musí uplatnit ve lhůtě nejpozději do 1 roku ode dne slosování příslušného Sázkového období, na které byla Uzavřená sázka. Po uplynutí této doby Tikety expirují a nárok na jejich vyplácení zaniká.
- 7.4. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu Výher v případě, že bude existovat důvodné podezření o regulérnosti Uzavření sázky nebo pokud byl porušen tento Herní plán. Výplatu Výher je možné Provozovatelem pozastavit nejdéle na dobu 60 dnů. V případě, že se důvodné podezření prokáže, nárok na Výhru nebude Provozovatelem přiznán.
- 7.5. Každá Výhra může být vyplacena pouze jednou, proto je v zájmu každého Sázejícího, aby svůj Tiket chránil před zneužitím.

8. Reklamace

- 8.1. Reklamace (Výhry apod.) se uplatňuje bez zbytečného odkladu, nejpozději však do šesti měsíců od doby, kdy nastala sporná skutečnost. Tímto není dotčeno právo Účastníka uplatnit nárok na Výhru, které činí jeden rok ode dne vzniku nároku na Výhru. Reklamace se uplatňuje písemnou formou na adresu sídla Provozovatele, případně emailem na adresu info@bet-x.cz. O přijetí reklamace je Účastník bez zbytečného odkladu vhodným způsobem informován.
- 8.2. V reklamaci Účastník uvede:
 - 8.2.1. Adresu pro doručení odpovědi,
 - 8.2.2. číslo Uživatelského konta a číslo Tiketu,
 - 8.2.3. proti jakému rozhodnutí Provozovatele reklamaci směřuje,
 - 8.2.4. Účastníkem spatřené nedostatky,
 - 8.2.5. čeho se Účastník domáhá.
- 8.3. Proti rozhodnutí o reklamaci má Účastník právo podat námitky písemně doporučeným dopisem na adresu Provozovatele v termínu do 3 pracovních dnů od jeho doručení. Lhůta pro výplatu Výhry se v takovém případě prodlužuje o dobu vyřešení námítky.
- 8.4. O reklamaci Provozovatel rozhodne a odešle rozhodnutí stěžovateli do 30 dnů ode dne přijetí reklamace. Rozhodnutí bude odesláno na e-mail, případně poštou na požadovanou adresu Účastníka, uvedenou v reklamaci.
- 8.5. Proti rozhodnutí o námitce již není možné podat odvolání u Provozovatele.
- 8.6. Všechna rozhodnutí, na která se nevztahují ustanovení tohoto Herního plánu, přísluší Provozovateli, jehož rozhodnutí je konečné.
- 8.7. Pokud s řešením námítky nebude Účastník spokojen, má právo postupovat podle příslušných právních předpisů. Případné spory se řídí dle českého práva a u českých soudů.
- 8.8. Účastníci se mohou při řešení sporů obrátit také na příslušný subjekt mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je pro oblast hazardních her Česká obchodní inspekce (viz www.coi.cz).
- 8.9. Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

III. OBECNÁ ČÁST – SBĚRNA

1. Účast na Číselných loteriích ve Sběrně

- 1.1. V rámci Sběrný se může Číselných loterií účastnit Účastník prostřednictvím svého Uživatelského konta nebo Sázející bez předchozí Registrace.
- 1.2. Za účelem přihlášení do Uživatelského konta a nakládání se svým Uživatelským kontem na Sběrně, je nutné, aby se Účastník přihlásil do svého Uživatelského konta prostřednictvím svých Přístupových údajů, popř. aby předložil Sázkovou kartu. Účastník může být požádán o sdělení svého uživatelského jména a zadání hesla nebo PINu. Pro přihlášení do Terminálu je třeba předložení Sázkové karty a zadání PINu nebo zadání Přístupových údajů.
- 1.3. Účastník může k účasti na Číselných loteriích ve Sběrně prostřednictvím svého Uživatelského konta využít pouze peněžní prostředky na Peněžence Sběrna.
- 1.4. Nestanoví-li Herní plán jinak, je Účastník oprávněn vkládat peněžní prostředky na Peněženu Sběrna pouze následujícími způsoby:
 - 1.4.1. složením peněžních prostředků v hotovosti na Sběrně,
 - 1.4.2. převodem peněžních prostředků z Peněženy Internet, a to v souladu s ustanovením části II. článku 4 odst. 8 tohoto Herního plánu.

2. Přijímání sázek, ověřování a vyplácení Výher na Sběrně

- 2.1. Příjem Sázek a ověření Výher prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky je možné pouze v provozní době Sběrný.
- 2.2. Zájemce může Uzavřít sázku ve Sběrně, a to prostřednictvím Terminálu nebo prostřednictvím Přepážky, a to pouze v provozní době Sběrný.
 - 2.2.1. Postup Uzavření Sázky Zájemcem prostřednictvím Terminálu je následující:
 - 2.2.1.1. Při sázení prostřednictvím Terminálu Obsluha sběrný ověří splnění podmínky plnoletosti Zájemce, plnoletost potvrdí a Terminál Zájemci odblokuje,
 - 2.2.1.2. Následně dojde k odblokování akceptorů mincí a bankovek pro vhadování mincí či pro vkládání bankovek,
 - 2.2.1.3. Zájemce navýší Kredit Terminálu, a to prostřednictvím vložení mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připiše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložení bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připiše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení); způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Terminálu a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek; o hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na Terminálu při vložení mincí nebo bankovek,
 - 2.2.1.4. v rámci Kreditu může Zájemce vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázky,
 - 2.2.1.5. Zájemce si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,
 - 2.2.1.6. pokud Zájemce omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr

- zruší,
- 2.2.1.7. po zkontrolování požadavku na Uzavření sázky svůj požadavek potvrdí, čímž dojde k zablokování Terminálu,
- 2.2.1.8. Obsluha sběrný odemkne Terminál svými přístupovými údaji a zaznamená připravenou sázku do Centrálního systému,
- 2.2.1.9. Sázející si převezme vytištěný Tiket,
- 2.2.1.10. případné nespotřebované peněžní prostředky z Kreditu mohou být vyplaceny Obsluhou sběrný.
- 2.3. Postup Uzavření Sázky Zájemcem prostřednictvím Přepážky je následující:
- Obsluha sběrný ověří splnění podmínky plnoletosti Zájemce,
 - Zájemce sdělí Obsluze sběrný všechny náležitosti požadavku na Uzavření sázky,
 - Po kontrole potvrdí Zájemce Obsluze sběrný svůj požadavek na Uzavření sázky a uhradí Sázku,
 - Uzavřená sázka je odeslána a zpracována v Centrálním systému.
- 2.4. Účastník může Uzavřít sázku ve Sběrně, a to prostřednictvím Terminálu nebo prostřednictvím Přepážky.
- 2.4.1. Postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Terminálu je následující:
- 2.4.1.1. Při sázení Účastníka prostřednictvím Terminálu se Účastník přihlásí Přístupovými údaji nebo jinými přístupovými prostředky (Sázková karta a PIN) ověřujícími jeho identitu do svého Uživatelského konta,
- 2.4.1.2. Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO; pokud je Účastník zapsán v RVO, nebude mu umožněno užívat jeho Uživatelské konto vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek;
- 2.4.1.3. V případě, že Účastník není zapsán v RVO dojde k odblokování Terminálu včetně akceptorů mincí a bankovek pro vzhazování mincí či pro vkládání bankovek
- 2.4.1.4. Účastník navýší kredit Uživatelského konta, a to prostřednictvím vložení mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připíše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložení bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připíše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení); způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Terminálu a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek; o hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na Terminálu při vložení mincí nebo bankovek,
- 2.4.1.5. Účastník může vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázky,
- 2.4.1.6. Účastník si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,
- 2.4.1.7. pokud Účastník omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr zruší,
- 2.4.1.8. po zkontrolování požadavku na Uzavření sázky svůj požadavek potvrdí, čímž dojde k zablokování Terminálu,
- 2.4.1.9. Obsluha sběrný odemkne Terminál svými přístupovými údaji a zaznamená připravenou sázku do systému, čímž dojde k Uzavření sázky,
- 2.4.1.10. Tiket je ihned automaticky zpracován v Centrálním systému

- Provozovatele a uložení mezi uzavřené Tikety na Uživatelské konto Účastníka.
- 2.4.2. Postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Přepážky je následující:
- 2.4.2.1. Při požadavku Účastníka na Uzavření sázky předloží Účastník Sázkovou kartu, popř. se identifikuje svými Přístupovými údaji, nebo se identifikuje dokladem totožnosti,
- 2.4.2.2. Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO; pokud je Účastník zapsán v RVO, nebude mu umožněno dále užívat jeho Uživatelské konto vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek;
- 2.4.2.3. V případě, že Účastník není zapsán v RVO, sdělí Obsluze sběrně všechny náležitosti požadavku na Uzavření sázky,
- 2.4.2.4. Po kontrole potvrdí Účastník Obsluze sběrně svůj požadavek na Uzavření sázky a uhradí Sázku,
- 2.4.2.5. Uzavřená sázka je odeslána a zpracována v Centrálním systému.
- 2.5. Potvrzení o Uzavření sázky - Tiket
- 2.5.1. Potvrzení o Uzavření sázky představuje Tiket. Tiket je jedinečný doklad o platném Uzavření sázky ve Sběrně. Obsahuje všechny údaje o sázce a identifikační údaje o Sběrně. Všechny údaje uvedené na Tiketu jsou registrovány v centrální databázi systému Provozovatele. Pro sporné případy nebo pochybnosti o právoplatnosti a přesnosti Uzavřené sázky je rozhodující kompletní údajový záznam o sázce registrovaný v centrální databázi systému Provozovatele.
- 2.5.2. Provozovatel je oprávněn na Tiketech uvádět i jiné informační nebo reklamní a propagační údaje, případně jiný text související s provozováním příslušné hry.
- 2.6. Sázejícímu, který uzavřel sázku prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky v režimu Uživatelského konta, jsou Výhry bez zbytečného odkladu automaticky připočítány na Peněženku Sběrna jeho Uživatelského konta a prohlížet si je lze v historii uzavřených Tiketů. Nárok na Výhru nevznikne v případě, že došlo k jakémukoliv porušení Herního plánu. V případě, že byla Výhra na Peněženku Sběrna Uživatelského konta připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Peněžence Sběrna k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.
- 2.7. Sázející, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace, uplatňuje nárok na Výhru u Obsluhy sběrně předložením platného a nepoškozeného originálu Tiketu. Nárok na Výhru není možné uplatnit, jestliže poškození nebo znehodnocení Tiketu brání v jeho ověření. Zjištění, jestli je Uzavřená sázka výherní, se vykoná ověřením Tiketu pomocí Terminálu nebo Přepážky. V těchto případech je ověřování Výhry možné vykonat v provozní době Sběrně. Sázejícímu nárok na Výhru nevznikne v případě, že došlo k jakémukoliv porušení tohoto Herního plánu.
- 2.8. Sázejícímu, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace a který uplatnil nárok na Výhru dle tohoto Herního plánu, bude Výhra vyplacena ihned po uplatnění takového nároku na Výhru, popř. v souladu s odstavci 8 a 9 tohoto článku.
- 2.9. V případě požadavku na výplatu Výhry nebo peněžních prostředků z Peněženky Sběrna v hotovosti vyšší, než 5 000 Kč, je zapotřebí tento nárok uplatnit alespoň tři dny předem. Je-li ve Sběrně dostatečná hotovost, lze výplatu provést ihned. Výplata Výhry proběhne nejpozději do 14 dnů od uplatnění Výhry Účastníkem na Sběrně, není-li dohodnuto jinak. V tomto případě Provozovatel vystaví Sázejícímu potvrzení o Výhře a její výši.
- 2.10. Hotovostní výplata peněžních prostředků z Peněženky Sběrna do hodnoty 270 000,- Kč

včetně se může uskutečnit ve Sběrně. Provozovatel je oprávněn vyhradit si výplatu nad 20 000 Kč bezhotovostně. Výplata peněžních prostředků z Peněženky Sběrna přesahujících hodnotu 270 000,-Kč může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů, proběhnout pouze bezhotovostně. O požadavku na výplatu peněžních prostředků z Peněženky Sběrna bezhotovostně vydá Účastníkovi Obsluha sběrný potvrzení.

IV. OBECNÁ ČÁST – INTERNET

1. Účast na Internetových číselných loteriích prostřednictvím Aplikace

- 1.1. Prostřednictvím Aplikace se může účastnit Internetových číselných loterií pouze Účastník po úspěšném dokončení Registrace prostřednictvím Uživatelského konta.
- 1.2. Do svého Uživatelského konta se Účastník může přihlásit prostřednictvím Aplikace na základě Přihlašovacích údajů.
- 1.3. Účastník může k účasti na Internetových číselných loteriích prostřednictvím Aplikace využít pouze peněžní prostředky na Peněžence Internet.
- 1.4. Nestanoví-li Herní plán jinak, je Účastník oprávněn vkládat peněžní prostředky na Peněženku Internet pouze následujícími způsoby (nestanoví-li tento Herní plán výslovně jinak):
 - 1.4.1.složením peněžních prostředků v hotovosti v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin na Sběrně,
 - 1.4.2.bezhotovostním převodem peněžních prostředků použitím aktivní Platební metody,
 - 1.4.3.převodem peněžních prostředků z Peněženky Sběrna, a to v souladu s ustanovením části II. článku 4 odst. 8 tohoto Herního plánu.
- 1.5. Není-li v tomto Herním plánu stanoveno jinak, je možné výběry peněžních prostředků z Peněženky Internet činit pouze těmito prostředky:
 - 1.5.1.vyplacením peněžních prostředků v hotovosti ve Sběrně, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin
 - 1.5.2.bezhotovostním převodem peněžních prostředků za využití aktivní Platební metody.
- 1.6. Limity vkladů a výběrů pro jednotlivé Platební metody a hotovostní transakce z Uživatelského konta a na Uživatelské konto stanovené Provozovatelem jsou následující:

Platební metoda	Vklady			Výběry		
	Min	Max	Poplatek	Min	Max	Poplatek
Platební karta	50 Kč	bez omezení	-	-	-	-
Online platba (internetové bankovníctví)	50 Kč	bez omezení	-	-	-	-
Bankovní převod	50 Kč	bez omezení	-	100 Kč	bez omezení.	-.
Hotovostní transakce na Sběrně	1 Kč	5 000 Kč	-	1 Kč	5 000 Kč	-
Jiný platební prostředek	100 Kč	20 000 Kč	5 %	100 Kč	20 000 Kč	5 %

- 1.7. Limity poplatků stanovené v odstavci 6 tohoto článku jsou limity maximální, Provozovatel je oprávněn stanovit limity nižší. Provozovatel může rozhodnout, že některé Platební metody

nebudou dostupné. Aktuální výše poplatků za vklady a výběry z Uživatelského konta, jakož i přehled aktivních Platebních metod, bude dostupný na webových stránkách Provozovatele.

2. Přijímání sázek, ověřování a vyplácení Výher prostřednictvím Aplikace

- 2.1. Účastník se může účastnit Internetové číselné loterie prostřednictvím Aplikace. Pro úspěšné přihlášení do Aplikace musí Účastník řádně vyplnit své Přihlašovací údaje, tj. vyplnit uživatelské jméno a heslo. V rámci přihlášení do Uživatelského konta Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO.
- 2.2. Po svém úspěšném přihlášení do Aplikace si Účastník vybere konkrétní Číselnou loterii, a to stisknutím příslušné ikony a následně stanoví svou Sázku. Peněžní prostředky evidované na Peněžence Internet se zobrazují v poli Kredit. Pokud není v poli Kredit dostatečná suma pro stanovenou Sázku, nelze se Číselné loterie účastnit.
- 2.3. Konkrétní postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Aplikace je následující:
 - 2.3.1. Účastník vybere konkrétní Číselnou loterii, jejíž slosování se chce účastnit,
 - 2.3.2. Účastník může vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázky,
 - 2.3.3. Účastník si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,
 - 2.3.4. pokud Účastník omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr zruší,
 - 2.3.5. Tiket je ihned automaticky zpracován v Centrálním systému Provozovatele a uložen mezi uzavřené Tikety na Uživatelské konto Účastníka.
- 2.4. Účastníkovi vzniká nárok na Výhru v případě, že jsou splněny současně všechny následující podmínky:
 - 2.4.1. sázka je výherní dle pravidel popsaných v tomto Herním plánu,
 - 2.4.2. žádným způsobem nebyl porušen tento Herní plán.
- 2.5. Účastníkovi je Výhra bez zbytečného odkladu automaticky připočítána na Peněžku Internet Uživatelského konta poté, co budou splněny podmínky nároku na výhru v příslušné hře, nejpozději však do 60 dnů po splnění stanovených podmínek. Přehled Výher si může Účastník prohlédnout v rámci svého Uživatelského konta. V případě, že byla Výhra na Peněžku Internet Uživatelského konta připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Peněžence Internet k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.

V. Závěrečná ustanovení

- 1.1. Uveřejnění
 - 1.1.1. Provozovatel uveřejňuje zejména:
 - 1.1.1.1. Herní plán a jeho změny,
 - 1.1.1.2. další informace, pokud tak stanoví Herní plán.
 - 1.1.2. Za uveřejnění se považuje, pokud není příslušným ustanovením vyžadován jiný způsob uveřejnění, oznámení:
 - 1.1.2.1. prostřednictvím Aplikace,
 - 1.1.2.2. ve Sběrně Provozovatele,
 - 1.1.2.3. jiným vhodným způsobem.
 - 1.1.3. Okamžikem uveřejnění, popřípadě okamžikem doručení příslušné informace je

taková informace závazná pro Provozovatele a všechny Účastníky.

- 1.2. Státní dozor nad provozováním hazardních her Provozovatele vykonává Celní správa a Ministerstvo financí.

VI. ZVLÁŠTNÍ ČÁST SBĚRNA

1. Pravidla Loterie ¡CARAMBA!

- 1.1. Loterie ¡CARAMBA! je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky vytvořeny kombinace šestic:
 - a) 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestice)
 - b) 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
 - c) 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
 - d) 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic).
- 1.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána generátorem čísel a přidána na Tiket:
 - 1.2.1. Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - 1.2.2. Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - 1.2.3. Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
- 1.3. V běžném kole se postupně losuje 40 výherních čísel.
- 1.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 1.5. Výše Sázky:
 - a) Minimální Sázka je 10 Kč,
 - b) Maximální Sázka je 500 Kč,
 - c) Minimální Sázka na kombinaci je 5 Kč.
- 1.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každých 6 minut. Všechny Terminály mají stejnou nabídku losování. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.
- 1.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šesticí čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníková Sázka.
- 1.8. Výherní jistinu Loterie ¡CARAMBA! tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,90 % Herní jistiny.
- 1.9. Vyplacení Výhry neregistrovaného Účastníka provádí Obsluha na Terminálu v části Ověření Tiketu po načtení čísla Tiketu, který je vytištěn na Tiketu, a to formou Kreditu nebo v hotovosti. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.
- 1.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	90	24	7,5	33	2
7	8000	16	80	25	6	34	1,7
8	5000	17	70	26	5	35	1,5
9	3000	18	60	27	4	36	1,2
10	1000	19	40	28	3,5	37	1
11	500	20	25	29	3	38	0,7
12	400	21	20	30	2,7	39	0,5
13	200	22	10	31	2,5	40	0,2
14	100	23	8	32	2,2		

1.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou. Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

1.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 1.10.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

1.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

1.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

1.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie ¡CARAMBA!; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky

1.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie ¡CARAMBA!;

1.13.4. HOT JACKPOT

1.13.4.1. Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem

1.13.4.2. výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie ¡CARAMBA! a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.5. MEGA JACKPOT

1.13.5.1. Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslem

1.13.5.2. výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie ¡CARAMBA! a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tketu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)

1.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie ¡CARAMBA!;

1.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak,

že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč):

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se s Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

1.14. Colour Bonus

- 1.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie iCARAMBA!;
- 1.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie iCARAMBA! správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na displeji terminálu. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie iCARAMBA!;
- 1.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:
 - 1 / 9 / 17 / 25/ 33 /41
 - 2/ 10 / 18 / 26 / 34 / 42
 - 3/ 11 / 19 / 27 / 35 / 43
 - 4/ 12/ 20 / 28 / 36 / 44
 - 5/ 13 / 21 / 29 / 37 / 45
 - 6/ 14 / 22/ 30 / 38/ 46
 - 7 / 15/ 23 / 31/ 39 / 47
 - 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.
- 1.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie iCARAMBA! a nedosaženým výhrám Colour Bonusu z předchozích sázkových období
- 1.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus

v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie ¡CARAMBA!; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

2. Pravidla Loterie Keno

2.1. Loterie Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie Keno:

- a) Keno Systém 2 až 10 čísel,
- b) Keno All In 1 až 6 čísel,
- c) Keno No Draw 2 až 10 čísel.

2.2. Keno Systém

2.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

2.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.3. Keno All In

2.3.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

2.3.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.4. Keno No Draw

2.4.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

2.4.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka nevýherní.

2.5. Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.

2.6. Účastník má u každého typu Loterie Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie Keno. Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.

2.7. Slosování probíhá každých 6 minut. Všechny Terminály mají stejnou nabídku slosování. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vracení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.

2.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výší Sázky na Loterii Keno, jako násobek Sázky na Loterii Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.

2.9. Výše Sázky:

2.9.1. Minimální Sázka je 10 Kč,

2.9.2. Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.

2.10. Výherní jistinu Loterie Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.

2.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 3 000 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 5 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené

výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000 Kč nebudou přijaty.

2.12. Tabulka Výher:

f) Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla									
	Uhodnutá čísla	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	5	1,9	1	1	1					
3		30	5	2	2	1	1	1		
4			80	8	2,5	3	2	2	2	
5				200	4	8	6	3	4	
6					200	300	35	8	8	
7						2000	500	40	30	
8							5000	750	200	
9								7500	2000	
10									10000	

g) Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	2,6	11	45	200	1000	5000

h) Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel								
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Výherní koeficient	1,2	1,6	2,2	3	4	5,5	7,7	10	14

2.13. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 2.12. Pravidel Loterie Keno), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

2.14. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

2.14.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

2.14.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie Keno; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky

2.14.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie Keno;

2.14.4. HOT JACKPOT

2.14.4.1. Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem

2.14.4.2. výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie Keno a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích Sázkových období

2.14.5. MEGA JACKPOT

- 2.14.5.1. Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslicím
- 2.14.5.2. výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie Keno a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období.
- 2.15. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tiletu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)
- 2.16. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot v jeho plné výši, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie Keno.
- 2.17. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU, nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč)

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5 % podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se s Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

VII. ZVLÁŠTNÍ ČÁST INTERNET

1. Pravidla Loterie CARAMBA 40

- 1.1. Loterie CARAMBA 40 je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky vytvořeny kombinace šestic:
- a) 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestice)

- b) 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
 - c) 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
 - d) 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic)
- 1.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána generátorem čísel a přidána na Tiket:
- a) Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - b) Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - c) Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
- 1.3. V běžném kole se postupně losuje 40 výherních čísel.
- 1.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 1.5. Výše Sázky:
- a) Minimální Sázka je 5 Kč,
 - b) Maximální Sázka je 500 Kč,
 - c) Minimální Sázka na kombinaci je 1 Kč.
- 1.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.
- 1.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šestice čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníková Sázka.
- 1.8. Výherní jistinu Loterie CARAMBA 40 tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,90 % Herní jistiny.
- 1.9. Vyplacení Výhry neregistrovaného Účastníka provádí Obsluha na Terminálu v části Ověření Tiketu po načtení čísla Tiketu, který je vytištěn na Tiketu, a to formou Kreditu nebo v hotovosti. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.
- 1.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	90	24	7,5	33	2
7	8000	16	80	25	6	34	1,7
8	5000	17	70	26	5	35	1,5
9	3000	18	60	27	4	36	1,2
10	1000	19	40	28	3,5	37	1
11	500	20	25	29	3	38	0,7
12	400	21	20	30	2,7	39	0,5
13	200	22	10	31	2,5	40	0,2

14	100	23	8	32	2,2		
----	-----	----	---	----	-----	--	--

1.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou. Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

1.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 1.10), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

1.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

1.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

1.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 40; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. Nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky

1.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie CARAMBA 40;

1.13.4. HOT JACKPOT

- Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem
- výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie CARAMBA a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.5. MEGA JACKPOT

- Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslem
- výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie CARAMBA 40 a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tiletu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)

1.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 40;

1.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč):

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč

Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč
-------------------	--------	-----	----	----	-----	-------	-------	--------	--------

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se Účastník 1 dělí se dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

1.14. Colour Bonus

- 1.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 40;
- 1.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie CARAMBA 40 správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na displeji terminálu. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie CARAMBA 40;
- 1.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:
 - 1 / 9 / 17 / 25 / 33 / 41
 - 2 / 10 / 18 / 26 / 34 / 42
 - 3 / 11 / 19 / 27 / 35 / 43
 - 4 / 12 / 20 / 28 / 36 / 44
 - 5 / 13 / 21 / 29 / 37 / 45
 - 6 / 14 / 22 / 30 / 38 / 46
 - 7 / 15 / 23 / 31 / 39 / 47
 - 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.
- 1.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 40 a nedosaženým výhrám Colour Bonusu z předchozích sázkových období;
- 1.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 40; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

2. Pravidla Loterie e Keno

2.1. Loterie e Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie e Keno:

- a) e Keno Systém 2 až 10 čísel,
- b) e Keno All In 1 až 6 čísel,
- c) e Keno No Draw 2 až 10 čísel.

2.2.e Keno Systém

- 2.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.3. e Keno All In

- 2.3.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.3.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.4. e Keno No Draw

- 2.4.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.4.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka nevýherní.

2.5. Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko „Náhodný tip“. Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.

2.6. Účastník má u každého typu Loterie e Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie e Keno. Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.

2.7. Slosování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie e Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vracení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. Číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.

2.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výši Sázky na Loterii e Keno, jako násobek Sázky na Loterii e Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry e Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.

2.9. Výše Sázky:

- a) Minimální Sázka je 5 Kč,
- b) Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.

2.10. Výherní jistinu Loterie e Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.

2.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii e Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 3 000 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 5 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000 Kč nebudou přijaty.

2.12. Tabulka Výher:

- a) e Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla
-------------------------------	----------------

Uhodnutá čísla	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1								
2	5	1,9	1	1	1				
3		30	5	2	2	1	1	1	
4			80	8	2,5	3	2	2	2
5				200	4	8	6	3	4
6					200	300	35	8	8
7						2000	500	40	30
8							5000	750	200
9								7500	2000
10									10000

b) e Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	2,6	11	45	200	1000	5000

c) e Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Výherní koeficient	1,2	1,6	2,2	3	4	5,5	7,7	10	14	

V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 2.12.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

2.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

- 2.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;
- 2.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie e Keno; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky
- 2.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie e Keno;
- 2.13.4. HOT JACKPOT
 - Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem
 - výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie e Keno a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích Sázkových období
- 2.13.5. MEGA JACKPOT
 - Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslem
 - výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie e Keno a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období
- 2.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh

Výher v rámci jednoho Tiketu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)

- 2.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot v jeho plné výši, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie e Keno.
- 2.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU, nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč)

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5 % podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

3. Pravidla Loterie CARAMBA 35

3.1. Loterie CARAMBA 35 je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky utvořeny kombinace šestic:

- 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestic)
- 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
- 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
- 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic)

3.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána generátorem čísel a přidána na Tiket:

- Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9)

- náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.
- b) Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.
- c) Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.

3.3. V běžném kole se postupně losuje 35 výherních čísel.

3.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

3.5. Výše Sázky:

- a) Minimální Sázka je 5 Kč,
 b) Maximální Sázka je 500 Kč,
 c) Minimální Sázka na kombinaci je 1 Kč.

3.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.

3.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šestice čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníková Sázka.

3.8. Výherní jistinu Loterie CARAMBA 35 tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,925 % Herní jistiny.

3.9. Vyplacení Výhry neregistrovaného Účastníka provádí Obsluha na Terminálu v části Ověření Tiketu po načtení čísla Tiketu, který je vytištěn na Tiketu, a to formou Kreditu nebo v hotovosti. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.

3.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	40	24	12	33	3
7	5000	16	35	25	11	34	2
8	2000	17	30	26	10	35	1
9	1000	18	25	27	9		
10	500	19	20	28	8		
11	200	20	17	29	7		
12	100	21	15	30	6		
13	70	22	14	31	5		
14	50	23	13	32	4		

3.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou. Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

3.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním

plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 3.10), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

3.13. MYSTERY JACKPOT

- 3.13.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;
- 3.13.2. Výše MYSTERY JACKPOTU činí součet 0,1 % - 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosažených Výher MYSTERY JACKPOTU z předchozích Sázkových období;
- 3.13.3. V případě, že hodnota MYSTERY JACKPOTU dosáhne náhodně přidělené hranice, následuje na konci následujícího kola slosování hry CARAMBA 35 zvláštní slosování výherních Sázek z daného kola slosování, ze kterého je vylosován jeden tiket, který získává nárok na MYSTERY JACKPOT

3.14. Colour Bonus

- 3.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;
- 3.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie CARAMBA 35 správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na displeji terminálu. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie CARAMBA 35;
- 3.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:
 - 1 / 9 / 17 / 25 / 33 / 41
 - 2 / 10 / 18 / 26 / 34 / 42
 - 3 / 11 / 19 / 27 / 35 / 43
 - 4 / 12 / 20 / 28 / 36 / 44
 - 5 / 13 / 21 / 29 / 37 / 45
 - 6 / 14 / 22 / 30 / 38 / 46
 - 7 / 15 / 23 / 31 / 39 / 47
 - 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.
- 3.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet od 0,1 % do 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosaženým výhrám Colour Bonusu z předchozích sázkových období
- 3.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 35; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

3.15. No Match Bonus

- 3.15.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;
- 3.15.2. Výše No Match Bonusu činí součet od 0,5 % do 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosaženým výhrám No Match Bonusu z předchozích sázkových období;
- 3.15.3. Účastník získává nárok na No Match Bonus v případě, že v daném kole Slosování není vylosováno žádné z Účastníkem vybraných a vsazených čísel do daného kola slosování Loterie CARAMBA 35. V případě, že Účastník vybral a vsadil více, než 6 čísel (7, 8, nebo 9), je podmínkou pro získání nároku na No Match Bonus, aby nebylo vylosováno žádné číslo z celé této sady čísel.

3.16. Další sázky

- 3.16.1. První barva – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první

v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny podle barev

Předem nadefinované skupiny čísel:

Barva (označení skupiny)	Tipovaná čísla
Červená	1, 9, 17, 25, 33, 41
Žlutá	2, 10, 18, 26, 34, 42
Černá	3, 11, 19, 27, 35, 43
Oranžová	4, 12, 20, 28, 36, 44
Fialová	5, 13, 21, 29, 37, 45
Růžová	6, 14, 22, 30, 38, 46
Modrá	7, 15, 23, 31, 39, 47
Zelená	8, 16, 24, 32, 40, 48

3.16.2. Výhra v sázce „První barva“ je dosažena v případě, že jedno z čísel skupiny (která je označena příslušnou barvou) tipované Účastníkem Loterie bude vylosováno jako první v pořadí. První číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 24,5;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Menší než 24,5: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24

3.16.3. Větší než 24,5: 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48
Součet prvních 5 čísel – sázka na součet hodnot prvních 5 vylosovovaných čísel daného kola slosování z celkového počtu 48 čísel - menší/větší než 122,5;

3.16.4. První číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47

Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48

3.16.5. Více lichých/sudých čísel – sázka na skupinu čísel, která obsahuje nejvyšší počet vylosovovaných čísel ze slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „více lichých“ a „více sudých“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Více lichých: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47

Více sudých: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48

48

Další sázky	menší/ano	větší/ne
První barva	6	
První číslo menší/větší než 24,5	1,5	1,5
Součet prvních 5 čísel menší/větší než 122,5	1,5	1,5
První číslo liché/sudé	1,5	1,5
Více lichých/sudých čísel	1,5	1,5

4. Pravidla Loterie X Keno

4.1. Loterie X_Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie X_Keno:

- a) X Keno Systém 2 až 10 čísel,
- b) X Keno All In 1 až 6 čísel,
- c) X Keno No Draw 2 až 10 čísel.

4.2. X Keno Systém

4.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

4.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

4.3. X Keno All In

4.3.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

4.3.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

4.4. X Keno No Draw

4.4.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

4.4.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka nevýherní.

4.5. Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko „Náhodný tip“. Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.

4.6. Účastník má u každého typu Loterie X Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie X Keno . Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.

4.7. Slosování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie X Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vrácení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. Číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.

4.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výši Sázky na Loterii X Keno, jako násobek Sázky na Loterii X Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry X Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.

4.9. Výše Sázky:

4.9.1. Minimální Sázka je 5 Kč,

4.9.2. Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.

4.10. Výherní jistinu Loterie X Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.

4.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii X Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 2 500 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 25 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši

výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 25 000 000 Kč nebudou přijaty.

4.12. Tabulka Výher:

a) X Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla									
	Uhodnutá čísla	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	6	2	1	1	1					
3		35	5	3	2	1	1	1		
4			100	10	4	4	2	2	2	
5				200	10	10	6	5	4	
6					500	300	80	10	8	
7						3000	500	50	40	
8							5000	500	400	
9								7500	5000	
10										10000

b) X Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	3	12	50	250	1200	6000

c) X Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel								
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Výherní koeficient	1,3	1,8	2,5	3,2	4,5	6	8,5	12	16

V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 4.12.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

4.13. MYSTERY JACKPOT

- 4.13.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie X KENO;
- 4.13.2. Výše MYSTERY JACKPOTU činí součet 0,5 % - 2,0 % Herní jistiny Loterie X KENO a nedosažených Výher MYSTERY JACKPOTU z předchozích Sázkových období;
- 4.13.3. V případě, že hodnota MYSTERY JACKPOTU dosáhne náhodně přidělené hranice, následuje na konci následujícího kola slosování hry X KENO zvláštní slosování výherních Sázek z daného kola slosování, ze kterého je vylosován jeden tiket, který získává nárok na MYSTERY JACKPOT.

4.14. Další sázky

- 4.14.1. Součet všech vylosovaných čísel - sázka na součet hodnot všech vylosovaných čísel daného kola slosování - menší/větší než 810,5. Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.
- 4.14.2. Součet prvních 5 čísel - sázka na součet hodnot prvních 5 vylosovaných čísel daného kola slosování - menší/větší než 202,5. Hodnota vylosovaného čísla doplňkové hry RISK se nezapočítává.
- 4.14.3. První číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno

jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 40,5;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Menší než 40,5: čísla 1 až 40

Větší než 40,5: čísla 41 až 80

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

4.14.4. První číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47, 49, 51, 53, 55, 57, 59, 61, 63, 65, 67, 69, 71, 73, 75, 77, 79

Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80

4.14.5. Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK První číslo jednociferné – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinované skupiny čísel, která je označena „jednociferné - ano“;

Předem nadefinovaná skupina čísel:

Jednociferné: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

4.14.6. Poslední číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 40,5;

Menší než 40,5: čísla 1 až 40

Větší než 40,5: čísla 41 až 80

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

4.14.7. Poslední číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47, 49, 51, 53, 55, 57, 59, 61, 63, 65, 67, 69, 71, 73, 75, 77, 79

Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80 Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

4.14.8. Poslední číslo jednociferné – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinované skupiny čísel, která je označena „jednociferné - ano“;

Předem nadefinovaná skupina čísel:

Jednociferné: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

V Bratislavě dne 14.3.2024

.....
EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o.
zast. Vojin Prole