

HERNÍ PLÁN PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- 1.1. Společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17, 831 04 Bratislava, Slovenská republika (dále jen „Provozovatel“) provozuje internetovou technickou hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31.12.2023, (dále jen „ZHH“), a to v souladu s příslušnými ustanoveními ZHH, základního povolení vydaného Ministerstvem financí ČR a dle podmínek stanovených v tomto Herním plánu.
- 1.2. Tento Herní plán byl v plném znění schválen Ministerstvem financí ČR. Provozovatel si vyhrazuje právo změnit Herní plán, a to na základě schválení Ministerstva financí ČR. Veškeré změny Herního plánu se Provozovatel zavazuje zveřejnit.
- 1.3. Aktuální verze Herního plánu je vždy dostupná na internetových stránkách www.bet-x.cz.
- 1.4. Tímto Herním plánem je zejména regulován právní vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
- 1.5. Provozovatel zaručuje všem Účastníkům rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH, a veškerá ustanovení tohoto herního plánu jsou vykládána v souladu s tímto zákonným ustanovením.
- 1.6. Provozovatel Účastníka upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá.

2. Základní pojmy a jejich význam

AML zákon	znamená zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
Aplikace	Počítačová aplikace přístupná na webových stránkách www.bet-x.cz . Prostřednictvím této Aplikace se Účastník účastní Internetové technické hry provozované prostřednictvím internetu ve smyslu ustanovení § 73 a násl. ZHH. Pro potřeby tohoto Herního plánu se Aplikací rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiné zařízení, které umožňuje přístup k Internetu;
Centrální systém	znamená Centrální datové úložiště umístěné na serverech Provozovatele, na němž jsou uloženy veškeré záznamy o Sázkách a Výhrách a v němž není možno provést žádné dodatečné změny;
Formulář	znamená formulář připravený Provozovatelem, jehož prostřednictvím Zájemce sděluje Provozovateli identifikační a kontaktní údaje požadované ZHH a AML zákonem a další skutečnosti stanovené tímto Herním plánem, a to za účelem své Registrace;
Hazardní hry	hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných Ministerstvem financí ČR;
Herní plán	určuje postup a pravidla uzavírání a vyhodnocování Internetových technických her a vyplácení Výher při provozování tohoto druhu Hazardní hry. Všechna ustanovení Herního plánu jsou vykládána v souladu s ochranou Účastníků dle § 7 odst. 2 písm. c) ZHH;

Hra	Ukončený proces ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny apod., jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, dle § 50 ZHH. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem;
Internetová technická hra	Hazardní hra provozovaná dle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH dálkovým přístupem prostřednictvím sítě Internet. Internetová technická hra je provozována prostřednictvím softwarového hracího systému Provozovatele, který vytváří nahodilý proces výsledku Internetové technické hry na základě RNG;
Ministerstvo	Ministerstvo financí České republiky;
Platební metoda	Prostředek, kterým Účastník vkládá peněžní prostředky na Uživatelské konto anebo je z Uživatelského konta vybírán, jenž byl za tímto účelem řádně Provozovatelem ověřen. Účastník má možnost si u Provozovatele nechat vyžádat a následně zaregistrovat větší množství Platebních metod, nicméně má povoleno používat vždy pouze v daný okamžik aktivní Platební metodu. Jako Platební metodu si Účastník smí zaregistrovat: <ul style="list-style-type: none"> a) platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněná poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo b) platební kartu, jíž je držitelem, a která je vedená osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo c) jakýkoliv jiný platební prostředek, jehož je držitelem nebo majitelem, a který je vydán či spravován osobou oprávněnou poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, u něž je Uživatel schopen tyto skutečnosti náležitě prokázat;
Provozovatel	znamená společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17, 831 04 Bratislava, Slovenská republika, která provozuje Internetovou technickou hru;
Přístupové údaje	údaje, které Účastník používá k přihlášení k Uživatelskému kontu a nakládání s tímto kontem a které jsou Účastníkovi přiděleny po řádném dokončení Registrace. Jedná se o uživatelské jméno a heslo;
Registrace	proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, přidělení Přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků a Provozovatele;
Registrační místo	místo na území ČR, jejichž prostřednictvím Provozovatel zajišťuje zejména provádění úkonů spojených s Registrací a vkladů a výběrů ve vztahu k

Uživatelskému kontu v souladu s ustanoveními ZHH a AML Zákona. Aktuální seznam Registračních míst je dostupný na internetových stránkách www.bet-x.cz ;

RVO	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu § 16 ZHH;
RNG	Generátor náhodných čísel (z anglického označení <i>Random number generator</i>), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;
Sázka	Účastníkem dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s Výsledkem hry (Výherní tabulkou);
Uzavření sázky	Moment, kdy je Sázka uložena v Centrálním systému Provozovatelem. Po Uzavření sázky není možné účast na Hře vzít zpět resp. Hru odvolat;
Účastník	fyzická osoba, která se k účasti na Internetové technické hře registrovala;
Uživatelské konto	znamená uživatelské konto ve smyslu ZHH, které je Zájemci vytvořeno po dokončení Registrace. Do svého Uživatelského konta se Účastník může přihlásit na základě Přístupových údajů. Na Uživatelské konto může Účastník převádět peněžní prostředky, dochází zde k připsání peněžních prostředků z Výher Účastníka a odepsání Vkladů a výběrů peněžních prostředků;
Výherní kombinace	Kombinace symbolů zobrazených po ukončení Hry, které jsou označeny ve Výherní tabulce za výherní;
Výherní tabulka	Seznam kombinací symbolů, které jsou stanoveny jako výherní a jejich ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Výherní tabulka je vždy součástí příslušných pravidel konkrétní Internetové technické hry, které jsou uvedeny v Kapitole „Zvláštní část - Internetová technická hra“ Herního plánu;
Výhra	znamená částku, kterou Účastník získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem. Její hodnota bude v případě potřeby matematicky zaokrouhlena, maximálně však na celé koruny (Kč);
Výsledek hry	výsledek nahodilého procesu, který nemůže být nijak ovlivněn a který je v celém svém rozsahu vytvořen na základě RNG. Je-li Hra složena z více herních fází, Výsledek hry je vytvářen jednotlivými výsledky herních fází;
Zájemce	znamená fyzickou osobu, která dovršila 18 let věku, a která má zájem se registrovat za účelem účasti na Internetové technické hře;
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách ve znění účinném do 31.12.2023;

3. Účast na Internetové technické hře a Herní plán

3.1. Internetových technických her se mohou účastnit pouze osoby, které:

- a) Nejsou zaměstnanci Provozovatele,
- b) nejsou mladší 18 let,
- c) jsou registrované dle kapitoly 4 tohoto Herního plánu,

- d) nejsou omezeny ve způsobilosti nabývat práv a brát na sebe povinnosti v souvislosti s hraním Hazardních her,
 - e) nejsou zapsány v RVO.
- 3.2. Účastník zahájením každé Hry potvrzuje, že je obeznámen s ustanoveními tohoto Herního plánu a zavazuje se jej plně dodržovat. Pravidla tohoto Herního plánu jsou závazná pro vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
- 3.3. Provozovatel je povinen zachovávat mlčenlivost o Účastnících a jejich účasti na Hře. Tato povinnost se nevztahuje na zákonné případy, zejména trestního a daňového řízení a řízení před soudem a také v případě souhlasu Účastníka, který může být udělen poté, co je známo, zda Účastník získal v souladu s Herním plánem z Hry Výhru. Povinnosti zachovávat mlčenlivost se Provozovatel nemůže dále dovolávat vůči správním orgánům vykonávajícím působnost podle ZHH, soudům pro účely soudního řízení, orgánům činným v trestním řízení nebo Probační a mediační službě pro účely výkonu její činnosti.
- 3.4. Při rozhodování případných sporů vyplývajících z uzavřených Sázek se nemůže zohlednit okolnost, že Účastník nezná ustanovení tohoto Herního plánu, případně si jeho znění objektivně špatně vykládá.
- 3.5. Každá jednotlivá Hra Internetové technické hry je po svém zahájení platná, pokud její platnost nevyklučuje Herní plán.
- 3.6. Provozovatel nezodpovídá za nerealizované nebo pozdě zrealizované operace, které vzniknou selháním elektronických komunikačních sítí či jinými technickými problémy.
- 3.7. Provozovatel může kdykoliv změnit Herní plán. K platnosti změny Herního plánu je zapotřebí její schválení Ministerstvem financí.

4. Registrace

- 4.1. Formulář může Zájemce vyplnit v rámci Aplikace, a to zadáním svých identifikačních a kontaktních údajů v rozsahu, který je stanoven ZHH a AML zákonem, potvrzením souhlasu s poskytnutím svých osobních údajů pro účely Registrace, nastavením Sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném ZHH, nebo jednotlivým odmítnutím jejich nastavení, a potvrzením Formuláře.
- 4.2. Ověření totožnosti a věku Zájemce provede Provozovatel v souladu s podmínkami stanovenými v souladu se ZHH a AML zákonem.
- 4.3. Za účelem účasti na Internetové technické hře je Zájemce povinen zaregistrovat a ověřit Platební metodu. Pro úspěšnou registraci Platební metody je Zájemce povinen Provozovateli předložit jedinečný identifikátor dané Platební metody:
- 4.3.1. pro registraci Platební metody ve formě platebního účtu předloží Zájemce číslo platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru,
 - 4.3.2. Pro registraci Platební metody ve formě platební karty předloží Zájemce jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je Zájemce držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru,
 - 4.3.3. Pro zaregistrování Platební metody ve formě jiného platebního prostředku je Provozovatel povinen ověřit, zdali je Zájemce majitelem, resp. držitelem příslušné Platební metody. Za tímto účelem je Zájemce povinen předložit Provozovateli podklady, které si Provozovatel vyžádá.
- 4.4. Pro účely ověření zaregistrované Platební metody je Zájemce, resp. Účastník povinen předložit Provozovateli podklady, na jejichž základě bude možné identifikovat Účastníka jako majitele, resp. držitele, Platební metody. Samotné ověření příslušné Platební metody může proběhnout následujícími způsoby:
- 4.4.1. online transakcí, tj. převodem peněžních prostředků prostřednictvím funkcionalit Aplikace,
 - 4.4.2. off-line transakcí, tj. převodem peněžních prostředků z platebního účtu Zájemce na platební účet Provozovatele,
 - 4.4.3. dodáním dokumentace, na jejímž základě bude jednoznačně prokazatelné, že Zájemce je majitelem zaregistrovaného platebního účtu (např. výpis z platebního účtu či smlouva o vedení

platebního účtu). Takovouto dokumentaci dodá Zájemce Provozovateli prostřednictvím Aplikace nebo jiným vhodným způsobem.

- 4.5. Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout dle ustanovení 4.4.1 tohoto Herního plánu (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku, např. zabezpečení „Verified by Visa“, či „Mastercard Secure Code“) nebo obdobným způsobem vymezeným v ustanovení 4.4.3 tohoto Herního plánu. V souvislosti s dodáním dokumentace k registraci platební karty však není povoleno zasílat Provozovateli fotografie platební karty nebo jiným způsobem sdílet veškeré podstatné údaje na kartě, na jejichž základě by mohla být zneužita.
- 4.6. V případě, že Zájemce, resp. Účastník nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, bude registrace takové Platební metody zamítnuta.
- 4.7. Každý Účastník má možnost si zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik smí být aktivní vždy jen jedna Platební metoda.
- 4.8. Vyplněním Formuláře a jeho potvrzením Zájemce souhlasí s následujícími pravidly:
 - a) prohlašuje, že je starší než 18 let,
 - b) prohlašuje, že vyplněné údaje jsou pravdivé,
 - c) souhlasí s Herním plánem, obecnými a klubovými podmínkami,
 - d) potvrzuje, že vyplněné osobní údaje jsou pravdivé a uděluje Provozovateli souhlas s jejich zpracováním (včetně rodného čísla) ve smyslu právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.
- 4.9. Obecné a klubové a další podmínky stanovené provozovatelem v dokumentech mimo Herní plán budou vždy v souladu s Herním plánem a v případě rozporu Herního plánu s těmito podmínkami, případně dalšími dokumenty vydanými Provozovatelem, má přednost Herní plán.
- 4.10. V případě, že Zájemce nepředloží Provozovateli všechny požadované údaje a podklady v souladu s tímto Herním plánem nutné pro dokončení Registrace, nebo si nenastaví Sebeomezující opatření, či je jednotlivě neodmítne, nebude Provozovatelem zaregistrován.
- 4.11. Provozovatel kontroluje platnost a věcnou správnost dokumentů, které Zájemce Provozovateli předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.
- 4.12. V průběhu Registrace Provozovatel ověří, zdali je Zájemce zapsaný v RVO. Pokud je Provozovateli poskytnuta informace, že Zájemce je v RVO zapsán, proces Registrace takového Zájemce nebude dokončen.
- 4.13. V návaznosti na splnění všech podmínek Registrace si Účastník zvolí své Přístupové údaje, popř. mohou být Účastníkovi zaslány na e-mail.
- 4.14. Účastník je povinen Přihlašovací údaje pečlivě uschovat a nesmí je poskytovat třetím osobám. V případě zneužití hesla třetí osobou je povinen takovou událost neprodleně nahlásit a své Uživatelské konto zajistit novým heslem.
- 4.15. Provozovatel zpracovává identifikační a kontaktní údaje podle AML zákona a ZHH v souladu s právními předpisy upravujícími ochranu osobních údajů. Provozovatel odpovídá za ochranu osobních údajů dle právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.
- 4.16. Provozovatel nepřebírá odpovědnost za zneužití telefonních čísel, ochranných kódů, přístupových údajů, hesel nebo jiných ochranných prvků Účastníka, vznikne-li jeho neopatrností, případně zcizením údajů Účastníkovi třetí osobou, které nebylo Provozovateli nahlášeno.
- 4.17. Poté, co Zájemce dokončí Registraci a bude mu zřízeno Uživatelské konto, je oprávněn se rovněž účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH, a to za předpokladu, že splnil rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušném herním plánu konkrétní Hazardní hry.

5. Uživatelské konto

- 5.1. Uživatelské konto je Účastníkovi vytvořeno po dokončení Registrace (viz kapitola 4 tohoto Herního plánu) a slouží jako jednoznačný identifikátor Účastníka.
- 5.2. Do svého Uživatelského konta se Účastník může přihlásit prostřednictvím Aplikace na základě Přihlašovacích údajů.
- 5.3. Na Uživatelské konto může Účastník vkládat peněžní prostředky, dochází zde k připsání peněžních prostředků z Výher a odepsání Vkladů při uzavírání Sázek a výběrů peněžních prostředků.
- 5.4. Každý Účastník smí mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto. Účastník po úspěšném dokončení Registrace nemá možnost se znovu registrovat pod jiným uživatelským jménem nebo se účastnit Internetové technické hry jménem jiné osoby. Je-li toto ustanovení porušeno, Provozovatel má možnost bezodkladně zrušit příslušné Uživatelské konto.
- 5.5. Nestanoví-li Herní plán jinak, je Účastník oprávněn vkládat peněžní prostředky na své Uživatelské konto pouze následujícími způsoby (nestanoví-li tento Herní plán výslovně jinak):
 - 5.5.1. složením peněžních prostředků v hotovosti v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin na Registračním místě,
 - 5.5.2. bezhotovostním převodem peněžních prostředků použitím aktivní Platební metody.
- 5.6. Účastník má právo využívat peněžní prostředky na Uživatelském kontě výhradně tak, jak stanoví Herní plán, a to pro účely účasti na Internetové technické hře nebo jiných Hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, u kterých je Uživatelské konto zákonnou podmínkou pro účast na těchto hazardních hrách. Pokud Provozovatel učiní zjištění, že Účastník opakovaně vkládá nebo vybírá peněžní prostředky na, resp. z Uživatelského konta bez toho, aniž by se jakkoliv účastnil Internetové technické hry nebo jiných Hazardních her provozovaných Provozovatelem, je oprávněn pozastavit jakékoliv další vklady či výběry peněžních prostředků v souvislosti s takovýmto Uživatelským kontem. Provozovatel bude o této skutečnosti informovat příslušné orgány veřejné správy a zároveň je Provozovatel oprávněn Uživatelské konto zrušit postupem podle ustanovení 5.17. tohoto Herního plánu. V případě, že dojde opakovaně k porušení této povinnosti (např. dojde k opakovanému vybírání a vkládání peněžních prostředků, aniž by sloužily k úhradě Sázk), je Provozovatel oprávněn uplatňovat právo na náhradu všech nákladů vzniklých v souvislosti s tímto porušením, a to v paušální výši 5 % z příslušného vkladu a 5 % z příslušného výběru. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn použít peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě, o čemž bude Účastník vyrozuměn. V případě, kdy bude Uživatelské konto evidovat záporný zůstatek, bude tento stav považován za dluh Účastníka vůči Provozovateli, který je Účastník povinen Provozovateli uhradit do 10 dnů ode dne, kdy Provozovatel vyzval Účastníka k úhradě tohoto dluhu.
- 5.7. Pokud Provozovatel zjistí, že peněžní prostředky byly na Uživatelské konto převedeny v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, je Provozovatel povinen tyto peněžní prostředky vrátit. Všechny náklady spojené s vrácením těchto peněžních prostředků (5 % z příslušného vkladu) budou uhrazeny z peněžních prostředků, které byly převedeny na Uživatelské konto v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, o čemž bude Účastník vyrozuměn.
- 5.8. Není-li v tomto Herním plánu stanoveno jinak, je možné Výběry peněžních prostředků z Uživatelského konta činit pouze těmito prostředky:
 - 5.8.1. vyplacením peněžních prostředků v hotovosti na Registračním místě, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin
 - 5.8.2. bezhotovostním převodem peněžních prostředků za využití aktivní Platební metody.
- 5.9. Limity vkladů a výběrů pro jednotlivé Platební metody a hotovostní transakce z Uživatelského konta a na Uživatelské konto stanovené Provozovatelem jsou následující:

Platební metoda	Vklady			Výběry		
	Min	Max	Poplatek	Min	Max	Poplatek
Platební karta	50 Kč	bez omezení	-	-	-	-
Online platba (internetové bankovníctví)	50 Kč	bez omezení	-	-	-	-
Bankovní převod	50 Kč	bez omezení	-	100 Kč	bez omezení.	-.
Hotovostní transakce na Registračním místě	1 Kč	5 000 Kč	-	1 Kč	5 000 Kč	-
Jiný platební prostředek	100 Kč	20 000 Kč	5 %	100 Kč	20 000 Kč	5 %

- 5.10. Limity poplatků stanovené v bodě 5.9 tohoto Herního plánu jsou limity maximální, Provozovatel je oprávněn stanovit limity nižší. Provozovatel může rozhodnout, že některé Platební metody nebudou dostupné. Aktuální výše poplatků za vklady a výběry z Uživatelského konta, jakož i přehled aktivních Platebních metod, bude dostupný na webových stránkách Provozovatele.
- 5.11. Provozovatel eviduje peněžní prostředky Účastníka na jeho Uživatelském kontě odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků a Provozovatele.
- 5.12. Účastníkovi je veden přehled o pohybech na Uživatelském kontě a je mu umožněno do něj neomezeně nahlížet.
- 5.13. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě Účastníka zůstávají majetkem Účastníka, respektive pohledávkou za Provozovatelem a nejsou úročeny ani pojištěny.
- 5.14. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.
- 5.15. Účastník je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta, a to formou e-mailu. Provozovatel následně deaktivuje Uživatelské konto a znemožní tak Účastníkovi účastnit se hazardních her provozovaných Provozovatelem. Pokud Účastník zruší Uživatelské konto, bude Účastník vyrozuměn, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na bankovní účet uvedený při registraci, případně může sdělit aktuální bankovní účet. Pokud se Provozovateli ve lhůtě 7 dnů nepodaří některým z uvedených způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.
- 5.16. Provozovatel je oprávněn zrušit Uživatelské konto pouze v případě, že prokazatelně:
- Účastník závažným způsobem porušuje pravidla uvedená v tomto Herním plánu,
 - Účastník se pokusí o ovlivnění výsledku Hry a/nebo se pokusí o podvodné jednání s úmyslem ovlivnit výsledek Hry,
 - Účastník poskytne své přístupové údaje pro přístup do Uživatelského konta neoprávněné osobě,
 - Účastník po dobu delší, než dvanáct měsíců neučiní Sázku do Hry,
 - V případě urážlivého či jinak nevhodného jednání a vystupování vůči Provozovateli či jeho zaměstnancům
- a dále

- f) ze zákonných důvodů uvedených v ZHH,
- g) z důvodu úmrtí Účastníka.

- 5.17. O zrušení Uživatelského konta, jakožto i o důvodu zrušení, bude Účastník bezodkladně vyrozuměn. V rámci vyrozumění bude Účastník informován, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na bankovní účet uvedený při registraci, případně může sdělit aktuální bankovní účet, a to do 7 dnů. Pokud se Provozovateli nepodaří některým z těchto způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.
- 5.18. Účastník má možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u Provozovatele tak, že podstoupí novou Registraci a úspěšně ji dokončí.
- 5.19. Při každém přihlášení Účastníka do Uživatelského konta proběhne ověření, zdali je Účastník zapsán v RVO. V případě zjištění, že Účastník je zapsán v RVO, znemožní mu Provozovatel užívání jeho Uživatelského konta, a to po celou dobu, po kterou je v RVO zapsán, vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek. Účastník, který je zapsán v RVO může Provozovatele požádat o vyplacení nevyčerpaného zůstatku na Uživatelském kontě a o zaslání přehledu svých sázek, a to buď prostřednictvím Uživatelského konta nebo elektronickou poštou na adresu info@bet-x.cz. Nevyčerpaný zůstatek pak bude Účastníkovi vyplacen na aktivní Platební metodu s tím, že je třeba, aby měl Účastník nastavenou jako aktivní Platební metodu registrovaný a ověřený platební účet. Přehled sázek bude Účastníkovi zaslán elektronickou poštou. Právo na reklamaci není u Účastníků uvedených v RVO nijak dotčeno a řídí se dle příslušného bodu tohoto Herního plánu.
- 5.20. Účastník je plně zodpovědný za aktualizaci všech svých údajů, vyplněných při Registraci ve Formuláři. V případě, že údaje nebudou Účastníkem aktualizovány, Provozovatel bude uskutečňovat transakce ve smyslu údajů uvedených u Uživatelského konta Účastníka, přičemž možné škody způsobené takovým jednáním nese plně sám Účastník.
- 5.21. V případě podezření, že Účastník porušuje podmínky účasti na Internetové technické hře (například podezření použití Uživatelského konta třetí osobou), je pověřená osoba Provozovatele povinna vyžádat prokázání osobních údajů Účastníka. V případě, že Účastník odmítne prokázat osobní údaje, bude mu Uživatelské konto pozastaveno, dokud nebude prokázáno, že Uživatelské konto využívá registrovaná osoba.
- 5.22. V případě, že na Uživatelském kontě nedojde k jakémukoliv pohybu po dobu delší než dvanáct měsíců, je Provozovatel oprávněn takové Uživatelské konto zablokovat. O takové skutečnosti je Provozovatel povinen Účastníka prokazatelně informovat. Za pohyb na Uživatelském kontě se mimo jiné nepovažuje stržení jakýchkoliv poplatků nebo jiné další transakce provedené Provozovatelem, které nebyly provedeny na žádost Účastníka.

6. Účast na Internetové technické hře

- 6.1. Účastník se může účastnit Internetové technické hry prostřednictvím Aplikace. Pro úspěšné přihlášení do Aplikace musí Účastník řádně vyplnit své Přihlašovací údaje, tj. vyplnit identifikační jméno a heslo. V rámci přihlášení do Uživatelského konta Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO.
- 6.2. Po svém úspěšném přihlášení do Aplikace si Účastník vybere konkrétní Internetovou technickou hru, a to stisknutím příslušné ikony a následně stanoví svou Sázkou na jednu Hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli Kredit. Pokud není v poli Kredit dostatečná suma pro stanovenou

Sázku, nelze Hru zahájit. Hru je možné zahájit stisknutím tlačítka START. Po stisknutí tohoto tlačítka se vsazená částka odečte z políčka Kredit.

- 6.3. Uzavřením Sázky se rozumí okamžik, kdy Účastník spustí zahájení nové Hry. Okamžikem zahájení Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z Uživatelského konta Účastníka.
- 6.4. Účastník je v plném rozsahu odpovědný za jím uzavřenou Sázku.
- 6.5. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Účastníkem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Internetové technické hry zajišťuje pouze RNG.
- 6.6. Výherní podíl Internetové technické hry je nastaven v rozmezí od 75 % do 100 %. Konkrétní hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro příslušnou Internetovou technickou hru je stanovena v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry tohoto Herního plánu.
- 6.7. V případě Internetové technické hry nesmí Sázka do jedné Hry přesáhnout 1000,- Kč a Výhra z jedné Hry přesáhnout 500 000,- Kč.
- 6.8. Nejvyšší hodinová prohra je v případě Internetové technické hry stanovena částkou 450 000 Kč.
- 6.9. V případě, že Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny, jackpot atp., jejichž spuštění není spojeno s vložením další sázky, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, ve smyslu § 50 ZHH.

7. Výplata Výher

- 7.1. Nárok na Výhru vzniká Účastníkovi výhradně za splnění následujících podmínek:
 - 7.1.1. Účastník neporušil žádné ustanovení Herního plánu, a
 - 7.1.2. Účastník dosáhl Výherní kombinace symbolů, tj. Výsledku hry, který odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených ve Výherní tabulce.
- 7.2. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou koeficientem Výherní kombinace ve výherní tabulce, která odpovídá pravidlům jednotlivých Internetových technických her uvedených v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry Herního plánu.
- 7.3. Účastníkům je Výhra bez zbytečného odkladu automaticky připočítána na Uživatelské konto poté, co budou splněny podmínky nároku na výhru v příslušné hře, nejpozději však do 60 dnů po splnění stanovených podmínek. Přehled Výher si může Účastník prohlédnout v rámci svého Uživatelského konta..
- 7.4. V případě, že byla Výhra na Uživatelské konto připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Uživatelském kontě k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.
- 7.5. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, že existují důvodné pochybnosti o regulérnosti jakékoliv Internetové technické hry, maximálně však na dobu 60 dní ode dne požadavku Účastníka na výplatu peněžních prostředků.
- 7.6. Provozovatel je zároveň oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, kdy by účast na Internetové technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to na maximálně dobu stanovenou AML zákonem.
- 7.7. V případě, že v průběhu Hry dojde k výpadku spojení se serverem, či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Účastníka) v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena probíhající Hra, bude Hra dokončena následovně: 1. pokud není nutná součinnost Účastníka, Hra se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v přehledu uzavřených Sázek 2. pokud je nutná součinnost Účastníka, bude Hra dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka, přičemž Hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení, s tím, že pokud nedojde k přihlášení Účastníka do Aplikace do 90 dnů, bude nedokončená Hra ukončena a Účastníkovi bude navržena jeho Sázka.

8. Závěrečná ustanovení

8.1. Reklamacce

- 8.1.1. Reklamacce (Výhry apod.) se uplatňuje bez zbytečného odkladu, nejpozději však do šesti měsíců od doby, kdy nastala sporná skutečnost. Tímto není dotčeno právo Účastníka uplatnit nárok na Výhru, které činí jeden rok ode dne vzniku nároku na Výhru. Reklamacce se uplatňuje písemnou formou na adresu sídla Provozovatele, případně e-mailem na adresu info@bet-x.cz. Přijetí reklamacce je Účastníkovi bez zbytečného odkladu písemně potvrzeno.
- 8.1.2. V reklamaci Účastník uvede:
 - a) Adresu pro doručení odpovědi,
 - b) číslo Uživatelského konta,
 - c) proti jakému rozhodnutí Provozovatele reklamaci směřuje,
 - d) Účastníkem spatřené nedostatky,
 - e) čeho se Účastník domáhá.
- 8.1.3. Proti rozhodnutí o reklamaci má Účastník právo podat námitky písemně doporučeným dopisem na adresu Provozovatele v termínu do 3 pracovních dnů od jeho doručení. Lhůta pro výplatu Výhry se v takovém případě prodlužuje o dobu vyřešení námítky.
- 8.1.4. O reklamaci Provozovatel rozhodne a odešle rozhodnutí stěžovateli do 30 dnů ode dne přijetí reklamacce. Rozhodnutí bude odesláno na e-mail, případně poštou na požadovanou adresu Účastníka, uvedenou v reklamaci.
- 8.1.5. Proti rozhodnutí o námitce již není možné podat odvolání u Provozovatele.
- 8.1.6. Všechna rozhodnutí, na která se nevztahují ustanovení tohoto Herního plánu, přísluší Provozovateli.
- 8.1.7. Pokud s řešením námítky nebude Účastník spokojen, má právo postupovat podle příslušných právních předpisů. Případné spory se řídí dle českého práva a u českých soudů.
- 8.1.8. Účastníci se mohou při řešení sporů obrátit také na příslušný subjekt mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je pro oblast hazardních her Česká obchodní inspekce (viz www.coi.cz).
- 8.1.9. Všechna rozhodnutí, na která se nevztahují ustanovení tohoto Herního plánu, přísluší Provozovateli, jehož rozhodnutí je konečné.
- 8.1.10. Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

8.2. Uveřejnění

- 8.2.1. Provozovatel uveřejňuje zejména:
 - a) Herní plán a jeho změny,
 - b) další informace, pokud tak stanoví Herní plán.
- 8.2.2. Za uveřejnění se považuje, pokud není příslušným ustanovením vyžadován jiný způsob uveřejnění, oznámení:
 - a) v rámci Aplikace Provozovatele,
 - b) jiným vhodným způsobem.
- 8.2.3. Okamžikem uveřejnění, popřípadě okamžikem doručení příslušné informace je taková informace závazná pro Provozovatele a všechny Účastníky.

8.3. Státní dozor nad provozováním hazardních her Provozovatele vykonává Celní správa a Ministerstvo financí.

V Bratislavě, dne 14.3.2024

.....

EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o.
zast. Vojin Prole

HTML5 APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek. . Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 61 různých Technických her pro platformu HTML5.

	Hra
1	Blood
2	Bonus Joker II
3	Burning Dice
4	Dice 81
5	El Dorado Treasure
6	Four Fruits II
7	Hell Game
8	Horror Joker
9	Jewel Fruit
10	Lucky 81
11	Mad Mechanic Deluxe
12	Magic Lady
13	Midnight Fruits 81
14	Mystery Apollo II
15	Pandora
16	R.U.R.
17	Slot Birds
18	Smiling Joker II
19	Turbo Slots
20	War of The Titans
21	Wild Fruits
22	Rich Fish
23	Gangster World
24	Crystal Miners

25	Blood Revival
26	Golden Treasure
27	Smiling Joker
28	Apollo European Roulette
29	Turbo Slots 81
30	Slot Birds 81
31	Sizzle Fire
32	Occultum 81
33	Boofa
34	Pinky Cat
35	Zelené Dobrodružství 81
36	Sunset Hotline
37	Frutomatic
38	Woodenmatic
39	Golden Age Multireels
40	Gladorius
41	Falcon God
42	Rich Kittens
43	Smiling 1Linr
44	Happy Nuts
45	Aztec Mystery
46	Scary Night
57	Frutiki Tribe
48	Clownfish
49	Red Evil
50	Lucky Fortuna
51	Lucky Chessmate

52	Vesmírná Výprava
53	Roboland
54	Golden Basket 27
55	Golden Age 27
56	QuickSticks
57	Oldskool Spin 81
58	JOKER DOUBLE 27
59	TurboKick
60	VEGAS 81 MULTIPLIER
61	MYSTERY APOLLO 243
62	Bonusová hra Apollo Jackpot

POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT
DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

Bonusová hra Apollo Jackpot

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Hráč s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou technickou hrou v rámci subsystému CLS Apollo Games. Jackpot nemá vliv na výherní podíl jednotlivých technických her.

Bonusová hra se skládá z následujících klíčových komponentů

- Server – obsahuje aktuální stavy jackpotů a určuje výherce pomocí generátoru náhodných čísel.
- Jackpot provozovaný dálkovým způsobem je zobrazován v okně, kde je zobrazena technická hra případně na display mobilního zařízení kde je technická hra spuštěna. Nepřekrývá se s povinně zobrazovanými informacemi.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponižené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotového měšce může růst i klesat.

V případě internetového prostředí lze na serveru na stálo zapnout nebo vypnout bonusovou hru Jackpot.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Hráč přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Popis bonusové hry typu Jackpot dle zákona č. 186/2016 Sb.
Apollo Soft s.r.o.

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	\leq WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	\leq WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	\geq WINRANGE_FROM \leq WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	\geq 0 \leq WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	\geq 0 \leq RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měsíci:

Měsíc	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	\leq WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	\sim RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měsíce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak ztelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE_AMOUNT \geq RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do **Budoucího** jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měsíce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měsíce do pole AMOUNT **Aktuálního** měsíce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měsíce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měsíce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše **Budoucího** měsíce přejde na **Aktuální** měsíc.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500000,- na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je prezentována následně:

V prostředí internetu je stav jackpotu prezentován v rohu aktuální technické hry a nepřekrývá žádné povinně zobrazované informace.

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válčích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry – jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válčích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 500 000,- Kč pro internet.

Jackpot neovlivňuje RTP technických her. Hráč si nemůže určit poměrnou část sázky danou pro jackpot. Jackpot není konstrukčně spjatý s jednotlivou technickou hrou. O výhře jackpotu rozhoduje generátor náhodných čísel a nadřazená logika. Výhra je nezávislá na technické hře. Technická hra je pouze iniciátorem ke spuštění vnitřních procesů systémového jackpotu.

PRAVIDLA HRY BLOOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x	500 000 Kč		5x	256 000 Kč																																																																												
	4x	128 000 Kč		4x	32 000 Kč																																																																												
	3x	16 000 Kč		3x	12 000 Kč																																																																												
	2x	8 000 Kč		2x	6 000 Kč																																																																												
	5x	128 000 Kč		5x	64 000 Kč																																																																												
	4x	16 000 Kč		4x	12 000 Kč																																																																												
	3x	8 000 Kč		3x	6 000 Kč																																																																												
	2x	4 000 Kč		2x	3 000 Kč																																																																												
	5x	32 000 Kč		5x	16 000 Kč																																																																												
	4x	8 000 Kč		4x	6 000 Kč																																																																												
	3x	4 000 Kč		3x	3 000 Kč																																																																												
	5x	8 000 Kč		5x	4 000 Kč																																																																												
	4x	4 000 Kč		4x	2 000 Kč																																																																												
	3x	2 000 Kč		3x	1 000 Kč																																																																												
				3x	4x	5x																																																																											
WILD + EXPAND				<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																										<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																										<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																									
				MULTIPLI WIN PRICE																																																																													

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linie.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu "WILD" se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	400 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		Bonus mód			
 WILD	1x	-	8 000 Kč		
	3x	24 000 Kč	-		
		5 – 15 bonusových kol			
 WILD	3x	72 000 Kč		3x	24 000 Kč
	3x	24 000 Kč		3x	12 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	4 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	4 000 Kč

PRAVIDLA HRY BURNING DICE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)



2. Ledová kostka



3. Sedmička



4. Meloun



5. Hrozny



6. Švestka



7. Pomeranč



8. Citron



9. Třešně



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	4x	150 000 Kč	 4x	10 000 Kč
 4x	10 000 Kč	 4x	2 000 Kč	
 4x	2 000 Kč	 4x	1 000 Kč	
 4x	1 000 Kč	 4x	1 000 Kč	
 BONUS	4x	2 HODY		
	3x	1 HOD		
		PŘIDÁ VÍTEZNÁ OTOČENÍ ZDARMA		

PRAVIDLA HRY DICE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Citrón



3. Pomeranč



4. Švestka



5. Kiwi



6. Zvonek



7. Meloun



8. Joker



9. Kostka



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakémkoliv vzájemné pozici.










PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	4x	150 000 Kč		4x	10 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	1 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
 BONUS	4x	2 HODY	3x	1 HOD	PŘIDÁ VÍTĚZNÁ OTOČENÍ ZDARMA

PRAVIDLA HRY EL DORADO TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)



2. Dýka



3. Slunce



4. Drak



5. Kalendář



6. Lebka



7. Soška



8. Váza



9. A



10. K



11. Q



12. J



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD










Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER			
			3x	4x	5x
					
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	16 000 Kč		4x	32 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč		2x	2 000 Kč

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNEHO OTOCENI SE CTYRMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	484 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKJÍ A SPUSÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.</p>			
 <p>BONUS</p>	<p>TŘI SYMBOLY SPUSÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.</p>	 <p>WILD</p>	<p>3x 150 000 Kč</p>
 <p>3x 60 000 Kč</p>	 <p>3x 40 000 Kč</p>		
 <p>3x 12 000 Kč</p>	 <p>3x 12 000 Kč</p>		
 <p>3x 8 000 Kč</p>	 <p>3x 8 000 Kč</p>		
 <p>3x 4 000 Kč</p>	 <p>3x 4 000 Kč</p>		

PRAVIDLA HRY HELL GAME

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)



2. Truhla



3. Hrst mincí



4. Karty



5. Pentagram



6. Čert



7. Pes



8. Kotel



9. Kříž



10. Lebka



11. Pergamen



12. Vidle



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.









Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER			
		3x	4x	5x	
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	16 000 Kč		4x	32 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč		2x	2 000 Kč

PRAVIDLA HRY HORROR JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD) 
2. Dýně 
3. Duch 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestky 
7. Pomeranč 
8. Citron 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS


Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
				4x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY JEWEL FRUIT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)



2. Meloun



3. Hrozny



4. Švestka



5. Pomeranč



6. Citron



7. Třešně



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

PRAVIDLA HRY LUCKY 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Kiwi



8. Zvonek



9. Sedmička



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč


Verze hry: 2.1.2

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
WILD	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
				4x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DE LUXE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Náradí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

Dále mohou nastat tyto situace:

- kdekoli v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu "WILD" se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.





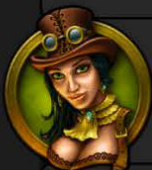




PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

			VOLNÁ OTOČENÍ		
	5x	100 000 Kč	30		
	4x	20 000 Kč	20		
	3x	5 000 Kč	10		
	2x	2 000 Kč			
			BONUS		
	5x	200 000 Kč		5x	400 000 Kč
	4x	40 000 Kč		4x	100 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	14 000 Kč
	2x	2 000 Kč		NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU BONUS	
			WILD		
	5x	50 000 Kč		5x	100 000 Kč
	4x	15 000 Kč		4x	20 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč
				2x	
	5x	20 000 Kč		5x	25 000 Kč
	4x	5 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč
	5x	5 000 Kč		5x	6 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	2 000 Kč
	3x	400 Kč		3x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Citrón



3. Pomeranč



4. Hrozny



5. Švestka



6. Meloun



7. Bar



8. Sedmička



9. Magic Lady



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	450 000 Kč

Verze hry: 2.1.6

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.	9x	500 000 Kč		9x	450 000 Kč
	9x	450 000 Kč	7x		350 000 Kč	
8x	420 000 Kč	6x	200 000 Kč			
7x	300 000 Kč	5x	80 000 Kč			
6x	100 000 Kč	4x	40 000 Kč			
5x	40 000 Kč					
 BAR		9x	420 000 Kč		9x	420 000 Kč
		8x	300 000 Kč		8x	300 000 Kč
		7x	160 000 Kč		7x	160 000 Kč
		6x	60 000 Kč		6x	60 000 Kč
		5x	28 000 Kč		5x	28 000 Kč
		4x	12 000 Kč		4x	12 000 Kč
		9x	100 000 Kč		9x	100 000 Kč
		8x	50 000 Kč		8x	50 000 Kč
		7x	30 000 Kč		7x	30 000 Kč
		6x	20 000 Kč		6x	20 000 Kč
		5x	10 000 Kč		5x	10 000 Kč
		4x	4 000 Kč		4x	4 000 Kč

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplifier, 3xMultiplifier, 4xMultiplifier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	
 1x	2 000,00 Kč – 20 000,00 Kč
 3x WILD	10 000,00 Kč
 3x	4 000,00 Kč
 3x	4 000,00 Kč
 3x	3 000,00 Kč
 3x	3 000,00 Kč
 3x	2 000,00 Kč
 3x	1 000,00 Kč
 3x	1 000,00 Kč
 3x	400,00 Kč




PRAVIDLA HRY PANDORA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Hefaistos 
4. Cerberus 
5. Sphinx 
6. Vase 
7. Harp 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hades) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BOX PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.












PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x	500 000 Kč	
	4x	128 000 Kč	
	3x	16 000 Kč	
	2x	8 000 Kč	
 	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ		
MYSTERY	8 000 Kč–105 000 Kč		
	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ		
	5x	256 000 Kč	
4x	32 000 Kč		
3x	12 000 Kč		
2x	6 000 Kč		
	5x	64 000 Kč	
	4x	12 000 Kč	
	3x	6 000 Kč	
	2x	3 000 Kč	
	5x	16 000 Kč	
	4x	6 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	4 000 Kč	
	4x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	8 000 Kč	
	4x	4 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	

PRAVIDLA HRY R.U.R.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)



2. Motor



3. Robot



4. Bomba



5. Hvězda



6. Zvonek



7. Baterie



8. Žárovka



9. A



10. K



11. Q



12. J



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER			
			3x	4x	5x
					
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	16 000 Kč		4x	32 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč		2x	2 000 Kč

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	299 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		FREE SPINS	
	5x		30
	4x		20
	3x		10
SCATTER			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	10 000 Kč	
	5x	56 000 Kč–192 000 Kč	
	4x	24 000 Kč–96 000 Kč	
	3x	8 000 Kč–56 000 Kč	
SCATTER			
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	7 000 Kč	
	5x	15 000 Kč	
	4x	7 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	4 000 Kč	
	4x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	8 000 Kč	
	4x	4 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 
8. Velký meloun 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

SYMBOL VELKÝ MELOUN

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.







PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	272 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD 3x	10 000 Kč	 WILD 3x 1x	80 000 Kč Zdvojnásobí výhru v linii
 3x	8 000 Kč	 3x	8 000 Kč
 3x	5 000 Kč	 3x	5 000 Kč
 3x	2 000 Kč	 3x	2 000 Kč
 3x	1 000 Kč		

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

- speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce "Rozložení" - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER			
					
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč













PRAVIDLA HRY WAR OF THE TITANS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kerberos (WILD) 
2. Trojzubec 
3. Blesk 
4. Medúza 
5. Helma 
6. Sandály 
7. Sova 
8. Harfa 
9. Omega 
10. Sigma 
11. Delta 
12. Fí 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo Fí na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL KERBEROS

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.




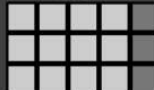










Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER			
			3x	4x	5x
					
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	16 000 Kč		4x	32 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč		2x	2 000 Kč

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík



2. Třešně



3. Citróny



4. Melouny



5. Pomeranče



6. Švestky



7. Kiwi



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

PRAVIDLA HRY RICH FISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medúza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD		 MULTIPLIER			
		3x	4x	5x	
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	32 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč













PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A nebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		<p>TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.</p>				<p>KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.</p>	
<p>BONUS</p>		<p>WILD</p>					
	5x	80 000 Kč		5x	200 000 Kč		
	4x	32 000 Kč		4x	60 000 Kč		
	3x	16 000 Kč		3x	40 000 Kč		
	2x	8 000 Kč		2x	20 000 Kč		
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč		
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč		
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč		
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč		
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč		
	3x	1 000 Kč		3x	1 000 Kč		

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>WILD</p>	<p>Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.</p>	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>15</td> <td rowspan="3">VOLNÁ OTOČE NÍ</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>5</td> </tr> </table>	5x	15	VOLNÁ OTOČE NÍ	4x	10	3x	5					
5x	15	VOLNÁ OTOČE NÍ												
4x	10													
3x	5													
 <p>BONUS</p>	<p>Random appear wild v každé bonusové otočce.</p>													
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>5 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>1 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	5 000 Kč	4x	1 000 Kč	3x	400 Kč	 <table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>200 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>16 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>1 600 Kč</td> </tr> </table>	5x	200 000 Kč	4x	16 000 Kč	3x	1 600 Kč
5x	5 000 Kč													
4x	1 000 Kč													
3x	400 Kč													
5x	200 000 Kč													
4x	16 000 Kč													
3x	1 600 Kč													
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 600 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>800 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 600 Kč	4x	800 Kč	3x	400 Kč	 <table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>10 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>1 200 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	10 000 Kč	4x	1 200 Kč	3x	400 Kč
5x	3 600 Kč													
4x	800 Kč													
3x	400 Kč													
5x	10 000 Kč													
4x	1 200 Kč													
3x	400 Kč													
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 200 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>600 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 200 Kč	4x	600 Kč	3x	200 Kč	 <table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 600 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>800 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 600 Kč	4x	800 Kč	3x	400 Kč
5x	3 200 Kč													
4x	600 Kč													
3x	200 Kč													
5x	3 600 Kč													
4x	800 Kč													
3x	400 Kč													
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>400 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 000 Kč	4x	400 Kč	3x	200 Kč	 <table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>400 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 000 Kč	4x	400 Kč	3x	200 Kč
5x	3 000 Kč													
4x	400 Kč													
3x	200 Kč													
5x	3 000 Kč													
4x	400 Kč													
3x	200 Kč													













PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|----------------------|---|
| 1. Upír |  |
| 2. Socha (Bonus) |  |
| 3. Žena |  |
| 4. Rakev |  |
| 5. Kříž |  |
| 6. Česnek |  |
| 7. Srdce |  |
| 8. A |  |
| 9. K |  |
| 10. Q |  |
| 11. J |  |
| 12. Wild (kád' lidí) |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 – 99.00 %	1 000 Kč	250 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.			
	5x	200 000 Kč		TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	
	4x	60 000 Kč			
	3x	40 000 Kč			
	2x	20 000 Kč			
	5x	80 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	32 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	16 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	8 000 Kč			
	5x	24 000 Kč		5x	16 000 Kč
	4x	8 000 Kč		4x	6 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	2 000 Kč
	5x	8 000 Kč		5x	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč		4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Červená sedma



8. Víno



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakémkoliv vzájemné pozici.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 BONUS	5x	50 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	100 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	40 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	10 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	40 000 Kč		5x	100 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	40 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	10 000 Kč
	5x	1 000 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	200 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	20 000 Kč		3x	4 000 Kč
				2x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)



2. Třešně



3. Citróny



4. Melouny



5. Pomeranče



6. Švestky



7. Vína



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	3x	10 000 Kč	Sázka 10 Kč mění symbol Joker na Wild		
	3x	8 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	1 000 Kč

PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN
ROULETTE

APOLLO GAMES
APOLLO SOFT s.r.o.

Cíl

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítka NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky	
Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



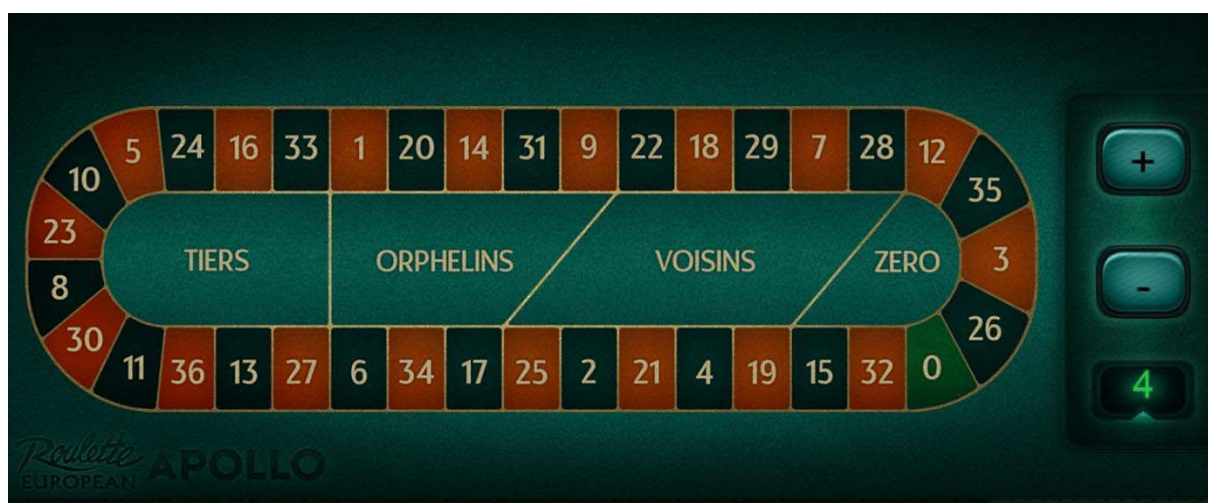
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
97.30 %	1 000 Kč	36 000 Kč	> 2 s	48 600 Kč

Verze hry: 2.1.1i

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Multiplier (Wild)
3. Bar
4. Diamant
5. Zvonek
6. Hrozen
7. Třešně
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

- speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce "Rozložení" - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X		 WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY			
	4x	160 000,00 Kč		4x	60 000,00 Kč
	3x	16 000,00 Kč		3x	6 000,00 Kč
	4x	40 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč
	4x	4 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč
	4x	4 000,00 Kč		4x	2 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	4x	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	3x	VOLNA OTOČENÍ	
		20	
		10	
	8x	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	4x	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII	
	2x	NÁSOBÍ VÝHRU 2X	
	4x	ZÁKLADNÍ HRA	
	3x	VÝHRA	
		20 000,00 Kč–80 000,00 Kč	
		5 000,00 Kč–15 000,00 Kč	
		ZÁKLADNÍ HRA	
		VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	160 000,00 Kč	2x
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x
		BONUSOVÁ HRA	
		VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x
		ZÁKLADNÍ HRA	
		VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	40 000,00 Kč	2x 4x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x
		BONUSOVÁ HRA	
		VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	40 000,00 Kč	2x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x
		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)

Za tři až pět symbolů Hvězda (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



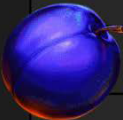





PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x	100 000,00 Kč		5x	500 000,00 Kč
	4x	40 000,00 Kč		4x	200 000,00 Kč
	3x	10 000,00 Kč		3x	20 000,00 Kč
	5x	40 000,00 Kč		5x	100 000,00 Kč
	4x	10 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	10 000,00 Kč
	5x	40 000,00 Kč		5x	40 000,00 Kč
	4x	10 000,00 Kč		4x	10 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
	5x	50 000,00 Kč		5x	40 000,00 Kč
	4x	10 000,00 Kč		4x	10 000,00 Kč
	3x	2 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
Tři až pět symbolů SCATTER kdekoliv na obrazovce utvoří výherní kombinaci		2x		1 000,00 Kč	

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již

nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	340 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2I

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD symboly:	
<p>Červený i modrý symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Výhra za linii s modrým symbolem WILD je násobena 2x.</p>	
	4x 10 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč
	4x 10 000,00 Kč
	4x 1 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč
	4x 1 000,00 Kč
	4x 1 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY BOOFA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab  
5. Sphinx  
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válkách, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válkách, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svítku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovými SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.






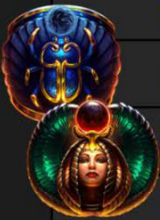


PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

					
	5x	200 000,00 Kč		5x	500 000,00 Kč
	4x	20 000,00 Kč		4x	100 000,00 Kč
	3x	2 000,00 Kč		3x	10 000,00 Kč
				2x	1 000,00 Kč
	5x	200 000,00 Kč		5x	75 000,00 Kč
	4x	40 000,00 Kč		4x	10 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	3 000,00 Kč
	2x	500,00 Kč		2x	500,00 Kč
	5x	15 000,00 Kč		5x	10 000,00 Kč
	4x	4 000,00 Kč		4x	2 500,00 Kč
	3x	500,00 Kč		3x	500,00 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válkách. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válkách, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
















"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY				
Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

Multiplier			
	 =16x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 =8x	VÝHRA	
	 =4x	VÝHRA	
	 =2x	VÝHRA	
	5x 30	VOLNÁ OTOČENÍ	
	4x 20		
	3x 10		
	5x 256 000,00 Kč		5x 500 000,00 Kč
	4x 32 000,00 Kč		4x 128 000,00 Kč
	3x 12 000,00 Kč		3x 16 000,00 Kč
	2x 3 000,00 Kč		2x 4 000,00 Kč
	5x 32 000,00 Kč		5x 16 000,00 Kč
	4x 8 000,00 Kč		4x 6 000,00 Kč
	3x 4 000,00 Kč		3x 3 000,00 Kč
	5x 4 000,00 Kč		5x 8 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč
	3x 1 000,00 Kč		3x 2 000,00 Kč
	Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů		
	Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD		

PRAVIDLA HRY ZELENÉ
DOBRODRUŽSTVÍ 81

APOLLO GAMES
APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Zelená kuželka 
2. červená kuželka 
3. Sedma 
4. Kostka 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Citron 
9. Pomeranč 
10. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ZELENÁ KUŽELKA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD)

Symbol WILD ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD) má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL ZELENÁ KUŽELKA (WILD)

Symbol ZELENÁ KUŽELKA (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce "Rotace" - symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce "Nahrazení" - symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce "Rozložení" - symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X		 WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY	
		WILD	
	4x	160 000,00 Kč	
	3x	16 000,00 Kč	
	4x	40 000,00 Kč	
	3x	4 000,00 Kč	
	4x	4 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč	
	4x	4 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč	

PRAVIDLA HRY SUNSET HOTLINE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry

neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.









PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD 4x 150 000,00 Kč	 4x 10 000,00 Kč
 4x 10 000,00 Kč	 4x 2 000,00 Kč
 4x 2 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč
 4x 1 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY FRUTOMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTOMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTOMATIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Wild - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

- speciální funkce "Rotace" - symbol Joker na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce "Nahrazení" - symbol Joker může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce "Rozložení" - symbol Joker se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.











PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x	256 000,00 Kč		
	4x	32 000,00 Kč		
	3x	12 000,00 Kč		
	2x	6 000,00 Kč		
	5x	500 000,00 Kč		
	4x	128 000,00 Kč		
	3x	16 000,00 Kč		
	2x	8 000,00 Kč		
	5x	64 000,00 Kč		
	4x	12 000,00 Kč		
	3x	6 000,00 Kč		
	2x	3 000,00 Kč		
	5x	128 000,00 Kč		
	4x	16 000,00 Kč		
	3x	8 000,00 Kč		
	2x	4 000,00 Kč		
	5x	16 000,00 Kč		
	4x	6 000,00 Kč		
	3x	3 000,00 Kč		
	5x	32 000,00 Kč		
	4x	8 000,00 Kč		
	3x	4 000,00 Kč		
	5x	4 000,00 Kč		
	4x	2 000,00 Kč		
	3x	1 000,00 Kč		
	5x	8 000,00 Kč		
	4x	4 000,00 Kč		
	3x	2 000,00 Kč		



PRAVIDLA HRY WOODENMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD) 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citron 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS




Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE MULTIREELS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Pomeranč 
3. Citron 
4. Švestka 
5. Kiwi 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. WILD 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tři až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

Cíl

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.


PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I








VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud je Wild součástí výherní linie, kromě výhry dostáváš další spin zadarmo.

WILD

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
	5x	-	-
	4x	-	50 000 Kč
	3x	20 000 Kč	10 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	20 000 Kč
	3x	10 000 Kč	5 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	10 000 Kč
	3x	5 000 Kč	3 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	8 000 Kč
	3x	4 000 Kč	2 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	4 000 Kč
	3x	2 000 Kč	1 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	4 000 Kč
	3x	3 000 Kč	1 000 Kč
ACTIVE			
	5x	-	-
	4x	-	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč	400 Kč
ACTIVE			

PRAVIDLA HRY GLADORIUS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Helma 
3. Brnění 
4. Vavřík 
5. Lev 
6. Štít 
7. Zbraň 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 
13. Klíč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

SYMBOL TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemkne box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.










PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x	500 000,00 Kč		
	4x	128 000,00 Kč		
	3x	16 000,00 Kč		
	2x	8 000,00 Kč		
	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ			
MYSTERY	8 000,00 Kč-105 000,00 Kč			
	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ		5x	256 000,00 Kč
			4x	32 000,00 Kč
			3x	12 000,00 Kč
			2x	6 000,00 Kč
	5x	64 000,00 Kč		
	4x	12 000,00 Kč		
	3x	6 000,00 Kč		
	2x	3 000,00 Kč		
	5x	128 000,00 Kč		
	4x	16 000,00 Kč		
	3x	8 000,00 Kč		
	2x	4 000,00 Kč		
	5x	16 000,00 Kč		
	4x	6 000,00 Kč		
	3x	3 000,00 Kč		
	5x	32 000,00 Kč		
	4x	8 000,00 Kč		
	3x	4 000,00 Kč		
	5x	4 000,00 Kč		
	4x	2 000,00 Kč		
	3x	1 000,00 Kč		
	5x	8 000,00 Kč		
	4x	4 000,00 Kč		
	3x	2 000,00 Kč		

PRAVIDLA HRY FALCON GOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

			
	1x	2 000 Kč–20 000 Kč	
	3x	10 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	3x	400 Kč	
			3x
			1 000 Kč

PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válci. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válci. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

Multiplier					
	 =8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.		
	 =4x	VÝHRA			
	 =2x	VÝHRA			
	4x	160 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	16 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
	4x	60 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	6 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč			
	3x	1 000,00 Kč			

PRAVIDLA HRY SMILING 1LINR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	101 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.</p> <p>3x 1000,00 Kč</p>	 <p>3x 20000,00 Kč</p>
 <p>3x 10000,00 Kč</p>	 <p>3x 5000,00 Kč</p>
 <p>3x 3000,00 Kč</p>	 <p>3x 2000,00 Kč</p>
 <p>3x 1000,00 Kč</p>	










PRAVIDLA HRY HAPPY NUTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Pomeranč 
4. Švestka 
5. Hrozny 
6. Meloun 
7. WILD 
8. Bonus 
9. Mystery (Bonus) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 BONUS	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
BONUSOVÁ HRA	
5 000,00 Kč–25 000,00 Kč	
 WILD	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ MYSTERY A BONUS
 3x	10 000,00 Kč
 3x	15 000,00 Kč
 3x	3 000,00 Kč
 3x	5 000,00 Kč
 3x	1 000,00 Kč
 3x	2 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY AZTEC MYSTERY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-------------|---|
| 1. Wild |  |
| 2. Ještěr |  |
| 3. Lebka |  |
| 4. Socha |  |
| 5. Váza |  |
| 6. Dýka |  |
| 7. A |  |
| 8. K |  |
| 9. Q |  |
| 10. J |  |
| 11. Scatter |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.











PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	5x	30 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.		
	4x	10 000,00 Kč			
	3x	2 000,00 Kč			
	2x	600,00 Kč			
 SCATTER	9x	2 000,00 Kč	30	7 až 9 symbolů SCATTER spouští bonusovou hru s otočeními zdarma.	
	8x	2 000,00 Kč	15		
	7x	2 000,00 Kč	8		
	5x	1 600,00 Kč			
	4x	800,00 Kč			
	3x	400,00 Kč			
	2x	200,00 Kč			
	5x	1 400,00 Kč		5x	1 400,00 Kč
	4x	800,00 Kč		4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč		3x	400,00 Kč
	2x	200,00 Kč			
	5x	1 200,00 Kč		5x	1 000,00 Kč
	4x	800,00 Kč		4x	600,00 Kč
	3x	400,00 Kč		3x	200,00 Kč
	5x	800,00 Kč		5x	600,00 Kč
	4x	400,00 Kč		4x	400,00 Kč
		3x		200,00 Kč	3x

PRAVIDLA HRY SCARY NIGHT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Duch 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Švestka 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. Dýně 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.









PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 MULTIPLIER WILD	 = 8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 = 4x	VÝHRA	
	 = 2x	VÝHRA	
	4x 160 000,00 Kč 3x 16 000,00 Kč		4x 60 000,00 Kč 3x 6 000,00 Kč
	4x 40 000,00 Kč 3x 4 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč		

PRAVIDLA HRY FRUTIKI TRIBE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Hruška 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Pitaya 
6. Švestka 
7. Hrozny 
8. Meloun 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 MULTIPLIER WILD	 = 8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 = 4x	VÝHRA	
	 = 2x	VÝHRA	
	4x 60 000,00 Kč 3x 6 000,00 Kč		4x 160 000,00 Kč 3x 16 000,00 Kč
	4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč 3x 4 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázejícím klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

			FREE SPINS
	5x	250 000 Kč	15
	4x	20 000 Kč	15
	3x	5 000 Kč	15
	2x	2 000 Kč	
BONUS			
	5x	500 000 Kč	
	4x	300 000 Kč	
	3x	50 000 Kč	
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ PEREL		
WILD			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	2x	400 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	2x	400 Kč	

PRAVIDLA HRY RED EVIL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Wild 
3. Mince 
4. Karty 
5. Čert 
6. Pentagram 
7. Pes 
8. Kotel 
9. Lebka 
10. Vidle 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.</p>	 <p>Tři bonusové symboly spouští bonusovou hru.</p>														
 <table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>25 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>10 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>5 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	25 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	5 000,00 Kč	 <table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>100 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>40 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>20 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>2x</td> <td>10 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	100 000,00 Kč	4x	40 000,00 Kč	3x	20 000,00 Kč	2x	10 000,00 Kč
5x	25 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	5 000,00 Kč														
5x	100 000,00 Kč														
4x	40 000,00 Kč														
3x	20 000,00 Kč														
2x	10 000,00 Kč														
 <table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>5 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>2 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>1 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	5 000,00 Kč	4x	2 000,00 Kč	3x	1 000,00 Kč	 <table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>10 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>4 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>2 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	10 000,00 Kč	4x	4 000,00 Kč	3x	2 000,00 Kč		
5x	5 000,00 Kč														
4x	2 000,00 Kč														
3x	1 000,00 Kč														
5x	10 000,00 Kč														
4x	4 000,00 Kč														
3x	2 000,00 Kč														

PRAVIDLA HRY LUCKY FORTUNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Švestka 
4. Hrozen 
5. Meloun 
6. Sedma 
7. Diamant 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY FORTUNA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY FORTUNA je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.









PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč

PRAVIDLA HRY LUCKY CHESSMATE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dáma Černá (WILD)



2. Dáma Bílá (WILD)



3. Král Černý



4. Král Bílý



5. Věž Černá



6. Věž Bílá



7. Střelec Černý



8. Střelec Bílý



9. Jezdec Černý



10. Jezdec Bílý



11. Pěšák Černý



12. Pěšák Bílý



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

SYMBOL RANDOM APPEAR

Herní symboly se mohou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

KNIGHT RANDOM APPEAR

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

BISHOP RANDOM APPEAR

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

ROOK RANDOM APPEAR

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

QUEEN RANDOM APPEAR

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

KING RANDOM APPEAR

Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

PARAMETRY HRY				
Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy. 						
	4x	20 000,00 Kč							
	3x	10 000,00 Kč							
 WILD	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy. 						
	4x	20 000,00 Kč							
	3x	10 000,00 Kč							
	5x	100 000,00 Kč							
	4x	40 000,00 Kč							
	3x	20 000,00 Kč							
	2x	10 000,00 Kč							
	5x	20 000,00 Kč							
	4x	10 000,00 Kč							
	3x	5 000,00 Kč							
	5x	10 000,00 Kč							
	4x	5 000,00 Kč							
	3x	2 000,00 Kč							
			<table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>20 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>10 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>5 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	20 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	5 000,00 Kč
5x	20 000,00 Kč								
4x	10 000,00 Kč								
3x	5 000,00 Kč								
			<table border="1"> <tbody> <tr> <td>5x</td> <td>5 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>2 000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>1 000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	5x	5 000,00 Kč	4x	2 000,00 Kč	3x	1 000,00 Kč
5x	5 000,00 Kč								
4x	2 000,00 Kč								
3x	1 000,00 Kč								

PRAVIDLA HRY VESMÍRNÁ VÝPRAVA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červený WILD 
2. Zelený WILD 
3. Sedma 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestka 
7. Pomeranč 
8. Citron 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VESMÍRNÁ VÝPRAVA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VESMÍRNÁ VÝPRAVA je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Červený, nebo Zelený), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

ČERVENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ČERVENÝ WILD, spustí funkci horizontální respin. Symbol ČERVENÝ WILD se změní v raketu, a horizontálně proletí skrze ostatní symboly, čímž dojde k jejich nahrazení za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce horizontální respin, mohou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce horizontální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

ZELENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ZELENÝ WILD, spustí na daném válci funkci vertikální respin. Symbol ZELENÝ WILD se změní v kosmickou loď, a nahradí symboly na daném válci za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce vertikální respin, můžou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce vertikální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	ČERVENÝ WILD SPOUŠTÍ FUNKCI HORIZONTÁLNÍ RESPIN	 WILD	ZELENÝ WILD SPOUŠTÍ FUNKCI VERTIKÁLNÍ RESPIN
 3x 40 000,00 Kč			
 3x 15 000,00 Kč		 3x 6 000,00 Kč	
 3x 5 000,00 Kč		 3x 3 000,00 Kč	
 3x 2 000,00 Kč		 3x 2 000,00 Kč	

PRAVIDLA HRY ROBOLAND

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. J 
2. Q 
3. K 
4. A 
5. Zvonek 
6. Žárovka 
7. Baterie 
8. Robot 
9. WILD 
10. Bonus 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.









PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

Symbol WILD		Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.	
			
		3x	10 VOLNÁ OTOČENÍ
	5x 250 000,00 Kč		5x 500 000,00 Kč
	4x 100 000,00 Kč		4x 200 000,00 Kč
	3x 40 000,00 Kč		3x 50 000,00 Kč
	2x 20 000,00 Kč		2x 30 000,00 Kč
	5x 150 000,00 Kč		5x 100 000,00 Kč
	4x 60 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč
	3x 30 000,00 Kč		3x 20 000,00 Kč
	2x 10 000,00 Kč		2x 10 000,00 Kč
	5x 10 000,00 Kč		5x 40 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč		4x 10 000,00 Kč
	3x 1 000,00 Kč		3x 5 000,00 Kč






PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.








PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	1 000 Kč
				3x	2 000 Kč








PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čtyřlístek 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Ananas 
6. Pomeranč 
7. Třešeň 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma







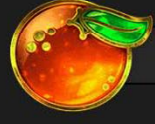

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.
 3x	200 000,00 Kč
 3x	100 000,00 Kč
 3x	50 000,00 Kč
 3x	20 000,00 Kč
 3x	5 000,00 Kč
 3x	2 000,00 Kč
 3x	400,00 Kč

PRAVIDLA HRY QUICKSTICKS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Losos 
4. Kreveta 
5. Vejce 
6. Talíř 
7. Sojovka 
8. Hůlky 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válčích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly

viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válčích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válčích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.















PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	250 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.		
WILD			
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.		
BONUS			
ZÁKLADNÍ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	200 000,00 Kč		
4x	60 000,00 Kč	2x 4x	
3x	40 000,00 Kč	2x 4x	
	2x	20 000,00 Kč	2x
BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	200 000,00 Kč		
4x	60 000,00 Kč	2x	
3x	40 000,00 Kč	2x 4x	
2x	20 000,00 Kč	2x	
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	80 000,00 Kč	2x	
	4x	32 000,00 Kč	2x 4x
3x	16 000,00 Kč	2x 4x	
2x	8 000,00 Kč	2x	
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	32 000,00 Kč	2x 4x	
	4x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	8 000,00 Kč	2x 4x	
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	24 000,00 Kč	2x 4x 8x	
	4x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	4 000,00 Kč	2x 4x	
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
5x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x	
	4x	6 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	2 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	5x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	5x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x










PRAVIDLA HRY OLDSKOOL SPIN 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.


PARAMETRY HRY


Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč


VÝHERNÍ TABULKA


Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


	   	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	  	VÝHRA	
MULTIPLIER WILD	 	VÝHRA	


		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	160 000,00 Kč	-
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x


		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	60 000,00 Kč	2x
	3x	6 000,00 Kč	2x 4x


		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	40 000,00 Kč	2x 4x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

PRAVIDLA HRY JOKER DOUBLE 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Zvonek 
4. Sedmička 
5. Meloun 
6. Třešně 
7. Hrozno 
8. Švestka 
9. Pomeranč 
10. Citron 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JOKER DOUBLE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER











"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2.000 Kč</p>												
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4.000 Kč</p>												
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2.000 Kč</p>												
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 8.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50.000 Kč</p>												
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 20.000 Kč</p>	 <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th> </tr> <tr> <th></th> <th>VÝHRA</th> <th>VOLNÁ OTOČENÍ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3x</td> <td>12.000 Kč</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>20.000 Kč</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA				VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ	3x	12.000 Kč	10	4x	20.000 Kč	10
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA													
	VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ											
3x	12.000 Kč	10											
4x	20.000 Kč	10											













PRAVIDLA HRY TURBOKICK

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červená karta 
2. Žlutá karta 
3. Bonus 
4. Penalta 
5. Wild 
6. Trofej 
7. Stadion 
8. Kouč 
9. Modrý hráč 
10. Žlutý hráč 
11. Zelený hráč 
12. Dres 
13. Rukavice 
14. Kopačky 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBOKICK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SYMBOL PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

FUNKCE PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

BONUSOVA OTOCENI ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

SYMBOL ŽLUTA A ČERVENA KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

BONUSOVA FUNKCE PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená

 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 5.000 Kč 4x 10.000 Kč 5x 20.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 10.000 Kč 4x 20.000 Kč 5x 50.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>2x 10.000 Kč 3x 20.000 Kč 4x 50.000 Kč 5x 100.000 Kč</p>	 <p>Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce a nahradí některé symboly.</p>
 <p>V případě, že hráči padnou tři symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus.</p>	 <p>Symbol BONUS je aktivní pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení.</p>
 <p>Symbol ŽLUTÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.</p>	 <p>Symbol ČERVENÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.</p>

PRAVIDLA HRY VEGAS 81 MULTIPLIER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Meloun 
5. Švestka 
6. Třešeň 
7. Citron 
8. Pomeranč 
9. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VEGAS 81 MULTIPLIER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

POPIS FUNKCE CRISS--CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč	2 s	9 000 – 135 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD SYMBOL NAHRAŽUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 50.000,00 Kč 3x 8.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30.000,00 Kč 3x 4.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 10.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 3.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO 243

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO 243 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 <p>VÝHRA</p> <p>5× 50.000,00 Kč 4× 20.000,00 Kč 3× 10.000,00 Kč</p> <p>Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.</p>	 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>	 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>
 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>	 <p>V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.</p>	 <p>Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 40.000,00 Kč – 100.000,00 Kč 4× 20.000,00 Kč – 40.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč – 20.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 40.000,00 Kč 4× 10.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 40.000,00 Kč 4× 10.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 16.000,00 Kč 4× 6.000,00 Kč 3× 3.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 16.000,00 Kč 4× 6.000,00 Kč 3× 3.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 10.000,00 Kč 4× 5.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>5× 3.000,00 Kč 4× 1.000,00 Kč 3× 400,00 Kč</p>

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „e-gaming+“

dle § 3 odst. 2 písm. e)




zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

AFTER DARK	SAVANNA SUNRISE DELUXE	NIGHTMARE SQUAD
BIG SHOW	SPACE ADVENTURE	PRIMAL AGE
BLACK PEARL	STICKY FOUR	WOODWOSE'S MAGIC
CRISS CROSS	SUPER REELS DELUXE	RICH GARDEN
DOUBLE GAME 2	SUPER STAR 27	BLAZING REELS
FARMER JACK	TORNADO BILL	FLAMING SPINS
FROZZY FRUITS	TREASURE BOX 2	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
FRUIT BLASTER	TREASURES OF ASGARD	4 SPIN
FRUIT BOMB verze 1.0	TRIPLE WILD 7	APPARATUS
FRUIT BOMB verze 4.0	WILD FLAME SEVENS	APPARATUS 2
FRUIT JACK	YELLOW DRAGON	MIGHT OF LIGHT
FRUTTY LAB	DOUBLE GAME	MOUNTAINS LEGEND
HUNTER'S DREAM 2	FERRIS WHEEL	MOUNTAINS LEGEND 2
JEWELS QUEST 2	PIXI FALL	MULTISPIN
MULTI 5	PIRATE ADVENTURES	SAND'S TREASURE
MULTIPLAY 81	SEASONS	STICKY FRUITS
MULTIPLAY HOT	WILD COOKIES	VIGOROUS KNIGHTS
PERSIAN NIGHTS verze 1.0	NICE PRICE	

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Vrána
	10 (Desítka)		Kočka
	J (Kluk)		Kozel
	Q (Královna)		Netopýr
	K (Král)		Upír
	A (Eso)		Tesáky Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA					4x VÝHRA				
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.










JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6

	5x	4x	3x	2x
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK



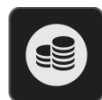
START
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

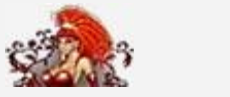
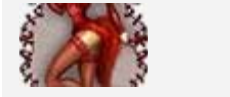

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkrří výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
multiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "crisscross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol





3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.


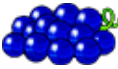




STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "crisscross".
- Tři *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Zvonky (Mystery symbol)	2–100
	77 (Dvojitá sedmička)	100

	3x
 Melouny	60
 Hrozny	20
 Švestky	8
 Pomeranče	6
 Citróny	4
 Třešně	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Autostart

Režim automatické hry



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Autostart

Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1, Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180, Kč na všechny výherní linie (tedy 20, Kč na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN










- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
	Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
	Mořský koník	750	125	25	x
	Chobotnice Písmeno „A“ (Eso)	400	100	20	x
	Želva Písmeno „K“ (Král)	250	75	15	x
	Krab Písmeno „Q“ (Královna)	125	50	10	x
	Delfín Písmeno „J“ (Kluk)	100	25	10	x
	Ryba Číslo „10“ (Desítka)	100	25	5	x
	Medúza Číslo „9“ (Devítka)	100	25	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hvězdy



Citróny



Hrozny



Pomeranče



Melouny



Švestky



Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.


- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		9x	3x
	Šťastné sedmičky	1 620	60
	Melouny	1 080	40
	Hrozny	540	20
	Švestky	432	16
	Pomeranče	432	16
	Hvězdy	432	8
	Citróny	108	2
	Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	Stříbrný BAR		Hrozen
	Zlatý BAR		Meloun
	Třešně		Zlatá sedmička
	Citrón		Červená sedmička
	Pomeranč		Wild Divoký symbol
	Švestka		DG Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a také všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Další 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN











- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x
 Švestka	16	6	2	x
 Pomeranč	16	6	2	x
 Citrón	8	4	1	x
 Třešně	8	4	1	x
 Zlatý BAR	4	2	1	x
 Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kuře



Prase



Kráva



Kůň



Kolečko

Bonus "scatter" symbol



Farmer Jack

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.










JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
 Kůň	400	100	25

		5x	4x	3x
	Kráva	400	100	25
	Prase	250	75	20
	Kuře	250	75	20
	A (Eso)	150	50	5
	K (Král)	150	50	5
	Q (Královna)	100	20	5
	J (Kluk)	100	20	5
	10 (Desítka)	100	20	5
	9 (Devítka)	100	20	5

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol











Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
 Zvonky	80	32	16
 Meloun	32	16	8
 Hrozny	24	8	4
 Švestky	16	6	2
 Pomeranč	16	6	2
 Citrón	8	4	1
 Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Citrón



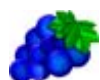
Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda

Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 Fialové prstence	25x výše sázky
 Modré prstence	20x výše sázky
 Zelené prstence	15x výše sázky
 Červené prstence	10x výše sázky
 Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven	15	10	5
 Meloun	10	5	2
 Hrozny	10	5	2
 Švestka	4	3	1
 Pomeranč	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FRUIT BOMB verze 1.0

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol










Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 800, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Šťastná sedmička	500	100	10
 Meloun	100	30	6
 Hrozen	50	10	3
 Švestka	40	10	3
 Pomeranč	30	5	2
 Citrón	30	5	2
 Třešně	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 488 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FRUIT BOMB verze 4.0

FRUIT BOMB je 5válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol










Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Šťastná sedmička	500	100	10
 Meloun	100	30	6
 Hrozen	50	10	3
 Švestka	40	10	3
 Pomeranč	30	5	2
 Citrón	30	5	2
 Třešně	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol



Truhla
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Dárková krabice Bonusový <i>scatter</i> symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Šťastná hvězda „Mystery” symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
 Červená „Sedmička”	100	20	5
 Zlatá „Sedmička”	100	20	5
 Zvony	60	15	5
 Hrozen	40	10	2
 Meloun	40	10	2
 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven

Šťastná sedmička



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN









- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
 Meloun	60	6
 Hrozny	40	4
 Pomeranč	4	1
 Citrón	4	1
 Švestka	4	1
 Třešně	4	1
 BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry















Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Orel
	10 (Desítka)		Bizon
	J (Kluk)		Vlk
	Q (Královna)		Lovec
	K (Král)		Táborák Divoký symbol
	A (Eso)		Lovecká chata Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

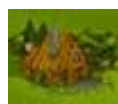
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol





Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.









STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Lovec	200	60	40	20
 Vlk	80	32	16	8

	5x	4x	3x	2x
 Bizon	32	16	8	x
 Orel	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



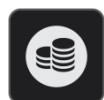
Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 Stříbrný diamant	25x výše sázky
 Modrý diamant	20x výše sázky
 Zelený diamant	15x výše sázky
 Červený diamant	10x výše sázky
 Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Autostart

Režim automatické hry



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížemkrážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížemkrážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Červená sedmička	200	160	40
	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6
	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
	Stříbrný BAR	4	2	1
	Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



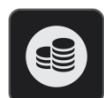
Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81
Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

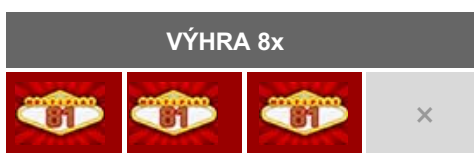
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x			
	x	x	x			x	x



STRUČNÝ SOUHRN









- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

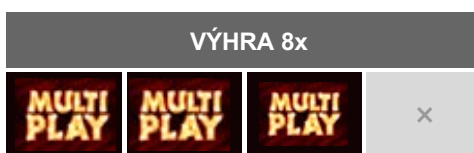
Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x			
MULTIPLAY	x	x	x

VÝHRA 4x			
MULTIPLAY	MULTIPLAY	x	x



STRUČNÝ SOUHRN









- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry















Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PERSIAN NIGHTS verze 1.0

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Aladin
	10 (Desítka)		Šavle
	J (Kluk)		Fatima
	Q (Královna)		Šejk
	K (Král)		Bonus (Bonus scatter symbol)
	A (Eso)		Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.







JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Šejk	100	60	40	20
 Fatima	60	32	16	8
 Šavle	32	16	8	x
 Aladin	24	8	4	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky

Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lev	200	160	40
 Slon	160	60	16
 Nosorožec	40	16	6
 A (Eso)	6	4	1
 K (Král)	6	4	1
 Q (Královna)	4	2	1
 J (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Družice



Robot



Planeta



Pistole



Kosmonaut



Mimozemšťan



Raketa

Bonus „scatter“ symbol



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



Scatter symbol



Pokud se na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN







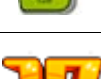
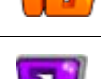
- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mimozemšťan	200	60	40	20
 Kosmonaut	80	32	16	8
 Planeta	32	16	8	×
 Pistole	32	16	8	×
 Robot	24	8	4	×
 Družice	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS".

HERNÍ SYMBOLY



Kříže



Káry



Srdce



Piky



J (Rytíř)



Q (Královna)



K (Král)



A (Čaroděj)



Štít

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN




- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 A (Čaroděj)	60	10
 K (Král)	20	8
 Q (Královna)	8	4
 J (Rytíř)	8	4
 Piky	4	2
 Srdce	4	2
 Káry	2	1
 Kříže	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co

nejíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válkách a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držěn každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN




- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.









JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
 Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
 Modrý Superman	20	4	1	x

	5x	4x	3x	2x
 Červený Superman	20	4	1	x
 Zlatý Superman	12	3	1	0,40
 Zelená Superžena	8	2	0,40	x
 Oranžová Superžena	8	2	0,40	x
 A (Eso)	4	1	0,20	x
 K (Král)	4	1	0,20	x
 Q (Královna)	4	1	0,20	x
 J (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR



Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru *mystery* výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN



- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.








JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Super star Mystery symbol	4–150	40–1 500
3x	 BAR	60	600
3x	 Joker Divoký symbol	60	600
3x	 Šťastná sedmička	60	600

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Zvon	20	200
3x	 Meloun	20	200
3x	 Hrozen	8	80
3x	 Švestka	8	80
3x	 Pomeranč	4	40
3x	 Citrón	4	40
3x	 Třešně	4	40

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Keř



Lebka



Kaktus



Klobouk



Pistole



Větrný mlýn

Bonus „scatter“ symbol



Fast Win

Mystery symbol



Wild

Klasický „divoký“ symbol



Tornado Bill

Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křížující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.










JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Pistole	200	60	40	20
	Klobouk	80	32	16	8

	5x	4x	3x	2x
 Kaktus	32	16	8	x
 Lebka	24	8	4	x
 Keř	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyláhcena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo

pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN







- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
 Meloun	100	40	10	x
 Hrozen	40	10	4	x
 Švestka	40	10	4	x
 Pomeranč	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 Třešeň	40	10	4	1
 Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK



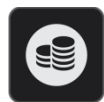
Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka















Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Freyja
	Q (Královna)		Thor
	K (Král)		Frigga
	A (Eso)		Odin
	Jörmungandr Mořský had		Loki Divoký symbol
	Fenrir Vlk		Bonus Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

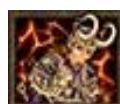
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které

vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.







JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	x
 Freyja	24	8	4	x

	5x	4x	3x	2x
 Fenrix Vlk	16	6	2	x
 Jörmungandr Mořský had	16	6	2	x
 A (Eso)	8	4	1	x
 K (Král)	8	4	1	x
 Q (Královna)	4	2	1	x
 J (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol "777"*, bonusový *scatter symbol "ZVONKY"*, bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777

Divoký symbol



Zvonek

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký symbol*, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter symbolu "ZVONKY"* pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký symbol "777"* součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým symbolem "777"*. Každý aktivní *divoký symbol "777"*, který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter symbol*, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter symboly*, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Zvonek Bonusový „scatter” symbol	2–100 (náhodná výhra)
 Wild 777 Divoký symbol	100
 Meloun	16
 Hrozny	8
 Švestka	4
 Pomeranč	3
 Citrón	2
 Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička



Respin

Bonusový „scatter“ symbol



Wild Flame (horní polovina)

Divoký symbol



Wild Flame (spodní polovina)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus *scatter* symbolu. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakémkoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce. Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN


- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakémkoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakýkoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.




JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 418 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Ohnivá sedmička	100
 Červená sedmička	16
 Dolar	8
 Červený BAR	4

	3x
 Žlutá BAR	3
 Zelený BAR	2
 Třešně	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový scatter symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Lotosový květ



Vějíř



Gejša



Žlutý drak

Divoký symbol v regulérní hře



Mahjong (kámen)

Mystery symbol



Zvonice

Bonusový „scatter“symbol



Hořící Wild

Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol



Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zvonice Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Mahjong Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 Žlutý drak Divoký symbol	50	10	2
 Gejša	20	4	1
 Vějíř	20	4	1
 Lotosový květ	12	3	1
 A (Eso)	8	2	0,40
 K (Král)	8	2	0,40
 Q (Královna)	4	1	0,20
 J (Kluk)	4	1	0,20
 10 (Desítka)	4	1	0,20
 9 (Devítka)	4	1	0,20

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyláčna je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spuštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení

tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Červená sedmička	1 000	200	20	x
	Meloun	100	40	10	x
	Hrozen	100	40	10	x
	Švestka	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 Pomeranč	40	10	4	x
 Citrón	40	10	4	x
 Třešně	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda

Mystery symbol



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN







- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 457 200 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
 Červená sedmička	100	8
 Švestka	32	6
 Pomeranč	8	4
 Meloun	8	3
 Citrón	6	3

	4x	3x
 Hrozen	4	1
 Třešně	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start

Spustit hru



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Režim automatické hry



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Meloun



Citrón



Třešně



Hrozen



Švestka



Pomeranč



Hvězda
Mystery symbol



Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol



Oranžová příšera



Modrá příšera



Červená příšera



Fialová příšera



Žlutá příšera



Zelená příšera



Wild
Divoký symbol



Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.








- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zelená příšera	15	10	5
 Žlutá příšera	15	10	5
 Fialová příšera	10	5	2
 Červená příšera	10	5	2
 Modrá příšera	10	5	2
 Oranžová příšera	10	5	2
 Pomeranč	4	3	1
 Švestka	4	3	1
 Hrozen	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1
 Meloun	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Truhla
	10 (Desítka)		Pirátská loď
	J (Kluk)		Pirát
	Q (Královna)		Lebka a kosti Divoký symbol
	K (Král)		Kompas (Bonus) Bonusový „scatter“ symbol
	A (Eso)		Černá vlajková loď Bonusový symbol
	Dělo		Červená vlajková loď Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyláčená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.











- Dalšíh 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pirát	200	60	40	20
 Pirátská loď	80	32	16	8
 Truhlice	32	16	8	x
 Dělo	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Divočák
	Q (Královna)		Liška
	K (Král)		Vlk
	A (Eso)		Jelen
	Medvěd		Zajíc
	Bonus Bonusový scatter symbol		Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kterékoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.

- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Wild Divoký symbol	250	50	10
 Zajíc	100	20	5
 Jelen	100	20	5
 Vlk	60	15	5
 Liška	60	15	5
 Divočák	40	10	2
 Medvěd	40	10	2
 A (Eso)	20	5	1
 K (Král)	20	5	1
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Koblíha
	10 (Desítka)		Zmrzlina
	J (Kluk)		Bonbón
	Q (Královna)		Wild Divoký symbol
	K (Král)		Mystery
	A (Eso)		Bonus Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN




- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 Mystery	20–250	5–50	1–10
 Wild	250	50	10

	5x	4x	3x
 Bonbón	100	20	5
 Zmrzlina	100	20	5
 Kobliha	60	15	5
 A (Eso)	40	10	2
 K (Král)	40	10	2
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1
 10 (Desítka)	20	5	1
 9 (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



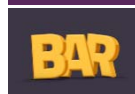
Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W
------------------	---	---	---

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W
------------------	------------------	---	---

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W
------------------	------------------	------------------	---



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	7 (Sedmička)	800	80
	Meloun	300	30
	Hrozny	200	20
	Švestka	20	5
	Citrón	20	5
	Pomeranč	20	5
	Třešně	20	5
	BAR	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce 3x, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN











- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Fester Divoký symbol	1 000	300	200
 Krvavá Mary	500	200	100
 Casper	400	160	80
 Frankenstein	160	80	40
 A Eso	120	40	20
 K Král	80	30	10
 Q Královna	80	30	10
 J Kluk	40	20	5
 10 Desítka	40	20	5
 9 Devítka	20	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Kanec



Eso



Královna



Desítka



Wild
Divoký symbol



Mamut



Pták



Král



Kluk



Devítka



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN








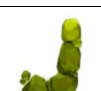
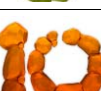

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pračlověk	1 000	400	100	20
 Mamut	800	200	80	10
 Kanec	100	40	15	–
 Pták	50	20	10	–
 Eso	30	20	5	–
 Král	30	20	5	–
 Královna	20	10	5	–
 Kluk	20	10	5	–
 Desítka	15	10	5	–
 Devítka	15	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		10 (Desítka)
	J (Kluk)		Q (Královna)
	K (Král)		A (Eso)
	Zajíc		Rys
	Muflon		Vlk
	Konev Divoký symbol		

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ HRY ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN











- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Vlk	1 000	300	200	100
 Mouflon	400	160	80	40
 Rys	160	80	40	–
 Zajíc	120	40	20	–
 A (Eso)	80	30	10	–
 K (Král)	80	30	10	–
 Q (Královna)	40	20	5	–
 J (Kluk)	40	20	5	–
 10 (Desítka)	20	10	5	–
 9 (Devítka)	20	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.







JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Zahradník	2 500	125	25	5
 Hrozny	350	60	20	-
 Borůvka	350	60	20	-
 Pomeranč	100	20	10	-

	5x	4x	3x	2x
 Citrón	75	15	5	-
 Jahoda	75	15	5	-
 Hruška	75	15	5	-
 Jablko	75	15	5	-
 Vozík	500	100	25	-
 Košík	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Sedmička Divoký symbol	200	80	8
 Hrozen	80	16	4
 Švestka	40	8	4
 Meloun	40	8	4
 Pomeranč	20	4	2
 Citrón	20	4	2
 Třešně	20	4	2
 Hvězda Scatter symbol	4 000	160	40







FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)
	Mezerník Deaktivace autostartu (1)		Enter Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN




- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.








JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90,5 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Sedmička	1 500	100	25	5
	Hrozen	250	50	20	
	Meloun	250	50	20	

	5x	4x	3x	2x
 Bar	100	25	10	
 Švestka	50	15	5	
 Pomeranč	50	15	5	
 Citrón	50	15	5	
 Třešně	50	15	5	
 ZVONY Scatter symbol	1 000	200	30	
 HVĚZDA Scatter symbol			200	

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.









JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Meloun	2 500	125	25	5
 Zlatý BAR	350	60	20	-

	5x	4x	3x	2x
 Stříbrný BAR	350	60	20	-
 Bronzový BAR	100	20	10	-
 Pomeranč	75	15	5	-
 Švestka	75	15	5	-
 Třešně	75	15	5	-
 Citrón	75	15	5	-
 ZVONY Scatter symbol	500	100	25	-
 HVĚZDA Scatter symbol	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY



Červená sedmička



Třešně



Meloun



Žlutá sedmička
(divoký symbol)



Hrozny



Hvězda
(Mystery symbol)



Švestka



Bonus
(Bonusová hra)



Pomeranč



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

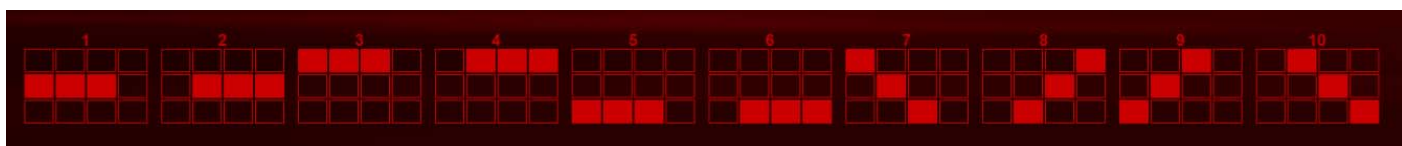
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

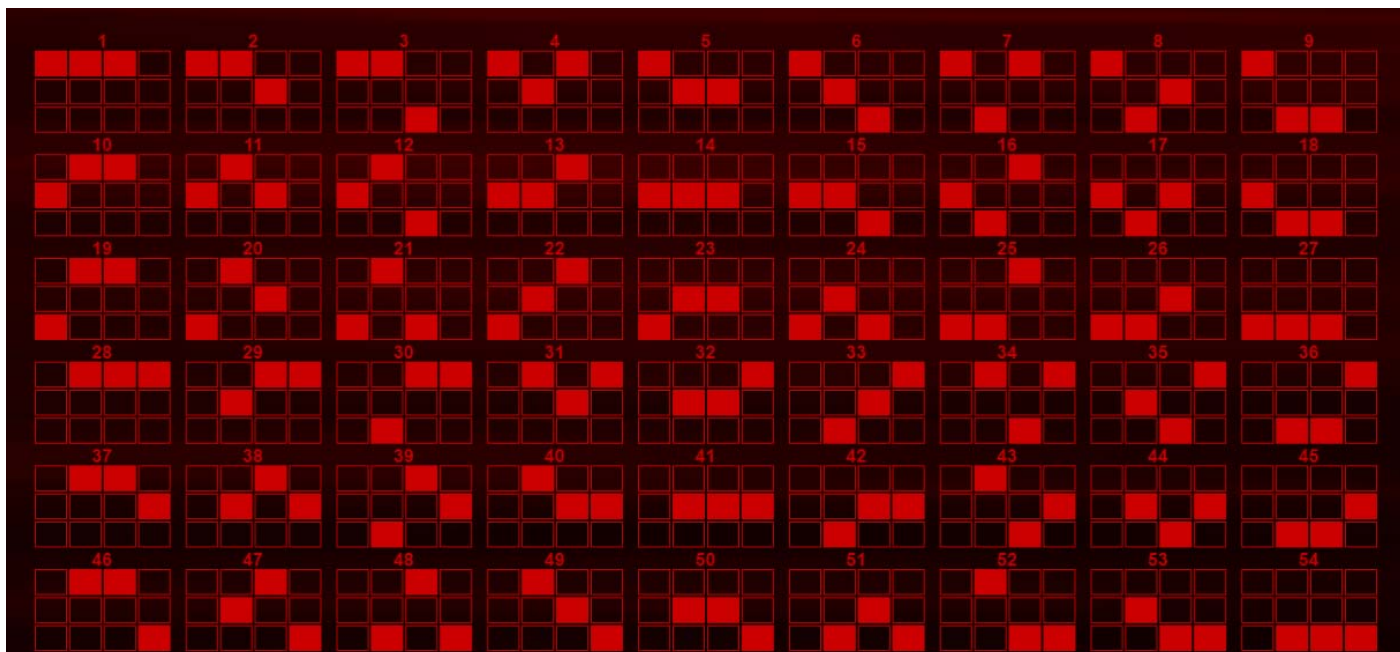
JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 420 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Červená sedmička	300
 Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
 Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
 Meloun	100
 Hrozny	80

	3x
 Švestka	40
 Pomeranč	40
 Citrón	20
 Třešně	10







FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)
	Mezerník Deaktivace autostartu (1)		Enter Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

APPARATUS

APPARATUS je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních liniích.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

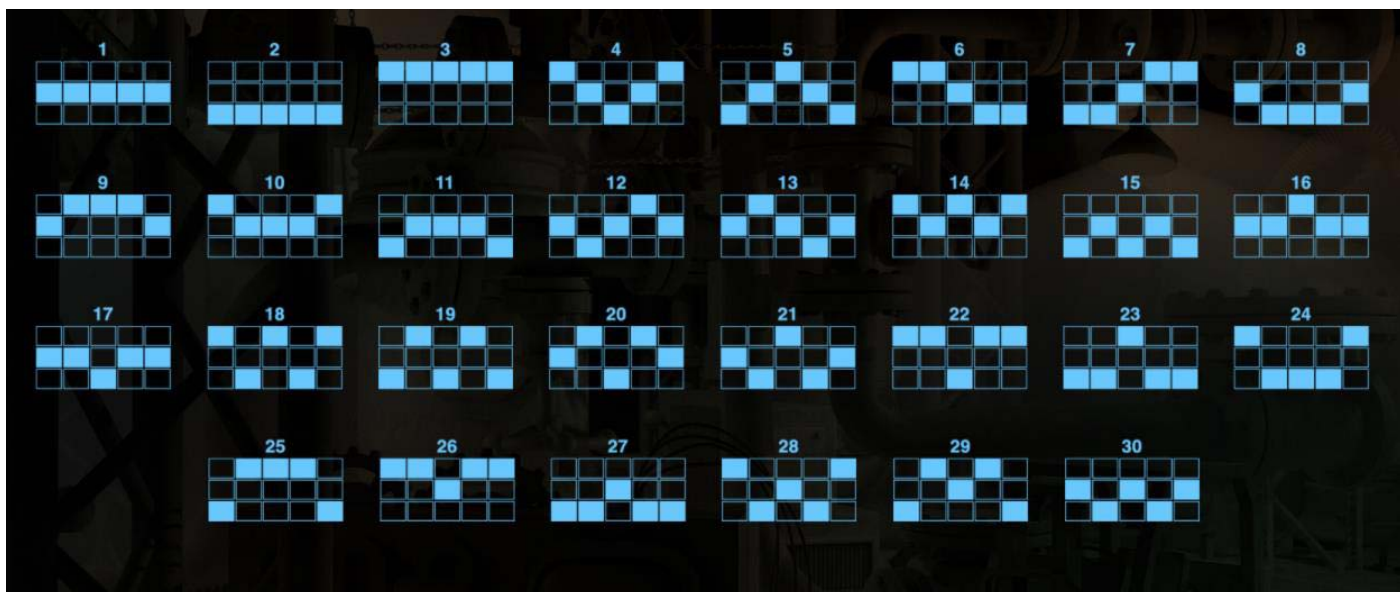
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 30 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 900 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY









- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 32 400 Kč – 162 000 Kč




VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních liniích (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
	Růžový robot	500	200	100	50
	Žlutý robot	450	200	100	40
	Červený robot	400	150	80	X
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X

		5x	4x	3x	2x
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		9x	8x	7x	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start

Spustit hru



Autostart

Režim automatické hry



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start

Držet pro Autostart



Autostart

Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

APPARATUS 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000 Kč na všech 50 aktivních výherních liniích.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

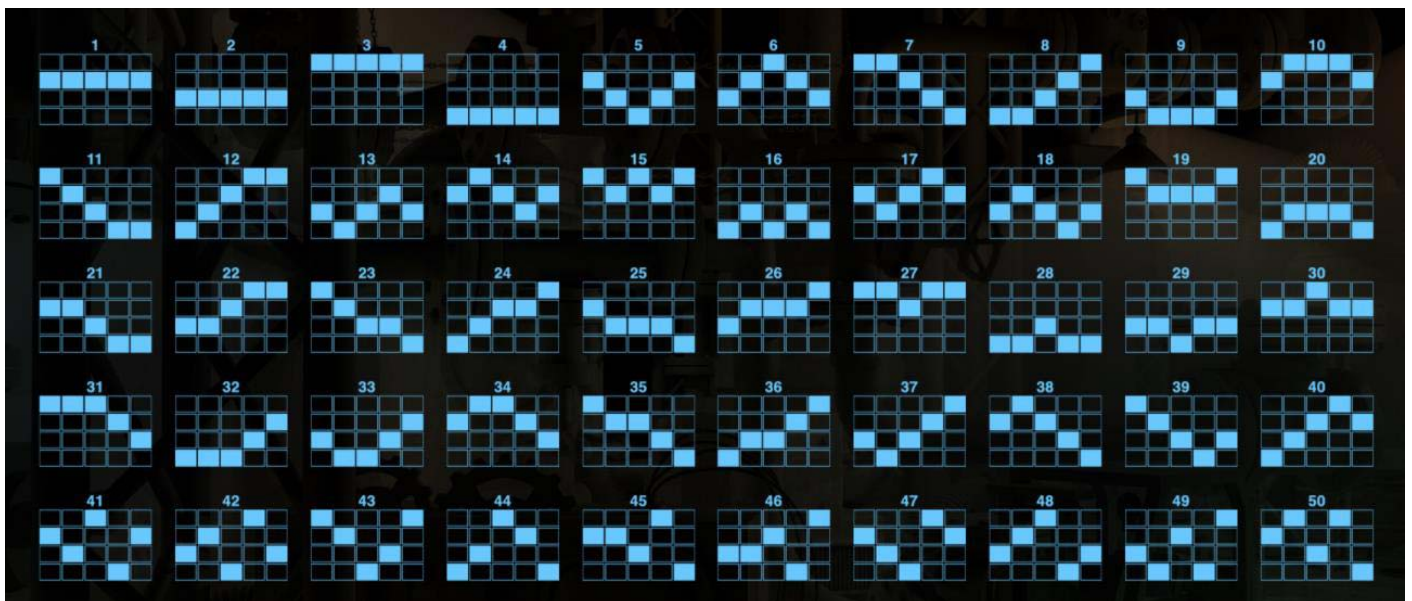
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 50 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 1000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY











- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních liniích (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
	Růžový robot	500	200	100	50
	Žlutý robot	450	200	100	40
	Červený robot	400	150	80	X
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		12x	11x	10x	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	







FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)
	Mezerník Deaktivace autostartu (1)		Enter Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry
















Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY

	Q (Královna)		Scatter (Bonusová hra)
	A (Eso)		K (Král)
	Hvězda chaosu		Luk
	Hrom		Trojzubec
	Héra		Demeter
	Zeus		Poseidon
	Wild (Divoký symbol)		

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládáný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoli napříč prvním až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

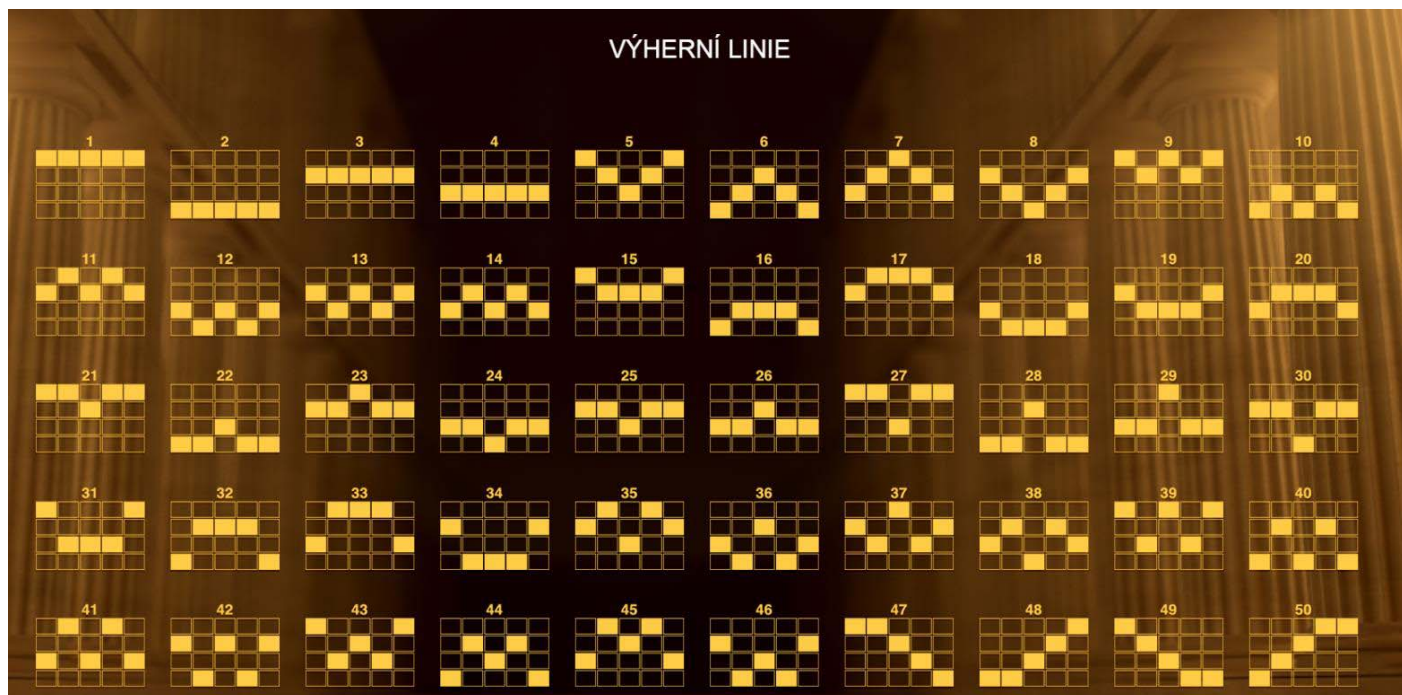
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu.
- 3 Scatter symboly napříč všemi válci spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY




- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 92,5 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 135 000 Kč





VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Zeus	35	13	5	1
 Poseidon	35	13	4	x
 Héra	35	13	4	x
 Demeter	35	13	4	x
 Hrom	35	10	3	x
 Trojzubec	35	10	3	x
 Hvězda chaosu	35	10	3	x

		5x	4x	3x	2x
	Luk	35	10	3	x
	A (Eso)	25	6	1	x
	K (král)	25	6	1	x
	Q (Královna)	25	6	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



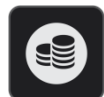
Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka















Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Q (Královna)
	K (Král)		A (Eso)
	Jelen		Koza
	Panter		Liška
	Vlk		Medvěd
	Táborák (Divoký symbol)		HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

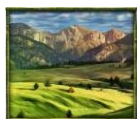
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

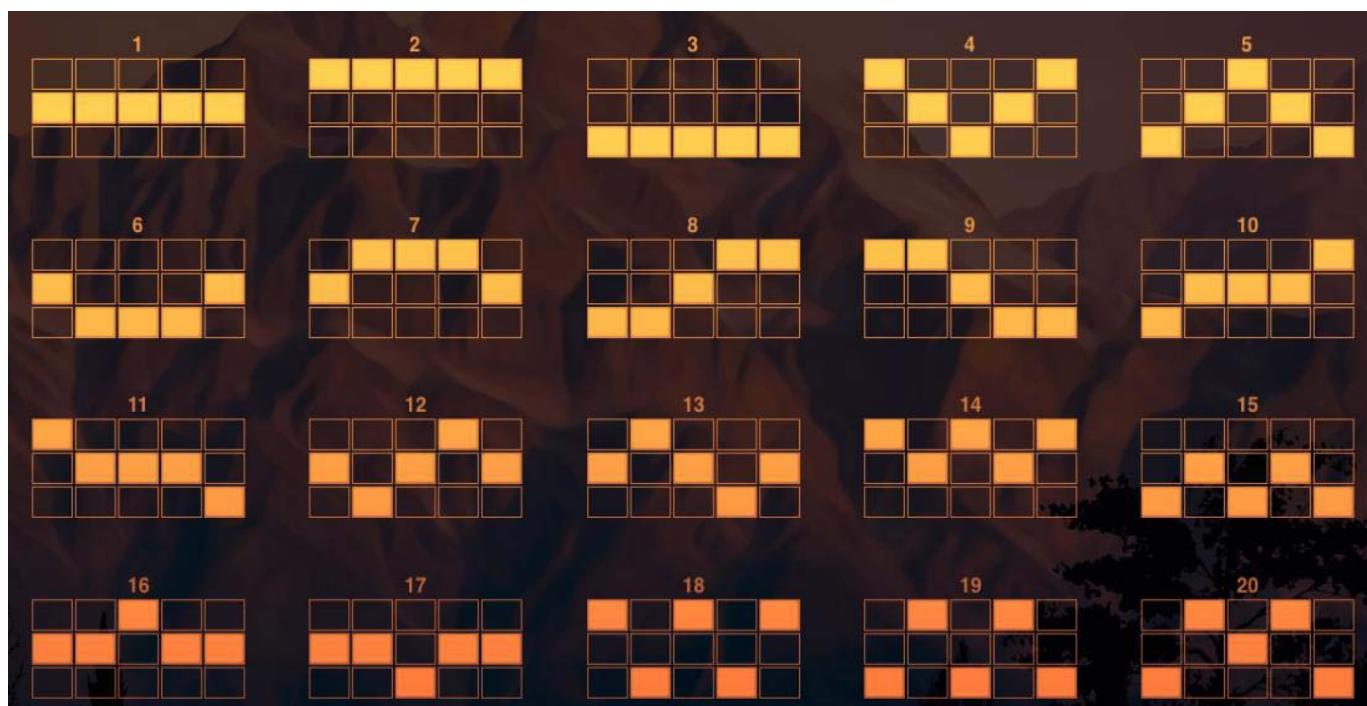
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY








- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč




VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Medvěd	1 000	300	200	100
	Vlk	400	160	80	40
	Liška	160	80	40	x
	Panter	120	40	20	x
	Koza	80	30	10	x
	Jelen	80	30	10	x
	A (Eso)	40	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 K (Král)	40	20	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x
 J (Kluk)	20	10	5	x

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



K (Král)



A (Eso)



Panter



Koza



Vlk



Liška



Táborák (Divoký symbol)



Medvěd



HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

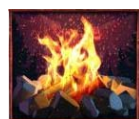
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajících volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.






JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Medvěd	2 000	1 600	400
	Vlk	1 600	600	160

		5x	4x	3x
	Liška	400	160	60
	Panter	60	40	10
	Koza	60	40	10
	A (Eso)	40	20	10
	K (Král)	40	20	10

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY



Bar



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná Sedmička



Multi Spin
(Extra Multiplikátor)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

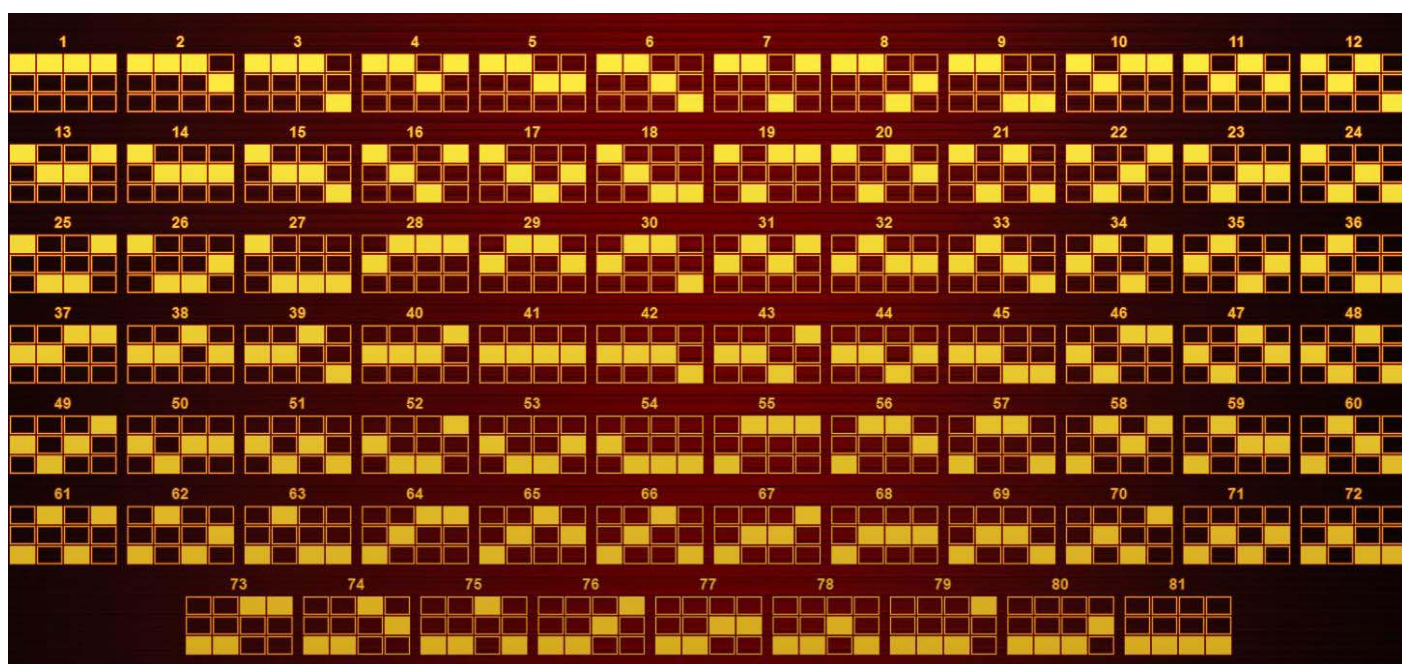
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoliv na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY









- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ KOMBINACE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start

Spustit hru



Autostart

Režim automatické hry



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



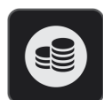
Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY



Golden Scarab
(Divoký scatter symbol)



Ra



Horus



Sobek



Anubis



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



10 (Desítka)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONUSOVÁ HRA



3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.

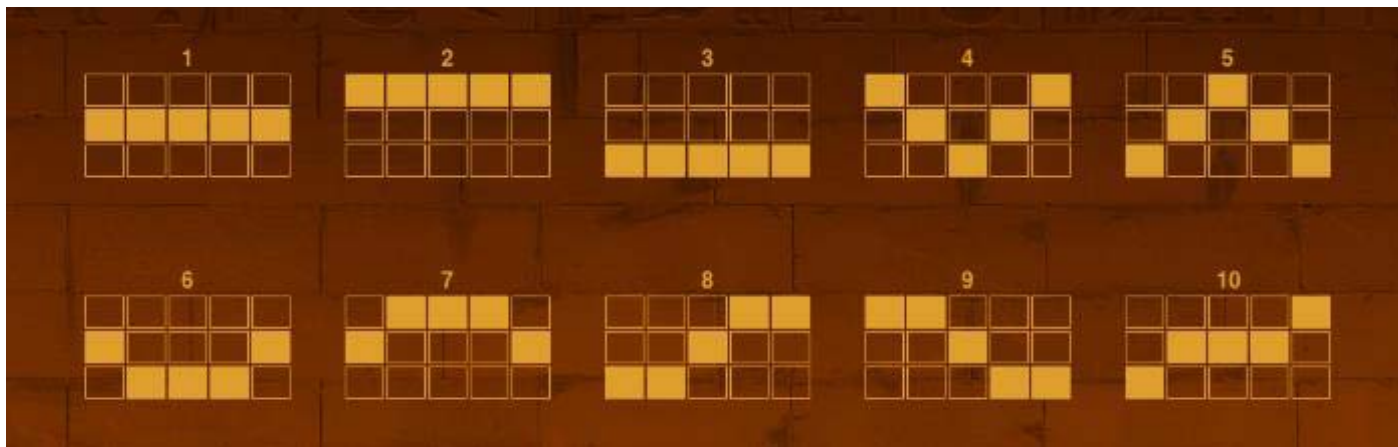
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma.
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus.
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nenahrazuje Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY











- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Ra	2 500	1 000	100	10
 Horus	2 000	400	40	5
 Anubis	750	100	30	5
 Sobek	750	100	30	5
 A (Eso)	150	40	5	X
 K (Král)	150	40	5	X
 Q (Královna)	100	25	5	X
 J (Kluk)	100	25	5	X
 10 (Desítka)	100	25	5	X
 Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

HERNÍ SYMBOLY



Hvězda



Třešeň



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Sedmička



WILD
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (RESPIN)

Pokud je v průběhu regulární hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní

kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

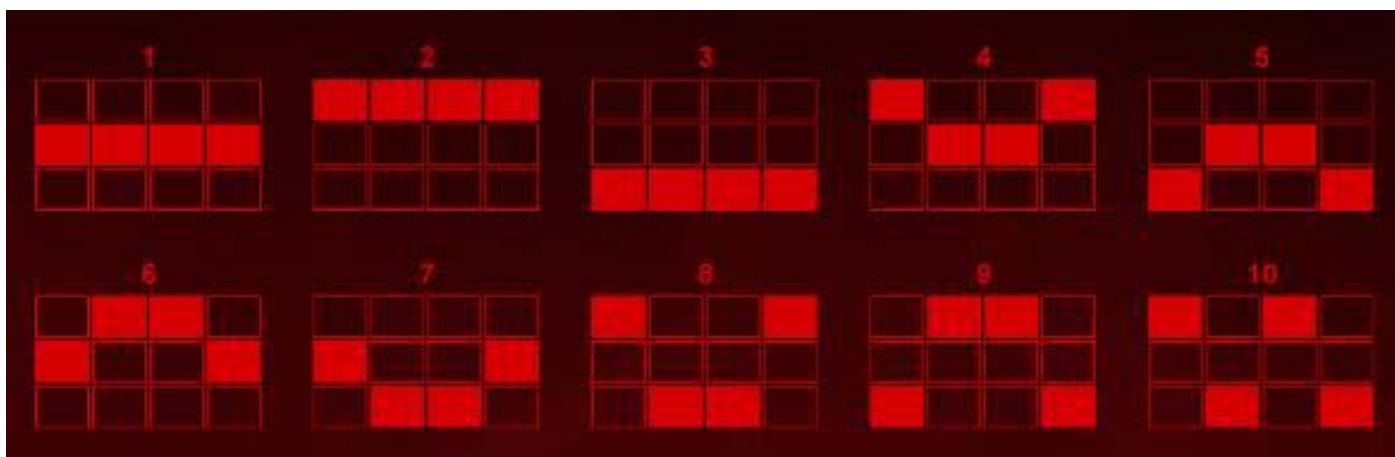
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Sedmička	300	50
	Meloun	100	40
	Hrozen	40	20
	Švestka	40	20
	Pomeranč	20	10
	Citrón	20	10
	Třešeň	10	5
	Hvězda	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start

Spustit hru



Autostart

Režim automatické hry



Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Nastavení

Nastavení hry



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní



Start

Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Autostart

Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



Menu

Otevřít nabídku možností hry



Nastavení

Nastavení hry



Herní pravidla

Popis a pravidla hry



Konec

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Rytíř



Princezna



Panoš



Válečník



Drak



Žezlo



Meč



Cep



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



Bonus
(Scatter symbol)



3 Rytíři
(Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

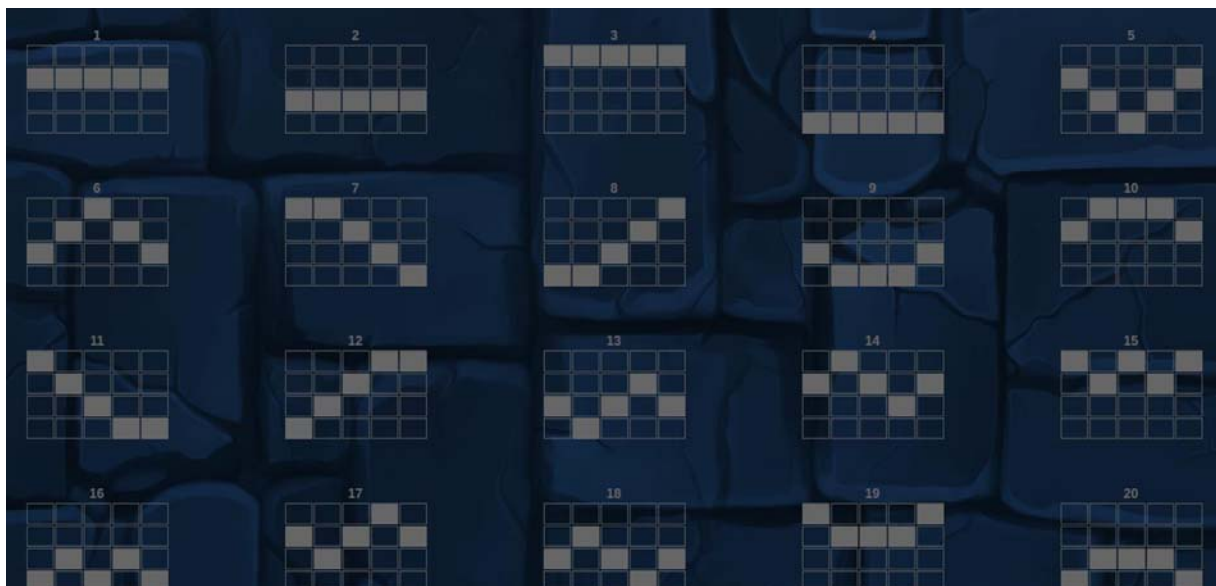
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY










- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Rytíř	200	100	20	5
 Princezna	100	50	10	x
 Panoš	100	50	10	x
 Válečník	40	20	10	x
 Drak	40	20	10	x
 Žezlo	30	20	5	x
 Meč	30	20	5	x
 Cep	30	20	5	x
 A (Eso)	20	10	5	x
 K (Král)	20	10	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.
- Pokud se hráč účastní bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel), pak je ukazatel Jackpotu zobrazen v rámci technické hry od výrobce e-gaming; zobrazení Jackpotu se liší v závislosti na typu konkrétní technické hry od výrobce e-gaming.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce e-gaming, vždy však pouze ze sázek účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.
 - Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
 - Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
 - Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
 - Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.

ONLINE HRY EGT INTERACTIVE (dodavatel EGT Interactive) OBSAHUJÍ NÍŽE
UVEDENÉ HRY:

1. 20 GOLDEN COINS
2. DIAMOND PLUS
3. ORIENT STORY
4. SECRETS OF SHERWOOD
5. VIKING RISING
6. BULKY FRUITS
7. COCKTAIL RUSH
8. EMPRESS CHARM
9. FRUITY TIME
10. HOT DECO
11. KAMAKURA
12. MAGIC GUARDIANS
13. MIGHTY SPARTA
14. 20 BULKY FRUITS
15. 20 POWER HOT
16. 40 BULKY FRUITS
17. 40 POWER HOT
18. 100 POWER HOT
19. CANDY PALACE
20. DROPS OF WATER
21. FLAMING HOT 6 REELS
22. FRUITS & GOLD
23. GREEK FORTUNE
24. POWER HOT
25. BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS
26. 100 CATS
27. 100 SUPER HOT
28. 20 BURNING HOT
29. 20 DIAMONDS
30. 20 SUPER HOT
31. 30 SPICY FRUITS
32. 40 BURNING HOT
33. 40 LUCKY KING
34. 40 MEGA CLOVER
35. 40 SUPER HOT
36. 5 BURNING HEART
37. 5 DAZZLING HOT
38. 50 HORSES
39. AGE OF TROY
40. AMAZON'S BATTLE
41. BLUE HEART
42. BOOK OF MAGIC
43. BURNING HOT
44. CARAMEL HOT
45. DICE & ROLL
46. EXTRA STARS
47. EXTREMELY HOT
48. FLAMING HOT
49. GAME OF LUCK
50. GREAT 27
51. HOT & CA\$H
52. LUCKY & WILD
53. LUCKY HOT
54. MAGELLAN
55. MORE LUCKY & WILD
56. OIL COMPANY II

57. RICH WORLD
58. RISE OF RA
59. ROYAL SECRETS
60. SHINING CROWN
61. SUPER 20
62. SUPREME HOT
63. THE STORY OF ALEXANDER
64. ULTIMATE HOT
65. ZODIAC WHEEL

Tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápopvěda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka", je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit" se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra" se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka".
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start" se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start" se nahradí tlačítkem "Vybrat".
	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru" se celá výherní částka převede z pole "Výhra" do pole "Zůstatek".
	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení". Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Nápopvěda	Tlačítko "Nápopvěda" se nachází v nabídce "Nastavení". Po kliknutí na něj se otevře soubor nápopvědy.

	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní" se nachází v menu "Nastavení". Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Nastavení sázek	"Nastavení sázek" se nachází v nabídce "Nastavení". Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra" přejde hra do režimu Automatická hra.
	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru" je ukončen režim "Automatická hra". Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.
	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu" se hráč dostane do menu "Nastavení".
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

20 Golden Coins

Základní údaje

20 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 95.88 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 74.160,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 20, Z = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 20 = 20\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koefficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	0	10	20	100
02		0	0	10	20	100

	Pomeranč					
03	 Citrón	0	0	10	20	100
04	 Švestka	0	0	20	40	200
05	 Meloun	0	0	20	40	200
06	 Hrozen	0	0	20	80	400
7	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
8	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
9	 Mince (bonusový symbol)	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se). 				
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma. 				
		<ul style="list-style-type: none"> • Objeví se kdekoli na 1., 2., 3. a 4. válci. • Každý symbol mince má zobrazenou určitou peněžní hodnotu. • Pokud se na 5. válci objeví symbol Collect , hodnoty 				

	1)	nasbíraných mincí se připočítají k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není přítomen žádný symbol Collect, žádná výhra ze symbolů mincí se nevyplácí.
--	----	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Diamond Plus

Základní údaje

Diamond Plus je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 58.860,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 10, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 10 = 10\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	10	20	100
02		0	10	20	100

	Citrón				
03	 Pomeranč	0	10	30	150
04	 Švestka	0	10	30	150
05	 Hrozen	0	20	50	200
06	 Meloun	0	20	50	200
07	 Banana	0	50	200	500
08	 Sedm	0	100	500	1000
09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahradíte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců. 					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story

Základní údaje

Orient Story je hra s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 990 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 65.043,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 15, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,



Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 15 = 15\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 5 = 5\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	0	5	15	100
02	 Královna	0	0	5	15	100

03	 Král	0	0	5	15	100
04	 Eso	0	0	5	15	100
05	 Aladdin	0	0	10	25	200
06	 Princess	0	0	10	25	200
07	 Sultan	0	0	20	50	500
08	 Jinn	0	0	20	50	500
09	 Wild Zobrazuje se na všech válčích.	0	0	25	100	3000
10		0	0	3	20	100

- Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.

	 <p>Scatter</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma. 					
11	 <p>Bonus symbol</p>	<table border="1" data-bbox="794 421 1509 472"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins. • Spustí výhru nad válcem, na kterém je symbol zobrazen. • Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. 	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0			



Výhry nad válcem

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Secrets of Sherwood

Základní údaje

Secrets of Sherwood je hra s 5 válci a 30 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 960 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.89 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 53.740,80 CZK






Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 30, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 30 = 30\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 2 = 2\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	2	8	15
02	 Královna	0	2	8	15
03	 Král	0	4	10	20
04	 Eso	0	4	10	20
05	 Čepice	0	6	15	25

06	 Taška	0	8	15	30
07	 Žena	0	8	15	40
08	 Šerif	4	10	20	45
09	 Král	5	10	20	50
10	 Wild	10	50	250	1000
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
11	 Scatter	0	2	2	2
			<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 9 Scatterů současně (tři na 2., 3. a 4. válci). • 3 Scatterry na obrazovce spustí 7 roztočení zdarma. • 8 Scatterů na obrazovce spustí 15 Free Spins. • 9 Scatterů na obrazovce spustí 30 roztočení zdarma. 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Viking Rising

Základní údaje

Viking Rising je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.65 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 60.300,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20


Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.


Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 10, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 10 = 10\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 5 = 5\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	20
02	 Královna	0	5	10	20

03	 Král	0	10	20	50
04	 Eso	0	10	20	50
05	 Brož	0	20	50	100
06	 Vrány	0	20	50	100
07	 Helma	0	30	100	200
08	 Kladivo	0	30	100	200
09	 Wild	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. • Rozšířený WILD je WILD symbol, který se rozprostře v případě výherní kombinace po celém svém válci a náhodně vybere jeden ze tří typů násobitelů. • Existují 3 různé typy WILDu odpovídající 3 různým násobitelům: <ul style="list-style-type: none"> - Wild 1 bez násobitele (x1); - Wild 2 s násobitelem x2; 			

		- Wild 3 s násobitelem x3.			
10	 Scatter	0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • Na obrazovce se nemohou objevit více než 3 Scattery současně. • 3 Scattery na obrazovce spouštějí roztočení zdarma a hráč si může vybrat počet roztočení zdarma a multiplikátor. • 8 roztočení zdarma s násobitelem x3 • 11 roztočení zdarma s násobitelem x2 • 18 roztočení zdarma s násobitelem x1 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BULKY FRUITS

Základní údaje

Bulky Fruits je hra s 5 válci a 5 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.48 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 63,360 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.






Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 5, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešeň) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linií = $X * Y = 1 * 5 = 5$ Kč

Výhra v případě 3 symbolů Cherry = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

01	 Třešně	0	0	10	30	100
02	 Citrón	0	0	10	30	100
03	 Pomeranč	0	0	10	30	100
04	 Švestka	0	0	10	30	100
05	 Zvon	0	0	20	50	200
06	 Hrozen	0	0	40	100	500

07	 <p>Meloun</p>	0	0	40	100	500	
08	 <p>Sedm</p>	0	10	50	200	3000	
09	 <p>Čtyřlístek (Wild)</p>	0	0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).
10	 <p>Hvězda (Scatter 1)</p>	0	0	20	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
11	 <p>Dolar (Scatter 2)</p>	0	0	3	20	100	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

COCKTAIL RUSH

Základní údaje

Cocktail Rush je hra s 5 válci a 10 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 64,620 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.




Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 10, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Kiwi) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 10 = 10\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kiwi = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kiwi	0	0	10	30	150
02	 Pomeranč	0	0	10	30	150

03	 Ananas	0	0	10	30	150
04	 Jahoda	0	0	10	30	150
05	 Banán	0	0	20	40	200
06	 Dračí ovoce	0	0	40	120	700
07	 Malina	0	0	40	120	700

08	 Sedm	0	10	50	250	5000
09	 Totem (WILD)	0	0	0	0	0
10	 Červený koktejl 1 (SCATTER 1)	0	0	20	0	0
11	 Žlutý koktejl 2 (SCATTER 2)	0	0	5	20	100

- Totem (WILD) se objevuje pouze na válcích **2, 3 a 4**.
- Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
- Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.

- Objevuje se pouze na válcích **1, 3 a 5**.
- Výherní konfiguraci Scatter1 tvoří 3x symbol Scatter1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
- Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter1.
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.

- Objevuje se na **všech** válcích.
- Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter2.
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EMPRESS CHARM

Základní údaje

Empress Charm je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 67,140 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma se speciálním symbolem.

Na obrazovce se objeví textové sdělení "Stiskněte START pro spuštění této FUNKCE".

Hráč může roztočení spustit, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hraje se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Mince

Během roztočení zdarma spustí každý symbol Wild funkci mince.

Za každý symbol Wild, který se objeví během roztočení zdarma, získáte 1 minci.

Po skončení roztočení zdarma může hráč vyhrát následující ceny:

- 3x celkové sázky v případě zisku 13 až 20 symbolů "Mince";
- dalších 15 roztočení zdarma v případě zisku 21 až 25 symbolů "Mince";
- 800x celkové sázky v případě zisku 26 a více symbolů "Mince".

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koefficient výherních kombinací (3x Deset) = 25,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 25 = 25$ Kč

Výhra v případě 3 Deset symbolů = Sázka na linii * Koefficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 25 = 25$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly
01	 Deset	0	5	25	250
02	 Kluk	0	5	25	250
03	 Královna	0	5	25	250
04	 Král	0	5	40	250
05	 Eso	0	5	40	250
06		5	30	100	750

	Pokladnička				
07	 Kapr Koi	5	30	100	750
08	 Tygr	5	40	750	1250
09	 Žena	10	250	1250	10000
10	 Wild/Scatter Objevuje se na všech válcích.	0	5	20	125
		<ul style="list-style-type: none"> • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Během roztočení zdarma se symbol Wild změní na symbol mince a nahradí všechny symboly. • Výhra z řádku tvořeného pouze symboly Wild se vyplácí jako výhra ze symbolů Ženy. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FRUITY TIME

Základní údaje

Fruity Time je hra se 6+1 válci. 7. válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5. Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Počet kombinací Reel Ways Pay, v překladech výplatních cest je až 200704. Jedná se o počet výherních kombinací, neboli výplatních linií.

Sázka na kombinaci Reel Way je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 63,720 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplaty jsou uvedeny ve výplatní tabulce.

Počet symbolů na válcích 1 až 6 je pro každé roztočení jiný, proto se liší i výherní kombinace.

Symbole na vodorovném válci se podílejí na výherních kombinacích vytvořených na běžných válcích.

Počet symbolů na vodorovném válci se neliší.

Sázka Reel Ways Pay vynásobená koeficientem sázky se rovná celkové sázce

Výherní kombinace mohou obsahovat pouze jeden symbol na povolené pozici z každého po sobě jdoucího válce.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava, na sousedních válcích, na povolených pozicích, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.

Stejný symbol na jiné pozici na stejném válci vyplatí opět stejnou výherní kombinaci.

Výplaty výherních kombinací se násobí celkovou sázkou hry.

Za každý symbol se vyplácí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výherní kombinace mohou být vyplaceny vícekrát.

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 4 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud nedojde k dokončení všech roztočení zdarma.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč vyhrává 15 nových roztočení zdarma, která se přičítají k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Koupit roztočení zdarma

Funkce Koupit roztočení zdarma umožňuje hráči zakoupit 15 roztočení zdarma. Tato funkce stojí 69x celkové sázky na hru a je odečtena současně se zvolenou výší sázky ve stejné chvíli, kdy se roztočí válec.




Tato funkce nemusí být dostupná pro každou výší sázky.






Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku



Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Reel Pay sázka - 20, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Citron) = 0.3,

Celková sázka = sázka na linii * Reel Way sázka = $X * Y = 20$ Kč

Výhra v případě 3 Citron symbolů = Celková sázka * Koeficient výplatní tabulky = $X * Y * Z = 20 * 0.3 = 6$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
01	 Citrón	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
02	 Třešeň	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
03	 Pomeranč	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
04	 Švestka	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
05		0	0	0,5	0,8	1,5	2

	Meloun						
06	 Borůvka	0	0	0,5	0,8	1,5	2
07	 Jahoda	0	0	0,7	1	2	3
08	 Malina	0	0	0,7	1	2	3
09	 Zvon	0	0	1,5	3	5	10
10	 Bar	0	0	1,5	3	5	10
11		0	0	0	0	0	0

	 <p>WILD</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 a na vodorovném válci. • Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Ve výplatní tabulce nemá žádnou váhu. • V hlavní hře nemůže být na stejném válci současně symbol Wild a symbol Scatter FS. • Pokud se na vodorovném válci nachází symbol Wild a na svislém válci pod ním symbol Scatter FS, není to v rozporu s předchozími pravidly, protože technicky nejsou na stejném válci. • Během roztočení zdarma a úvodního roztočení funkce "Koupit roztočení zdarma" se na stejném válci může současně nacházet symbol Wild a symbol Scatter FS. 						
12	 <p>FS SCATTER</p>	0	0	2	6	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Výherní konfiguraci symbolů Scatter tvoří 4x symboly FS Scatter na libovolné pozici na válcích 2, 3, 4 a 5. • Na vodorovném válci není žádný symbol Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než 4 symboly FS Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • Když se ve hře vyplatí výherní konfigurace Scatter, jsou vyplaceny i všechny výhry. • 4x symboly FS Scatter spustí bonus roztočení zdarma a hráč získá 15 roztočení zdarma.



Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT DECO

Základní údaje

Hot Deco je technická hra se 3 válci, který je provozován jako internetová hra pro online kasina s třemi symboly na každém válci.

Počet kombinací Reel Ways pay je 27.
Sázka na Reel Ways pay je 5.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.33 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 66,060 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.


Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x tresne) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Reel Pay sázka = 5

Sázkový násobitel = Celková sázka/ Reel Pay sázka = 5 / 5 = 1

Výhra v případě 3 třešní symbolů = Sázkový násobitel * Koeficient výplatní tabulky = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
01	 Třešně	0	0	10

02	 <p>Pomeranče</p>	0	0	10
03	 <p>Švestky</p>	0	0	10
04	 <p>Meloun</p>	0	0	10
05	 <p>Zvony</p>	0	0	80
06	 <p>Bar</p>	0	0	80
07	 <p>Hvězdy</p>	0	0	100

08	 Podkova	0	0	200
09	 Sedm	0	0	300

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

KAMAKURA

Základní údaje

Kamakura je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 95.98 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 72,360 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Bonusová fáze hry – volná otočení

V případě výherní kombinace se 3 nebo více Scatterů získá hráč výhru a bonus, a to buď bonus ve výši 50ti násobek původní sázky, nebo možnost hrát volná otočení zdarma. Hráč si k výhře vybere z následujících možností freespinů, nebo si vybere bonus 50ti násobek původní sázky v této hře.

- 30 volných otočení zdarma s jedním divokým válcem (mezi 2. až 5. válcem)
- 10 volných otočení zdarma se dvěma divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 3 volných otočení zdarma se třemi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 1 volné otočení zdarma se čtyřmi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem).

Interakce samotného hráče nemá vliv na výsledek a na výherní podíl.

Válce se počítají zleva doprava.

Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.

Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.

Roztočení Zdarma nelze zastavit.

Roztočení Zdarma nemohou být znovu spuštěna.

Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 25, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Devět) = 5,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linií = $X * Y = 1 * 25 = 25$ Kč

Výhra v případě 3 symbolů Devítel = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 5 = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Devět	0	5	10	20
02	 Deset	0	5	10	20
03	 Kluk	0	5	10	20
04	 Královna	0	10	20	40

05	 Král	0	10	20	40
06	 Eso	0	10	20	40
07	 Muž	0	20	40	80
08	 Samurai	0	30	60	120
09	 Geisha	0	40	80	160
10	 	0	50	100	200

	Král				
11	 Žena	0	100	200	400
12	 WILD	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • FG Scatter a Wild se nemohou objevit současně na stejném válci. • Během hlavní hry se může náhodně kterýkoli 1, 2, 3 nebo 4 válec změnit na *Big Stacked WILD (BSW) (mezi válcem 2 až válcem 5). • Před každým roztočením se vylosuje, zda bude pro dané roztočení využít BSW. • BSW se chová stejně jako jako klasický WILD avšak je roztažen na celém válci. Chová se tedy jako tři WILDy nad sebou. 			
13	 SCATTER	0	2	10	100
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • 3,4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoli na obrazovce spouští bonusovou hru s otočkami zdarma. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 Scatterů. • Mimo bonusovou hru symboly Scatter vyplácí také výhry dle výherní tabulky. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie) • Scatter a WILD se nemohou objevit současně na stejném válci. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGIC GUARDIANS

Základní údaje

Magic Guardians je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.02 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 71,640 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč získá 15 nových roztočení zdarma, která se přičtou k aktuálnímu počtu roztočení zdarma, a multiplikátor roztočení zdarma se zvýší o 1.

Během roztočení zdarma spustí 2 symboly Scatter kdekoli na 1. a 3. válci + 1 symbol Super hry kdekoli na 5. válci pouze 10 Super her.

Super hry jsou roztočení zdarma a hrají se se speciálními válci, které se skládají z následujících symbolů: "Had", "Škorpion", "Žena", "Muž" a symbol Wild.

Super hry se hrají ihned po jejich získání a poté se odehrají zbývající roztočení zdarma.

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedohrají všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.



Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 25, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,


Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linií = $X * Y = 1 * 25 = 25$ Kč

Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 5 = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	25	100
02	 Královna	0	5	25	100

03	 Král	0	5	25	150
04	 Eso	0	5	25	150
05	 Kámen	0	10	50	200
06	 Zbraň	0	10	50	200
07	 Had	0	15	100	1250

08	 Škorpion	0	15	100	1250
09	 Žena	0	20	625	2500
10	 Muž	0	25	650	1500
11	 Wild	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
12	 Scatter	0	5	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter. • 3 symboly Scatter spustí bonus roztočení zdarma.

13		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Objeví se pouze na 5. válci • Zobrazuje se pouze během Roztočení zdarma 			

Scatter – Super Games

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MIGHTY SPARTA

Základní údaje

Mighty Sparta je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER a symboly Stříbrné a Zlaté mince, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.04 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 71,280 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost hrát 6, 9 nebo 15 roztočení zdarma s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

Na obrazovce se zobrazí text "STISKNĚTE START PRO ZAČÁTEK".

Hráč může spustit roztočení, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hraje se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma se původní počet roztočení zdarma přičte k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.

Během roztočení zdarma se v případě, že padne méně než 6 symbolů stříbrných a zlatých mincí, všechny symboly stříbrných a zlatých mincí na obrazovce přemění na symboly Wild.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Bonusové výhry

GRAND CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nasbíráte 15 symbolů stříbrných a/nebo zlatých mincí.

MAJOR CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získáte 8 symbolů zlatých mincí.

MINOR CENU nebo MINI CENU lze vyhrát, když se objeví na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo když během základní hry nebo roztočení zdarma vyhraje GRAND CENU.

Symbole stříbrných a zlatých mincí s kreditními částkami nebo názvy úrovní BONUSOVÉ CENY MINI CENA nebo MINOR CENA se mohou objevit na obrazovce během každého základního nebo roztočení zdarma nebo záhadně během každého základního roztočení nebo roztočení zdarma. Výše kreditů může být od 1 do 20x celkové sázky ve hře. Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základním nebo roztočení zdarma od 6 do 14, vyhrává hráč 3 roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Všechny symboly stříbrných a zlatých mincí ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hraje se speciálními válci, na kterých jsou aktivní pouze symboly stříbrných a zlatých mincí. Během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU přidá každý nový symbol stříbrné nebo zlaté mince na obrazovce k aktuálnímu počtu roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU ještě jedno roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU.

Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základní hře, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU 15, vyhrává hráč GRAND CENU, kreditní částky a úroveň BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrných a zlatých mincí. Pokud je před začátkem roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU počet symbolů zlatých mincí na obrazovce 8 nebo více, všechny symboly zlatých mincí na obrazovce se přemění na symboly stříbrných mincí, hráč okamžitě získá úroveň MAJOR CENY a začnou roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Za 8 nebo více symbolů zlatých mincí na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získá hráč okamžitě úroveň MAJOR CENY. Částky kreditu a úroveň BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrné a zlaté mince získáte až na konci roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo pokud vyhraje GRAND CENU.

Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU končí, pokud:

- zbývající počet roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU je 0;
- je vyhrána úroveň GRAND CENY.


Po skončení roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU vyhrává hráč součet kreditů na symbolech stříbrné a zlaté mince a úrovní BONUSOVÉ CENY, které se objeví na symbolech stříbrné a zlaté mince. Pokud je úroveň BONUSOVÉ CENY na symbolech Stříbrné a Zlaté mince více než jedna, a to od stejného typu, sečtou se. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hraje se stejnou sázkou jako ve hře, která roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU spustila.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

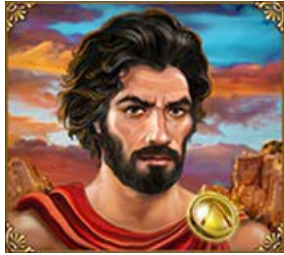




Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 25, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linií = $X * Y = 1 * 25 = 25$ Kč

Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 5 = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	50

02	 <p>Královna</p>	0	5	10	50
03	 <p>Král</p>	0	5	10	50
04	 <p>Eso</p>	0	5	20	75
05	 <p>Helma</p>	0	10	20	100
06	 <p>Lod'</p>	0	10	30	150
07	 <p>Žena</p>	0	15	50	200

08	 Muž	0	15	75	250
09	 Wild	0	20	100	500
10	 Scatter	0	2	15	100
11	 Stříbrná Mince	0	0	0	0
12	 Zlatá Mince	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.












Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Hlavní tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (náповěda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka", je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit" se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra" se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka".
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start" se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start" se nahradí tlačítkem "Vybrat".
	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru" se celá výherní částka převede z pole "Výhra" do pole "Zůstatek".
	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení". Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Náповěda	Tlačítko "Náповěda" se nachází v nabídce "Nastavení". Po kliknutí na něj se otevře soubor náповědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní" se nachází v menu "Nastavení". Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".

	Nastavení sázek	"Nastavení sázek" se nachází v nabídce "Nastavení". Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra" přejde hra do režimu Automatická hra.
	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru" je ukončen režim "Automatická hra". Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.
	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu" se hráč dostane do menu "Nastavení".
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

20 BULKY FRUITS

Základní údaje

20 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.42 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 64.440,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.




Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvon	0	0	20	50	200
05	 Hrozen	0	0	40	100	500
06	 Meloun	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000

08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení. • <i>Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</i>
09	 Hvězda (Scatter)	0	0	20	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
10	 Dolar (Scatter)	0	0	3	20	100	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 POWER HOT

Základní údaje

20 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.44 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 64.080,00



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.


Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 20, Z = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 20 = 20\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koefficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citron	0	0	10	20	100					
03	 Švestka	0	0	20	40	200					
04	 Meloun	0	0	20	40	200					
05	 Hrozen	0	0	20	80	400					
06	 Sedm (Wild)	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="608 1556 788 1637">0</td> <td data-bbox="788 1556 970 1637">0</td> <td data-bbox="970 1556 1152 1637">40</td> <td data-bbox="1152 1556 1334 1637">400</td> <td data-bbox="1334 1556 1503 1637">1000</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Divoké symboly lze skládat na sebe. 					0	0	40	400	1000
0	0	40	400	1000							
07		0	0	5	20	500					

	 Hvězda (Scatter)	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
--	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BULKY FRUITS

Základní údaje

40 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.32 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 66.240,00 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.






Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 40, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 40 = 40\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)
-------	--------	-------------------------------------

		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 <p>Třešně</p>	0	0	10	30	100
01	 <p>Citrón</p>	0	0	10	30	100
02	 <p>Pomeranč</p>	0	0	10	30	100
03	 <p>Švestka</p>	0	0	10	30	100
04	 <p>Zvon</p>	0	0	20	50	200
05		0	0	40	100	500

	Hrozen					
06	 Meloun	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec). 				
09	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. 				
10	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. 				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 POWER HOT

Základní údaje

40 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 67.140,00 CZK



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 40, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,


Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 40 = 40Kč$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10 Kč$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citron	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
07		0	0	5	20	500

- Objevuje se na všech válcích.
- Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

	 Hvězda (Scatter).	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
--	--	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 POWER HOT

Základní údaje

100 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 63.900,00 CZK


Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.



Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 100, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 100 = 100\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00		0	0	10	20	100

	Třešně					
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100
02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	40	400
06		0	0	40	400	1000

	 Sedm (Wild)	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 					
07	 Hvězda (Scatter)	<table border="1" data-bbox="608 488 1509 539"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>5</td> <td>20</td> <td>500</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. 	0	0	5	20	500
0	0	5	20	500			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CANDY PALACE

Základní údaje

Candy Palace je hra s 6 válci. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Scatter a 1 je symbol Multiplikátor. 8 nebo více symbolů stejného druhu na obrazovce tvoří výherní kombinaci.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Tato válcová hra je kaskádová hra a hráč může vyhrát až:

- 25 kaskád na sázku během základní hry;
- 17 během Roztočení Zdarma;

Maximální sázka: 800 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč



Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 51.120,00 CZK

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = celková sázka - 2 Kč, Y = Koeficient výherních symbolů (8x Bonbon) = 0,25
 Výhra v případě 8 bonbonů = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = $X * Y = 2 * 0,25 = 0,50$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1-7 symbolů	8 symbolů	9 symbolů	10 symbolů	11 symbolů	12 nebo více symbolů
00	 Bonbon	0	0.25	0.75	0.75	0.75	2
01	 Makaron	0	0.4	0.4	0.9	0.9	4
02	 Želé	0	0.5	0.5	1	1	5
03	 Dynamitové cukroví	0	0.8	0.8	1.2	1.2	8

04	 Zmrzlina	0	1	1	1.5	1.5	10
05	 Zelený dort	0	1.5	1.5	2	2	12
06	 Modrý dort	0	2	2	5	5	15
07	 Ibišek	0	2.5	2.5	10	10	25
08	 Fialové želé		10	10	25	25	50
Název	Symbol	1 symbol	2 symbolů	3 symbolů	4 symbolů	5 symbolů	6 nebo více symbolů
09		0	0	0	3	5	100



Free Spins Scatter
Zobrazuje se na
všech válcích.

- V hlavní hře spustí konfigurace FS Scatter 4+ FS Scatter na libovolné pozici na obrazovce bonus za roztočení zdarma.
- • Když hra vyplácí výherní konfiguraci FS Scatter, všechny ostatní výhry ze symbolů jsou také vyplaceny, pokud existují.
- • V případě kaskádové sekvence zůstávají všechny FS Scatterry na obrazovce až do konce spinu, poté jsou vyplaceny všechny výhry z FS Scatterů a je spuštěn FS Bonus podle počtu Scatterů na obrazovce.
- • 4x, 5x nebo 6x+ FS Scatter uděluje 12 roztočení zdarma. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce je udělených FS vždy 12.
- • FS Scatterry se neroztahují, ale počet FS Scatterů, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (jak na první obrazovce, tak po dokončení všech kaskád).
- **Popis kaskád:** Výherní symboly zmizí, nevýherní symboly nad nimi spadnou na uvolněná místa. Toto spadnutí nevýherních symbolů je bezplatné. Další symboly mohou zeshora spadnout do hrací oblasti a případně vytvořit nové výherní kombinace. Jedno roztočení může spustit kaskádu výher. Kaskáda skončí, jakmile nejsou přítomny již žádné možnosti výhry.

Opětovné spuštění roztočení zdarma:

- 3x, 4x, 5x nebo 6x+ FS Scaters ve Free Spins uděluje 6 dodatečných Free Spins. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce jsou udělené dodatečné FS vždy 6.
- V případě opětovného spuštění se nově vyhrané FS přidají ke zbývajícimu počtu zatočení zdarma, které se mají hrát.
- Počet opakovaných spouštění, ke kterým může dojít během FS, není omezen.

10



Multiplikátor

0

0

0

0

0

0

- Po přistání na obrazovce tam zůstane až do konce všech kaskád. Když kaskádová sekvence skončí, hodnoty všech multiplikátorů se sečtou a celková výhra sekvence (která se nashromáždí po dokončení všech kaskádových sekvencí) se vynásobí jejich součtem.

<p>roztočení zdarma Zobrazuje se pouze během roztočení zdarma.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vzhledem k tomu, že symboly multiplikátoru se neroztahují, může k události více než 6 symbolů multiplikátoru na obrazovce dojít pouze tehdy, když se po jedné nebo více kaskádách objeví další symboly multiplikátoru. Počet symbolů násobitele, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (teoreticky může být celá obrazovka zaplněna symboly násobitele - 30 z nich). • Symbol multiplikátoru nemá v tabulce výplat váhu. V případě, že na obrazovce nejsou žádné výhry, multiplikátory se nesčítají a nevyplácejí žádné další výhry. • Každý symbol multiplikátoru, který přistane na válcích, má hodnotu náhodného multiplikátoru od x2 do x100. • Na obrazovce nemůže být současně více než 1 symbol multiplikátoru s multiplikátorem x100 (ani po kaskádách). • Na obrazovce nemohou být současně více než 2 symboly multiplikátoru s multiplikátorem x50 (ani po kaskádách).
--	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DROPS OF WATER

Základní údaje

Drops of Water je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 60.840,00



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.




Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Kluk	0	0	10	40	100
01	 Královna	0	0	10	40	100

02	 Král	0	0	20	80	200
03	 Eso	0	0	20	80	200
04	 Bowl	0	0	40	100	400
05	 Pitcher	0	0	40	100	400
06	 Woman	0	0	60	400	2000

07	 Man	0	0	80	600	4000
08	 Wild	0	0	0	0	0
09	 Bonus Scatter	0	0	0	0	0

- Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
- Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

- Objevuje se na všech válcích.
- Výherní konfigurace Scatter tvoří 5 nebo více symbolů Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích.
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 10 symbolů Scatter (*tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec*).
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
- 5 nebo více symbolů Scatter symbolů spouští Water Drops Respins Bonus (WDR).
- Konfigurace menšího počtu (0,1, 2, 3 nebo 4) symbolů Scatter nezahájí Water Drops Respins Bonus (WDR) a z těchto symbolů se neudělují žádné výhry.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Flaming Hot 6 Reels

Základní údaje

Flaming Hot 6 Reels je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 75.060,00




Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20




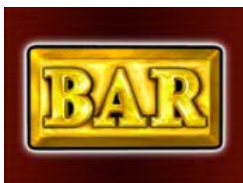



Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 4,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 40 = 40Kč$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 4 = 4 Kč$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	 Třešně	0	4	20	60	160
01	 Broskve	0	4	20	60	160
02		0	4	20	60	160

	Jablko					
03	 Hrozny	0	4	20	60	160
04	 Vodní meloun	0	8	40	160	320
05	 Banány	0	8	40	160	320
06	 Bar	0	16	80	320	640
07	 Sedm	0	32	160	640	1200
08	 Wild	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Na řadě může být pouze jedna výhra. Když jsou na řadě dvě výhry, vyplácí se ta větší. Pokud jsou na řadě dvě stejné výhry, vyplácí se výhra z nejdelsí řady. 				
08	 Dolar (Scatter)	0	2	20	100	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. 				

	<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
--	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Fruits & Gold

Základní údaje

Fruits & Gold je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.85 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 56.700,00

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = Sázka na linii - 1 Kč, Y = Celkový počet aktivních řad - 5, Z = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 5 = 5\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly

00	 <p>Třešně</p>	0	0	10	30	100
01	 <p>Citrón</p>	0	0	10	30	100
02	 <p>Pomeranč</p>	0	0	10	30	100
03	 <p>Švestka</p>	0	0	10	30	100
04	 <p>Zvonek</p>	0	0	20	50	200
05	 <p>Vodní meloun</p>	0	0	40	100	500

06	 Hrozny	0	0	40	100	500					
07	 Sedm	0	10	50	200	3000					
08	 Jablko (Wild)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Dokončuje výherní kombinace na své řadě pro všechny symboly kromě symbolu Scatter. • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nesmí být současně více než 3 Wild symboly (tj. maximálně jeden Wild symbol na válec). 					0	0	0	0	0
0	0	0	0	0							
09	 Dolar (Scatter)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>20</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. <i>maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec</i>). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. 					0	0	20	0	0
0	0	20	0	0							
10	 Hvězda (Scatter)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>20</td> <td>100</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. <i>maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec</i>). 					0	0	3	20	100
0	0	3	20	100							

	<ul style="list-style-type: none"> Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
--	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Greek Fortune

Základní údaje

Greek Fortune je hra s 5 válci a 15 výherními řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 990 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.92 %

Statistická průměrná hodinová prohra: 64.686,60

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (2x Kluk) = 2,



Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = $X * Y = 1 * 15 = 15\text{Kč}$

Výhra v případě 2 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = $X * Z = 1 * 2 = 2\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly

00	 Kluk	0	2	5	25	100
01	 Královna	0	0	5	25	100
02	 Král	0	0	5	25	100
03	 Eso	0	0	5	25	100
04	 Roh	0	0	10	50	125
05	 Harfa	0	0	10	50	125

06	 <p>Sandály</p>	0	0	15	75	250
07	 <p>Štít</p>	0	0	15	75	250
08	 <p>Helma</p>	0	0	20	100	400
09	 <p>Athena</p>	0	2	25	125	750
10	 <p>Hercules</p>	0	2	25	125	750

11	 Wild	0	10	250	2500	10000	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Nahradí všechny symboly kromě FC Scatters pouze na své vlastní pozici • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Wild (<i>tj. maximálně jeden symbol Wild na válec</i>). • Výhry z výherní řady, které se účastní divoký, se zdvojnásobí. • Výhry z řady, které se účastní více než jeden divoký, se zdvojnásobí pouze jednou. • Výhry z řady, která je tvořena pouze divokými symboly, se nezdvoujnásobují.
12	 FS Scatter	0	2	5	20	500	<ul style="list-style-type: none"> • Objevuje se na všech válcích. • Dva FS Scatter kdekoli na válcích platí, ale nespouští bonus FS. • Výherní konfigurace „Free Spins Bonus“ se skládá z 3x nebo více FS Scatter kdekoli na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů FS Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>). • Když hra vyplatí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. • 3x, 4x nebo 5x symboly FS Scatter spustí 15 bonus roztočení zdarma.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
 Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

POWER HOT

Základní údaje

Power Hot je hra s 6+1 válci. 7 válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5. Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Reel Ways Pay jsou až 200704.
 Sázka na kombinaci Reel Ways je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 1000 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %




Statistická průměrná hodinová prohra: 62.100,00






Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.

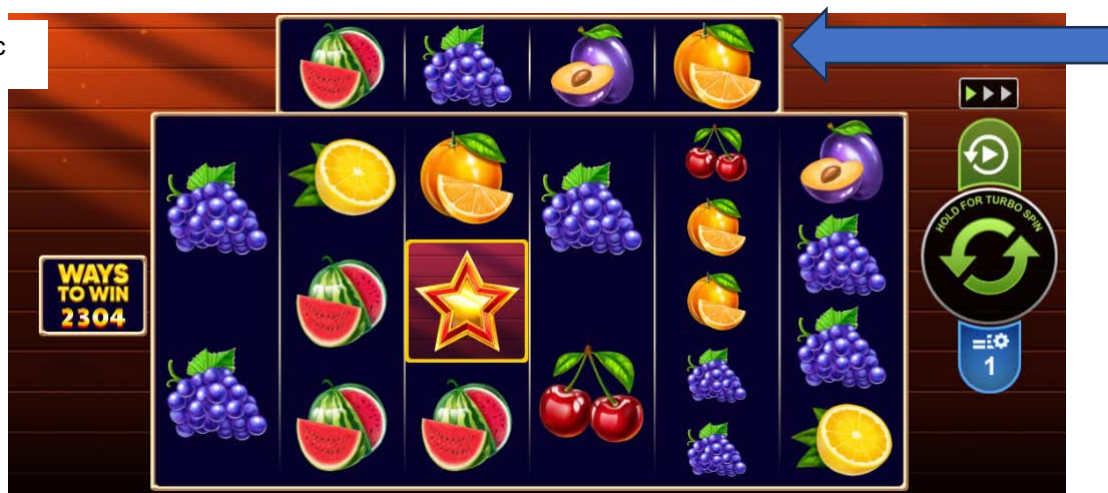
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X = celková sázka - 2 Kč, Y = Koeficient výherních symbolů (3x Třešně) = 0,2

Výhra v případě 3 Třešně = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = $X*Y = 2*0,2 = 0,4$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
00	 Třešně	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
01	 Pomeranč	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
02	 Citrón	0	0	0.3	0.4	0.5	0.8

03	 Švestka	0	0	0.4	0.5	100	1.5
04	 Meloun	0	0	0.4	0.5	0.8	1.5
05	 Hrozen	0	0	1	2	5	10
06	 Wild	0	0	0	0	0	0
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4, 5, 6 a 7 (vodorovný extra válec) <i>popis extra válce níže.</i> • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatterů pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se). • Nemá žádnou váhu v tabulce výplat. • Na stejném válci nemohou být současně Wild a Scatter. • Pokud je na vodorovném válci Wild a na vertikálním válci pod Wildem, není to v rozporu s předchozím, protože technicky nejsou na stejném válci. 							
07	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	10	20	100
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2, 3, 4, 5 a 6. • Na extra válci se symbol Scatter neobjevuje. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují. 							

Extra válec



Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS

Následující hry 20 GOLDEN COINS, DIAMOND PLUS, ORIENT STORY, SECRETS OF SHERWOOD, VIKING RISING, BULKY FRUITS, COCTAIL RUSH, EMPRESS CHARM, FRUITY TIME, HOT DECO, KAMAKURA, MAGIC GUARDIANS, MIGHTY SPARTA, 20 BULKY FRUITS, 20 POWER HOT, 40 BULKY FRUITS, 40 POWER HOT, 100 POWER HOT, DROPS OF WATER, CANDY PALACE

FLAMING HOT 6 REELS, FRUITS & GOLD, GREEK FORTUNE, POWER HOT, 100 CATS, 100 SUPER HOT, 20 BURNING HOT, 20 DIAMONDS, 20 SUPER HOT, 30 SPICY FRUITS, 40 BURNING HOT, 40 LUCKY KING, 40 MEGA CLOVER, 40 SUPER HOT, 5 BURNING HEART, 5 DAZZLING HOT, 50 HORSES, AGE OF TROY, AMAZON'S BATTLE, BLUE HEART, BOOK OF MAGIC, BURNING HOT, CARAMEL HOT, DICE & ROLL, EXTRA STARS, EXTREMELY HOT, FLAMING HOT, GAME OF LUCK, GREAT 27, HOT & CA\$H, LUCKY & WILD, LUCKY HOT, MAGELLAN, MORE LUCKY & WILD, OIL COMPANY II, RICH WORLD, RISE OF RA, ROYAL SECRETS, SHINING CROWN, SUPER 20, SUPREME HOT, THE STORY OF ALEXANDER, ULTIMATE HOT, ZODIAC WHEEL mohou obsahovat bonusovou hru JACKPOT CARDS.

Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT CARDS může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

 CLUBS

 DIAMONDS

 HEARTS

 SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.

Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500.000 Kč.

Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI HRY

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: **VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO**

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 2 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:

a) **Minimální hodnota** – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová

b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosován.

c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

– určené procento: 0,01 až 2% ze Sázek
– maximální výhra: 500.000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

Tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (náповěda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna nominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Tlačítko	Název	Popis
	Vybrat	Stisknutím tlačítka „Vybrat“ si vyberete sázku.
	Start	Stisknutím tlačítka „Start“ roztočíte válce. Jestliže jste v předchozí hře vyhráli, částka se automaticky připočte k zůstatku hráče. Válce můžete roztočit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Vyplatit	Stisknutím tlačítka „Vyplatit“ se zastaví animace kumulace výherní částky a v poli „Výhra“ se zobrazí celková částka výhry; Tlačítko se změní na „Start“. Animaci zvyšujících se výher můžete zastavit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Denominace	Zobrazuje hodnotu jednoho kreditu. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „X“ na klávesnici. Toto tlačítko nebude dostupné, dokud se budou válce otáčet, v režimu automatického hraní. Výběr konkrétní hodnoty je možný také stisknutím tlačítek „C“, „V“, „B“ a „N“ na klávesnici. Stisknutím tlačítka „C“ vyberete nejnižší možnou nominaci, stisknutím tlačítka „V“ vyberete druhou nejnižší nominaci a tak

		dále. V případě výhry se při změně denominace tato částka přičte k zůstatku hráče.
	Automatická hra	Stisknutím tlačítka „Automatická hra“ se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na „Zastavit automatické hraní“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že se válce nebudou otáčet. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Zastavit automatické hraní	Stisknutím tlačítka „Zastavit automatické hraní“ se zastaví herní režim „Automatické hraní“ a zobrazí se tlačítko „Automatická hra“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že bude hra nastavena do režimu automatického hraní. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Ovládání hlasitosti	Klepnutím na toto tlačítko v závislosti na předchozím stavu zapnete/vypnete zvuk při hře.
	Nastavení velikosti obrazovky	Klepnutím na toto tlačítko se velikost obrazovky v závislosti na aktuálním stavu buď zvětší, nebo zmenší.
	Tabulka výher	Klepnutím na toto tlačítko otevřete/zavřete pravidla této hry. Tlačítko „Tabulka výher“ nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu automatického hraní.
	Odejít	Klepnutím na toto tlačítko hráč opustí hru. Tlačítko nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu Automatické hraní. Jestliže hráč vyhraje určitou částku a stiskne toto tlačítko, výherní částka se přičte k zůstatku hráče a hra se ukončí. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „ „ na klávesnici.

100 CATS

Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

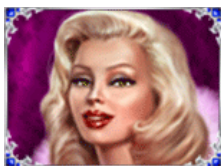
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 105 660 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky



Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scatter, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X = Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y = Celkový počet aktivních linií - 100, Z = Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5

Kč.)

Výpočet: $(100/100)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600
Speciální symboly					
Scatter		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci. 			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Wild (Žena)		0	100	225	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 SUPER HOT

Základní údaje

100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.









Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet: $(100/100)*10 = 10$ Kč
 $X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100
Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter. • Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BURNING HOT

Základní údaje

20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 74 160Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,88 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20








Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X = Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y = Celkový počet aktivních linií - 20, Z = Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešni = 10

Kč.)

Výpočet: $(20/20) \cdot 10 = 10$ Kč

$X/Y \cdot Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
Speciální symboly					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

		0	3	20	100
Scatter (Dollar)		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 DIAMONDS

Základní údaje

20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro

vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Červená = 10 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená		10	20	100
Zelená		10	20	100
Žlutá		10	20	100
Fialová		20	40	200
Modrá		20	40	200
Diamant		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
		5	20	500

<p>Scatter (Hvězda)</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
<p>Wild (Sedmička)</p>		<p>40</p>	<p>400</p>	<p>1000</p>
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 SUPER HOT

Základní údaje

20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešně = 10 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	5	20	500

		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild - Sedmička		0	40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

30 SPICY FRUITS

Základní údaje

30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 576 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,80 %






Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)

Výpočet: $(30/30)*2 = 2$ Kč

$X/Y*Z = 2$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15
Švestky		0	4	10	20
Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25

2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.. 			
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
Scatter		0	2	2	2
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BURNING HOT

Základní údaje

40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,93 %






Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200

Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
Speciální symboly					
Scatter Hvězda		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter Dolar		0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 LUCKY KING

Základní údaje

40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,53 %



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20





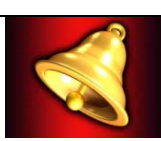



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*8 = 8$ Kč

$X/Y*Z = 8$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100

Pomeranče		0	8	40	100
Švestky		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Hrozny		0	20	80	200
Zvony		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 MEGA CLOVER

Základní údaje

40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20











Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešni = 4 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*4 = 4$ Kč

$X/Y*Z = 4$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
-------	--------	---------------------------------

		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100
Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100
Vodní meloun		0	8	40	200
Hrozny		0	8	40	200
Dollar		0	20	60	240
Podkova		4	20	60	240
Zvony		0	20	80	400
Sedmičky		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	4	20	400

		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>
Wild		0 40 200 2000
		<ul style="list-style-type: none"> • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 SUPER HOT

Základní údaje

40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 420 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,81 %








Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20


Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešně = 10 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
		0	40	400	1000

<p>Wild (Sedmička)</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..
-----------------------------------	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 BURNING HEART

Základní údaje

5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.








Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 73 080 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,94 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20





Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešně = 10 Kč.)

Výpočet: $(5/5) * 10 = 10 \text{ Kč}$

$X/Y * Z = 10 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150
Zvonek		0	20	40	200
Vodní meloun		0	40	120	700
Hrozny		0	40	120	700

Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 2., a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter Hvězda. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Dollar. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3., a 4. Válci. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 DAZZLING HOT

Základní údaje

5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,74 %







Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 20 Kč.)

Výpočet: $(5/5) * 20 = 20$ Kč

$X/Y * Z = 20$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Vodní meloun		0	50	200	500
Hrozny		0	50	200	500

Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	2	10	50
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

50 HORSES

Základní údaje

50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 106 020 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,11 až 96,11 %





Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20









Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)

Výpočet: $(50/50)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	25	100
Eso		0	5	25	100

Akhal		0	5	50	150
Dánský teplokrevník		0	5	50	150
Andaluský		0	25	75	250
Arabský		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Muž		0	25	100	500
Speciální symboly					
Scatter (Aréna)		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na 2., 3., a 4. válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linii)			
Wild (Podkova)		0	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AGE OF TROY

Základní údaje

Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 105 480 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,14 až 96,01 %




Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20








Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X = Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y = Celkový počet aktivních linií - 20, Z = Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Královna = 5 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Královna		0	5	20	100
Král		0	5	20	100
Eso		0	5	20	100

Váza		0	10	50	200
Roh		0	10	50	200
Přilba		0	20	100	400
Lod'		0	20	100	400
Helen		0	50	150	500
Paris		10	50	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • 3 Scattery spouští 12 volných otočení. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. 			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)
Wild		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AMAZON'S BATTLE

Základní údaje

Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 96 422,40 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,17 %








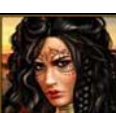


Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20


Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)

Výpočet: $(30/30)*2 = 2$ Kč

$X/Y*Z = 2$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20
Tigr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter			7 symbolů	8 symbolů	9 symbolů
		0	2	2	2
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter. 			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BLUE HEART

Základní údaje

Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.








Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč






Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 105 660 Kč
Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)

Výpočet: $(100/100)*5 = 5$ Kč
 $X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Královna		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Žlutá		0	10	100	200
Fialová		0	10	100	200
Zelená		0	25	150	350

Červená		0	25	150	400
Žena		0	50	200	600
Muž		0	50	200	600
Speciální symboly					
Scatter		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> 3 Scattery se zobrazují pouze na 2.,3. a 4. válci a spouští 10 volných otočení. Při opětovném spuštění vyhrává hráč 10 nových otočení zdarma. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
Wild		0	100	225	1000
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BOOK OF MAGIC

Základní údaje

Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po

odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 107 280 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,04 až 96,09 %






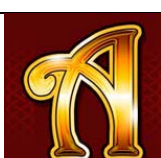
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20




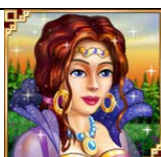



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		2	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	10	50	125
Eso		0	10	50	125

Amulet		0	15	75	250
Hůl		0	15	75	250
Truhla		0	20	100	400
Víla		2	25	125	750
Kouzelník		2	25	125	750
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		2	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • 3, 4 nebo 5 Scatterů spouští volná otočení • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linii)</p>			
Wild		10	250	2500	10000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

		<ul style="list-style-type: none">• Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.
--	--	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BURNING HOT

Základní údaje

Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 109 980 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %


Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešně = 10 Kč.)

Výpočet: $(5/5) \cdot 10 = 10$ Kč

$$X/Y \cdot Z = 10 \text{ Kč}$$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
Speciální symboly					
		0	20	0	0

Scatter - Hvězda		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se všude na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter - Dollar		0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter - Dollar. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CARAMEL HOT

Základní údaje

Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 094,40 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,77 %







Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)

Výpočet: $(30/30)*2 = 2$ Kč

$X/Y*Z = 2$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	10	20
Citróny		0	2	10	20
Švestky		0	4	15	30
Pomeranče		0	4	15	30
Vodní meloun		0	6	20	40
Hrozny		0	8	20	50

Banány		0	8	25	60
Jablko		4	10	30	80
Zvonek		5	10	40	100
Speciální symboly					
Scatter (Hvězda)		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
Wild (Sedmička)		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DICE & ROLL

Základní údaje

Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu

autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %





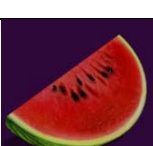

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20





Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)

Výpočet: $(10/10)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	5	20	50
Citróny		0	5	20	50
Švestky		0	5	20	50
Pomeranče		0	5	20	50
Vodní meloun		0	15	30	100
Hrozny		0	15	30	100

Zvonky		0	20	45	200
Sedmičky		0	20	50	350
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	50	150	750
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích a roztahuje se na všechny sousední pozice. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTRA STARS

Základní údaje

Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,78 %





Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet: $(10/10)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150

Hrozny		0	20	50	200
Vodní meloun		0	20	50	200
Banány		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	500	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTREMELY HOT

Základní údaje

Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,74 %



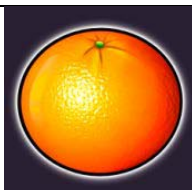
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Zvony = 5 Kč.)

Výpočet: $(5/5)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Zvony		0	5	20	100
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200

Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Bar		0	50	400	1000
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	10	50
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Zobrazuje se na jedné obrazovce. V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FLAMING HOT

Základní údaje

Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,53 %



Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20





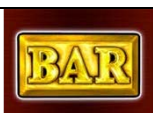



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*8 = 8$ Kč

$X/Y*Z = 8$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symbols	2 symboly
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100

Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
Speciální symboly					
Scatter - Dollar		0	2	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GAME OF LUCK

Základní údaje

Game of Luck je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20









Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Král = 5 Kč.)

Výpočet: $(20/20) * 5 = 5$ Kč

$X/Y * Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Král		0	5	15	100
Eso		0	5	15	100
Hřib		0	10	20	150
Beruška		0	10	20	150
Žena		0	15	40	200
Muž		0	15	50	400
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	20	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			
Scatter		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Výhry se spouští kombinací 3,4 nebo 5 Scatterů. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

<p>Speciální Symbol</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2. a 4. Válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
--------------------------------	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GREAT 27

Základní údaje

Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 360 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,98 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 10, 20, 50, 100, 200

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Bonusová fráze hry – Volná otočení

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví 3 symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje 1 volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví 3 symboly **HVĚZDY**, hráč vyhraje 10

volných otočení.









Když se na prostředních pozicích válců objeví 3 symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.


Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví 3 symboly **TŘEŠNĚ** nebo 3 symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá 1 nebo 10 volných otočení.

Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20
Pomeranče		20
Švestky		20
Hrozny		160
Vodní meloun		160
Hvězda		200
Sedmičky		400
<u>Speciální symboly</u>		
Wild		600

		<ul style="list-style-type: none">• Zobrazuje se na všech válcích.• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
--	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT & CA\$H

Základní údaje

Hot & Ca\$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy

jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 100 440 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,08 %







Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20




Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešňi = 5 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50
Pomeranče		5	20	50
Citróny		10	30	100
Švestky		10	30	100
Vodní meloun		10	50	200
Hrozny		10	50	200

Sedmičky		20	100	1000
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
Wild (Dolar)		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Roztahuje se na levé a pravé sousední pozici • Výherní kombinace Wildu se vyplácí jako výherní kombinace Sedmi 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY & WILD

Základní údaje

Lucky & Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %





Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20






Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešňi = 5 Kč.)

Výpočet: $(20/20)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150
Hrozny		10	20	150

Zvony		15	40	200
Sedmičky		15	50	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Čtyřlístek – Speciální Symbol		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Roztahuje se na všech sousedních pozicích a stane Wildem. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter 		
Wild		20	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> Zobrazuje se na všech válcích. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter a Čtyřlístek. 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY HOT

Základní údaje

Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč






Statistická průměrná hodinová prohra: 84 240 Kč




Výše výherního podílu RTP: 95,32 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Zvony		5
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40

Bary		60
Hvězdy		200
Sedmičky		750

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGELLAN

Základní údaje

Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3 Scatterly má Účastník hazardní hry možnost hrát 7 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scatterly, přidá se do zbývajících roztočení 7 nových roztočení zdarma. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 105 120 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,16 až 96,14 %


Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)

Výpočet: $(50/50)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	5	25	100

Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	150
Eso		0	5	50	150
Mapa		0	25	75	250
Kompas		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Magellan		0	25	100	500
<u>Speciální symboly</u>					
		0	2	0	0

Scatter (Glóbus)		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
Wild (Lod')		0	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MORE LUCKY & WILD

Základní údaje

More Lucky & Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 99 360 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,48 až 96,00 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20









Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)

Výpočet: $(40/40) * 5 = 5$ Kč

$X/Y * Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150
Hrozny		10	20	150
Zvonek		15	40	200
Sedmička		15	50	400
Speciální symboly				
Wild (Podkova)		20	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 		
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		

<p>Speciální Symbol (Čtyřlístek)</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2. a 4. válci. • Roztahuje se na všech sousedních pozicích a mění se na Wild symbol. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
---	---	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

OIL COMPANY II

Základní údaje

Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 107 100 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,05 až 96,04 %







Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kaktusů = 5 Kč.)

Výpočet: $(40/40)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kaktus		0	5	20	100
Velbloud		0	5	20	100
Pumpa		0	5	20	100
Nákladní auto		0	5	20	100
Lod'		0	5	50	150
Letadlo		0	5	50	150
Budova		0	20	75	250
Žena		0	20	75	250
Šejk		0	25	100	400
Šéf		0	25	100	400
<u>Speciální symboly</u>					

Scatter (Petrol Stock Exchange)		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)</p>			
Wild		0	50	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RICH WORLD

Základní údaje

Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy

jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3, 4 nebo 5 Scatterů má Účastník hazardní hry možnost hrát 15, 20 nebo 25 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 2, 3, 4 nebo 5 Scatterů, Účastník hazardní hry získá 5, 15, 20 nebo 25 nových volných roztočení zdarma, které se přidají do zbývajících roztočení. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 102 780 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,29 až 96,11 %






Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20









Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 25 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 25, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)

Výpočet: $(25/25) * 10 = 10$ Kč

$X/Y * Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	40	100
Desítka		0	10	40	100
Kluk		0	10	50	200
Dáma		0	10	50	200
Král		0	12	60	450

Eso		0	12	60	450
Noviny		0	15	150	450
Kreditní karta		0	15	150	450
Zlato		0	25	200	850
Budova		0	30	200	850
Žena		0	50	850	5000
Speciální symboly					
Scatter (Banka)		2	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RISE OF RA

Základní údaje

Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 990 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 105 494 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,08 až 95,97 %




Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20



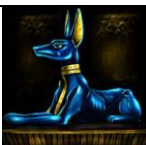

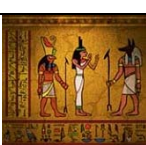
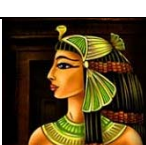
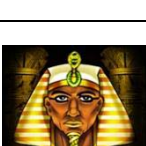
Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 15 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 15, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Truhla = 5 Kč.)

Výpočet: $(15/15)*5 = 5$ Kč

$X/Y*Z = 5$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Truhla		2	5	25	100
Váza		0	5	25	100
Ankh		0	5	25	100

Sokol		0	5	25	100
Cep		0	10	50	125
Anubis		0	10	50	125
Oko		0	15	75	250
Sfinga		0	15	75	250
Freska		0	20	100	400
Královna		2	25	125	750
Faraon		2	25	125	750
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		2	5	20	500

		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<p>Wild</p>		10	250	2500	10000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu. 			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ROYAL SECRETS

Základní údaje

Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 104 580 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,92 %


Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20








Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)

Výpočet: $(10/10)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	150

Královna		0	10	30	150
Král		0	10	30	150
Eso		0	10	30	150
Milady		0	20	40	200
Stráž		0	40	120	700
Císařovna		0	40	120	700
Císař		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
		0	20	0	0

Scatter (Koruna)		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter (Klíč)		0	5	20	100
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Klíč. 					
Wild		0	0	0	0
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SHINING CROWN

Základní údaje

Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 104 580 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,92 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet: $(10/10) \cdot 10 = 10$ Kč
 $X/Y \cdot Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citrony		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
		0	20	0	0

<p>Scatter (Hvězda)</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<p>Scatter (Dollar)</p>		0	5	20	100
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Nemůže se zobrazit více než 5 Scatterů Dollar. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>					
<p>Wild</p>		0	0	0	0
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPER 20

Základní údaje

Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč







Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20



Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet: $(20/20) * 10 = 10 \text{ Kč}$

$X/Y * Z = 10 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100
Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
		5	20	500

Scatter (Hvězda)		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. 		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPREME HOT

Základní údaje

Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po

odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešňi během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 116 460 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,53 až 96,24 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 5, 10, 25, 50, 100

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80
Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

THE STORY OF ALEXANDER

Základní údaje

The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 96,02 %




Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)

Výpočet: $(50/50)*10 = 10$ Kč

$X/Y*Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100
Kluk		0	10	30	100

Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100
Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250
Muž		10	30	100	250

Speciální symboly

		0	5	0	0
Scatter 1		<ul style="list-style-type: none">• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry.• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.			
		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Scatter 2 (Během volných otočení)		<ul style="list-style-type: none">• Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení.• Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.			
Wild		<ul style="list-style-type: none">• Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.			
		Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ULTIMATE HOT

Základní údaje

Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


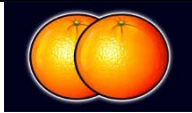



Statistická průměrná hodinová prohra: 80 820 Kč





Výše výherního podílu RTP: 95,51 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citrony		40
Švestky		40
Hrozny		80

Zvony		80
Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ZODIAC WHEEL

Základní údaje

Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 109 980 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher




Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)

Výpočet: $(5/5) \cdot 10 = 10$ Kč

$X/Y \cdot Z = 10$ Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100
Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
		0	20	0	0

Scatter (Mapa)		<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>				
Scatter (Kniha)		0	3	20	100	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha). <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>
Wild		0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.



Herní plán pro Technickou hru na internetu

EVONA ELECTRONIC spol. s r.o

EVONA ELECTRONIC spol. s r. o.

Bratislava, Slovakia

+421 244 257 333

Obsah

Hot Fruit 20 Classic	3
Hot Fruit Classic	5
Joker Fruit	6
Mega Fruit Slots	9
Hot Seven	11
Golden Fruit Nights	12
Fruity Slots Classic	14
Lions Legacy	17
TREE of LIFE	19
Golden Pyramid	21
Clover Mania	24
Virtual Roulette	26
Thunder Roulette	28
Instant Spin	29
Evona Play Jackpots	31













Hot Fruit 20 Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit 20 Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	20
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 260 Kč
Výherní podíl	95,86 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
 - a. Základní symboly:       
 - b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
 - a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.








Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše

celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

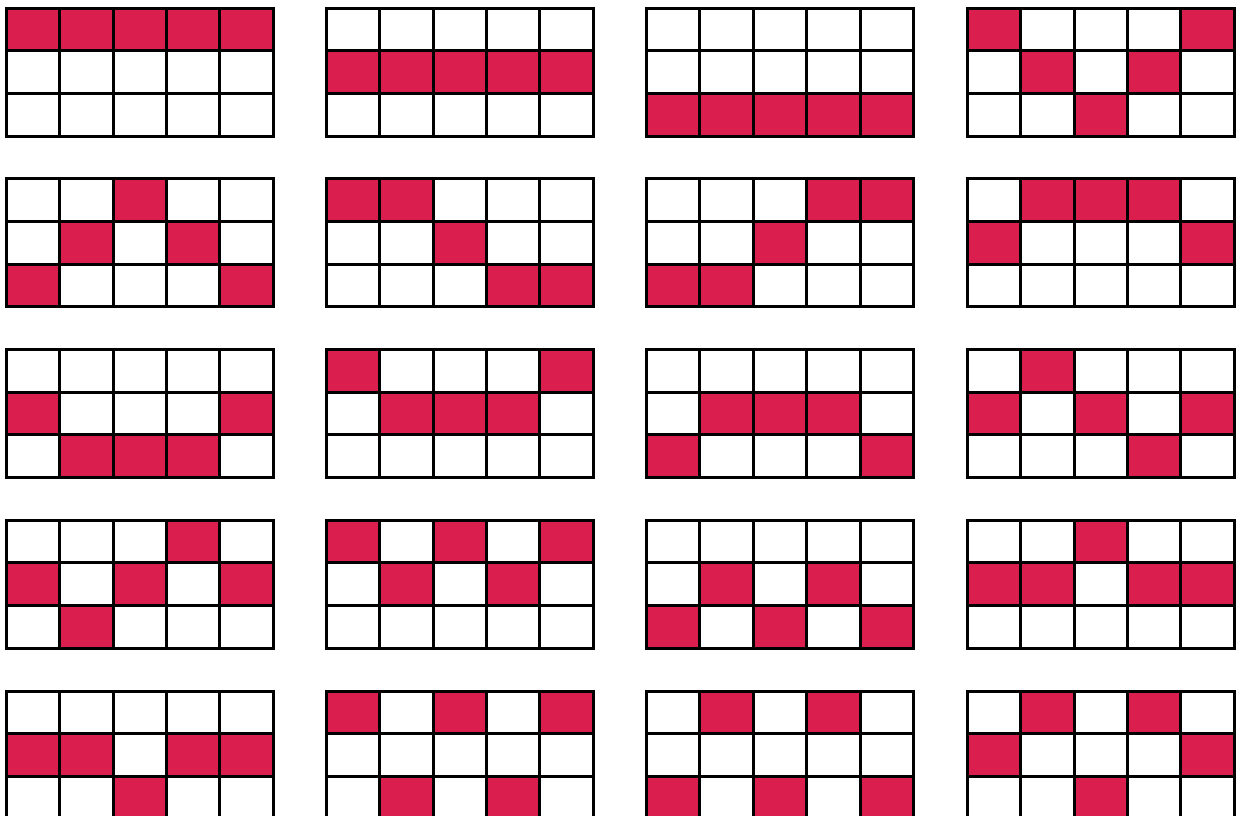
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x	4x	5x
	Scatter	2 x n	10 x n	50 x n
7	Sedm	10 x n	100 x n	500 x n
	Meloun	5 x n	20 x n	50 x n
	Hrozen	5 x n	20 x n	50 x n
	Švestka	2 x n	10 x n	20 x n
	Pomeranč	2 x n	5 x n	10 x n
	Citron	1 x n	2 x n	5 x n
	Třešně	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.





Hot Fruit Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 280 Kč
Výherní podíl	96,08 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko  „Hot Fruit Classic“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka  „Hot Fruit Classic“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
 - a. Základní symboly: 7 🍉 🍇 🍆 🍊 🍋 🍒
 - b. Speciální symbol „Scatter“: ✨
7. Speciální symboly a funkce:
 - a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.









Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní

linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

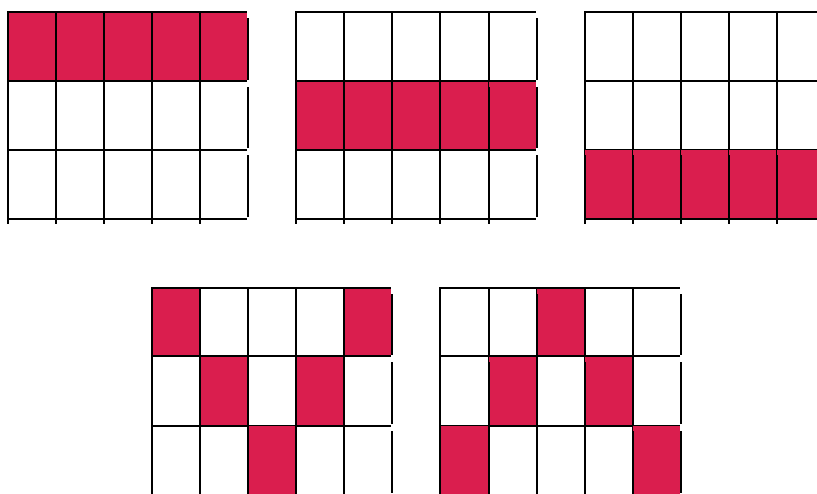
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter		2 x n	10 x n	50 x n
	Sedm		20 x n	200 x n	1000 x n
	Meloun		10 x n	40 x n	100 x n
	Hrozen		10 x n	40 x n	100 x n
	Švestka	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
	Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
	Citron	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
	Třešně	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.


















Joker Fruit

Základní informace

Název	Joker Fruit
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	31 410 Kč
Výherní podíl	96,51 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka  a  v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:        
 - Speciální symbol „Scatter“: 
 - Speciální symbol „Box“: 
 - Speciální symbol „Joker“: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
 - Speciální symbol „Box“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
 - Speciální symbol „Joker“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Box“ a „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Joker“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Joker“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.
 - Bonusová hra „Free Spins“ a bonusová funkce „Free Spins Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 Roztočeními navíc. Během bonusové hry „Free Spins“ lze získat další Roztočení navíc (za 3 speciální symboly "Box" v herním poli hry jako výsledek jedné hry získá hráč dalších 15 Roztočení navíc). Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které bonusovou hru spustilo. Během bonusové hry „Free Spins“ jsou všechny Výhry násobeny příslušným násobitelem, který je zobrazen vedle herního pole. Násobitel začíná na hodnotě x1 a zvyšuje se s každým zobrazením speciálního symbolu "Joker" v herním poli hry (jako výsledek jedné hry) během bonusové hry „Free Spins“. Po ukončení bonusové hry se násobitel vynuluje.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

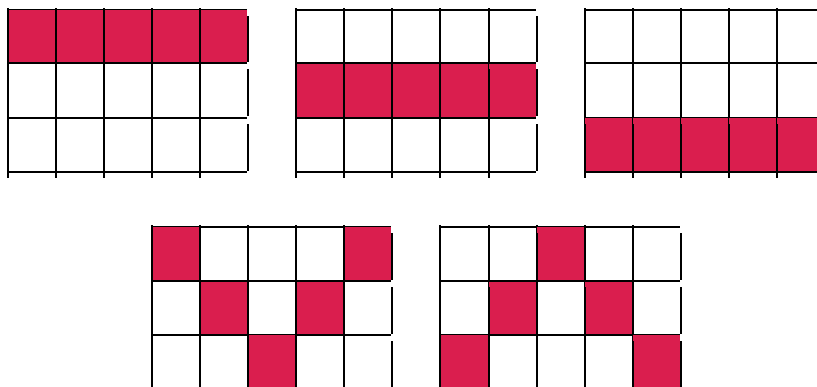
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter		3 x n	20 x n	100 x n
	Sedm	2 x n	10 x n	40 x n	600 x n
	Zvonek		8 x n	20 x n	100 x n
	Jablko		8 x n	20 x n	100 x n
	Hrozen		4 x n	10 x n	40 x n
	Jahoda		2 x n	6 x n	20 x n
	Meloun		2 x n	6 x n	20 x n
	Citron		2 x n	6 x n	20 x n
	Třešně		2 x n	6 x n	20 x n
	Box	3x spouští 15 her zdarma			
	Joker	Multiplikátor her zdarma			

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Mega Fruit Slots


Základní informace

Název	Mega Fruit Slots
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	30 600 Kč
Výherní podíl	96,60 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.

3. Kliknutím na tlačítko  „ONLINE SÁZKA“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.

4. Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.

5. Kliknutím a podržením tlačítka  „ONLINE SÁZKA“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

- a. Základní symboly:        

7. Speciální symboly a funkce:

- a. Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:







Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra

podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

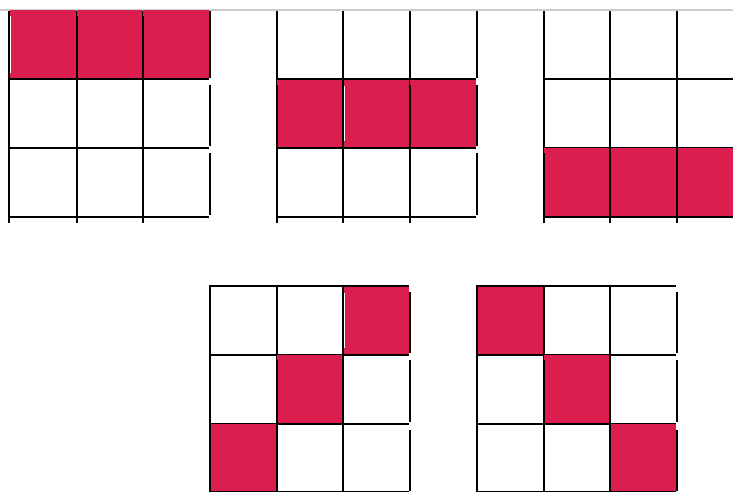
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x
	Sedm	200 x n
	Bar	100 x n
	Zvon	20 x n
	Meloun	14 x n
	Pomeranč	12 x n
	Citron	10 x n
	Švestka	8 x n
	Třešně	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.














Hot Seven

Základní informace

Název	Hot Seven
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	29 070 Kč
Výherní podíl	96,77 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko  „**Start**“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka  „**Start**“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
 - a. Základní symboly: **7**      
 - b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:

Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše

celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

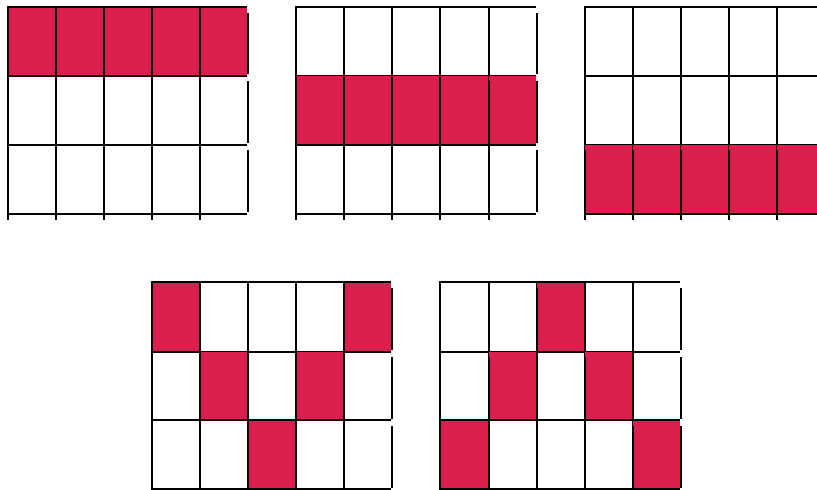
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x	4x	5x
	Scatter	2 x n	10 x n	50 x n
7	Sedm	20 x n	200 x n	1000 x n
	Meloun	10 x n	40 x n	100 x n
	Jahoda	10 x n	40 x n	100 x n
	Hrozen	4 x n	10 x n	40 x n
	Pomeranč	4 x n	10 x n	40 x n
	Citron	4 x n	10 x n	40 x n
	Třešně	4 x n	10 x n	40 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Golden Fruit Nights



Základní informace

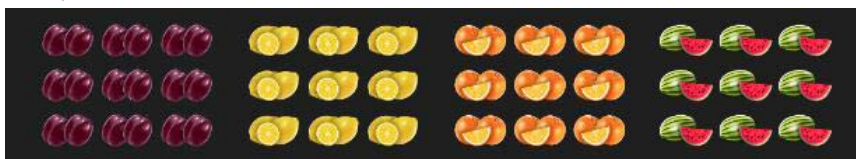
Název	Golden Fruit Nights
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 190 Kč
Výherní podíl	96,09 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:











Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

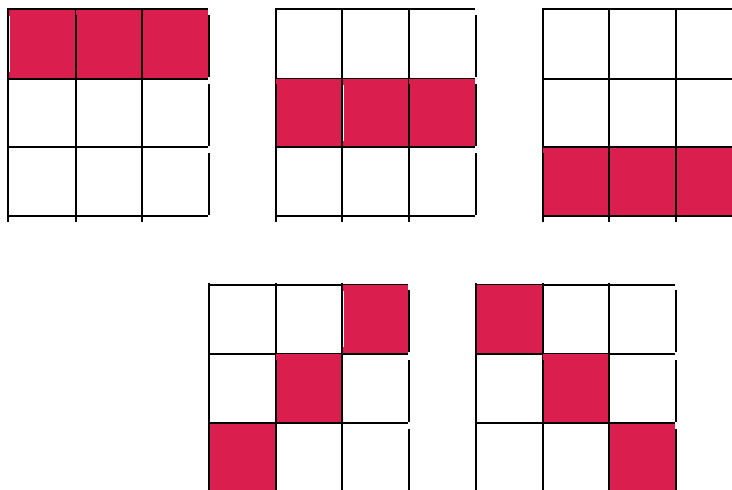
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x
	Sedm	200 x n
	Bar	100 x n
	Zvon	20 x n
	Meloun	14 x n
	Pomeranč	12 x n
	Citron	10 x n
	Švestka	8 x n
	Třešně	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.













Fruity Slots Classic

Základní informace

Název	Fruity Slots Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	9
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	0,9 Kč
Maximální sázka	495 Kč
Maximální výhra	247 500 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 481,70 Kč
Výherní podíl	96,13 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:       
 - Speciální symbol „Scatter“: 
- Speciální symboly a funkce:

Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

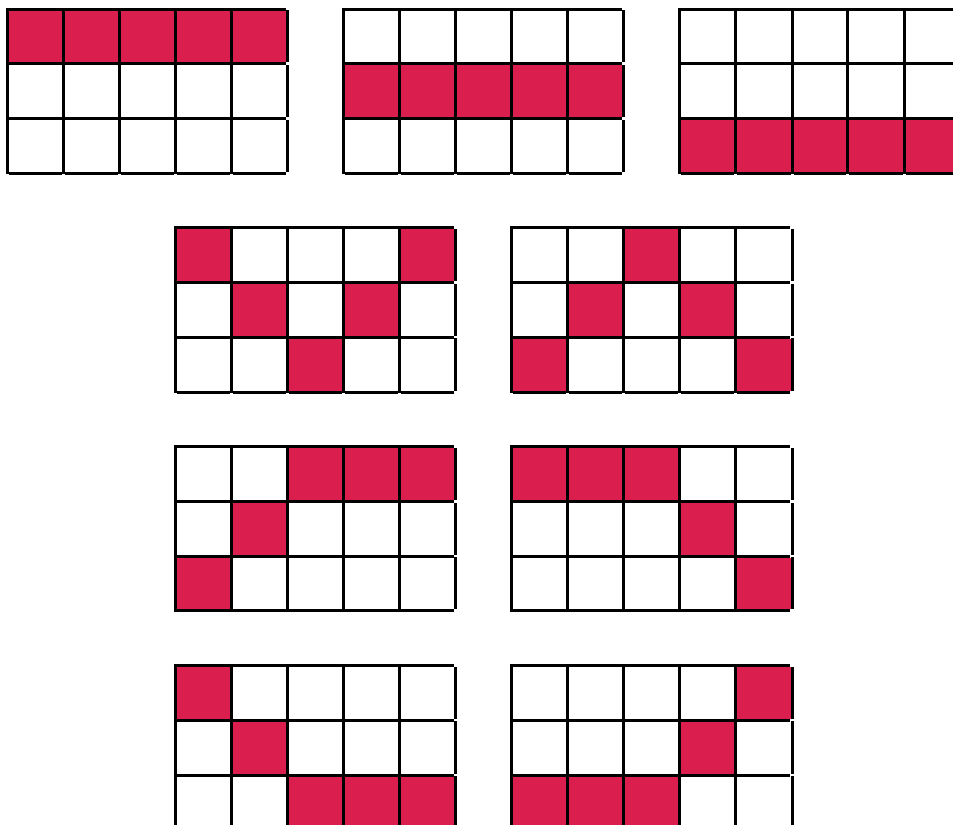
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x	4x	5x
★	Scatter	2 x n	10 x n	50 x n
7	Sedm	10 x n	100 x n	500 x n
🍏	Hruška	5 x n	40 x n	100 x n
🍇	Hrozen	5 x n	40 x n	100 x n
🍆	Švestka	4 x n	10 x n	40 x n
🍊	Pomeranč	4 x n	10 x n	40 x n
🍋	Citron	4 x n	10 x n	40 x n
🍒	Třešně	4 x n	10 x n	40 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



Lions Legacy


Základní informace

Název	Lions Legacy
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 720 Kč
Výherní podíl	94,92 %

Popis hry


1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.


3. Kliknutím na tlačítko  „MULTIPLAY“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.


4. Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.


5. Kliknutím a podržením tlačítka  „MULTIPLAY“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

a. Základní symboly: 

b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 

c. Speciální symbol „Scatter Bronze“ 

d. Speciální symbol „Wild“: 

7. Speciální symboly a funkce:

- a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
- b. Speciální symbol „Scatter Bronze“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
- c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Bronze“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální










symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

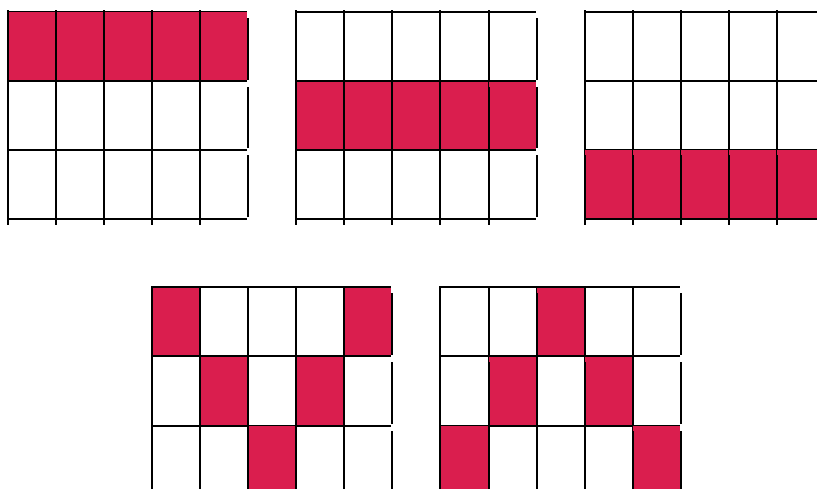
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Býk	2 x n	10 x n	40 x n	600 x n
	Scatter Gold		3 x n	20 x n	100 x n
	Scatter Bronze		20 x n		
	Slon		8 x n	20 x n	100 x n
	Zebra		8 x n	20 x n	100 x n
	A		4 x n	10 x n	40 x n
	K		2 x n	6 x n	20 x n
	Q		2 x n	6 x n	20 x n
	J		2 x n	6 x n	20 x n
	10		2 x n	6 x n	20 x n
	Lev (Wild)	Spouští bonus; všechny symboly na válci, kde se lev nachází, se změjí na lva a slouží jako symbol Wild. Nahrazuje každý symbol kromě Scatteru			

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.







TREE of LIFE

Základní informace



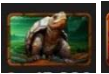

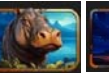
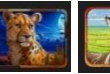
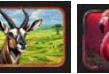

Název	TREE of LIFE
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	50 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	39 960 Kč
Výherní podíl	95,56 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.

5. Kliknutím a podržením tlačítka  „SPIN“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

a. Základní symboly:        

b. Speciální symbol „Wild“: 

7. Speciální symboly a funkce:

a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

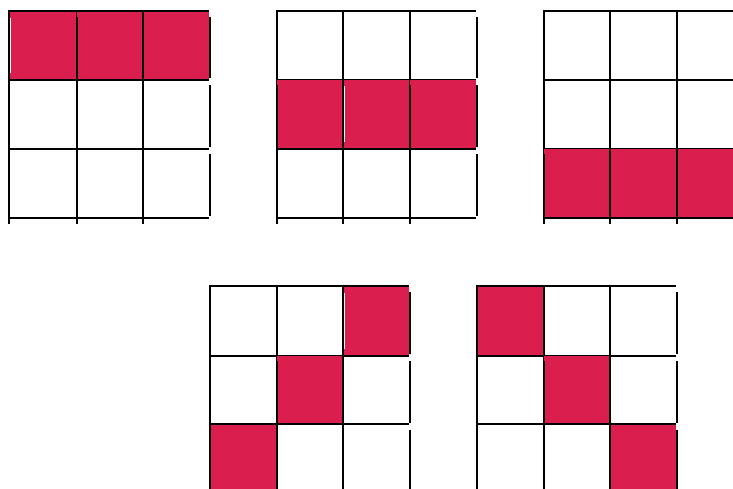
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	3x
	Strom (Wild)	100 x n
	Nosorožec	50 x n
	Želva	30 x n
	Žirafa	20 x n
	Hroch	10 x n
	Gepard	5 x n
	Gazela	2 x n
	Plameňák	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Golden Pyramid





Základní informace








Název	Golden Pyramid
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	38 340 Kč
Výherní podíl	95,74 %


Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.

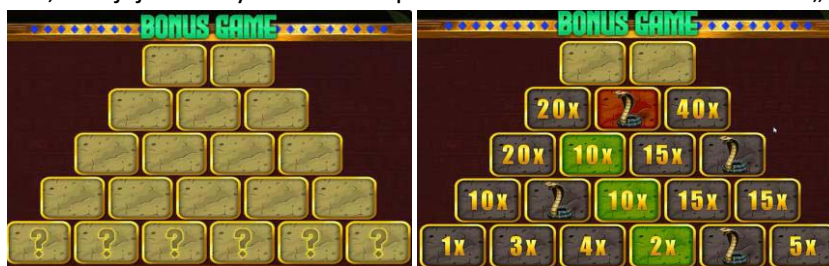
3. Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:

- a. Základní symboly:       

- b. Speciální symbol „Wild“: 

- c. Speciální symbol „Pyramid“: 

7. Speciální symboly a funkce:
 - a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Pyramid“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5.
 - b. Speciální symbol „Pyramid“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“.
 - c. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ a bonusová funkce „Pyramid Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ je vyobrazena pyramidou, která je složena z pěti řad cihliček. Každá řada cihliček obsahuje 1 cihličku skrývající symbol hada, zbytek cihliček skrývá číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“. Hráč začíná výběrem cihličky ze spodní řady pyramidy, a to kliknutím na vybranou cihličku. V případě, že cihlička, na kterou Hráč kliknul, skrývá číselnou hodnotu „Pyramid Multiplier“, pokračuje v pyramidě o řadu výše. Pokud však Hráčem vybraná cihlička obsahuje symbol hada, bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí, pokud v průběhu této hry hráč vybere cihličku skrývající symbol hada, nebo se dostane postupným výběrem cihliček s číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“ na vrchol této 5 řadé pyramidy. Na konci Bonusové hry „Pyramid Bonus“ jsou sečteny všechny hráčem trefené číselné hodnoty „Pyramid Multiplier“ a tímto součinem je vynásobena Sázka na hru, jejíž výsledek spustil Bonusovou hru „Pyramid Bonus“.












Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

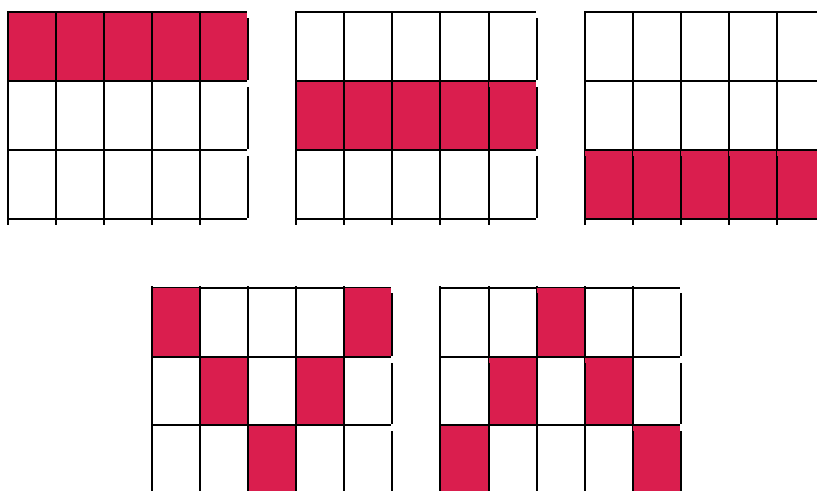
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Faraon	10 x n	20 x n	250 x n	1000 x n
	Oko	5 x n	10 x n	100 x n	500 x n
	Ankh		5 x n	10 x n	100 x n
	A		2 x n	5 x n	20 x n
	K		2 x n	5 x n	20 x n
	Q		1 x n	5 x n	10 x n
	J		1 x n	5 x n	10 x n
	Skarabeus (Wild)	Nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Pyramida			
	Pyramida (Pyramid)	3x symbol Pyramida kdekoliv spouští bonusovou hru			

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.

















Clover Mania

Základní informace

Název	Clover Mania
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	44 280 Kč
Výherní podíl	95,08 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
 - a. Základní symboly:       
 - b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 
 - c. Speciální symbol „Scatter Silver“ 
 - d. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
 - a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
 - b. Speciální symbol „Scatter Silver“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
 - c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Silver“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

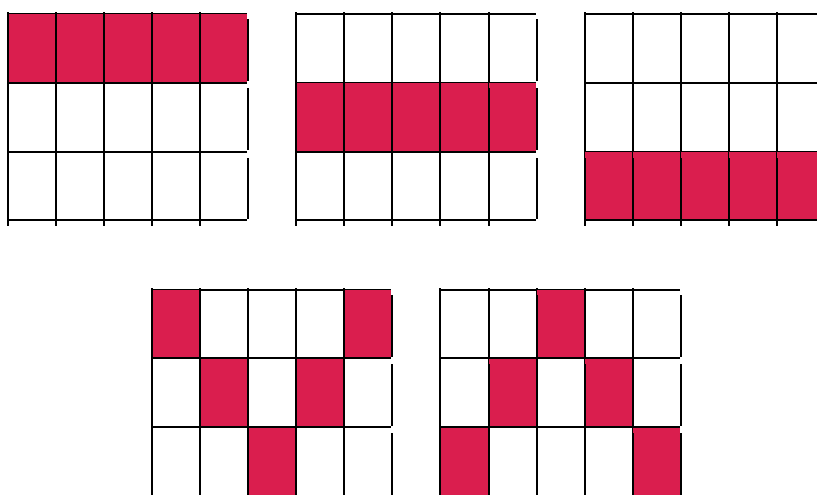
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter Gold		20 x n		
	Scatter Silver		3 x n	20 x n	100 x n
	Čtyřlístek (Wild)				
	Sedm	2 x n	10 x n	40 x n	600 x n
	Hrozen		8 x n	20 x n	100 x n
	Jahoda		8 x n	20 x n	100 x n
	Jablko		4 x n	10 x n	40 x n
	Meloun		2 x n	6 x n	20 x n
	Pomeranč		2 x n	6 x n	20 x n
	Citron		2 x n	6 x n	20 x n
	Třešně		2 x n	6 x n	20 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.







Virtual Roulette

Základní informace

Název	Virtual Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra	1 620 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
- Roztočení kola rulety probíhá automaticky po vypršení časového limitu zároveň s odečtením sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
- Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
- Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
- Kliknutím na tlačítko  „zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
- Kliknutím na tlačítko  „umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
COLUMN	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)

LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

ZERO	Sázka na sadu 7 čísel blízko 0 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15).
BIG SERIES	Sázka na sadu 17 čísel okolo nuly (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25).
SMALL SERIES	Sázka na sadu 12 čísel okolo nuly (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33).
ORPHANS	Sázka na 2 sady o celkem 8 číslech (17, 34, 6, 1 a 20, 14, 31, 9).
NEIGHBOURS	Sázka na sousední čísla po obou stranách vybraného čísla na kole rulety..
FULL BET	Sázka se stejným vkladem na každou jednotlivou kombinaci obsahující vybrané číslo.


Thunder Roulette





Základní informace

Název	Thunder Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko  „dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

5. Kliknutím na tlačítko „“ odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko „“ odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko „“ zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko „“ umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

Instant Spin






Základní informace

Název	Instant Spin
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví ukazatel.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Číslo od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko  „dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Ukazatel po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
- Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
- Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
- Kliknutím na tlačítko  „zdvounásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
- Kliknutím na tlačítko  „umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do	x 2 (1:1)

	těchto číselných skupin zahrnuto).	
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)


Evona Play Jackpots

Základní informace

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru Evona Play Jackpots:

- Hot Fruit 20 Classic
- Hot Fruit Classic
- Joker Fruit
- Mega Fruit Slots
- Hot Seven
- Golden Fruit Nights
- Fruity Slots Classic
- Lions Legacy
- Tree of life
- Golden Pyramid
- Clover Mania

Evona Play Jackpots je progresivní bonus se čtyřmi úrovněmi. Každá z progresivních úrovní je reprezentována symbolem:

1.level – Silver (nejnižší level)	
2.level – Gold	
3.level – Platinum	
4.level – Diamond (nejvyšší level)	

Evona Play Jackpots může být kumulován pouze ze vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her. Prostředky pro Evona Play Jackpots jsou tvořeny procentuální částí vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her.

Popis hry

Podmínkou získání některého z jackpotů Evona Play Jackpots je účast ve Hře, která je Evona Play Jackpots součástí. Hráč se musí do Hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka Start. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda – výhry určuje RNG (generátor náhodných čísel). Aktuální hodnoty všech progresivních úrovní bonusu jsou zobrazeny v horní části každé z výše uvedených Her.



V případě bonusové výhry je na tuto skutečnost Hráč upozorněn vizuálně a následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Hráče. Na obrazovce hráč uvidí úroveň a výhru jackpotu.



Celkový součet výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna a výhry z bonusové hry nepřekročí 500 000 Kč. Bonusová hra je součástí jedné Hry a nelze ji hrát samostatně.

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou Evona Play Jackpots přispívá do všech čtyř progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z Her, které mají aktivovanou bonusovou hru Evona Play Jackpots.

Minimální výhra	1 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Herní plány jsou platné ke dni 21.11.2023

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS	TUTTI FRUTTI
ICE BAR 27	FOOTBALL ON FIRE
JOKER 27	HAPPY DIAMONDS
JOKER 81	CHEESER AND JASPER
JOKER STRONG	CHICA BONITA
MULTI VEGAS 81	SIMPLY HOT 4
PUPPET SHOW	SIMPLY HOT 10
RING OF FIRE XL	SIMPLY HOT 20
SIMPLY THE BEST 81	SIMPLY HOT 40
STARS	VEGAS 27 STREET
TURBO 27	CRAZY FRUITS STREET
WANTED!	DEMON MASTER STREET
JOKER 27 PLUS	HOT FRUITS
JOKER BOOM	HOT HOT 4
POLY DIAMONDS	HOT HOT 10
VIKINGS	HOT HOT 20
ALCHEMY	HOT HOT 40
JOKER BOOM PLUS	HOT LINES 34 STREET
MONSTER SLOTS	SIMPLY HOT XL 50
MULTI DIAMONDS 81	SIMPLY HOT XL 100
SUPER JOKER 40	SIREN'S CALLING
ULTIMATE CRYSTALS	SUPER LINES 2 STREET
BAD WOLF	TRIPLE STARS STREET
RETRO WHEELS	
SECRET ROSE	

JOKER BONUS

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:












V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

















Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

  	 	<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.</p>
		<p>Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>
		<p>Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD) PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol. V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.
----------------------------	--

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.
--------------------------	--

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcih zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoli na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOŤ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD) ROZTAHUJÍCÍ SE WILD BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER). Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec. Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válec. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: 9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), 7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), 5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levellem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.
--------------------------	---

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)	Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válců), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí být uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII		
	m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otoček zdarma: <ul style="list-style-type: none"> - 10 otoček zdarma s násobením výhry x6 - 15 otoček zdarma s násobením výhry x4 - 20 otoček zdarma s násobením výhry x3 - 30 otoček zdarma s násobením výhry x2 - Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma s násobením výhry 2-6x. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n	8 x n	40 x n
ZLATÁ RŮŽE (WILD)	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin

Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válci. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol Joker (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)

Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoli na válci obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)

Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
POHÁR	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
ŠÁLA	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
PÍŠŤALKA	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
KOPAČKY	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
RUKAVICE	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
KOPAČÁK (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Propadávání symbolů

Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games

Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD

Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 900 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
DIAMANTY (WILD)	75 x n	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	25 x n	100 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n	25 x n
BÍLÁ SEDMIČKA	3 x n	10 x n
ČERVENÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
FIALOVÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
ZELENÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Pasti

Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:

- Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změni ve Wild.
- Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změni ve Wild.
- Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změni ve Wild.
- Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změni ve Wild.
- Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změni ve Wild.
- Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změni ve Wild.

Bonusová hra Free spins

Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma. Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespínových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.

Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Ocenění v kole štěstí

- Nashromážděné bonus výhry násobené x 2
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 3
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 20
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 30
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 40
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 50

Symbol BLOOD (WILD)

Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 20 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JASPER	5 x n	10 x n	30 x n
DORT	4 x n	8 x n	15 x n
DÁREK	2 x n	4 x n	10 x n
MLÉKO	2 x n	4 x n	10 x n
SÝR	1 x n	2 x n	8 x n
RYBA	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
BLOOD (WILD)	-	-	-
CHEESER (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin

Superspin bonus je bonus závisící na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
LA MUERTA	4 x n	10 x n	20 x n
PIŇATA	4 x n	10 x n	20 x n
PAPRIČKY	1 x n	4 x n	10 x n
KYTARA	1 x n	4 x n	10 x n
MARACAS	1 x n	4 x n	10 x n
SOMBRERO	0,4 x n	1 x n	2 x n
TEQUILA	0,4 x n	1 x n	2 x n
TACOS	0,4 x n	1 x n	2 x n
KAKTUS	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	10 x n	50 x n	250 x n
MELOUN	5 x n	25 x n	125 x n
HROZNY	2,5 x n	20 x n	100 x n
CITRON	2 x n	15 x n	75 x n
ŠVESTKA	1 x n	10 x n	50 x n
POMERANČ	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
TŘEŠNĚ	0,5 x n	5 x n	25 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry počítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	4 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n
HROZNY	1 x n	8 x n	40 x n
CITRON	0,8 x n	6 x n	30 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	4 x n	20 x n
POMERANČ	0,2 x n	4 x n	15 x n
TŘEŠNĚ	0,2 x n	2 x n	10 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	1 x n	5 x n	25 x n
HROZNY	0,5 x n	4 x n	20 x n
CITRON	0,4 x n	3 x n	15 x n
ŠVESTKA	0,2 x n	2 x n	10 x n
POMERANČ	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
TŘEŠNĚ	0,1 x n	1 x n	5 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry počítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	25 x n
MELOUN	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
HROZNY	0,25 x n	2 x n	10 x n
CITRON	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
ŠVESTKA	0,1	1 x n	5 x n
POMERANČ	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
TŘEŠNĚ	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobena.

Bonusová hra Free Spins

Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
KAJOT JOKER BAR (WILD)	200 x n
BAR BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
ZVONKY	16 x n
MELOUNY	16 x n
CITRÓNY	2 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Free spins

Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker

Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker

Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	100 x n	400 x n
HVĚZDA	-	8 x n	25 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	25 x n	100 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	2 x n	5 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	-	2 x n	5 x n	20 x n
JOKER	5 otoček zdarma	-	-	-
MULTI JOKER	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins

Pokud se na válci zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER (WILD)	200 x n
UPÍRKA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Hvězda – Scatter symbol

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra

Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoli ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru.

Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádce).

Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Všechny zobrazené (odhalené) výhry se přičtou na Uživatelské konto hráče.

Symbol WILD – Ovocný koš

Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HROZNY	10 x n	50 x n	100 x n
CITRÓN	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	2 x n	4 x n	10 x n
HVĚZDA – SCATTER	-	-	-
OVOCNÝ KOŠ – WILD	-	-	-
SEDMIČKA	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou počítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	10 x n	50 x n	250 x n
TEQUILA	5 x n	25 x n	125 x n
KAKTUS	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	4 x n	20 x n	100 x n
TEQUILA	2 x n	10 x n	50 x n
KAKTUS	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	2 x n	10 x n	50 x n
TEQUILA	1 x n	5 x n	25 x n
KAKTUS	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	1 x n	5 x n	25 x n
TEQUILA	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
KAKTUS	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	305 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Hot Lines 34

Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-	50 x n
HOT LINES 34	Bonusová hra	-	-	-
BAR	-	5 x n	15 x n	40 x n
HVĚZDA	-	4 x n	12 x n	30 x n
MELOUN	-	3 x n	9 x n	20 x n
ZVONKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	-	1 x n	3 x n	8 x n
N = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	445 840 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,8 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	0,4 x n	2 x n	10 x n
HROZNY	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
CITRON	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
ŠVESTKA	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
POMERANČ	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
TŘEŠNĚ	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	388 620 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,4 x n	2 x n	10 x n
MELOUN	0,2 x n	1 x n	5 x n
HROZNY	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
CITRON	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
ŠVESTKA	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
POMERANČ	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
TŘEŠNĚ	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	71 640 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol PIRÁTKA (WILD)

Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)

Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoli na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.

Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (volba truhly) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE

Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).

Jakmile se válece při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.

Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.

Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.

Pokud dojde k situaci, kdy přidáný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.

Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.

Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
KORMIDLO	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
KOMPAS	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
ŠAVLE	0,5 x n	2 x n	5 x n
PIRÁTSKÉ ZLATO	0,5 x n	2 x n	5 x n
ĎAS MOŘSKÝ	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁTKA	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁT	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
SIRÉNA	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Super Lines 2

V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky. S 21. dosaženou výhrou se začíná pozice v bublinovém kroužku zaznamenávat od znovu. Pokud je výše sázky do hry jakkoli změněna (snížena nebo zvýšena), začíná se bublinový kroužek plnit od začátku. Dojde-li v rámci stejné herní relace k návratu na původní výši sázky, naváže hráč na počet pozic dosažený s původní sázkou.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUNY	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONKY	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKY	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČE	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓNY	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins

Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS SYMBOL	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER	200 x n
BAR	40 x n
HROZNY	20 x n
MELOUNY	16 x n
ZVONKY	16 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
DOLARY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

JOKER BONUS

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER BONUS.

Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.

JOKER BONUS je čtyř úroňový progresivní bonus.

Jednotlivé progresivní úrovně jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:

- | | |
|-----------|----------------------------|
| 1. úroveň | Bronze (nejnižší úroveň) |
| 2. úroveň | Silver |
| 3. úroveň | Gold |
| 4. úroveň | Platinum (nejvyšší úroveň) |

JOKER BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek, a to ze strany výrobce her. Hráč samotný, ani Provozovatel hry, se na tvorbě prostředků finančně nepodílí.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je JOKER BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER BONUS vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER BONUS. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Bonus náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše. Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válcí.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER BONUS.

Výherní Kombinace

Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SPACE FRUITS
81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS HOT WILD 5
HOT WILD 20
HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS
243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
243 HOT WAYS
100 HOT WILD
SCALPER



LUMBERJACK 2
81 WIN SPIN
KINGS FRUIT
RESPIN QUEEN
JOKER STAR
JOKER BLAST
RUNNING JOKER
BONUS FRUIT
LUCKY JOKER 50
BIKERS GANG 27
SUPER AMAZONS
STRIP BAR 81
KLONDIKE DREAMS
INFERNO
HOT GIGOLO
SUPER SLOT FARM
HAPPY BAR 27
SUPER BUDDHA
FRUIT DREAMS
MAGIC WHEEL
81 ATTILA
RESPIN CITY - JOHNNY JOKER
RESPIN CITY - PABLO DIABLO
RESPIN CITY - RESPIN CAPO
RESPIN CITY - STICKY JOE
EASY FRUIT
HARDCORE
HOOK UP JOKER
LUCKY RIDDLE
RED FIRE
WILD JOKER 60 MAX
BONUS ROAD
256 JOKER
MEGA CARP CARAMBA
MINI ROULETTE
DEMON HOUSE
81 EMERALD
DIAMOND BOUNTY
GRANDE WHEEL
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
5 DRAGON HEARTS
81 PANTHER
SUNNY WILD
SUPER 81
CLEVER DOLLAR
RESPIN CROWN



STRAWBERRY CHERRY
81 WINE WIN
MYSTERY RESPIN
REPLAY
MULTI JOKER
BIG5
DIAMOND RESPIN

HOT FORTY
JOKER REELS
MAD DOCTOR
CROWN 81
JOKER LEGEND
RESPIN SANTA
MEGA CARP CHRISTMAS
ROYAL JACKPOT



Jackpotový systém

Herní plán a popis hry

ROYAL JACKPOT

Tech4Bet

1 název hry: ROYAL JACKPOT

1.1 Informace o hře

typ hry	jednourovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

- 1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se jí účastní automaticky s každou provedenou sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.
- 2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasně rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.
- 5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.
- 6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.
- 7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.
- 8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: $\text{sum}(\text{bet}) * \text{contribution}$, kde „contribution“ je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.0001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.
- 9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.
- 10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.
- 11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT.. 12) V případě Výhry v



Bonusové hře ROYAL JACKPOT je Sázející upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce svého zařízení, prostřednictvím 2 *NÁZEV HRY: ROYAL JACKPOT*

kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem. 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku“.

14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.

15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastníci se bonusové hry ROYAL JACKPOT.

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace



Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

3 Název hry : 27 SPACE FRUITS

3.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

3.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

4 Název hry : 81 DIAMONDS

4.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly



	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

4.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

5 NÁZEV HRY : 81 HOT WAYS

5 Název hry : 81 HOT WAYS

5.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.



Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

6 NÁZEV HRY : 81 SIMPLY WAYS

6 Název hry : 81 SIMPLY WAYS

6.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD



Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

6.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

6 NÁZEV HRY : 81 SIMPLY WAYS

6.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS



7 Název hry : HOT WILD 10

7.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	420 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



8 Název hry : JOKER CROWN 5

8.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

9 NÁZEV HRY : 27 DIAMONDS

9 Název hry : 27 DIAMONDS

9.1 Informace o hře



typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

10

NÁZEV HRY : BOOK OF ADVENTURE - LIFE

10 Název hry : BOOK OF ADVENTURE - LIFE

10.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.



Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázkou, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

11 NÁZEV HRY : ČERT A KÁČA

11 Název hry : ČERT A KÁČA

11.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



9 stejných symbolů násobí výhru x3.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

12 NÁZEV HRY : 81 SPACE FRUITS

12 Název hry : 81 SPACE FRUITS

12.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly



WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

13 NÁZEV HRY : 243 SPACE FRUITS

13 Název hry : 243 SPACE FRUITS

13.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

13.3 Výherní tabulka



SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

14 NÁZEV HRY : 243 DIAMONDS

14 Název hry : 243 DIAMONDS

14.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n



KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

15 NÁZEV HRY : HOT WILD 5

15 Název hry : HOT WILD 5

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

15.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n



TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

16 NÁZEV HRY : HOT WILD 20

16 Název hry : HOT WILD 20

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n



PODKOVA	-	20 x n	-	-
---------	---	--------	---	---

n = celková sázka na hru

17 NÁZEV HRY : HOT WILD 40

17 Název hry : HOT WILD 40

17.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vypálena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

18 Název hry : JOKER CROWN 10

18.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

18.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru



19 Název hry : 27 SIMPLY WAYS

19.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

19.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

19 NÁZEV HRY : 27 SIMPLY WAYS

19.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS



MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

20 Název hry : 243 SIMPLY WAYS

20.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru



20.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS



21 Název hry : ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

21.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vylácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

22 Název hry : BOOK OF ADVENTURE - DE-

ATH

22.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

22.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

23 Název hry : BOOK OF ADVENTURE



23.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.3 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

23.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

24 NÁZEV HRY : WILD DIAMONDS 40

24 Název hry : WILD DIAMONDS 40

24.1 Informace o hře



typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

24.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

25 NÁZEV HRY : LUMBERJACK

25 Název hry : LUMBERJACK

25.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč



maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra otočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

25 NÁZEV HRY : LUMBERJACK

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

26 Název hry : WILD DIAMONDS 25

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



27 Název hry : WILD DIAMONDS 50

27.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

27.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

28 NÁZEV HRY : WILD JOKER 25

28 Název hry : WILD JOKER 25

28.1 Informace o hře



typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

28.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

29 NÁZEV HRY : WILD JOKER 40

29 Název hry : WILD JOKER 40

29.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč



maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

29.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

30 NÁZEV HRY : WILD JOKER 50

30 Název hry : WILD JOKER 50

30.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.



Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

30.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMÍČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

31 NÁZEV HRY : FRUIT HELL

31 Název hry : FRUIT HELL

31.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x3.



31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

31.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

32

NÁZEV HRY : FRUIT HELL PLUS

32 Název hry : FRUIT HELL PLUS

32.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

32.3 Výherní tabulka



SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

33 NÁZEV HRY : LUMBERJACK 5

33 Název hry : LUMBERJACK 5

33.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vypáčená je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových



otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma.
Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová
otočení zdarma.

33 NÁZEV HRY : LUMBERJACK 5

33.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

34 Název hry : LUMBERJACK 7

34.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

34.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n



A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru



35 Název hry : FOREST FRUIT

35.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



36 Název hry : FOREST FRUIT 5

36.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

37 NÁZEV HRY : FOREST FRUIT 7

37 Název hry : FOREST FRUIT 7

37.1 Informace o hře



typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

38 NÁZEV HRY : 243 HOT WAYS

38 Název hry : 243 HOT WAYS

38.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly



	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vypáčení je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

39 NÁZEV HRY : 100 HOT WILD

39 Název hry : 100 HOT WILD

39.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč



Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

39.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD): Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

39.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

40 NÁZEV HRY : SCALPER

40 Název hry : SCALPER

40.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.



Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

40.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- Bonusová hra - SCALPER: Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITU.

40.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

41 NÁZEV HRY : LUMBERJACK 2

41 Název hry : LUMBERJACK 2

41.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



41.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MĚSÍC (WILD) Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.
- Symbol - VŮZ (SCATTER): Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.
- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a přiřazení výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

41 NÁZEV HRY : LUMBERJACK 2

41.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



42 Název hry : 81 WIN SPIN

42.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

42.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

42.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

43 Název hry : KINGS FRUIT

43.1 Informace o hře



typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

43.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER): Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdrženo další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

43.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

43 NÁZEV HRY : KINGS FRUIT

43.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n



KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

44 Název hry : RESPIN QUEEN

44.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

44.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

44.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

45 Název hry : JOKER STAR



45.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

45.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce: Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočení je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

45 NÁZEV HRY : JOKER STAR

45.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n



HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-
------------------	-------------	---	---

n = celková sázka na hru



46 Název hry : JOKER BLAST

46.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	88 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

46.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

46.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

47 Název hry : RUNNING JOKER

47.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
---------	---



počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	335 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

47.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN: V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

47.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

48 NÁZEV HRY : BONUS FRUIT

48 Název hry : BONUS FRUIT

48.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč



Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

48.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.
- Bonusová otočení zdarma - BONUS 64 Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních liniích. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

48.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

49

NÁZEV HRY : LUCKY JOKER 50

49 Název hry : LUCKY JOKER 50

49.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	82 800 Kč



Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

49.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD):

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:

Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

49.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

50

NÁZEV HRY : BIKERS GANG 27

50 Název hry : BIKERS GANG 27

50.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94.2 - 97.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.



Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

50.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:

Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.

- MYSTERY:

Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

50.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

51 NÁZEV HRY : SUPER AMAZONS

51 Název hry : SUPER AMAZONS

51.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

51.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD): Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.
- Symbol - JAGUÁR (WILD): Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.
- Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER): Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.
- Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER): Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

51 NÁZEV HRY : SUPER AMAZONS

51.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru



52 Název hry : STRIP BAR 81

52.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.6 - 97.6 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	43 200 - 97 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vypálena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

52.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - TANEČNICE (WILD)

Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

52.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

53 Název hry : KLONDIKE DREAMS

53.1 Informace o hře



typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 - 97.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

53.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

53.3

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

54 Název hry : INFERNO

54.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

54.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - BONUS: Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

54.3

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍČÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS



n = celková sázka na hru

55 Název hry : HOT GIGOLO

55.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.4 - 97.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	46 800 - 100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

55.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - GIGOLO (WILD) Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.
- Symbol - BONUS (SCATTER): Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

55.3

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠÍPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n



LOŽIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 10 FREESPINS	30-100 x n nebo 15 FREESPINS	80-200 x n nebo 20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

56 Název hry : SUPER SLOT FARM

56.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.2 - 97.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

56.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - FARMÁŘ (WILD):

Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

56.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝŇE	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-50 x n + 5-8 FREESPINS	15-40 x n + 8-12 FREESPINS	30-100 x n + 10-15 FREESPINS

n = celková sázka na hru



57 Název hry : HAPPY BAR 27

57.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

57.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokovan jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

57.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru



58 Název hry : SUPER BUDDHA

58.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

58.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly výjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

58.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

59 NÁZEV HRY : FRUIT DREAMS

59 Název hry : FRUIT DREAMS

59.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 - 97.0 %



maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

59.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - BOMBA (WILD) Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.
- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři symboly BONUS (scatter) spouštějí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržena výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

59 NÁZEV HRY : FRUIT DREAMS

59.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



60 Název hry : MAGIC WHEEL

60.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 - 97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

60.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- Symbol - SUPERWIN Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

60.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

61 Název hry : 81 ATTILA

61.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií



výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	498 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 980 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

61.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Attila-tvář (WILD) Symbol Attila-tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - "Splň sa mi senil" (scatter) Za 3 nebo 4 vsymboly "Splň sa mi senil" kdekoli na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol "Splň sa mi senil" dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol "Splň sa mi senil"

61.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila - postava	20 x n	200 x n
Attila - tvář	-	-
"Splň sa mi senil"	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

62

NÁZEV HRY : RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

62 Název hry : RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

62.1 Informace o hře



typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 240 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

62.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD - Johnny Joker Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka
- Speciální funkce „Wild Respin“: Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.
- Speciální symbol Scatter - "Penny Wild" Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci Mystery Respin
- Speciální funkce „Mystery Respin“: Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly „Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

62 NÁZEV HRY : RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

62.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n



Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzducholod'	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

63 Název hry : RESPIN CITY - PABLO DIABLO

63.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	498 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 980 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

63.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Pablo Diablo (Wild) Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - Ohořelá sherifská hvězda (Scatter) Za 3 nebo 4 vsymbole "Ohořelá sherifská hvězda" kdekoli na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sherifská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sherifská hvězda.

63.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n



Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sherifská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru



64 Název hry : RESPIN CITY - RESPIN CAPO

64.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

64.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Symbol - DON - MYSTERY Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - RESPIN CAPO - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

64.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru



65 Název hry : RESPIN CITY - STICKY JOE

65.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

65.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sticky Joe (WILD) Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

65.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

66 NÁZEV HRY : EASY FRUIT

66 Název hry : EASY FRUIT

66.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
---------	--



počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

66.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Hvězda (Scatter) Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multipliem x10.

66.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

67 NÁZEV HRY : *HARDCORE*

67 Název hry : *HARDCORE*

67.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	100 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 260 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

67.2 Výherní tabulka



SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

68 NÁZEV HRY : HOOK UP JOKER

68 Název hry : HOOK UP JOKER

68.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95.29 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

68.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (Wild) Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol - Hvězda (Scatter) 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n



Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

69

NÁZEV HRY : LUCKY RIDDLE

69 Název hry : LUCKY RIDDLE

69.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	73 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

69.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Riddle Symbol Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů , kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- Symbol - HVĚZDA(SCATTER) Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15
Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

70

NÁZEV HRY : RED FIRE



70 Název hry : RED FIRE

70.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

70.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - Hvězda (SCATTER) Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

70.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

71 NÁZEV HRY : WILD JOKER 60 MAX

71 Název hry : WILD JOKER 60 MAX

71.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií



výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 480 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

71.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Čtyřlístek (Wild) Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly výjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Hvězda (Scatter) Hvězda (Scatter) symbol může být obdrženo jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

71.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmíčka	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

72 NÁZEV HRY : BONUS ROAD

72 Název hry : BONUS ROAD

72.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	85 140 Kč



Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

72.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD(SCATTER) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.
- Bonusová hra - BONUS ROAD Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road.

Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

72 NÁZEV HRY : BONUS ROAD

72.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

72.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0
16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0



26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru

73 NÁZEV HRY : 256 JOKER

73 Název hry : 256 JOKER

73.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 840 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

73.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Symbol - HVĚZDA Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

73.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n



JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

74 NÁZEV HRY : MEGA CARP CARAMBA

74 Název hry : MEGA CARP CARAMBA

74.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

74.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

74 NÁZEV HRY : MEGA CARP CARAMBA

74.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n



A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



75 Název hry : MINI ROULETTE

76.1 Informace o hře

typ hry	sázková hra
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	1.000 Kč
maximální výhra	24.000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	22 176 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.

Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.

Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky. a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, „Mid“ a „Low“ na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.



Obrázek 15: herní plátno

76.2 Speciální vlastnosti

- Golden Round Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

76.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

76.4 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 16: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena vložení mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



SÁZKA (KČ)

10.00

Obrázek 17: tlačítko SÁZKA



Obrázek 18: výběr mincí pro sázku

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

ZPĚT Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v minci na herním plátně.



Obrázek 20: tlačítko ZPĚT

VSADIT ZNOVU Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 21: tlačítko VSADIT ZNOVU

ZDVOJNÁSOBIT Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 22: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT



77 Název hry : DEMON HOUSE

77.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

77.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - DŮM Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.
- Feature - POSEDNUTÍ Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

77.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n



MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



78 Název hry : 81 EMERALD

78.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

78.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - EMERALD (WILD) Symbol EMERALD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

78.3 Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

79 Název hry : DIAMOND BOUNTY

79.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %



maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

79.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Diamond(Scatter) Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5x. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoli na válkách obdrží hráč bonusové otočení Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

79.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

80 NÁZEV HRY : GRANDE WHEEL

80 Název hry : GRANDE WHEEL

80.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
---------	---



počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

80.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.
- Symbol - WHEEL (scatter) Tři symboly WHEEL (scatter) spouštějí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. . Interakce hráče nemá vliv na výsledek této bonusové hry. Na tomto kole se nacházejí pouze násobky sázky, nikoliv další herní symboly.

80.3 Výherní tabulka

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

81 NÁZEV HRY : RESPIN SAPPHIRE

81 Název hry : RESPIN SAPPHIRE

81.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč



statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč
--------------------------------------	-----------

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

81.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - SAPPHIRE** Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokované pro bonusové otočení RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.
- **Feature - Fullscrean Multiplier** V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

81.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru

82 NÁZEV HRY : RICH SEVENS

82 Název hry : RICH SEVENS

82.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.



Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

82.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER(WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER) Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

82.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

83

NÁZEV HRY : 5 DRAGON HEARTS

83 Název hry : 5 DRAGON HEARTS

83.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 920 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

83.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma



- Symbol - Oko (wild) Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. **Sběratelské symboly jsou sbírány tím že dopadnou na daný válec. Počet nasbíraných symbolů je znázorněn pod každým válcem.** Sběratelské symboly mají následující funkce :

Symbol Červené srdce : Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma, tzv. „mystery“. Každé Červené srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10,20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou „mystery“ výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Zlaté srdce : Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Azurové srdce : Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.

Symbol Smaragdové srdce : Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Černé srdce : Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma, při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule , Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

83.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n



Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

84 NÁZEV HRY : 81 PANTHER

84 Název hry : 81 PANTHER

84.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 760 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyláčená je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

84.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Panther (wild) Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici i pro následnou otočku v případě, že hráč nechá stejnou výši sázky.

84.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

85 NÁZEV HRY : SUNNY WILD



85 Název hry : SUNNY WILD

85.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 120 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

85.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Slunce (wild) Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Podkova (scatter): Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - Dollar (scatter): Scatter Dollar (scatter) symbol může přijít i mimo výherní linii, tj. tento symbol **může tvořit výherní kombinace bez ohledu na pozici na válcích.**

85.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

86 NÁZEV HRY : SUPER 81

86 Název hry : SUPER 81



86.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	496 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

86.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD (wild) Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

86.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

87 NÁZEV HRY : CLEVER DOLLAR

87 Název hry : CLEVER DOLLAR

87.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



87.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Podkova Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Dollar (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

87.3 Výherní tabulka

87 NÁZEV HRY : CLEVER DOLLAR

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

88 Název hry : RESPIN CROWN

88.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

88.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

88.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

89 Název hry : STRAWBERRY CHERRY



89.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

89.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- Symbol - MYSTERY Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

89.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

90 NÁZEV HRY : 81 WINE WIN

90 Název hry : 81 WINE WIN

90.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	65 880 Kč



Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

90.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Vinice (wild) Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Sklípek (scatter)

2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

90.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Vinice (wild)	-	-
Zelené Hrozno	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	1 x n	4 x n
Koštýř	4 x n	40 x n
Sud	6 x n	60 x n
Dívka	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

91

NÁZEV HRY : MYSTERY RESPIN

91 Název hry : MYSTERY RESPIN

91.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



91.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter) 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Mystery - Bonus (scatter) 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

91.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

92 NÁZEV HRY : REPLAY

92 Název hry : REPLAY

92.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	89 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



92.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. Opětovná otočka proběhne bez odečtení další sázky do hry (zdarma). V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Symbol - MYSTERY (Scatter) Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - WILD (Wild) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

92.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

93 NÁZEV HRY : MULTI JOKER

93 Název hry : MULTI JOKER

93.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.



93.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Kolo štěstí V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru.

93.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

94 NÁZEV HRY : BIG 5

94 Název hry : BIG 5

94.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

94.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- Symbol - SHAMAN Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.



94.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespínů		

n = celková sázka na hru

95 NÁZEV HRY : DIAMOND RESPIN

95 Název hry : DIAMOND RESPIN

95.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

95.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (příčemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.



95.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

96 NÁZEV HRY : HOT FORTY

96 Název hry : HOT FORTY

96.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vylácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

96.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- Symbol - Trezor (scatter) Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoli na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- Symbol - Hvězda (mystery) Zastaví-li se kdekoli na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

96.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n



Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

97 NÁZEV HRY : JOKER REELS

97 Název hry : JOKER REELS

97.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,5 – 97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 - 45 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

97.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- Symbol - Scatter 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- Symbol - Bonus 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

97.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
--------	----	----	----



Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

98 NÁZEV HRY : MAD DOCTOR

98 Název hry : MAD DOCTOR

98.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	94 – 97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	256 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 54 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

98.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sestřička (wild) Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Pohřební Vůz Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

98.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n



Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kuřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

99 NÁZEV HRY : CROWN 81

99 Název hry : CROWN 81

99.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyláčna je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

99.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

99.3 Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n



n = celková sázka na hru

100

NÁZEV HRY : JOKER LEGEND

100 Název hry : JOKER LEGEND

100.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 420 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

100.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Joker Respin V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

100.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

101

NÁZEV HRY : RESPIN SANTA



101 Název hry : RESPIN SANTA

101.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

101.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Santa (wild) Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

101.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

102

NÁZEV HRY : MEGA CARP CHRISTMAS

102 Název hry : MEGA CARP CHRISTMAS

102.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %



maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

102.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válkách objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válkách 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

102

NÁZEV HRY : MEGA CARP CHRISTMAS

102.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru