

HERNÍ PLÁN PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

I. OBECNÁ ČÁST

1. Úvodní ustanovení

Tento Herní plán je určený na provozování internetové technické hry dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení a § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách (dále jen „ZHH“).

2. Provozovatel

Společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17 831 04 Bratislava, Slovenská republika (dále jen „Provozovatel“).

3. Druh hazardní hry

Technická hra

4. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.bet-x.cz

5. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchování herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „AML zákon“);
- a další související právní předpisy.

6. Prohlášení

1. Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.
2. Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

7. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

1. Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.
2. Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

3. Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
4. Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.
5. V důsledku registrace je účastník hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelské konto k účasti i na dalších druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

8. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

9. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

10. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

V Bratislavě, dne 12.9.2024

.....

EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o.
zast. Vojin Prole

HERNÍ PLÁNY PRO ONLINE HRY SYNOT W

OBSAŽENY NÍŽE UVEDENÉ HRY:

6 Fruits
6 Fruits Deluxe
8 Flowers
8 Fruit Multi
27 Joker Fruits
27th Cabaret
81 Famous Multifruits
81 Joker Fruits
81 Vegas Multi Fruits
81st Cabaret
88 Pearls
243 Mexicana
Aladdin and the Golden Palace
Aladdin and the Magic Carpet
Alchemist's Gold
Aloha Bar
Amazons' Wonders
Armend'N'Wild
Atlantis Gold
Aztec Jaguar
Aztec Jaguar Megaways
Big X
Blazing Ice
Book of Secrets
Book of Secterts 6
Book of Secterts Extra
Buffalo Hunt
Coins of Luck
Corsair Queen
Collect'Em Fruits
Crazy Free Fruits
Crazy Wild Fruits
Diamond Fever
Diamondz
Dice Rush
Dicey Fruits
Dolphin's Wild Ride
Double Hot
Dragons of Fortune
Easter Fortune
Eldorado
Fire Spell
Fire Witch
Firebird 27
Firebird 81
Firebird Double 27
Flip the Chip
Forest Maiden

Fruit Awards
Fruiti
FruitiX
FruitiXL
FruitiXX
FruitiXXL
Fruit O Rama
Fruits Go Multiply
Fruits 'n' Fire
Fruity Gold
Fruity Gold 81
Gem-O-Rama
Goblinions
Gold O'Clock
Golden Myth
Grand Gems
Harlequin Dice
Heaven Mania
Hell Bars
Hell Fruits
Hell Mania
Hot Africa
Hunter's Spirit
Jack and the Mystery Monsters
Jewels Fortune
Joker 40
Joker 5
Joker 50 Deluxe
Joker's Five
Legends of the Colosseum
Lightning Spell
Lucky Elements
Lucky Pot
Lucky 77
Madam Lucky
Magnetic Wild
Masters of Eclipse
Mirror Shield
Money Vaults
Monkey Slots
Moonlight Fortune
Moonlight Fortune 50
Multi Bricks
Multi Golden Scarabs
Mysterious Atlantis
Neon Fever
Pixel Reels
Realm of Lions
Reel Hot Respin
Reel Sherif
Respin Joker
Respin Joker 243

Respin Joker 81
Rich Pirates
Rise of Coins
Shuriken Legend
Skull Bonanza
Solar God
Super Wild 27
Sweet Dream
Sync Spin
The Wild Job
Thirsty Viking
Tiki Princess
Toro Wilds Reel
Triple Blaze
Vampire Odyssey
Vampire Bride
Wandering Wild
Wild Bloms
Wild Cirkus 256
Wild Warp
Winfrey Treasures
Xmas Secret
Zeus Wild Thunder
Synot Progressive Bonus

Internetové technické hry SYNOT W jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

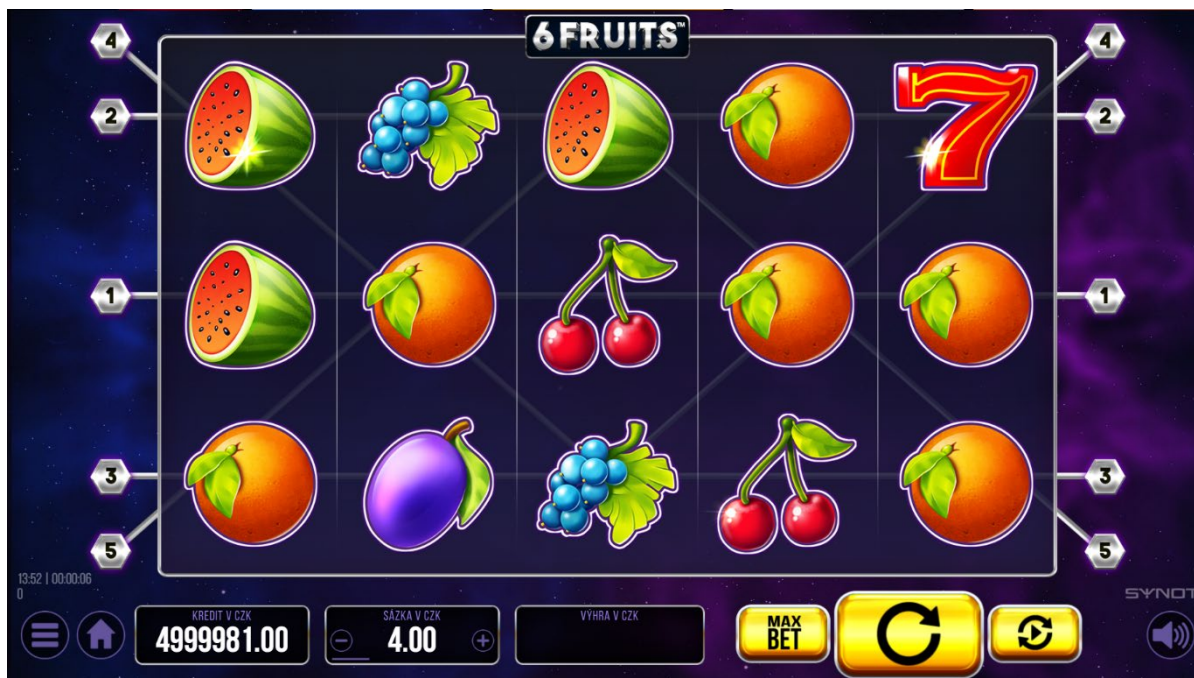
6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoli na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

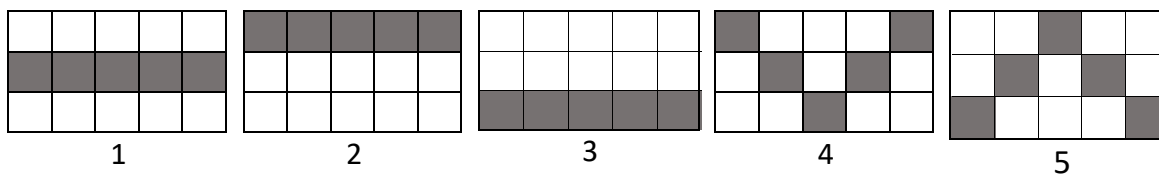
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:
Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

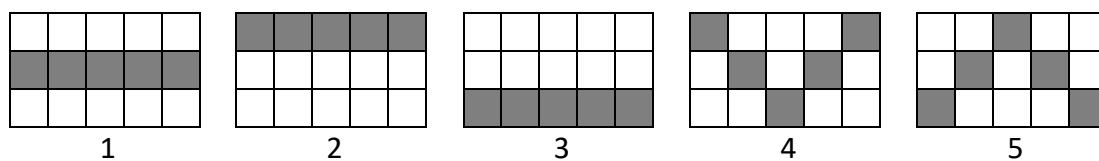
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

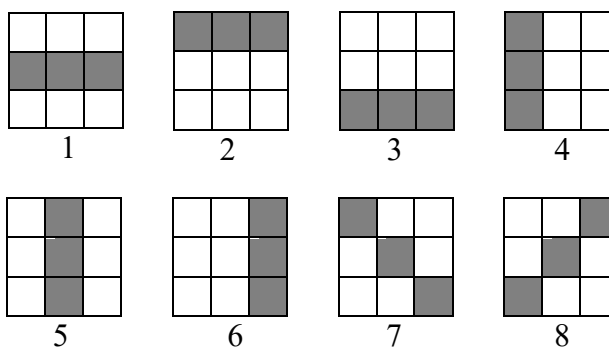
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	224 750 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



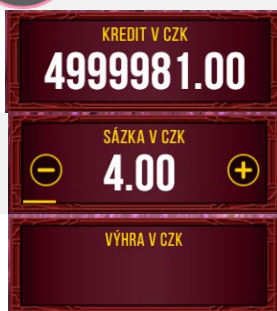
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

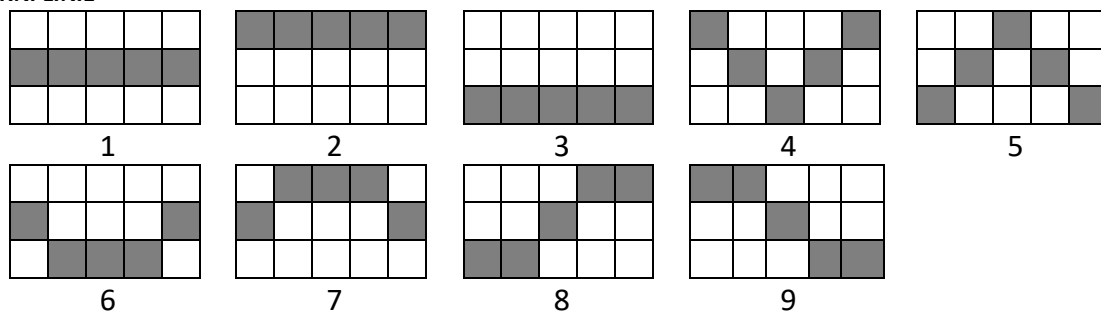
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05% až 98.02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

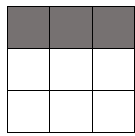
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01 až 98.02 %

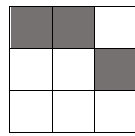


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

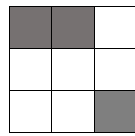
VÝHERNÍ LINIE



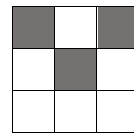
1



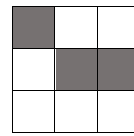
2



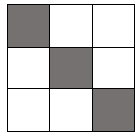
3



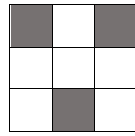
4



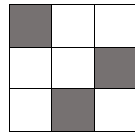
5



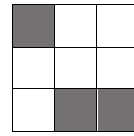
6



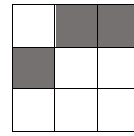
7



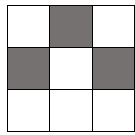
8



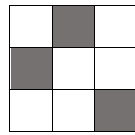
9



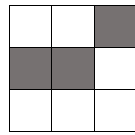
10



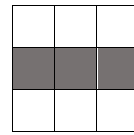
11



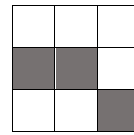
12



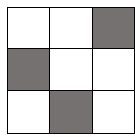
13



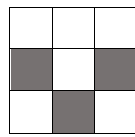
14



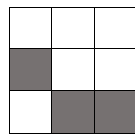
15



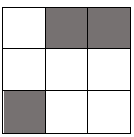
16



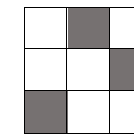
17



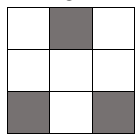
18



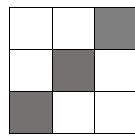
19



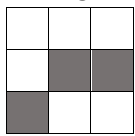
20



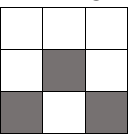
21



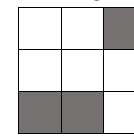
22



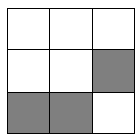
23



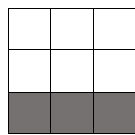
24



25



26

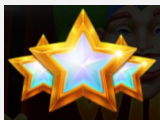


27

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis

(3x)






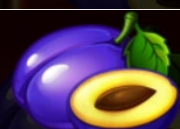


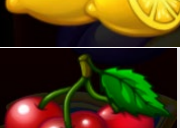


10x Volných otáček



1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

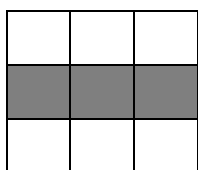
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %

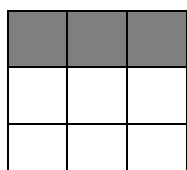


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

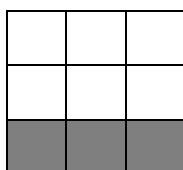
VÝHERNÍ LINIE



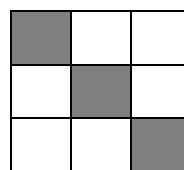
1



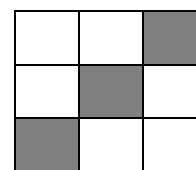
2



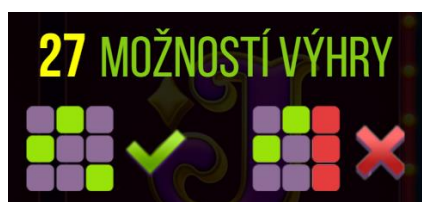
3



4



5



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(3x)





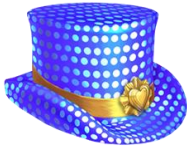






Mažoretka
Divoký symbol

Aktivuje 27 možností
výhry



Mažoretky
Wild Full Screen

500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Famous Multifruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



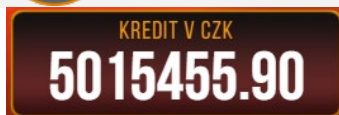
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápoředu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.


HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

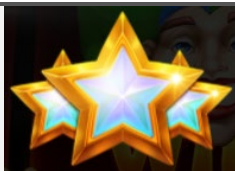
MOŽNOSTI VÝHRY

81 MOŽNOSTÍ VÝHRY  

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol

(4x)



10x Volné otáčky



1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(4x)x celková sázka
(3x)Žolík
„Wild“ (Divoký symbol)

60x

-



Hvězda

20x

10x



Sedm

16x

8x



Hrozen

10x

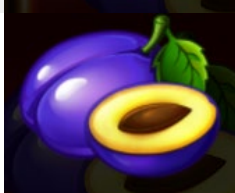
5x



Vodní meloun

10x

5x



Švestka

2x

1x

Symbol**Popis****x celková sázka
(4x)****x celková sázka
(3x)**

Pomeranč

2x

1x



Citrón

2x

1x



Třešeň

2x

1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81st CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

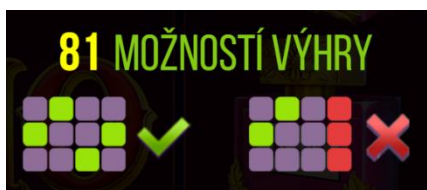
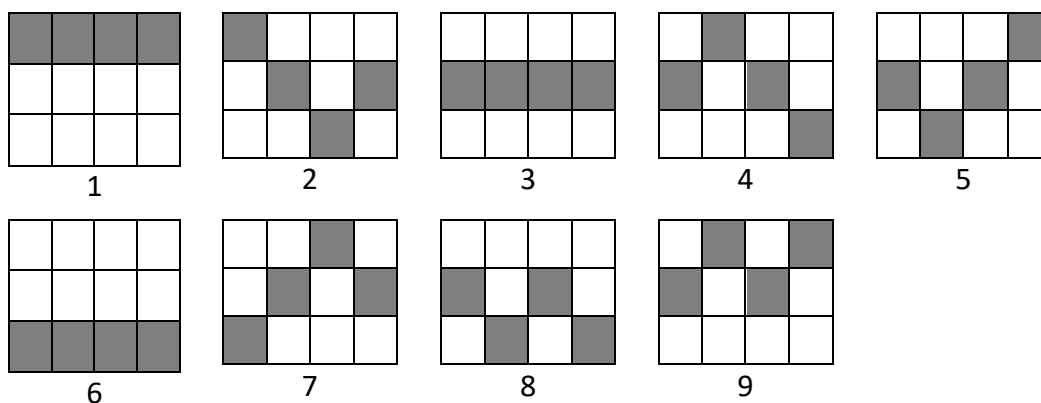
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 až 98,03 %





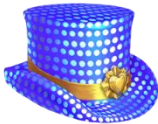







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)
--------	-------	-------------------------

	10	1x
---	----	----

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK 5000400.00
SÁZKA V CZK - 5.00 +
VÝHRA V CZK 120.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Vegas Multi Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Vegas Multi Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Vegas Multi Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild Simbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

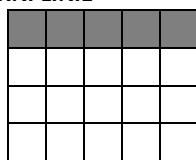
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %

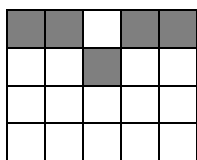


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

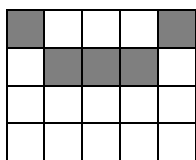
VÝHERNÍ LINIE



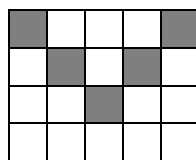
1



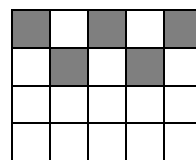
2



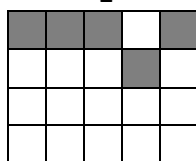
3



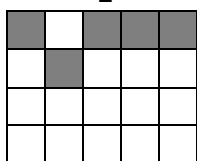
4



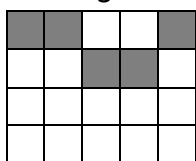
5



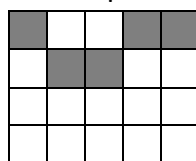
6



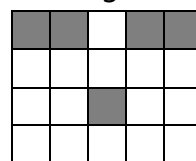
7



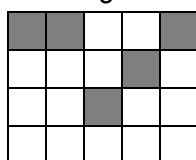
8



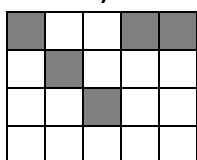
9



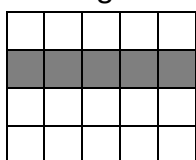
10



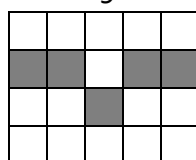
11



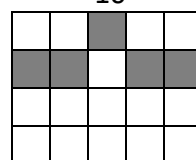
12



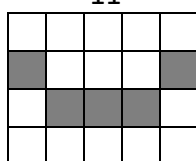
13



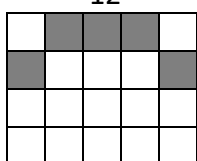
14



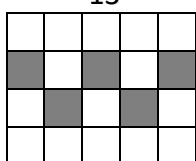
15



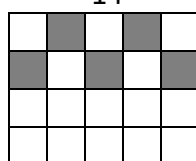
16



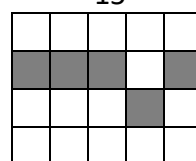
17



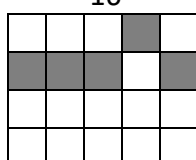
18



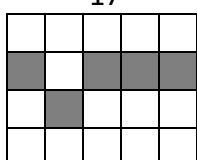
19



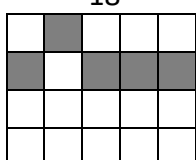
20



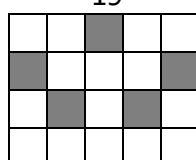
21



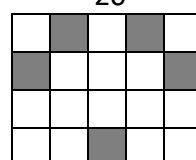
22



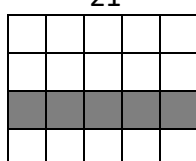
23



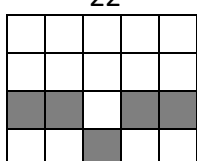
24



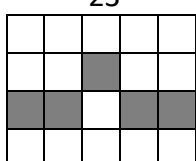
25



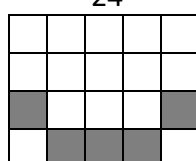
26



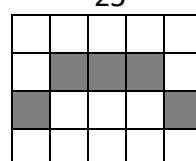
27



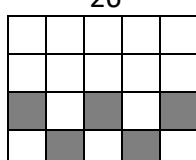
28



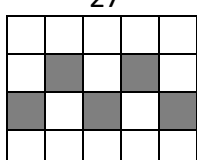
29



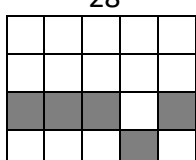
30



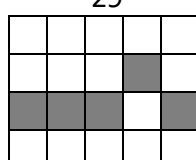
31



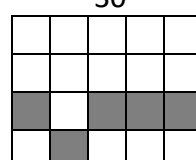
32



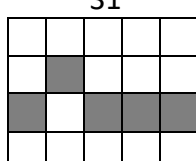
33



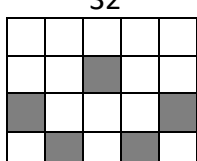
34



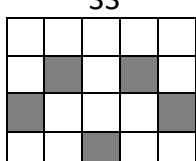
35



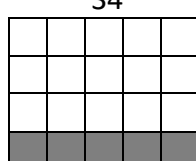
36



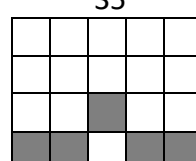
37



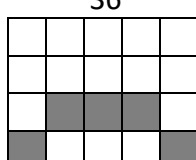
38



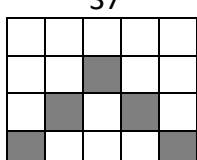
39



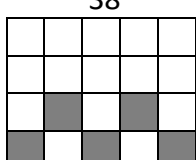
40



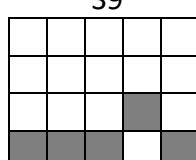
41



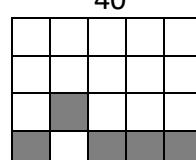
42



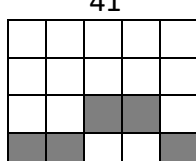
43



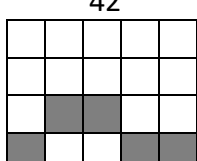
44



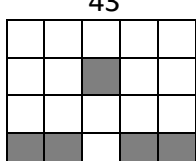
45



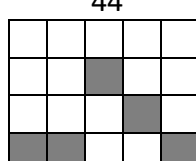
46



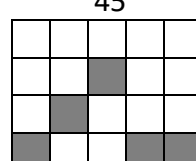
47



48



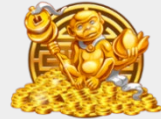



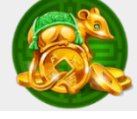








49



50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



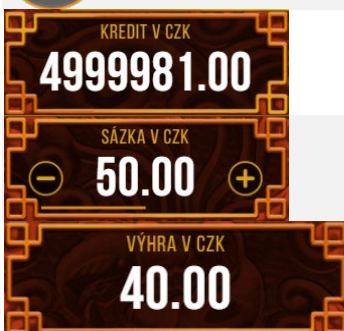
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

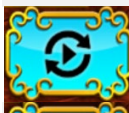


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Funkce „The Big symbol“ - Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
 Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.


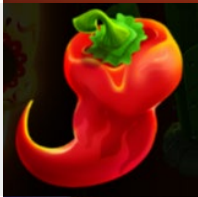


VÝHERNÍ LINIE






243 MOŽNOSTÍ VÝHRY




Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



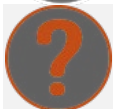
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Golden Palace

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.

Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

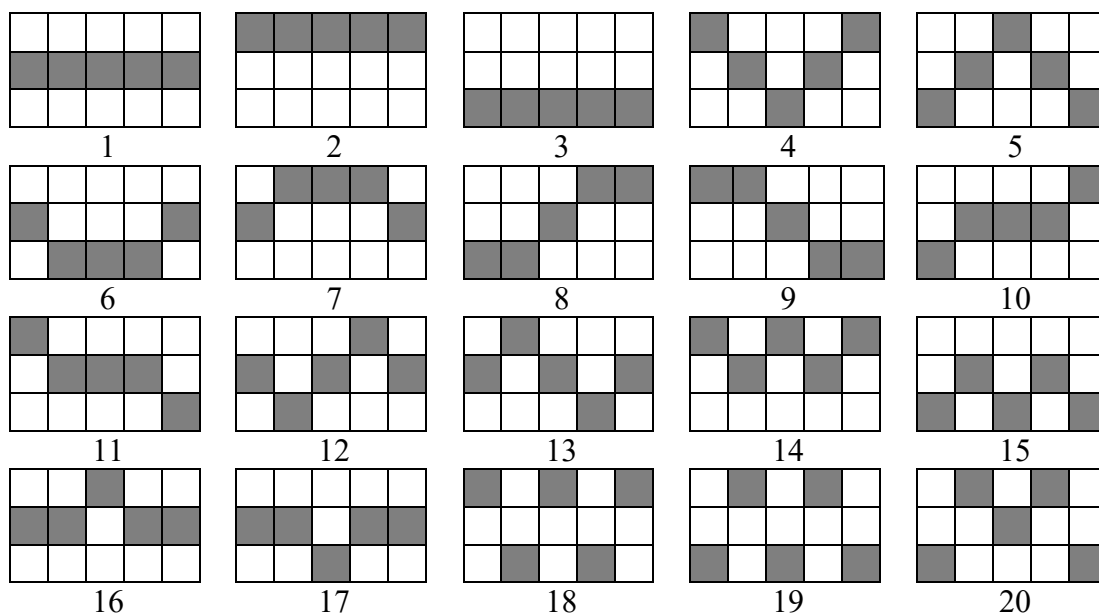
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	479 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %








Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře.
6. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky - Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.

V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.

Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

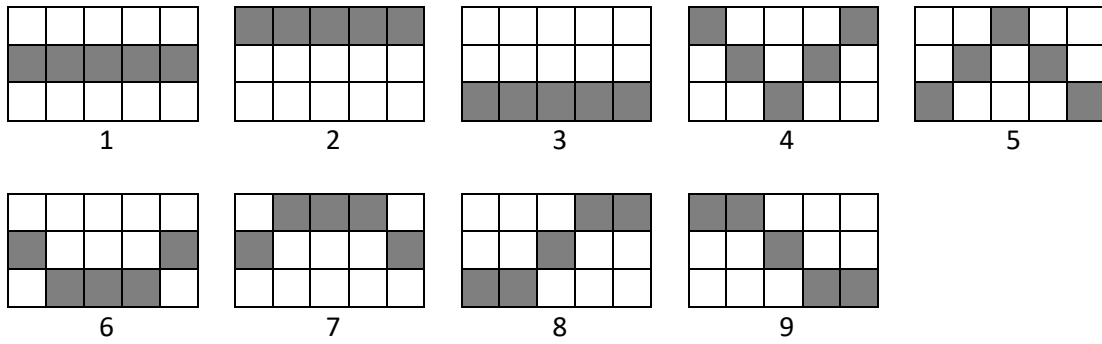
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%







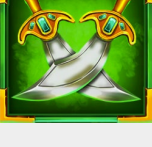







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



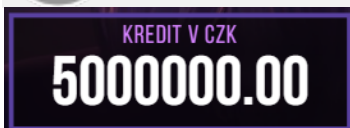
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřipíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipování možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

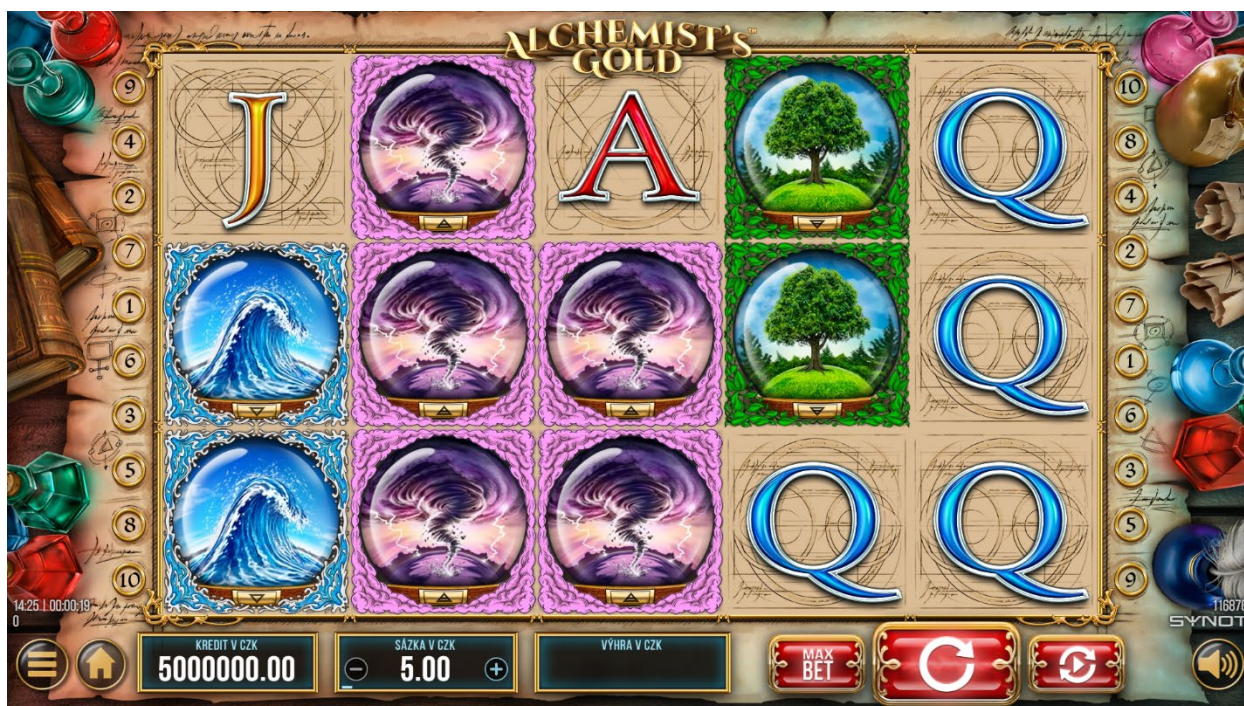
Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

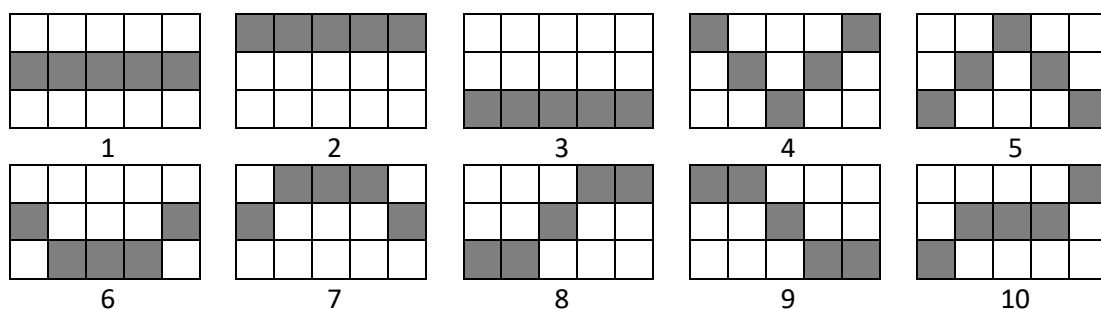
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aloha Bar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aloha Bar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aloha Bar je Divoký symbol, Mystery symbol a Sběrné symboly, které spouštějí Bonusovou hru.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad. Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Hra Aloha Bar obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců.

Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

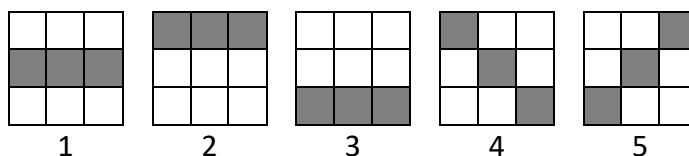
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Uděluje funkci
	x	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x
	Sběrné symboly	1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vypláčí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

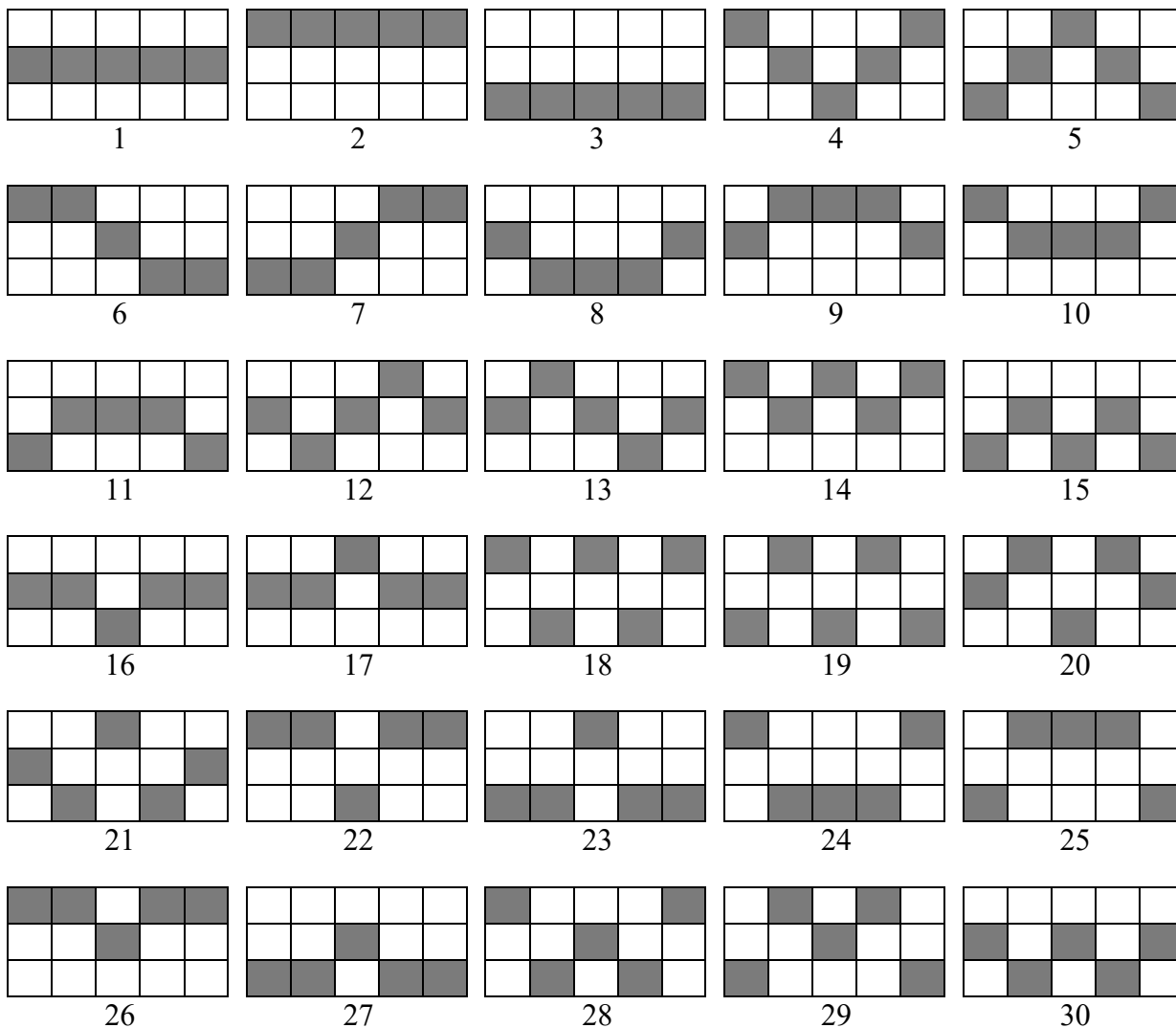
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,12 až 97,95 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.


VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



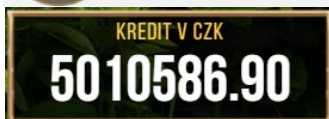
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed 'N' Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed 'N' Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed 'N' Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se otočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

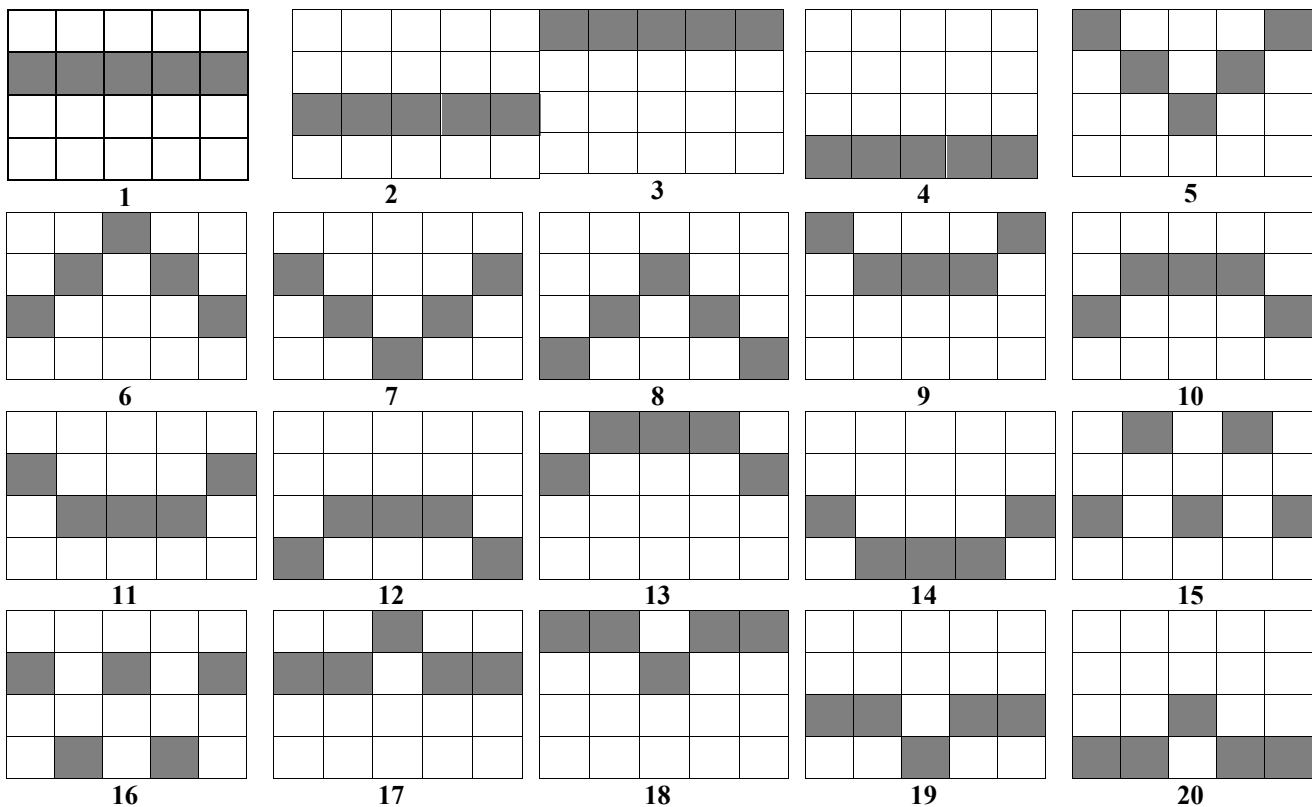
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	420 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

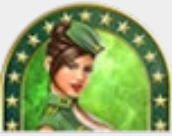

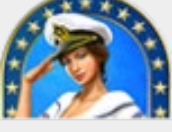











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Lod' (Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Lod'	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



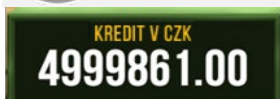
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápoředu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Atlantis Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Atlantis Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, „Volné otáčky“ a speciální symbol „Bonus“, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Atlantis Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.

Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.

Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru

300 Kč

Maximální výhra v jedné hře

448 500 Kč

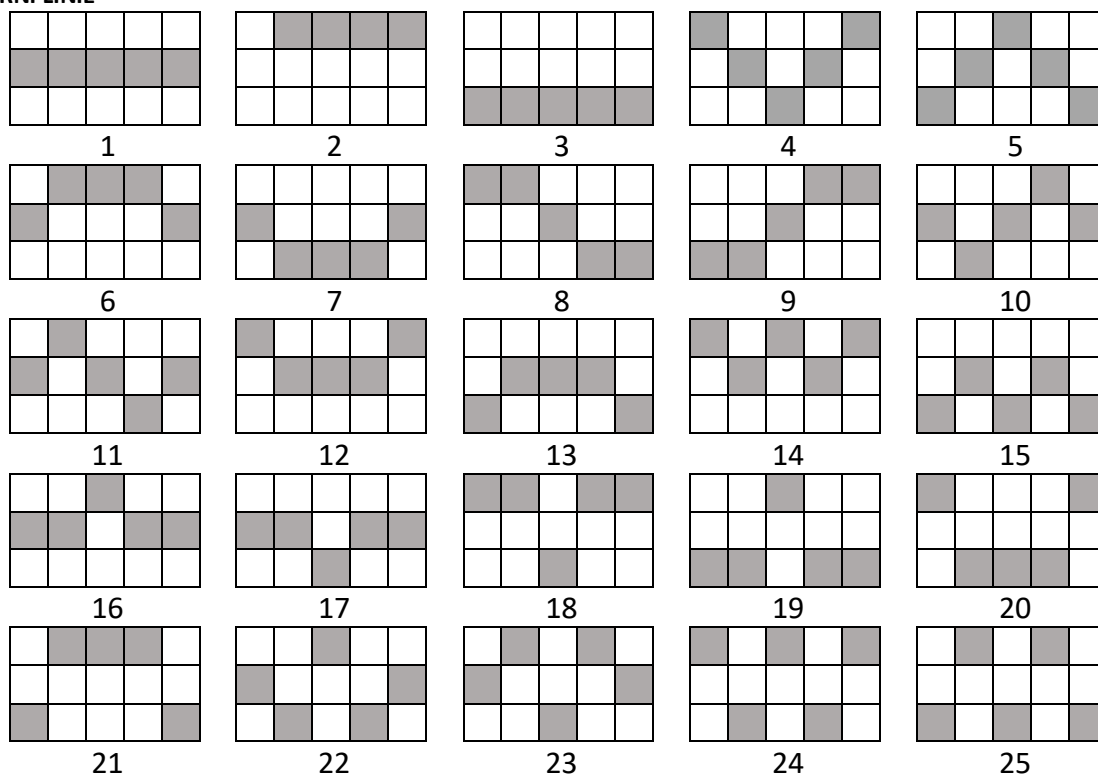
Výše výherního podílu RTP

85.00 – 98.02%











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.




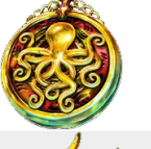


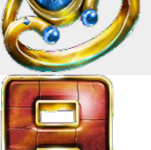



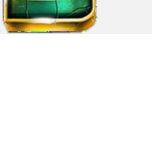
VÝHERNÍ LINIE




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x
	K	2x	0,4
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-



Bonus

1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x,
15x, 16x, 18x, 20x



Bonus Mini

20x



Bonus Minor

50x



Bonus Major

100x



Increasing Bonus

-



Expanding Bonus

-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za

samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.

Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

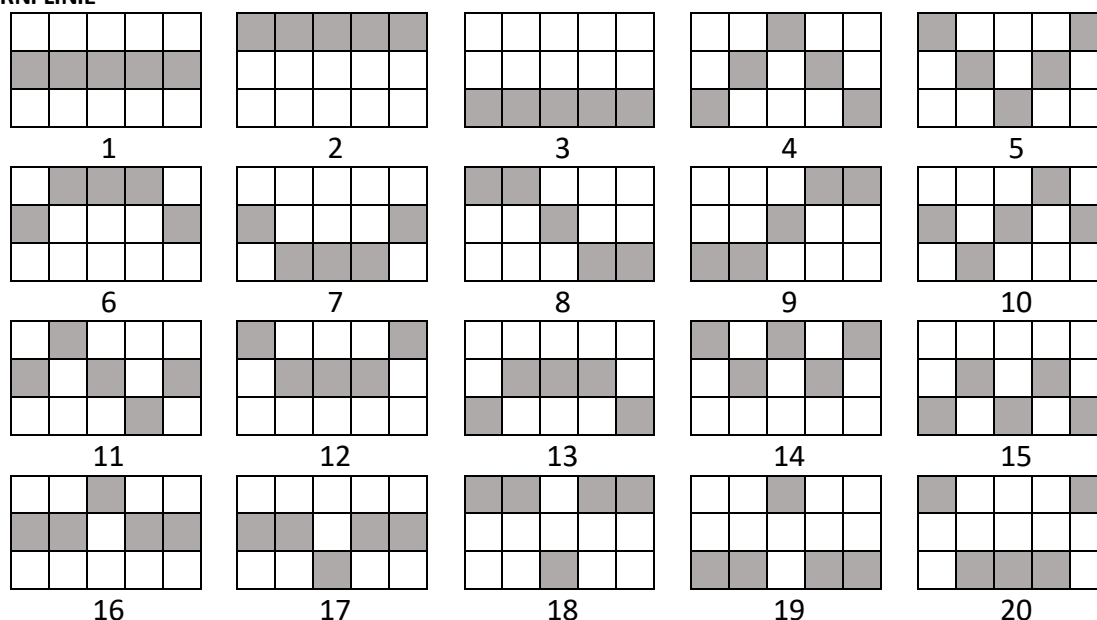
HERNÍ LIMITY

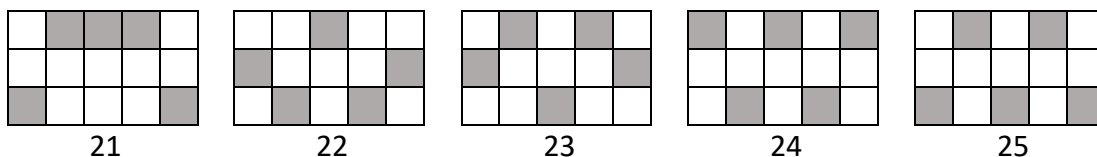
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.


VÝHERNÍ LINIE
















VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



20x Celková sázka



50x Celková sázka t



100x Celková sázka

GRAND

500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar Megaways

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar Megaways je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec, nejméně 64 způsobů a nejvíce 117 649 způsobů výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Válce mohou mít až 7 symbolů. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová hra „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Aztec Jaguar Megaways obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepříjdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 98,11 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

ZPŮSOBY VÝHRY





Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Jaguar	6x	3x	1x	0.5x
	Drak	4x	2x	1x	0.2x
	Amulet	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Váza	3x	1.5x	0.5x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dýka	1.5x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	K	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	Q	1x	0.5x	0.2x	0.1x
	J	1x	0.5x	0.2x	0.1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus Grand	500x

Symbol	Popis	1x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



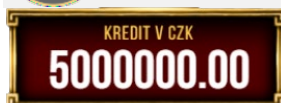
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Big X

PRÁVIDLA HRY

1. Cílem hry Big X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Big X“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Big X obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
 - „Násobící řádky“ - Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
 - „Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

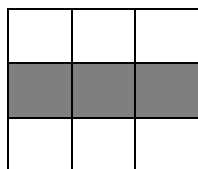
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01%

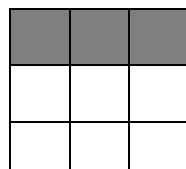


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

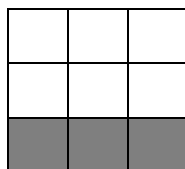
VÝHERNÍ LINIE



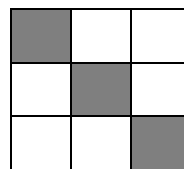
1



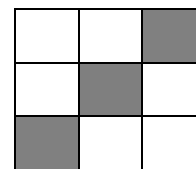
2



3



4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



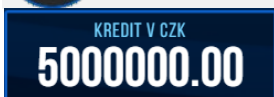
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.

Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

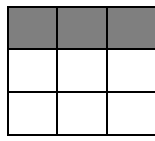
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	180 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

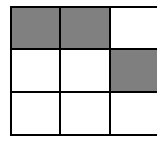


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

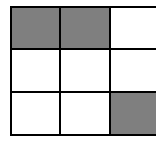
VÝHERNÍ LINIE



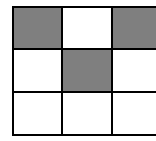
1



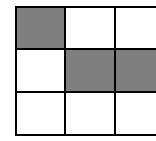
2



3



4



5



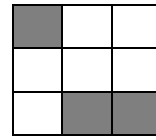
6



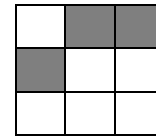
7



8



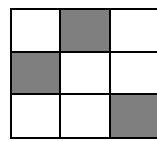
9



10



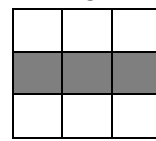
11



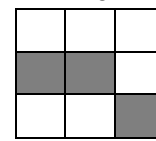
12



13



14



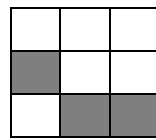
15



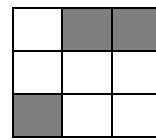
16



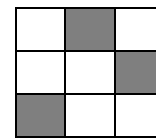
17



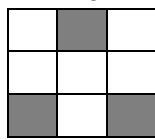
18



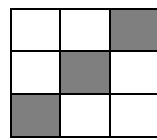
19



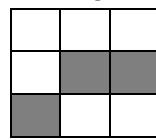
20



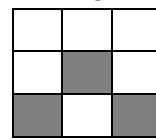
21



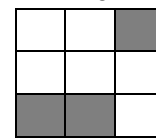
22



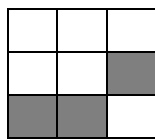
23



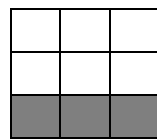
24



25












26



27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



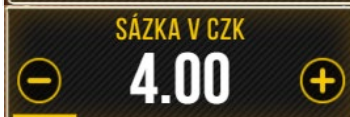
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

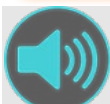
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplácení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

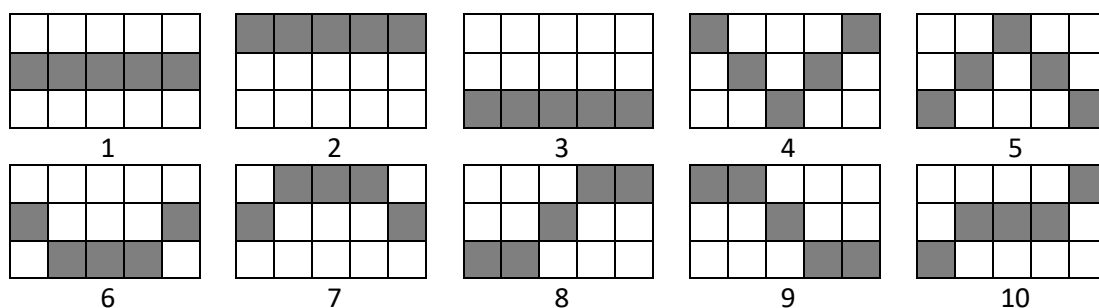
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

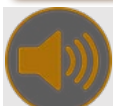
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplácení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

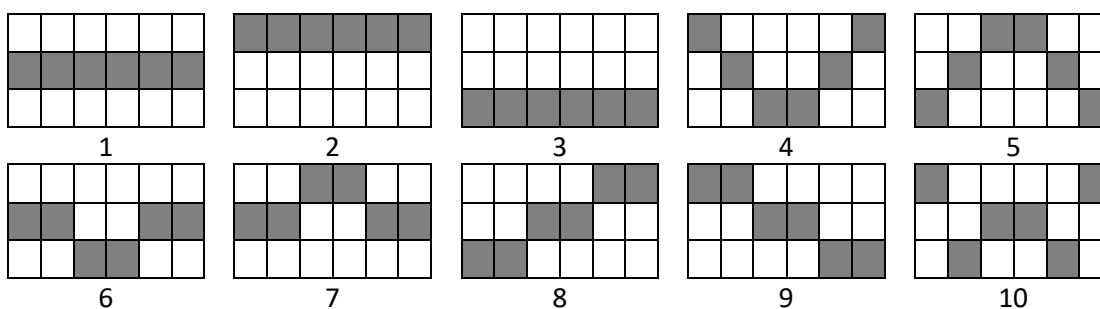
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.12 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x +	100x +	10x +	1x +	-
		10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

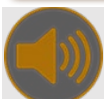
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Bonusová funkce „Vlné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

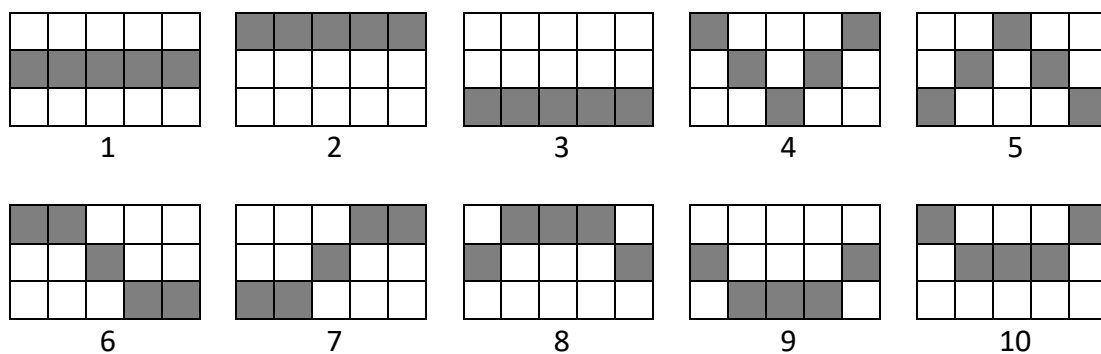
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.93 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
 - Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
 - Volné otáčky lze znovu spustit.
 - Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



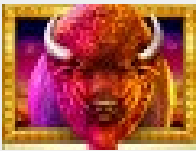



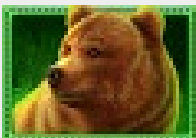





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.




VÝHERNÍ LINIE











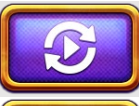
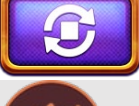

Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Vonné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry. MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Coins of Luck

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Coins of Luck je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Coins of Luck obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x kdekoli na válcích.
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
 - Funkce „Vlné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

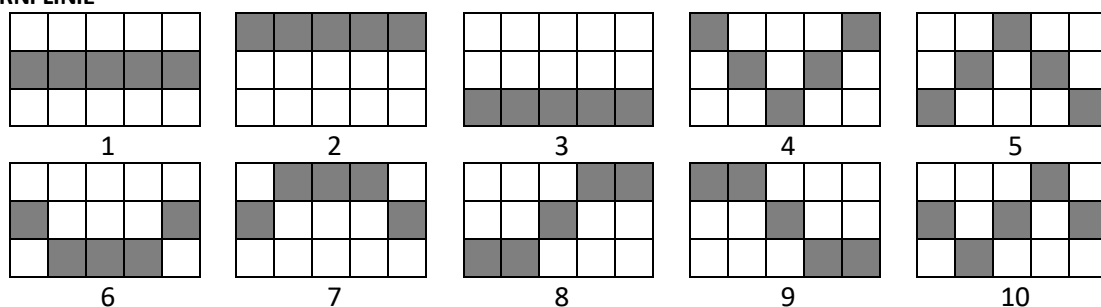
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



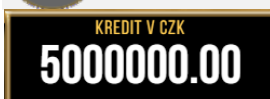
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Collect'Em Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Collect'Em Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Collect'Em Fruits je speciální Divoký symbol, funkce Fruit Collector a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
Hra Collect'Em Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.
Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje.
Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.
Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

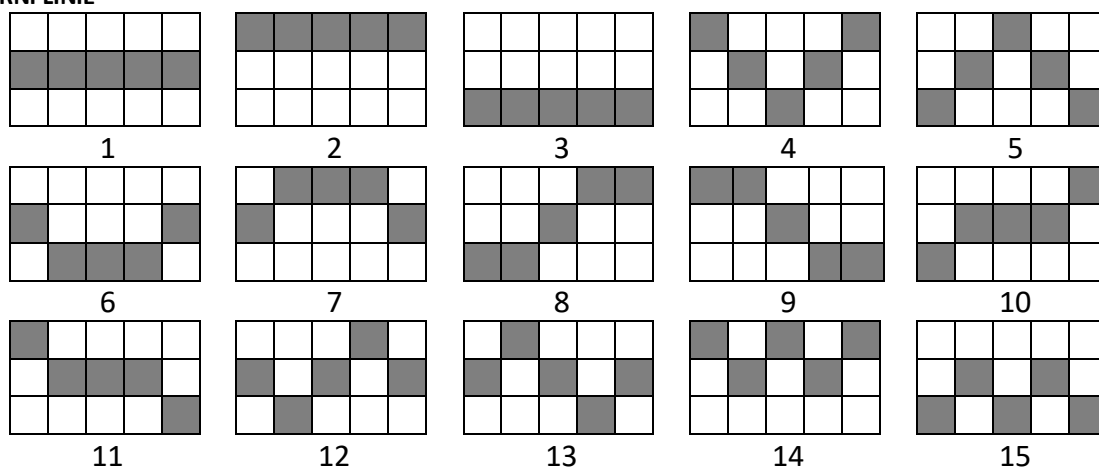
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.07% - 97.94%








Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	10x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešeň	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



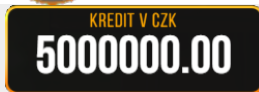
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
„Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

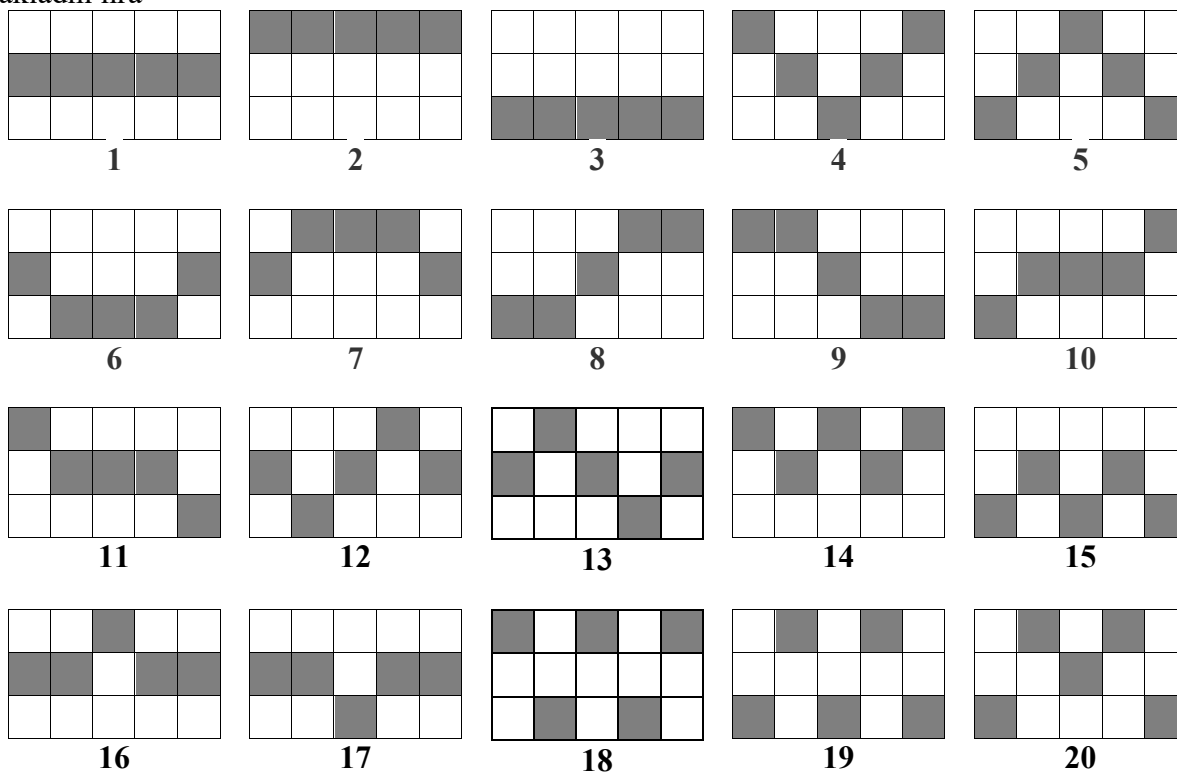
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



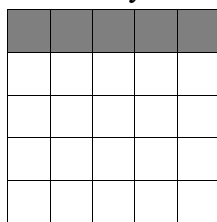
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

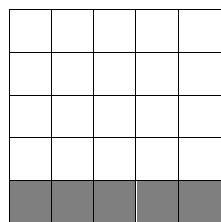
Základní hra



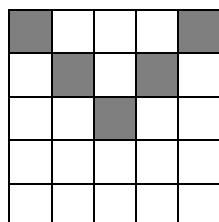
Volné otáčky



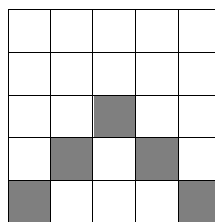
21



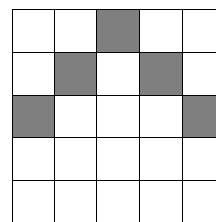
22



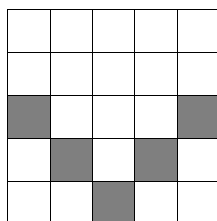
23



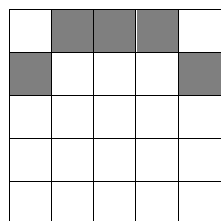
24



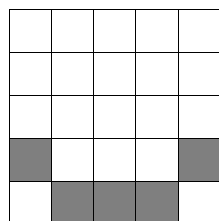
25



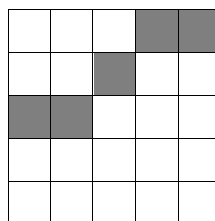
26



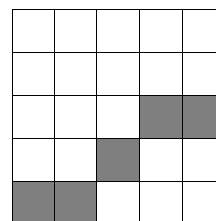
27



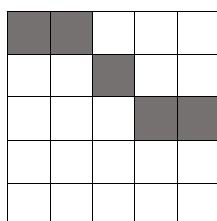
28



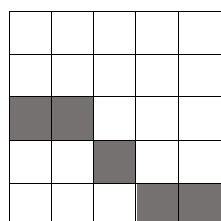
29



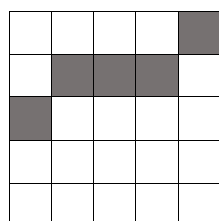
30



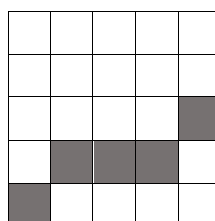
31



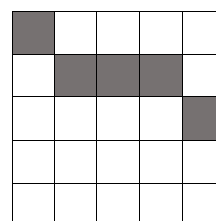
32



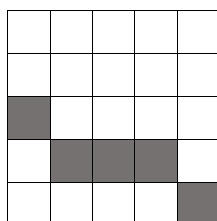
33



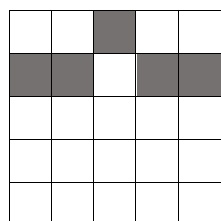
34



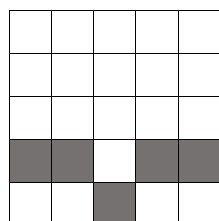
35



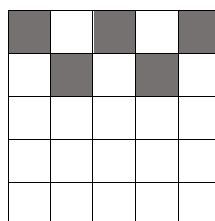
36



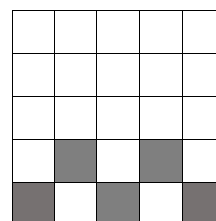
37



38



39



40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Poklad
(Scatter symbol)

20 x

5 x

2 x



Lod'

20x

4x

1x

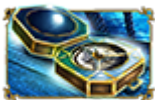
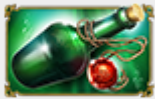







Mapa pokladu









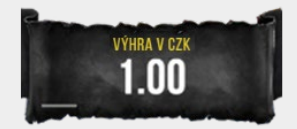







15x

3x

1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Crazy Free Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Free Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Free Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a

spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru

500 Kč

Maximální výhra v jedné hře

500 000 Kč

Výše výherního podílu RTP

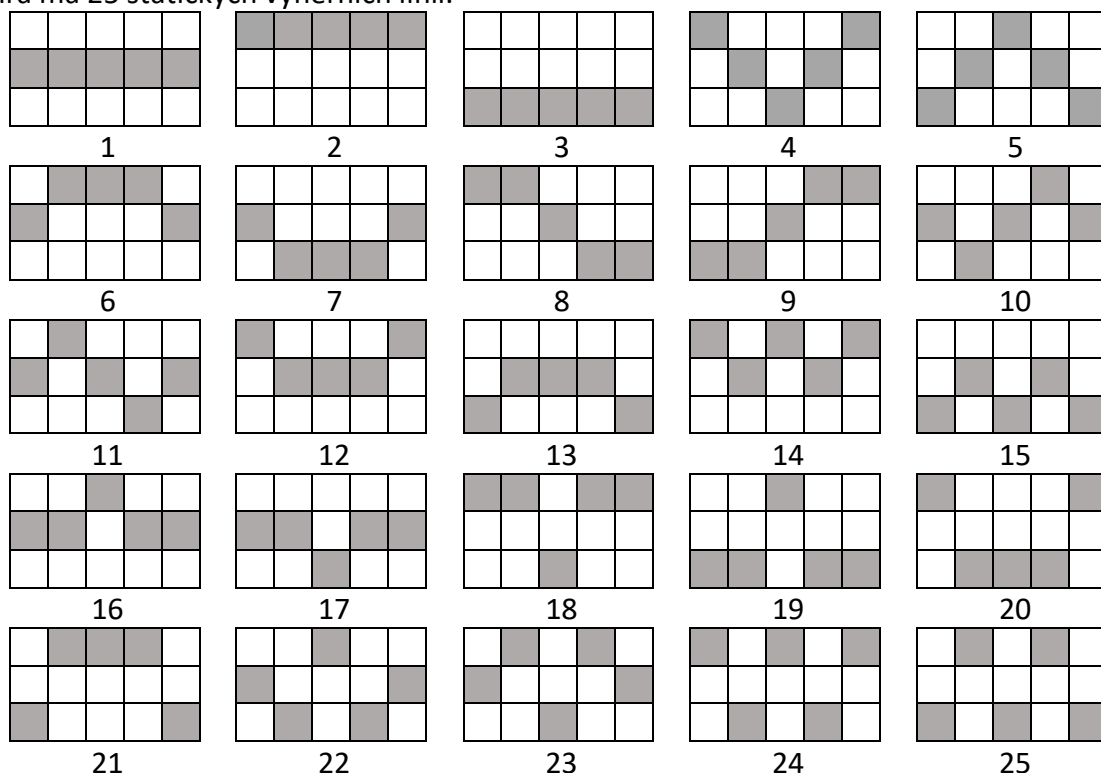
85.00 až 98.02 %









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




Hra má 25 statických výherních linií.











Bonus symboly






Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Free Spins (Scatter) symbol)	-	-	5 Volných otáček
	Wild (Wild symbol)	8x	2x	1x
	Sedm	8x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvon	4x	2x	0.4x
	BAR	4x	1x	0.2x
	Meloun	4x	1x	0.2x
	Hrozny	2x	0.8x	0.2x
	Švestka	2x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	2x	0.4x	0.2x
	Citron	1x	0.4x	0.2x
	Třešeň	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Wild (Divoký symbol)	8x	2x
	Sedm	8x	2x
	Zvon	4x	2x
	BAR	4x	1x
	Meloun	4x	1x
	Hrozny	2x	0.8x
	Švestka	2x	0.4x
	Pomeranč	2x	0.4x
	Citron	1x	0.4x
	Třešeň	1x	0.4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

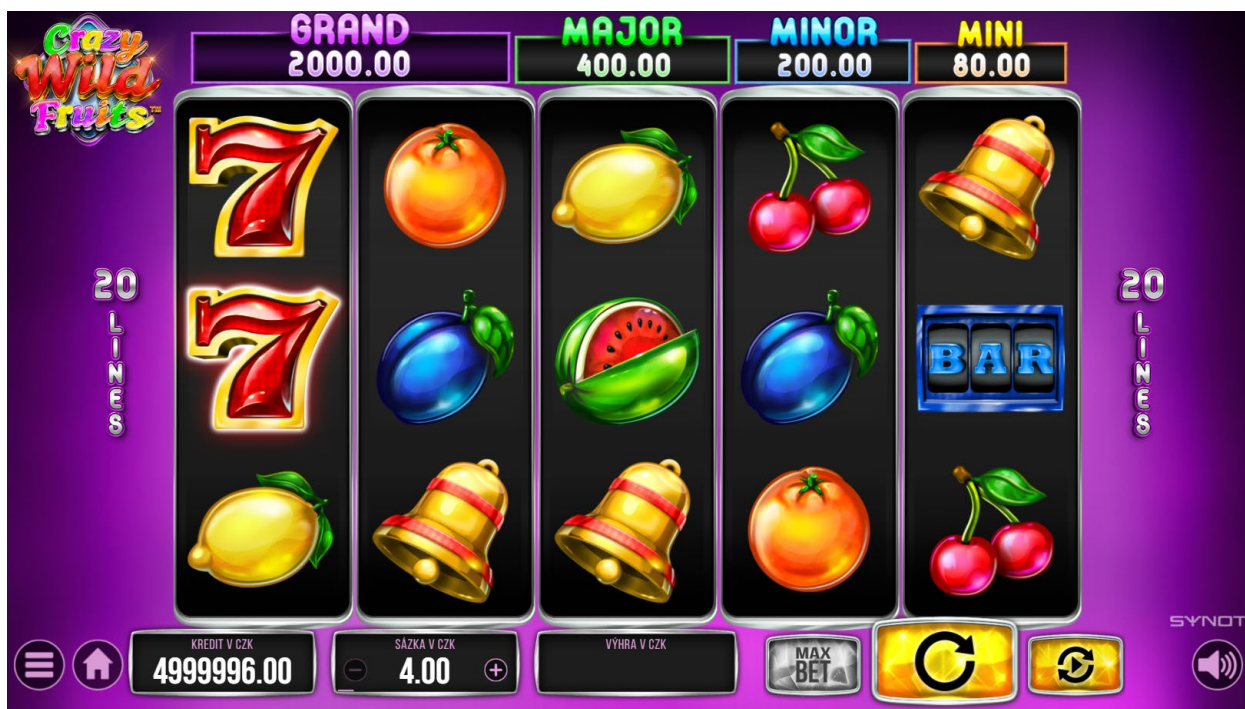
Crazy Wild Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Wild Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Expandující Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Wild Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
9. Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
10. Bonusová hra „Volné otáčky“ - 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Během Volných otáček se symbol Expandující Wild expanduje na 5. válci. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
- 11.

HERNÍ LIMITY

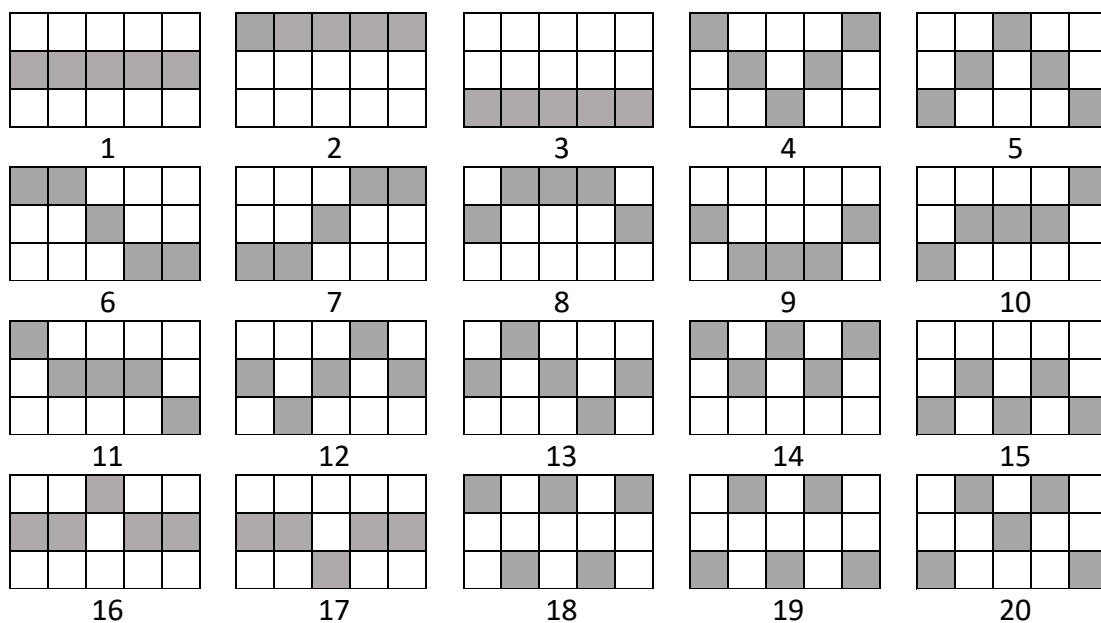
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 97,98%







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE







Hra má 20 statických výherních linií.








Bonus symboly





Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x






VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Wild (Wild symbol)	7.5x	2.5x	0.5x
	Sedm	7.5x	2.5x	0.5x
	Zvon	5x	1.5x	0.5x
	BAR	5x	1.25x	0.5x
	Meloun	5x	1.25x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Sedm	5x	0.5x
	Zvon	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	Meloun	1.25x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Hrozny	1x	0.25x
	Švestka	0.75x	0.25x
	Pomeranč	0.75x	0.25x
	Citron	0.75x	0.25x
	Třešeň	0.75x	0.25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamond Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

„Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

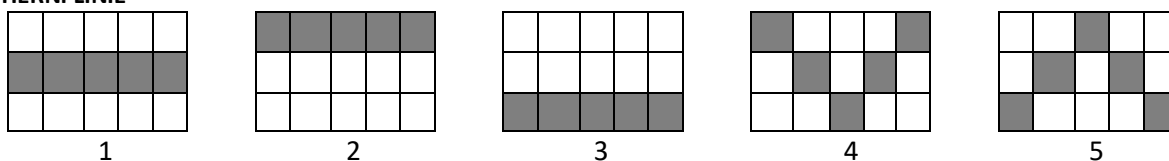
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK
500000.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
 - Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.

Zobrazen pouze během volných otáček.
 Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

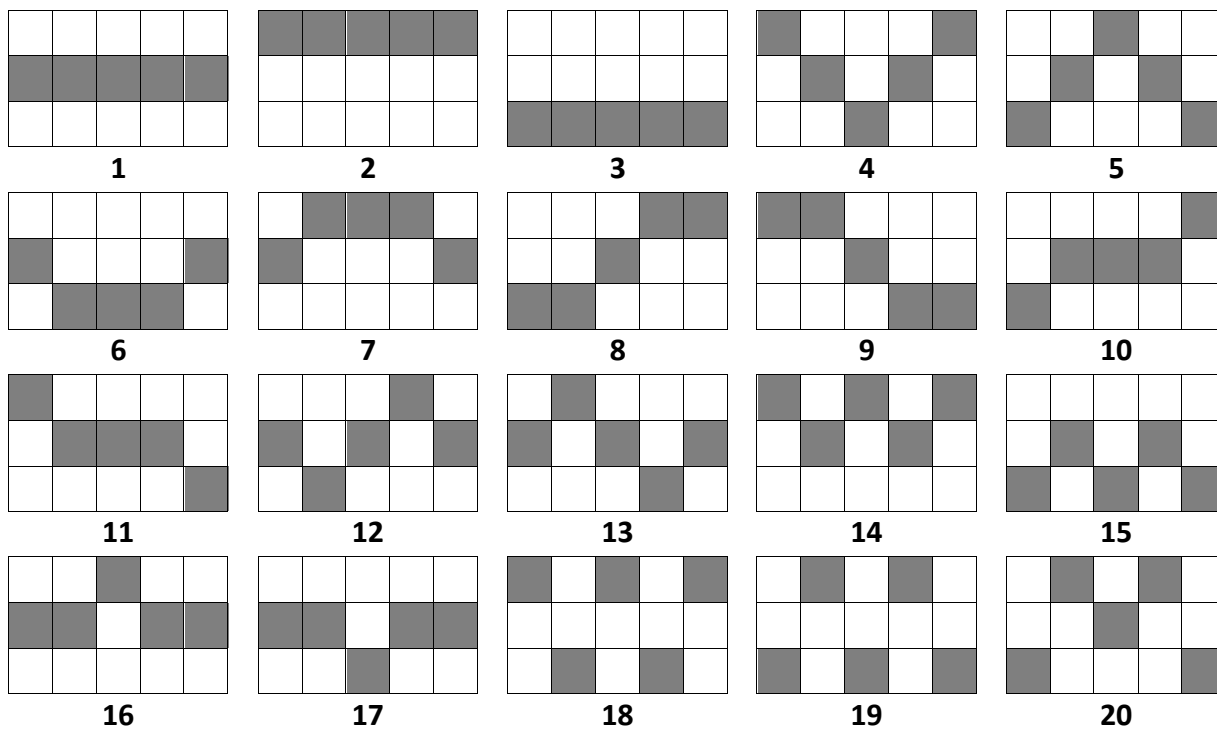
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %










Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



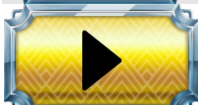
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

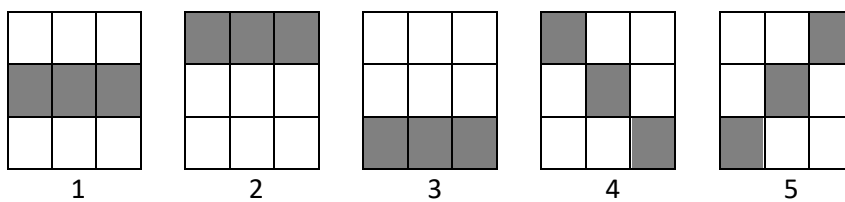
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



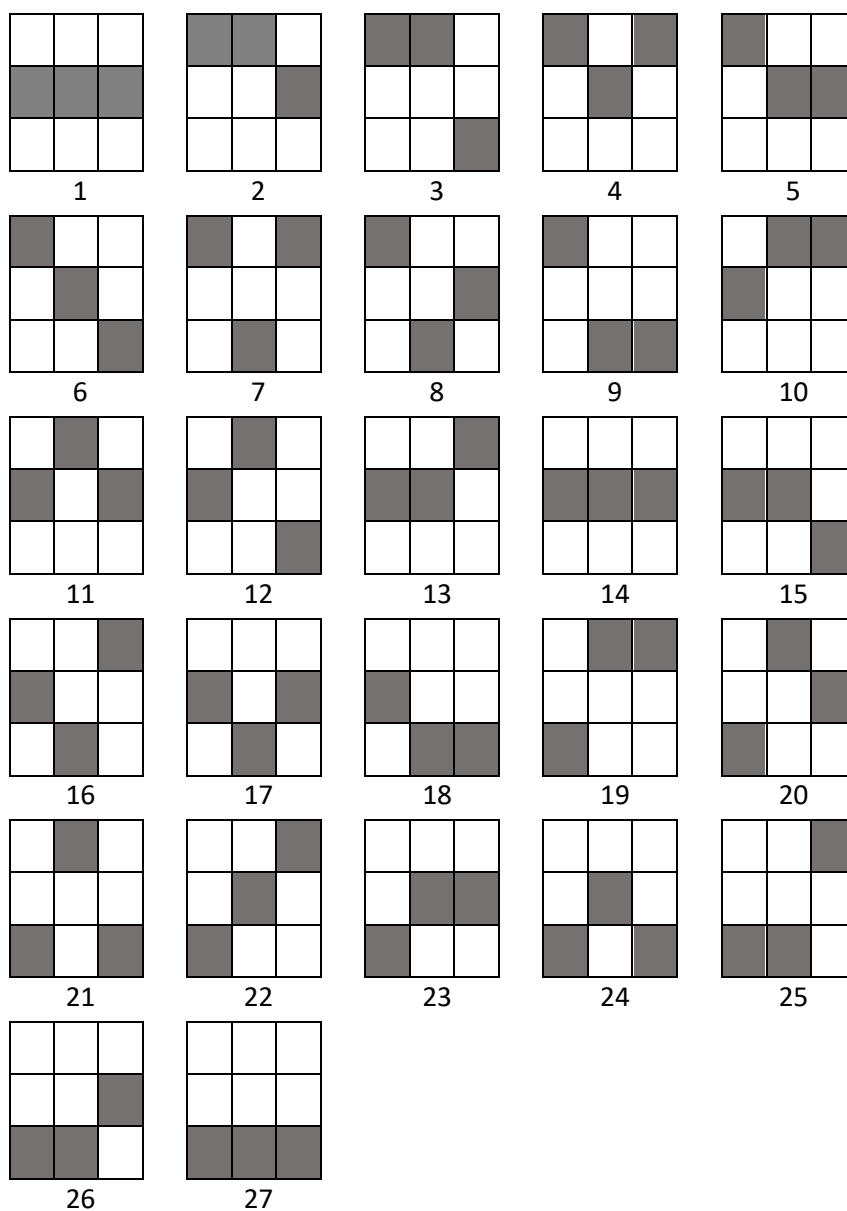
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE


Základní hra



Volné otáčky



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

PRAVIDLA HRY

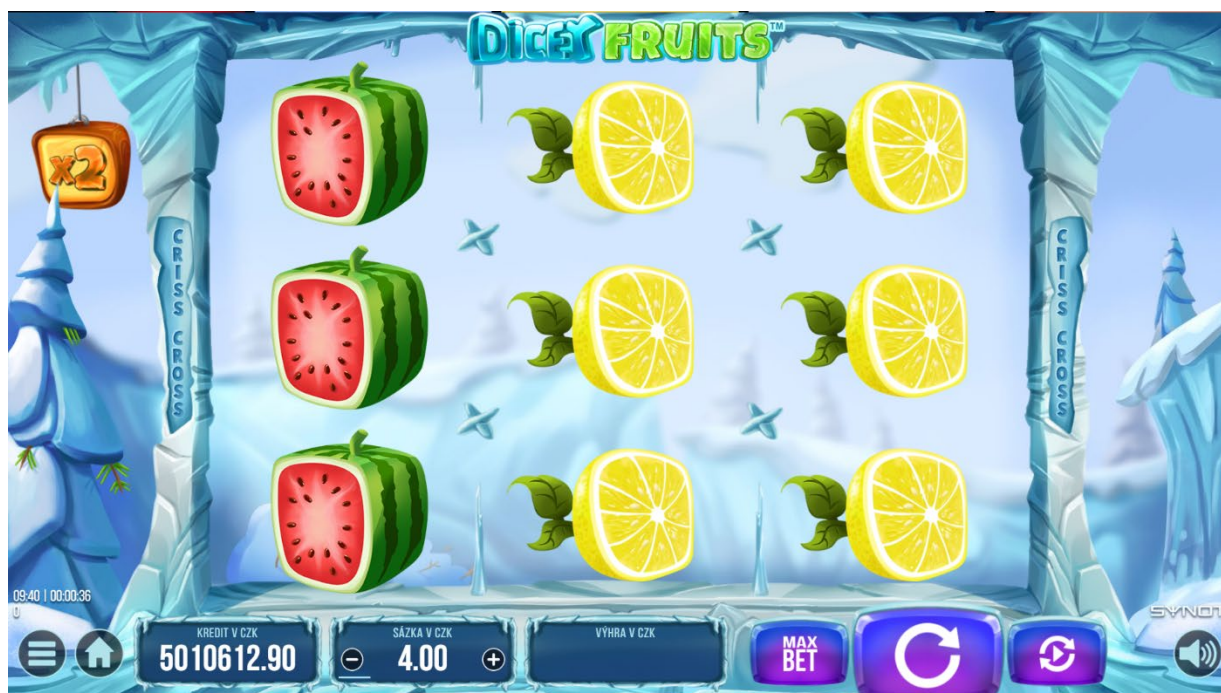
1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

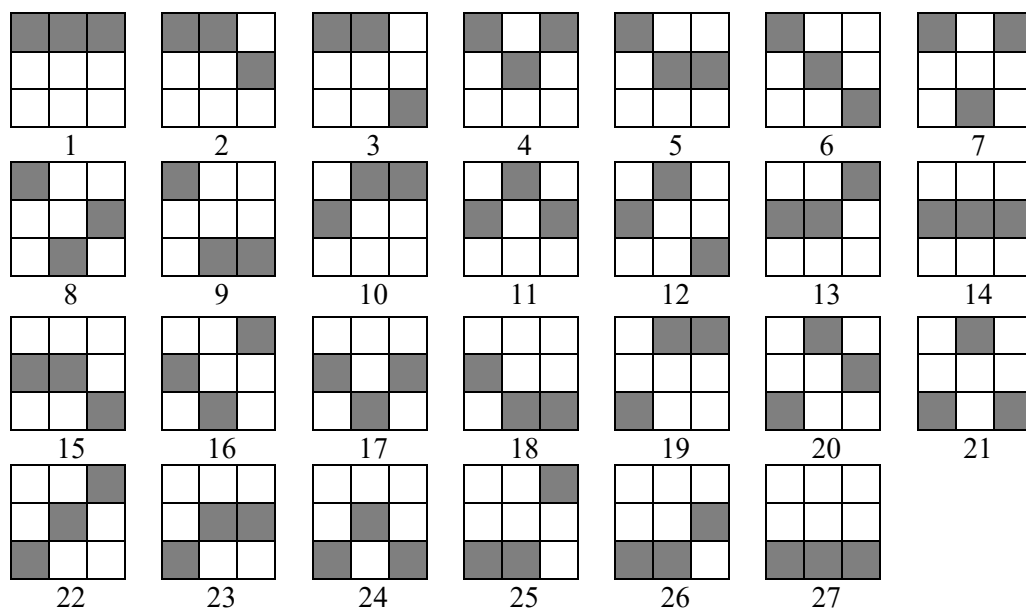
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %








Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
--------	-------	----------------------



Citron

1x



Třešně

1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dolphin's Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

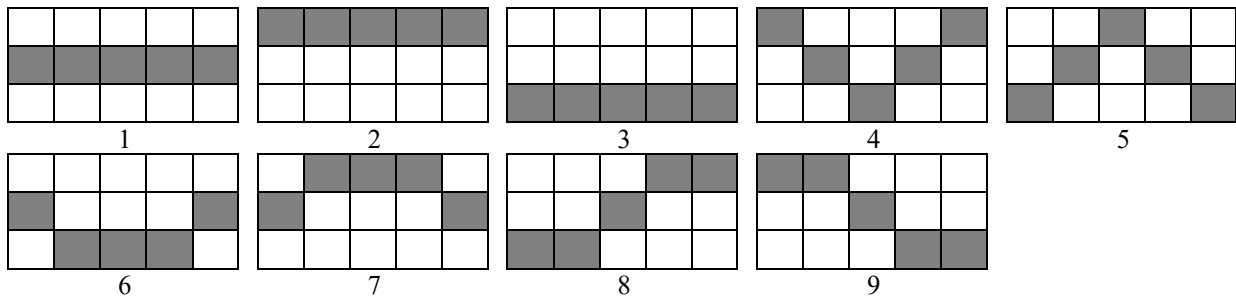
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfin (Wild symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

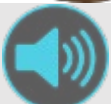
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

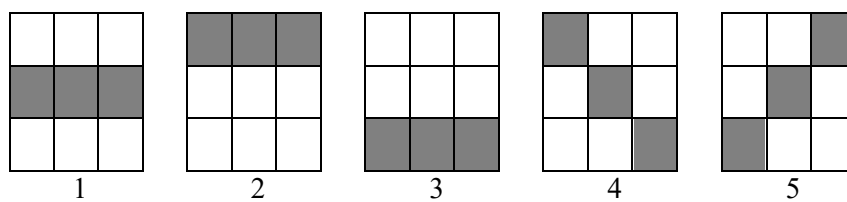
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE











VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)

	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



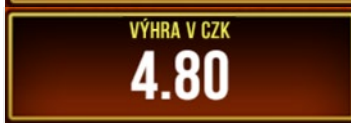
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons of Fortune

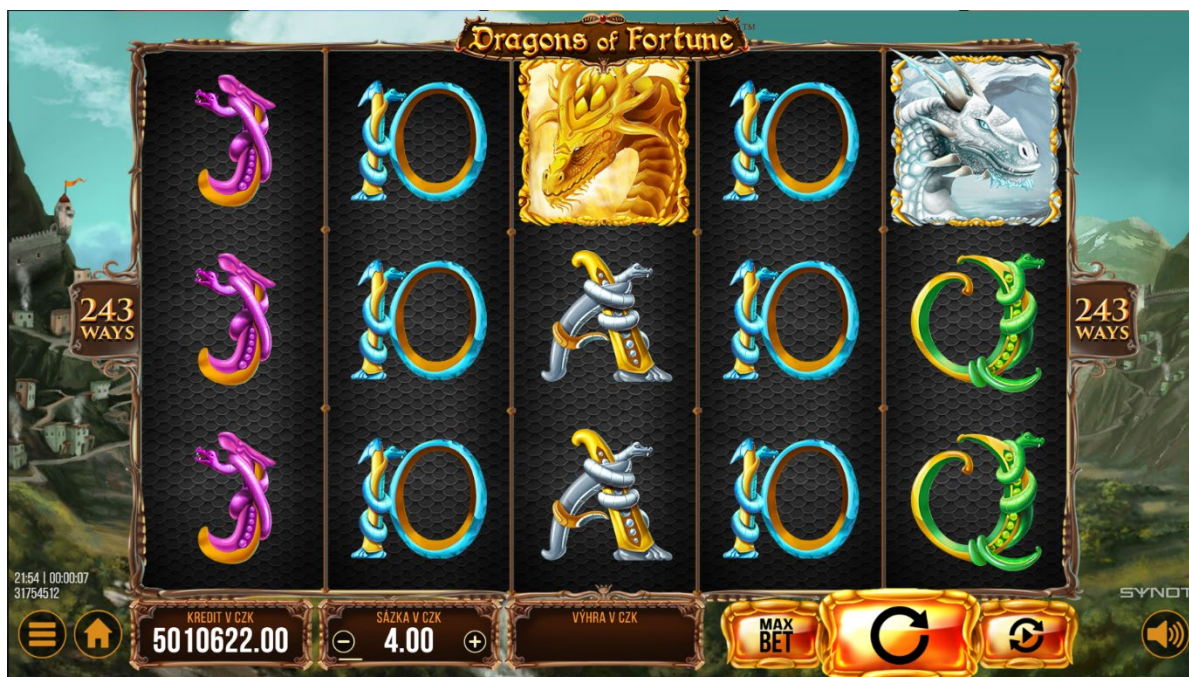
PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Multiplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










VÝHERNÍ LINIE

243 MOŽNOSTÍ VÝHRY  

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



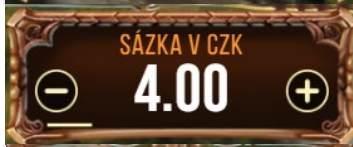
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

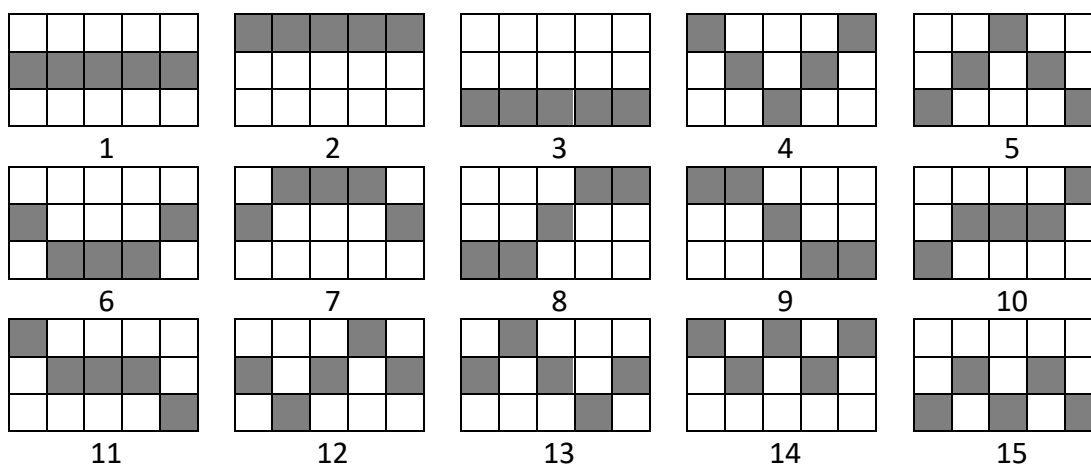
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra










Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Free Spins symbol -

-

10x Volné
Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Q

4x

1x

0.5x

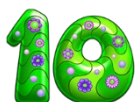


J

4x

1x

0.5x



10

4x

1x

0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Divoký symbol

-

-

-

Zvýší
multiplikátor o
1x-21x

Scatter symbol

50x

20x

5x

2x



Slepice

30x

10x

5x

-



Ovce

25x

5x

2x

-



Králík

20x

5x

2x

-






Kuřátko

15x

5x

2x

-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

„Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

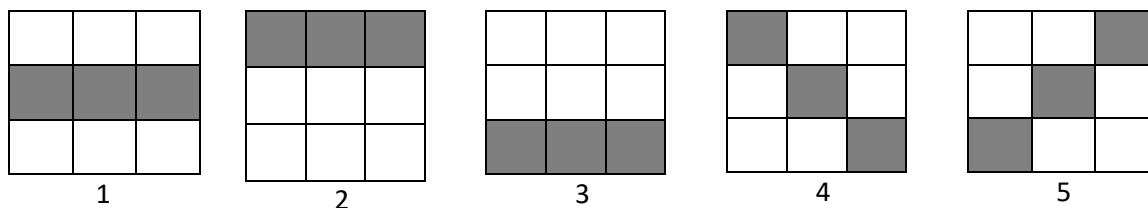
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.











MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol **Popis** **x celková sázka (3x)**

	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



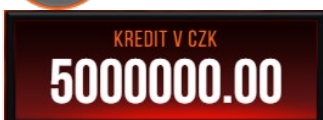
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

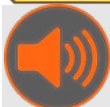
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Firebird 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	100 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 97.98 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	X celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Zvon	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



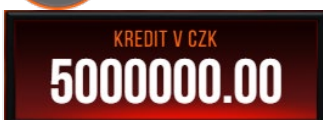
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

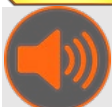
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

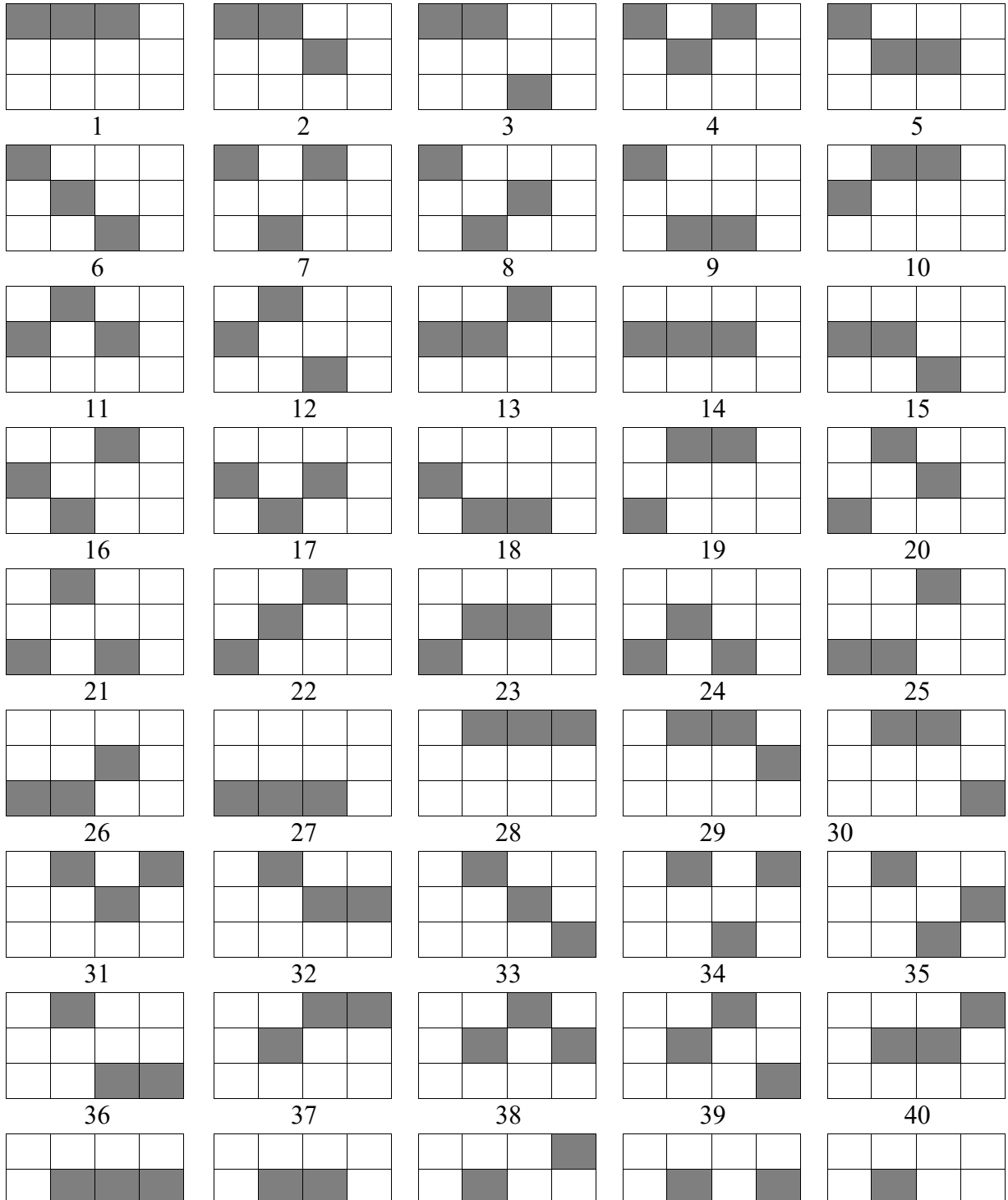


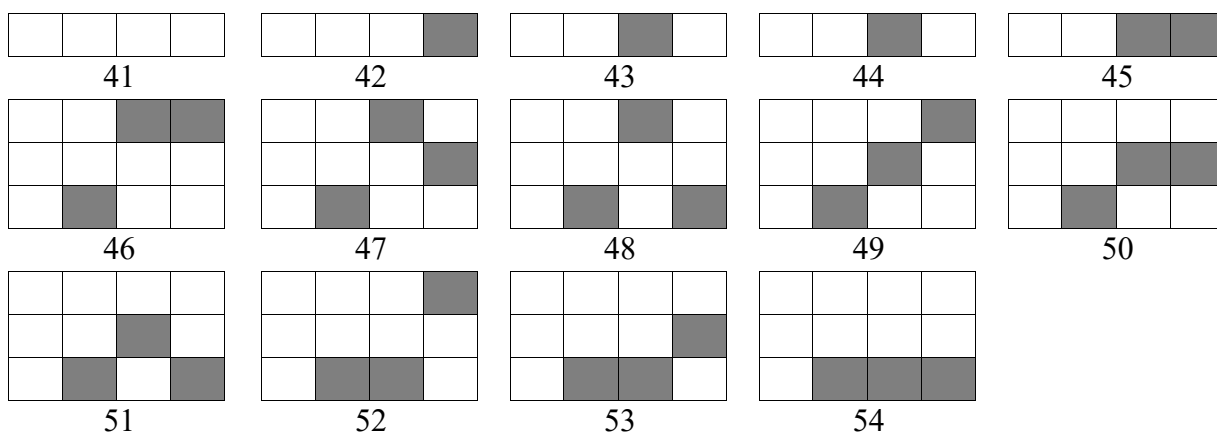
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE






54 MOŽNOSTÍ VÝHRY CELKEM:
27 ZLEVA
27 ZPRAVA



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



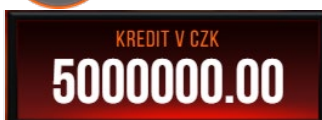
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

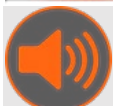
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Volné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změny na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

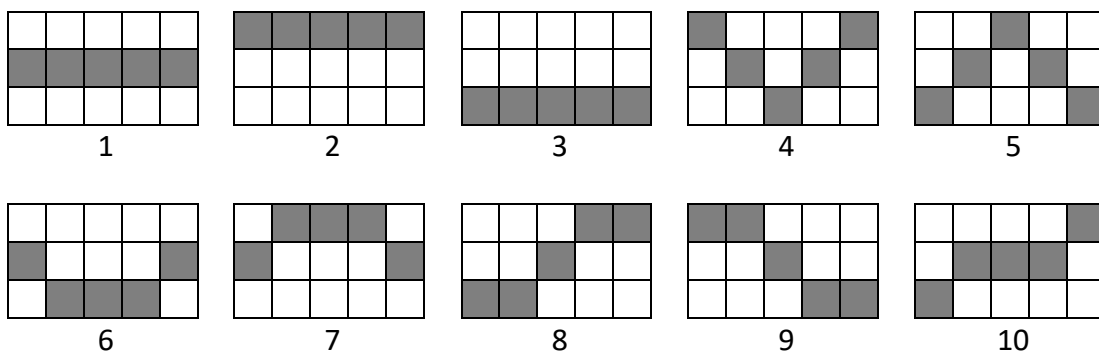
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.












VÝHERNÍ LINIE







VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápovědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.

Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

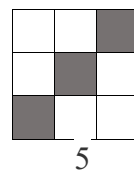
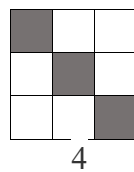
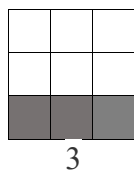
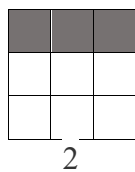
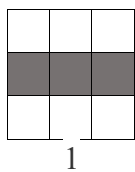
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip the Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Vlné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změni na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

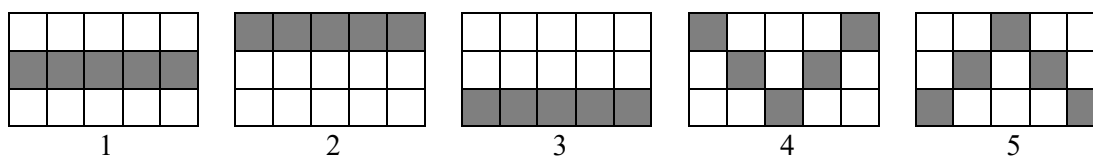
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









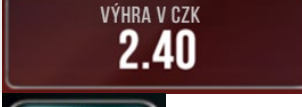





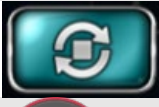

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry. MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Forest Maiden

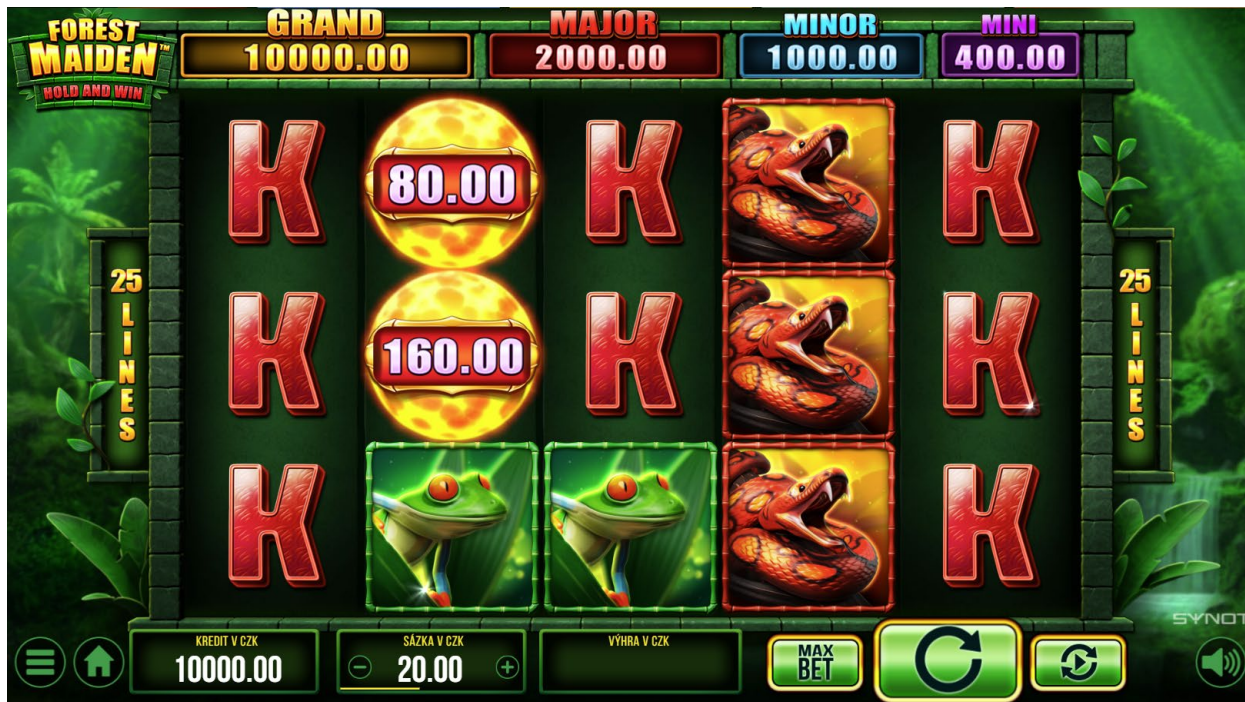
PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Forest Maiden je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Forest Maiden obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
 - Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu. Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

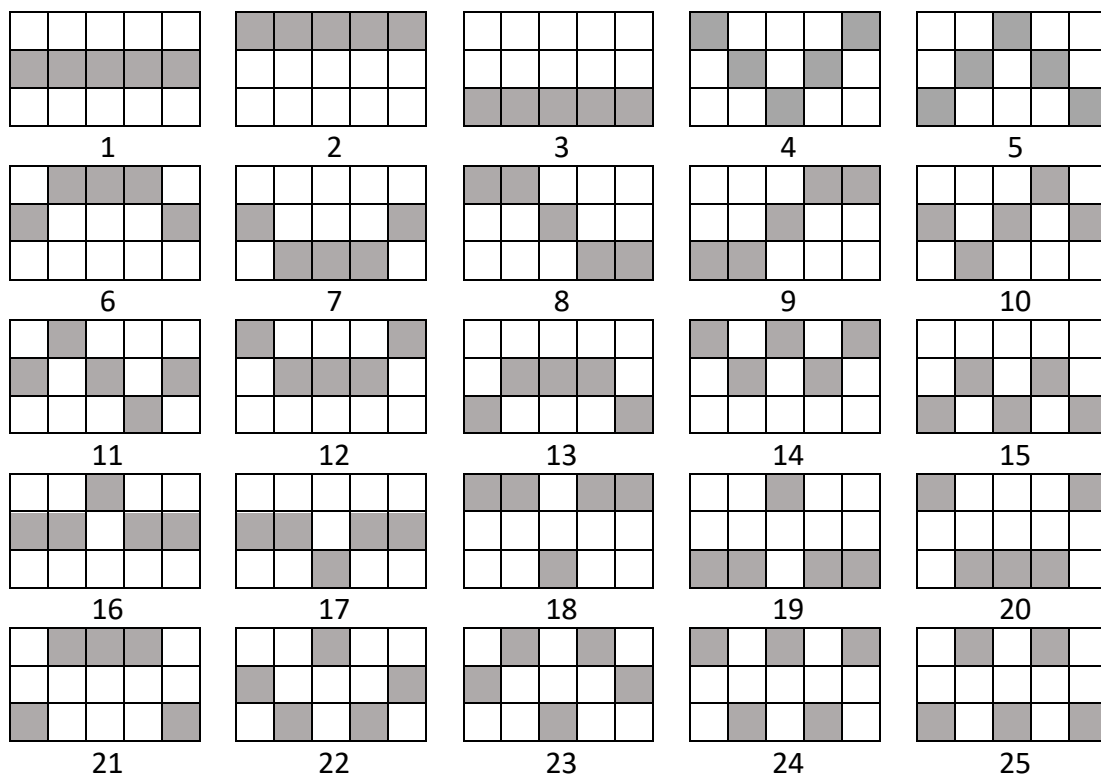
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 - 98.02%













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Indiánka (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Puma	8x	2x	1x
	Had	4x	2x	0.4x
	Tukan	4x	1x	0.2x
	Žába	4x	1x	0.2x
	Květ	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	200x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-
	Opakující Bonus	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

81 MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

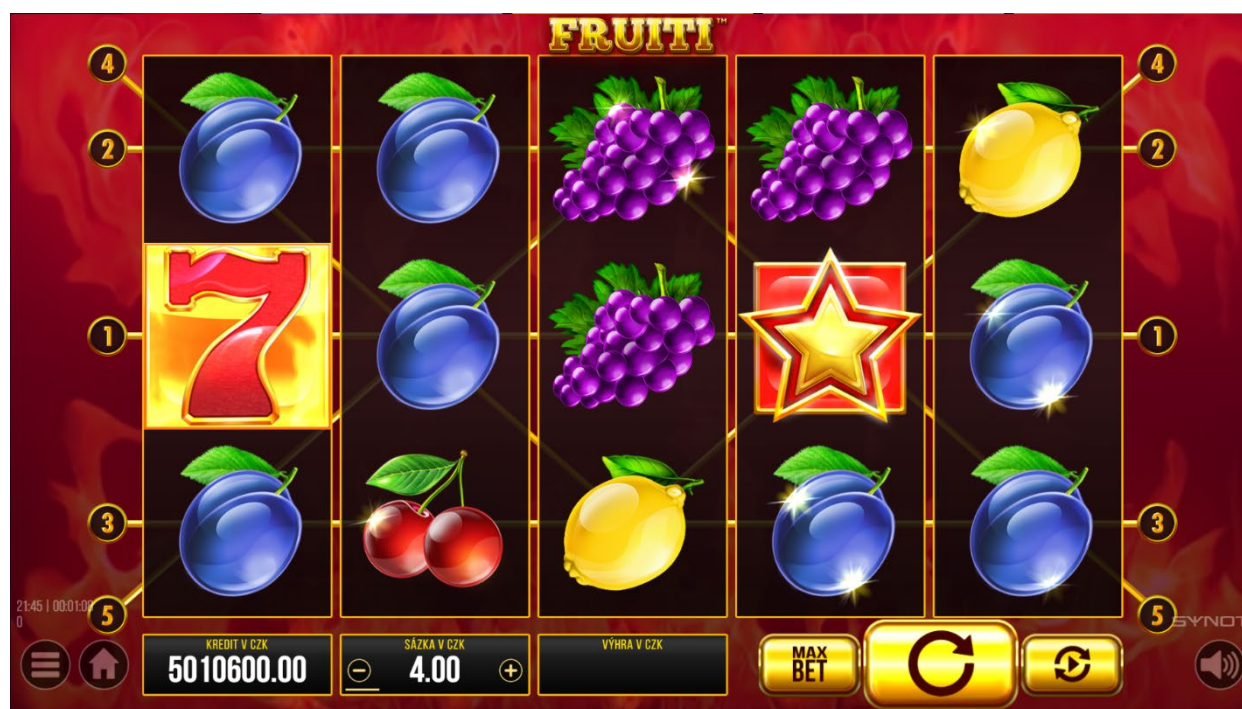
Fruiti

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

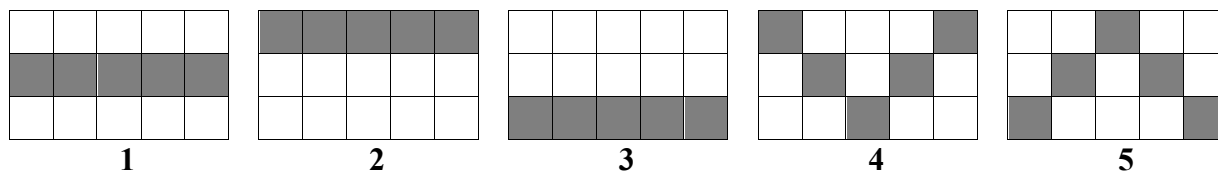
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

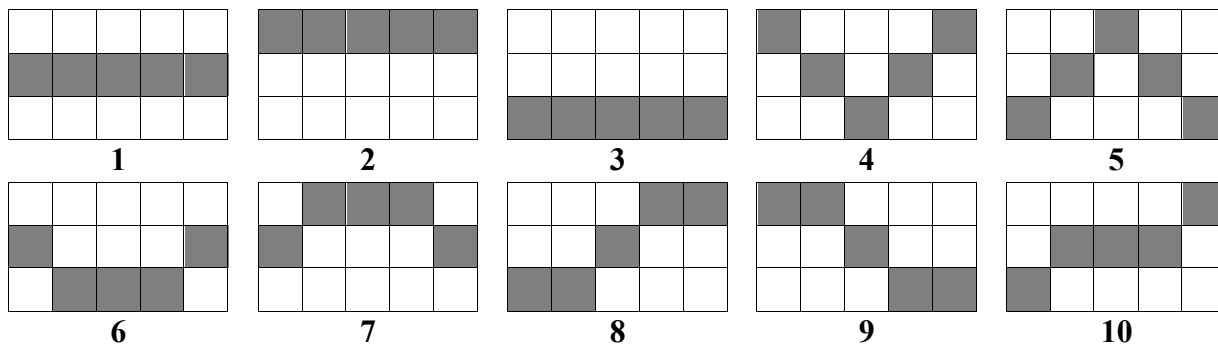
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

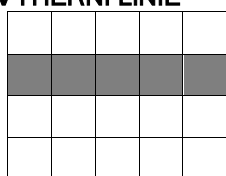
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

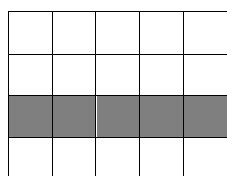


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

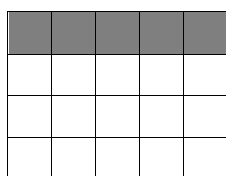
VÝHERNÍ LINIE



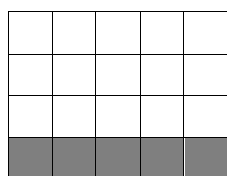
1



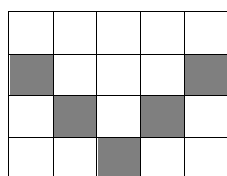
2



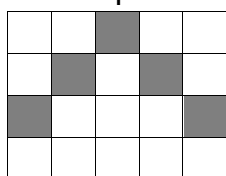
3



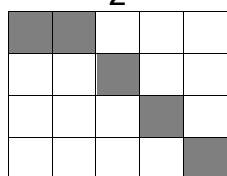
4



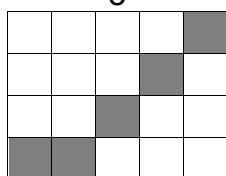
5



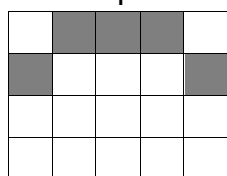
6



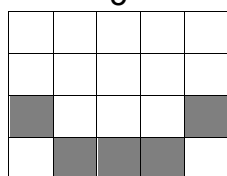
7



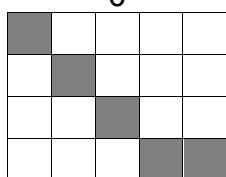
8



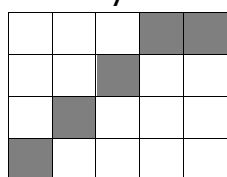
9



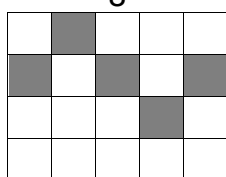
10



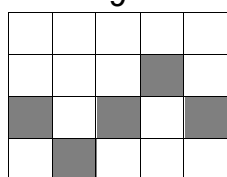
11



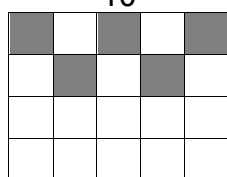
12



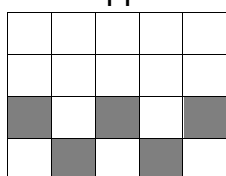
13



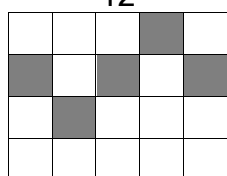
14



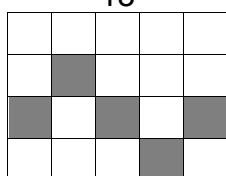
15



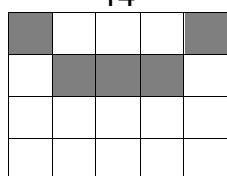
16



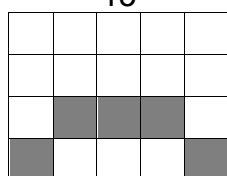
17



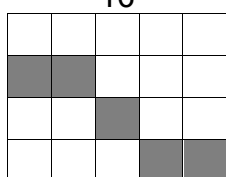
18



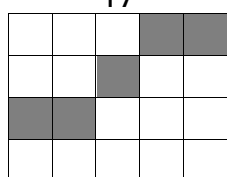
19



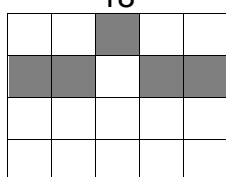
20



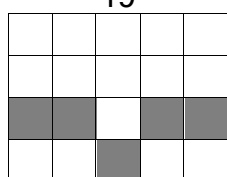
21



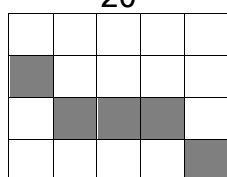
22



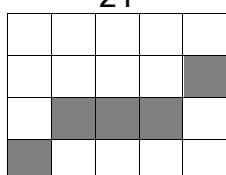
23



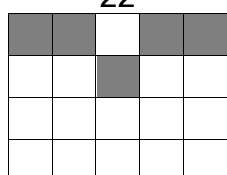
24



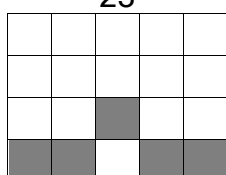
25



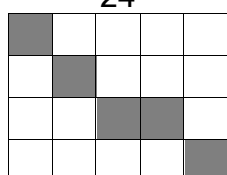
26



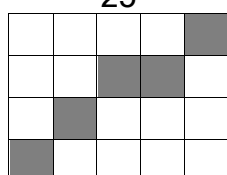
27



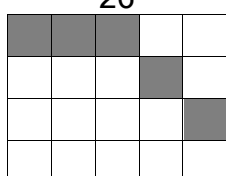
28



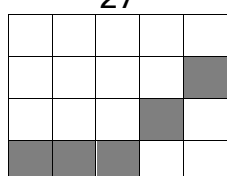
29



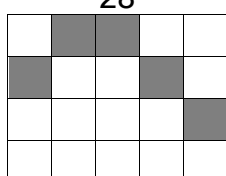
30



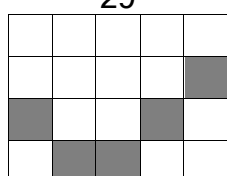
31



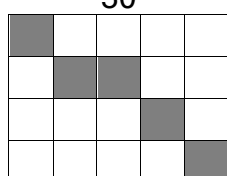
32



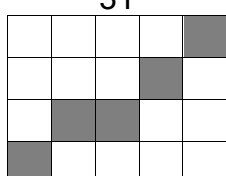
33



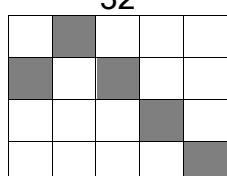
34



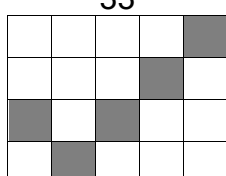
35



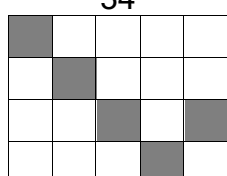
36



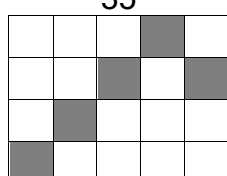
37



38



39



40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



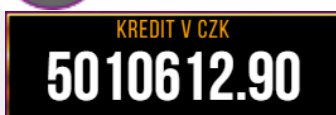
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



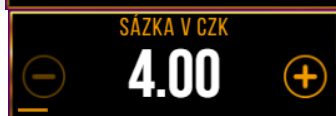
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

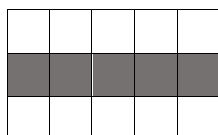
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

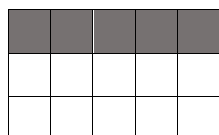


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

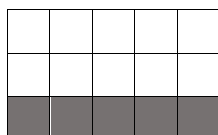
VÝHERNÍ LINIE



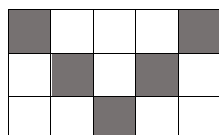
1



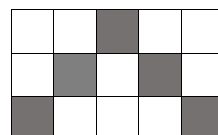
2



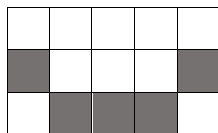
3



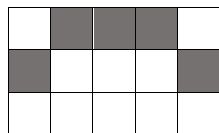
4



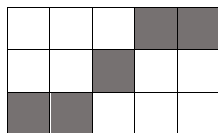
5



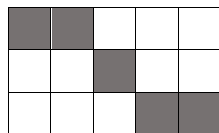
6



7



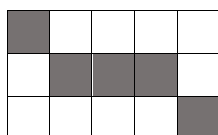
8



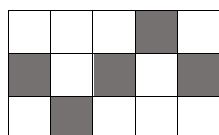
9



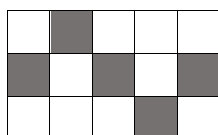
10



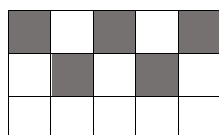
11



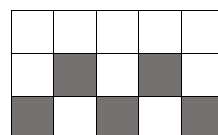
12



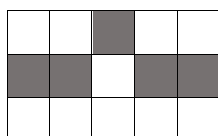
13



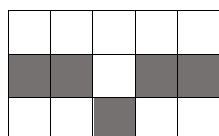
14



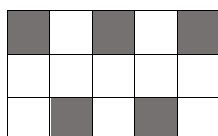
15



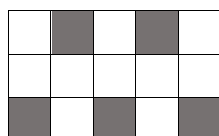
16



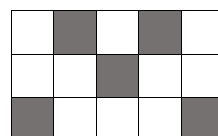
17



18



19



20

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

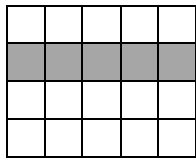
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %

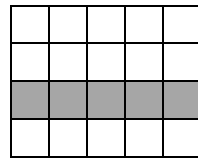


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

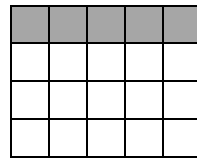
VÝHERNÍ LINIE



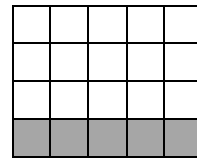
1



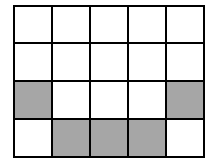
2



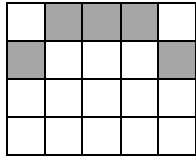
3



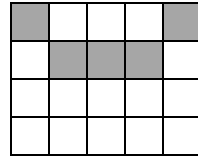
4



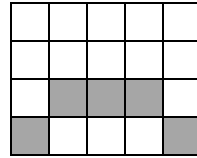
5



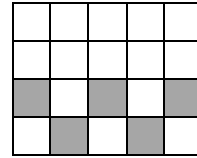
6



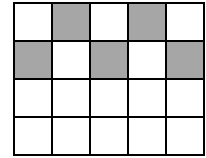
7



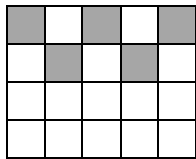
8



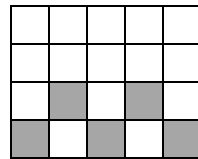
9



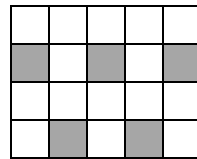
10



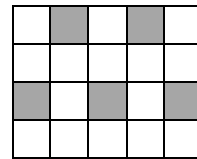
11



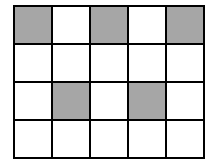
12



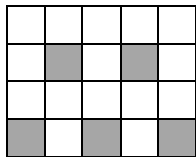
13



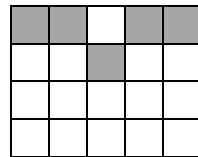
14



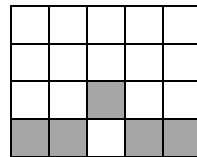
15



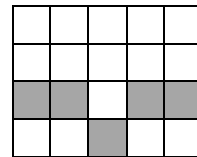
16



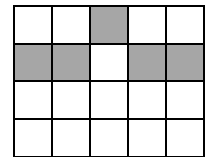
17



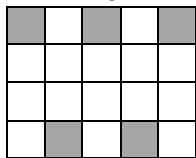
18



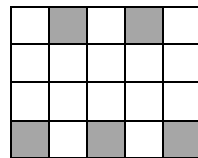
19



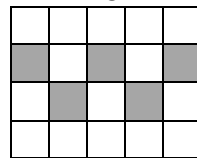
20



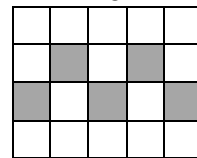
21



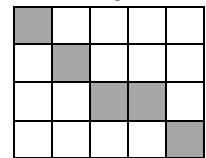
22



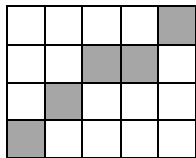
23



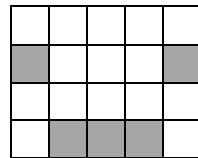
24



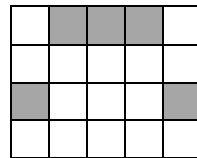
25



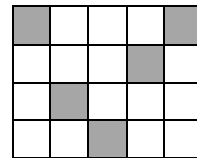
26



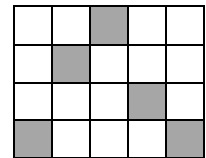
27



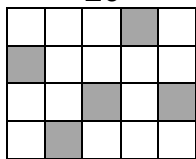
28



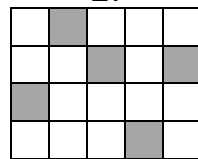
29



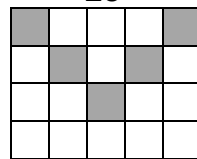
30



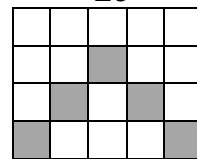
31



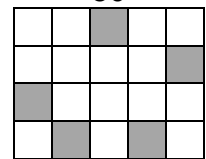
32



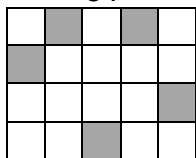
33



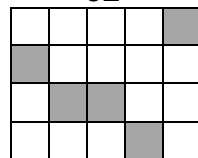
34



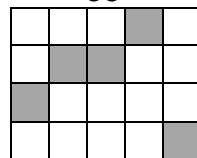
35



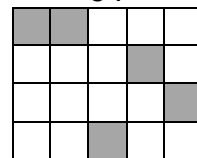
36



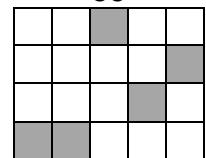
37



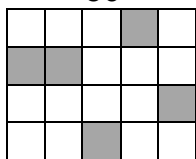
38



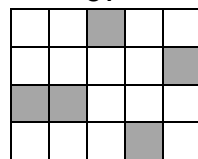
39



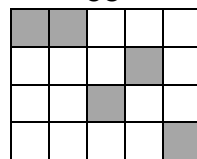
40



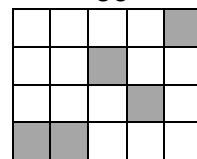
41



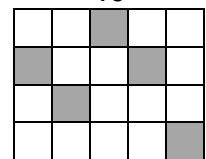
42



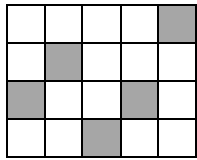
43



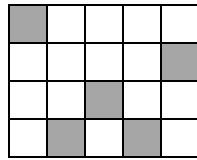
44



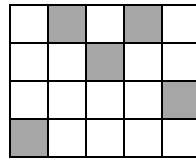
45



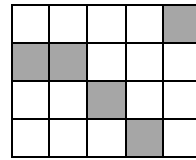
46



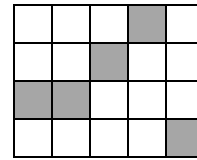
47



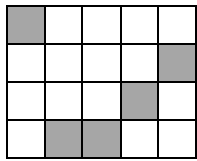
48



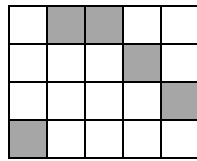
49



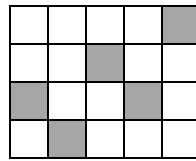
50



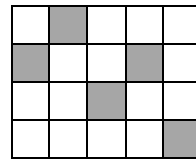
51



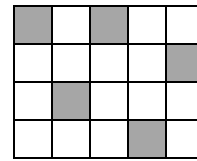
52



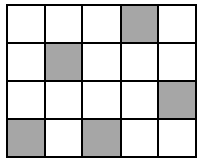
53



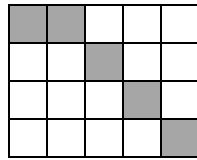
54



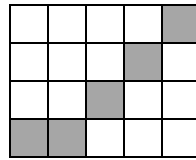
55



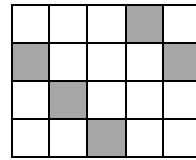
56



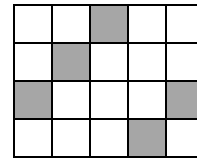
57



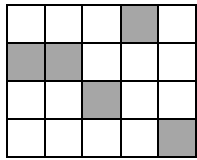
58



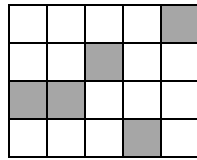
59



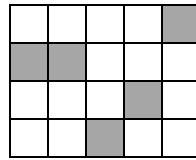
60



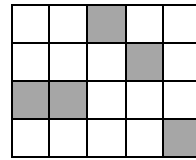
61



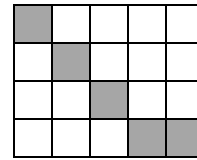
62



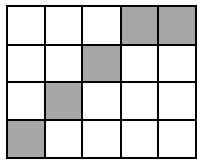
63



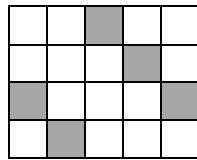
64



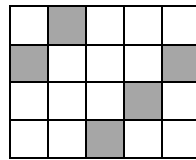
65



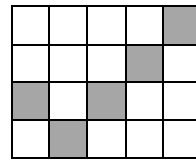
66



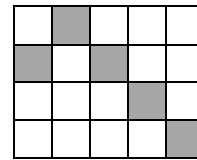
67



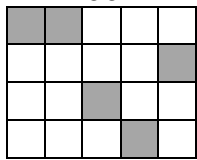
68



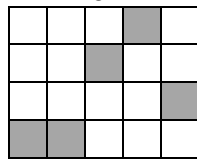
69



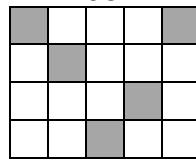
70



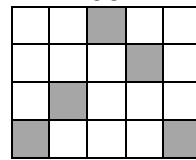
71



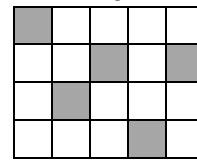
72



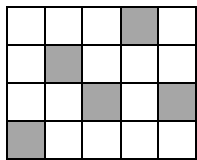
73



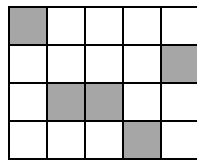
74



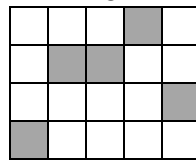
75



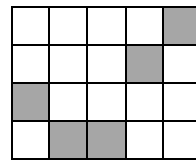
76



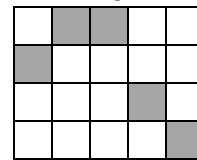
77



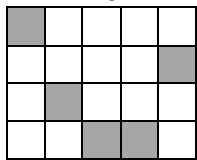
78



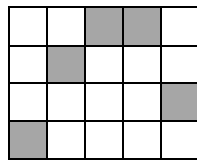
79



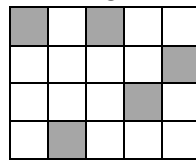
80



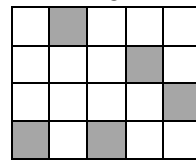
81



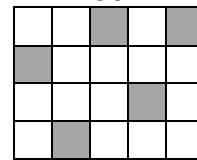
82



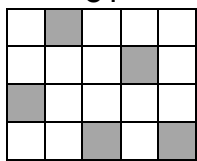
83



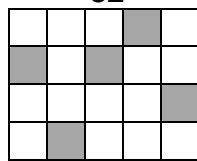
84



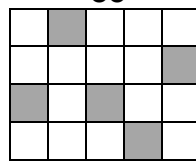
85



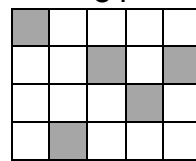
86



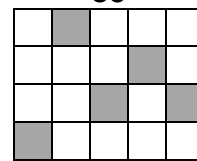
87



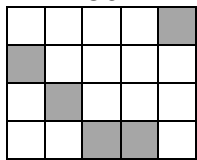
88



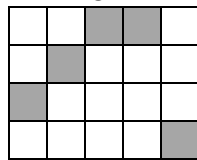
89



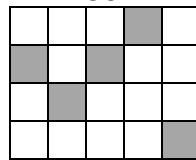
90



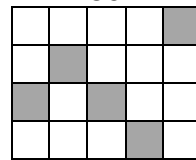
91



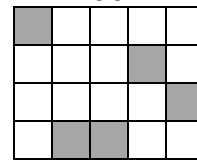
92



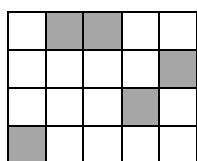
93



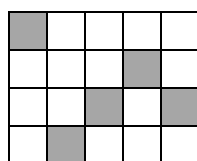
94



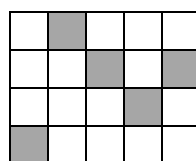
95



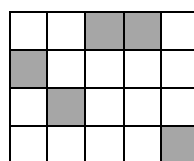
96



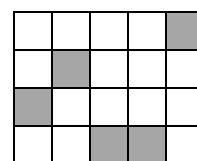
97



98



99



100

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruit O Rama je speciální expandující symbol „Wild“ (Expandující Divoký symbol), který spouští respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruit O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

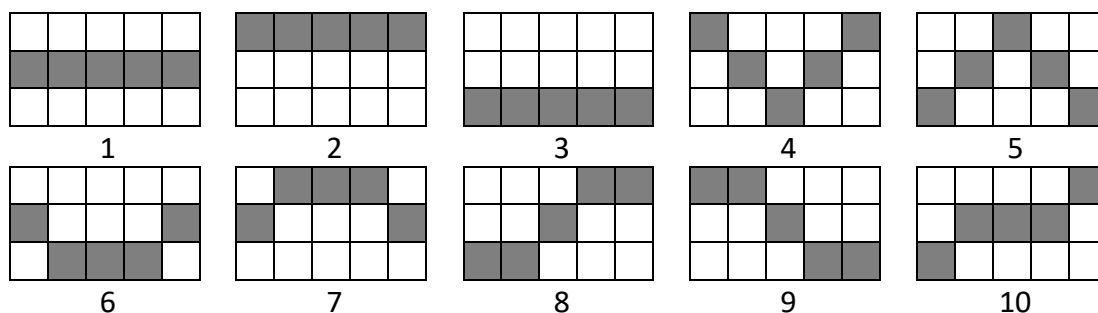
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,92 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Duhové kolo Uděluje respin (Expandující Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedm	8x	3.2x	1.2x	-
	Meloun	3.2x	1.6x	0.8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Hrozny	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Slivka	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Pomeranč	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Citron	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Třešně	0.8x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.

Volné otáčky „Volné otáčky“ - 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

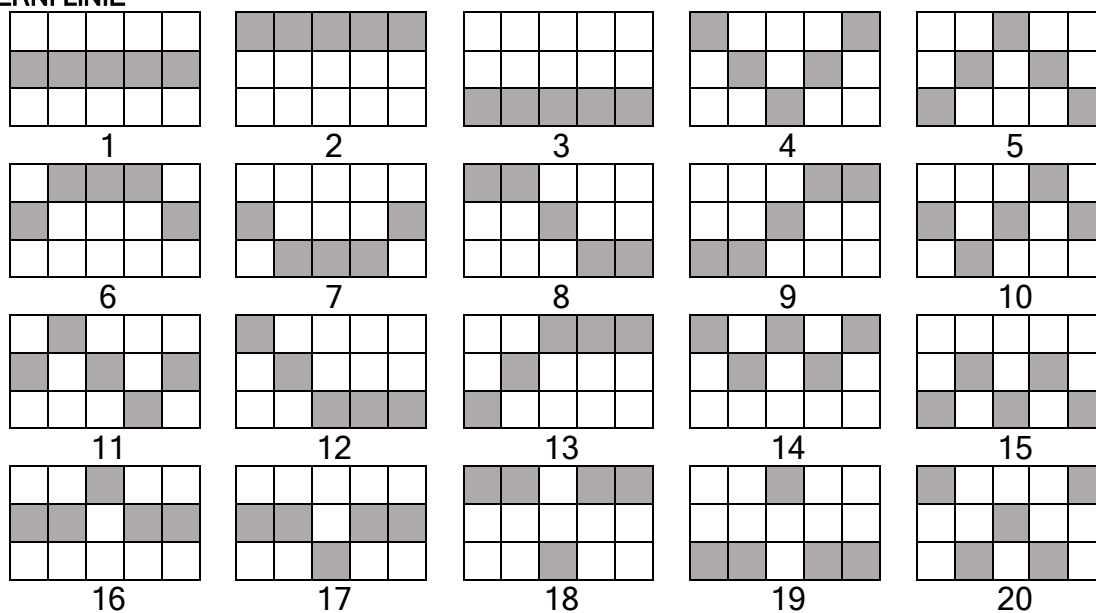
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits 'n' Fire

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits 'n' Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits 'n' Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits 'n' Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

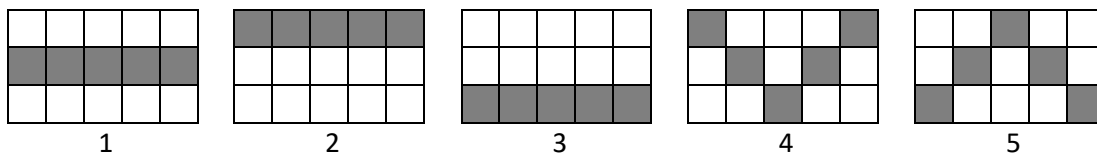
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	459 900 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.

Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

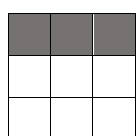
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

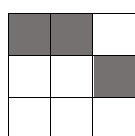


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

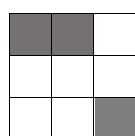
VÝHERNÍ LINIE



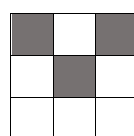
1



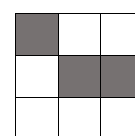
2



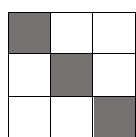
3



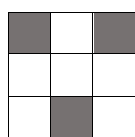
4



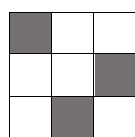
5



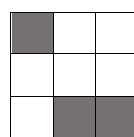
6



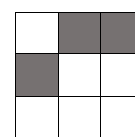
7



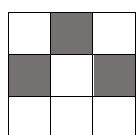
8



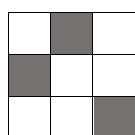
9



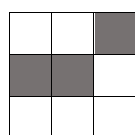
10



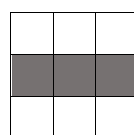
11



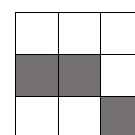
12



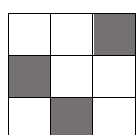
13



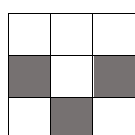
14



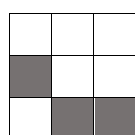
15



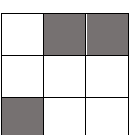
16



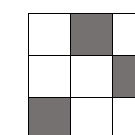
17



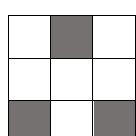
18



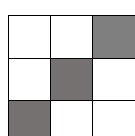
19



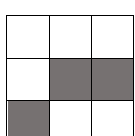
20



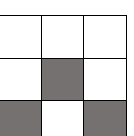
21



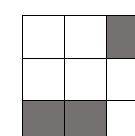
22



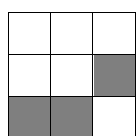
23



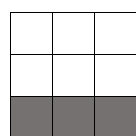
24



25



26



27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Wild symbol

-











Double Wild symbol

-



Mystery symbol

2x-300x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



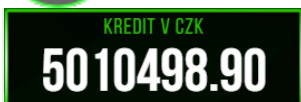
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

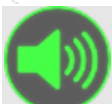
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %






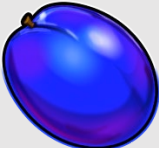



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Double Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gem-O-Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

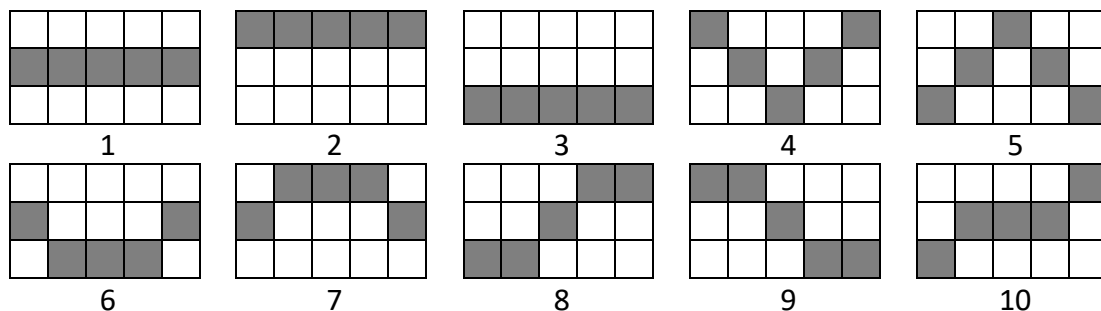
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %



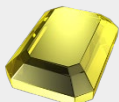







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



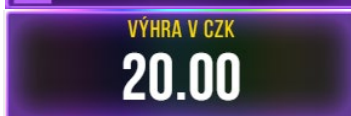
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

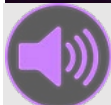
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“.

Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

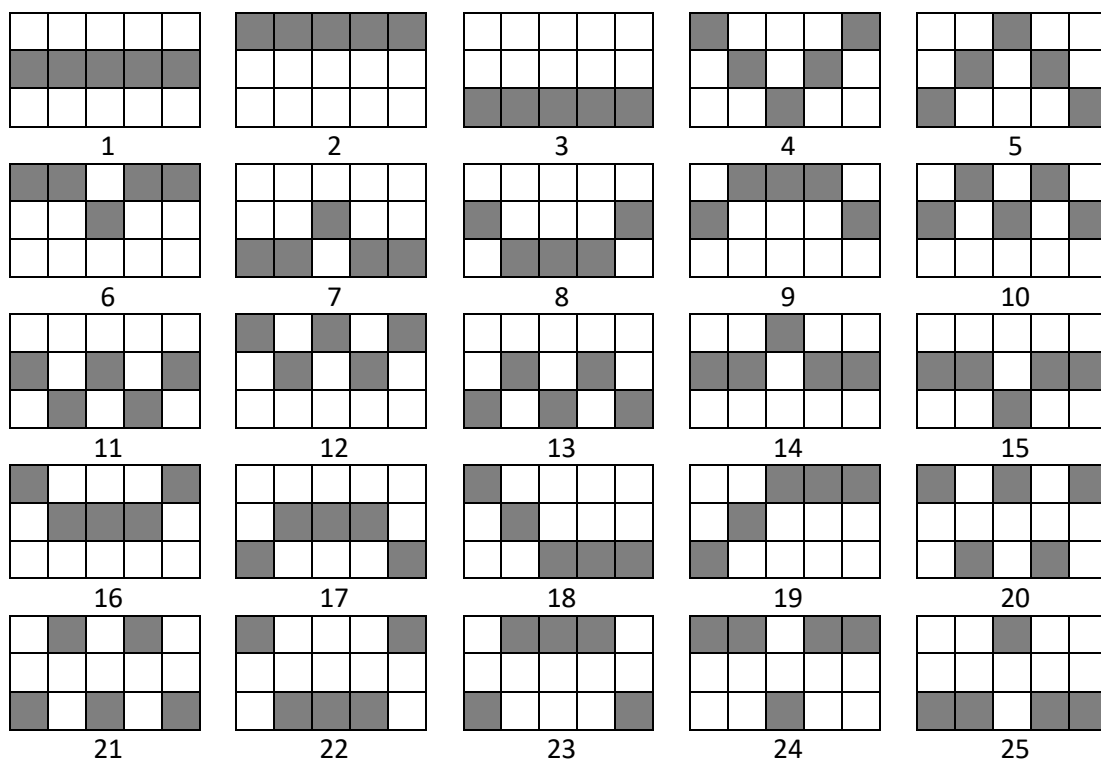
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %






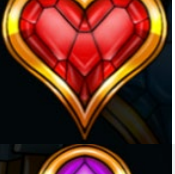
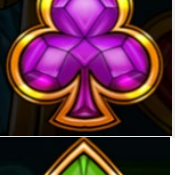
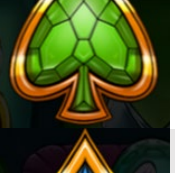
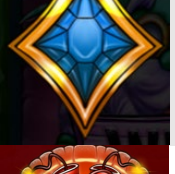




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



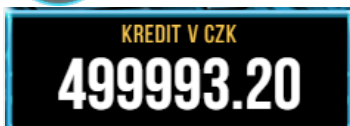
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

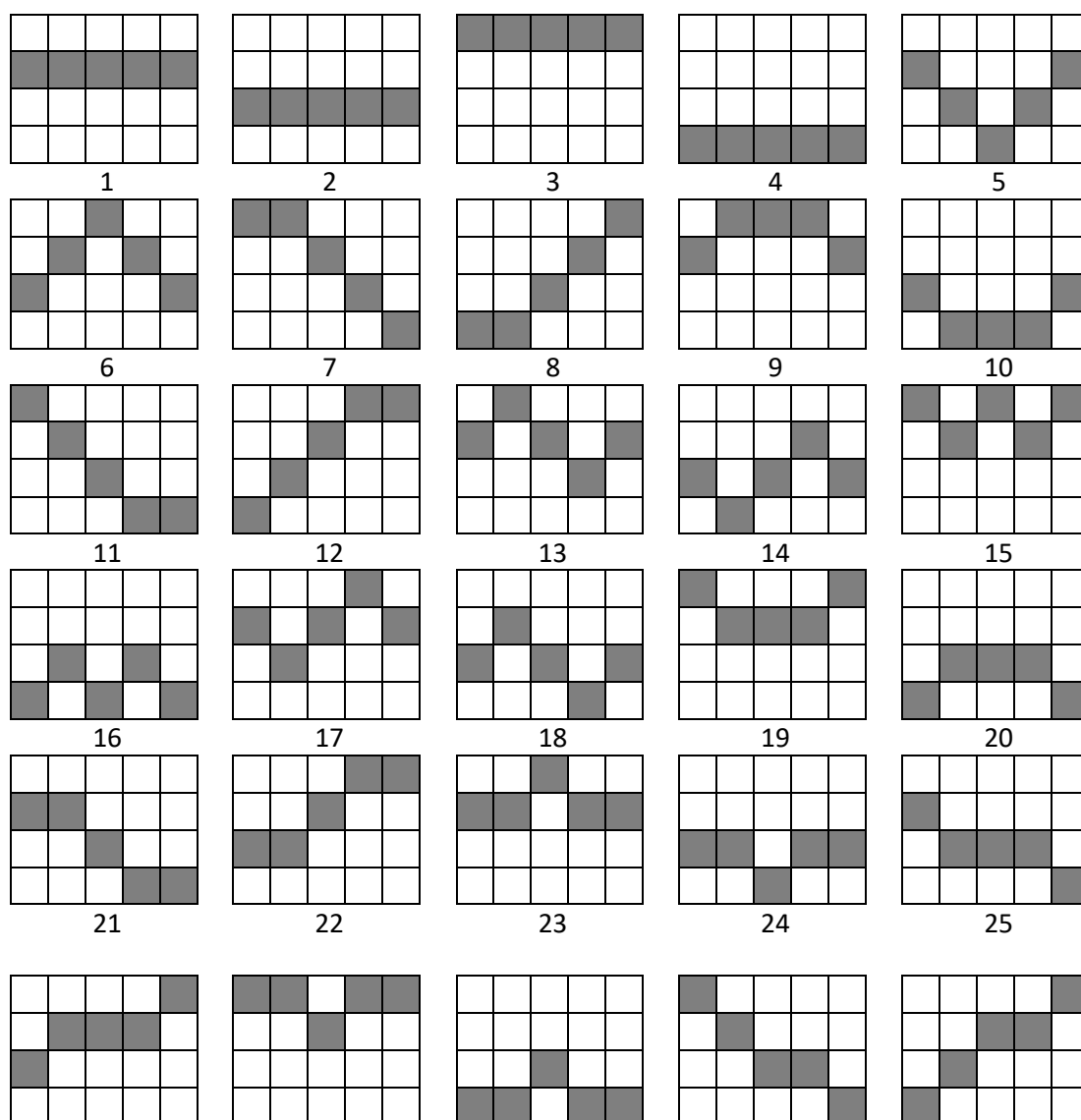
HERNÍ LIMITY

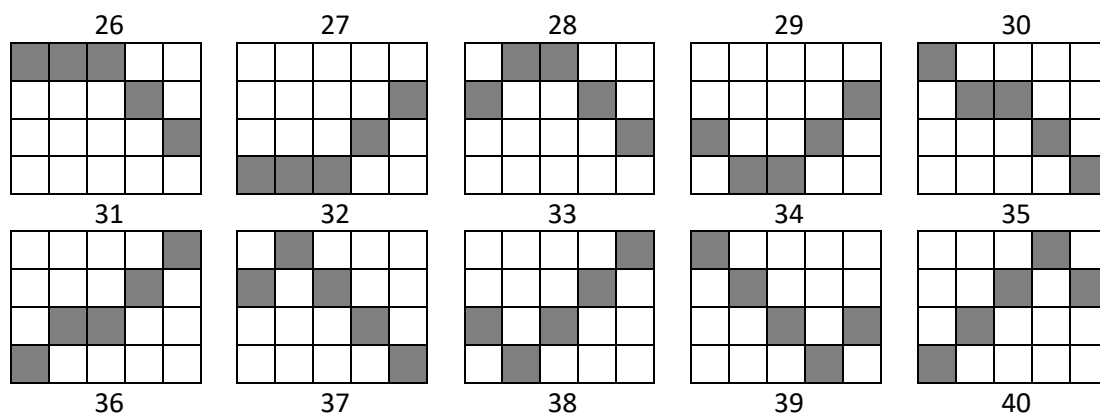
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

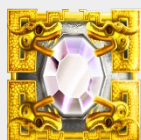
VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Diamant

50x

10x

2x

-



Modrý Bůh

20x

4x

1x

-



Fialový Bůh

20x

4x

1x

-



Červený Bůh

15x

3x

1x

-



Zelený Bůh

15x

3x

1x

-



Orel

10x

2x

0.5x

-



Opice

10x

2x

0.5x

-







Pes

4x

1x

0.25x

-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřipíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

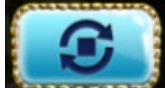


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

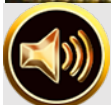
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.

Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

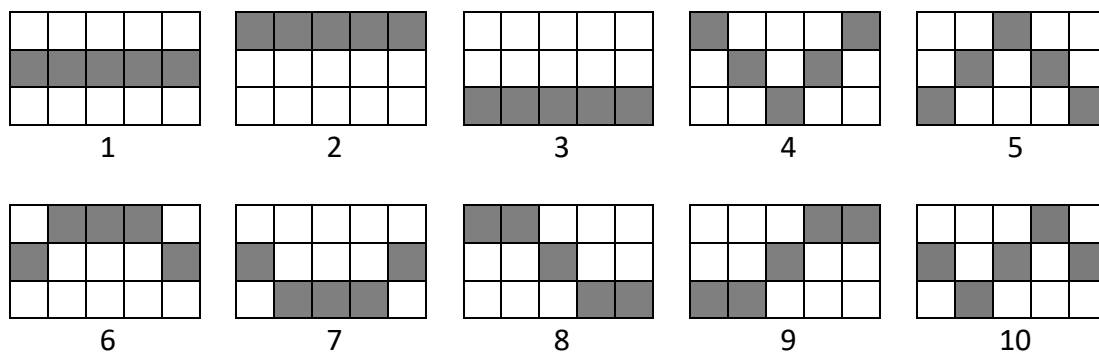
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



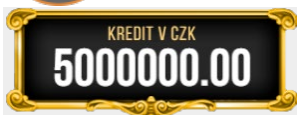
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

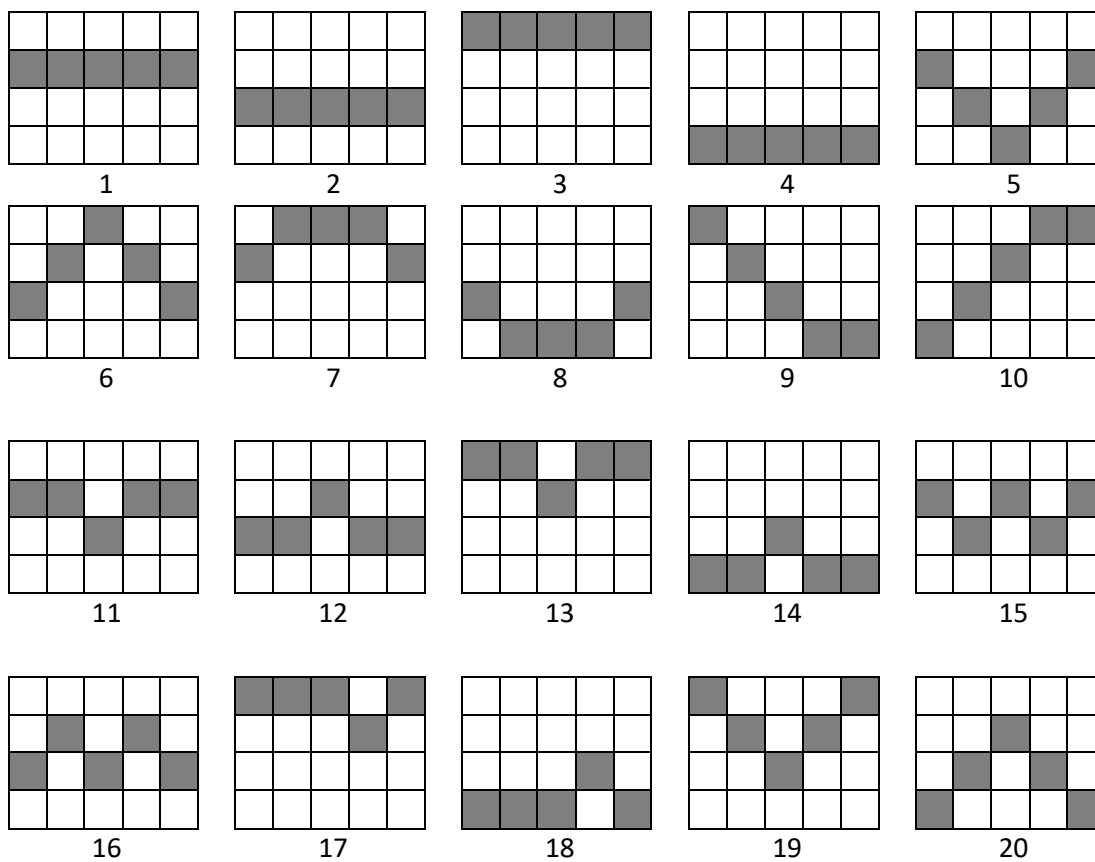
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

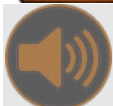
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






MOŽNOSTI VÝHRY

81 MOŽNOSTÍ VÝHRY  

Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Heaven Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Heaven Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Heaven Mania je Expanzní Wild s násobiteli a Náhodnými funkcemi.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Heaven Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.

Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.

Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.

Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru $\times 10$. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

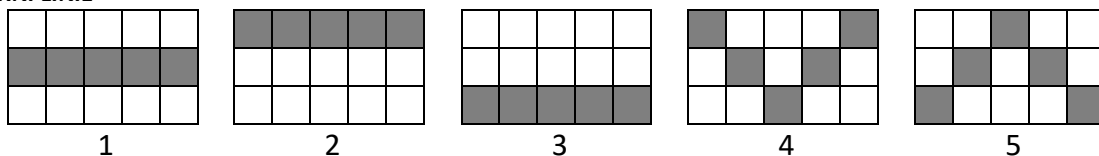
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	448 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05% - 97,94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ženský anděl (Expanzní Wild)	-	-	-	-
	Mužský anděl	50x	20x	10x	4x
	Kříž	24x	12x	6x	2x
	Číše	20x	10x	5x	-
	Srdce	16x	8x	4x	-
	Růže	12x	6x	3x	-
	Prsten	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-
	10	2x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



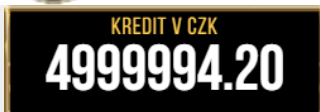
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

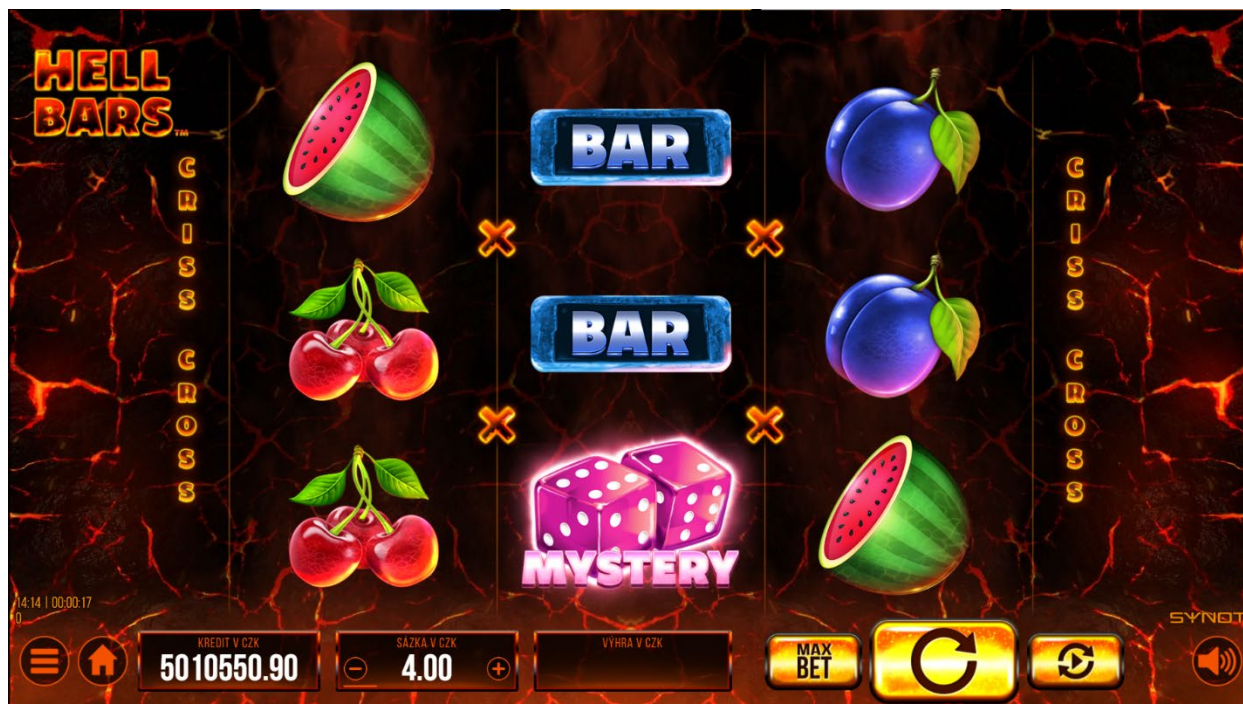
Hell Bars

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

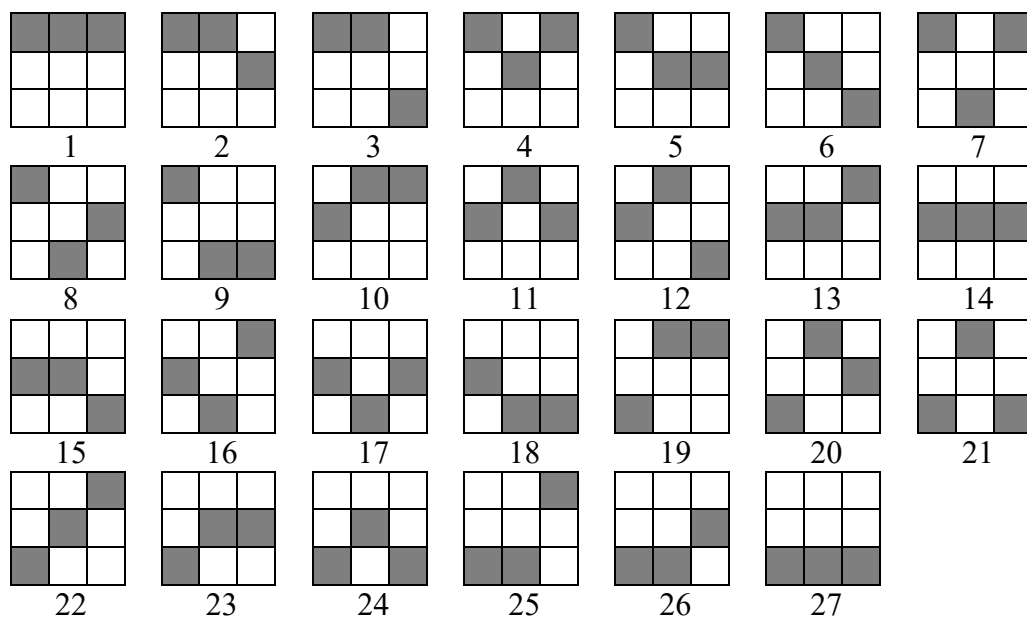
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %








Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol **Popis** **x celková sázka (3x)**

	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

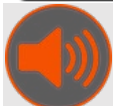
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

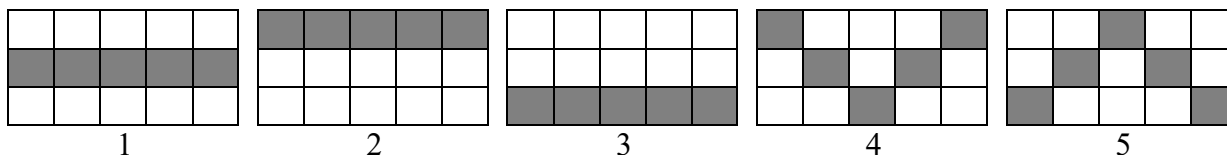
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRÝ** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



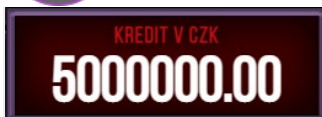
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

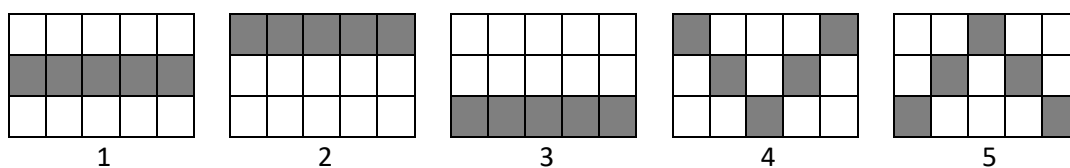
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

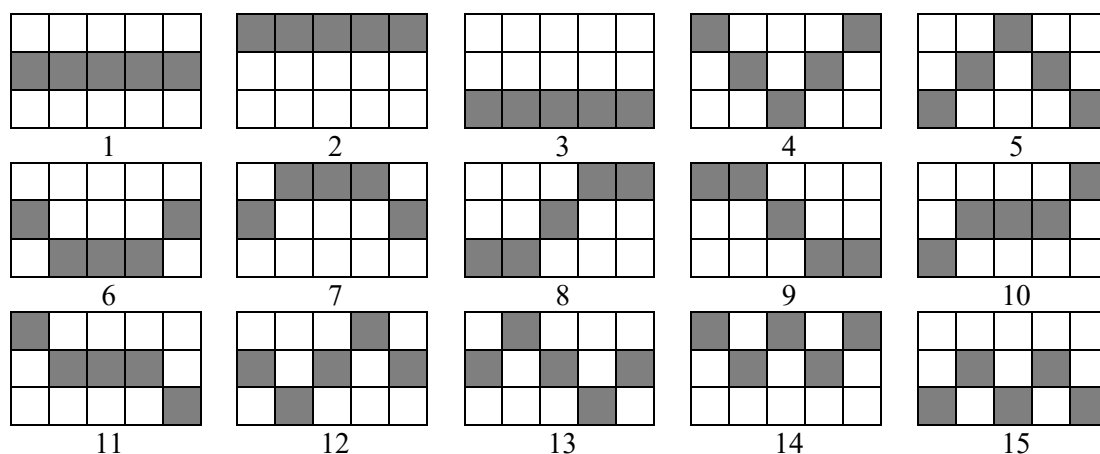
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %







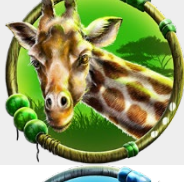




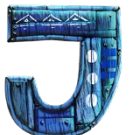


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vypláci se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

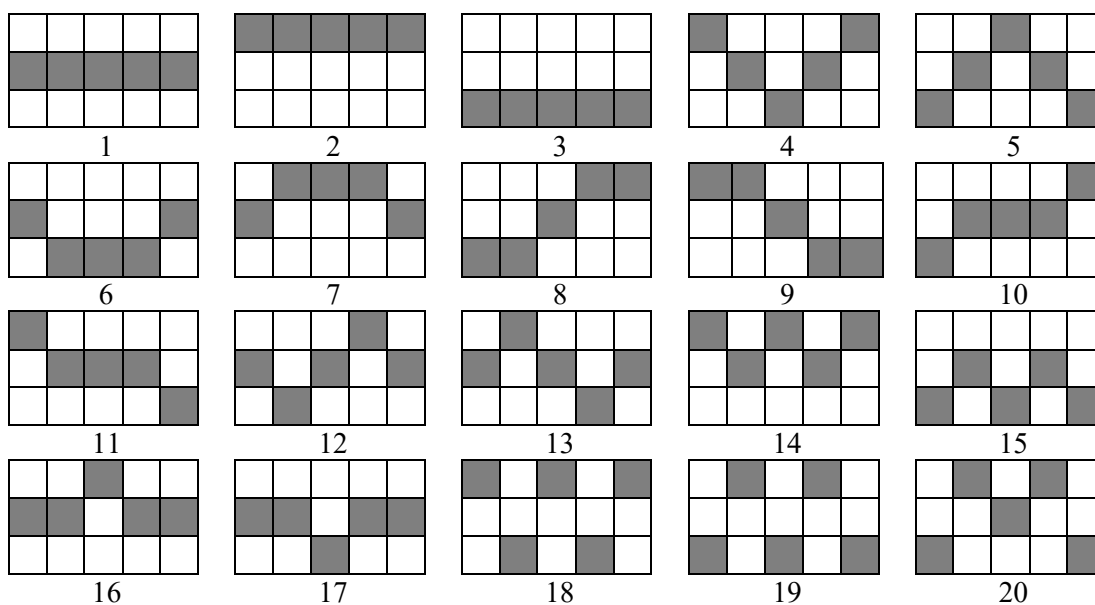
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack and the Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

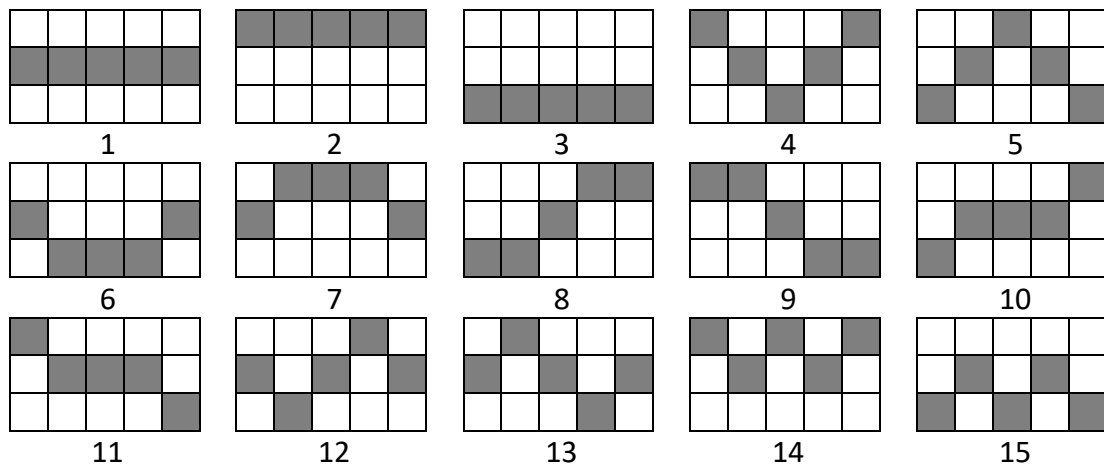
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %







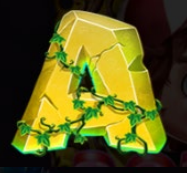




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.





VÝHERNÍ LINIE







VÝHERNÍ TABULKA






Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

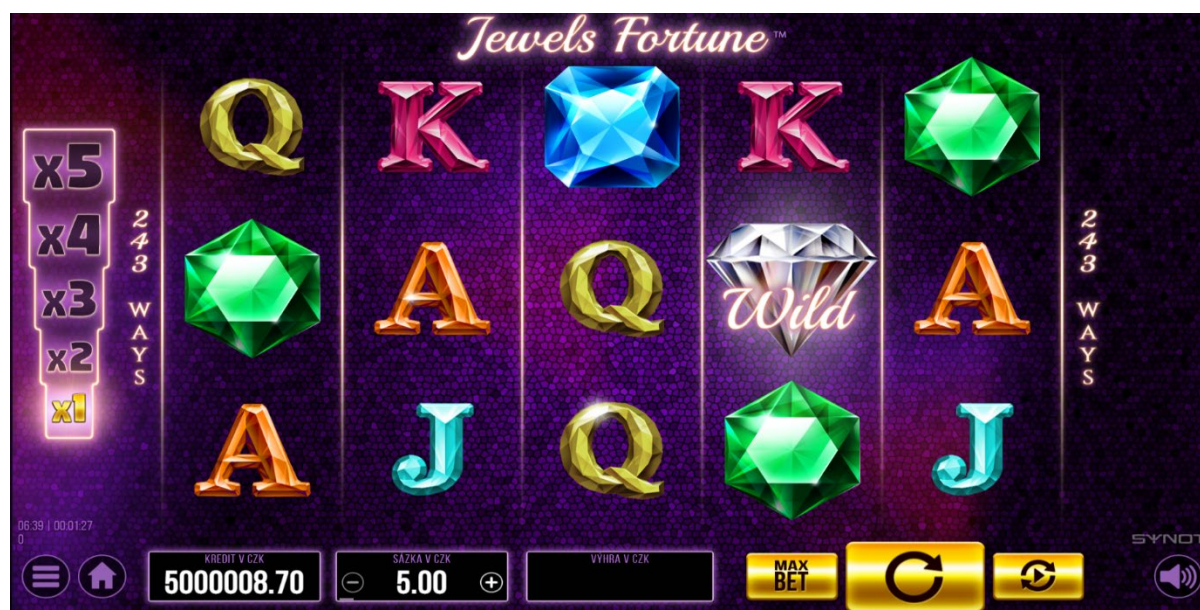
Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










MOŽNOSTI VÝHRY

243 MOŽNOSTÍ VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



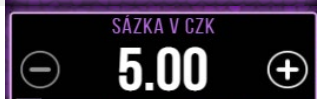
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

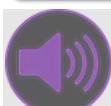
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
 - Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

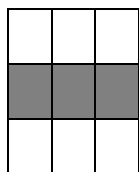
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



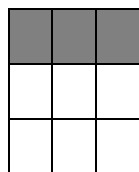
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

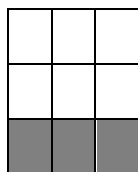
Hra má 5 výherních linií.



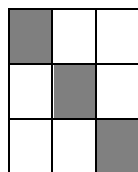
1



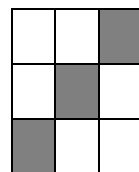
2



3







4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



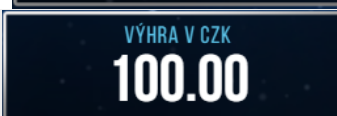
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřídí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřpsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

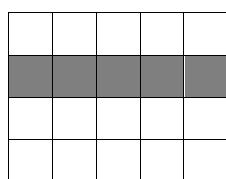
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

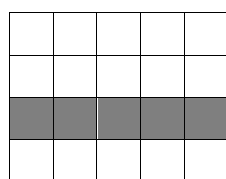


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

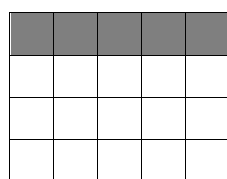
VÝHERNÍ LINIE



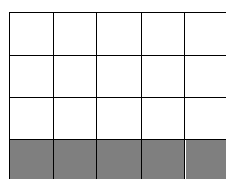
1



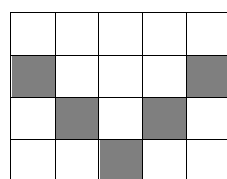
2



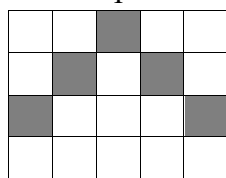
3



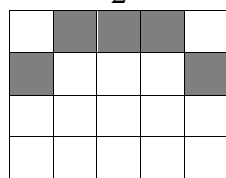
4



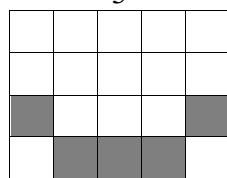
5



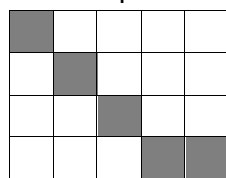
6



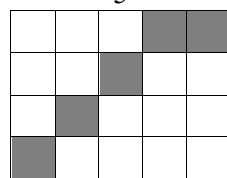
7



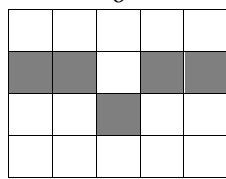
8



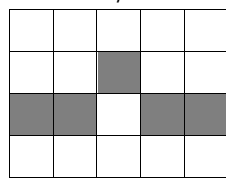
9



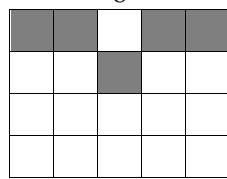
10



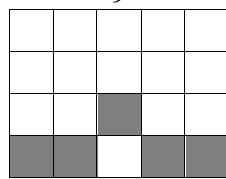
11



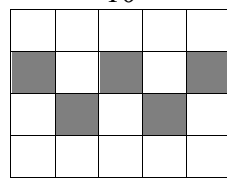
12



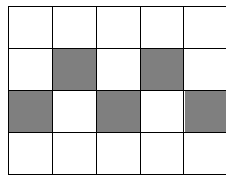
13



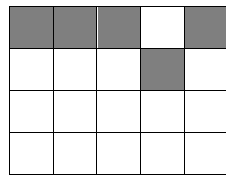
14



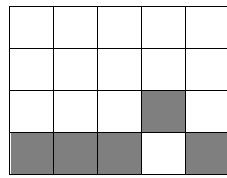
15



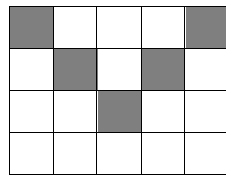
16



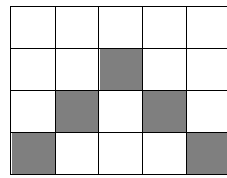
17



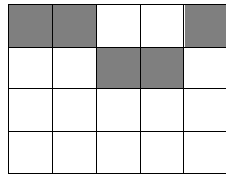
18



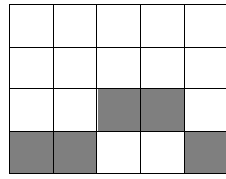
19



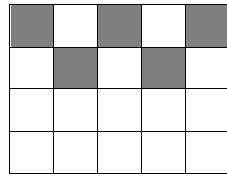
20



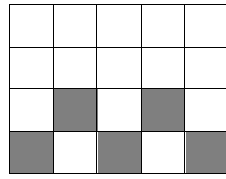
21



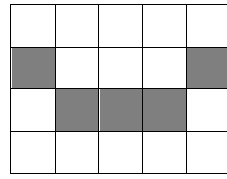
22



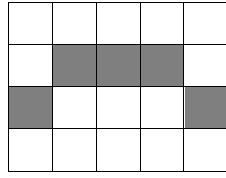
23



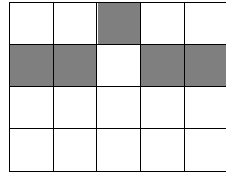
24



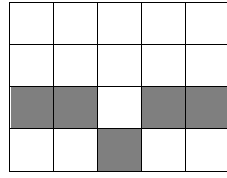
25



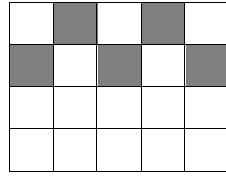
26



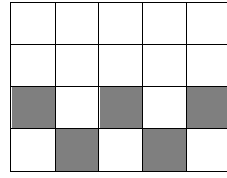
27



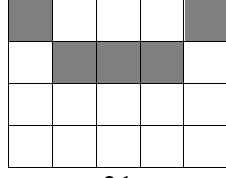
28



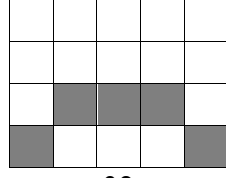
29



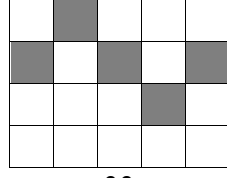
30



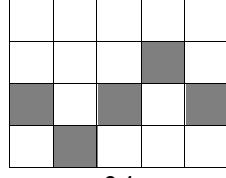
31



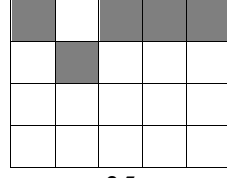
32



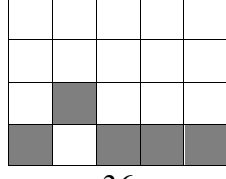
33



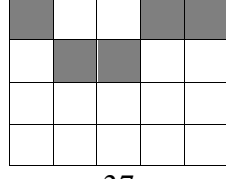
34



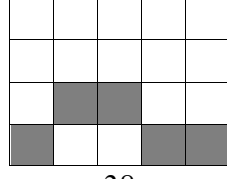
35



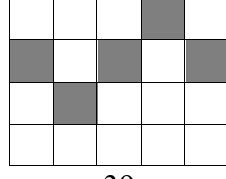
36



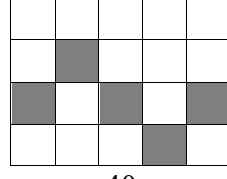
37



38





39



40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

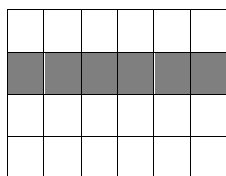
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %

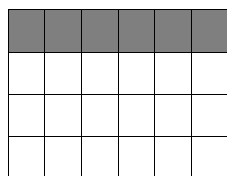


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

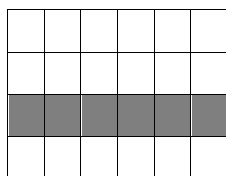
VÝHERNÍ LINIE



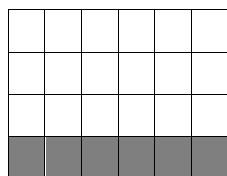
1



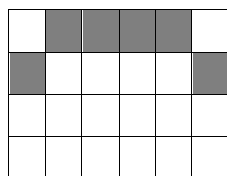
2



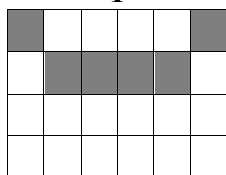
3



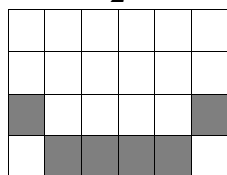
4



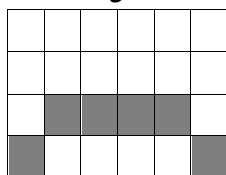
5



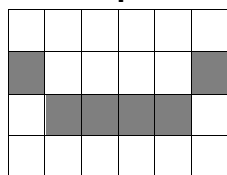
6



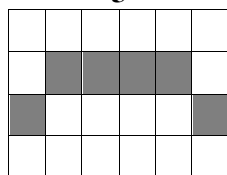
7



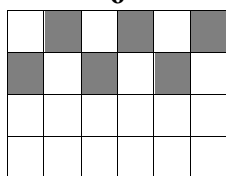
8



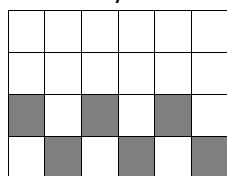
9



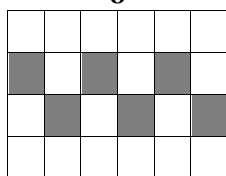
10



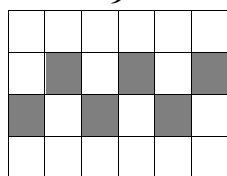
11



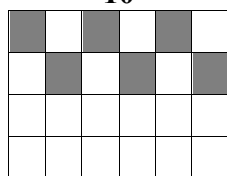
12



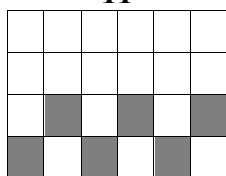
13



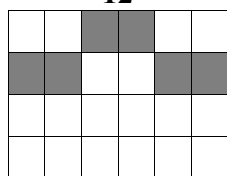
14



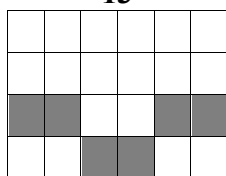
15



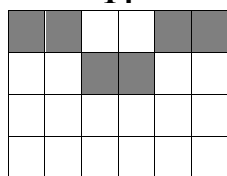
16



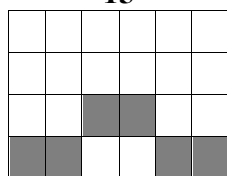
17



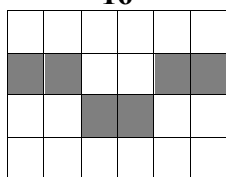
18



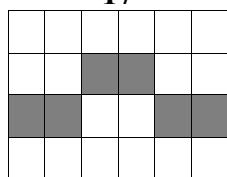
19



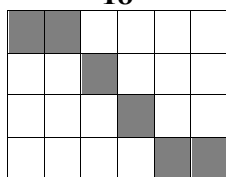
20



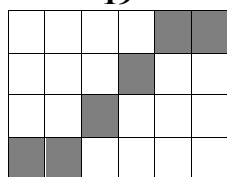
21



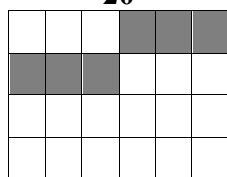
22



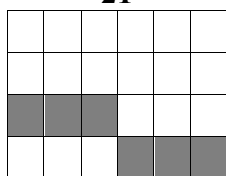
23



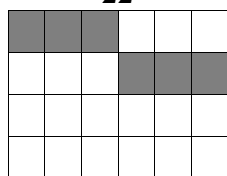
24



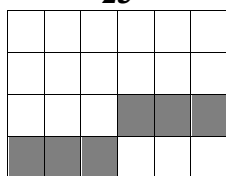
25



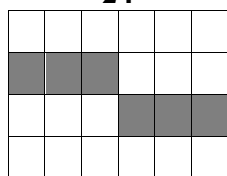
26



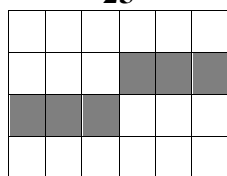
27



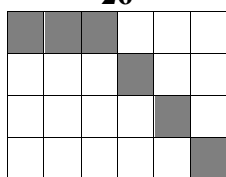
28



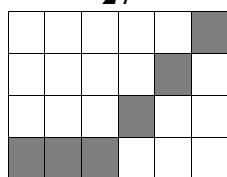
29



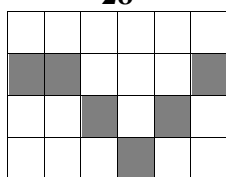
30



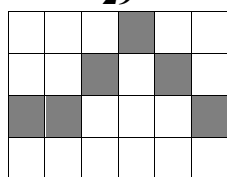
31



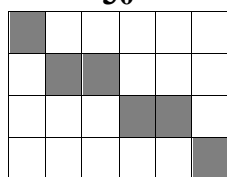
32



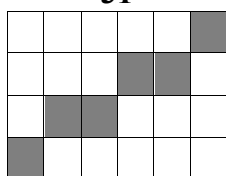
33



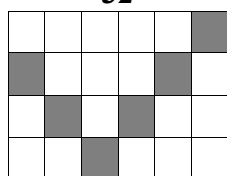
34



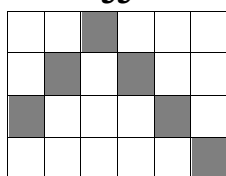
35



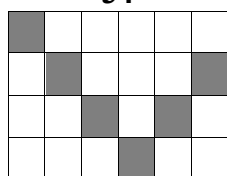
36



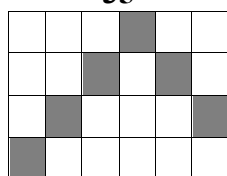
37



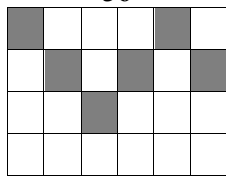
38



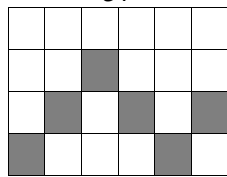
39



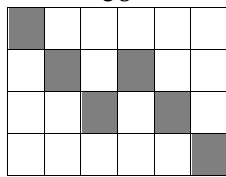
40



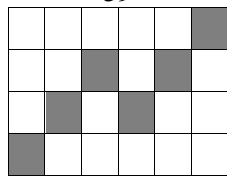
41



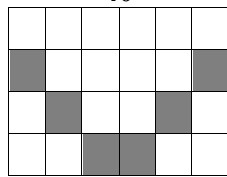
42



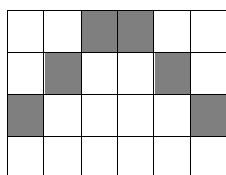
43



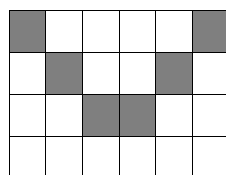
44



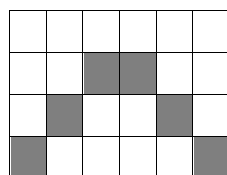
45



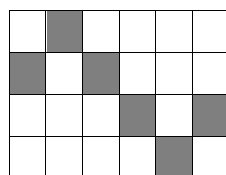
46



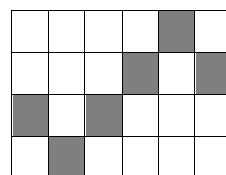
47



48















49



50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



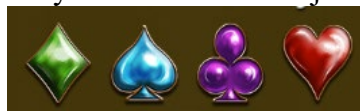
Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více



speciálními symboly, nahrazujícími za symboly se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

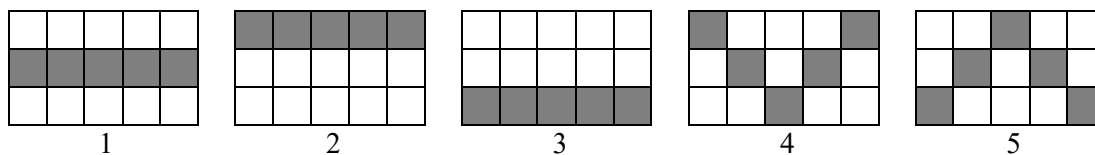
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



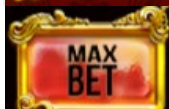
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

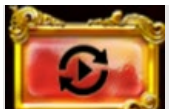


Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

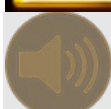
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů.
3. Válců 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válců 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
 Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly. Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.
 Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci ztraktivnosti hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.
 Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
 Počet zatočení zdarma: 5 až 14
 Úroveň: 1 až 9
 Násobitel výhry: 2x až 25x
 Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
 Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ“. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změny na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.




KOUPIT FUNKCI










Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.






Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



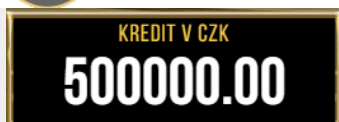
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.



Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
 2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
 3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
 4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
 5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
 6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
 - „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změny na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.
- Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

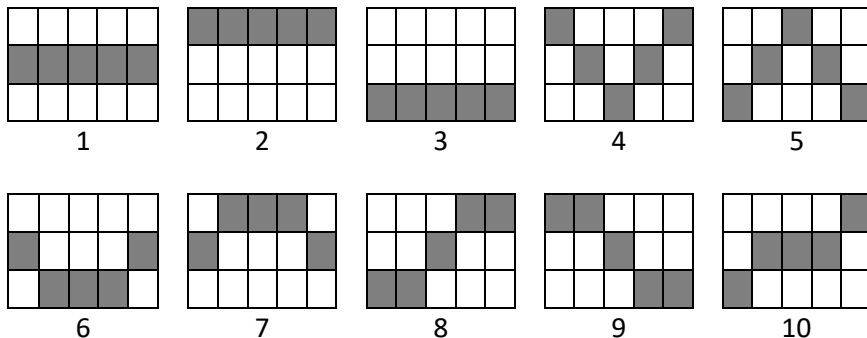
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 - 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Volné otáčky

Popis



Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(5x)

x celková sázka
(4x)

x celková sázka
(3x)



Uvězněný blesk (Bonus Symbol)

8 Volných otáček 7 Volných otáček

6 Volných otáček



Blesková koule (Divoký Symbol)

50x

10x

5x



Knih

20x

8x

4x



Ampulka

15x

6x

2.5x



Přesýpací hodiny

10x

5x

2x



Prsten

8x

4x

1.5x



A

5x

2x

1x






K

5x

2x

1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky 77

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky 77 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, speciální symbol „Bonus“, který spouští „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Lucky 77 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.

„Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepidly a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Volné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.

„Volné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Volných otáček. Během Volných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepidly a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Volných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

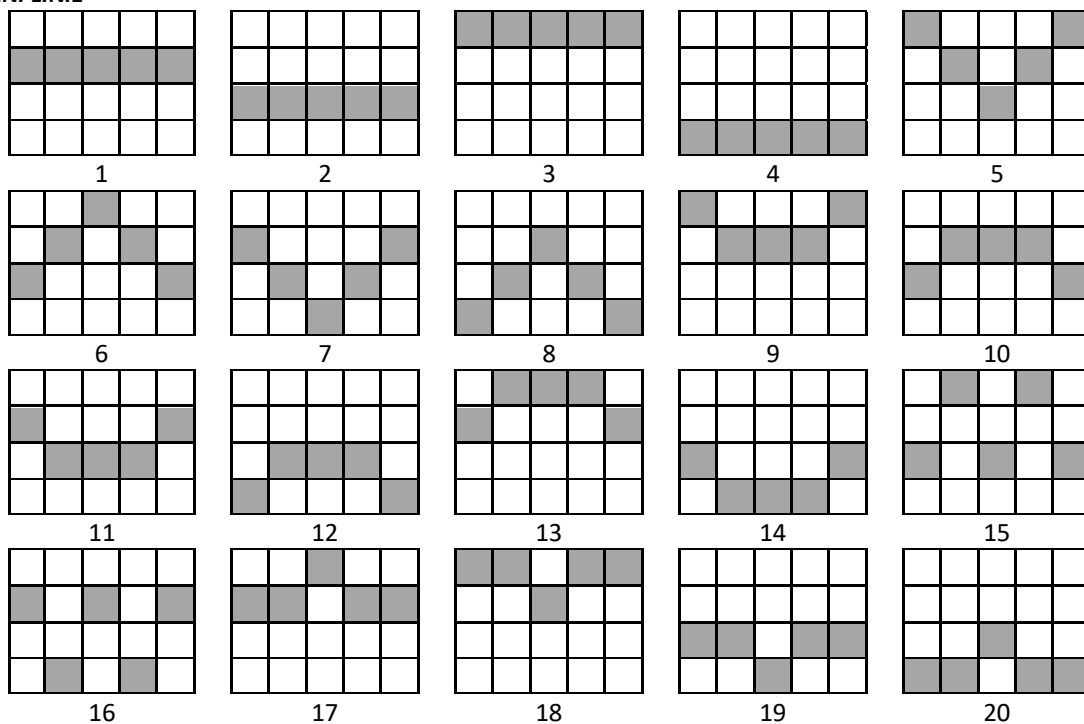
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 97,99 %









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Zdvojené	Popis	x celková sázka (10x)	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)
		Žlutá 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Červená 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Modrá 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek (Bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	1x	0.6x	0.4x
	Hrozen	0.8x	0.6x	0.4x
	Švestka	0.6x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	0.6x	0.4x	0.2x
	Citron	0.4x	0.2x	0.1x
	Třešeň	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

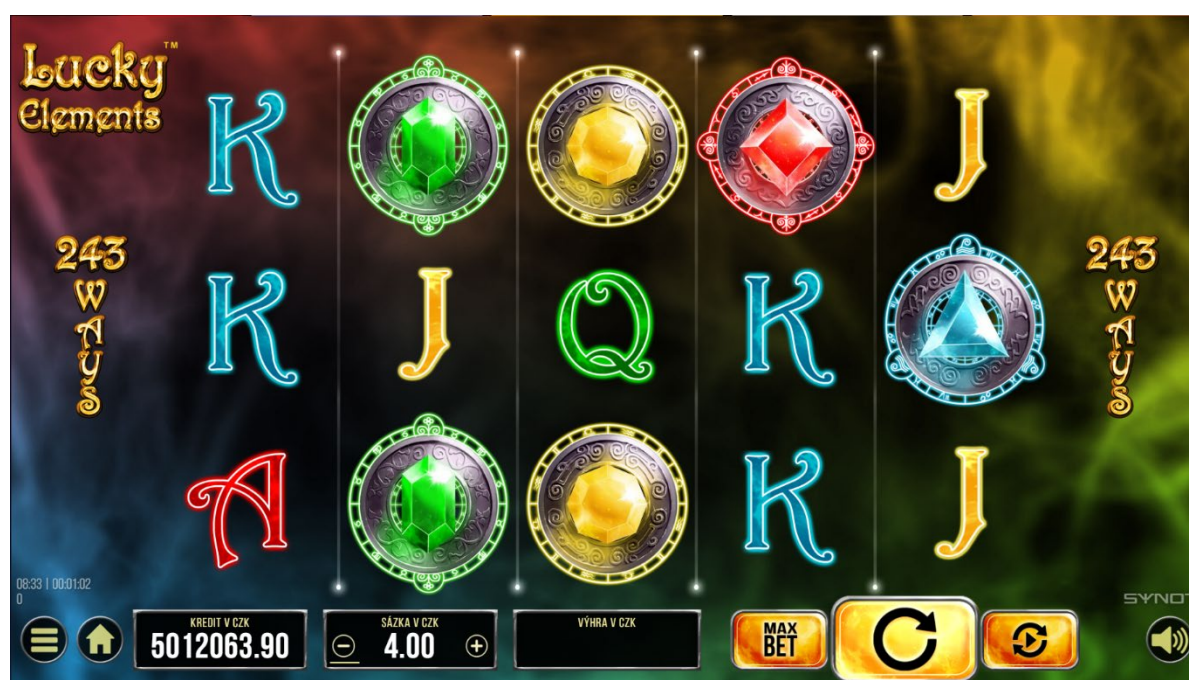
Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

243 MOŽNOSTÍ VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



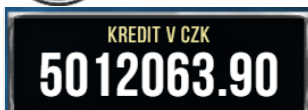
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



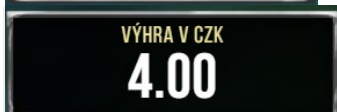
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
 - Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

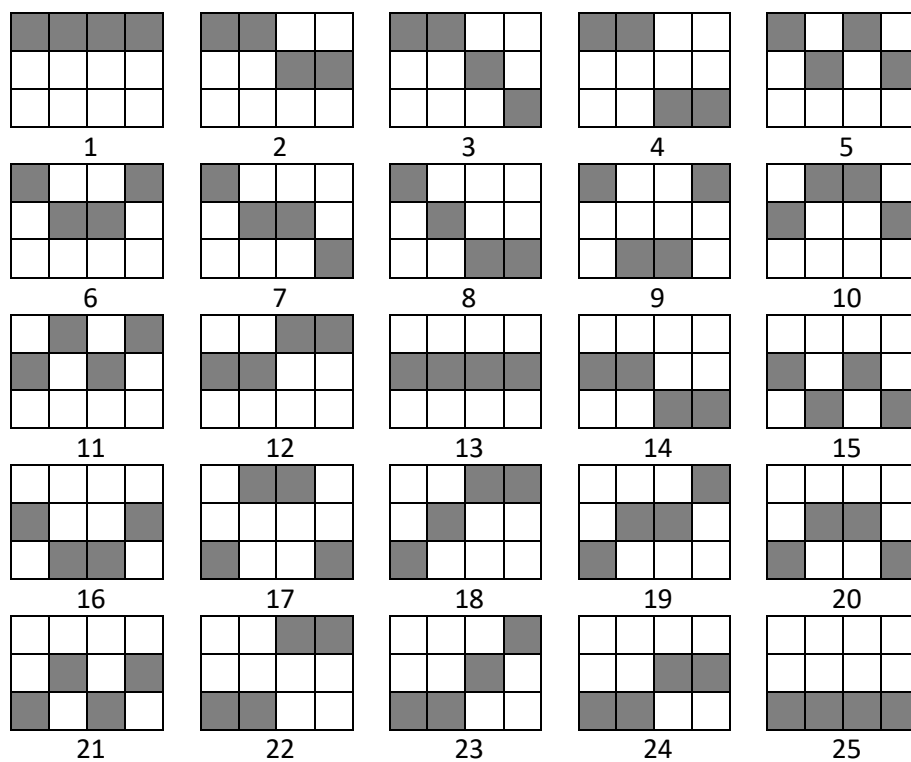
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnc z zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

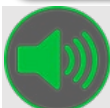
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Madam Lucky

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
 - „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

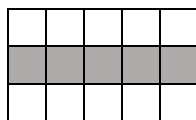
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %

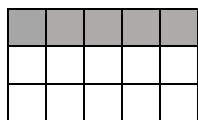


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

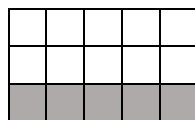
VÝHERNÍ LINIE



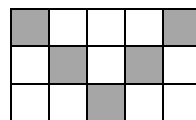
1



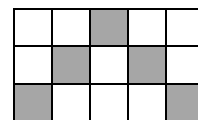
2



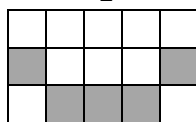
3



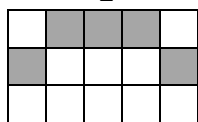
4



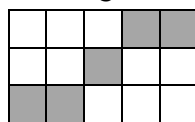
5



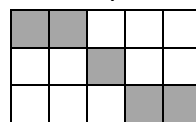
6



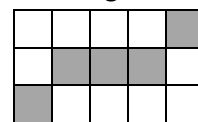
7



8





9



10

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Mince	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7.5x	1.5x	-
	Čtyřlístek	25x	7.5x	1.5x	-
	A	12.5x	5x	1x	-
	K	12.5x	5x	1x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-
	9	10x	2.5x	0.5x	0.2x

HERNÍ PANEĽ



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Magnetic Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Magnetic Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Magnetic Wild je speciální Divoký symbol Expanding Wild s násobitelem a Volné otáčky.
3. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Magnetic Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.

Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

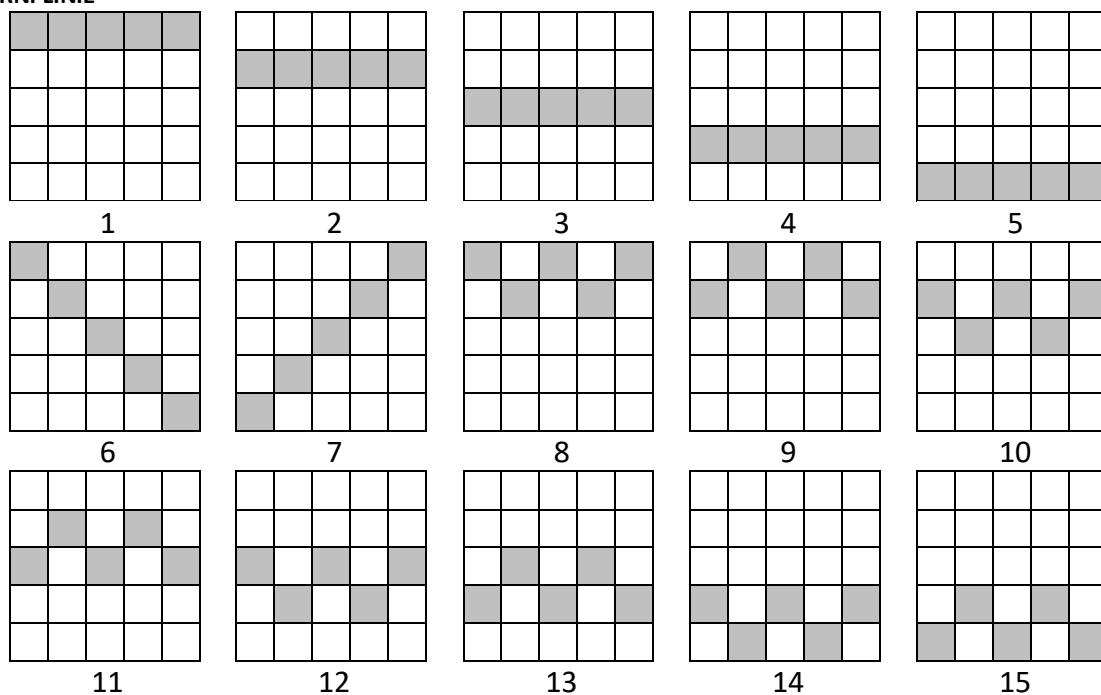
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	30 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05%












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins (Free Spins symbol)	-	-	10x Volné otáčky
	Magnet (Divoký symbol)	2x	1x	0.5x
	Sedm	2x	1x	0.5x
	Zvonek	1.6x	0.8x	0.4x
	Hvězda	1.6x	0.8x	0.4x
	Dolar	0.8x	0.4x	0.2x
	Žeton	0.8x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka	0.8x	0.4x	0.2x
	Srdce	0.6x	0.3x	0.1x
	Pika	0.6x	0.3x	0.1x
	Kříže	0.6x	0.3x	0.1x
	Káro	0.6x	0.3x	0.1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipsání možné.

KREDIT V CZK
5000000.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

SÁZKA V CZK
- **20.00** +

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

VÝHRA V CZK
10.00

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

MAX BET

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

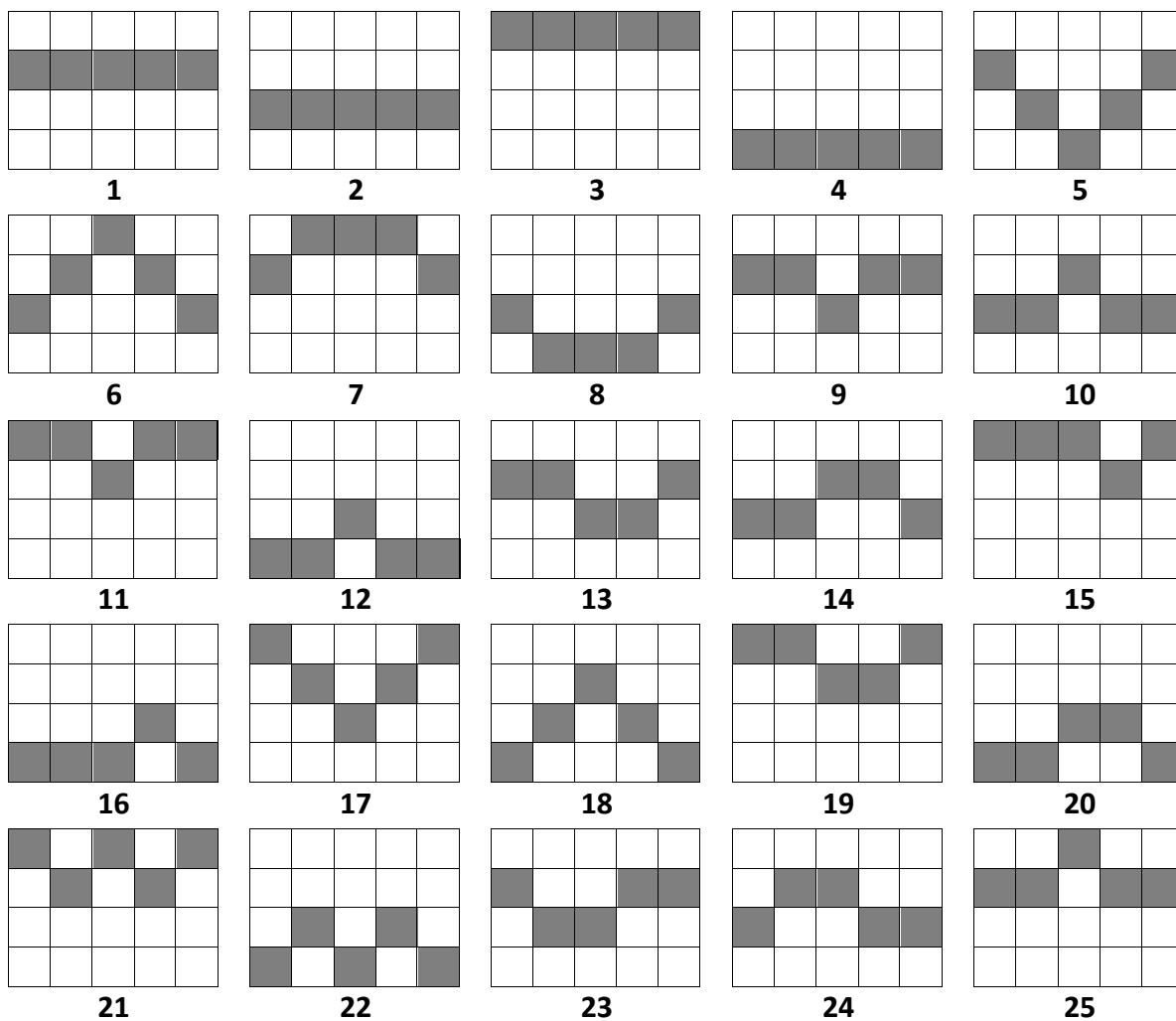
HERNÍ LIMITY

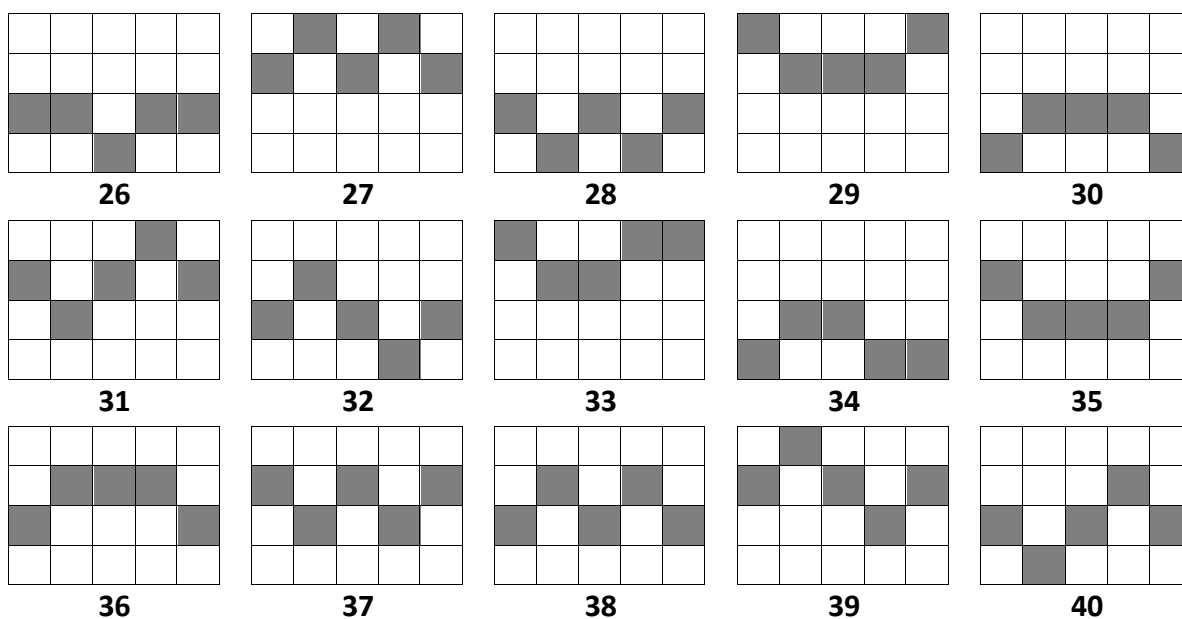
Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Kladivo

1.5x

0.4x

0.2x

-



Roh

1.5x

0.4x

0.2x

-



A

0.7x

0.3x

0.1x

-



K

0.7x

0.3x

0.1x

-



Q

0.7x

0.3x

0.1x

-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
--------	-------	----

Ohnivý slunce + MOE
(Funkce Eclipse)Až 9 Extra
Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vypláčí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

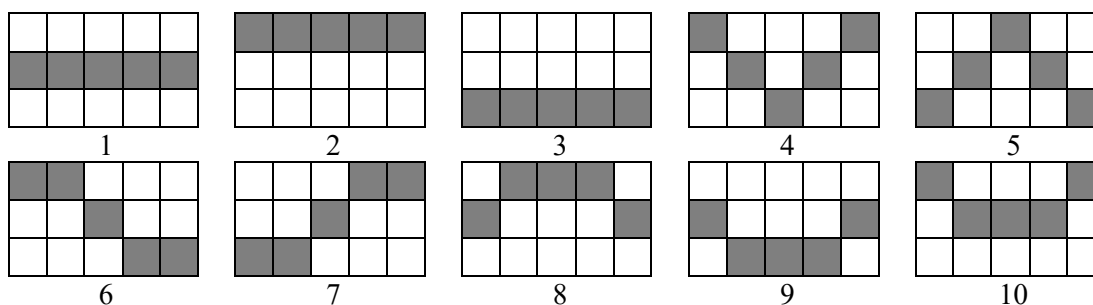
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x + 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

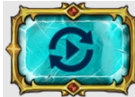


Tlačítko **VSTUP** spustí Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins. V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.

Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hraje zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce

zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítání jejich výher.

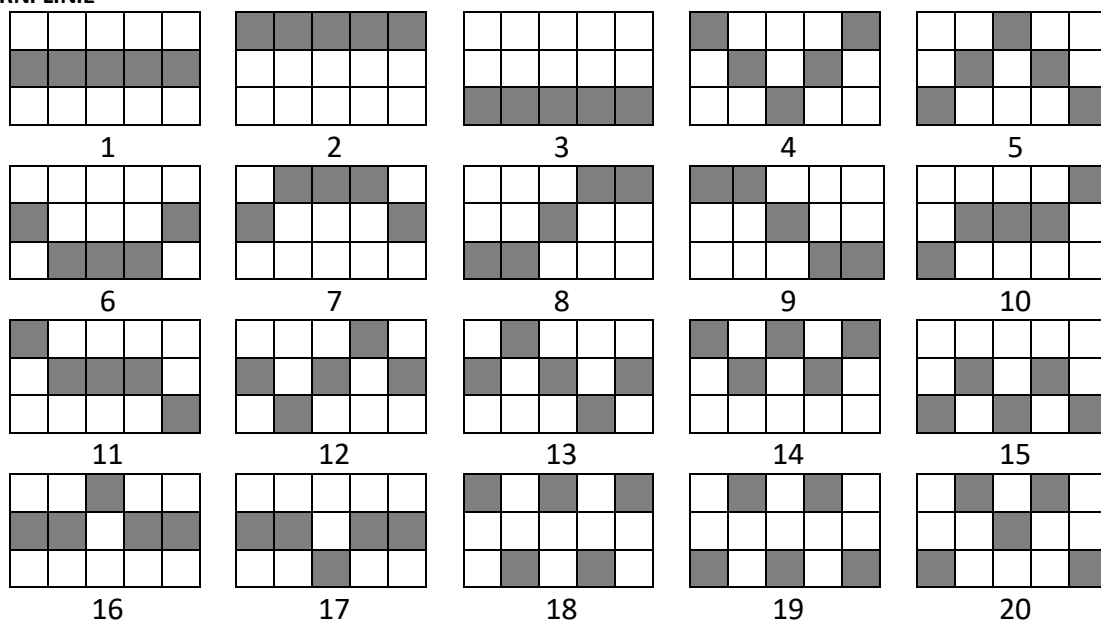
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %







Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.





VÝHERNÍ LINIE



BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



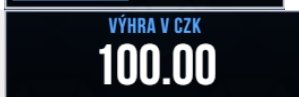
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.

Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.

Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.

Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.

Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %






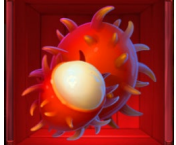
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.





MOŽNOSTI VÝHRY

243 MOŽNOSTÍ VÝHRY  

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

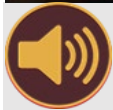
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

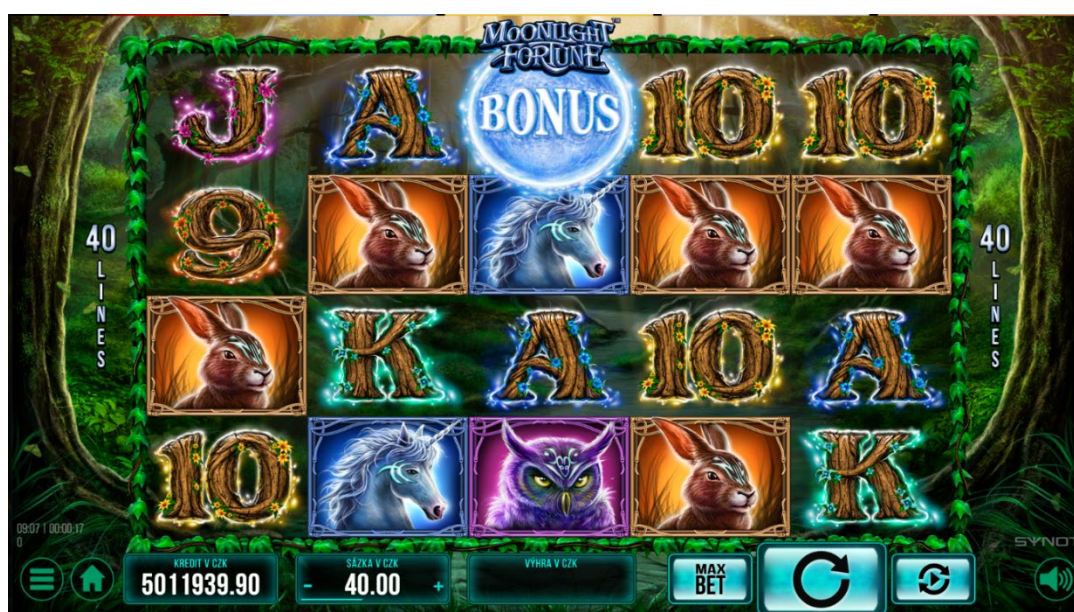
Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

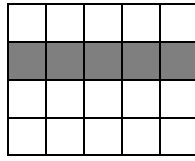
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

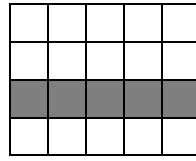


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

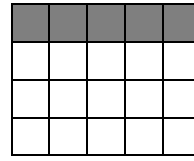
VÝHERNÍ LINIE



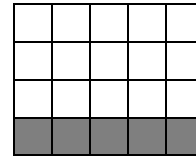
1



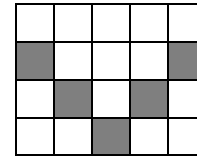
2



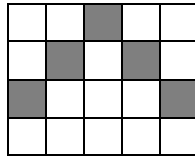
3



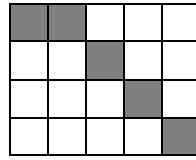
4



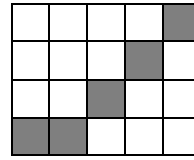
5



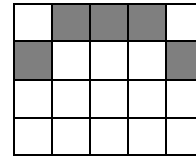
6



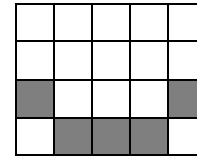
7



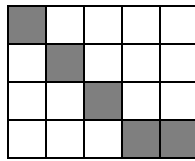
8



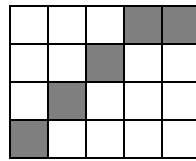
9



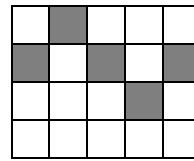
10



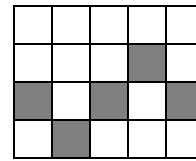
11



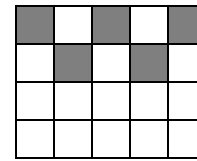
12



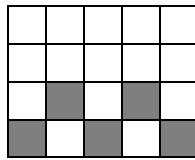
13



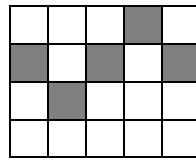
14



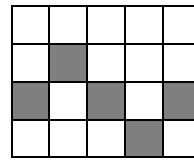
15



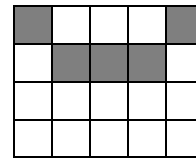
16



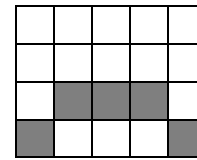
17



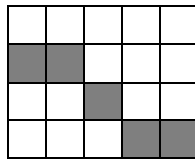
18



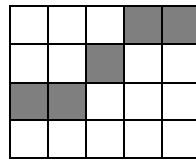
19



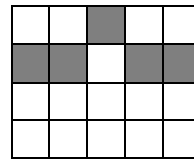
20



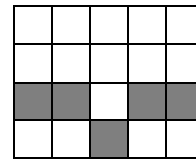
21



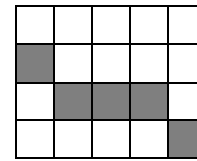
22



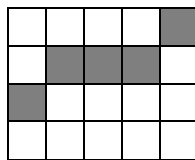
23



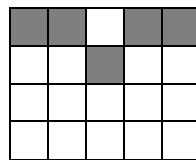
24



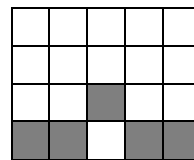
25



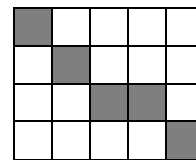
26



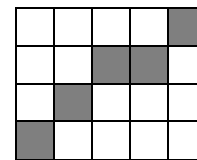
27



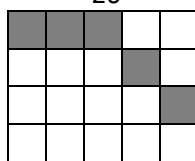
28



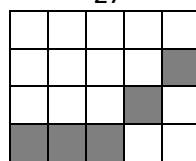
29



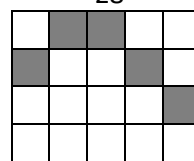
30



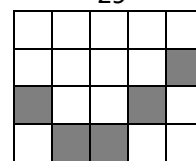
31



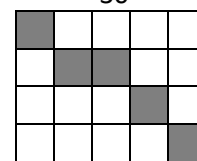
32



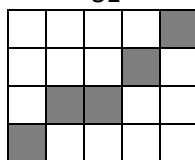
33



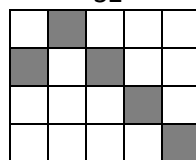
34



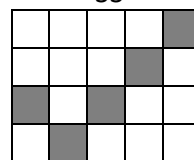
35



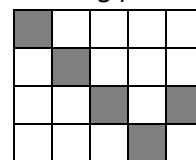
36



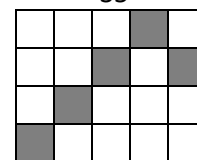
37



38









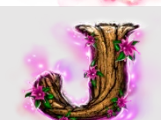





39



40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



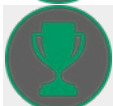
Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

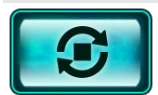


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

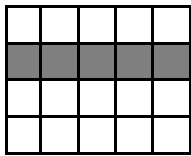
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %

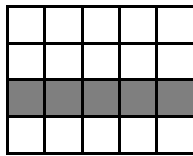


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

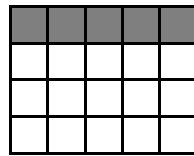
VÝHERNÍ LINIE



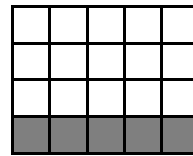
1



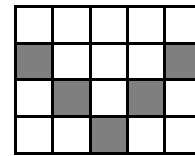
2



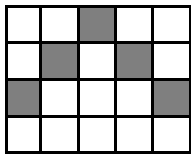
3



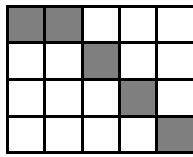
4



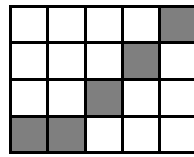
5



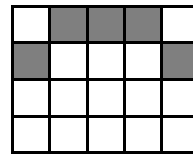
6



7



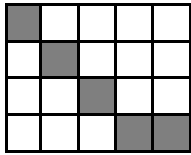
8



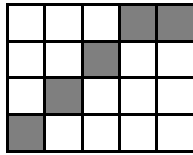
9



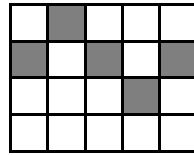
10



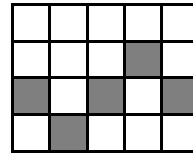
11



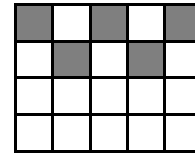
12



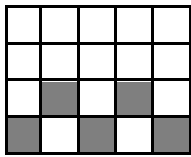
13



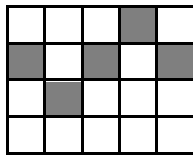
14



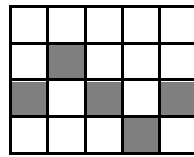
15



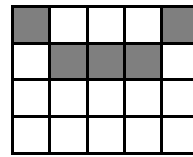
16



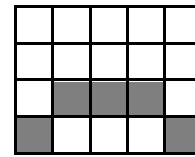
17



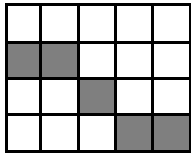
18



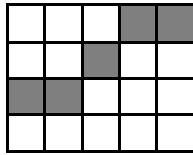
19



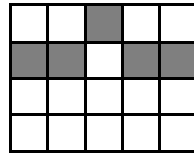
20



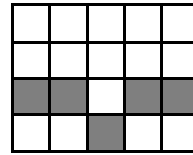
21



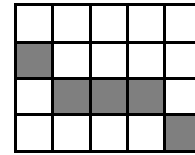
22



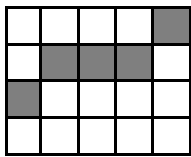
23



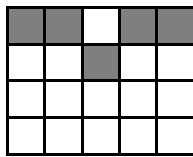
24



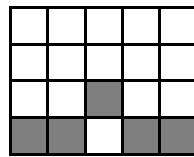
25



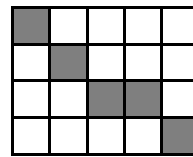
26



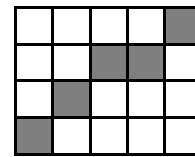
27



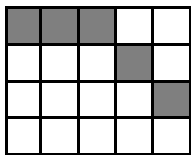
28



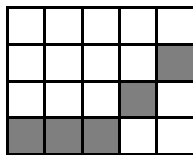
29



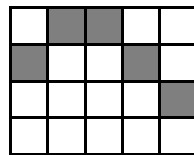
30



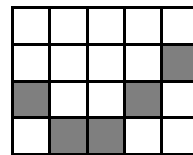
31



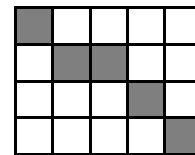
32



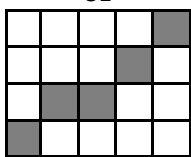
33



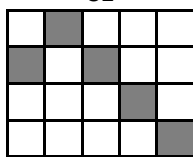
34



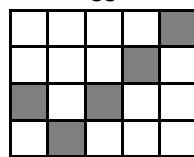
35



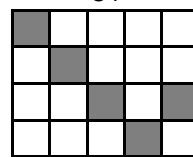
36



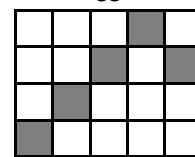
37



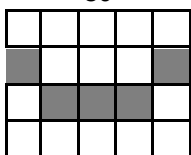
38



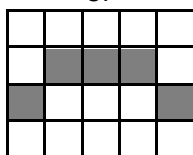
39



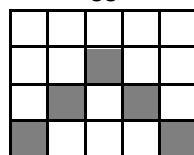
40



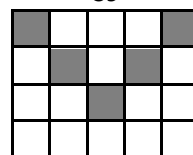
41



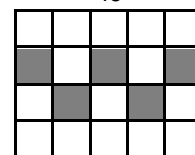
42



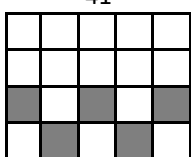
43



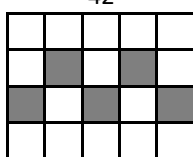
44



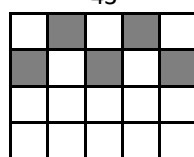
45



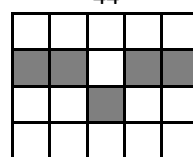
46



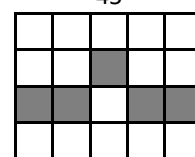
47



48















49



50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřpanou výhru do kreditu, pokud je přiřpaní možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
 - „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Bonus (Scatter) symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

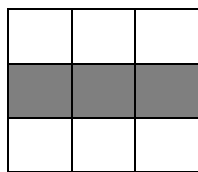
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %



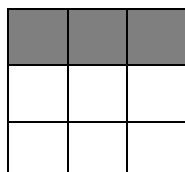
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

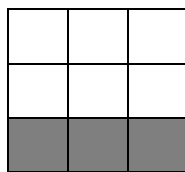
ZÁKLADNÍ HRA



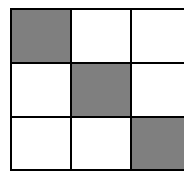
1



2



3



4






5

VOLNÉ OTÁČKY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
  	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	10 Volných otáček
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



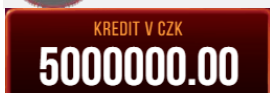
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** a **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
 - Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
 - Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
 - „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

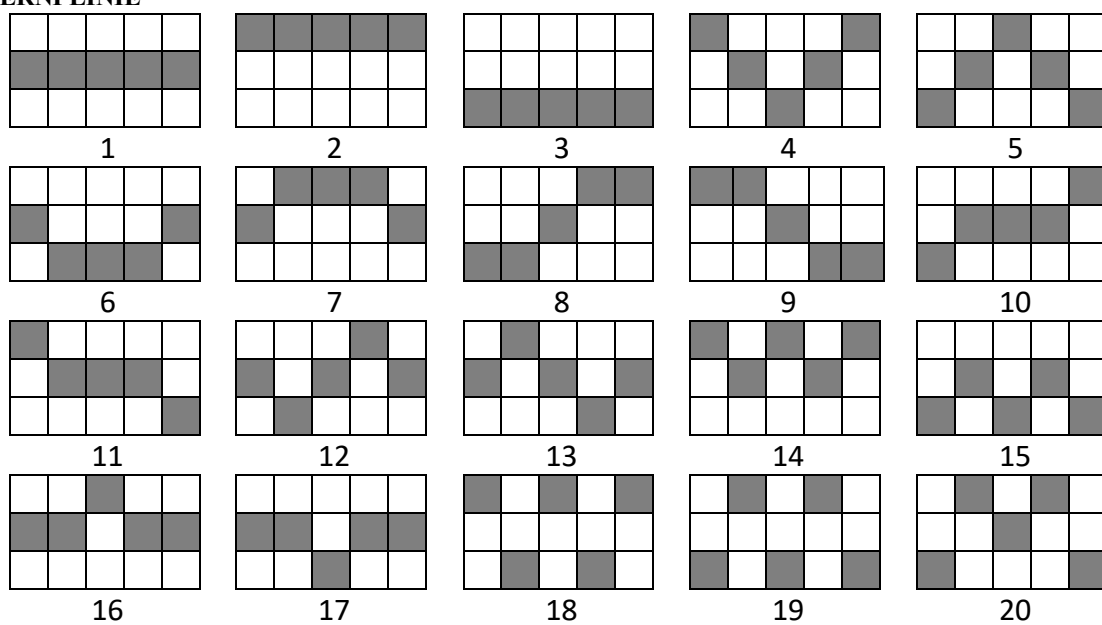
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.89%













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

DIONE (ZELENÉ) RESPINY – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.

MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

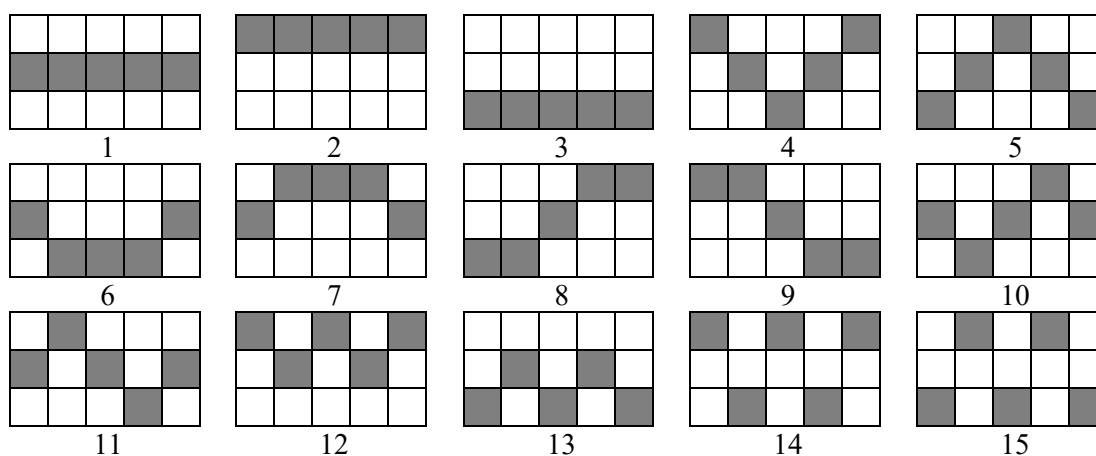
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %









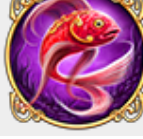
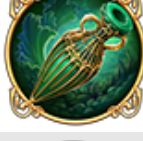
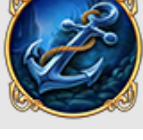




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Lod'	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

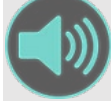
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vypláčí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se mohou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

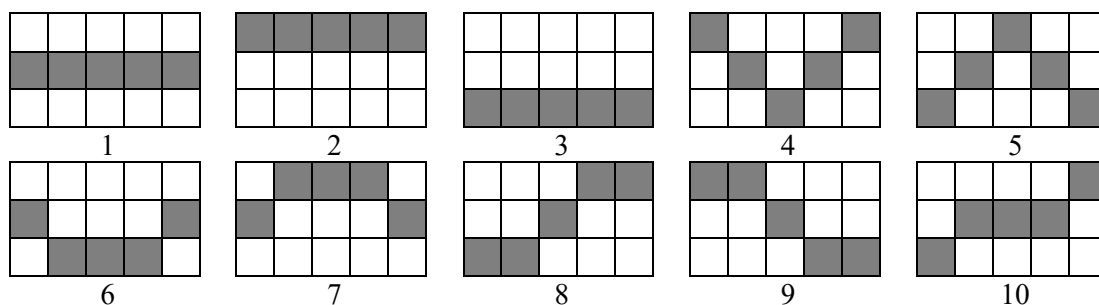
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Řešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:

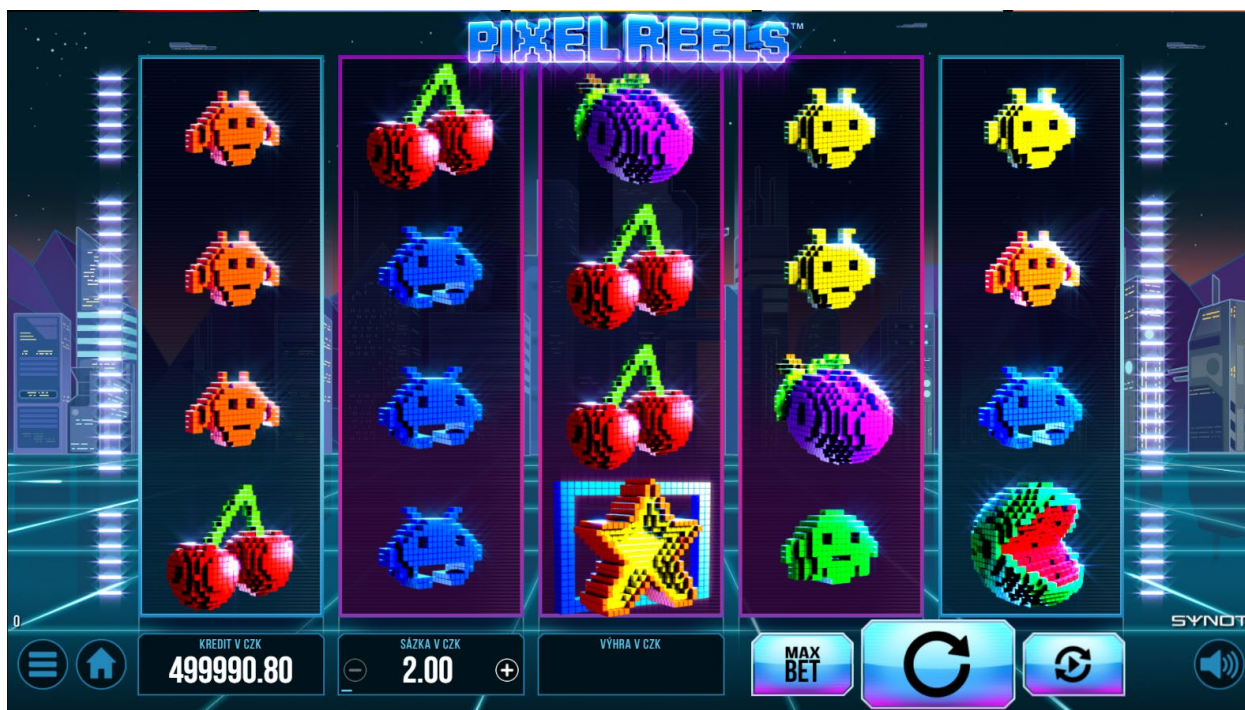
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.

Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

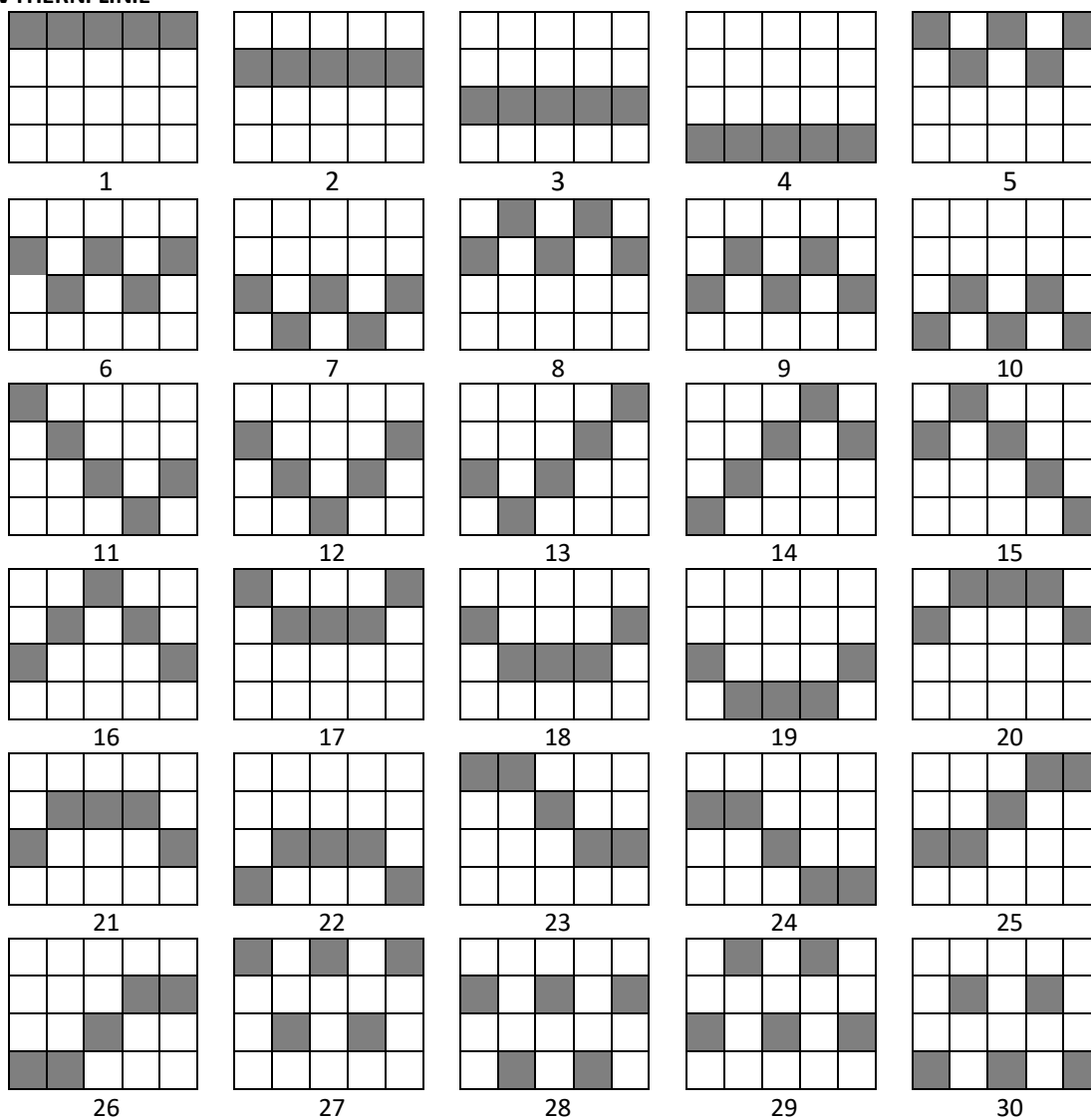
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %



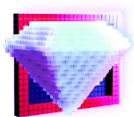
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Diamant

40x

10x

4x

0.4x



Hvězda

10x

4x

2x

-



Meloun

4x

2x

1x

-



Švestka

2x

1x

0.6x

-



Třešně

2x

1x

0.6x

-



Modrý Alien

1x

0.6x

0.4x

-



Zelený Alien

1x

0.6x

0.4x

-



Žlutý Alien

0.6x

0.4x

0.2x

-



Oranžový Alien

0.6x

0.4x

0.2x

-

3x**2x****1x**

Bonus symbol

Invasion
+Volné otáčky

Invasion

Invasion

-

Expanding Wild
symbol

-

-

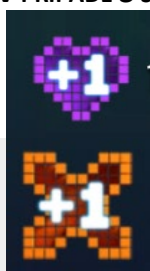
-

-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

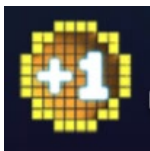
Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:



1x Volné otáčky

x1 Násobitel



1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Realm of Lions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Realm of Lions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Bonus Collector symbol a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“ s Bonus Up symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Realm of Lions obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector. Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromažďuje hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.

Symbol Bonus Up - Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

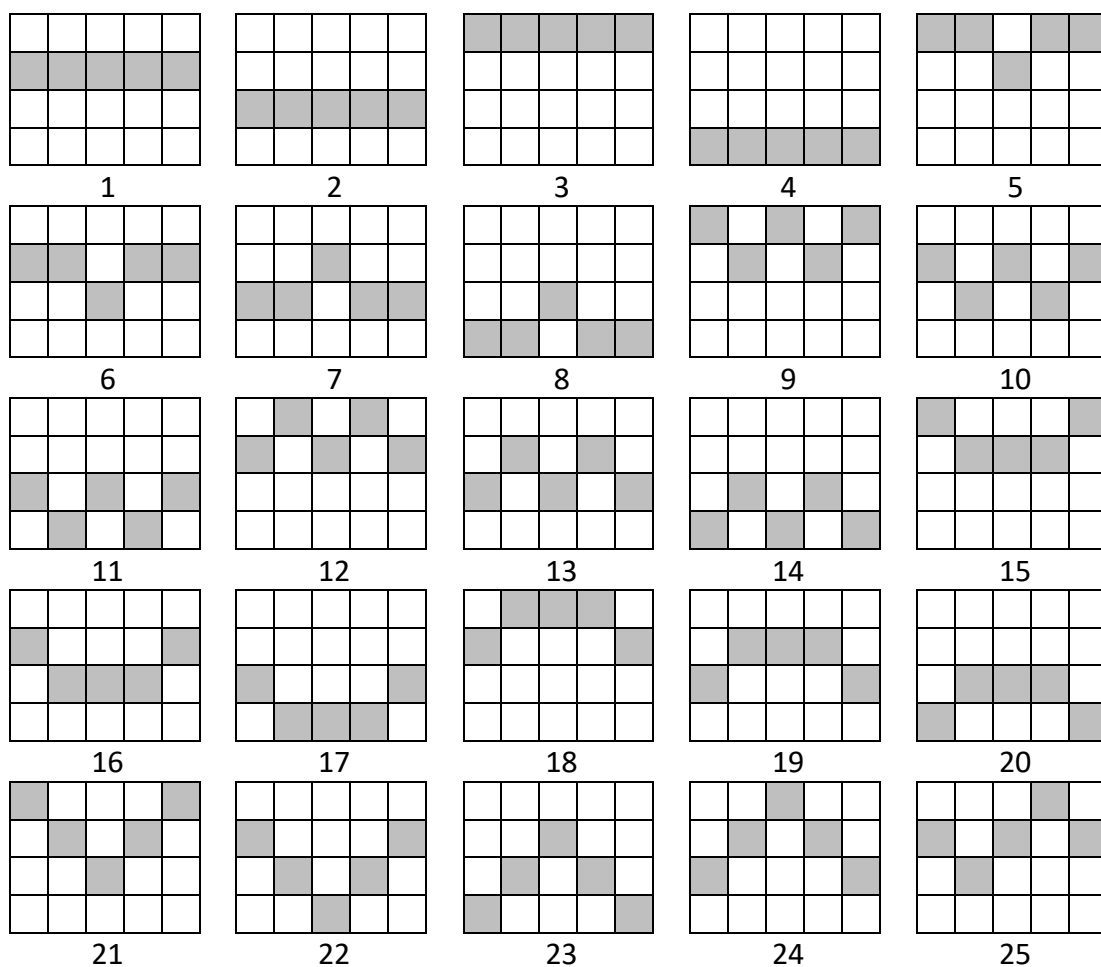
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 98.12%


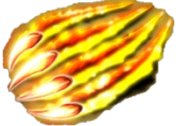











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lev (Divoký symbol)	10x	5x	2x
	Drápy (Bonus Up)	8x	2x	1x
	Hroch	8x	3x	1x
	Slon	8x	3x	1x
	Zebra	4x	2x	0.5x
	Gazela	4x	2x	0.5x
	A	2x	0.6x	0.2x
	K	2x	0.6x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	10	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus Collector	1 - 18x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



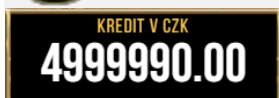
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

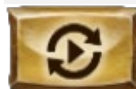


Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

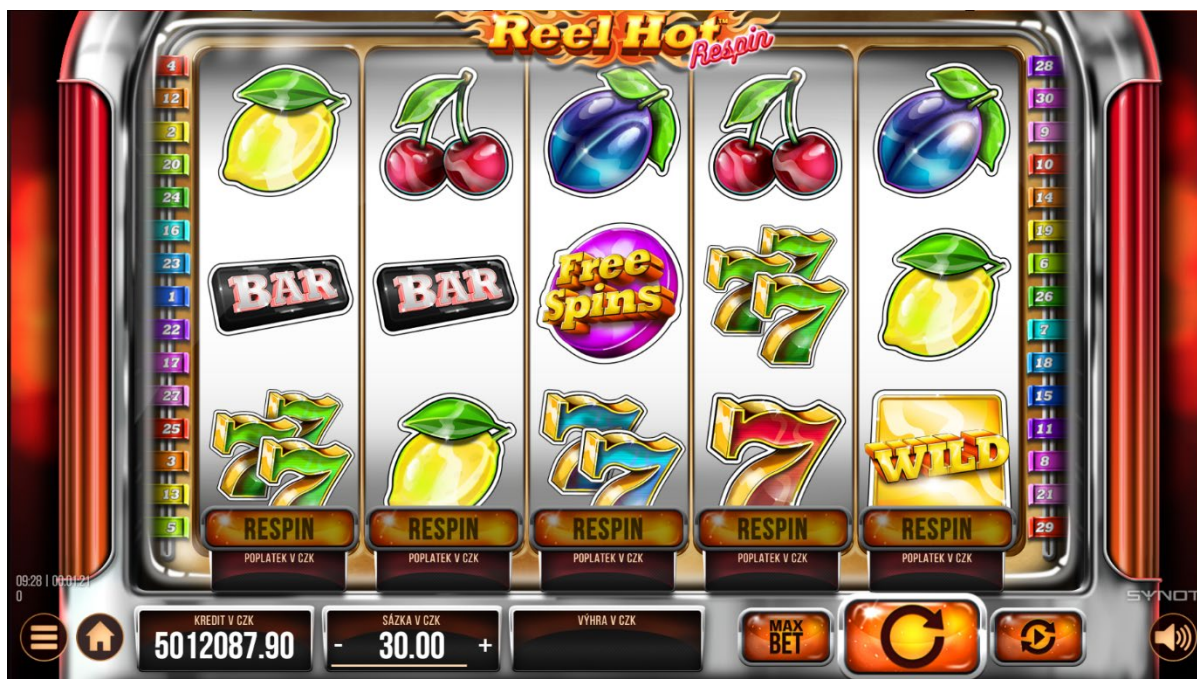
Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

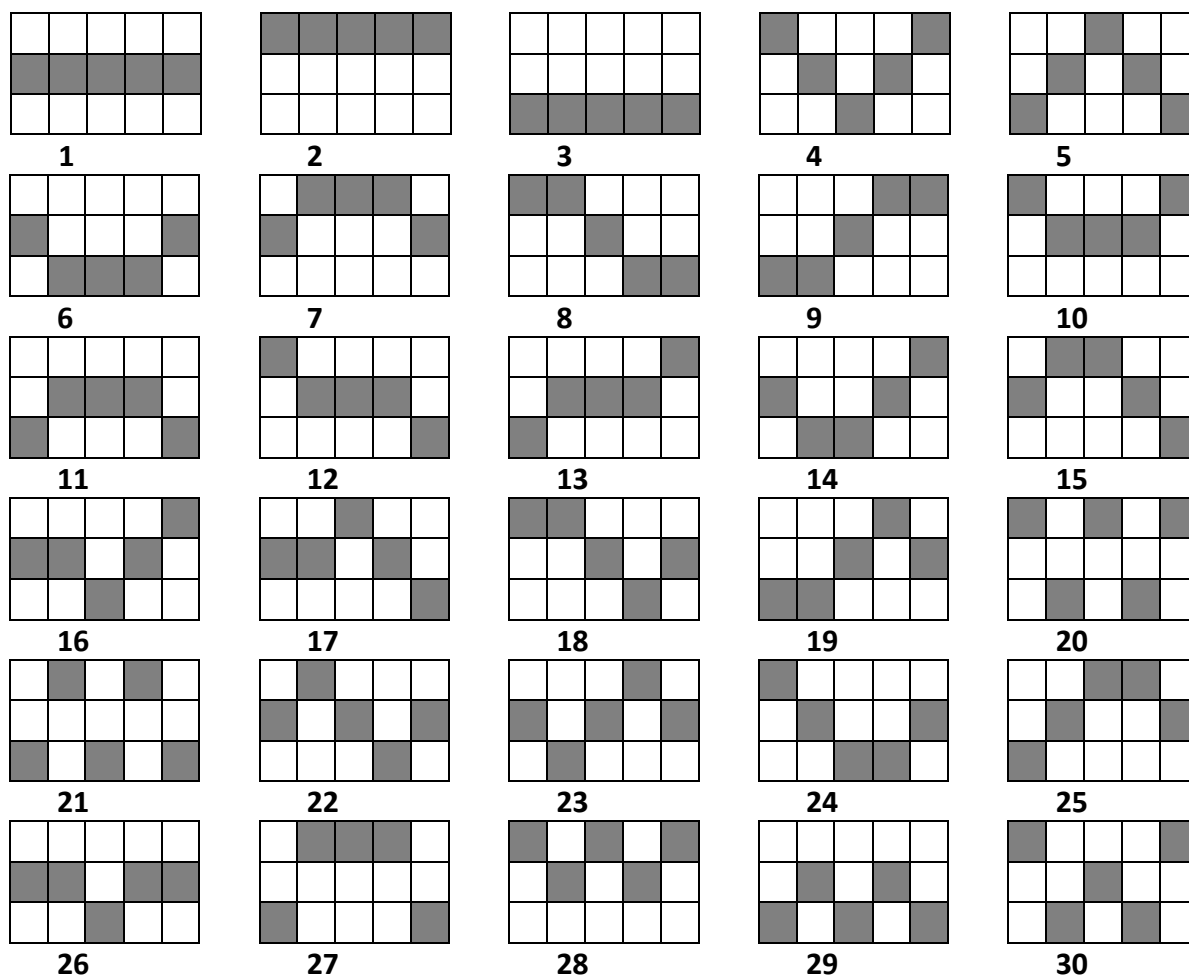
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
  	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
  	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojité 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Trojité Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.



Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

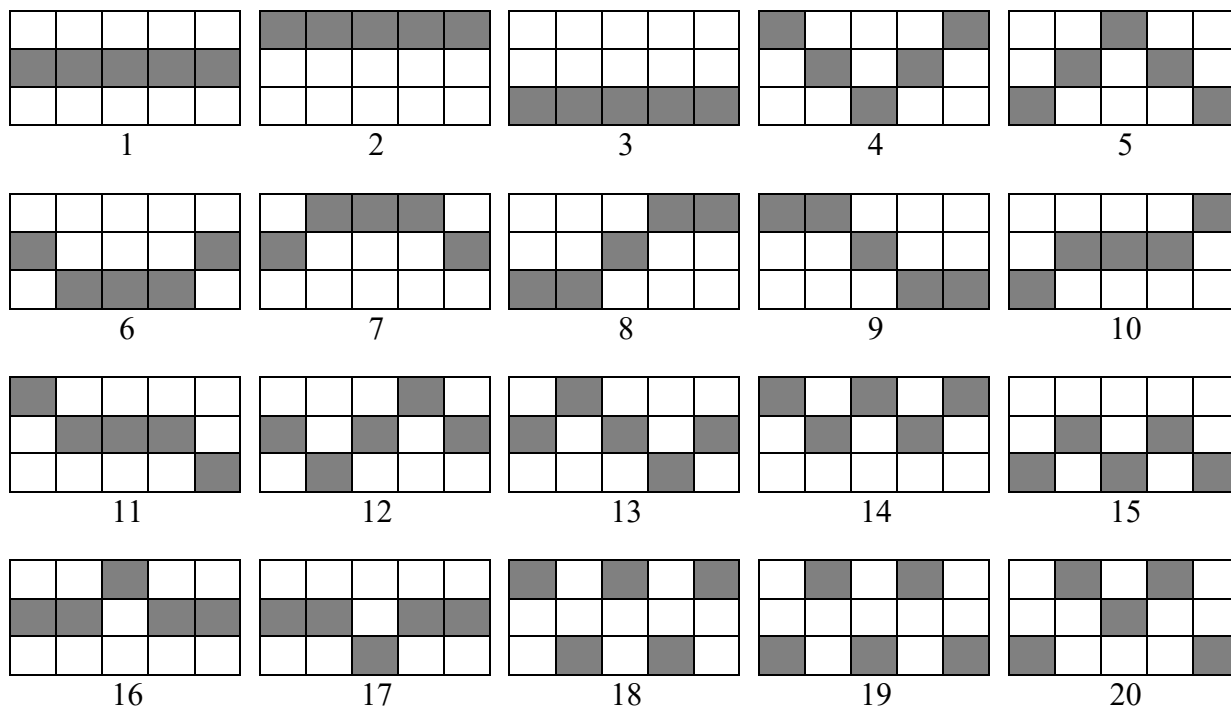
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %
















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-
	Q	3x	0,6x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.

Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

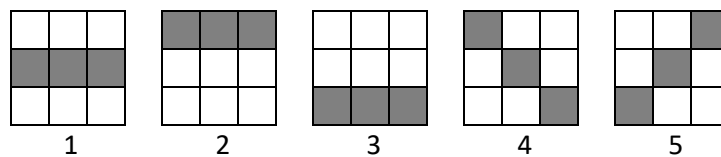
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK	
501 1837.90	
SÁZKA V CZK	
−	4.00 +
VÝHRA V CZK	
60.00	

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK	
499990.00	
SÁZKA V CZK	
2.00	
VÝHRA V CZK	
4.00	

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



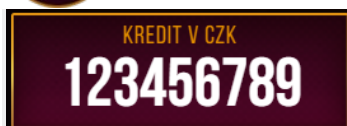
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rich Pirates

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

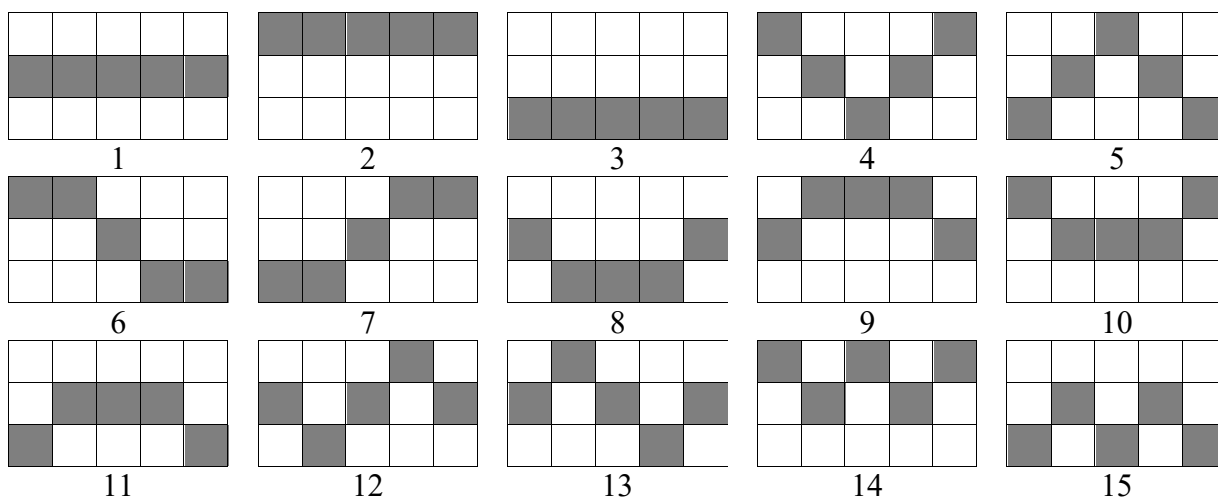
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10x-25x Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x
	Kapitán	50x	20x	5x
	Piráť	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,x5
	Mapa	3x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rise of Coins

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x kdekoli na válcích.
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
 - Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

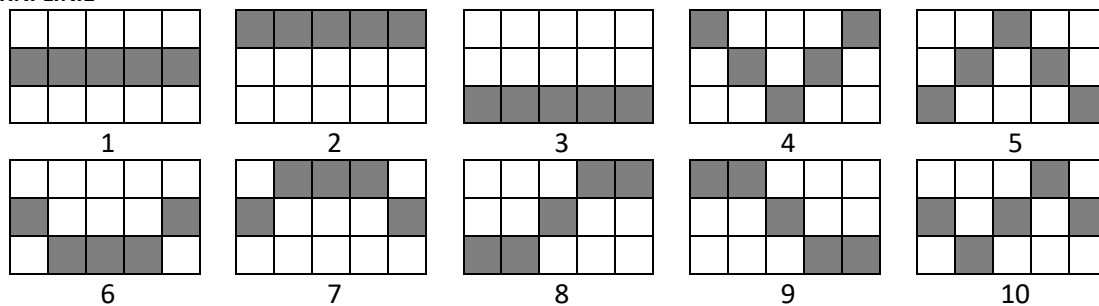
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



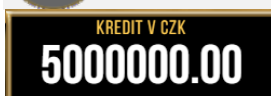
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



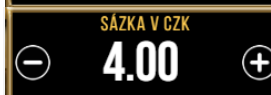
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
 - „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

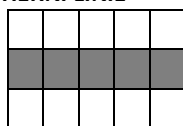
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %

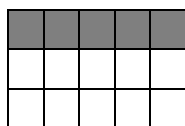


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

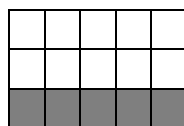
VÝHERNÍ LINIE



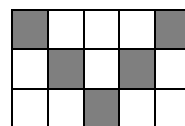
1



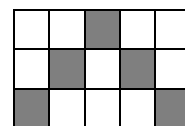
2



3









4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitok	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



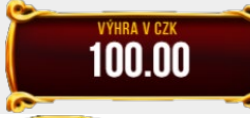
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



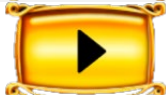
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:

Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.

Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.

V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.

Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

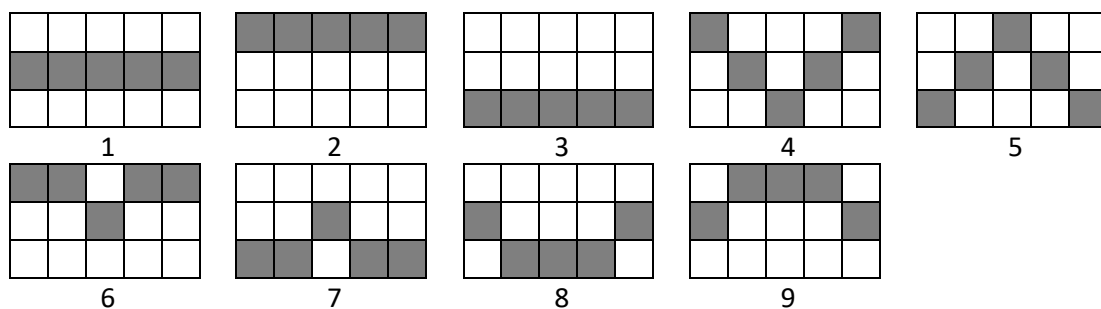
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %








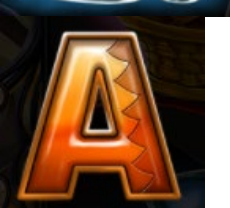






Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY



HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Solar God

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
 Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Wild Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

„Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00% až 98.00 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lilie	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
--------	-------	----------------------



	Žolík (Divoký symbol)	-
--	--------------------------	---



	Sedm	10x
--	------	-----



	Zvon	8x
--	------	----



	Meloun	6x
--	--------	----



	Jahoda	5x
--	--------	----



	Švestka	4x
--	---------	----



	Pomeranč	3x
--	----------	----



	Citron	2x
--	--------	----



	Třešně	1x
--	--------	----

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.

Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.

V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převrácení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převrácení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	10 zatočení zdarma

	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sync Spin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pěti.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	432 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








VÝHERNÍ LINIE




243 MOŽNOSTÍ VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



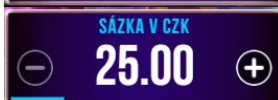
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

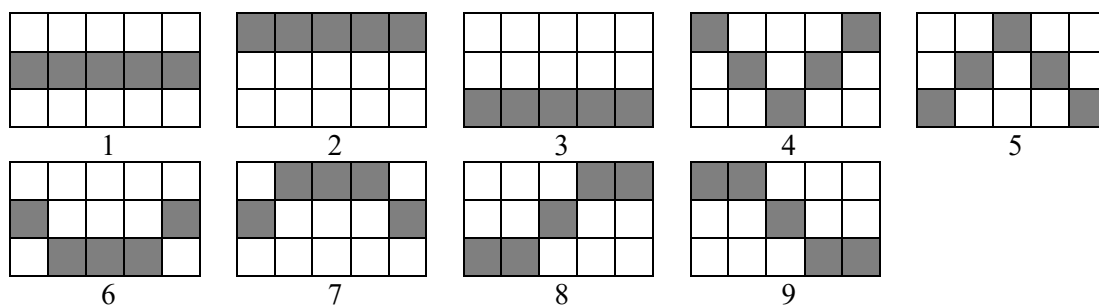
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Bonus Symbols	-	-	10 Volných otáček	-
					
					
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



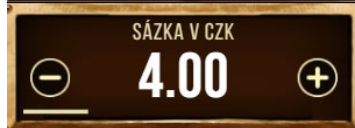
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



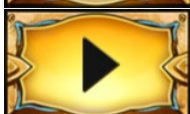
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

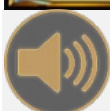
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Thirsty Viking

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.

Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček. Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

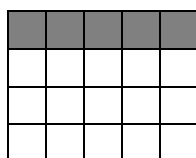
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93%

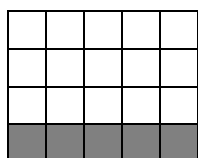


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

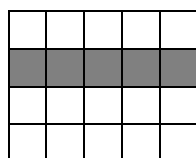
VÝHERNÍ LINIE



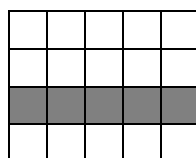
1



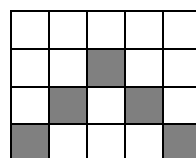
2



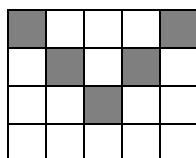
3



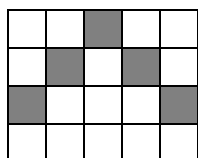
4



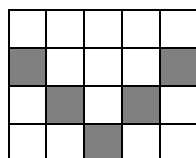
5



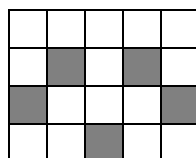
6



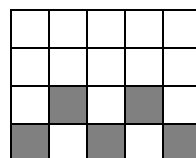
7



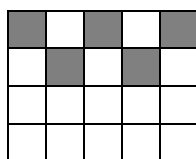
8



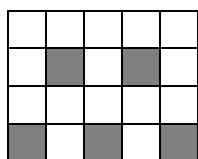
9



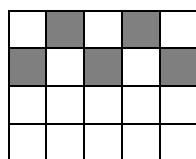
10



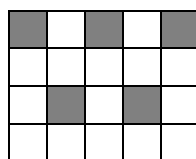
11



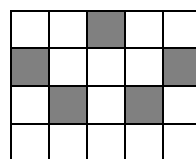
12



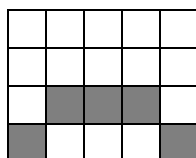
13



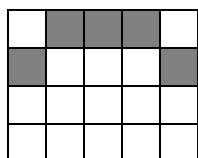
14



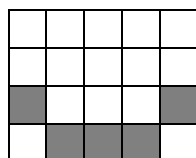
15



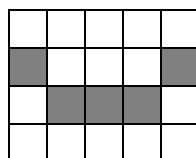
16



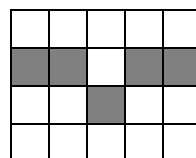
17



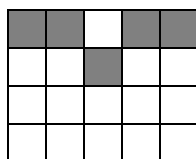
18



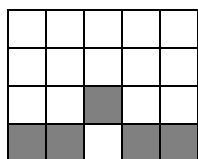
19



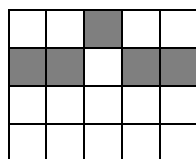
20



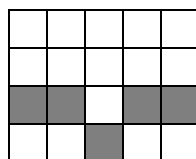
21



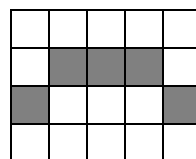
22



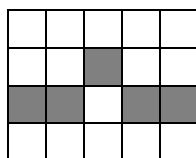
23



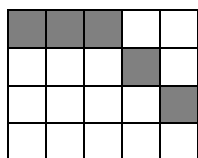
24



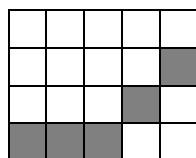
25



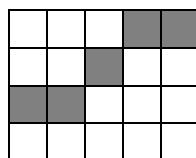
26



27



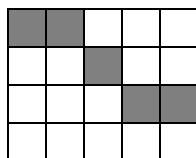
28



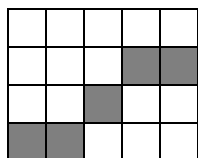
29



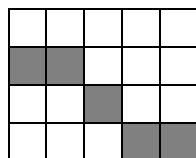
30



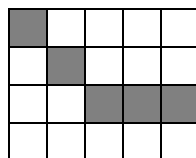
31



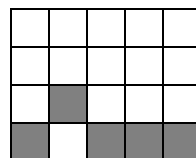
32



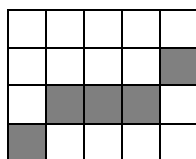
33



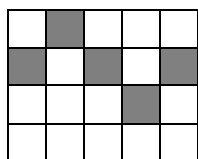
34



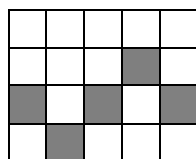
35



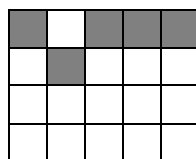
36



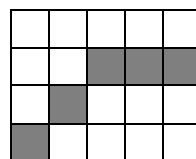
37



38

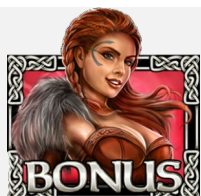


39



40

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



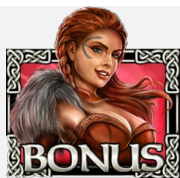
→→→



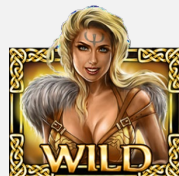
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.



+









=



Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Tankardy (Divoký symbol)	-	-	-
	Viking	10x	2.5x	0.5x
	Sud	5x	1.5x	0.4x
	Smažené prase	4x	1x	0.4x
	Roh	4x	1x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Štít	3x	0.6x	0.2x
	Helma	3x	0.6x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.1x
	K	2x	0.4x	0.1x
	Q	2x	0.4x	0.1x
	J	2x	0.4x	0.1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK
5000000.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

SÁZKA V CZK
- **20.00** +

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

VÝHRA V CZK
100.00

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

**MAX
BET**

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

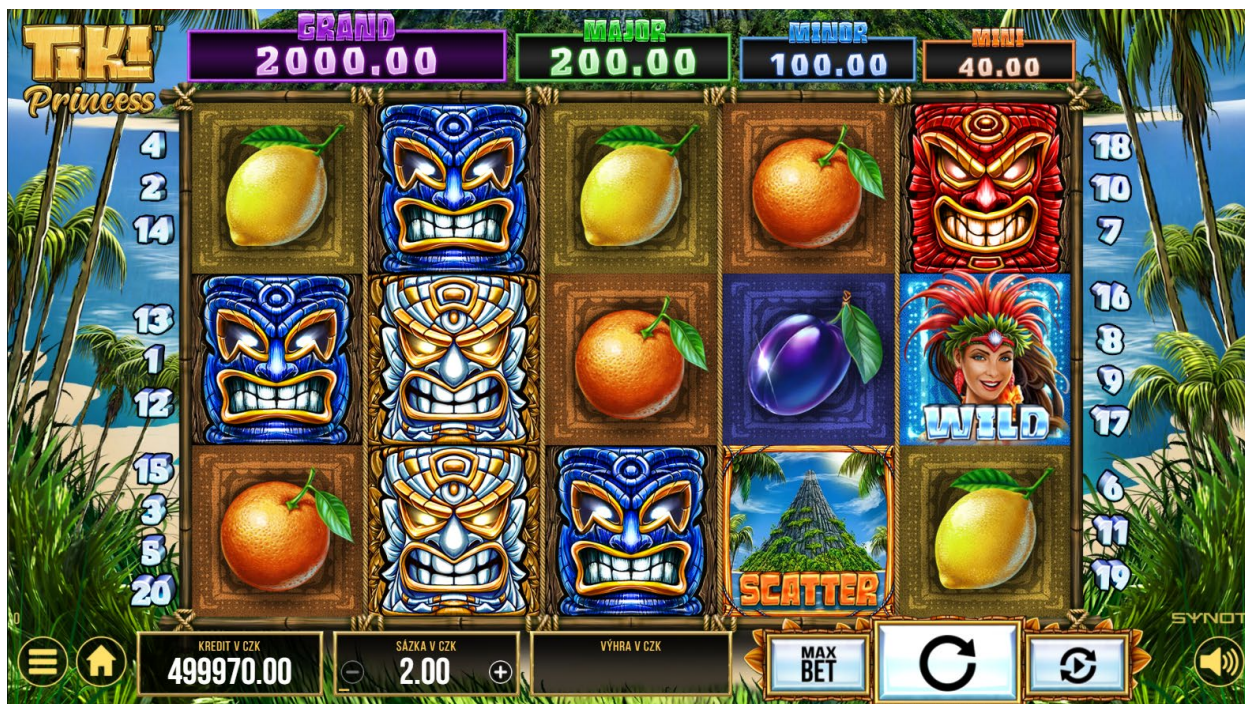
Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány

zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

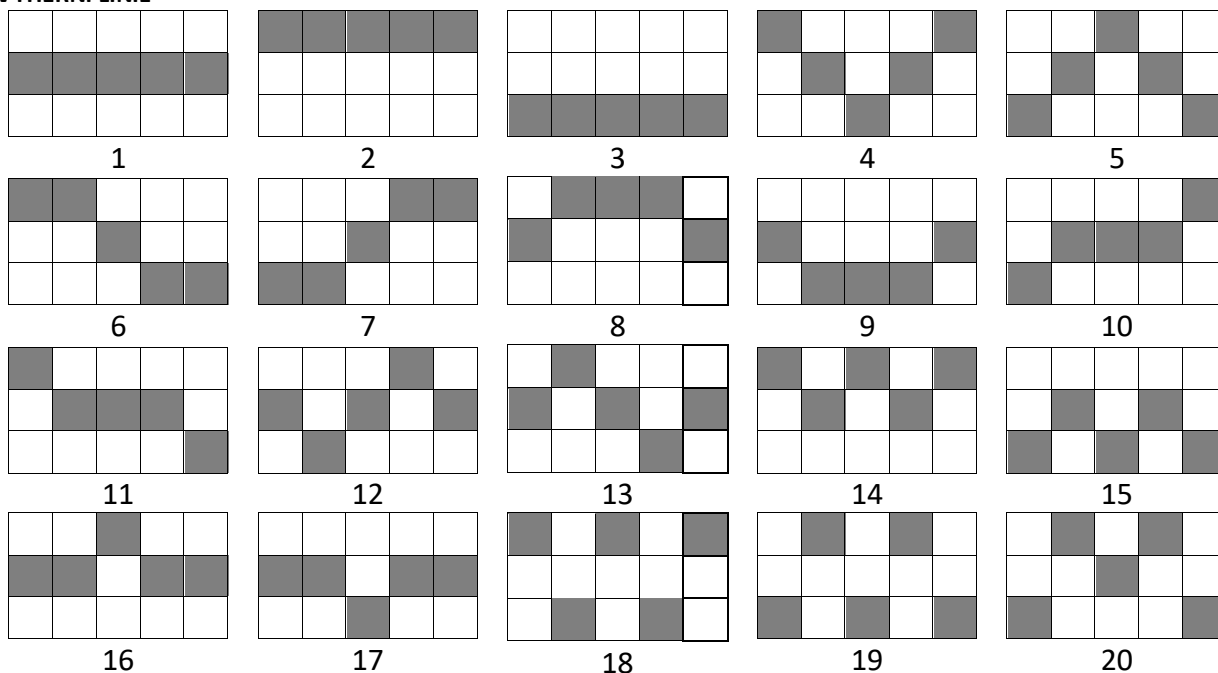
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE















VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



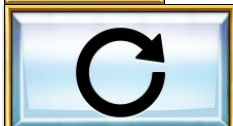
Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

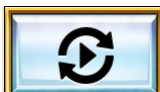


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Toro Wilds Reel

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
 - „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

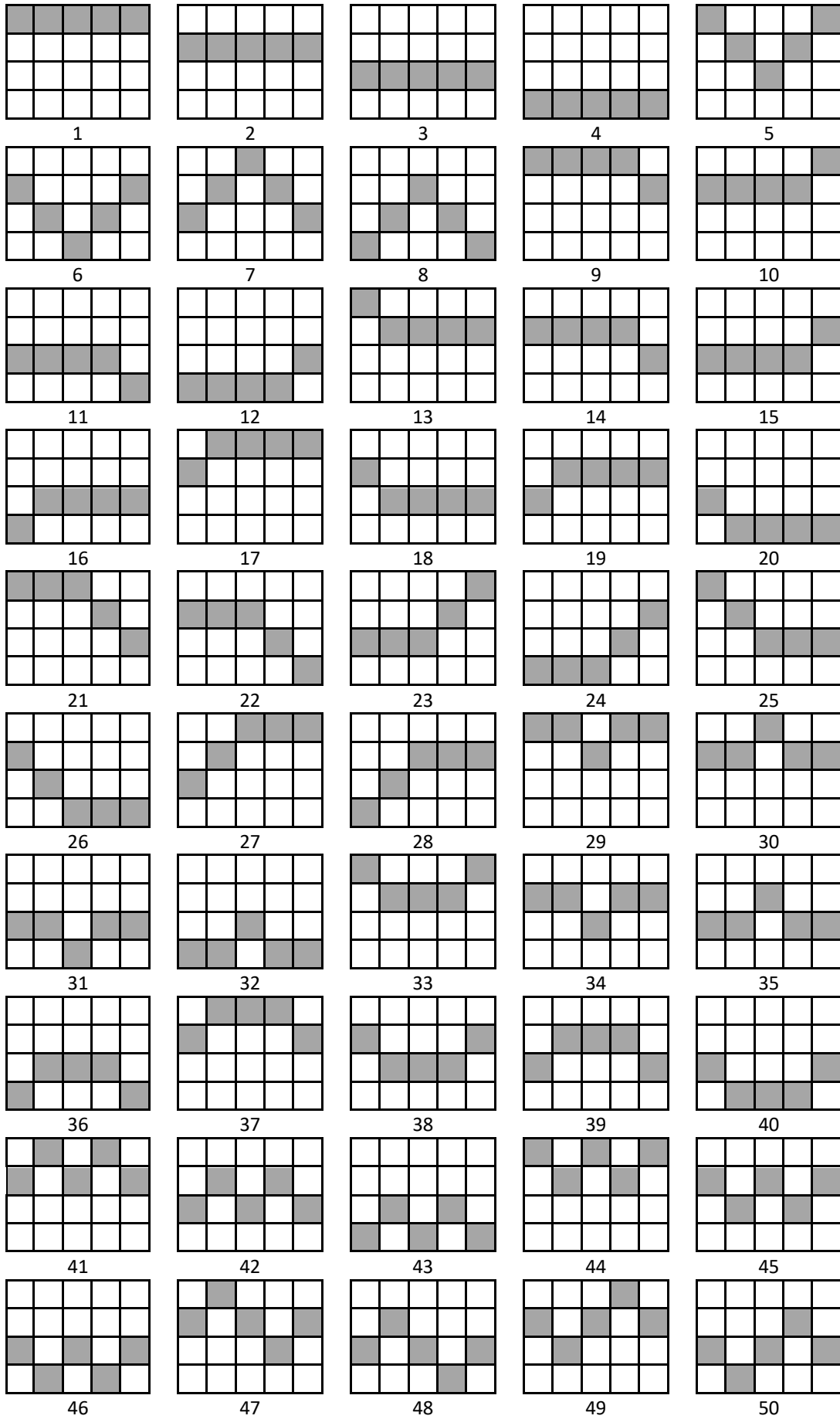
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0.8x	0.4x	0.05x
	Mince	3x	0.6x	0.2x	-
	Růže	3x	0.6x	0.2x	-
	Vějíř	2.4x	0.4x	0.2x	-
	Kytara	2.4x	0.4x	0.2x	-
	A	1.2x	0.3x	0.1x	-
	K	1.2x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.8x	0.2x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	0.8x	0.2x	0.1x	-
	10	0.8x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Triple Blaze

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Triple Blaze je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Triple Blaze obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

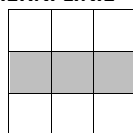
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	30 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.06 – 97.99 %

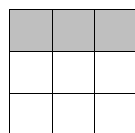


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

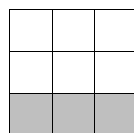
VÝHERNÍ LINIE



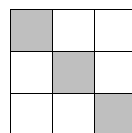
1



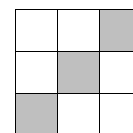
2



3



4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(3x)

Sedm

60x



Zvonek

32x



Meloun

16x



Švestky

4x



Pomeranče

4x



Citrony

4x



Třešně

4x



BAR

2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 97,00%















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Odyssey

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.
 - „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

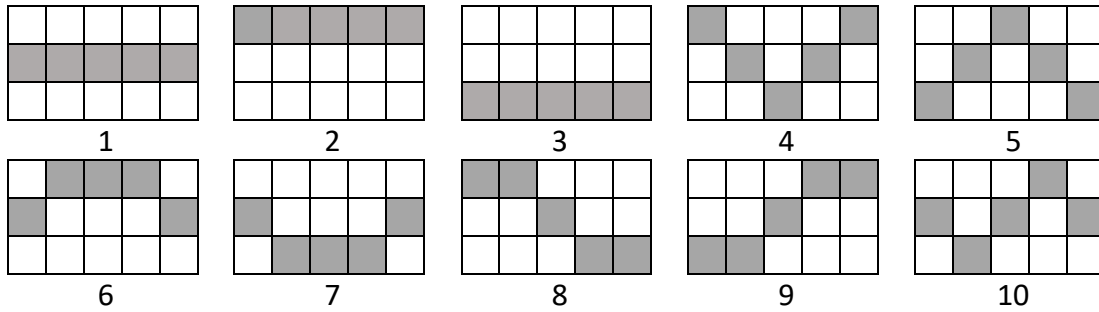
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %






Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus symbol)	Volné otáčky + 5x násobitel	Volné otáčky + 4x násobitel	Volné otáčky + 3x násobitel
	Netopýr (Divoký symbol)	500x	75x	15x
	Upír	500x	75x	15x
	Žena	100x	20x	5x
	Prsten	50x	12x	4x
	Elixír	25x	8x	3x
	Svícen	25x	8x	3x
	A	15x	6x	2x
	K	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	10	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



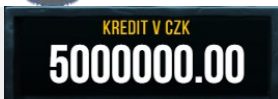
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřiřpanou výhru do kreditu, pokud je přiřpaní možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.

Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo. Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



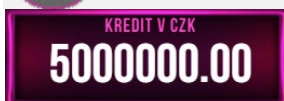
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vypláci se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



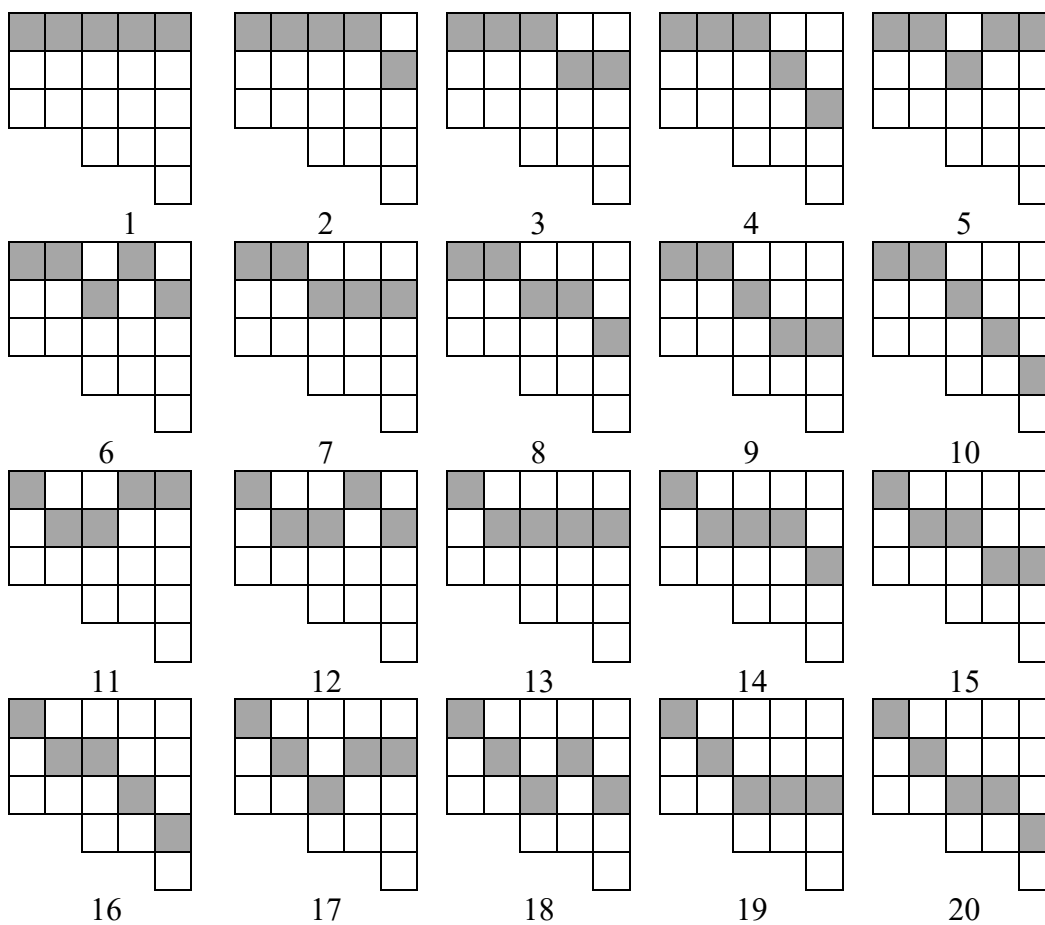
HERNÍ LIMITY

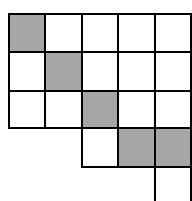
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	380 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00%



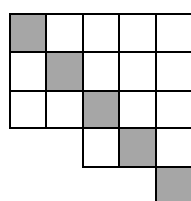
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

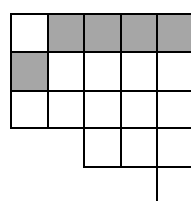




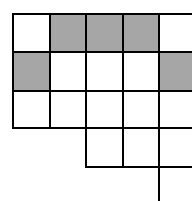
21



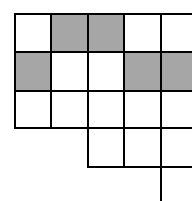
22



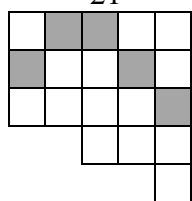
23



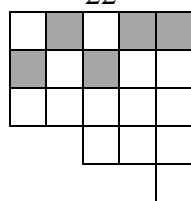
24



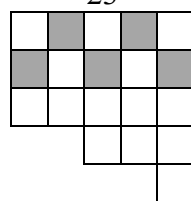
25



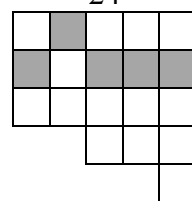
26



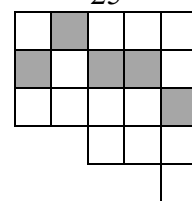
27



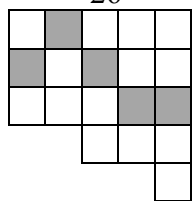
28



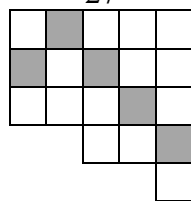
29



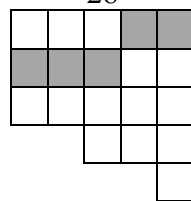
30



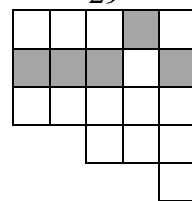
31



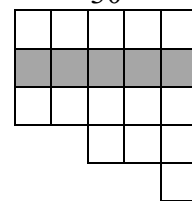
32



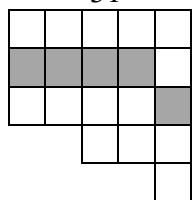
33



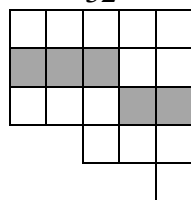
34



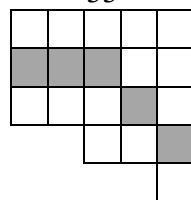
35



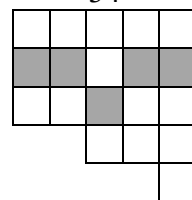
36



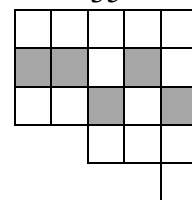
37



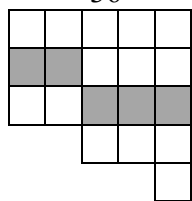
38



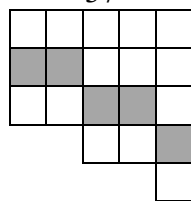
39



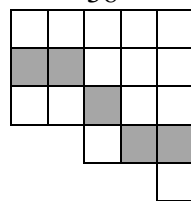
40



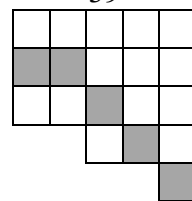
41



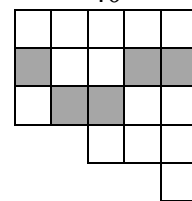
42



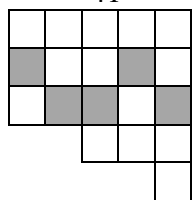
43



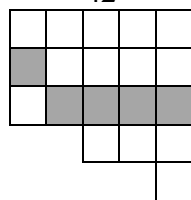
44



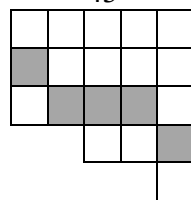
45



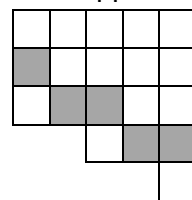
46



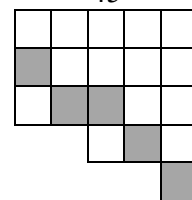
47



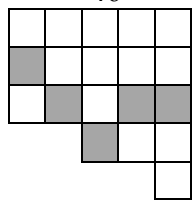
48



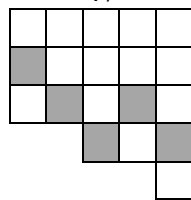
49



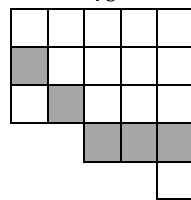
50



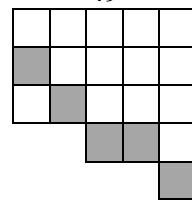
51



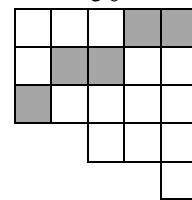
52



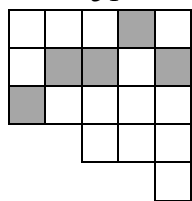
53



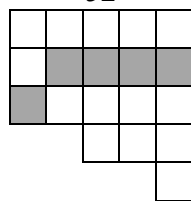
54



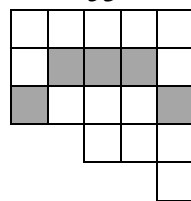
55



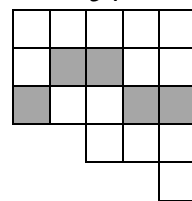
56



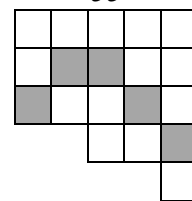
57



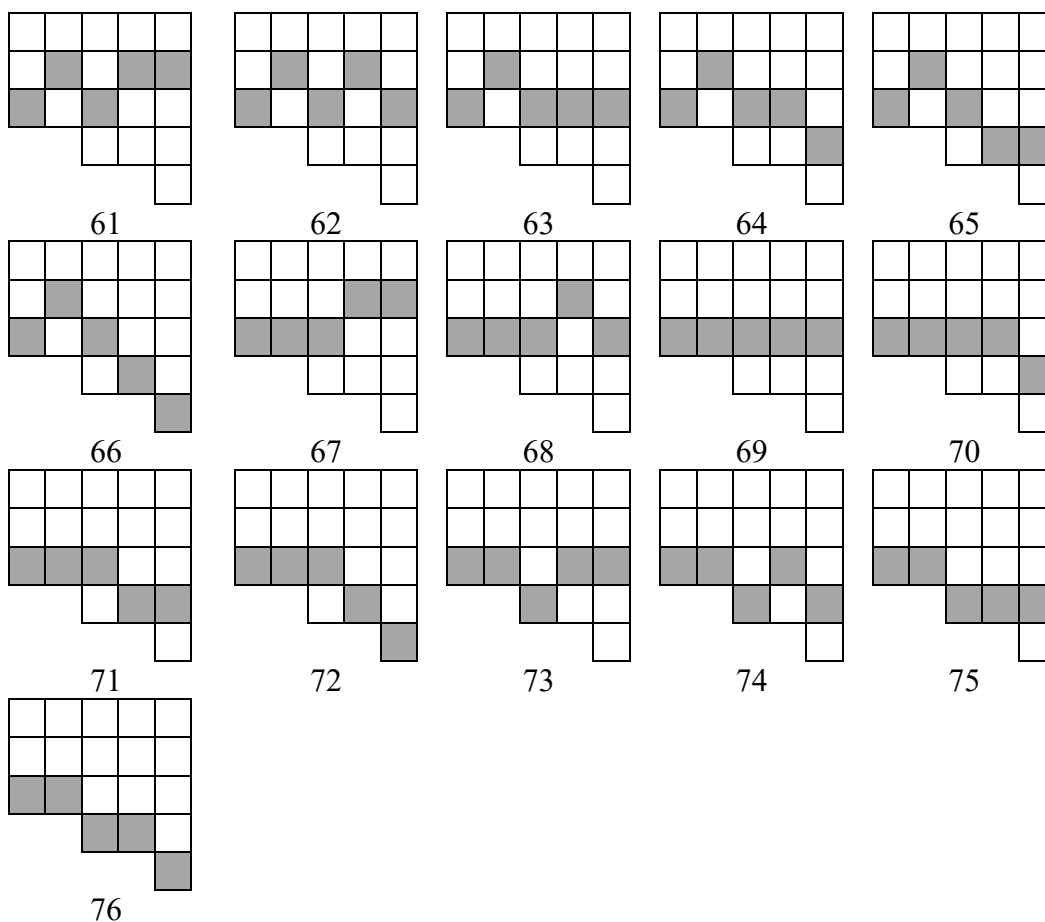
58







59







60













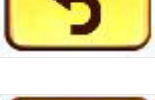





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.

Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	249 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

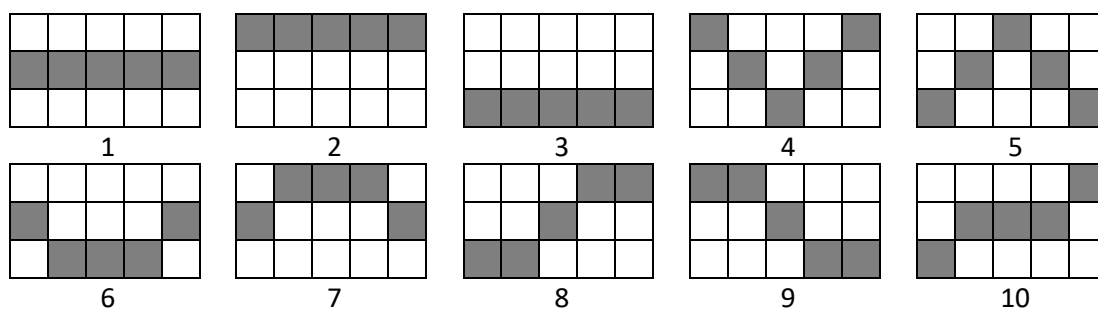
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%






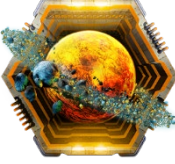



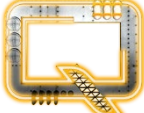
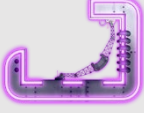
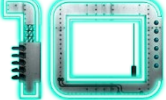
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Winfrey Treasures

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobící, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.
 - Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:
 - Symboly Expandující Wild se šípkami zaplňují celý válec.
 - Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.
 - Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.
 - Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

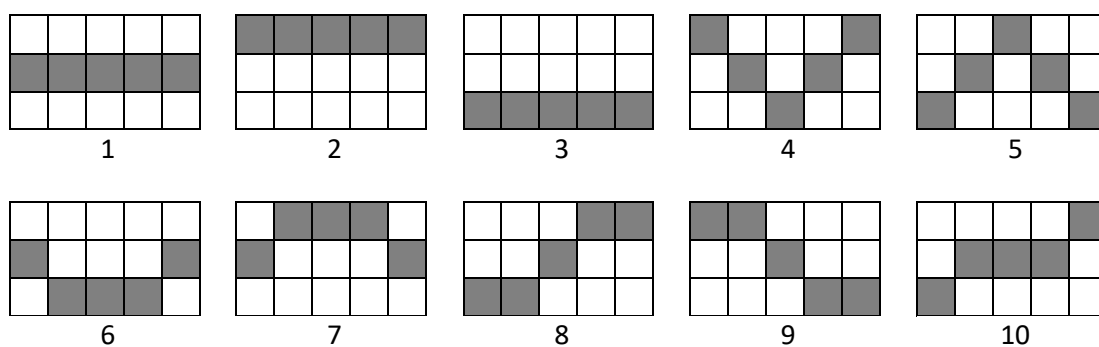
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol

Popis



Expandující Wild

Expandují, aby zaplnily válec.



Klonovací Wild









Vytvoří až 3 Divoké symboly.







Násobící Wild

Výhru na výherní řadě znásobí x2 nebo x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	20x	8x	4x	1x
	Brána (Bonus symbol)	15 Volných otáček	10 Volných otáček	7 Volných otáček	-
	Winfrey (Symbol postrčení)	20x	8x	4x	1x
	Terria (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Gotfried (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Truhla s pokladem	6x	3x	2x	-
	Lucerna	6x	3x	2x	-
	Mapa k pokladu	6x	3x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.

„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.

Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

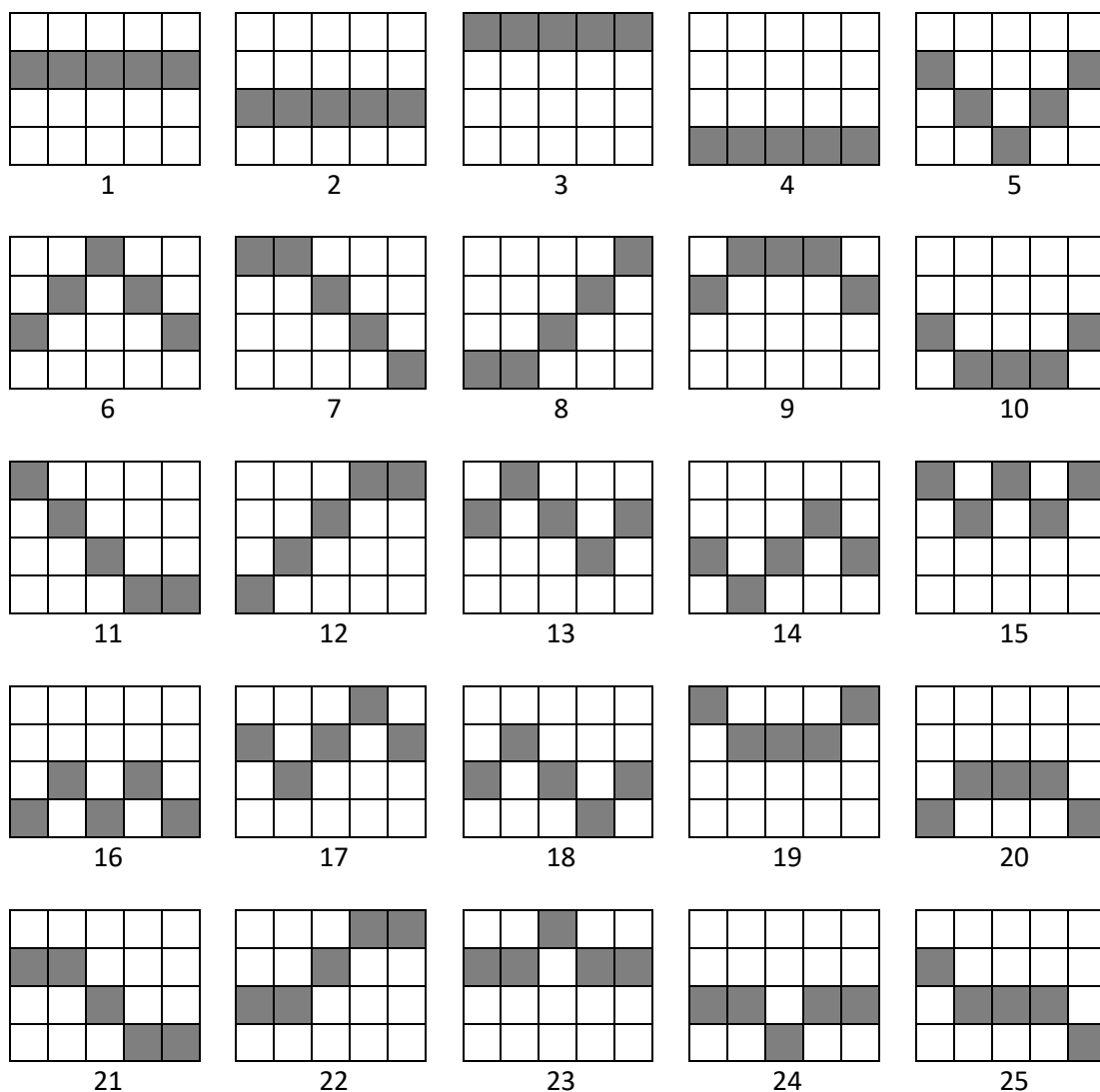
HERNÍ LIMITY

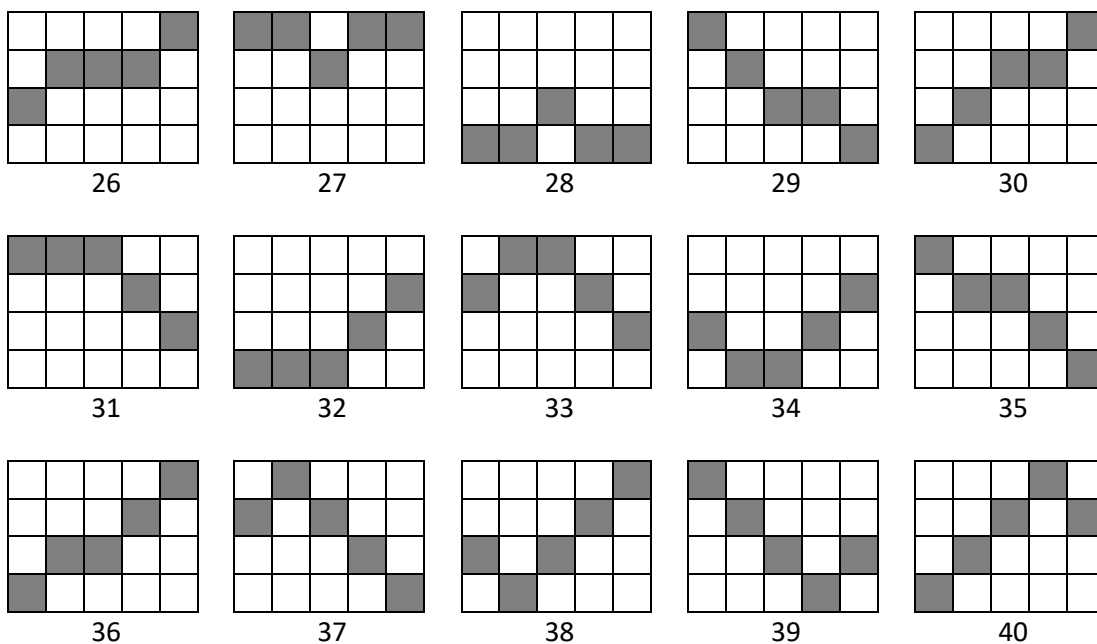
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 97.94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



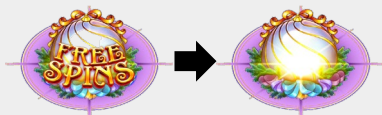


VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol

Popis (Základní hra)








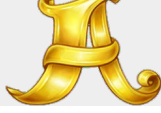




Popis (Volné otáčky)



Vánoční dekorace
(Sticky Extra Divoký symbol
vyplácí Volné otáčky podle
Výherní tabulky.)

Během Volných otáček každý
nový Sticky Extra Divoký symbol
přidává +1 volnou otáčku.
Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otáčení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

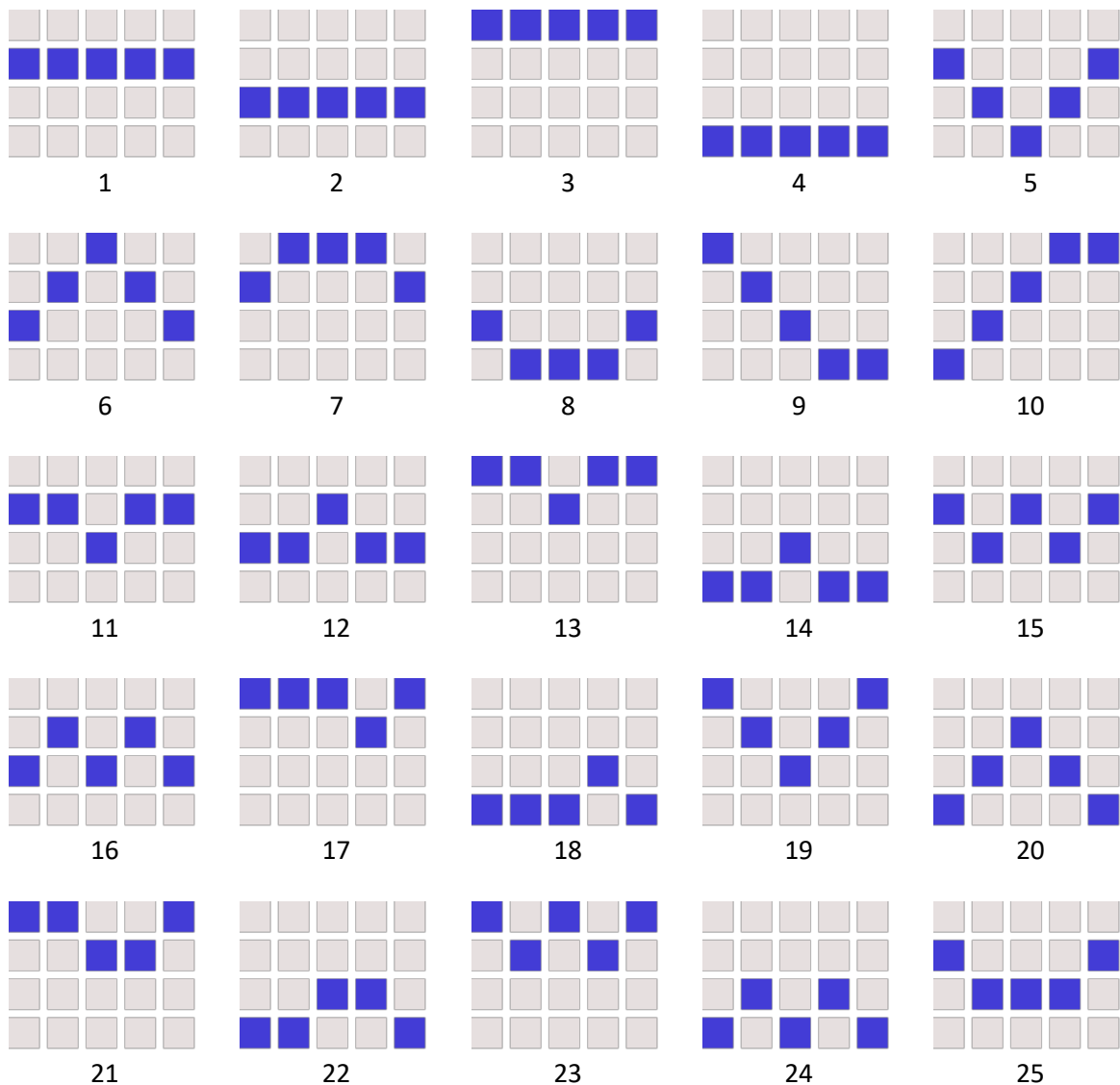
HERNÍ LIMITY

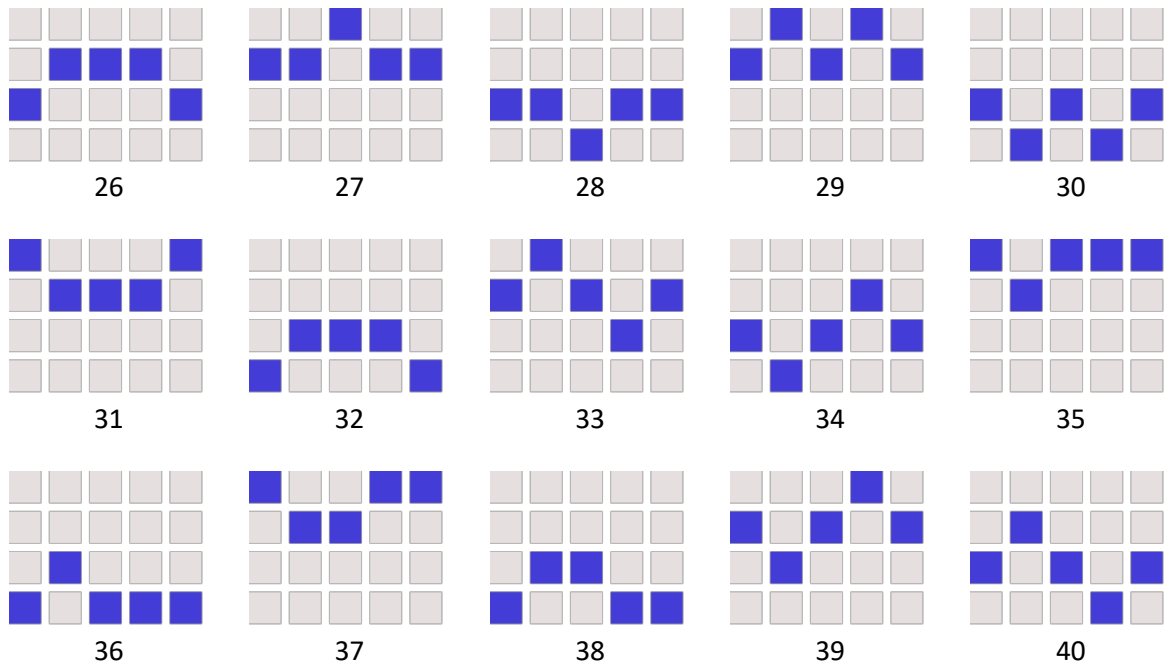
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky -	
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



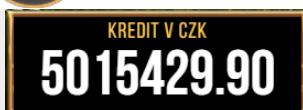
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level		Bronze (nejnižší level)
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je SYNOT PROGRESSIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel - RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	1 Kč
Maximální hodnota:	500 000 Kč



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

5 DRAGON HEARTS
27 DIAMONDS
27 SIMPLY WAYS
27 SPACE FRUITS
81 ATTILA
81 DIAMONDS
81 EMERALD
81 HOT SEVEN TWINS
81 HOT WAYS
81 MULTI GOLD
81 MULTICHAIN
81 PANTHER
81 SIMPLY WAYS
81 SPACE FRUITS
81 WIN SPIN
81 WINE WIN
100 FRUIT CHAIN
100 HOT WILD
243 DIAMONDS
243 HOT WAYS
243 SIMPLY WAYS
243 SPACE FRUITS
256 JOKER
BAČA
BIG 5
BIKERS GANG 27
BLACK FRIDAY
BONUS FRUIT
BONUS ROAD
BOOK OF ADVENTURE
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
BOX OF FRUITS
CASINO SALOON
CESTA DO EGYPTA
CLEVER DOLLAR



CROWN 81
ČERT A KÁČA
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
DAKAR DREAM
DANCE NIGHT 81
DEMON HOUSE
DIAMOND BOUNTY
DIAMOND RESPIN
EASY FRUIT
ENERGY SPIN
EXTRA JOKER 40
EXXXTRA REELS
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
FORTUNA CUP 243
FORTUNA PUB
FRUIT DREAMS
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
GOOOOAL!
GRANDE WHEEL
HAPPY BAR 27
HARDCORE
HATTRICK NIGHT
HOOK UP JOKER
HOT FORTY
HOT GIGOLO
HOT WILD 10
HOT WILD 20
HOT WILD 40
HOT WILD 5
HYPER WHEELS
INFERNO
JOKER BLAST
JOKER CROWN 10
JOKER CROWN 5
JOKER LEGEND
JOKER REELS
JOKER STAR
KANCELÁŘSKÁ 81
KINGS FRUIT
KLONDIKE DREAMS
LUCKY JOKER 50
LUCKY RIDDLE
LUMBERJACK
LUMBERJACK 2



LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
MAD DOCTOR
MAGIC PLANET 81
MAGIC WHEEL
MEGA CARP CARAMBA
MEGA CARP CHRISTMAS
MINI ROULETTE
MIRACLE WILD
MULTI CHILLI 81
MULTI JOKER
MYSTERY RESPIN
RED FIRE
REPLAY
RESPIN BUNNY
RESPIN CITY - JOHNNY JOKER
RESPIN CITY - PABLO DIABLO
RESPIN CITY - RESPIN CAPO
RESPIN CITY - STICKY JOE
RESPIN CROWN
RESPIN QUEEN
RESPIN QUEEN 81
RESPIN SANTA
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
RICH SPIN
RUNNING JOKER
SCALPER
ST. PATRICK'S PUB
STRAWBERRY CHERRY
STRIP BAR 81
SUMMER FORTUNE
SUNDANCE PISTOLS
SUNNY WILD
SUPER 81
SUPER AMAZONS
SUPER BUDDHA
SUPER SLOT FARM
TOKYO 81
TOVÁRNA NA AUTOMATY
TWIN 27
VALAŠSKÁ CESTA
VALENTINE'S HEART
WILD BLAST
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 40
WILD DIAMONDS 50



WILD DIAMONDS MULTIGAME

WILD JOKER 25

WILD JOKER 40

WILD JOKER 50

WILD JOKER 60 MAX

WILD RACKET

WITCH HUNT

ROYAL JACKPOT

Internetové technické hry TECH4BET jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

5 DRAGON HEARTS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 5 DRAGON HEARTS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Oko (wild)** Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Bonusy** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule , Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n



Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 ATTILA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 ATTILA

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol - Attila-tvář (WILD)** Symbol Attila-tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol - “Splň sa mi senil” (scatter)** Za 3 nebo 4 vsymbole “Splň sa mi senil” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol “Splň sa mi senil” dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol “Splň sa mi senil” .

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila - postava	20 x n	200 x n
Attila - tvář	-	-
“Splň sa mi senil”	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 EMERALD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: 81 EMERALD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - EMERALD (WILD)** Symbol EMERALD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 HOT SEVEN TWINS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 HOT SEVEN TWINS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojité Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 HOT WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 HOT WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 MULTI GOLD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 MULTI GOLD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.
- **Symbol – Wild (wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 MULTICHAIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 MULTICHAIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Mince (scatter)** Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 PANTHER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 PANTHER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Panther (wild)** Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS





Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 WIN SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 WIN SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 WINE WIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 WINE WIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Vinice (wild)** Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Sklípek (scatter)** 2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
Vinice (wild)	-	-	-
Zelené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	-	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	-	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Koštýř	-	4 x n	40 x n
Sud	-	6 x n	60 x n
Dívka	-	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 FRUIT CHAIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 FRUIT CHAIN

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Mince (scatter)** Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol - Wild** Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmíčka	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 HOT WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 HOT WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD):** Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 HOT WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 HOT WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS



TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS
--------	-------------	-------------	-------------



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

256 JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 256 JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Symbol - HVĚZDA** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BAČA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BAČA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Ovce** Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly ovci vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Bača (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Borůvky	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	-	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Bača (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BIG5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BIG 5

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	95,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma sym-bolu Shaman.
- **Symbol - SHAMAN** Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	\multicolumn{3}{ c }{Počet padlých symbolů udává počet freespínů}		

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BIKERS GANG 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BIKERS GANG 27

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:** Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.
- **MYSTERY:** Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BLACK FRIDAY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: BLACK FRIDAY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Multiplier** Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BONUS FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BONUS FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - BONUS 64** Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních liniích. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BONUS ROAD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BONUS ROAD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD(SCATTER)** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.
- **Bonusová hra - BONUS ROAD** Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road. Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0



16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE - DEATH

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE - LIFE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.3 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOX OF FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOX OF FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.
- **Symbol – Krabice** Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - Expand Wild** Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozno	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-5 x n	2-10 x n	4-20 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CASINO SALOON

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CASINO SALOON

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CESTA DO EGYPTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CESTA DO EGYPTA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD (ČERVENÝ) FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL a SCATTER (ZELENÝ) KNIHA MRTVÝCH, SVAZEK KLÍČŮ. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - ČAROVNÁ HŮL (WILD):** Symbol roztahovací ČAROVNÁ HŮL (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol - FARAONSKÁ ČEPICE (WILD):** Symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol - SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER):** Symbol SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) může být obdrženo jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) spouští bonusové otočení zdarma, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet bonusových otočení zdarma - FREESPINS a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Symbol - KNIHA MRTVÝCH (SCATTER):** Symbol KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) může být obdrženo jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) spouští 5 volných otoček WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL (WILD)	-	-	-	-
KLEOPATRA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
SFINGA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
MUMIE	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n



A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
SWAZEK KLÍČŮ (SCATTER)	-	BONUS FREESPINS	-	-
KNIHA MRTVÝCH (SCATTER)	-	5 x WIN SPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CLEVER DOLLAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CLEVER DOLLAR

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Podkova** Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Dollar (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CROWN 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: CROWN 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koruna (wild)** Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ČERT A KÁČA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ČERT A KÁČA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x3.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DAKAR DREAM

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DAKAR DREAM

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - VELBLOUD (WILD):** Symbol VELBLOUD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CÍL (SCATTER):** Tři symboly CÍL (SCATTER) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VELBLOUD (WILD)	-	-	-	-
LOPRAIS	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
TATRA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
AUTOMOBIL	-	8 x n	16 x n	32 x n
MOTORKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CÍL (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DANCE NIGHT 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DANCE NIGHT 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.47 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - DJ (wild)** Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DEMON HOUSE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DEMON HOUSE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - DŮM** Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma - FREESPINS.
- **Feature - POSEDNUTÍ** Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DIAMOND BOUNTY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DIAMOND BOUNTY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Diamond(Scatter)** Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5 x sázka. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoli na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DIAMOND RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DIAMOND RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EASY FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EASY FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Hvězda (Scatter)** Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multipliemem x10.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ENERGY SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: ENERGY SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Energy Respin** V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EXTRA JOKER 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EXTRA JOKER 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - Expanded Wild (scatter)** V případě, že na všechny pozice válce přijde právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	-	-	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 freespins	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EXXXTRA REELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EXXXTRA REELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- **Feature - Expand Reels** Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válec rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT 7

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT 7

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FORTUNA CUP 243

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FORTUNA CUP 243

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
POHÁR	4 x n	60 x n	320 x n
HRÁČ	2 x n	15 x n	120 x n
BRANKÁŘ	1 x n	10 x n	80 x n
HELMA	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRUSLE	0.5 x n	1 x n	4 x n
RUKAVICE	0.5 x n	1 x n	4 x n
HOKEJKY	0.5 x n	1 x n	4 x n
PUK	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FORTUNA PUB

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FORTUNA PUB

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER	-
SEDMIČKA	50 x n
PLACHETNICE	15 x n
HROZEN	10 x n
HRUŠKA	8 x n
ŠVESTKA	6 x n
PEPRMINT	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT DREAMS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT DREAMS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - BOMBA (WILD)** Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Tři symboly BONUS (scatter) spouštějí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT HELL PLUS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT HELL PLUS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT HELL

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT HELL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x3.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

GOOOOAL!

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: GOOOOAL!

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Míč (Wild)** Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - HOOK UP** Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol - Stadión (Scatter)** 3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

GRANDE WHEEL

Tech4Bet

2. 9. 2024



1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START



AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.

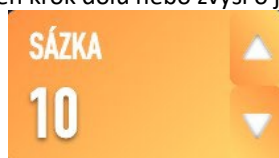


Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

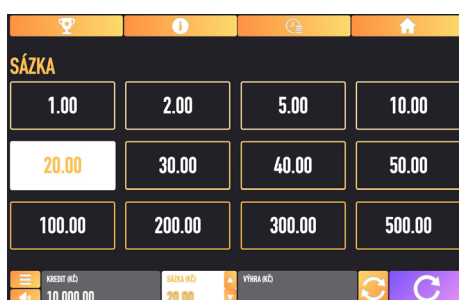


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.



AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: GRANDE WHEEL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyláčna je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.
- Symbol - WHEEL (scatter) Tři symboly WHEEL (scatter) spouštějí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. Interakce hráče v Bonusovém otočení zdarma nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HAPPY BAR 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HAPPY BAR 27

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokovan jeden další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.
- **Symbol - MYSTERY** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HARDCORE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: **HARDCORE**

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HATTRICK NIGHT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HATTRICK NIGHT

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma - Freespins** 3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery - Pohár (scatter)** 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature - Respin** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Golman	-	10 x n
Pohár (Scatter)	-	5 Freespins
Pohár (Scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOOK UP JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOOK UP JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (Wild)** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - HOOK UP** Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol - Hvězda (Scatter)** 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT FORTY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT FORTY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- **Symbol - Trezor (scatter)** Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnou-li tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- **Symbol - Hvězda (mystery)** Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozný	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT GIGOLO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

Název hry: HOT GIGOLO

1.4 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

1.5 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - GIGOLO (WILD)** Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

1.6 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠÍPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LOŽIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10x až 50x nebo 5 až 10 volných otáček	30x až 100x nebo 10 až 15 volných otáček	80x až 200x nebo 15 až 20 volných otáček

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 5

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA:** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR:** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 10

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 10

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	210 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 20

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 20

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HYPER WHEELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HYPER WHEELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Motor (wild)** Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusy** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce: Symbol Bronzové Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x - 50x. Symbol Stříbrné Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x - 100x. Symbol Zlaté Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x - 500x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

INFERNO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: INFERNO

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS:** Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER BLAST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: JOKER BLAST

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN:** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER CROWN 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER CROWN 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER CROWN 10

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER CROWN 10

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER LEGEND

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER LEGEND

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Joker Respin** V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válci objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER REELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER REELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- **Symbol - Scatter** 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- **Symbol - Bonus** 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER STAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER STAR

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce:** Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočení je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KANCELÁŘSKÁ 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KANCELÁŘSKÁ 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KINGS FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KINGS FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER):** Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdrženo další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru



2.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KLONDIKE DREAMS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KLONDIKE DREAMS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUCKY JOKER 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUCKY JOKER 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD):** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:** Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUCKY RIDDLE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUCKY RIDDLE

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Riddle Symbol** Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů, kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- **Symbol - HVĚZDA(SCATTER)** Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

2.3 Výherní tabulka

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15
Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 2

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 2

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - MĚSÍC (WILD)** Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.
- **Symbol - VŮZ (SCATTER):** Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.
- **Bonusová hra - TETRIS** Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n



VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-
-----	---	--------------	---	---

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 7

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 7

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAD DOCTOR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAD DOCTOR

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	128 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Sestřička (wild)** Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Pohřební Vůz** Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAGIC PLANET 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAGIC PLANET 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
DIAMANT	16 x n	160 x n
ZLATÁ CIHLA	6 x n	60 x n
BANKOVKY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
FIALOVÝ ŽETON	1 x n	4 x n
ZELENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
MODRÝ ŽETON	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAGIC WHEEL

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.



2 Název hry: MAGIC WHEEL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- **Symbol - SUPERWIN** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MEGA CARP CARAMBA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MEGA CARP CARAMBA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KAPR** Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžitě výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Prut (Wild)** Pakliže se na válci objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válci 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MEGA CARP CHRISTMAS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MEGA CARP CHRISTMAS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KAPR** Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžitě výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Prut (Wild)** Pakliže se na válci objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válci 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MINI ROULETTE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MINI ROULETTE

2.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	12.000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.

Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.

Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.

a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, „Mid“ a „Low“ na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.

3	6	9	12	Hi
2	5	8	11	Mid
1	4	7	10	Low
1-3	4-6	7-9	10-12	
EVEN	◆	◆	ODD	

Obrázek 5: herní plátno

2.2 Speciální vlastnosti

- **Golden Round** Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

2.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.



Obrázek 6: tlačítko START

- **SÁZKA** Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: výběr mincí pro sázku

- **ZRUŠIT** Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.



Obrázek 9: tlačítko ZRUŠIT

- **ZPĚT** Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v mincích na herním plátně.



Obrázek 10: tlačítko ZPĚT



- **VSADIT ZNOVU** Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 11: tlačítko VSADIT ZNOVU

- **ZDVOJNÁSOBIT** Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 12: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MIRACLE WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MIRACLE WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 750 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- **Symbol - Expand Wild** Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma - Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MULTI CHILLI 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MULTI CHILLI 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.
- **Feature - Multiplier** Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MULTI JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MULTI JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Kolo štěstí** V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MYSTERY RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MYSTERY RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter)** 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery - Bonus (scatter)** 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature - Respin** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RED FIRE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RED FIRE

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- **Symbol - Hvězda (SCATTER)** Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

REPLAY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: REPLAY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPINWIN** V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol - MYSTERY (Scatter)** Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- **Symbol - WILD (Wild)** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN BUNNY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN BUNNY

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Králíček (Wild)** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.
- **Speciální funkce - Wild Respin** Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.
- **Speciální symbol Scatter - Košík** Tento speciální symbol se může objevit kdekoli v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.
- **Speciální funkce - Mystery Respin** Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x sázka.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD - Johnny Joker** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám vytvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka
- **Speciální funkce „Wild Respin“:** Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.
- **Speciální symbol Scatter - "Penny Wild"** Tento speciální symbol se může objevit kdekoli v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci Mystery Respin
- **Speciální funkce „Mystery Respin“:** Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly „Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzduchodod'	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery



n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - PABLO DIABLO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - PABLO DIABLO

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol - Pablo Diablo (Wild)** Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol - Ohořelá sherifská hvězda (Scatter)** Za 3 nebo 4 vsymbody "Ohořelá sherifská hvězda" kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sherifská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sherifská hvězda.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sherifská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - RESPIN CAPO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - RESPIN CAPO

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPINWIN** V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol - DON - MYSTERY** Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- **Symbol - RESPIN CAPO - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - STICKY JOE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - STICKY JOE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Sticky Joe (WILD)** Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CROWN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CROWN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koruna (wild)** Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN QUEEN 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN QUEEN 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN QUEEN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN QUEEN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN SANTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN SANTA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Santa (wild)** Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN SAPPHIRE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN SAPPHIRE

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - SAPPHIRE** Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokovány pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokovány symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.
- **Feature - Fullscrean Multiplier** V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RICH SEVENS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RICH SEVENS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER(WILD)** Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER)** Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RICH SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RICH SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Buzola** Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.
- **Symbol – Kompas** Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střílkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RUNNING JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RUNNING JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	167 500 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN:** V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SCALPER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SCALPER

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová hra - SCALPER:** Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ST. PATRICK'S PUB

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ST. PATRICK'S PUB

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Skřítek (WILD)** Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

STRAWBERRY CHERRY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: STRAWBERRY CHERRY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- **Symbol - MYSTERY** Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

STRIP BAR 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: STRIP BAR 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - TANEČNICE (WILD)** Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUMMER FORTUNE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUMMER FORTUNE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koktejl** Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Plavec (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUNDANCE PISTOLS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUNDANCE PISTOLS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Colt (Wild)** Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- **Symbol - Vlák (Scatter)** Za 3 symboly Vlák (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlák (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlák (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlák (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlák (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUNNY WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUNNY WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Slunce (wild)** Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Podkova (scatter):** Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar (scatter) symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER AMAZONS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER AMAZONS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD):** Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol - JAGUÁR (WILD):** Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER):** Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.
- **Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER):** Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n



K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPIINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER BUDDHA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER BUDDHA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.
- **Symbol - MYSTERY** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER SLOT FARM

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER SLOT FARM

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - FARMÁŘ (WILD):** Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8x až 20x + 5 až 8 volných otáček	15x až 40x + 8 až 12 volných otáček	30x až 100x + 10 až 15 volných otáček

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TOKYO 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TOKYO 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	-
Znaky	1 x n	2 x n
Nigiri	1 x n	4 x n
Pití	1 x n	4 x n
Rýže	1 x n	4 x n
Nudle	1 x n	4 x n
Vějíř	4 x n	40 x n
Brána	6 x n	60 x n
Kočka	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TOVÁRNA NA AUTOMATY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TOVÁRNA NA AUTOMATY

2.1 Informace o hře

typ hry	tří/pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Symbol WILD (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter. A vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Volné otočení zdarma** V případě, že se objeví symbol Ozubené kolo (scatter), hráč získá volné otočení zdarma. Během volného otočení zdarma se hra roztáhne na 5 válců a volné otočení probíhá na 5-ti válcové variantě. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Feature - Reel Shift** Pokud přijde v základní hře nevýherní otočka, může se náhodně spustit feature Reel Shift. Jeden z válců se následně pootočí a hráč dostane symbol Ozubené kolo (scatter).
- **Feature - Random Wild** Kdykoliv během hry se může náhodně spustit feature Random Wild, při které se na válci objeví symbol Wild.
- **Feature - Wild Expand** Ve chvíli, kdy na válcích dopadne symbol Wild, roztáhne se na celý válec, ale pouze v případě, že tím doplní alespoň jednu výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	1x	2x	3x	4x	5x
WILD (wild)	-	-	50 x n	100 x n	500 x n
Třešně	-	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	-	2 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	-	-	3 x n	6 x n	15 x n
Švestka	-	-	4 x n	8 x n	20 x n
Hrozn	-	-	5 x n	10 x n	25 x n
Meloun	-	-	6 x n	12 x n	30 x n
Zvonek	-	-	8 x n	16 x n	40 x n
Sedmička	-	-	20 x n	40 x n	100 x n
Diamant	-	-	50 x n	100 x n	250 x n
Ozubené kolo (scatter)	1 Freespin	3 Freespin	10 Freespin	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TWIN 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TWIN 27

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva).

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

VALAŠSKÁ CESTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: VALAŠSKÁ CESTA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,75 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Hora (Scatter)** Za tři symboly Hora (Scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins) s funkcí náhodného zobrazení symbolu Valaška (Wild). Před každým spinem přijde jeden symbol Valaška (Wild) na jeden z prostředních 3 válců. Takto zjevené Wildy zůstanou na místě až do konce bonusové hry.
- **Symbol - Koliba (Scatter)** Za tři symboly Koliba obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins), během kterých bude každý symbol Slivovice dávat hráči odměnu 2.5x sázka.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Během hry bude moci hráč získat volné otočení zdarma (Freespins) hry i tím, že nastřádá během hry 100 symbolů Hora (Scatter) nebo 100 symbolů Koliba (Scatter). Počet nasbíraných symbolů bude zobrazený vlevo a vpravo od válců.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
Slivovice	-	2 x n	6 x n	16 x n
Strom	-	2 x n	6 x n	16 x n
Sekera	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kontrabas	-	8 x n	16 x n	32 x n
Radegast	20 x n	40 x n	60 x n	500 x n
Valaška (Wild)	-	-	-	-
Hora (Scatter)	-	5 Freespins	-	-
Koliba (Scatter)	-	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

VALENTINE'S HEART

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: VALENTINE'S HEART

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Holubice (scatter):** Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- **Symbol - Kalendář (scatter):** Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD BLAST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD BLAST

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97.03 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.
- **Bonusová hra - TETRIS** Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 25

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 25

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 25

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 25

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdrženo jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 60 MAX

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 60 MAX

2.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Čtyřlístek (Wild)** Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - Hvězda (Scatter)** Hvězda (Scatter) symbol může být obdrženo jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD RACKET

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD RACKET

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Hřiště** Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.
- **Symbol – Zlatý Míč** Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.
- **Symbol - Zelený Míč (Wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WITCH HUNT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT \geq SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT \geq SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ



1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WITCH HUNT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Pergamen (Wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.
- **Symbol - Oheň (Scatter)** Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Košťe	-	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru



Jackpotový systém

Herní plán a popis hry

ROYAL JACKPOT

Tech4Bet

2 název hry: ROYAL JACKPOT

2.1 Informace o hře

typ hry	jednourovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

- 1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se jí účastní automaticky s každou provedenou sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.
- 2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasně rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.
- 5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.
- 6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.
- 7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.
- 8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: $\text{sum}(\text{bet}) * \text{contribution}$, kde „contribution“ je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.0001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.
- 9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.
- 10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.
- 11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT.. 12) V případě Výhry v



Bonusové hře ROYAL JACKPOT je Sázející upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce svého zařízení, prostřednictvím 2 *NÁZEV HRY: ROYAL JACKPOT*

kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem. 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku“.

14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.

15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastníci se bonusové hry ROYAL JACKPOT.



Herní plán pro Technickou hru na internetu

EVONA ELECTRONIC spol. s.r.o

EVONA ELECTRONIC spol. s r. o.

Bratislava, Slovakia

+421 244 257 333

Obsah

Hot Fruit 20 Classic	3
Hot Fruit Classic	5
Joker Fruit	6
Mega Fruit Slots	9
Hot Seven	11
Golden Fruit Nights	12
Fruity Slots Classic	14
Lions Legacy	17
TREE of LIFE	19
Golden Pyramid	21
Clover Mania	24
Virtual Roulette	26
Thunder Roulette	27
Instant Spin	29
Evona Play Jackpots	30

Internetové technické hry EVONA ELECTRONIC spol. s.r.o jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).













Hot Fruit 20 Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit 20 Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	20
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	95,86 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:       
 - Speciální symbol „Scatter“: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše

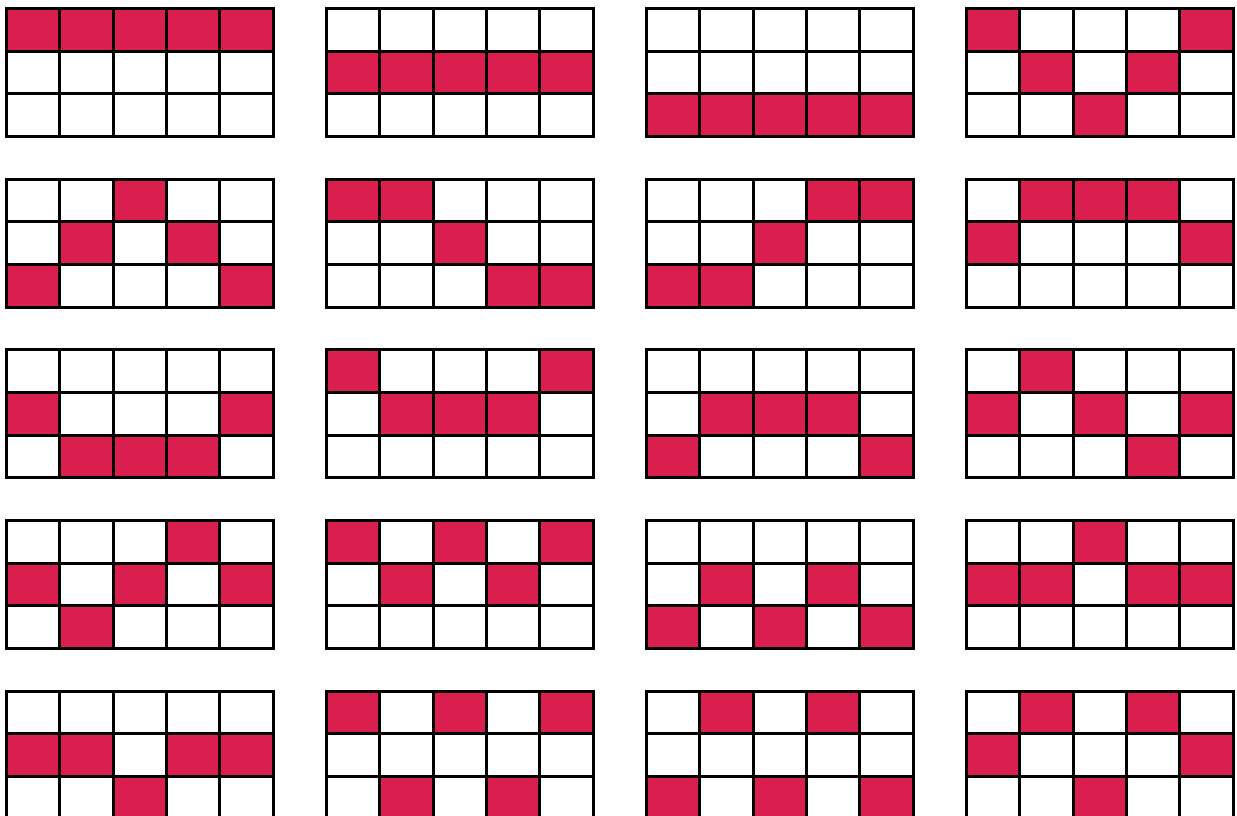
celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
★	2	10	50
7	10	100	500
🍉	5	20	50
🍇	5	20	50
🍆	2	10	20
🍊	2	5	10
🍋	1	2	5
🍒	1	2	5

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.















Hot Fruit Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %

Popis hry








- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:       
 - Speciální symbol „Scatter“: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní

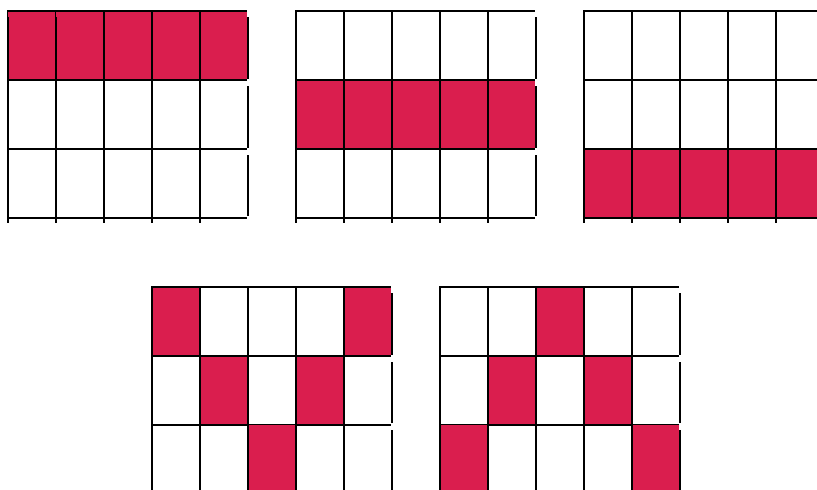
linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		2	10	50
7		20	200	1000
		10	40	100
		10	40	100
	1	4	10	40
	1	4	10	40
	1	4	10	40
	1	4	10	40

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Joker Fruit


Základní informace



Název	Joker Fruit
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	96,51 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.

3. Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.


4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.


5. Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

a. Základní symboly: 

b. Speciální symbol „Scatter“: 

c. Speciální symbol „Box“: 

d. Speciální symbol „Joker“: 










7. Speciální symboly a funkce:

- a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
- b. Speciální symbol „Box“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
- c. Speciální symbol „Joker“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Box“ a „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Joker“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Joker“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.
- d. Bonusová hra „Free Spins“ a bonusová funkce „Free Spins Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 Roztočeními navíc. Během bonusové hry „Free Spins“ lze získat další Roztočení navíc (za 3 speciální symboly „Box“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry získá hráč dalších 15 Roztočení navíc). Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které bonusovou hru spustilo. Během bonusové hry „Free Spins“ jsou všechny Výhry násobeny příslušným násobitelem, který je zobrazen vedle herního pole. Násobitel začíná na hodnotě x1 a zvyšuje se s každým zobrazením speciálního symbolu „Joker“ v herním poli hry (jako výsledek jedné hry) během bonusové hry „Free Spins“. Po ukončení bonusové hry se násobitel vynuluje.

Výhry

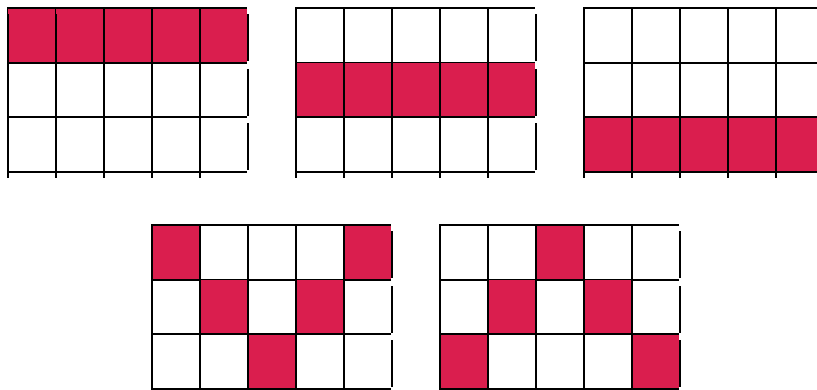
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		3	20	100
	2	10	40	600
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.












Mega Fruit Slots

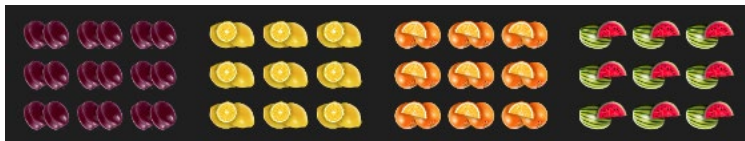
Základní informace

Název	Mega Fruit Slots
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	96,6%

Popis hry









- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:       
- Speciální symboly a funkce:
 - Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:

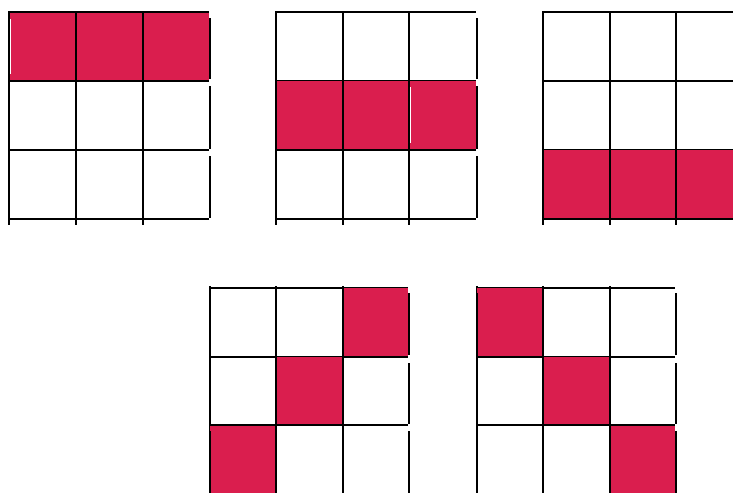


Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	200
	100
	20
	14
	12
	10
	8
	1



Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.






Hot Seven

Základní informace

Název	Hot Seven
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,77 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly: **7** 🍏 🍓 🍇 🍊 🍋 🍒
 - Speciální symbol „Scatter“: 
- Speciální symboly a funkce:








Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po

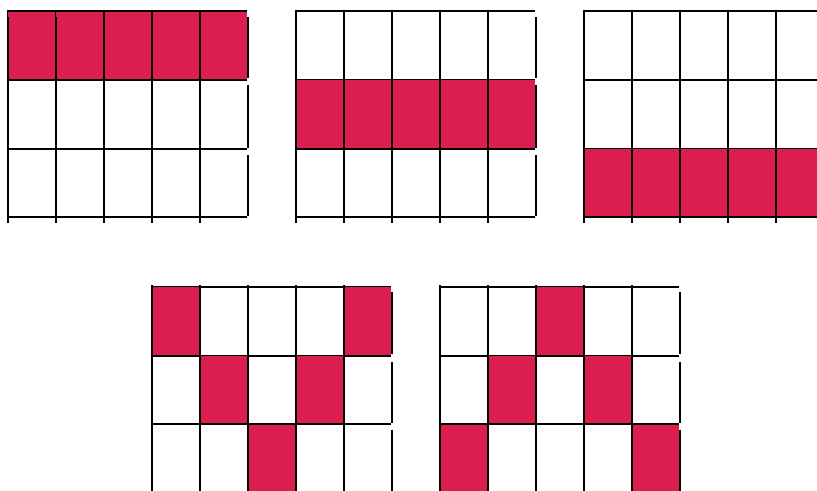
sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	10	50
7	20	200	1000
	10	40	100
	10	40	100
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.






Golden Fruit Nights

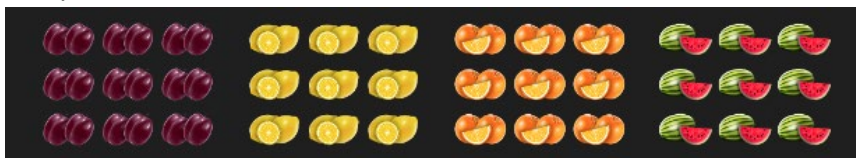
Základní informace

Název	Golden Fruit Nights
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	96,09 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:



Výhry

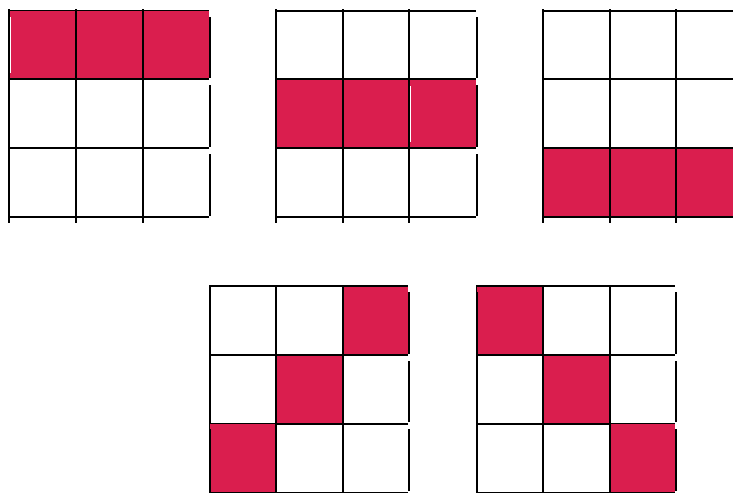
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	200
	100
	20
	14
	12
	10
	8
	1

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Fruity Slots Classic



Základní informace

Název	Fruity Slots Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	9

Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	0,9 Kč
Maximální sázka	495 Kč
Maximální výhra	247 500 Kč
Výherní podíl	96,13 %

Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „+“ a „-“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka  dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symbole obsažené na válcích:
 - Základní symboly: 7 🍌 🍇 🍇 🍌 🍌 🍌 🍌 🍌
 - Speciální symbol „Scatter“: ★
- Speciální symboly a funkce:

Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

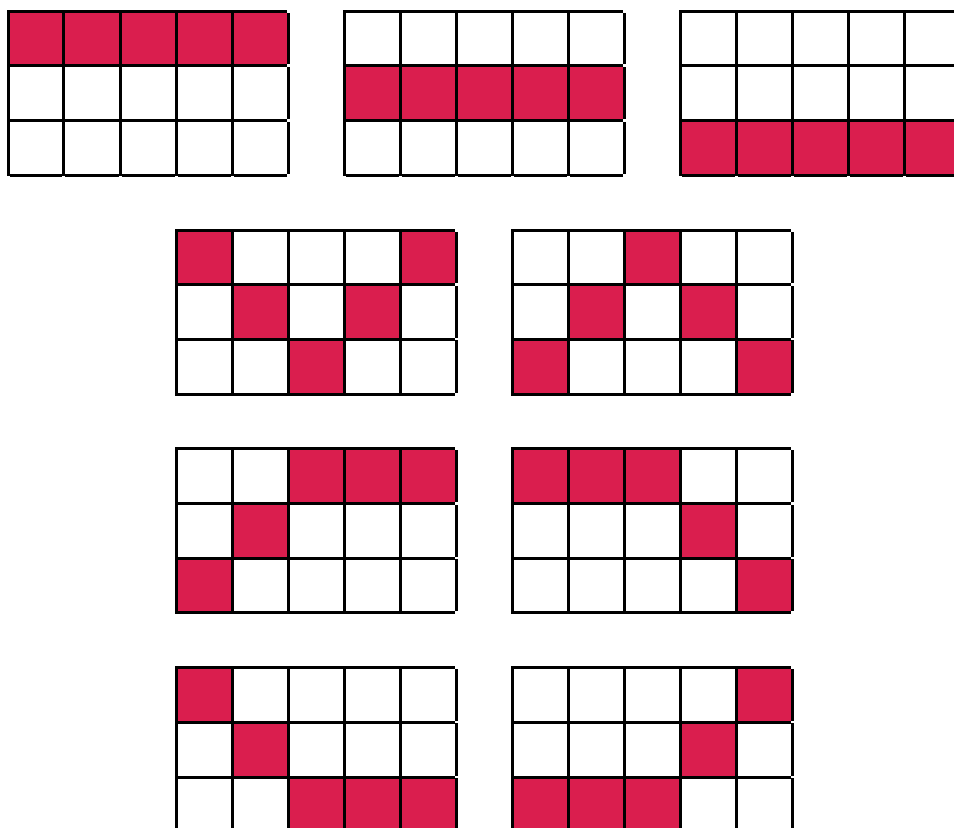
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
★	2	10	50
7	10	100	500
🍇	5	40	100
🍇	5	40	100
🍇	4	10	40
🍊	4	10	40
🍌	4	10	40
🍒	4	10	40

Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



Lions Legacy


Základní informace



Název	Lions Legacy
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	94,92 %

Popis hry









1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.


3. Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.


4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.


5. Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

- a. Základní symboly:        

- b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 

- c. Speciální symbol „Scatter Bronze“ 

- d. Speciální symbol „Wild“: 

7. Speciální symboly a funkce:











- a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

- b. Speciální symbol „Scatter Bronze“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
- c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Bronze“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

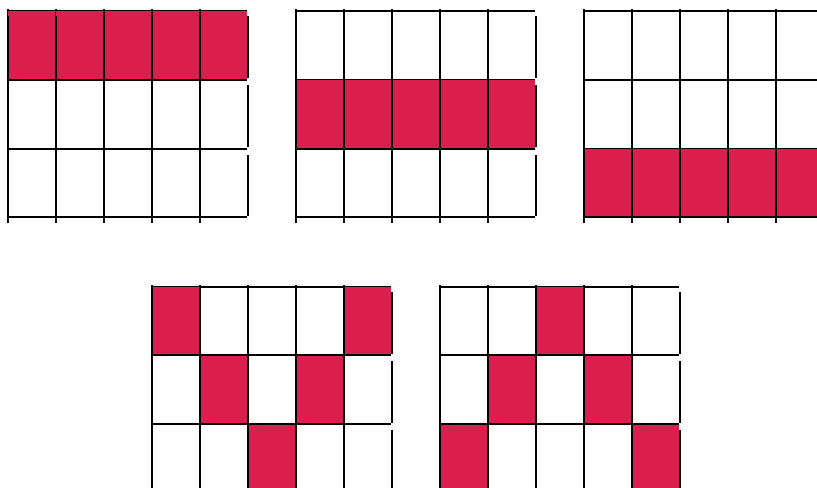
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	2	10	40	600
		3	20	100
		20		
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.




TREE of LIFE

Základní informace

Název	TREE of LIFE
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	50 000 Kč
Výherní podíl	95,56 %

Popis hry


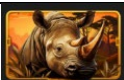
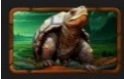
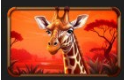


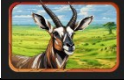

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko  " nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.

4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
 - a. Základní symboly:        
 - b. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
 - a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

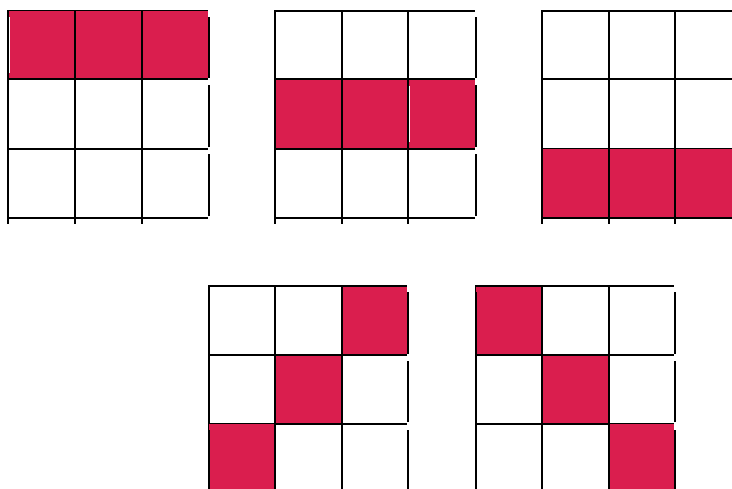
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	100
	50
	30
	20
	10
	5
	2
	1

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.






Golden Pyramid


Základní informace

Název	Golden Pyramid
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava


Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,74 %

Popis hry


1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko  nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.

5. Kliknutím a podržením tlačítka  „dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.

6. Symboly obsažené na válcích:

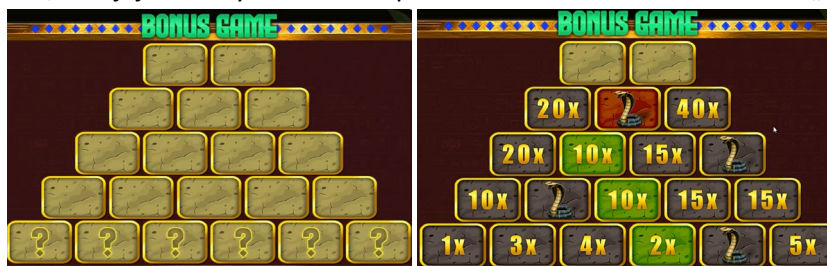
a. Základní symboly: 

b. Speciální symbol „Wild“: 

c. Speciální symbol „Pyramid“: 

7. Speciální symboly a funkce:

- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Pyramid“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5.
- Speciální symbol „Pyramid“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“.
- Bonusová hra „Pyramid Bonus“ a bonusová funkce „Pyramid Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ je vyobrazena pyramidou, která je složena z pěti řad cihliček. Každá řada cihliček obsahuje 1 cihličku skrývající symbol hada, zbytek cihliček skrývá číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“. Hráč začíná výběrem cihličky ze spodní řady pyramidy, a to kliknutím na vybranou cihličku. V případě, že cihlička, na kterou Hráč kliknul, skrývá číselnou hodnotu „Pyramid Multiplier“, pokračuje v pyramidě o řadu výše. Pokud však Hráčem vybraná cihlička obsahuje symbol hada, bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí, pokud v průběhu této hry hráč vybere cihličku skrývající symbol hada, nebo se dostane postupným výběrem cihliček s číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“ na vrchol této 5 řadé pyramidy. Na konci Bonusové hry „Pyramid Bonus“ jsou sečteny všechny hráčem trefené číselné hodnoty „Pyramid Multiplier“ a tímto součinem je vynásobena Sázka na hru, jejíž výsledek spustil Bonusovou hru „Pyramid Bonus“.










Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se

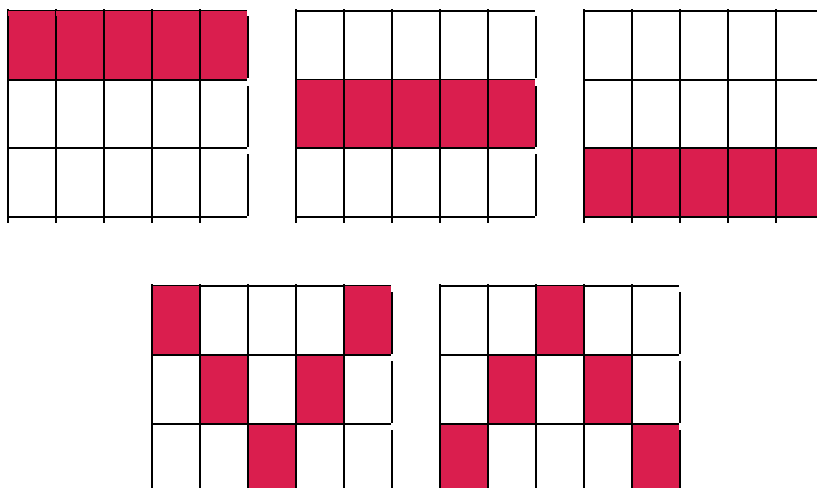
vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	10	20	250	1000
	5	10	100	500
		5	10	100
		2	5	20
		2	5	20
		1	5	10
		1	5	10

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.


















Clover Mania

Základní informace

Název	Clover Mania
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %

Popis hry











- Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Kliknutím na tlačítko „“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
- Kliknutím na tlačítka „“ a „“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
- Kliknutím a podržením tlačítka „“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
- Symboly obsažené na válcích:
 - Základní symboly:        
 - Speciální symbol „Scatter Gold“ 
 - Speciální symbol „Scatter Silver“ 
 - Speciální symbol „Wild“: 
- Speciální symboly a funkce:
 - Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
 - Speciální symbol „Scatter Silver“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
 - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Silver“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální

symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

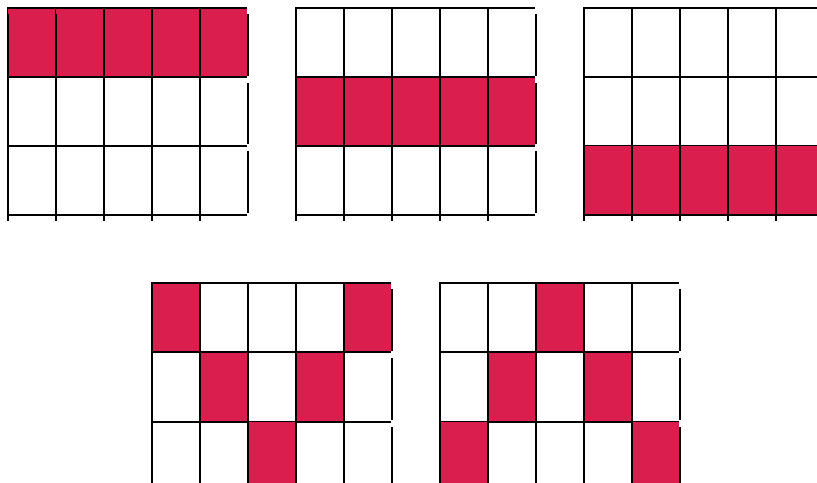
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		20		
		3	20	100
	2	10	40	600
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Virtual Roulette

Základní informace

Název	Virtual Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %


Popis hry

- Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
- Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
- Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
- Roztočení kola rulety probíhá automaticky po vypršení časového limitu zároveň s odečtením sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

- Kliknutím na tlačítko  odebere Hráč z herního plátna všechny mince.

- Kliknutím na tlačítko  odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.

- Kliknutím na tlačítko  zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.

- Kliknutím na tlačítko  umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na	x 12 (11:1)

	skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
COLUMN	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

ZERO	Sázka na sadu 7 čísel blízko 0 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15).
BIG SERIES	Sázka na sadu 17 čísel okolo nuly (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25).
SMALL SERIES	Sázka na sadu 12 čísel okolo nuly (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33).
ORPHANS	Sázka na 2 sady o celkem 8 číslech (17, 34, 6, 1 a 20, 14, 31, 9).
NEIGHBOURS	Sázka na sousední čísla po obou stranách vybraného čísla na kole rulety..
FULL BET	Sázka se stejným vkladem na každou jednotlivou kombinaci obsahující vybrané číslo.






Thunder Roulette

Základní informace

Název	Thunder Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Kliknutím na tlačítko  „dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko  „zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko  „umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)






Instant Spin

Základní informace

Název	Instant Spin
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví ukazatel.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 100 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Kliknutím na tlačítko  „dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Ukazatel po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko  „odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko  „zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko  „umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na	x 12 (11:1)

	skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24", nebo "25-36".	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

Evona Play Jackpots

Základní informace

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru Evona Play Jackpots:

- Hot Fruit 20 Classic
- Hot Fruit Classic
- Joker Fruit
- Mega Fruit Slots
- Hot Seven
- Golden Fruit Nights
- Fruity Slots Classic
- Lions Legacy
- Tree of life
- Golden Pyramid
- Clover Mania

Evona Play Jackpots je progresivní bonus se čtyřmi úrovněmi. Každá z progresivních úrovní je reprezentována symbolem:

1.level – Silver (nejnižší level)	
2.level – Gold	
3.level – Platinum	
4.level – Diamond (nejvyšší level)	

Evona Play Jackpots může být kumulován pouze ze vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her. Prostředky pro Evona Play Jackpots jsou tvořeny procentuální částí vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her.

Popis hry

Podmínkou získání některého z jackpotů Evona Play Jackpots je účast ve Hře, která je Evona Play Jackpots součástí. Hráč se musí do Hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka Start. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda – výhry určuje RNG (generátor náhodných čísel). Aktuální hodnoty všech progresivních úrovní bonusu jsou zobrazeny v horní části každé z výše uvedených Her.



V případě bonusové výhry je na tuto skutečnost Hráč upozorněn vizuálně a následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Hráče. Na obrazovce hráč uvidí úroveň a výhru jackpotu.



Celkový součet výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna a výhry z bonusové hry nepřekročí 500 000 Kč. Bonusová hra je součástí jedné Hry a nelze ji hrát samostatně.

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou Evona Play Jackpots přispívá do všech čtyř progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z Her, které mají aktivovanou bonusovou hru Evona Play Jackpots.

Minimální výhra	1 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Herní plány jsou platné ke dni 24.06.2024

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
1	4 SPIN	500 Kč	210 000 Kč	90 % - 98 %
2	100 WILD FRUITS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
3	AFTER DARK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
4	APPARATUS 40	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
5	BIG SHOW	500 Kč	157 000 Kč	94 % - 97 %
6	BLACK PEARL	180 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
7	BLAZING REELS	400 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
8	BONUS JACK	500 Kč	75 000 Kč	90 % - 98 %
9	CASINO LUCHA LIBRE	500 Kč	225 000 Kč	90 % - 98 %
10	CIRCUS 2	500 Kč	208 000 Kč	90 % - 98 %
11	CRISS CROSS	300 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
12	DOUBLE GAME 2	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
13	DOUBLE GAME	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
14	DOUBLE STAR 27	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
15	FARMER JACK	400 Kč	400 000 Kč	94 % - 97 %
16	FERRIS WHEEL	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
17	FIRE WALLS 2	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
18	FORTUNA 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
19	FROZZY FRUITS	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
20	FRUIT BLASTER	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
21	FRUIT BOMB	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
22	FRUIT JACK	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
23	FRUIT SIZZLER	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
24	FRUTTY LAB	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
25	GEMS QUEST	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
26	GREAT ESCAPE	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
27	HUNTER'S DREAM 2	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
28	JEWELS QUEST 2	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
29	JIGGLY JACK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
30	LUCKY FU	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
31	MAXI 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS 2	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
33	MOUNTAIN LEGENDS	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
34	MULTI 5	500 Kč	125 000 Kč	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
36	MULTIPLAY HOT	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
37	MULTIWINS 81	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
38	NIGHTMARE SQUAD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
39	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)	500 Kč	102 500 Kč	90 % - 98 %
40	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)	500 Kč	102 500 Kč	75 %
41	PIRATE ADVENTURES	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
42	PRIMAL AGE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
43	RESPIN FRUIT 81	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
44	RESPIN FRUIT	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
45	SAVANA SUNRISE DELUXE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
46	SCATTER EXPRESS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
47	SEASONS	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
48	SHAOLIN PUNCH	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
49	SPACE ADVENTURE	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
50	SPINNING WILD 4	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
51	SUGOI SPIN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
52	SUPER FROG HOP	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
53	SUPER FRUIT	500 Kč	110 000 Kč	90 % - 98 %
54	SUPER REELS DELUXE	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
55	SUPER STAR 27	500 Kč	75 000 Kč	94 % - 97 %
56	TOP BULLET	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
57	TORNADO BILL	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
58	TREASURE BOX 2	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
59	TREASURE BOX	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
60	TREASURES OF ASGARD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
61	TRIPLE WILD 7	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
62	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
63	VIGOROUS KNIGHTS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
64	WILD COOKIES	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
65	WILD FLAME SEVENS	500 Kč	209 000 Kč	94 % - 97 %
66	YELLOW DRAGON	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
67	JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)			

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol

3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol

3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet linií	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol

3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol

3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRÝ

Divoký symbol

Divoký symbol „TESÁKY“ expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

5x VÝHRA					
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol

Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol

3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkrří výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol

3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
	3x
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol

Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
	5x	4x	3x	2x
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL

3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL

Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držěn na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	
Počet linií	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRÝ

Divoký symbol

Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol

3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoli výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol

3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol

Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z

prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol „FARMER JACK“ je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Multiplikátor výher

3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

Scatter symbol

Symbol „KOLEČKO“ je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS“ s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)

"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybrán náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol

Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro vyšší sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FORTUNA 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FORTUNA 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "FORTUNA 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus

Symbole, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symbole z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symbole v prvním řádku jsou doplněny symbole z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symbole, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher

Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbole 4x, se třemi divokými symbole 8x a se čtyřmi divokými symbole 16x.

Scatter symbol

Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol

Symbol "ŠTASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery” symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička”	100	20	5
Zlatá „Sedmička”	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1

Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus

Symbole, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher

Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-

K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER'S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol

Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus

Symbole, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symbole z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symbole v prvním řádku jsou doplněny symbole z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symbole, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher

Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol

Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly

3 kompletní "BONUS" symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol

Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajících volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x								
	×		×		×		×		×		×	
VÝHRA 8x												
				×								

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Každý aktivní symbol "MULTIPLAY" násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x			
MULTI PLAY	×	×	×	MULTI PLAY	MULTI PLAY	×	×
VÝHRA 8x							
	MULTI PLAY	MULTI PLAY	MULTI PLAY	×			

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

MULTIWINS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor, Mystery-scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

MULTIWINS 81 je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze v případě, že je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nenahrazuje Mystery-scatter symbol. Divoký symbol MULTIWINS 81 také násobí výhru, v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIWINS 81, který je součástí jakékoliv výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA X2



JAKÝKOLI SYMBOL

JAKÝKOLI SYMBOL

JAKÝKOLI

SYMBOL

VÝHRA X4



JAKÝKOLI SYMBOL

JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X8



JAKÝKOLI SYMBOL

Divoké symboly nevytvářejí své vlastní výherní kombinace.

MYSTERY SYMBOL

3 nebo více mystery-scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE na jakékoli pozici spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Hodnota odměny je v rozmezí mezi 1x až 200x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery-scatter symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1
DÁRKOVÁ KRABICE	2-200	1-100

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher

Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol

Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď

Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující

výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď

Když přede hru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace již je součástí x2.

SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin

Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin

Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

Extra Multiplikátor

Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6

Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express

3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů,

každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER

Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS

3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol

Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin

SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouští funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu otočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol

Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher

Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol

Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol

3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly

Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být "obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol

3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žabu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:

[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.

[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.

[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.

[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.

[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.

[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žabu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol

3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra

3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouští bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus

"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol

Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křížující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol

Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol

Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol

3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol

Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "LOKI" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "777" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol "ZVONKY". V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoli výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly "777" na jakékoli výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol

Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol

3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol

Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.

Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 "MYSTERY" symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 "MYSTERY" symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 "MYSTERY" symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Klук)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRÝ

Divoký symbol

Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher

Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "ŽLUTÝ DRAK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol

Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro ztraktivnější základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosován.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.
 - Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
 - Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
 - Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
 - Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.

- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.