

HERNÍ PLÁN PRO ČÍSELNÉ LOTERIE

I. OBECNÁ ČÁST

1. Úvodní ustanovení

Tento Herní plán je určený na provozování číselných loterií dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. a) a § 3 odst. 2 písm. a) ve spojení s § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách (dále jen „ZHH“).

2. Provozovatel

Společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17 831 04 Bratislava, Slovenská republika (dále jen „Provozovatel“).

3. Druh hazardní hry

Číselné loterie

4. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.bet-x.cz (dále jen „Internetové stránka“)
Landbased prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky.

5. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „AML zákon“);
- a další související právní předpisy.

6. Prohlášení

1. Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.
2. Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

7. Základní pojmy a jejich význam

Není-li v Herním plánu výslovně stanoveno jinak, pak pojmy použité v rámci tohoto Herního plánu začínající velkými písmeny mají následující význam a použijí se jak pro jednotná, tak pro množná čísla:

Centrální systém

souhrn technických a programových prostředků pro příjem a zpracování sázek na Číselné loterie provozované Provozovatelem;

Číselná loterie

loterie ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. a) ZHH ve spojení

s § 18 odst. 2 ZHH, u níž je Výhra podmíněna uhodnutím určitého čísla, několika čísel, kombinace čísel nebo číselného pořadí. U Číselné loterie není předem určen počet Účastníků ani výše Herní jistiny a Výhra se vypočítá podle počtu Výherců nebo úhrnné výše Sázek předem stanoveným podílem, nebo se stanoví násobkem Sázky podle toho, jak z omezeného počtu čísel tažených při Slosování uhodl Účastník Herním plánem určený počet tažených čísel;

Herní jistina	součin počtu Uzavřených sázek a výše Vkladu za Uzavřenou sázku, která je případně doplněna o nedosažené Výhry z předchozích Sázkových období;
Internetová číselná loterie	varianta provozování Číselné loterie dálkovým přístupem prostřednictvím internetu;
Kredit	je částka peněžních prostředků, které je možné za podmínek Herního plánu vyplatit dle Herního plánu, nebo které Účastník může použít k Uzavření sázky;
Loterní komise	znamená tří člennou komisi, která byla jmenovaná Provozovatelem dle ustanovení § 26 ZHH. Loterní komise kontroluje plnění stanovených povinností Provozovatele dle ZHH;
Obsluha sběrný	osoba oprávněná přijímat sázky ve Sběrně, a to jak prostřednictvím Přepážky, tak potvrzením sázky na Terminálu, vyplácet Výhry, registrovat Zájemce o registraci a potvrzovat správnost registračních údajů, včetně plnoletosti na základě dokladu totožnosti, které bylo za tímto účelem vydáno Provozovatelem pověřením. Obsluha sběrný je zodpovědná za dodržování zákazu hry osob mladších 18 let a dodržování tohoto Herního plánu;
Peněženka	Účastník disponuje na svém Uživatelském kontu peněženkou, ze které provádí veškeré peněžní transakce, zejména výběry, Vklady, Sázky, a výhry. Peněženka se dále dělí na Peněženku Sběrna, která je určena pro účast na Číselných loteriích ve Sběrnách a Peněženku Internet, která je určena pro účast na Internetových číselných loteriích
Přepážka	je zařízení (počítačová sestava) vybavené programem Bet-X, pomocí kterého Obsluha sběrný provádí Registraci Účastníků, umožňuje vložení prostředků na Uživatelské konto nebo úhradu Sázky a uzavírá Účastníkům sázky. Účastník sdělí Obsluze sběrný obsah své sázky, kterou chce uzavřít a uhradí Sázku předem;
Sázející	Účastník, který v souladu s Herním plánem zaplatil Sázku do Číselné loterie;
Sázka	nevratné plnění dobrovolně určené Účastníkem, které bude porovnáno s výsledkem Číselné loterie. Minimální a maximální

výše Sázky je uvedena u popisu každé jednotlivé Číselné loterie ve Zvláštní části tohoto Herního plánu;

Sázková karta

jedná se o čipovou kartu sloužící k identifikaci Účastníka při přístupu k Uživatelskému kontu na Sběrně. Sázkovou kartu je možné získat pouze po splnění všech podmínek Registrace, a to buď fyzicky přímo na Sběrně, případně může být Sázková karta Účastníkovi zaslána poštou na adresu uvedenou u jeho Uživatelského konta;

Sázkové období

znamená časový úsek končící v termínu určeném Provozovatelem, během kterého se přijímají Sázky pro dané slosování Číselné loterie;

Sběrna

provozovna, kde Provozovatel poskytuje své služby, zejména příjem Sázek a výplatu Výher;

Terminál

znamená sázkový Terminál umístěný ve Sběrně. Terminál je zařízení vybavené programem Bet-X, pomocí kterého Účastníci nebo Zájemci uzavírají Sázky.

Příjem peněžních prostředků je realizován akceptorem mincí a bankovek, příjem finančních prostředků z výherních Tiketů je realizován načtením čárového kódu Tketu pomocí čtečky čárových kódů, nebo zadáním čísla Tketu v sekci ověření tketu na hlavní obrazovce Terminálu.

Tiket

znamená potvrzení o Uzavřené sázce v rámci Číselné loterie, které obsahuje všechny relevantní údaje stanovené ZHH a Herním plánem a na základě něhož lze uplatnit nárok na Výhru. Tiket se vydá až po uhrazení Vkladu Hráčem. V případě Sázejícího, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace má Tiket fyzickou (papírovou) podobu; Sázejícímu, který uzavřel sázku v režimu Uživatelského konta je Tiket uložen v elektronické podobě na jeho Uživatelské konto. Tiket povinně obsahuje tyto údaje:

- název Provozovatele
- ID číslo sázkového Terminálu
- místo (adresa), datum a čas Uzavření sázky
- číslo Tketu (čárový kód)
- evidenční číslo Tketu
- datum a čas začátku kola, na které je sázka uzavřena
- počet kol, jako údaj o počtu předplatných Sázkových období zvolených Účastníkem
- Účastníkem zvolené tipy
- Sázku
- možnou Výhru

Účastník

fyzická osoba, která se k účasti na Číselné loterii registrovala nebo zaplatila Vklad;

Uzavření sázky

okamžik, kdy po uhrazení Sázky Provozovatel Účastníkovi vydá

Tiket, nebo se Tiket uloží do Centrálního systému Provozovatele

Zájemce

fyzická osoba, která dovršila 18 let věku a která má zájem se účastnit Číselné loterie, popř. se účastní Číselné loterie bez předchozí Registrace;

8. Obecná pravidla o účasti na hazardní hře

1. Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.
2. Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách (dále také „RVO“), možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.
3. Konkrétní pravidla účasti na číselných loteriích jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
4. Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na číselných loteriích provozovaných prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.
5. V případě účasti na číselných loteriích provozovaných prostřednictvím Terminálů (landbased) je registrace dobrovolná. Číselných loterií provozovaných prostřednictvím Terminálů (landbased) se tak mohou účastnit i osoby bez registrace. V takovém případě provozovatel musí vždy ověřit, že osoba, která se chce účastnit číselných loterií je starší 18 let.
6. V důsledku registrace je účastník hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelské konto k účasti i na dalších druhích provozovatelem provozovaných hazardních her.
7. Účastník hazardní hry může převádět peněžní nebo hrací prostředky evidované na uživatelském kontu pro hazardní hry provozované prostřednictvím internetu a podúctem pro hazardní hry provozované prostřednictvím Terminálů.
8. Konkrétní pravidla pro vyhodnocení číselných loterií, jsou upravena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
9. Účastník je oprávněn vkládat na uživatelské konto a vybírat z uživatelského konta peněžní prostředky výhradně prostřednictvím platebního prostředku, platebního účtu a/nebo v hotovosti, a to v rozsahu a za podmínek stanovených v zákoně o hazardních hrách. Platebním prostředkem může být mimo jiné platební karta, jejímž je účastník držitelem. K ověření platební karty dochází prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku (např. zabezpečení „Verified by Visa“, či „Mastercard Secure Code“) nebo jiným obdobným způsobem. Obnovené registrované platební karty není potřeba opětovně ověřovat v případě, že u platební karty nedošlo ke změně držitele karty.
10. Herní měnou pro provozování číselné loterie a internetové číselné loterie je česká koruna (Kč).

9. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

1. Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé číselné loterii. Konkrétní číselné loterie nabízí provozovatel prostřednictvím svých Internetových stránek nebo prostřednictvím Terminálu či Přepážky.
2. Událostí rozhodující o Výhře je slosování výherních čísel. Slosování výherních čísel se uskutečňuje na konci příslušného Sázkového období, vždy po ukončení přijímání sázek.

Slosování výherních čísel se provádí veřejně a je řízeno generátorem náhodných čísel, který je součástí centrálního systému Provozovatele.

3. Za objektivnost a platnost řádného slosování výherních čísel prostřednictvím Losovacího zařízení zodpovídá Loterní komise.
4. Průběh slosování je viditelný přímo na Terminálu nebo na obrazovce ve Sběrně a výsledky jsou dostupné ihned po skončení losování.

10. Výše výhry nebo způsob jejího určení

1. Výše výhry a způsob jejího určení je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé číselné loterii.

11. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

1. Sázející uplatňuje nárok na Výhru ve lhůtě na uplatnění nároku na Výhru. Na základě Sázejícím uplatněného nároku na Výhru je vykonáno ověření sázky z hlediska existence Výhry.
2. Výhernost sázek, které platily na právě ukončené slosování, je možné ověřit až po vyhodnocení sázek v systému Provozovatele. Provozovatel vyhodnotí sázky co nejdříve, nejpozději do 24 hodin od uplynutí příslušného slosování.
3. Nárok na Výhru se musí uplatnit ve lhůtě nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení hazardní hry na které byla Uzavřená sázka. Po uplynutí této doby Tikety expirují a nárok na jejich vyplacení zaniká.
4. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu Výher v případě, že bude existovat důvodné podezření o regulérnosti Uzavření sázky nebo pokud byl porušen tento Herní plán. V případě Sázek uzavřených Sázejícím může Provozovatel pozastavit výplatu výher nejdéle na dobu 30 dnů ode dne uplatnění nároku. V případě Sázek uzavřených Zájemcem může Provozovatel pozastavit výplatu výher nejdéle na dobu 60 dnů ode dne uplatnění nároku. Pokud se důvodné podezření prokáže, nárok na Výhru nebude Provozovatelem přiznán.
5. Každá Výhra může být vyplacena pouze jednou, proto je v zájmu každého Sázejícího, aby svůj Tiket chránil před zneužitím.
6. Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

12. Obecná pravidla pro příjem Sázek

1. Uzavírat sázky, ověřovat a vyplácet Výhry na všechny hry dle tohoto Herního plánu je možné prostřednictvím sázkového Terminálu, Přepážky nebo prostřednictvím Internetové stránky. Výplatu Výher Sázejícím, kteří uzavřeli sázku bez předchozí Registrace, provádí Obsluha, Výhry Sázejícím, kteří uzavřeli sázku v režimu Uživatelského konta, jsou automaticky připsány na Uživatelské konto.
2. Sázky je možno uzavírat na více po sobě následujících Sázkových obdobích, přičemž prvním obdobím, na které je Uzavřená sázka, je Sázkové období, u něž příjem Sázek končí nejdříve po čase Uzavření sázky.
3. Provozovatel nepřijme sázku od Účastníka nebo Zájemce, který porušuje Herní plán. Bude-li zastaveno přijímání Sázek vlivem mimořádných okolností (např. kompletní výpadek celého systému zabezpečujícího příjem sázek), nevzniká Účastníkovi nebo Zájemci nárok na náhradu škody, ani jakékoliv jiné právo, pokud to Herní plán nepřipouští.

4. Při jakýchkoliv sporech ohledně přijatých Sázek je rozhodná evidence Provozovatele.
5. Sázky na aktuální Sázkové období se přijímají pouze do zveřejněného času konce příjmu sázek. Poté bez zbytečného odkladu začne slosování výherních čísel. Ihned po konci příjmu sázek na Sázkové období je možné uzavírání sázek na následující Sázkové období.

II. OBECNÁ ČÁST – SBĚRNA

1. Účast na Číselných loteriích ve Sběrně

- 1.1. V rámci Sběrný se může Číselných loterií účastnit Účastník prostřednictvím svého Uživatelského konta nebo Sázející bez předchozí Registrace.
- 1.2. Za účelem přihlášení do Uživatelského konta a nakládání se svým Uživatelským kontem na Sběrně, je nutné, aby se Účastník přihlásil do svého Uživatelského konta prostřednictvím svých Přístupových údajů, popř. aby předložil Sázkovou kartu. Účastník může být požádán o sdělení svého uživatelského jména a zadání hesla nebo PINu. Pro přihlášení do Terminálu je třeba předložení Sázkové karty a zadání PINu nebo zadání Přístupových údajů.

2. Přijímání sázek, ověřování a vyplácení Výher na Sběrně

- 2.1. Příjem Sázek a ověření Výher prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky je možné pouze v provozní době Sběrný.
- 2.2. Zájemce může Uzavřít sázku ve Sběrně, a to prostřednictvím Terminálu nebo prostřednictvím Přepážky, a to pouze v provozní době Sběrný.
 - 2.2.1. Postup Uzavření Sázký Zájemcem prostřednictvím Terminálu je následující:
 - 2.2.1.1. Při sázení prostřednictvím Terminálu Obsluha sběrný ověří splnění podmínky plnoletosti Zájemce, plnoletost potvrdí a Terminál Zájemci odblokuje,
 - 2.2.1.2. Následně dojde k odblokování akceptorů mincí a bankovek pro vzhazování mincí či pro vkládání bankovek,
 - 2.2.1.3. Zájemce navýší Kredit Terminálu, a to prostřednictvím vložení mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připiše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložení bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připiše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení); způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Terminálu a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek; o hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na Terminálu při vložení mincí nebo bankovek,
 - 2.2.1.4. v rámci Kreditu může Zájemce vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázký,
 - 2.2.1.5. Zájemce si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,
 - 2.2.1.6. pokud Zájemce omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr zruší,
 - 2.2.1.7. po zkontrolování požadavku na Uzavření sázký svůj požadavek potvrdí, čímž dojde k zablokování Terminálu,
 - 2.2.1.8. Obsluha sběrný odemkne Terminál svými přístupovými údaji a zaznamená

připravenou sázku do Centrálního systému,

2.2.1.9. Sázející si převezme vytištěný Tiket,

2.2.1.10. případné nespotřebované peněžní prostředky z Kreditu mohou být vyplaceny Obsluhou sběrný.

2.3. Postup Uzavření Sázky Zájemcem prostřednictvím Přepážky je následující:

a) Obsluha sběrný ověří splnění podmínky plnoletosti Zájemce,

b) Zájemce sdělí Obsluze sběrný všechny náležitosti požadavku na Uzavření sázky,

c) Po kontrole potvrdí Zájemce Obsluze sběrný svůj požadavek na Uzavření sázky a uhradí Sázku,

d) Uzavřená sázka je odeslána a zpracována v Centrálním systému.

2.4. Účastník může Uzavřít sázku ve Sběrně, a to prostřednictvím Terminálu nebo prostřednictvím Přepážky.

2.4.1. Postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Terminálu je následující:

2.4.1.1. Při sázení Účastníka prostřednictvím Terminálu se Účastník přihlásí Přístupovými údaji nebo jinými přístupovými prostředky (Sázková karta a PIN) ověřujícími jeho identitu do svého Uživatelského konta,

2.4.1.2. Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO; pokud je Účastník zapsán v RVO, nebude mu umožněno užívat jeho Uživatelské konto vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek;

2.4.1.3. V případě, že Účastník není zapsán v RVO dojde k odblokování Terminálu včetně akceptorů mincí a bankovek pro vzhazování mincí či pro vkládání bankovek

2.4.1.4. Účastník navýší kredit Uživatelského konta, a to prostřednictvím vložení mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připíše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložení bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení Terminálu a nastavení softwaru) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připíše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení); způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Terminálu a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek; o hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na Terminálu při vložení mincí nebo bankovek,

2.4.1.5. Účastník může vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázky,

2.4.1.6. Účastník si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,

2.4.1.7. pokud Účastník omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr zruší,

2.4.1.8. po zkontrolování požadavku na Uzavření sázky svůj požadavek potvrdí, čímž dojde k zablokování Terminálu,

2.4.1.9. Obsluha sběrný odemkne Terminál svými přístupovými údaji a zaznamená připravenou sázku do systému, čímž dojde k Uzavření sázky,

2.4.1.10. Tiket je ihned automaticky zpracován v Centrálním systému Provozovatele a uložen mezi uzavřené Tikety na Uživatelské konto Účastníka.

2.4.2. Postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Přepážky je následující:

2.4.2.1. Při požadavku Účastníka na Uzavření sázky předloží Účastník Sázkovou kartu, popř. se identifikuje svými Přístupovými údaji, nebo se identifikuje dokladem

totožnosti,

- 2.4.2.2. Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO; pokud je Účastník zapsán v RVO, nebude mu umožněno dále užívat jeho Uživatelské konto vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek;
- 2.4.2.3. V případě, že Účastník není zapsán v RVO, sdělí Obsluze sběrný všechny náležitosti požadavku na Uzavření sázky,
- 2.4.2.4. Po kontrole potvrdí Účastník Obsluze sběrný svůj požadavek na Uzavření sázky a uhradí Sázku,
- 2.4.2.5. Uzavřená sázka je odeslána a zpracována v Centrálním systému a Tiket je uložen mezi uzavřené Tikety na Uživatelské konto Účastníka.

2.5. Potvrzení o Uzavření sázky - Tiket

- 2.5.1. Potvrzení o Uzavření sázky představuje Tiket. Tiket je jedinečný doklad o platném Uzavření sázky ve Sběrně. Obsahuje všechny údaje o sázce a identifikační údaje o Sběrně. Všechny údaje uvedené na Tiketu jsou registrovány v centrální databázi systému Provozovatele. Pro sporné případy nebo pochybnosti o právoplatnosti a přesnosti Uzavřené sázky je rozhodující kompletní údajový záznam o sázce registrovaný v centrální databázi systému Provozovatele.
 - 2.5.2. Provozovatel je oprávněn na Tiketech uvádět i jiné informační nebo reklamní a propagační údaje, případně jiný text související s provozováním příslušné hry.
- 2.6. Sázejícímu, který uzavřel sázku prostřednictvím Terminálu nebo Přepážky v režimu Uživatelského konta, jsou Výhry bez zbytečného odkladu automaticky připočítány na Peněženku Sběrna jeho Uživatelského konta a prohlížet si je lze v historii uzavřených Tiketů. Nárok na Výhru nevznikne v případě, že došlo k jakémukoliv porušení Herního plánu. V případě, že byla Výhra na Peněženku Sběrna Uživatelského konta připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Peněženku Sběrna k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.
- 2.7. Sázející, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace, uplatňuje nárok na Výhru u Obsluhy sběrný předložením platného a nepoškozeného originálu Tiketu. Nárok na Výhru není možné uplatnit, jestliže poškození nebo znehodnocení Tiketu brání v jeho ověření. Zjištění, jestli je Uzavřená sázka výherní, se vykoná ověřením Tiketu pomocí Terminálu nebo Přepážky. V těchto případech je ověřování Výhry možné vykonat v provozní době Sběrný. Sázejícímu nárok na Výhru nevznikne v případě, že došlo k jakémukoliv porušení tohoto Herního plánu.
- 2.8. Sázejícímu, který uzavřel sázku bez předchozí Registrace a který uplatnil nárok na Výhru dle tohoto Herního plánu, bude Výhra vyplacena ihned po uplatnění takového nároku na Výhru, popř. v souladu s odstavci 8 a 9 tohoto článku.
- 2.9. Hotovostní výplata peněžních prostředků z Peněženky Sběrna do hodnoty 270 000,- Kč včetně se může uskutečnit ve Sběrně. Provozovatel je oprávněn vyhradit si výplatu nad 20 000 Kč bezhotovostně. Výplata peněžních prostředků z Peněženky Sběrna přesahujících hodnotu 270 000,-Kč může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů, proběhnout pouze bezhotovostně. O požadavku na výplatu peněžních prostředků z Peněženky Sběrna bezhotovostně vydá Účastníkovi Obsluha sběrný potvrzení.

III. OBECNÁ ČÁST – INTERNET

1. Přijímání sázek, ověřování a vyplácení Výher prostřednictvím Internetové stránky

- 2.1. Účastník se může účastnit Internetové číselné loterie prostřednictvím Internetové stránky. Pro úspěšné přihlášení na Internetové stránce musí Účastník řádně vyplnit své Přihlašovací údaje, tj. vyplnit uživatelské jméno a heslo. V rámci přihlášení do Uživatelského konta Provozovatel ověří, zda-li je Účastník zapsán v RVO.
- 2.2. Po svém úspěšném přihlášení na Internetové stránce si Účastník vybere konkrétní Číselnou loterii, a to stisknutím příslušné ikony a následně stanoví svou Sázku. Peněžní prostředky evidované na Peněžence Internet se zobrazují v poli Kredit. Pokud není v poli Kredit dostatečná suma pro stanovenou Sázku, nelze se Číselné loterie účastnit.
- 2.3. Konkrétní postup při Uzavření sázky Účastníkem prostřednictvím Internetové stránky je následující:
 - 2.3.1. Účastník vybere konkrétní Číselnou loterii, jejíhož slosování se chce účastnit,
 - 2.3.2. Účastník může vytvořit jeden nebo více Tiketů, jejichž maximální počet je dán hodnotou minimální Sázky,
 - 2.3.3. Účastník si z nabídky vybere jednu nebo více sázkových možností, které chce tipovat a označí tip,
 - 2.3.4. pokud Účastník omylem stiskne nesprávný tip, jeho opětovným stiskem se výběr zruší,
 - 2.3.5. Tiket je ihned automaticky zpracován v Centrálním systému Provozovatele a uložen mezi uzavřené Tikety na Uživatelské konto Účastníka.
- 2.4. Účastníkovi vzniká nárok na Výhru v případě, že jsou splněny současně všechny následující podmínky:
 - 2.4.1. sázka je výherní dle pravidel popsaných v tomto Herním plánu,
 - 2.4.2. žádným způsobem nebyl porušen tento Herní plán.
- 2.5. Účastníkovi je Výhra bez zbytečného odkladu automaticky připočítána na Peněžku Internet Uživatelského konta poté, co budou splněny podmínky nároku na výhru v příslušné hře, nejpozději však do 30 dnů po splnění stanovených podmínek. Přehled Výher si může Účastník prohlédnout v rámci svého Uživatelského konta. V případě, že byla Výhra na Peněžku Internet Uživatelského konta připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Peněžence Internet k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.

IV. ZVLÁŠTNÍ ČÁST SBĚRNA

1. Pravidla Loterie ¡CARAMBA!

- 1.1. Loterie ¡CARAMBA! je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky utvořeny kombinace šestic:
 - a) 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestic)
 - b) 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
 - c) 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
 - d) 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic).
- 1.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána

generátorem čísel a přidána na Tiket:

- 1.2.1. Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - 1.2.2. Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
 - 1.2.3. Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
- 1.3. V běžném kole se postupně losuje 40 výherních čísel.
- 1.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 1.5. Výše Sázky:
- a) Minimální Sázka je 10 Kč,
 - b) Maximální Sázka je 500 Kč,
 - c) Minimální Sázka na kombinaci je 5 Kč.
- 1.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každých 6 minut. Všechny Terminály mají stejnou nabídku losování. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.
- 1.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šestice čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníková Sázka.
- 1.8. Výherní jistinu Loterie ¡CARAMBA! tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,90 % Herní jistiny.
- 1.9. Vyplacení Výhry neregistrovaného Účastníka provádí Obsluha na Terminálu v části Ověření Tiketu po načtení čísla Tiketu, který je vytištěn na Tiketu, a to formou Kreditu nebo v hotovosti. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.

1.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	90	24	7,5	33	2
7	8000	16	80	25	6	34	1,7
8	5000	17	70	26	5	35	1,5
9	3000	18	60	27	4	36	1,2
10	1000	19	40	28	3,5	37	1
11	500	20	25	29	3	38	0,7
12	400	21	20	30	2,7	39	0,5
13	200	22	10	31	2,5	40	0,2
14	100	23	8	32	2,2		

- 1.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou.

Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

- 1.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 1.10.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

1.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

1.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

1.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie ¡CARAMBA!; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky

1.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie ¡CARAMBA!;

1.13.4. HOT JACKPOT

1.13.4.1. Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem

1.13.4.2. výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie ¡CARAMBA! a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.5. MEGA JACKPOT

1.13.5.1. Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslem

1.13.5.2. výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie ¡CARAMBA! a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období

1.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tiketu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)

1.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie ¡CARAMBA!;

1.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč):

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;

- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se s Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

1.14. Colour Bonus

- 1.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie iCARAMBA!;
- 1.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie iCARAMBA! správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na displeji terminálu. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie iCARAMBA!;
- 1.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:
 - 1 / 9 / 17 / 25/ 33 /41
 - 2/ 10 / 18 / 26 / 34 / 42
 - 3/ 11 / 19 / 27 / 35 / 43
 - 4/ 12/ 20 / 28 / 36 / 44
 - 5/ 13 / 21 / 29 / 37 / 45
 - 6/ 14 / 22/ 30 / 38/ 46
 - 7 / 15/ 23 / 31/ 39 / 47
 - 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.
- 1.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie iCARAMBA! a nedosaženým výhrám Colour Bonusu z předchozích sázkových období
- 1.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie iCARAMBA!; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

2. Pravidla Loterie Keno

2.1. Loterie Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie Keno:

- a) Keno Systém 2 až 10 čísel,
- b) Keno All In 1 až 6 čísel,
- c) Keno No Draw 2 až 10 čísel.

2.2. Keno Systém

2.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

2.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.3. Keno All In

- 2.3.1.V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.3.2.Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.
- 2.4.Keno No Draw
- 2.4.1.V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.4.2.Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka nevýherní.
- 2.5.Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.
- 2.6.Účastník má u každého typu Loterie Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie Keno. Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.
- 2.7.Slosování probíhá každých 6 minut. Všechny Terminály mají stejnou nabídku slosování. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vracení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.
- 2.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výší Sázky na Loterii Keno, jako násobek Sázky na Loterii Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.
- 2.9. Výše Sázky:
- 2.9.1.Minimální Sázka je 10 Kč,
- 2.9.2.Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.
- 2.10. Výherní jistinu Loterie Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.
- 2.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 3 000 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 5 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000 Kč nebudou přijaty.
- 2.12. Tabulka Výher:

a) Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla									
	Uhodnutá čísla	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	5	1,9	1	1	1					
3		30	5	2	2	1	1	1		
4			80	8	2,5	3	2	2	2	
5				200	4	8	6	3	4	
6					200	300	35	8	8	
7						2000	500	40	30	
8							5000	750	200	
9								7500	2000	
10										10000

b) Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	2,6	11	45	200	1000	5000

c) Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel								
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Výherní koeficient	1,2	1,6	2,2	3	4	5,5	7,7	10	14

2.13. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 2.12. Pravidel Loterie Keno), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

2.14. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

2.14.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

2.14.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie Keno; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky

2.14.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie Keno;

2.14.4. HOT JACKPOT

2.14.4.1. Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslem

2.14.4.2. výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie Keno a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích Sázkových období

2.14.5. MEGA JACKPOT

2.14.5.1. Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslem

2.14.5.2. výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie Keno a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období.

2.15. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tiletu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)

2.16. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot v jeho plné výši, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie Keno.

2.17. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU, nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč)

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se s Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

V. ZVLÁŠTNÍ ČÁST INTERNET

1. Pravidla Loterie CARAMBA 40

1.1. Loterie CARAMBA 40 je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky vytvořeny kombinace šestic:

- 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestice)
- 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
- 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
- 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic)

1.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána generátorem čísel a přidána na Tiket:

- Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
- Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 1.1.
- Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny

šestice, viz bod 1.1.

1.3. V běžném kole se postupně losuje 40 výherních čísel.

1.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

1.5. Výše Sázky:

- a) Minimální Sázka je 5 Kč,
- b) Maximální Sázka je 500 Kč,
- c) Minimální Sázka na kombinaci je 1 Kč.

1.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.

1.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šestice čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníkovou Sázka.

1.8. Výherní jistinu Loterie CARAMBA 40 tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,90 % Herní jistiny.

1.9. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.

1.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	90	24	7,5	33	2
7	8000	16	80	25	6	34	1,7
8	5000	17	70	26	5	35	1,5
9	3000	18	60	27	4	36	1,2
10	1000	19	40	28	3,5	37	1
11	500	20	25	29	3	38	0,7
12	400	21	20	30	2,7	39	0,5
13	200	22	10	31	2,5	40	0,2
14	100	23	8	32	2,2		

1.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou. Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

1.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 1.10), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

1.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

1.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;

1.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 40; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř.

- Nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky
- 1.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie CARAMBA 40;
- 1.13.4. HOT JACKPOT
- Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslím
 - výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie CARAMBA a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích sázkových období
- 1.13.5. MEGA JACKPOT
- Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslím
 - výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny pro příslušné slosování Loterie CARAMBA 40 a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období
- 1.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tketu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)
- 1.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 40;
- 1.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč):

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se Účastník 1 dělí se dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

1.14. Colour Bonus

- 1.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 40;
- 1.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie CARAMBA 40 správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na Internetové stránce. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie CARAMBA 40;
- 1.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:
 - 1 / 9 / 17 / 25 / 33 / 41
 - 2 / 10 / 18 / 26 / 34 / 42
 - 3 / 11 / 19 / 27 / 35 / 43
 - 4 / 12 / 20 / 28 / 36 / 44
 - 5 / 13 / 21 / 29 / 37 / 45
 - 6 / 14 / 22 / 30 / 38 / 46
 - 7 / 15 / 23 / 31 / 39 / 47
 - 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.
- 1.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 40 a nedosaženým výhrám Colour Bonusu z předchozích sázkových období;
- 1.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 40; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

2. Pravidla Loterie e Keno

2.1. Loterie e Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie e Keno:

- a) e Keno Systém 2 až 10 čísel,
- b) e Keno All In 1 až 6 čísel,
- c) e Keno No Draw 2 až 10 čísel.

2.2. e Keno Systém

- 2.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.3. e Keno All In

- 2.3.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.3.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

2.4. e Keno No Draw

- 2.4.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 2.4.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka nevýherní.

2.5. Účastník má možnost přidat si na Ticket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko „Náhodný tip“.

Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.

2.6. Účastník má u každého typu Loterie e Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie e Keno. Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.

2.7. Slosování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie e Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vrácení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. Číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.

2.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výši Sázky na Loterii e Keno, jako násobek Sázky na Loterii e Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry e Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.

2.9. Výše Sázky:

- a) Minimální Sázka je 5 Kč,
- b) Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.

2.10. Výherní jistinu Loterie e Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.

2.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii e Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 3 000 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 5 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000 Kč nebudou přijaty.

2.12. Tabulka Výher:

- a) e Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Uhodnutá čísla	1									
1	5									
2		1,9	1	1	1					
3			30	5	2	2	1	1	1	
4				80	8	2,5	3	2	2	2
5					200	4	8	6	3	4
6						200	300	35	8	8
7							2000	500	40	30
8								5000	750	200
9									7500	2000
10										10000

- b) e Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	2,6	11	45	200	1000	5000

c) e Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel								
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Výherní koeficient	1,2	1,6	2,2	3	4	5,5	7,7	10	14

V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 2.12.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

2.13. HOT JACKPOT & MEGA JACKPOT

- 2.13.1. jsou doplňkové loterie, v jejichž rámci si Účastník zvolí 6 čísel od 0 do 9, popř. využije možnosti náhodného tipu, kdy mu bude těchto šest čísel náhodně vygenerováno;
- 2.13.2. těchto doplňkových loterií se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie e Keno; v případě, že si Účastník nezvolí vlastních 6 čísel od 0 do 9, popř. nevyužije možnosti náhodného tipu, budou mu čísla vygenerována automaticky
- 2.13.3. o Výhře rozhoduje zvláštní slosování výherních čísel, které následuje po slosování výherních čísel Loterie e Keno;
- 2.13.4. HOT JACKPOT
 - Účastník vyhrává HOT JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným počátečním pětičíslím
 - výše HOT JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie e Keno a nedosažených Výher HOT JACKPOTU z předchozích Sázkových období
- 2.13.5. MEGA JACKPOT
 - Účastník vyhrává MEGA JACKPOT v případě shody vylosovaných čísel s jím zvoleným šestičíslím
 - výše MEGA JACKPOTU činí součet 0,5 % - 1,5 % Herní jistiny Loterie e Keno a nedosažených Výher MEGA JACKPOTU z předchozích sázkových období
- 2.13.6. V rámci těchto doplňkových loterií se vyplácí pouze Výhra jednoho z Jackpotu, souběh Výher v rámci jednoho Tiletu není možný (Účastník, který v rámci příslušného slosování vyhrál MEGA JACKPOT tak nemůže zároveň nárokovat Výhru HOT JACKPOTU)
- 2.13.7. Účastník, který splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, vyhrává příslušný jackpot v jeho plné výši, a to s ohledem na výši jeho Sázky do Loterie e Keno.
- 2.13.8. V případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT, dojde k rozdělení výherní jistiny příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky tak, že výše podílů těchto Účastníků na HOT JACKPOTU, nebo MEGA JACKPOTU je vždy závislá na výši Sázky konkrétního Účastníka. Způsob rozdělení příslušných jackpotů mezi jejich Účastníky popisuje následující tabulka a související popis (pozn. jedná se o příklad, kdy 3 Účastníci získali nárok na podíl na HOT JACKPOT/ MEGA JACKPOT, jejichž výše činí 3000 Kč)

	Sázka	Procento z maximální Sázky	Podíl na HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			VÝŠE VÝHER HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT			Celkové Výhry z HOT JACKPOT/MEGA JACKPOT pro jednotlivé Účastníky
Účastník 1	25 Kč	5%	5%			50 Kč			50 Kč
Účastník 2	50 Kč	10%	5%	5%		50 Kč	75 Kč		125 Kč
Účastník 3	125 Kč	25%	5%	5%	15%	50 Kč	75 Kč	450 Kč	575 Kč

- **Účastník 1** má nárok na 5 % z celkové výše Jackpotu (jelikož jeho Sázka činila 5 % z maximální možné Sázky), ale těchto svých 5 % si však rozdělí s dalšími 2 Účastníky;
- **Účastník 2** má nárok na 10 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1 a o 5 % ze svého podílu na Jackpotu se rozdělí s Účastníkem 3;
- **Účastník 3** má nárok na 25 % z celkové výše Jackpotu, avšak dostane 1/3 z 5 % podílu Účastníka 1, 1/2 z 5% podílu Účastníka 2 a dále zbylých 15 % ze svého podílu na Jackpotu.

Výherce, který vsadil nejméně ze všech Výherců, se o svou Výhru dělí se všemi ostatními Výherci. Ten, který vsadil jako druhý, nejméně se dělí o Výhru s Výherci, kteří vsadili více atd.

V případě, který je zachycen v tabulce se Účastník 1 dělí s dvěma Účastníky. Pokud by byli např. Účastníci 4, pak by se dělil se třemi atd.

V případě, že HOT JACKPOT nebo MEGA JACKPOT vyhraje pouze jeden Účastník, pak je výše Výhry úměrná výši jeho Sázky (např. pokud výše Sázky takového Účastníka činí 50 % z maximální možné Sázky, vyhrává takový Účastník 50 % z příslušného jackpotu).

3. Pravidla Loterie CARAMBA 35

3.1. Loterie CARAMBA 35 je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí šestici čísel z celkového počtu 48 čísel. Účastník má možnost vybrat 6 až 9 čísel z čísel od 1 do 48, ze kterých jsou mu automaticky vytvořeny kombinace šestic:

- 6 vybraných čísel – 1 kombinace (1 šestice)
- 7 vybraných čísel – 7 kombinací (7 šestic)
- 8 vybraných čísel – 28 kombinací (28 šestic)
- 9 vybraných čísel – 84 kombinací (84 šestic)

3.2. Účastník má též možnost volby náhodných tipů, kdy jsou tipovaná čísla náhodně vybrána generátorem čísel a přidána na Tiket:

- Náhodný tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.
- Náhodný lichý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné liché tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný lichý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných lichých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.
- Náhodný sudý tip - Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné sudé tipy, a to kliknutím na tlačítko "Náhodný sudý tip". Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet (6, 7, 8, nebo 9) náhodně generovaných sudých čísel, ze kterých jsou automaticky vytvořeny šestice, viz bod 3.1.

3.3. V běžném kole se postupně losuje 35 výherních čísel.

3.4. V jedné sázce je možné uzavřít až 9 tipů, tj. skupinu 6 až 9 vybraných čísel. Sázející si může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.

3.5. Výše Sázky:

- Minimální Sázka je 5 Kč,
- Maximální Sázka je 500 Kč,
- Minimální Sázka na kombinaci je 1 Kč.

3.6. Účastník vyhrává, když je vylosována jím tipovaná šestice čísel. Losování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je

dosaženo času losování daného kola a sázky na toto losování nebudou přijaty.

3.7. Výše Výhry závisí na pořadovém čísle posledního, Účastníkem správně tipovaného čísla z dané šestice čísel. U každého pořadového čísla je v tabulce Výher výherní koeficient, kterým se v případě Výhry vynásobí Účastníková Sázka.

3.8. Výherní jistinu Loterie CARAMBA 35 tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,925 % Herní jistiny.

3.9. Výhry ze Sázek registrovaného Účastníka jsou automaticky připsány na Sázkové konto registrovaného Účastníka. Výše Výhry je omezena na maximálně 5 000 000,-Kč. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 5 000 000,-Kč nebudou přijaty.

3.10. Tabulka Výher:

Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient	Pořadové číslo	Výherní koeficient
6	10000	15	40	24	12	33	3
7	5000	16	35	25	11	34	2
8	2000	17	30	26	10	35	1
9	1000	18	25	27	9		
10	500	19	20	28	8		
11	200	20	17	29	7		
12	100	21	15	30	6		
13	70	22	14	31	5		
14	50	23	13	32	4		

3.11. Dvojnásobek Výhry – je doplňková bonusová hra, kde Hráč vyhrává dvojnásobek Výhry, pokud poslední, Účastníkem správně tipované číslo je během losování označeno hvězdičkou. Během losování (druhá obrazovka) jsou zobrazeny 2 hvězdičky na náhodných pořadových číslech (pořadové číslo s dvojnásobkem Výhry je vždy větší nebo rovno 6).

3.12. V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 3.10), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

3.13. MYSTERY JACKPOT

3.13.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;

3.13.2. Výše MYSTERY JACKPOTU činí součet 0,1 % - 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosažených Výher MYSTERY JACKPOTU z předchozích Sázkových období;

3.13.3. V případě, že hodnota MYSTERY JACKPOTU dosáhne náhodně přidělené hranice, následuje na konci následujícího kola slosování hry CARAMBA 35 zvláštní slosování výherních Sázek z daného kola slosování, ze kterého je vylosován jeden tiket, který získává nárok na MYSTERY JACKPOT

3.14. Colour Bonus

3.14.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;

3.14.2. Účastník vyhrává Colour Bonus v případě, že Účastník v rámci Loterie CARAMBA 35 správně uhodne 6 čísel stejné číselné skupiny, a to do vylosovaného čísla označeného symbolem >I na Internetové stránce. Číslo označené symbolem >I je vždy v rozmezí mezi desátým až dvacátým losovaným číslem v rámci příslušného slosování loterie

CARAMBA 35;

3.14.3. Za účelem dosažení Colour Bonusu jsou jednotlivá čísla rozdělena do následujících číselných skupin:

- 1 / 9 / 17 / 25 / 33 / 41
- 2 / 10 / 18 / 26 / 34 / 42
- 3 / 11 / 19 / 27 / 35 / 43
- 4 / 12 / 20 / 28 / 36 / 44
- 5 / 13 / 21 / 29 / 37 / 45
- 6 / 14 / 22 / 30 / 38 / 46
- 7 / 15 / 23 / 31 / 39 / 47
- 8 / 16 / 24 / 32 / 40 / 48.

3.14.4. Výše Colour Bonusu činí součet od 0,1 % do 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosažených výher Colour Bonusu z předchozích sázkových období

3.14.5. Účastník, který splní podmínky pro získání Colour Bonusu, vyhrává Colour Bonus v jeho plné výši, a to bez ohledu na výši jeho Sázky do Loterie CARAMBA 35; v případě, že více Účastníků splní podmínky pro získání Colour Bonusu, dojde k rovnoměrnému rozdělení výherní jistiny mezi tyto Účastníky.

3.15. No Match Bonus

3.15.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie CARAMBA 35;

3.15.2. Výše No Match Bonusu činí součet od 0,5 % do 2,5 % Herní jistiny Loterie CARAMBA 35 a nedosažených výher No Match Bonusu z předchozích sázkových období;

3.15.3. Účastník získává nárok na No Match Bonus v případě, že v daném kole slosování není vylosováno žádné z Účastníkem vybraných a vsazených čísel do daného kola slosování Loterie CARAMBA 35. V případě, že Účastník vybral a vsadil více, než 6 čísel (7, 8, nebo 9), je podmínkou pro získání nároku na No Match Bonus, aby nebylo vylosováno žádné číslo z celé této sady čísel.

3.16. Další sázky

3.16.1. První barva – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označené podle barev

Předem nadefinované skupiny čísel:

Barva (označení skupiny)	Tipovaná čísla
Červená	1, 9, 17, 25, 33, 41
Žlutá	2, 10, 18, 26, 34, 42
Černá	3, 11, 19, 27, 35, 43
Oranžová	4, 12, 20, 28, 36, 44
Fialová	5, 13, 21, 29, 37, 45
Růžová	6, 14, 22, 30, 38, 46
Modrá	7, 15, 23, 31, 39, 47
Zelená	8, 16, 24, 32, 40, 48

3.16.2. Výhra v sázce „První barva“ je dosažena v případě, že jedno z čísel skupiny (která je označena příslušnou barvou) tipované Účastníkem Loterie bude vylosováno jako první v pořadí. První číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 24,5;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Menší než 24,5: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24

Větší než 24,5: 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46,

47, 48

3.16.3. Součet prvních 5 čísel – sázka na součet hodnot prvních 5 vylosovaných čísel daného kola slosování z celkového počtu 48 čísel - menší/větší než 122,5;

3.16.4. První číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47

Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48

3.16.5. Více lichých/sudých čísel – sázka na skupinu čísel, která obsahuje nejvyšší počet vylosovaných čísel ze slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „více lichých“ a „více sudých“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Více lichých: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47

Více sudých: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48

Další sázky	menší/ano	větší/ne
První barva	6	
První číslo menší/větší než 24,5	1,5	1,5
Součet prvních 5 čísel menší/větší než 122,5	1,5	1,5
První číslo liché/sudé	1,5	1,5
Více lichých/sudých čísel	1,5	1,5

4. Pravidla Loterie X Keno

4.1. Loterie X_Keno je Číselná loterie, kde si Účastník sám zvolí, kolik chce tipovat čísel z číselné řady od 1 do 80, dle jím vybraného typu Loterie X_Keno:

- X Keno Systém 2 až 10 čísel,
- X Keno All In 1 až 6 čísel,
- X Keno No Draw 2 až 10 čísel.

4.2. X Keno Systém

- 4.2.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 4.2.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher i v případě, že nejsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

4.3. X Keno All In

- 4.3.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 1 až 6 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 4.3.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když jsou vylosována všechna jím tipovaná čísla.

4.4. X Keno No Draw

- 4.4.1. V jedné sázce může Účastník vybrat 2 až 10 čísel. Účastník může vsadit až na 4 následující kola, a to výběrem počtu opakování nebo výběrem konkrétního kola.
- 4.4.2. Účastník vyhrává Výhru dle tabulky Výher, když nebude vylosováno žádné z jím tipovaných čísel. Když je vylosováno alespoň jedno Účastníkem tipované číslo, je Sázka

nevýherní.

- 4.5. Účastník má možnost přidat si na Tiket i náhodné tipy, a to kliknutím na tlačítko „Náhodný tip“.
Na Tiket se přidá Účastníkem vybraný počet náhodně generovaných čísel.
- 4.6. Účastník má u každého typu Loterie X Keno možnost účasti na doplňkové hře RISK. V případě účasti na doplňkové hře RISK je Sázka do doplňkové hry RISK rovna výši Sázky do Loterie X Keno . Sázka je vsazena na stejná čísla a se stejným herním principem, jako v původní Sázce.
- 4.7. Slosování probíhá každé 3 minuty. Nabídka se automaticky zablokuje a dojde k ukončení Sázkového období daného kola, pokud je dosaženo času losování daného kola a nebude již možné Uzavírat sázky na toto slosování Loterie X Keno. Slosování se provádí prostřednictvím generátoru náhodných čísel ze dvou osudí. Nejprve se z jednoho osudí vylosuje bez vracení 20 výherních čísel z osmdesáti čísel číselné řady od 1 do 80, poté je z druhého osudí vylosováno tzv. Číslo RISK z čísel 1,2,3,5 a 10.
- 4.8. Výše Výhry je dána vylosovaným číslem RISK (v případě účasti na této doplňkové hře), počtem tipovaných a uhodnutých čísel a výši Sázky na Loterii X Keno, jako násobek Sázky na Loterii X Keno, činitele RISK (v případě účasti na této doplňkové hře) a výherního koeficientu uvedeného v tabulce Výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel, v případě hry X Keno No Draw uhodnutých nevylosovaných čísel.
- 4.9. Výše Sázky:
- 4.9.1. Minimální Sázka je 5 Kč,
- 4.9.2. Maximální Sázka je 250 Kč, s aktivní doplňkovou hrou RISK je maximální Sázka 500 Kč.
- 4.10. Výherní jistinu Loterie X Keno tvoří úhrn dosažených Výher, v dlouhodobém průměru dosahuje 79,9 % herní jistiny.
- 4.11. Maximální výše výherní kvóty pro Loterii X Keno (součtu všech Výher pro dané kolo losování) je 2 500 000 Kč bez doplňkové hry RISK a 25 000 000 Kč při aktivní doplňkové hře RISK. V případě, že součet všech Výher v daném slosování překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, jsou Výhry sníženy v poměru podílu maximální výše výherní kvóty a dosažené výše výherní kvóty a zaokrouhleny dolů na celé koruny. Tikety s možnou Výhrou vyšší, než 25 000 000 Kč nebudou přijaty.
- 4.12. Tabulka Výher:

a) X Keno Systém:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaná čísla									
	Uhodnutá čísla	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	6	2	1	1	1					
3		35	5	3	2	1	1	1		
4			100	10	4	4	2	2	2	
5				200	10	10	6	5	4	
6					500	300	80	10	8	
7						3000	500	50	40	
8							5000	500	400	
9								7500	5000	
10										10000

b) X Keno All In:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých čísel					
	1	2	3	4	5	6
Výherní koeficient	3	12	50	250	1200	6000

c) X Keno No Draw:

Tabulka výherních koeficientů	Tipovaných a uhodnutých nevylosovaných čísel								
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Výherní koeficient	1,3	1,8	2,5	3,2	4,5	6	8,5	12	16

V případě, že nejsou naplněny podmínky úhrnné sumy Výher uvedené v tomto Herním plánu, vypíše Provozovatel dodatečné kolo slosování. V tomto dodatečném kole slosování bude slosování probíhat stejně, jako v běžných kolech slosování. Stanovení Výhry v dodatečném kole slosování se neřídí tabulkou výher (viz bod 4.12.), ale dojde k rovnoměrnému rozdělení Výherní jistiny pro dodatečné slosování mezi jednotlivé výherní Sázky tohoto kola slosování.

4.13. MYSTERY JACKPOT

- 4.13.1. Je doplňková hra, které se účastní každý Účastník, který uzavřel sázku do Loterie X KENO;
- 4.13.2. Výše MYSTERY JACKPOTU činí součet 0,5 % - 2,0 % Herní jistiny Loterie X KENO a nedosažených Výher MYSTERY JACKPOTU z předchozích Sázkových období;
- 4.13.3. V případě, že hodnota MYSTERY JACKPOTU dosáhne náhodně přidělené hranice, následuje na konci následujícího kola slosování hry X KENO zvláštní slosování výherních Sázek z daného kola slosování, ze kterého je vylosován jeden tiket, který získává nárok na MYSTERY JACKPOT.

4.14. Další sázky

- 4.14.1. Součet všech vylosovaných čísel - sázka na součet hodnot všech vylosovaných čísel daného kola slosování - menší/větší než 810,5. Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.
- 4.14.2. Součet prvních 5 čísel - sázka na součet hodnot prvních 5 vylosovaných čísel daného kola slosování - menší/větší než 202,5. Hodnota vylosovaného čísla doplňkové hry RISK se nezapočítává.
- 4.14.3. První číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 40,5;
Předem nadefinované skupiny čísel:
Menší než 40,5: čísla 1 až 40
Větší než 40,5: čísla 41 až 80
Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.
- 4.14.4. První číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;
Předem nadefinované skupiny čísel:
Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47, 49, 51, 53, 55, 57, 59, 61, 63, 65, 67, 69, 71, 73, 75, 77, 79
Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80
Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.
- 4.14.5. První číslo jednociferné – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako první v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinované skupiny čísel, která je označena „jednociferné - ano“;
Předem nadefinovaná skupina čísel:
Jednociferné: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

- 4.14.6. Poslední číslo menší/větší – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „menší“ a „větší“ než 40,5;

Menší než 40,5: čísla 1 až 40

Větší než 40,5: čísla 41 až 80

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

- 4.14.7. Poslední číslo liché/sudé – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinovaných skupin čísel, které jsou označeny „liché“ a „sudé“;

Předem nadefinované skupiny čísel:

Liché: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47, 49, 51, 53, 55, 57, 59, 61, 63, 65, 67, 69, 71, 73, 75, 77, 79

Sudé: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

- 4.14.8. Poslední číslo jednociferné – sázka na skupinu čísel, která obsahuje číslo, které bude vylosováno jako poslední v rámci slosování daného kola, a to z předem nadefinované skupiny čísel, která je označena „jednociferné - ano“;

Předem nadefinovaná skupina čísel:

Jednociferné: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Vyhodnocována jsou pouze čísla vylosovaná v běžném slosování, ne ze slosování doplňkové hry RISK.

Další sázky		
		ano
Poslední číslo jednociferné		6,5
První číslo jednociferné		6,5
	liché	sudé
Poslední číslo liché/sudé	1,5	1,5
První číslo liché/sudé	1,5	1,5
	menší	větší
Poslední číslo menší/větší než 40,5	1,5	1,5
První číslo menší/větší než 40,5	1,5	1,5
Součet prvních 5 čísel menší/větší než 202,5	1,5	1,5
Součet všech vylosovaných čísel menší/větší než 810,5	1,5	1,5

V Bratislavě dne 12.9.2024

.....
EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o.
zast. Vojin Prole