Digitálně podepsáno 21. 07. 2025 13:58:16
Ing. Martin Šabo, Česká republika - Ministerstvo financí, Ředitel odboru
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-22513/2023/73-60

HERNÍ PLÁN PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

I. OBECNÁ ČÁST

1. Úvodní ustanovení

Tento Herní plán je určený na provozování internetové technické hry dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení a § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách (dále jen „ZHH“).

2. Provozovatel

Společnost EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o., IČ: 31341357, se sídlem Stará Vajnorská cesta 17 831 04 Bratislava, Slovenská republika (dále jen „Provozovatel“).

3. Druh hazardní hry

Technická hra

4. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.bet-x.cz

5. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „AML zákon“);
- a další související právní předpisy.

6. Prohlášení

1. Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.
2. Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

7. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

1. Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.
2. Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

3. Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
4. Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.
5. V důsledku registrace je účastníku hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelského konto k účasti i na dalších druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

8. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

9. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

10. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

V Bratislavě, dne 15.7.2025

…….

EVONA ELECTRONIC, spol. s r.o.
zast. Vojin Prole

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET
FESTIVAL FRUIT
SIMPLY HOT XL 80
SIMPLY HOT XL 160
BOOK OF MOON
CIRCUS CIRCUS 81
DYNAMITE 27 STREET
GEM STONE STREET
JOKER AREA STREET
SIMPLY HOT 4+
SIMPLY HOT 10+
SIMPLY HOT 20+
SIMPLY HOT 40+
VIKINGS II
MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

JOKER JACKPOT

Internetové technické hry Kajot Games jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her). Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), SÁZKA (celková výše sázky do hry v českých korunách) a VÝHRA (v českých korunách).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.

		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	268 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Hráčův výběr z MYSTERY úrovní nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	108 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	74 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK. Pro sázky vyšší jak 250 Kč je použit faktor 0.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	324 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	312 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

ROZTAHUJÍCÍ SE WILD

Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piñata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	253 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	261 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	254 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	261 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 900 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	152 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	222 920 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	194 310 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FESTIVAL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,75 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
3 Scatter symboly na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Symbol WILD
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

Symbol BONUS
3 a více Bonus symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Každý Bonus symbol se zároveň mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citron	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Jahoda	-	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	-	2 x n	5 x n	25 x n
Meloun	-	2 x n	5 x n	25 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n	150 x n
Bonus	-	3 x n	20 x n	100 x n
Scatter	-	20 x n	-	-
Wild	-	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 80

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	80 výherních linií
Výherní podíl	95,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Citron	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,4 x n	2,4 x n	12 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n	24 x n
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 160

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Švestka	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Citron	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	2,5 x n	12 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BOOK OF MOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kniha (WILD SCATTER)
Symbol Kniha je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje výherní kombinaci na linii. Je zároveň i SCATTER symbol - 3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Za 3 a více symbolů Kniha je vyplacena výhra dle výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS
3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován jeden bonusový symbol. Během Free spins se může bonusový symbol rozšířit na všechny pozice na válci. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru, symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč tak získá výhru na všech 10 výherních liniích. Během Free spins bonusové hry je možné vyhrát další Free spins otočky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Kuše	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Vlk	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Karkulka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Lovec	1 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
Kniha (Scatter)	-	1 x n + 10 free spins	10 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

CIRCUS CIRCUS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citron	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	240 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Dynamite 27 Street
Bonusová hra začíná, pokud má levý a pravý válec stejný symbol na střední pozici a tento symbol se objeví i na prostředním válci.
V závislosti na bonusových válcích lze bonusovou výhru zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 2x) nebo dokonce ztrojnásobit zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 3x).

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Bonus
Sedm	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozny	8 x n	30 x n
Melouny	8 x n	30 x n
Švestky	2 x n	8 x n
Pomeranče	2 x n	8 x n
Citróny	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
Joker	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GEM STONE STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	248 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě případu, kdy se objeví 4 symboly Joker, protože tato kombinace má svůj vlastní výherní faktor. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Fialový kámen	160 x n	16 x n
Žlutý kámen	60 x n	6 x n
Červený kámen	40 x n	4 x n
Zelený kámen	8 x n	2 x n
Růžový kámen	4 x n	1 x n
Oranžový kámen	4 x n	1 x n
Zelený kámen	2 x n	1 x n
Modrý kámen	2 x n	1 x n
Symbol Joker	230 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

Bonusová hra Joker Area Street
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker.
Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu.
Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).
Maximální počet bonusových otočení zdarma je 664.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2x
Sedm	100 x n	50 x n	25 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n
Hrozny	32 x n	16 x n	8 x n
Melouny	32 x n	16 x n	8 x n
Švestky	4 x n	2 x n	1 x n
Pomeranče	4 x n	2 x n	1 x n
Citróny	4 x n	2 x n	1 x n
Třešně	4 x n	2 x n	1 x n
Joker	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	8 x n	25 x n
Citron	2 x n	8 x n	25 x n
Hrozny	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	10 x n	30 x n	100 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Pomeranč	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Švestka	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Citron	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Hrozny	4 x n	12 x n	40 x n
Meloun	8 x n	24 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Pomeranč	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Švestka	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Citron	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Hrozny	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	4 x n	12 x n	40 x n
Sedmička	10 x n	30 x n	100 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Švestka	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Citron	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Hrozny	1 x n	3 x n	10 x n
Meloun	2 x n	6 x n	20 x n
Sedmička	5 x n	15 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,74 %, 95,86 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Ódin (WILD)
Symbol Ódin je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a doplňuje výherní kombinaci na linii. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

Symbol Valkýra (SCATTER)
Symbol Valkýra se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma.

Bonusová hra FREE SPINS
Pokud je v průběhu kteréhokoli Free Spinu vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální Free Spin. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy Free Spins a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
Valknut	-	4 x n	8 x n	20 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Bílý Vlk	10x n	20 x n	40 x n	100 x n
Černý Vlk	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Ódin (Wlld)	-	-	-	-
Valkýrie (Scatter)	-	10 free spins	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Multi Wild	-	-
Diamond (Scatter)	2–12 x free spins	6–36 x free spins

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER JACKPOT

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER JACKPOT.
Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.
JOKER JACKPOT je až sedmi úrovňový progresivní bonus, který dovoluje na základě konfigurace jednotlivé úrovně aktivovat či deaktivovat. Může obsahovat minimálně jednu (1) úroveň, maximálně sedm (7) úrovní.

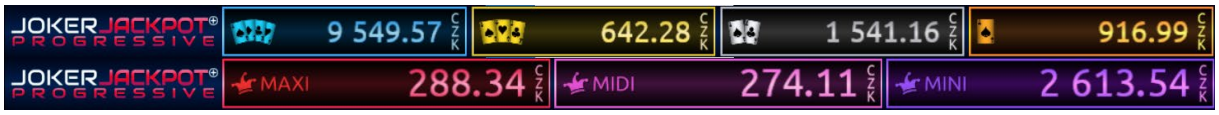
Jednotlivé progresivní úrovně jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:

1. úroveň MINI (nejnižší úroveň)
2. úroveň MIDI
3. úroveň MAXI
4. úroveň Bronze
5. úroveň Silver
6. úroveň Gold
7. úroveň Platinum (nejvyšší úroveň)

JOKER JACKPOT lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER JACKPOT jsou tvořeny procentuální částí Sázek, přičemž procentuální příspěvek je nastavován provozovatelem v rozmezí 0,1 % - 4 % z každé sázky.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je JOKER JACKPOT součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER JACKPOT vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER JACKPOT. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Jackpot náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše.
Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER JACKPOT přispívá do všech aktivních (zobrazovaných) levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER JACKPOT.

Výherní Kombinace
Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč

Internetové technické hry Pragmatic Play

Internetové technické hry Pragmatic Play jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Hra
Big Bass Bonanza
Buffalo King Megaways
Fruit Party
Gates of Olympus
Madame Destiny Megaways
Sweet Bonanza Xmas
Sweet Bonanza
The Dog House Megaways
The Dog House
Wolf Gold
Amazing Money Machine
Joker's Jewels
Great Rhino Megaways
Hot to Burn
Hot to Burn Hold and Spin
Chilli Heat
Gems Bonanza
Wild Wild Riches
Congo Cash
Wild West Gold
Ultra Hold and Spin
Ultra Burn
Phoenix Forge
Pirate Gold
Super 7s
Super Joker
Fishin' Reels
Fire Strike
Diamond Strike
Extra Juicy
Great Rhino

Hra
Cowboys Gold
Master Joker
Aztec Gems Deluxe
John Hunter and the Book of Tut
Eye of the Storm
Scarab Queen
The Hand of Midas
Triple Jokers
Curse of the Werewolf Megaways
Wild Booster
Juicy Fruits
Joker King
5 Lions Megaways
Big Bass – Hold & Spinner
Big Bass Amazon Xtreme
Big Bass Bonanza – Keeping It Reel
Big Bass Bonanza Megaways
Big Bass Splash
Bigger Bass Bonanza
Book of the Fallen
Club Tropicana
Floating Dragon – Dragon Boat Festival
Heist for the Golden Nuggets
Christmas Big Bass Bonanza
Monster Superlanche
Sticky Bees
Sugar Rush
The Dog House Multihold
Wisdom of Athena
Christmas Carol Megaways
Book of Kingdoms
Buffalo King

Společný popis ovládacích prvků her:

Konkrétní hru lze vybrat v hlavním menu v nabídce her. Hra je aktivována výběrem ikony konkrétní hry.

Ve spodní části obrazovky jsou následující ovládací funkce/informace:

Tlačítko/ikona „i“ – stisknutím lze zobrazit informace ke hře

Tlačítko/ikona „+“ nebo „-„ – stisknutím se otevře nabídka, ve které se vybírá celková sázka na jednu hru technické hry, která je určena součinem násobitele sázky, příslušnou hodnotou mince a hodnoty sázky.

Tlačítko Spin/otočka (spojené šipky) – stisknutím (případně také mezerník na klávesnici) se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, jejíž hodnota je zobrazena v poli „Sázka“.

Automatická hra – hru lze zahájit také prostřednictvím funkce Automatická hra, tato volba se nachází pod tlačítkem Spin/otočka. V nastavení funkce Automatická hra lze nastavit počet her automatické hry. Automatická hra se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry a skončí po odehrání nastaveného počtu her. Hru lze kdykoliv zastavit stisknutí tlačítka Stop. Hra je také ukončena, pokud sázející nemá dostatek prostředků k další hře.

Společné vlastnosti her:

Výsledek jakékoliv hry je náhodný. Je vylosovaný pomocí softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv bonusová funkce nebo interakce sázejícího se hrou nemá vliv na výsledek hry nebo stanovený výherní podíl.

1/Big Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	220 Kč	462 000 Kč	95,67 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu (2x až 2000x násobek celkové částky). Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce.

Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



2/Buffalo King Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,51 – 95,55 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci nejméně 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Buffalo King Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získáním 4 nebo více symbolů Bonus kdekoli na obrazovce spustíte Freespiny. 4 bonusové symboly poskytují 12 volných zatočení, 5 bonusových symbolů 17 volných zatočení a 6 bonusových symbolů 22 volných zatočení.

Během volných zatočení se symbolům Wild náhodně přidají multiplikátory s 2x, 3x nebo 5x násobitelem. Pokaždé, když je Wild zapojen do výherní kombinace, je jeho multiplikátor akumulován v indikátoru Tumble Multiplier. Všechny Wild multiplikátory, které jsou extrahovány během sekvence Tumble, se navzájem násobí. Na konci sekvence Tumble se akumulovaný multiplikátor vztahuje na celkový výsledek této sekvence Tumble. 3 nebo více bonusových symbolů, které se objeví během Freespinů, poskytují 5 dalších volných zatočení. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



3/Fruit Party

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	95,43 – 96,43 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu nacházejících se ve skupině (v jednom shluku) v rámci herního okna.

Popis

Fruit Party je 7válcová hra bez definovaných výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

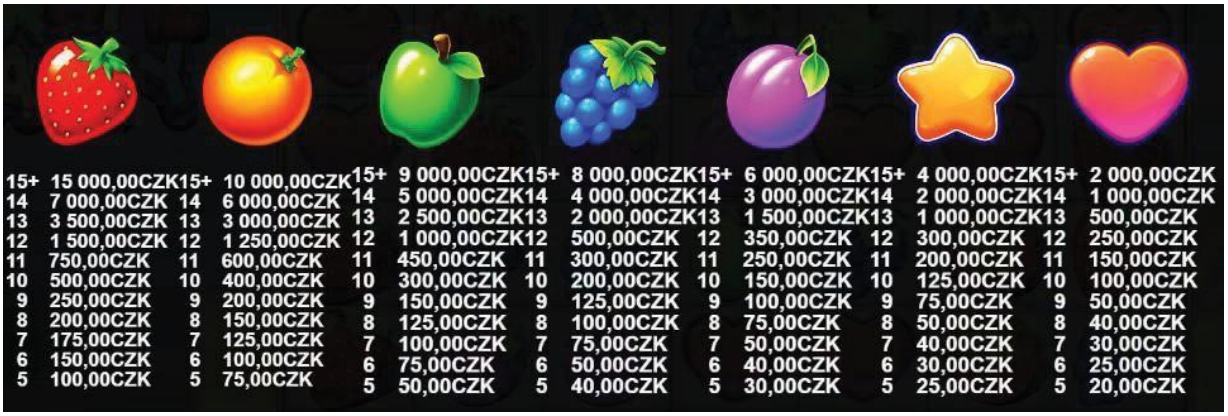
Symbolem Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Při získání 3 nebo více symbolů Scatter, se automaticky spustí Freespiny. Ty začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Freespinů se začíná s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze znovu aktivovat získáním dalších 3 symbolů Scatter pro získání dalších 10 volných zatočení, 4 symbolů Scatter pro získání dalších 11 volných zatočení, 5 symbolů Scatter pro získání dalších 12 volných zatočení, 6 symbolů Scatter pro získání dalších 13 volných zatočení nebo 7 symbolů Scatter pro získání dalších 14 volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 volným zatočením. Ve Freespinech má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace, náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



15+	15 000,00CZK	15+	10 000,00CZK	15+	9 000,00CZK	15+	8 000,00CZK	15+	6 000,00CZK	15+	4 000,00CZK	15+	2 000,00CZK
14	7 000,00CZK	14	6 000,00CZK	14	5 000,00CZK	14	4 000,00CZK	14	3 000,00CZK	14	2 000,00CZK	14	1 000,00CZK
13	3 500,00CZK	13	3 000,00CZK	13	2 500,00CZK	13	2 000,00CZK	13	1 500,00CZK	13	1 000,00CZK	13	500,00CZK
12	1 500,00CZK	12	1 250,00CZK	12	1 000,00CZK	12	500,00CZK	12	350,00CZK	12	300,00CZK	12	250,00CZK
11	750,00CZK	11	600,00CZK	11	450,00CZK	11	300,00CZK	11	250,00CZK	11	200,00CZK	11	150,00CZK
10	500,00CZK	10	400,00CZK	10	300,00CZK	10	200,00CZK	10	150,00CZK	10	125,00CZK	10	100,00CZK
9	250,00CZK	9	200,00CZK	9	150,00CZK	9	125,00CZK	9	100,00CZK	9	75,00CZK	9	50,00CZK
8	200,00CZK	8	150,00CZK	8	125,00CZK	8	100,00CZK	8	75,00CZK	8	50,00CZK	8	40,00CZK
7	175,00CZK	7	125,00CZK	7	100,00CZK	7	75,00CZK	7	50,00CZK	7	40,00CZK	7	30,00CZK
6	150,00CZK	6	100,00CZK	6	75,00CZK	6	50,00CZK	6	40,00CZK	6	30,00CZK	6	25,00CZK
5	100,00CZK	5	75,00CZK	5	50,00CZK	5	40,00CZK	5	30,00CZK	5	25,00CZK	5	20,00CZK

4/Gates of Olympus

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Gates of Olympus je 6válcová hra bez definovaných výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i pro Freespinech. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Ty začínají 15 volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Freespinů získány 3 další symboly Scatter, je uděleno 5 dalších volných otočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Freespinů. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra funkce se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Freespinů objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v

průběhu freespinu vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



5/Madame Destiny Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,63 – 95,7 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 2 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Madame Destiny Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Všechny výherní kombinace se symboly Wild jsou násobeny 2x jak v základní hře, tak ve Freespinech.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získejte 3 nebo více bonusových symbolů kdekoli na obrazovce a spustíte Freespiny. Před začátkem Freespinů se objeví Kolo štěstí se dvěma poli obsahujícími počet volných zatočení a multiplikátorů. Kolo se otočí a dává náhodnou kombinaci volných zatočení a multiplikátoru, které budou použity během Freespinů. Multiplikátor se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení během Freespinů. Získejte 3 nebo více symbolů Scatter pro znovuspuštění Freespinů. Při každém opětovném spuštění se Kolo štěstí znovu roztočí a udělí náhodný počet

volných zatočení a náhodný multiplikátor, které se přičtou k aktuálním hodnotám. Počet možných znovuspuštění není nijak omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



6/Sweet Bonanza Xmas

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	360 000 Kč	96,51 %
		480 000 Kč	95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza Xmas je 6válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

7/Sweet Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	360 000 Kč	96,51 %
		480 000 Kč	95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza je 6válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 a více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

8/The Dog House Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	450 000 Kč	95,45 – 96,46 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí bouda. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válcích zobrazí 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. K dispozici jsou 2 režimy Freespinů, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 7 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 12 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 15 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 20 volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci

Symbol Sticky Wild je wild, který zůstává na své pozici během Freespinů. Kdykoli se v průběhu Freespinů objeví symbol Wild, obdrží náhodný násobitel 1x, 2x nebo 3x a zůstává na svém místě do skončení Freespinů, přičemž se mění podle velikosti válců v jednotlivých volných zatočení.

Raining Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 15 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 18 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 25 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 30 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci

Během každého volného zatočení v rámci Freespinů se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Freespinů nelze spustit další Freespiny.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



9/The Dog House

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	95,51 – 96,51 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Před začátkem Freespinů se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Freespinů zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wild, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Například při výhře A - Wild x2 - Wild x3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena 5 takto: [1*(2+3)].

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


5 - 3 750,00CZK
4 - 750,00CZK
3 - 250,00CZK
5 - 2 500,00CZK
4 - 500,00CZK
3 - 175,00CZK
5 - 1 500,00CZK
4 - 300,00CZK
3 - 125,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 200,00CZK
3 - 100,00CZK
5 - 750,00CZK
4 - 125,00CZK
3 - 60,00CZK
5 - 500,00CZK
4 - 100,00CZK
3 - 40,00CZK
A
5 - 250,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 25,00CZK
K
5 - 250,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 25,00CZK
Q
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK
J
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK
10
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK

10/Wolf Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	450 Kč	495 000 Kč	93,99 – 96,0 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wolf Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Scatter se spouští Freespiny s 5 volnými zatočeními. Navíc se za 3 symboly Scatter vyplácí 1x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 symboly Scatter, automaticky se spustí Freespiny s 5 volnými zatočeními. Během Freespinů se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Freespinů získáte znovu 3 symboly Scatter, jsou udělena další 3 volná zatočení.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví 6 nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

Funkce Money Respin (= opakující se volná zatočení zdarma)

Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na 3. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1000x celkové sázky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





11/Amazing Money Machine

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	80 Kč	408 000 Kč	94,44 – 95,43 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Amazing Money Machine je 5válcová hra s až 60 výherními liniemi. Základní hra probíhá v režimu obrazovky 3x5 symbolů (3 symboly na 5 válcích) s 10 výherními liniemi. Náhodně, na základě výsledků jednotlivých her, se herní okno může rozšířit na 4x5 symbolů (4 symboly na 5 válcích) s 30 výherními liniemi nebo na 5x5 symbolů (5 symbolů na 5 válcích) s 60 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Peněz.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol hodin s nápisem jackpot. Nachází se pouze na válcích 2, 3 a 4. Za 3 symboly Bonus se spouští Jackpot Bonus.

Symboly Peníze

Ve hře existují symboly Peníze. Objevují se na všech válcích. Při každém zatočení získají symboly Peníze náhodnou hodnotu. Existují 4 typy symbolů Peníze:

1. Symbol Peníze s hodnotou peněz – zobrazuje náhodnou částku peněz na základě aktuální sázky
2. Symbol Wild Peníze – na konci funkce znovuotočení je odhalena náhodná částka peněz.

V základní hře funguje také jako Wild a nahrazuje symboly, kromě symbolů Bonus a Peníze

3. Symbol Tajemné peníze – na konci funkce znovuotočení je na něm odhalena náhodná částka peněz.
4. Symbol Jackpot Peníze – může se objevit pouze během funkce znovuotočení. Když padne, udělí jeden bod k výhře bonusové hry o jackpot a odhalí se na něm náhodná částka peněz.

Libovolných 5 symbolů Peníze na konci zatočení spustí funkci znovu otočení Peněz.

Pokud v základní hře padnou na prostředním válci 3 symboly Peníze jakéhokoli typu, velikost herní oblasti se náhodně zvýší z 3x5 na 4x5 nebo 5x5 pro aktuální zatočení a následné kolo, pokud se znovu spustí, čímž se zvýší počet výherních linií a možný počet symbolů Peníze ve znovu otočení.

Funkce Amazing Money Machine

Stroj může náhodně během základní hry a funkce znovu otočení při každém zatočení hodit na válce náhodné symboly a nahradit to, co tam je, následovně: V základní hře mohou padnout symboly hodnoty, tajemných nebo wild peněz, normální symboly Wild nebo symbol okamžitý Jackpot. Funkce Znovu otočení může také generovat symboly Jackpot Peníze.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací pro základní hru. Normální symboly zmizí a zůstanou pouze symboly Peníze, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná místa. Začnete s počtem respinů rovnajících se počtu symbolů Peníze, které spustily funkci. Všechny symboly Peníze, které padnou, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Každý symbol Peníze, který padne během funkce, přidá ještě jeden respin. Funkce pokračuje, dokud nedojde k využití všech respinů nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peníze. Funkce se hraje na mřížce 3x5, 4x5 nebo 5x5 podle toho, zda bylo kolo spuštěno se 3 symboly Peníze na prostředním válci. Naplnění prostředního válce symboly Peníze během funkce nerozšíří mřížku. Během funkce může hra náhodně hodit symboly Peníze na obrazovku na prázdné pozice, které se započítají do celkové výhry z funkce. Získejte a nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během respinů a spustí se funkce Jackpot bonus. Když získáte funkci Jackpot Bonus, bude se hrát po skončení aktuální funkce. Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz se přidají hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplatí celkovou částku. Každý symbol Peníze, který padne během respinů přidává ještě jeden respin.

Funkce Jackpot bonus

Získejte 3 symboly Bonus na válcích 2, 3 a 4, nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během funkce Opakované roztočení peněz nebo získejte okamžitý jackpot ze stroje v základní hře a aktivuje se funkce Jackpot Bonus. V bonusové hře sbírejte mince a odhalte za nimi názvy jackpotu. Získejte 3 stejné symboly a získáte odpovídající jackpot. Jedná se o okamžitou výhru v pevně stanoveném násobku sázky. Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand jackpotů jsou nastaveny na 25x, 50x, 500x a 5000x celkové sázky. Tyto jackpoty jsou součástí RTP hry.

Okamžitá funkce Jackpot

Okamžitá funkce Jackpot může náhodně při každém zatočení zobrazit symbol Okamžitého jackpotu, aby se spustila funkce Jackpot bonus.

Okamžitá funkce Opakovaného roztočení peněz

Náhodně při jakémkoli zatočení se může objevit 5 nebo více symbolů Peníze jakéhokoli druhu do náhodných pozic na obrazovce, aby se okamžitě spustila funkce Opakované roztočení peněz.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.


5 - 800,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 80,00CZK
5 - 600,00CZK
4 - 200,00CZK
3 - 60,00CZK
5 - 400,00CZK
4 - 120,00CZK
3 - 40,00CZK
5 - 400,00CZK
4 - 120,00CZK
3 - 40,00CZK
5 - 200,00CZK
4 - 80,00CZK
3 - 20,00CZK
5 - 200,00CZK
4 - 80,00CZK
3 - 20,00CZK
A
5 - 160,00CZK
4 - 60,00CZK
3 - 20,00CZK
K
5 - 160,00CZK
4 - 60,00CZK
3 - 20,00CZK
Q
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
J
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
10
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
5 - 4 000,00CZK
4 - 800,00CZK
3 - 200,00CZK
Toto je symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů BONUS a PENÍZE. Symbol WILD se objevuje na všech válcích.
Toto je symbol BONUS. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

12/Joker’s Jewels

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	96,49 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Joker’s Jewels je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol koruny s Bonus. Symboly Bonus vytváří výherní kombinace i mimo výherní linie.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



13/Great Rhino Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	20 Kč	220 000 Kč	95,52 - 95,55 %
		360 000 Kč	96,48 - 96,53 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle zleva doprava.

Popis

Great Rhino Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol nosorožce, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. v horním řádku.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol zlaté mince s nosorožcem. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 4 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, spustí se Freespiny.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter. Během Freespinů každý pád funkce Tumble zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobena aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si vyberete jednu ze 4 možností podle počtu symbolů Scatter.

Možnosti pro 4 symboly Scatter.

- Varianta 1 - 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 5 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 6 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Pokud během Freespinů padnou 3 symboly Scatter, získáte dalších 5 volných zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry, ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Při volbě varianty 1 funkce Freespiny je RTP 96,487 %, varianty 2 je RTP 96,496 %, varianty 3 je RTP 96,527 % a varianty 4 je RTP 96,498%.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



14/Hot to Burn

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	95,67 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Hot to Burn je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

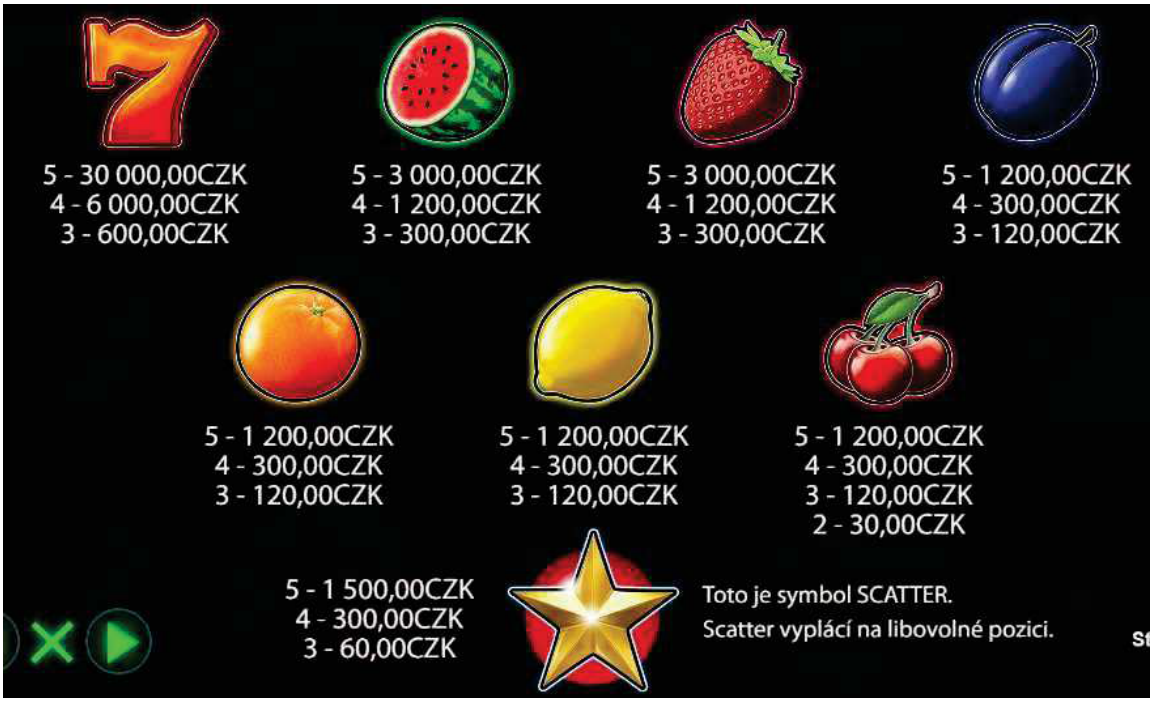
Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol hvězda. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, získáte bonusovou výhru.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.



15/Hot to Burn Hold and Spin

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	20 Kč	400 000 Kč	94,65 – 95,64 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Hot to Burn Hold and Spin je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol hvězda. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, získáte bonusovou výhru.

Symbol Wild

Symbolem Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Peníze.

Symboly Peníze



Symboly Peněz, které na sobě mají znázorněnou náhodnou hodnotu peněžité výhry.

Funkce Hold and Spin (Podržet a otočit)

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 5 symbolů peněz, dojde k aktivaci funkce Podržet a otočit. Všechny symboly kromě symbolů Peněz jsou odstraněny z pozic a jsou uděleny 4 bonusová zatočení zdarma, při kterých se na pozicích mohou zobrazit pouze symboly Peněz nebo pozice zůstanou prázdné. Pokaždé, když se zobrazí alespoň jeden další symbol Peněz, dojde k resetování počtu zatočení zdarma zpět na 4. Takto funkce pokračuje, dokud nedojdou zatočení zdarma nebo jsou všechny pozice válců zaplněny symboly Peněz. Po dokončení funkce jsou všechny hodnoty zobrazené na symbolech sečteny a vyplaceny. Pokud dojde k zaplnění všech pozic symboly peněz, zobrazí se bonusová hra kolo štěstí a je náhodně vylosován násobitel celkové sázky (x10, x20, x30, x40,

x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x300, x400, x500, x600, x700, x800, x900, x1000, x2000 nebo x5000) nebo prázdné místo. Pokud je vylosován násoben, je udělena výhra a kolo se roztočí znovu. Pokud je vylosováno prázdné místo na kole štěstí, bonusová hra končí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 Kč.



17/Chilli Heat

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	450 Kč	495 000 Kč	95,51 – 96,52 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Chilli Heat je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Chilli Heat, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Slunce. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Scatter se vyplácí 1x násobek celkové sázky. Navíc se za 3 symboly Scatter spouští Freespiny s 8 volnými zatočeními.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol Měšce. Je zastoupen na všech válcích. Při každém zatočení se vybere náhodná hodnota z hodnot 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x nebo 100x násobku celkové sázky nebo hodnoty Mini či Major výhry jackpotu. Když se objeví 6 nebo více symbolů Peněz, spustí se funkce Money Respin.

Funkce Money Respin

Funkce Money Respin začíná po vyplacení všech výherních kombinací. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa. Začnete se 3 respiny. Respiny neodečítají sázku do hry, probíhají zdarma. Všechny symboly Peněz, které byly po každém opakovaném zatočení získány, na obrazovce zůstávají až do konce kola. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz, je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud opakovaná roztočení neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení Funkce Money Respin jsou hodnoty všech symbolů sečteny, a hra vyplatí celkovou částku. Když

naplníte všech 15 pozic, vyhrajete také Výhru Grande jackpot. Grande Jackpot má hodnotu ve výši 1000násobku celkové sázky. Funkci Money Train lze spustit i během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Během Freespinů jsou na válcích zobrazeny pouze symboly s vysokou výhrou – Chilli Heat, Měšec, Kytarista, Psík, Láhev s papričkou, Panák s limetkou a Scatter symbol. Pokud se ve Freespinech objeví další 3 symboly Scatter, dojde k udělení dalších 3 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 450 Kč.



18/Gems Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	80 Kč	480 000 Kč	95,54 – 96,55 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu v jednom shluku, tedy musí přímo sousedit se stejným symbolem, buď vodorovně nebo svisle.

Popis

Gems Bonanza je 8válcová hra bez stanovených výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vyplaceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature, v důsledku padání symbolů. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem prvního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je zlatý symbol se zeleným drahokamem uprostřed, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Objeví se pouze jako součást funkce Wild Drahokam a Šťastné symboly Wild. Stejný symbol Wild se může spojit a vytvářet více výherních kombinací s různými symboly.

Funkce Spin Feature

V základní hře se mohou při každém zatočení za normálními symboly objevit zvláštní barevné znaky. Kdykoli dojde k výhře na označeném místě, spustí se speciální funkce Spin Feature v závislosti na barvě značky.

- Modrá značka vyhrává Nukleární. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce odstraní všechny symboly a na obrazovku se přenesou nové symboly.
- Růžová značka vyhrává Wild Drahokam. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu přítomného na obrazovce změní na symboly wild.
- Hnědá značka uděluje Čtverce. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce náhodně přidají náhodné bloky 2x2 stejného symbolu.
- Červená značka uděluje Kolosální symbol. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejného symbolu přidá na náhodnou pozici na obrazovce.
- Zelená značka uděluje Šťastné symboly Wild. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovku přidá v náhodných pozicích 5 až 15 symbolů Wild.

Všechny speciální funkce Spin Feature jsou zdarma, nedochází k odečtení sázky. Jsou součástí zatočení, které funkci spustilo.

Pokud je při stejném zatočení vyhráno více funkcí, odehrají se v následujícím daném pořadí: Nukleární, Wild Drahokam, Čtverce, Kolosální symbol a Šťastné symboly Wild.

Funkce Gold Fever Progressive

U každého zatočení může dojít k explozi výherních kombinací. Ty se sčítají a plní měřič Gold Fever. Jakmile se zaplní určitým počtem, dojde ke spuštění funkce Gold Fever. Ta začíná, kdy se nasbírání alespoň 114 bodů za exploze výherních kombinací.

Funkce začíná na úrovni 1. V každé úrovni se spustí všechny speciální funkce v pořadí uvedeném výše a s multiplikátorem začínající na hodnotě x2.

Pokud opět získáte dostatek výherních kombinací, postoupíte do další úrovně.

- Úroveň 2 - Nasbírejte 116 výherních symbolů. Hraní na úrovni 2 s multiplikátorem výhry x4.
- Úroveň 3 - Nasbírejte 120 výherních symbolů. Hraní na úrovni 3 s multiplikátorem výhry x6.
- Úroveň 4 - Nasbírejte 125 výherních symbolů. Hraní na úrovni 4 s multiplikátorem výhry x8.
- Úroveň 5 - Nasbírejte 132 výherních symbolů. Hraní na úrovni 5 s multiplikátorem výhry x10.

Během této bonusové funkce nedochází k odečtení peněz do hry. Je součástí zatočení, která funkci spustila.

Tato funkce končí, když nebude shromážděno dostatek výherních symbolů pro postup na další úroveň nebo budou odehrány všechny funkce otočení od úrovně 5.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



19/Wild Wild Riches

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	150 Kč	495 000 Kč	95,0 – 96,0 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild Wild Riches je 5válcová hra s 576 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peněz. Symbol Wild se objevuje jen na 1. a 2. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol s nápisem Bonus. Objevuje se pouze na 3. válci.

Symbol Peněz

Symbolem Scatter je symbol se zlatým kotlíkem. Objevuje se pouze na válcích 3, 4 a 5.

Funkce Money Collect

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Kdykoli symboly Wild padnou na válcích 1 a 2, vedle přilehlých symbolů Peněz na válcích 3, 4 a 5, které vytvářejí zleva doprava výherní kombinaci, se shromažďují hodnoty všech symbolů Peněz. Možné hodnoty pro symbol Peněz jsou:

- Přímá výhra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x a 25x celkové sázky
- Výhra Mini, Major a Mega jackpotu. Mini má hodnotu 50x celkové sázky, Major má hodnotu 100x celkové sázky a Mega má hodnotu 500x celkové sázky.
- Multiplikátory 2x, 3x nebo 5x, které se vztahují na celkovou výhru funkce. Multiplikátory a Jackpot výhry se objevují pouze na 5. válci.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny jsou spuštěny, když se na obrazovce objeví symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci. Freespiny spustí 10 volných zatočení. Funkce Money Collect je aktivní během Freespinů. V průběhu Freespinů je na válcích více symbolů Wild a Peněz. Pokud opět získáte symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci, tak se přidá 10 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 150 Kč.



20/Congo Cash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	200 Kč	440 000 Kč	94,5 – 95,55 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Congo Cash je 5válcová hra s 432 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol drahokamu, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Motýl a Congo Cash. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Motýl

Symbol Motýl se objevuje pouze na 1. a 5. válci.

Symbol Congo Cash

Symbol Congo Cash se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.

Funkce Jewel Board

Klenoty s náhodnou odměnou se objevují nad válci 2, 3 a 4. Při každém zatočení se na klenotech objeví jiná odměna. Klenoty mohou mít jednu z následujících odměn:

- Peněžní hodnota mezi 5x celkovou sázkou a 200x celkovou sázkou.
- Hodnoty výhry jackpotu: 25x celková sázka pro Minor jackpot, 100x celková sázka pro Major jackpot a 2000x celková sázka pro Grand jackpot.
- Freespiny s počtem volných zatočení od 8 do 100. Při získání také udělují 1x celkovou sázku.

Když padnou dva symboly Motýl na válci 1 a 5 spolu s alespoň jedním symbolem Congo Cash na válcích 2, 3 a 4, bude získána hodnota na klenotu nad válcem se symboly Congo Cash. Při jednom zatočení je možné nasbírat až 3 klenoty. Náhodná odměna - peněžní hodnota závisí na celkové sázce do hry, a proto se při změně sázky změní výše náhodné odměny na klenotech.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny spustíte získáním alespoň jednoho klenotu s freespiny. Pokud jich získáte více z více klenotů, funce Freespiny se spustí s celkovám počtem nasbíraných volných zatočení ze všech klenotů. Během Freespinů je zaručeno, že padne alespoň jeden symbol Wild při každém volném zatočení na válci, nad kterým byl získán klenot s freespiny. Funkce Jewel Board je aktivní i během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 200 Kč.



21/Wild West Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	450 000 Kč	95,56 – 96,51 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild West Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Pokud padne symbol Wild, má násobitele 2x, 3x nebo 5x. Násobitel Wild platí pro výhru v každé výherní linii, které je součástí. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výhry na výherní linii, násobitelé všech symbolů Wild se na této výherní linii sečtou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. Pokud padnou 3 symboly Scatter, spustí se Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny začínají s 8 volnými zatočeními. Během Freespinů na obrazovce zůstávají všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4 po celou dobu trvání Freespinů. Symboly sticky Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce Freespinů. Ve Freespinech se objevuje překrývající symbol Scatter, který má podobu šerifské hvězdy. Může se náhodně objevit na jakémkoli symbolu, včetně symbolů Sticky Wild.

- 5x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 20 volných zatočení
- 4x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 12 volných zatočení
- 3x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 8 volných zatočení
- 2x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 4 volných zatočení

Když je na konci Freespinů celková výhra nižší než 10x celkové sázky, bude vám udělena výhra 10x celkové sázky. Maximální výherní částka je omezená na 4 500x celkové sázky. Pokud celková výhra během Freespinů dosáhne hodnoty 4 500x násobku celkové částky, Freespiny se okamžitě ukončí, výhra je udělená a zbývající volná zatočení se nespustí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



22/Ultra Hold and Spin

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	95,65 – 96,65 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Ultra Hold and Spin je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peníze. Kdykoliv padne symbol Wild na válci a může vytvořit výherní kombinace, vertikálně se rozšíří, aby zaplnil celý válec. Za 3 symboly Wild se vyplácí výhra podle výherní tabulky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol zlaté nebo stříbrné mince s korunkou. Objevuje se pouze na prostředním válci. Získává náhodnou hodnotu 1x až 20x násobek celkové sázky.

Bonus Hold and Spin (Podržet a otočit)

Padnou-li 3 symboly Peníze na prostředním válci, spustí se bonus Hold and Spin. Při spuštění bonusu zůstanou symboly Peníze na prostředním válci na místě a ostatní symboly na ostatních válcích zmizí. Hodnota všech symbolů Peníze na prostředních válcích se přičte k celkové výhře v daném zatočení. Bonus začíná se 4 respiny - opakované zatočení zdarma, která probíhají bez odečtu sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které padly po každém respinu, resetují počet respinů zpět na 4 a hodnota každého symbolu Peníze na obrazovce se přidá k celkové výhře bonusu. Během bonusu Hold and Spin se může na 1. a 3. válci objevit diamantový symbol Peníze. Kdykoli padne, bude mít náhodnou hodnotu od 100x do 500x celkové sázky. Bonus končí, když už nezůstane žádný další respin.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.





22/Ultra Burn

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	250 000 Kč	95,63 – 96,59 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu.

Popis

Ultra Burn je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.



24/Phoenix Forge

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,51 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Phoenix Forge je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature v důsledku padání. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol vejce s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. a 4. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Phoenixe. Objevuje se na všech válcích. Získejte 3 symboly Bonus kdekoli na válcích a spustí se Freespiny. Bonus vyplácí na jakékoli pozici.

- 5x symbol Bonus vyplácí 20x celkové sázky
- 4x symbol Bonus vyplácí 5x celkové sázky
- 3x symbol Bonus vyplácí 2x celkové sázky

Funkce Hot Spot Multiplier

Po každé výhře a následném pádu je pozice každého výherního symbolu, který explodoval, označena a je přidán 1x multiplikátor, počínaje od 0. Pokaždé, když se vytvoří nová výherní kombinace se symboly na označených

místech, po padání se multiplikátor zvyšuje o 1x. Výhra každé kombinace se vynásobí součtem všech multiplikátorů, které obsahuje. Všechny multiplikátory se resetují po další sázce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Padnou-li 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. Když padnou 3 symboly, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Když padnou 4 symboly, spustí se Freespiny s 15 volnými zatočeními. Když padne 5 symbolů, spustí se Freespiny s 20 volnými zatočeními.

Během Freespinů jsou všechny multiplikátory na všech pozicích udržovány až do konce Freespinů, přičemž se zvyšují s každým padáním generovaným jakýmkoli volným zatočením. Získejte v průběhu Freespinů 3 další symboly Bonus, abyste znovu spustili Freespiny a vyhráli dalších 5 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



25/Pirate Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	60 Kč	420 000 Kč	95,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Pirate Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol truhly se zlatem, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peníze. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol kompasu s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Bonus se vyplácí 1x násobek celkové sázky. Za 5 symbolů Bonus se vyplácí 5x násobek celkové sázky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol Pytle. Při každém zatočení má symbol Peníze náhodnou hodnotu z předdefinované sady nebo bude mít hodnoty výhry Minor a Major jackpotu. Když dojde k získání 8 nebo více symbolů Peníze, spustí se funkce Lucky Treasure Bag. Výhra Major jackpot může při respinech během funkce Lucky Treasure Bag padnout pouze jednou. Major – 200x násobek celkové sázky, Mini – 50x násobek celkové sázky.

Funkce Lucky Treasure Bag

Funkce Lucky Treasure Bag začíná poté, co jsou všechny výherní kombinace pro výherní linie vyplaceny. Normální symboly vyblednou a zůstanou pouze symboly Peníze, které spustily funkci. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci obsahujícími pouze symboly Peníze, symboly Retrigger, symboly Multiplier a prázdná pozice na válcích. Začíná se s 3 respiny. Respiny jsou opakovaná zatočení zdarma, která probíhají bez odečtení sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které získá sázející po každém respinu, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Pokaždé, když dojde k získání alespoň jednoho symbolu Peníze, počet respinů je navrácen na 3. Funkce pokračuje, dokud nedojde k dokončení všech respinů nebo všechny pozice na obrazovce jsou vyplněny symboly Peníze.

Během funkce Lucky Treasure Bag může dojít k získání symbolu Multiplier v podobě měšce s násobitelem s náhodnou hodnotou 2x, 3x nebo 5x. Ty se přidají k celkovému násobiteli funkce. Na konci funkce se celková vyhraná částka vynásobí celkovým násobitelem.

Během funkce Lucky Treasure Bag se objevuje symbol Retrigger v podobě truhly. Když dojde k získání symbolu Retrigger, po aktuální funkci se spustí nové kolo funkce Lucky Treasure Bag od začátku a začíná se stejnou počáteční mřížkou symbolů Peníze jako při počátečním kole funkce.

Když je funkce Lucky Treasure Bag dokončena, přidávají se hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplácí celkovou částku vynásobenou celkovým násobitelem. Pokud je vyplněno všech 20 pozic, vyhrajete také výhru Grand jackpotu, jejíž výše je 100x násobek celkové sázky. Funkci Lucky Treasure Bag lze spustit během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů se symboly Piráta a Pirátky přemění na Wild na válcích 2, 3, 4 a 5. 3 symboly Bonus během Freespinů spustí dalších 10 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



26/Super 7s

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	90,03 – 96,49 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symboly stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na sousedících válcích, a výherní tabulky platné pro danou variantu. Započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní řady. Výhry jednotlivých řad se sčítají.

Popis

Super 7s je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol hvězdy. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 3 nebo více symbolů Scatter, kdekoli na válcích, obdržíte výhru dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



27/Super Joker

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	250 Kč	375 000 Kč	95,51 – 96,51 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru, definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na sousedících válcích, a výherní tabulky platné pro danou variantu. Započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní řady. Výhry jednotlivých řad se sčítají.

Popis

Super Joker je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol truhly se zlatem, který nahrazuje všechny ostatní symboly.

Funkce Win Repin

Pokud se na všech pozicích dvou válců zobrazí stejné symboly, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma s tím, že dva stejné válce zůstanou na svých pozicích a roztočí se pouze třetí válec. Bonusová zatočení zdarma trvají do té doby, dokud není utvořena výherní kombinace.

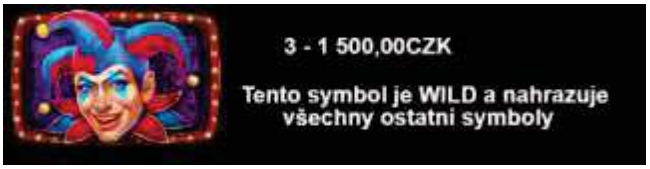
Funkce Dvojité kolo s násobiteli

Pokud se na všech pozicích zobrazí stejný symbol, zobrazí se 2 kola štěstí nad sebou. Nejdříve se roztočí spodní kolo štěstí a je vylosován buď násobitel celkové výhry (x2, x3, x4 nebo x5) nebo políčko „UP“. Pokud je vylosováno UP, dojde k roztočení horního kola štěstí a vylosování lepšího násobitele celkové výhry (x7, x8, x10, x12 nebo x20).

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


3 - 500,00CZK
3 - 300,00CZK
3 - 200,00CZK
3 - 140,00CZK
BAR
BAR
BAR
BAR
BAR
BAR
3 - 120,00CZK
3 - 100,00CZK
3 - 60,00CZK
3 - 40,00CZK


3 - 1 500,00CZK
Tento symbol je WILD a nahrazuje
všechny ostatni symboly

28/Fishin‘ Reels

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	400 Kč	480 000 Kč	94,5 – 95,5 %

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Fishin‘ Reels je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus, Rybář a Rybí peníze. Symbol Wild se vyskytuje na 2., 3. a 4. válci.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je symbol s nápisem Bonus. Vyskytuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Bonus se spustí funkce Freespiny.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Freespiny.

- 5 symbolů Bonus uděluje 15 volných zatočení
- 4 symboly Bonus udělují 12 volných zatočení
- 3 symboly Bonus udělují 10 volných zatočení

Před spuštěním prvního volného zatočení si vyberete z dvou možnosti:

1. možnost Funkce Reel It In
2. možnost Funkce The Big Catch

Funkce Reel It in

Při spuštění funkce Reel It In se na obrazovce objevují symboly Rybí Peníze.

Při každém zatočení získají symboly Rybí Peníze náhodnou hodnotu z předem definované sady, od 0,5x do 250x celkové sázky nebo přidání volných zatočení navíc. Symbol Rybář se během funkce Reel It In objevuje na 5. válci. Kdykoli padne symbol Rybář, hodnoty všech symbolů Rybí Peníze na obrazovce se sečtou a vyplatí se celková hodnota. Pokud Rybář nasbírá jakýkoliv symbol s extra hodnotou volných zatočení, za každý nasbíraný symbol jsou udělena další 2 volná zatočení.

Funkce The Big Catch

Během funkce náhodně padne symbol Big Catch jako překrytí nad jakýmkoliv jiným symbolem na obrazovce. Kdykoli padnou 3 nebo více symbolů Big Catch, po vyplacení výhry za aktuální zatočení, se spustí mini bonusová hra s rybařením a udělí se další 2 volná zatočení. V mini bonusové hře je zobrazeno 8 ryb s náhodnými hodnotami od 0,2x do 1000x násobku celkové sázky. Pokaždé když vyhrajete mini bonusovou hru, je náhodně vybrána jedna z ryb. Pokud bylo během stejné funkce The Big Catch uděleno všech 8 ryb, překrývající symboly se v tomto kole již neobjeví.

Výběr ze dvou možností před zahájením funkce Freespiny nemá vliv na výsledek hry ani na herní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 400 Kč.



29/Fire Strike

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	20 Kč	500 000 Kč	95,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Fire Strike je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Fire Strike Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Fire Strike, který se objevuje na všech válcích. Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike, abyste spustili Firestrike bonus.

Firestrike bonus

Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike nebo Fire Strike Wild kdekoliv na válcích, abyste vyhráli okamžitou peněžitou výhru – za 6 symbolů Fire Strike 1x násobek celkové sázky, za 7 symbolů Fire Strike 2x násobek celkové sázky, za 8 symbolů Fire Strike 8x násobek celkové sázky, za 9 symbolů Fire Strike 25x násobek celkové sázky, za 10 symbolů Fire Strike 50x násobek celkové sázky, za 11 symbolů Fire Strike 150x násobek celkové sázky, za 12 symbolů Fire Strike 500x násobek celkové sázky, za 13 symbolů Fire Strike 1 000x násobek celkové sázky, za 14 symbolů Fire Strike 2 500x násobek celkové sázky a za 15 symbolů Fire Strike 5 000x násobek celkové sázky. Pokud získáte přesně 15 symbolů Fire Strike Wild, vyhráváte výhru Jackpot v podobě 25 000x násobku celkové sázky. Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.


5 - 2 000,00 CZK
4 - 600,00 CZK
3 - 300,00 CZK
5 - 1 000,00 CZK
4 - 400,00 CZK
3 - 200,00 CZK
5 - 600,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 150,00 CZK
5 - 500,00 CZK
4 - 200,00 CZK
3 - 60,00 CZK
5 - 400,00 CZK
4 - 160,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 300,00 CZK
4 - 120,00 CZK
3 - 40,00 CZK
5 - 250,00 CZK
4 - 100,00 CZK
3 - 30,00 CZK
5 - 200,00 CZK
4 - 80,00 CZK
3 - 20,00 CZK
BAR
BAR
BAR
5 - 200,00 CZK
4 - 80,00 CZK
3 - 20,00 CZK
BAR
BAR
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK
BAR
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK
VEŠKERÉ
777
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK

30/Diamond Strike

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	450 Kč	450 000 Kč	94,15 – 96,47 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Diamond Strike je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Free Spins a Zlaté sedmičky.

Symbol Free Spins

Symbolem Free Spins je symbol s nápisem Free Spins. Nachází se na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Free Spins se spouští Freespiny.

Symbol Zlaté sedmičky

Symbol Zlaté sedmičky vyplácí stejně a nahrazuje symbol klasické Sedmičky. Získejte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce pro spuštění Bonusové hry o jackpot.

Bonusová hra o Jackpot

Bonusová hra o jackpot se spustí, když získáte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce. Bonusová hra má 4 dostupné jackpoty. Každý s následující pevnou hodnotou celkové sázky:

- Mini – 10x celková sázka
- Minor – 30x celková sázka
- Major – 100x celková sázka
- Mega – 1000x celková sázka

V bonusové hře se vybírají symboly diamantu pro odhalení jackpotu a jeho pevně dané hodnoty. Aby mohl být udělen odpovídající jackpot, je potřeba získat 3 stejné symboly.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Za 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, se aktivují Freespiny s 8 volnými zatočeními. Pokud se ve Freespinech opětovně zobrazí 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, aktivuje se dalších 8 volných zatočení. Na začátku Freespinů jsou na válce přidány extra symboly Diamantu. Bonusovou hru o jackpot lze spustit během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.



31/Extra Juicy

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	70 Kč	490 000 Kč	95,52 – 96,52 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci nejméně 3 symbolů stejného typu a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie.

Popis

Extra Juicy je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

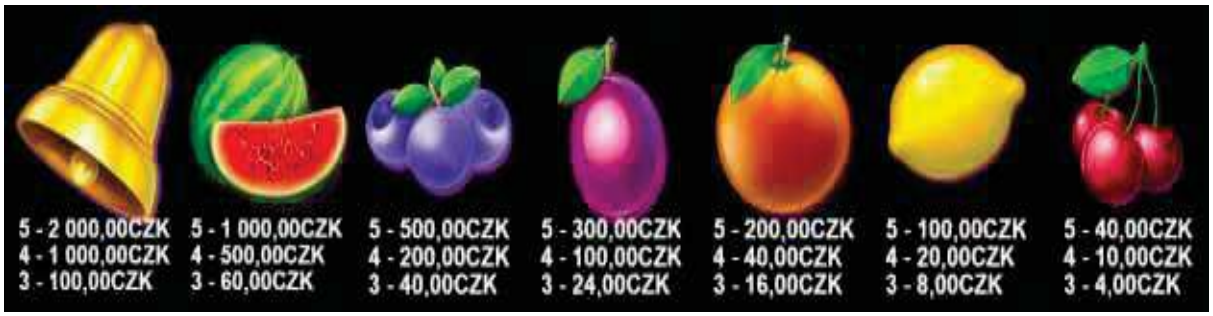
Specifické funkce hry

Symbol Scatter (Diamant)

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k udělení výhry ve výši x2 celkové sázky a dojde k aktivaci funkce Free Spins s progresivním násobitelem – je uděleno 12 bonusových zatočení zdarma s počátečním násobitelem výher x1. Násobitel výher se s každým bonusovým zatočením zdarma zvýší o 1. Celkem jde v rámci funkce získat až 60 zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní hry, ve které byl režim bonusového hry aktivován.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



32/Great Rhino

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	440 000 Kč	95,48 – 96,53 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Great Rhino je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbol Bonus vyplácí 2x celkovou sázku. Symbol se nachází na válcích 2, 3 a 4. Pokud získáte 3 symboly Bonusu, spustí se Freespiny.

Funkce Super opakovaného zatočení

Pro spuštění funkce Super opakovaného zatočení je potřeba získat dva nebo více válců plných symbolů nosorožce. Je-li funkce Super opakovaného zatočení spuštěna, hra vyplácí za pravidelné výherní kombinace, po nichž na válcích zůstávají jen plné válce symbolů nosorožce. Funkce začíná 3 opakovanými zatočeními. Opakovaná roztočení jsou respiny, které probíhají bez odečtení sázky do hry (zdarma). Během funkce se otáčí pouze symboly nosorožce. Pokaždé, když padne nový symbol nosorožce, zůstává na válcích, a je uděleno jedno další opakované roztočení. Pokud již žádná opakovaná roztočení nezbyla, jsou sečteny a vyplaceny všechny výherní kombinace se symboly nosorožce. Pokud je na konci funkce Super opakovaného zatočení na obrazovce 14 symbolů nosorožce, je namísto výherních kombinací udělena Výhra Major jackpot. Výhra Major jackpot je stanoven na 375x celkové sázky. Je-li během funkce Super opakovaného zatočení získán 15 symbolů nosorožec, bonusová funkce okamžitě končí, a místo výherních kombinací je udělena Výhra Grand Jackpot. Grand Jackpot je fixován na 500x celkové sázky. Pokud byla funkce Zatočení zdarma udělena během stejného zatočení, kdy byla udělena funkce Super opakovaného zatočení, funkce Zatočení zdarma bude odehrána po ukončení funkce Super opakovaného zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud padnou 3 symboly Bonus, spustí se funkce Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů jsou všechny symboly nosorožce symbolem Wild a nahrazují všechny ostatní symboly. Symbol nosorožce je vyplácen podle výherní tabulky. Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Funkce Super opakovaného zatočení nemůže být aktivována během Freespinů. Symbol Bonus není na válcích během Freespinů dostupný. Freespiny nelze spustit opakovaně.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



33/Cowboys Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	400 Kč	480 000 Kč	94,5 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Cowboys Gold je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol šerifské hvězdy s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Renegade. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol lebky s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Bonus se spustí Freespiny.

Symbol Renegade

Symbolem Renegade je symbol kovboje s nápisem Renegade. Objevuje se pouze na 5. válci. Symbol nahrazuje symbol Bonus.

Funkce Sbíraní Peněz

Při každém zatočení mohou padnout symboly Kovboj s přiřazeným náhodným multiplikátorem celkové sázky převzaté z předem definované sady, od 1x do 100x celkové sázky. Kdykoli padne symbol Renegade na 5. válci, peněžní hodnoty všechny symbolů Kovboj na obrazovce se sečtou a celková částka se udělí. Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus nebo libovolného počtu Bonus a symbolu Renegade, spustí se

Freespiny s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze spustit až 3x, a to získáním 3 symbolů Bonus nebo libovolného počtu symbolů Bonus plus symbolu Renegade. Každé znovuspuštění přidá dalších 5 volných zatočení a zvýší multiplikátor pro funkci Sbírání peněz, a to až do maxima 25 zatočení a maximálně 5x multiplikátoru.

Během Freespinů, kdykoli padne a udělí výhru symbol Renegade, vynásobí se celková částka, a to následovně:

- po spuštění Freespinů je multiplikátor 1x
- při prvním znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 2x
- Při druhém znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 3x
- pro 3. a poslední znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 5x

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



34/Master Joker

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	95,49 – 96,46 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu.

Popis

Master Joker je 5válcová hra s 1 výherní linií.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Žolíku, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje pouze na válci 3.

Funkce Multiplier Wheel

Kdykoli se na výhře podílí symbol Wild, spustí se kolo funkce Multiplier Wheel. Kolo se otáčí a uděluje multiplikátor pro celkovou výhru ze hry 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x nebo 100x.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



35/Aztec Gems Deluxe

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	162 Kč	486 000 Kč	95,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Aztec Gems Deluxe je 3válcová hra s 9 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol slunce, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Peněz. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Peněz

Symbol Peněz se náhodně objevuje na všech válcích. Při každém zatočení se pro každý symbol Peněz vezme náhodná hodnota v výšce až 250x násobku celkové sázky nebo se vezmou hodnoty mini či major výher jackpotu. Když padnou 4 nebo více symbolů Peněz, spustí funkci Opakovaného roztočení peněz.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací ve výherních linií. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa.

Začnete se 3 respiny. Respiny probíhají bez odečtení další sázky do hry (zdarma). Všechny symboly Peněz, které byly po každém respinu získány, na obrazovce zůstávají až do konce funkce. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud respiny neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz.

Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz budou přidány hodnoty všech symbolů Peněz a hra vyplatí celkovou částku.

Pokud jsou na konci funkce všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peněz, je spuštěna jedna náhodná funkce:

- Multiplikátor - multiplikátor 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x je aplikován na celkovou výhru z funkce Opakované roztočení peněz.

- Kolo štěstí – Otočení Kola štěstí udělí další výhru k celkové výhře ve funkci Opakované roztočení peněz. Možné ceny, jako multiplikátor celkové sázky, jsou: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x nebo MINI, MINOR, MAJOR nebo GRAND JACKPOT.

Hodnoty Jackpotů jsou dány fixně v závislosti na celkové sázce. Mini jackpot je 100x násobek celkové sázky, Minor jackpot je 250x násobek celkové sázky, Major jackpot je 500x násobek celkové sázky a Grand jackpot je 1000x násobek celkové sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 9 Kč.



36/John Hunter and the Book of Tut

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

John Hunter and the Book of Tut je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knížky, která nahrazuje všechny ostatní symboly. Samotné symboly Knížky vyplácejí podle výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je stejný symbol Knížky. Za 3 nebo více symbolů Knížky kdekoli na válcích se spustí Freespiny.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Ve Freespinech je uděleno 10 volných zatočení. Před zahájením je náhodně vybrán speciální expandující symbol. Po vyplacení výherních kombinací během Freespinů speciální symbol vertikálně expanduje a zakryje všechny tři pozice na válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle výherní tabulky na všech válcích, a to dokonce i na nepřiléhajících pozicích. Expanze je spuštěna pouze v případě, že je přítomen dostatek symbolů pro výhru. Získáním 3 nebo více dalších symbolů Knížky během Freespinů získáte 10 dalších volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opakovaných spuštění není omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.


Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínaje tím nejvíce vlevo.
5 - 25 000,00 CZK
4 - 5 000,00 CZK
3 - 500,00 CZK
2 - 50,00 CZK
5 - 10 000,00 CZK
4 - 2 000,00 CZK
3 - 200,00 CZK
2 - 25,00 CZK
5 - 3 750,00 CZK
4 - 500,00 CZK
3 - 150,00 CZK
2 - 25,00 CZK
5 - 3 750,00 CZK
4 - 500,00 CZK
3 - 150,00 CZK
2 - 25,00 CZK
5 - 750,00 CZK
4 - 200,00 CZK
3 - 25,00 CZK
5 - 750,00 CZK
4 - 200,00 CZK
3 - 25,00 CZK
5 - 500,00 CZK
4 - 125,00 CZK
3 - 25,00 CZK
5 - 500,00 CZK
4 - 125,00 CZK
3 - 25,00 CZK
5 - 500,00 CZK
4 - 125,00 CZK
3 - 25,00 CZK
5- 50× celková sázka
4- 10× celková sázka
3- 1× celková sázka
Tento symbol je SCATTER a WILD a nahradí všechny symboly.
Symboly 5X WILD vyplácejí podle tabulky symbolů WILD
Získejte 3 nebo víc symbolů kdekoli a spusťte SPECIÁL ROZTOČENÍ ZDARMA.
Stránka 1/6

37/Eye of the Storm

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,64 – 95,67 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Eye of the Storm je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild je symbol s Kleopatrou, který se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Kdykoli padne symbol Wild a může se vytvořit výherní kombinace, rozšíří se svisle, aby vyplnil celý válec.

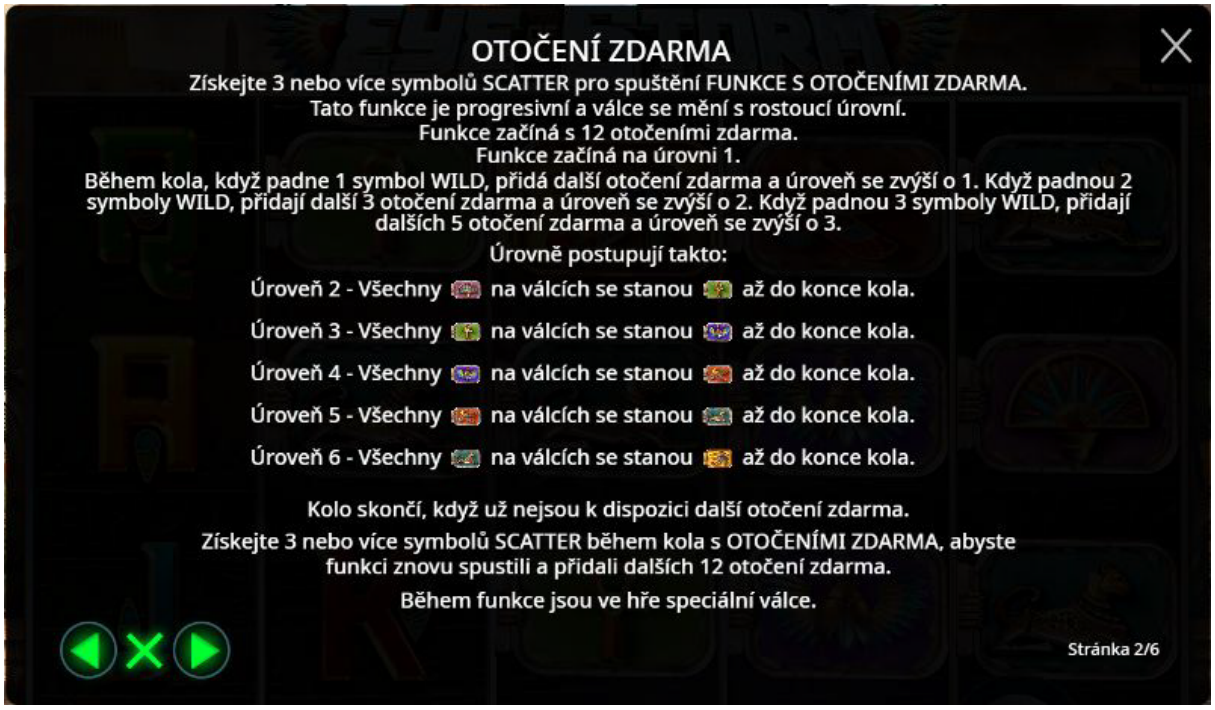
Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol pyramidy s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. 3 nebo více symbolů Scatter spouští Funkci Freespiny a získává navíc:

- 5x symbol Scatter vyplácí 50x celkovou sázku
- 4x symbol Scatter vyplácí 20x celkovou sázku
- 3x symbol Scatter vyplácí 2x celkovou sázku

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Tato funkce je progresívní a válce se mění s rostoucí úrovní. Funkce začíná s 12 volnými zatočeními. Funkce začíná na úrovni 1. Během volného zatočení, když padne 1 symbol Wild, se přidá další volné zatočení a úroveň se zvýší o 1. Když padnou 2 symboly Wild, přidají další 3 volná zatočení a úroveň se zvýší o 2. Když padnou 3 symboly Wild, přidají dalších 5 volných zatočení a úroveň se zvýší o 3. Úrovně postupují následovně:



Funkce skončí, když už nejsou k dispozici žádná volná zatočení. Získáním 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů, se funkce spustí znova a obdržíte dalších 12 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 25 Kč.



38/Scarab Queen

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	250 Kč	375 000 Kč	95,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Scarab Queen je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Výběr. Symbol Wild se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci.

Symbol Scatter

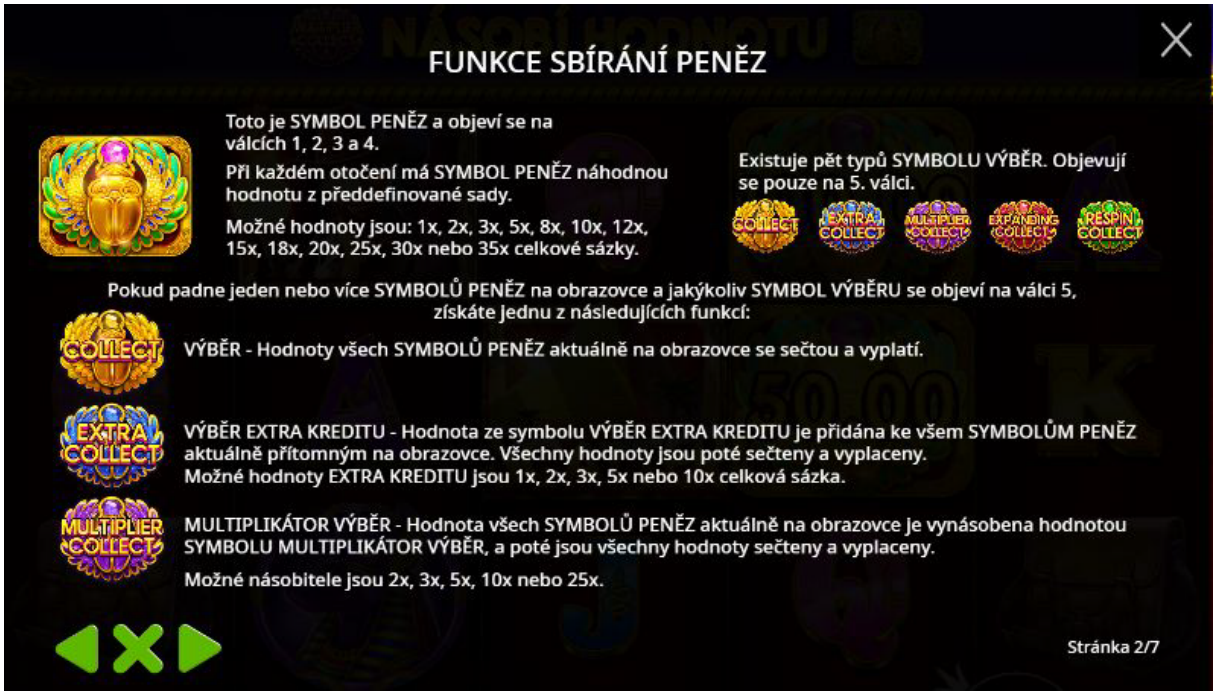
Symbol Scatter je symbol pyramidy a objevuje se 2., 3. a 4. válci.

Funkce Collect Money (Výběr)

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Existuje pět typů symbolů Výběr. Symboly Výběru se objevují pouze na 5.válci. Pokud padne jeden nebo více symbolů Peněz na obrazovce a jakýkoliv symbol Výběrů se objeví na válci 5, získáte jednu z následujících funkcí:

- Vybrat – Hodnoty všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce jsou sečteny a vyplaceny.
- Výběr extra kreditu – Hodnota ze symbolu Výběr extra kreditu je přidána ke všem symbolům Peněz aktuálně přítomným na obrazovce. Všechny hodnoty jsou poté sečteny a vyplaceny.
- Výběr multiplikátoru – Hodnota všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce se znásobí hodnotou symbolu Výběr multiplikátoru, následně se všechny symboly sečteny a vyplacený.
- Expandující výběr – Všechny válce, které obsahují alespoň jeden symbol Peněz se rozšíří tak, aby vyplnily celý válec symboly Peněz. Přidané symboly Peněz získají náhodnou hodnotu a všechny hodnoty se sečtou a vyplatí.
- Výběr Znovuotočení – Když se objeví symbol Výběr znovuotočení, všechny symboly Peněz na obrazovce zůstanou na místě a dojde k opakovanému zatočení zdarma zbývající polí, aby padl nový

symbol. Pak se sečte hodnota všech symbolů Peněz přítomných na obrazovce po opakovaném zatočení zdarma a vyplatí se.





Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud získáte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4, obdržíte 8 volných zatočení. Během této funkce jsou aktívní symboly Peněz a všechny funkce Výběr. Během funkce se hodnota všech symbolů Peněz přidává do bonusového banku. Po ukončení všech volných zatočení se hodnota bonusového banku vrátí na válce ve formě obřích symbolů Peněz na válcích 1 až 4 a je spuštěno finální opakované zatočení zdarma. Pokud se na 5. válci objeví symbol Výběru, vyplatí se hodnota bonusového banku. Získejte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4 během Freespinů pro opětovnou spuštění 8 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



39/The Hand of Midas

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,51 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Hand of Midas je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Kdykoli padne symbol Wild, přidá k celkové výhře v daném zatočení náhodný multiplikátor 1x, 2x nebo 3x. Pokud padne více než jeden Wild, multiplikátory se sčítají.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol Ruky boha Midase s nápisem Scatter. 3 nebo více symbolů Scatter spustí Freespiny. Symbol Scatter je na válcích přítomen pouze v základní hře.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spustí Freespiny. Před začátkem Freespinů se u každého symbolu Scatter, který funkci spustil, objeví 3 mini válce obsahující možný počet 1, 2 nebo 3 volná zatočení. Všechny mini válce se na obrazovce zatočí, určí počet volných zatočení, celkový počet volných zatočení se odehraje v rámci funkce Freespiny. Funkce má obecný multiplikátor výher, který se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení. Během funkce pokaždé, když padne symbol Wild, zůstane na svém místě na obrazovce až do konce funkce a multiplikátor obecné výhry se náhodně navýší o 1x, 2x nebo 3x.

Minimální výhra pro funkci Freespiny je následující:

- 5 symbolů Scatter – výhra 30x celkové sázky
- 4 symboly Scatter – výhra 20x celkové sázky
- 3 symboly Scatter – výhra 10x celkové sázky

Je možné opětovně spustit funkci Freespiny ve Freespinech.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



40/Triple Jokers

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	375 Kč	393 750 Kč	95,51 – 96,47 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie.

Popis

Triple Jokers je 3válcová hra s 7 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Win Respin

Pokud se na všech pozicích dvou válců zobrazí symboly Joker, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma s tím, že dva stejné válce zůstanou na svých pozicích a roztočí se pouze třetí válec. Bonusová zatočení zdarma trvají do té doby, dokud není utvořena výherní kombinace. Během zatočení se symbol Joker změní na symbol Wild (zastupuje všechny ostatní symboly). Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 25 Kč.


BAR
3 - 500,00CZK
3 - 375,00CZK
3 - 250,00CZK
3 - 150,00CZK
3 - 100,00CZK
3 - 60,00CZK
3 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK

41/Curse of the Werewolf Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	60 Kč	480 000 Kč	95,49 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Curse of the Werewolf Megaways je 6válcová hra s 46 656 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus, Mystery a Útočící vlkodlak. Symbol WILD se objeví pouze na 2., 3., 4., 5. a 6. válci.

Symbol Mystery

Symbol Mystery (Vlkodlak s měsícem) se objevuje na všech válcích a v jakékoliv velikosti, a to pouze v základní hře. Kdykoli padne libovolný počet těchto symbolů, náhodně se změní na shodný výplatní symbol a sestaví tím výherní kombinaci.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je symbol s nápisem BONUS. Objevuje se na všech válcích a v jakékoliv velikosti. Za 3 nebo více symbolů BONUS se spustí funkce Freespiny.

- 6 symbolů Bonus udělí 15 volných zatočení
- 5 symbolů Bonus udělí 12 volných zatočení
- 4 symboly Bonus udělí 10 volných zatočení
- 3 symboly Bonus udělí 8 volných zatočení

Funkce Spin Modifiers

Náhodně se může při každém zatočení v základní hře spustit funkce Super zatočení, která obsahuje symboly vysoké hodnoty. Náhodně se může při každém zatočení v základní hře spustit i funkce Zaručená výhra, která obsahuje výhry vysoké hodnoty.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Symbol Útočící vlkodlak se žlutým pozadím se objevuje pouze během funkce Freespiny. Symbol Útočícího vlkodlaka s červeným pozadím se objevuje pouze v základní hře. Během zatočení kdykoli padne symbol Útočící vlkodlak se žlutým pozadím, se odstraní 1 až 5 životů jedné z postav s vysokou hodnotou. Pokud je jedné z postav odebráno 5 životů, nahradí se každý symbol na válci symbolem Útočícího vlkodlaka s červeným pozadím po zbytek kola a udělí se jedno další opakované zatočení zdarma.

Za 2 nebo více symbolů Bonus během Freespinů obdržíte:

- 6 symbolů BONUS +10 volných zatočení
- 5 symbolů BONUS +5 volných zatočení
- 4 symboly BONUS +4 volná zatočení
- 3 symboly BONUS +3 volná zatočení
- 2 symboly BONUS +2 volná zatočení

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.



42/Wild Booster

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,47 – 95,46 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild Booster je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Diamant.

Symbol Diamant

Symbol Diamant je symbol Scatter. Objevuje se na všech válcích. Získáním 3 nebo více symbolů Scatter, kdekoli na obrazovce, aktivujete funkci Super Boost Freespiny.

Funkce Wild Boost

Při každém zatočení, kde padne alespoň jeden symbol Wild, se může náhodně spustit funkce Wild Boost. Když se Funkce spustí, je vybrána náhodná hodnota multiplikátoru x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x25, x50 nebo x100. Multiplikátor platí pro výhru všech kombinací, které obsahují alespoň jeden symbol Wild.

Funkce Super Boost Freespiny

Před spuštěním funkce vyberte možnost Mega Boost nebo Ultra Boost Freespinů. Obě možnosti Freespinů mají progresívní funkci. Zatočení začíná multiplikátorem Wild Boost a může se 3x zvýšit nasbíráním symbolů Scatter během funkce.

Funkce Mega Boost

Funkce začíná 5 volnými zatočeními a multiplikátorem Wild Boost x2. Progresívní funkce začíná s počtem symbolů Scatter, které již byly nasbírány, který je stejný jako počet, který spustil funkci. Na válcích je přítomno méně

symbolů Scatter ve funkci Mega Boost a šance na zvýšení multiplikátoru je nižší. Každý 5. scatter nasbíraný během funkce zvyšuje multiplikátor Wild Boost. Nejprve na x5, poté na x10 a nakonec na x100. Pokaždé, když je dosaženo nového multiplikátoru, je uděleno dalších 5 volných zatočení. Znovuspuštěná volná zatočení se hrají po skončení předchozích volných zatočení. Nový multiplikátor výhry platí pro znovuspuštěná volná zatočení. Když je dosaženo x100, funkce již nelze znovu spustit.

Funkce Ultra Boost

Hra začíná 5 volnými zatočeními a multiplikátorem Wild Boost x3. Progresívní funkce začíná s počtem symbolů Scatter, které již byly nasbírány, který je stejný jako počet, který spustil funkci. Na válcích je ve funkci Ultra Boost přítomno více symbolů Scatter a šance na zvýšení multiplikátoru je vyšší. Každý 5. scatter nasbíraný během funkce zvyšuje multiplikátor Wild Boost nejprve na x6, poté na x12 a nakonec na x50. Pokaždé, když je dosaženo nového multiplikátoru, je uděleno dalších 5 volných zatočení. Znovuspuštěná volná zatočení se hrají po skončení předchozích volných zatočení. Nový multiplikátor výhry platí pro znovuspuštěná volná zatočení. Když je dosaženo x50, funkci již nelze znovu spustit.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



43/Juicy Fruits

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 95,54 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Juicy Fruits je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Královské koruny s nápisem WILD. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. V základní hře může symbol Wild padnout jako symbol pozic 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x5.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol Diamantu s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích.

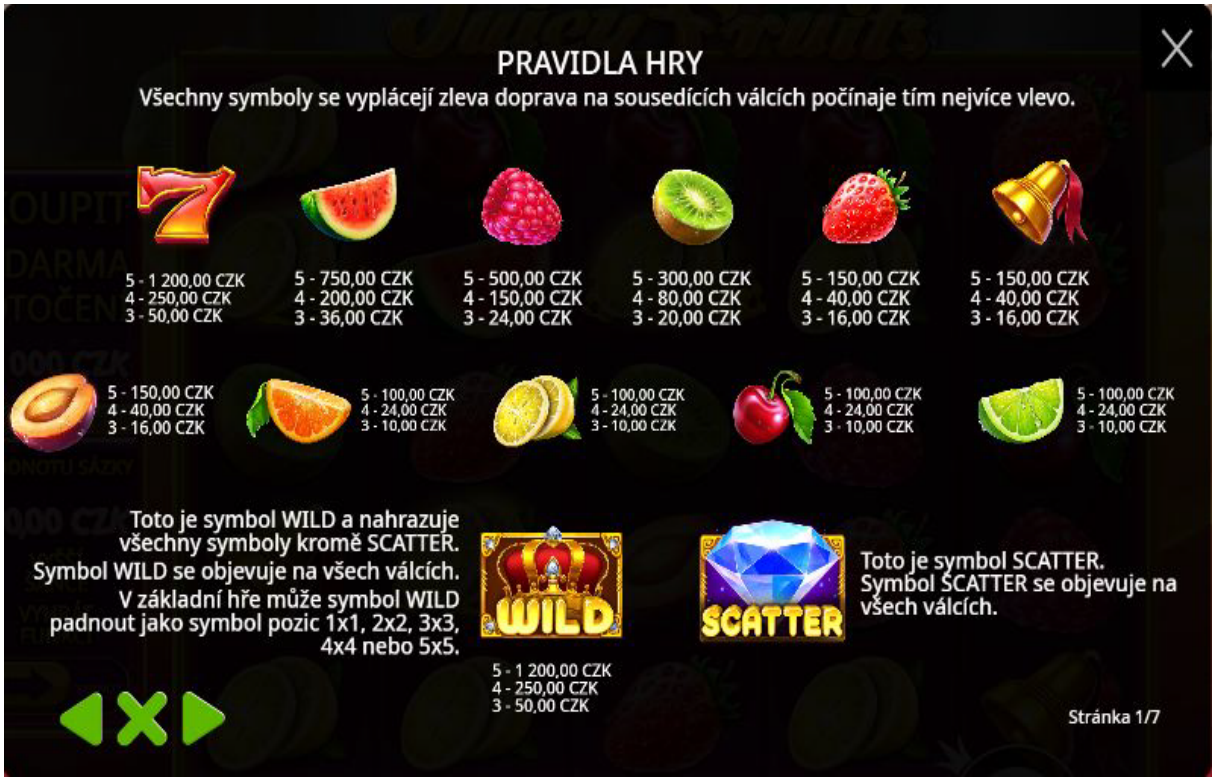
Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Freespiny začínají 6 volnými zatočeními. Když Freespiny začínají, na obrazovce je vždy symbol Wild 1x1, který se při každém volném zatočení přesouvá na náhodnou pozici. Všechny symboly Scatter, které padly během Freespinů, se shromažďují. Každý 3. takto shromážděný symbol Scatter znovu aktivuje další Freespiny. Uděluje náhodný počet volných zatočení od 1 do 3 a putující symbol Wild se postupně zvětšuje, a to na 2x2, 3x3, 4x4 a 5x5. Po 4. opětovném spuštění již nelze Freespiny znovu vyvolat.

- Pokud byly Freespiny spuštěné s 5 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 2 získanými symboly Scatter.
- Pokud byly Freespiny spuštěné se 4 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 1 získaným symbolem Scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



44/Joker King

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Joker King je 6válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol krále s nápisem WILDS. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Kdykoli padne symbol Wild, na konci zatočení je vybrán jeden náhodně výherní symbol přítomný na obrazovce a je transformován na Wild. Výhry se vyplácejí po transformaci.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol Královské koruny s nápisem SCATTER. Objevuje se na všech válcích. Kdykoli padne symbol Scatter, má náhodný multiplikátor x2, x3, x5, x10 nebo x25, což platí pro celkovou výhru aktuálního zatočení. Pokud je při stejném zatočení přítomno více symbolů Scatter, multiplikátory se navzájem sčítají. 3 nebo více symbolů Scatter vyplácí 1x celkovou sázku.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny.

- 3 symboly Scatter udělují 8 volných zatočení
- 4 symboly Scatter udělují 10 volných zatočení
- 5 symbolů Scatter udělují 15 volných zatočení
- 6 symbolů Scatter udělují 20 volných zatočení

Během Freespinů jsou aktivní funkce nahrazení Wild a multiplikátory Scatter. 3 nebo více symbolů scatter během Freespinů znova spouští funkci Freespiny.

- 3 symboly Scatter přidávají dalších 8 volných zatočení
- 4 symboly Scatter přidávají dalších 10 volných zatočení
- 5 symbolů Scatter přudávají dalších 15 volných zatočení
- 6 symbolů Scatter přidávají dalších 20 volných zatočení

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



45/5 Lions Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů.

Popis

5 Lions Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol hlavy lva, který nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Násobitel Wild

Kdykoli padne alespoň jeden symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije se během základních kol a kaskád na všechny výherní kombinace s Wild symbolem náhodný násobitel. V základní hře jsou možné tyto hodnoty násobitelů: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x a 40x.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny s volnými zatočeními. Symbol Bonus při kaskádách neexploduje. Před začátkem kola si hráč může vybrat jednu ze 7 možností:

- 25 volných zatočení s násobitelem Wild 2x, 3x, 5x
- 20 volných zatočení s násobitelem Wild 3x, 5x, 8x
- 15 volných zatočení s násobitelem Wild 5x, 8x, 10x
- 13 volných zatočení s násobitelem Wild 8x, 10x, 15x
- 10 volných zatočení s násobitelem Wild 10x, 15x, 30x
- 6 volných zatočení s násobitelem Wild 15x, 30x, 40x
- Mystery počet volných zatočení Mystery rozsahem násobitelů

Během Freespinů se vždy, když padne symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije na všechny výherní kombinace se symbolem Wild náhodný násobitel z vybraného rozsahu. Pokud během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se další Freespiny, jejichž počet odpovídá již zvolené možnosti. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



46/Big Bass – Hold & Spinner

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,07 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass – Hold & Spinner je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém otočení získají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x nebo 2000x celkové sázky.

Funkce HOLD & SPINNER

Když padnou 3x symboly Peněz, spustí se funkce HOLD & SPINNER. Po spuštění funkce zůstanou všechny symboly Peněz na svém místě a všechny ostatní symboly zmizí. Hodnoty všech symbolů Peněz na obrazovce se přičítají k celkové výhře z daného zatočení. Kolo začíná se 4 respiny (=opakovanými zatočeními zdarma). Všechny symboly Peněz, které padnou po každém respinu, obnoví počet respinů na 4 a hodnota každého symbolu Peněz na obrazovce se přičte k celkové výhře z dané funkce. Funkce končí, když už nejsou k dispozici žádná další opakovaná zatočení. Po dokončení funkce je udělena celková dosud nasbíraná hodnota.

Symboly Rybích peněz

Symboly s rybími výplatami jsou zároveň symboly Rybích Peněz. Při každém zatočení si ryba vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1000x, 3333x, 5000x nebo 10000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny s 10, 15 nebo 20 volnými zatočeními. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty ze symbolů Rybích Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během bonusové hry, se sbírají až do konce Freespinů. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Další volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na další série volných zatočení. Po třetí sérii spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit. Když se na obrazovce náhodně objeví jeden nebo více symbolů Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích na obrazovce objevit symboly Peněz s rybami, které nahradí aktuální symboly na těchto pozicích.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



47/Big Bass Amazon Xtreme

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,05 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Amazon Xtreme je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získají symboly Peněz náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x nebo 1000x celkové sázky. Po roztočení v základní hře se náhodně sbírají hodnoty symbolů Peněz na obrazovce a udělují se výhry. Když se tak stane, získáte náhodný násobitel 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x nebo 50x, který se použije na celkovou hodnotu nasbíranou ze symbolů Peněz.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočenimi. Když trefíte 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se následný bonusový výběr s jedním, resp. dvěma již odhalenými předměty. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (opakové zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.
- Náhodně se také může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter.

Před začátkem Freespinů vyberete předměty, abyste odhalili modifikátory, které se uplatní v následujícím volných zatočeních. Vybírejte předměty, dokud neodhalíte botu, která ukončí bonus a spustí Freespiny s odhalenými modifikátory. Možné modifikátory jsou:

- Další volná zatočení - odhalte předměty +1, +2 nebo +3 volná zatočení a získejte na začátku kola 1, 2 nebo 3 další volná zatočení. Prostřednictvím těchto předmětů lze odhalit maximálně 6 volných zatočení.

- Garantovaná ryba - odhalte až tři předměty +1 ryba a na obrazovce se po celou dobu trvání Freespinů objeví 1, 2 nebo 3 garantované symboly peněz.
- Již nasbírané symboly Wild Rybář - odhalte až tři symboly Wild Rybář a začněte Freespiny s až třemi již nasbíranými symboly Wild Rybář, které přispějí k postupu k opětovnému spuštění v následujícím kole.
- Odstranit symbol ryby s nejnižší hodnotou - odhalte položky Odstranit nejnižší rybu až 2krát. Při prvním odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní hodnota symbolu Peněz v hodnotě 2x celkové sázky. Při druhém odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní 5x hodnota symbolu Peněz.

Během Freespinů každý symbol Wild Rybář sbírá také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild Rybář, které během Freespinů padnou, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý symbol Wild Rybář, který získáte, spustí opětovné Freespiny s dalšími 10 volnými zatočeními a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň, 10x pro čtvrtou úroveň, 20x pro pátou úroveň, 30x pro šestou úroveň, 40x pro sedmou úroveň a 50x pro osmou úroveň. Po osmé úrovni již nelze bonusovou hru Freespiny znovu spustit. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peněz. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Peněz, ale žádné symboly Wild Rybář, objeví se na konci volného zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly Wild Rybář. Když se na obrazovce náhodně objeví symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, může se na konci volného zatočení objevit animace vodopádu, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů Wild Rybář na jiné. Na konci volného zatočení se také může náhodně objevit hák, který může vytáhnout válce nahoru a přitáhnout na obrazovku symboly Wild Rybář a Peníze. Interakce hráče nemá vliv na výhru ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



48/Big Bass Bonanza – Keeping It Reel

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,07 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Bonanza – Keeping It Reel je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x nebo 1000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, je možné, že se na obrazovku dostane další symbol Scatter pomocí animace háčku a spustí se Freespiny. Symbol Golden Wild se objevuje pouze během Freespinů. Ve Freespinech se hodnota všech symbolů Peněz, které padnou na obrazovku, ale nejsou vybrány, uloží do sítě. Při každém volném zatočení unikne ze sítě náhodná ryba s náhodnou hodnotou a její hodnota se odečte. Během Freespinů každý symbol Wild a Golden Wild sbírá všechny hodnoty ze symbolů Peněz na obrazovce. Symbol Golden Wild navíc shromažďuje aktuální hodnotu sítě. Všechny symboly Wild a Golden Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce bonusové hry Freespiny. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru znovu, udělí dalších 10 volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz s rybami se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň a 10x pro čtvrtou úroveň. Opakovaná volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na opakovaná volná roztočení. Po čtvrté úrovni již nelze bonusovou hru znovu spustit. Když jsou na obrazovce náhodně symboly rybářů, ale žádné ryby, mohou se na konci volného zatočení objevit symboly Peněz na náhodných pozicích prostřednictvím funkce dynamit. Když se na obrazovce náhodně objeví symboly ryb, ale žádný rybář, objeví se na konci volného zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly ryb. Když se na obrazovce náhodně

objeví symboly rybářů, ale žádné ryby, na konci volného zatočení projede loď, která za sebou táhne síť, jež nahradí náhodné symboly na obrazovce za symboly Peněz.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



49/Big Bass Bonanza Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	94,62 – 96,72 %

Cíl technické hry

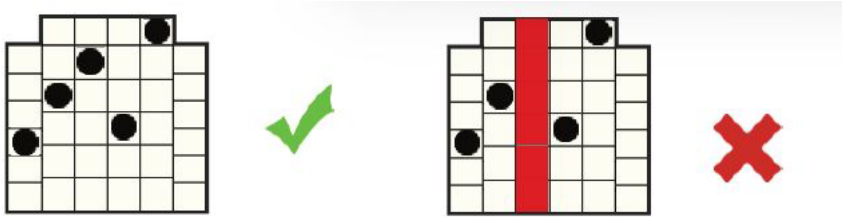
Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Bonanza Megaways je 6válcová hra s až 46 656 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Možnosti výhry



Výhry se udělují za kombinace symbolů jakékoliv velikosti v pořadí zleva doprava. Na válcích 1 a 6 může být až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 5 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle na sobě zprava doleva.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Peněz

Při každém roztočení získá symbol Peněz náhodnou hodnotu. Symboly vyplácející ryby jsou také symboly Peněz. Při každém roztočení si symboly ryb vezmou náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 4000x celková sázka. V základní hře symboly ryb vybuchují a padají normálně. Ve Freespinech neexplodují a padají na spodní část obrazovky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když kdekoli na válcích získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Během Freespinů sbírá každý symbol Rybář všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Rybář, které během jednotlivých volných zatočení padnou, se sbírají až do konce bonusové hry Freespiny. Když se objeví čtvrtý symbol Rybáře, získáte dalších 10 volných zatočení a násobitel symbolů Peněz. Všechny výhry se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění dalších volných zatočení. Další volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Po třetím spuštění volných zatočení již nelze dalších volná zatočení spustit. Když se na obrazovce náhodně objeví pouze 1 nebo 2 symboly Rybář bez ryb, může se na konci volného zatočení objevit na náhodných pozicích animace dynamitu se symboly Peněz s Rybami. Když se na obrazovce náhodně objeví pouze 1 nebo 2 symboly Rybář bez ryb, může se na konci volného zatočení objevit animace bazuky, která změní všechny symboly na obrazovce kromě Rybáře.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.



50/Big Bass Splash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,6 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem, Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Splash je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Symboly Peněz jsou symboly s rybami. Při každém roztočení se u symbolů s rybami objeví vezme náhodná peněžní hodnota, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x nebo 5000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (= opakované zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.
- Náhodně se může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter.

Před začátkem Freespinů se náhodně vybere 0 až 5 modifikátorů, které se vztahují na následující volná zatočení:

- Více Ryb - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů ryb.
- Více symbolů Rybářů - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů Wild.
- Více dynamitů, háků a bazuk - během volného zatočení se zvyšuje šance na dynamit, hák nebo bazuku.
- Začínáte na úrovni 2 - kolo začíná na úrovni 2.
- +2 volná zatočení - následující volná zatočení začínají od začátku dalšími 2 volnými zatočeními

Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý získaný symbol Wild spustí další bonusovou hru, získáte dalších 10 volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň a 10x pro čtvrtou úroveň. Další volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na opakovaná roztočení. Takto lze spouštět další bonusové hry maximálně 4x.

Když jsou na obrazovce náhodně symboly rybáře, ale žádné ryby, mohou se na během Freespinů objevit na náhodných pozicích symboly ryb s penězi prostřednictvím funkce Dynamite spin.

Když jsou na obrazovce náhodně symboly ryb, ale žádný rybář, objeví se na konci volných zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly ryb.

Když se na obrazovce náhodně objeví symboly rybáře, ale žádná ryba, může se na konci volných zatočení objevit animace bazuky, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů rybáře na jiné.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



51/Bigger Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	94,62 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Bigger Bass Bonanza je 5válcová hra s 12 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získá symbol Peněz náhodnou hodnotu, možné hodnoty jsou 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 4000x celková sázka. Symboly vyplácející ryby jsou také symboly Peněz. Při každém roztočení si ryba vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peníze na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru Freespiny znovu, přinese 10 dalších volných zatočení kol a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Nová volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na nová volná zatočení roztočení. Po třetím spuštění bonusové hry Freespiny již nelze bonusovou hru Freespiny spustit. Když je na obrazovce pouze 1 symbol Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peníze s Rybami.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.


5 - 24 000,00 CZK
4 - 2 400,00 CZK
3 - 600,00 CZK
2 - 60,00 CZK
5 - 12 000,00 CZK
4 - 1 800,00 CZK
3 - 360,00 CZK
5 - 6 000,00 CZK
4 - 1 200,00 CZK
3 - 240,00 CZK
5 - 6 000,00 CZK
4 - 1 200,00 CZK
3 - 240,00 CZK
5 - CELKOVÁ ČÁSTKA V PENĚZÍCH
4 - 600,00 CZK
3 - 120,00 CZK
A
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
K
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
Q
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
J
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
10
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK

52/Book of the Fallen

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,47 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Book of Fallen je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knížky, která nahrazuje všechny ostatní symboly. Výhry za samotné symboly Knížky se vyplácejí podle výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je stejný symbol Knížky. 3 nebo více symbolů Knížky kdekoli na válcích se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. V bonusové hře získáte 10 volných zatočení. Před začátkem Freespinů si hráč může vybrat symbol, který se stane speciálním rozšiřujícím symbolem Wild. Během Freespinů se po výplatě běžných symbolů speciální symbol vertikálně rozšíří a pokryje všechny 3 pozice na daném válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle své výherní tabulky na všech válcích, a to i na nesousedních pozicích. Expanze se spustí pouze v případě, že je k dispozici dostatek symbolů pro výhru. Když během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Scatter, získáte dalších 10 volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opětovných spuštění Freespinů není omezen. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


5 - 50 000,00 CZK
4 - 10 000,00 CZK
3 - 1 000,00 CZK
2 - 100,00 CZK
5 - 20 000,00 CZK
4 - 4 000,00 CZK
3 - 400,00 CZK
2 - 50,00 CZK
5 - 7 500,00 CZK
4 - 1 000,00 CZK
3 - 300,00 CZK
2 - 50,00 CZK
5 - 7 500,00 CZK
4 - 1 000,00 CZK
3 - 300,00 CZK
2 - 50,00 CZK
5 - 1 500,00 CZK
4 - 400,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 1 500,00 CZK
4 - 400,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 1 000,00 CZK
4 - 250,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 1 000,00 CZK
4 - 250,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 1 000,00 CZK
4 - 250,00 CZK
3 - 50,00 CZK

53/Club Tropicana

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	94,07 – 96,08 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného druhu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Club Tropicana je 5válcová hra s 12 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vousáče, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Koktejlů, vyskytuje se na všech válcích, 3 a více symbolů spouští Freespiny.

Symbol Peněz

Při každém zatočení symbol Peněz náhodně vybere jednu z následujících hodnot: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 4000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud kdekoli na obrazovce objeví 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, získáte 10, 15 nebo 20 volných zatočení. Vždy, když v základní hře padnou pouze 2 symboly Scatter, existuje šance, že se náhodně objeví sklenice s pivem, která na válce přinese třetí symbol Scatter a umožní získat bonusovou hru Freespiny. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peněz na válcích. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce bonusové hry Freespiny. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru Freespiny znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Nové Freespiny se hrají po skončení předchozí série Freespinů. Násobitel se vztahuje na nové Freespiny. Po třetím spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit. Když jsou na obrazovce pouze 1 nebo 2 symboly Wild, mohou se na konci volného

zatočení náhodně objevit symboly Peněz. Na konci volného zatočení se mohou náhodně objevit 1 nebo 2 piva, která posunou válce nahoru a odhalí symboly Wild a Peněz.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.



54/Floating Dragon – Dragon Boat Festival

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,07 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Floating Dragon – Dragon Boat Festival je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Ženy. Vyskytuje se na všech válcích pouze během bonusové hry Freespiny. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Peníze.

Symbol Peněz

Při každém roztočení získají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x nebo 2000x celkové sázky.

Funkce Hold & Spin (Podržení a Roztočení)

Když padnou 3 symboly Peněz, spustí se funkce Hold & Spin. Po spuštění funkce zůstanou všechny symboly Peněz na svém místě a všechny ostatní symboly zmizí. Hodnoty všech symbolů Peněz na obrazovce se přičítají k celkové výhře z funkce. Kolo začíná 4 respiny (= opakovaná zatočení zdarma). Všechny symboly Peněz, které padnou po každém respinu, obnoví počet respinů na 4 a hodnota každého symbolu Peněz na obrazovce se přičte k celkové výhře funkce. Funkce končí, když už nejsou k dispozici žádné další respiny. Po dokončení funkce je udělena celková dosud nasbíraná hodnota funkce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny s 10, 15 nebo 20 volnými zatočeními. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty ze symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během bonusové hry, se sbírají až do konce Freespinů. Každý čtvrtý symbol Wild

který získáte, spustí bonusovou hru znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Opakovaná volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitelé se vztahuje na opakovaná volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit znovu. Když se na obrazovce náhodně objeví jeden nebo více symbolů Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích na obrazovce objevit symboly Peněz, které nahradí aktuální symboly na těchto pozicích.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



55/Heist for the Golden Nuggets

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,07 – 96,0 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Heist for the Golden Nuggets je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Peněz a speciální symbol Peněz pro Freespiny. Kdykoli jsou 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Wild součástí stejné výherní kombinace, výhry jsou násobeny x2, x4, x8 nebo x16.

Symboly Peněz (zlato)

Při každém roztočení nabývají symboly Peněz náhodných hodnot z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 80x, 100x nebo 250x celkové sázky. Když v základní hře padnou symboly Peněz, jejich náhodná hodnota může být nerozsvítí. Na konci daného zatočení se mohou hodnoty všech těchto symbolů Peněz na obrazovce rozsvítit a hráč získá celkovou částku všech hodnot symbolů Peněz na obrazovce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když na každém z válců 1, 3 a 5 získáte alespoň jeden symbol Peněz, spustí se bonusová hra Freespiny. Bonusová hra začíná s 5 volnými zatočeními. Před začátkem Freespinů se hodnoty všech symbolů Peněz, které spustily bonusovou hru, shromáždí v ukazateli Hodnota Nugetu. Hodnota jakéhokoli dalšího nugetu, který padne během Freespinů, se rovněž přičte k ukazateli Hodnota Nugetu. Na začátku Freespinů je náhodně vybrán jeden z nejlépe placených symbolů, který se stane speciálním symbolem Peněz pro Freespiny. Po celou dobu trvání Freespinů nabývá náhodně vybraný speciální symbol Peněz pro Freespiny hodnoty na ukazateli Hodnota Nugetu a kdykoli na tuto hodnotu dosáhne, získáte odměnu za každý jeho výskyt na obrazovce. Pokud během Freespinů získáte

alespoň jeden symbol Peněz na všech válcích 1, 3 a 5, spustíte bonusovou hru Freespiny znovu a získáte dalších 5 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



56/Christmas Big Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	230 Kč	483 000 Kč	94,62 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Christmas Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s postavou Santa Clause. Objevuje se na všech válcích během Freespinů. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol ryby s námisem SCATTER, vyskytuje se na všech válcích, 3 a více symbolů spouští Freespiny.

Symbol Peněz

Symboly Peněz jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peněz náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 2000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peněz zobrazených na obrazovce. Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peněz se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném

spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peněz. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 230 Kč.



57/Monster Superlanche

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,05 – 96,03 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být těsně vedle sebe vodorovně nebo svisle, kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Monster Superlanche je 5válcová hra.

Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol láhve s námisem SCATTER, vyskytuje se na všech válcích, 4 a více symbolů spouští Freespiny.

Funkce Tumble s Násobiteli

Po každém zatočení se všechny symboly ze všech výherních kombinací a všechny symboly Scatter na obrazovce uzamknou a nevýherní symboly zmizí. Všechny zbývající symboly spadnou na dno a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Pokud se ke stávajícím výherním kombinacím přidají další symboly stejného druhu nebo symboly Scatter, zůstanou také na obrazovce a kaskáda bude pokračovat. Kaskáda končí, když se ke stávajícím výherním kombinacím nepřidají žádné nové symboly tvořící výherní kombinace. Při každém zatočení se nahoře nad každým válcem objeví náhodný násobitel. Kdykoli se na konci kaskády zaplní celý válec stejnými symboly, násobitel nad tímto válcem se použije na výhru všech výherních kombinací na obrazovce, s výjimkou výplat za symboly Scatter. Když se použije více násobitelů, jejich hodnoty se vzájemně sčítají. Možné násobitele jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x nebo 100x.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když kdekoli na obrazovce získáte 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter, spustí se 8, 12 nebo 20 volných zatočení. Během Freespinů se vždy, když je na výhru použit násobitel, jeho hodnota se přičte také k celkovému násobiteli. Kdykoli je během Freespinů dosaženo nového násobitele, přičte se k násobiteli daných Freespinů také jeho celková hodnota.

Když kdekoli na obrazovce získáte 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter, spustí se 3, 8, 12 nebo 20 dalších volných zatočení.

V rámci Freespinů jsou použity jiné válce se symboly.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



58/Sticky Bees

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,06 – 96,06 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být těsně vedle sebe vodorovně nebo svisle, kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sticky Bees je 7válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble (kaskáda)

Funkce Tumble znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly, které přicházejí shora. Funkce Tumble bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s písmenem W. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Vyskytuje se na všech pozicích.

Funkce Marked Possitions & Super Wilds (Označené pozice a symboly Super Wild)

Při každém roztočení se náhodně označí libovolný počet 12 až 19 pozic na válcích. Kdykoli se na označené pozici objeví symbol Super Wild (Zlatá včela), aktivuje se příslušná pozice. Když je označená pozice aktivována, jakýkoli symbol, který se na ní nachází, se změní na symbol Wild. Označená pozice zůstává aktivní až do konce všech kaskád v rámci daného zatočení. Kdykoli v základní hře padne symbol Super Wild na označenou pozici, pošle další 2, 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Super Wild na jiné náhodně označené pozice a aktivuje je až do konce všech kaskád daného zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Freespiny. Když padnou 4 symboly Bonus, získáte 7 volných zatočení a 1 další volné zatočení za každý další symbol Bonus. Na začátku bonusové hry je náhodně označen libovolný počet 16 až 19 pozic na válcích, které zůstanou takto označeny po celou dobu Freespinů.

Během Freespinů se na náhodně označených pozicích při každém volném zatočení zaručeně objeví 1, 2 nebo 3 symboly Super Wild. Všechny aktivované označené pozice zůstávají aktivní až do konce bonusové hry Freespiny. Pokud během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Bonus, získáte ještě jedno volné zatočení navíc.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



59/Sugar Rush

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být těsně vedle sebe vodorovně nebo svisle, kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 3 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sugar Rush je 7válcová hra.

Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol rakety s nápisem SCATTER. 3 a více symbolů Scatter spouští Freespiny.

Funkce Tumble (kaskáda)

Funkce Tumble znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly, které přicházejí shora. Funkce Tumble bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Funkce Multiplier Spots Feature (pozice s násobitelem)

Když výherní symbol exploduje v důsledku funkce Tumble, označí své místo na válcích. Po druhém výbuchu symbolu na stejném místě se k němu přičte násobitel, který začíná na x2 a zdvojnásobuje se pokaždé, když na něm vybuchne další symbol, až do maximální hodnoty x128. Násobitel se vztahuje na všechny výherní kombinace, které na něm padnou. Pokud se na jedné výherní kombinaci podílí více násobitelů, sčítají se navzájem. V základní hře trvají všechna označená místa s násobiteli až do konce všech kaskád a jsou odstraněna, když už žádné další kaskády nejsou.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud kdekoli na obrazovce získáte 3, 4, 5, 6 nebo 7 symbolů Scatter, získáte 10, 12, 15, 20 nebo 30 volných zatočení. Během Freespinů zůstávají Pozice s násobiteli na místě až do konce Freespinů a mohou tak zvýšit výhry ve všech volných zatočení během Freespinů. Pokud během Freespinů získáte 3, 4, 5, 6 nebo 7 dalších symbolů Scatter kdekoli na obrazovce, získáte dodatečných 10, 12, 15, 20 nebo 30 volných zatočení navíc.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



60/The Dog House Multihold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	54 Kč	486 000 Kč	94,1 – 96,06 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House Multihold je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol psí tlapy s nápisem BONUS, který se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 3 symboly Bonus spouští Freespiny a vyplácí výhru 2x násobek celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Začínají se 7 volnými zatočeními. Freespiny se hrají na 4 maticích s 3x5 symboly. Freespiny začínají s odemčenou maticí vlevo nahoře. Pokud během Freespinů nasbíráte 3 symboly Scatter, odemkne se další matice. Matice se otevírají v následujícím pořadí: vpravo nahoře, vlevo dole, a nakonec vpravo dole. Symboly Scatter se objevují pouze na poslední odemčené matici. Pokaždé, když se odemkne nová matice, získáte náhodný počet dalších volných zatočení. Možné hodnoty jsou: 1, 2 nebo 3 další volná zatočení. Každá matice má své vlastní výherní řady, které jsou stejné jako v základní hře. Výherní kombinace pro každou matici se tvoří samostatně. Celková výhra se přičte dohromady za všechny matice po skončení Freespinů. Během Freespinů zůstává jakýkoli symbol Wild, který padne na poslední odemčené matici, na obrazovce až do konce Freespinů. Když se odemkne nová matice, začíná se všemi symboly Wild z

předchozí matice, které jsou již na obrazovce. Pokud se v jednom volném zatočení odemknou dvě matice, získáte další volná zatočení dvakrát a symboly Wild se zkopírují do obou nově odemčených matic.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 54 Kč.



61/Wisdom of Athena

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,09 - 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Wisdom of Athena je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Počet možných padání není omezen. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech padání, které jsou výsledkem základního kola. Hra má uzamčenou řadu symbolů na základní mřížce 6x5. Následné padání vzniklé v rámci stejného roztočením mohou odemykat pozice postupně zleva doprava. Po odemknutí obsahují nové pozice symboly a jsou součástí herní mřížky až do konce všech padání daného zatočení. Odemykání probíhá následovně:

- Po první kaskádě se odemkne pozice na vrcholu válce 1.
- Po dalších 3 kaskádách se odemkne pozice na válci 2.
- Po dalších 6 kaskádách se odemkne pozice na válci 3.
- Po dalších 9 kaskádách se odemkne pozice na válci 4.
- Po dalších 12 kaskádách se odemkne pozice na válci 5.
- Po dalších 15 kaskádách se odemkne pozice na válci 6.

Symboly s násobiteli

Symboly s Násobiteli se nacházejí na všech válcích a mohou se náhodně objevit během roztočení a kaskádách v základní hře i ve Freespinech. Kdykoli se objeví symbol Násobitele, získá náhodný násobitel v hodnotě 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x nebo 500x. Po skončení kaskád se sečtou hodnoty všech symbolů Násobitele na obrazovce a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou násobitelů.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol bohyně Athény s nápisem SCATTER. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když kdekoli na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů Scatter. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Freespiny začínají s plně uzamčenou řadou. Každá kaskáda, ke které dojde během volných zatočení, se započítává do odemčení. Jednou odemčené pozice zůstanou takto až do konce Freespinů. Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitele, přičte se jeho hodnota k celkovému násobiteli. Po celou dobu trvání Freespinů se celkový násobitel používá k násobení všech výher. Kdykoli během Freespinů padnou 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



62/Christmas Carol Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	20 Kč	220 000 Kč	95,52 – 95,55 %
		360 000 Kč	96,48 – 96,53 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Christmas Carol Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje pouze na 2., 3., 4. válci a na 5. horním řádku.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol kapesních hodinek. Symbol se objevuje na všech válcích. 4 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny.

Funkce Tumble Feature (kaskáda)

Funkce pádu znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Nové symboly mají stejnou velikost jako výsledek zatočení před pádem. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví více výherních kombinací v důsledku pádu. Všechny výhry se přičítají do zůstatku hráče poté, co byly odehrány všechny pády, které vyplynuly ze základního zatočení.

Freespiny

4 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Během této funkce každý pád zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobená aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si hráč vybere 1 ze 4 možností:

1. 4 symboly Scatter
- Varianta 1 = 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x

- Varianta 2 = 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

2. 5 symbolů Scatter
- Varianta 1 = 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x
- Varianta 2 = 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

3. 6 symbolů Scatter
- Varianta 1 = 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x
- Varianta 2 = 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Získáním 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů hráč obdrží dalších 5 volných zatočen. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



63/Book of Kingdoms

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	90,68 – 95,65 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Book of Kingdom je 5 válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knihy a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Peníze.

Symbol Bonus

Také symbolem Bonus je symbol Knihy. 3 nebo více symbolů Bonus spouští Freespiny. Symbol kniha vyplácí výhry jako Bonus. 4 symboly Kniha vyplácí 20x celkové sázky, 3 symboly Kniha vyplácí 1x celkové sázky.

Symbol Peněz

Symbol Peněz se objevuje na všech válcích. Při každém zatočení symbolu Peněz nabývá náhodnou hodnotu z předdefinované sady nebo Extra výhry Mega, Major nebo Minor jackpot. Hodnoty z předdefinové sady mohou být x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x15, x18, x20, x22 a x25 celkové sázky, Extra výhra Mega Jackpot má hodnotu 1000x celkové sázky, Major Jackpot má hodnotu 100x celkové sázky a Minor Jackpot má hodnotu 30x celkové sázky.

Funkce Money Respin Feature (opakované roztočení peněz)

Funkce Money Respin Feature začíná po vyplacení všech výherních kombinací. Normální symboly zmizí, zůstávají jen symboly Peněz, které tuto funkci spustily. Válce obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa. Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které byly po každém opakovaném zatočení získány, na obrazovce zůstávají až do konce funkce. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud respiny neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení funkce Opakované Roztočení Peněz se všechny hodnoty symbolů Peněz sečtou a připíšou výhru.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

V rámci Freespinů je uděleno 5 volných zatočení. Před zahájením Freespinů je náhodně vybrán jeden speciální expandující symbol ze všech symbolů kromě symbolu Bonus. Po vyplacení normálních symbolů během Freespinů tento speciální symbol expadnuje a zakryje všechny 3 pozice na válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle výherní tabulky na všech válcích, a to dokonce i na nepřilehajících pozicích. Expanze je spuštěná pouze v případě, že je přítomen dostatek symbolů pro výhru. Získáním 3 nebo více symbolů Kniha během Freespinů hráč obdrží dalších 5 volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opakovaných spuštění není omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 Kč.



64/Buffalo King

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	32 Kč	416 000 Kč	95,53 – 96,06 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Buffalo King je 6válcová hra s 4096 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol hory s nápisem WILD, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se vyskytuje na 2., 3., 4., 5. a 6. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol s nápisem Bonus, který se vyskytuje na všech válcích.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Bonus spouští Freespiny. Získáním 2 nebo více symbolů Bonus během Freespinů, opětovně spustí další Freespiny. Počet vyhraných volných zatočení je odvozený od počtu získaných symbolů Bonus následovně:



Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 Kč.



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

5 DRAGON HEARTS
27 DIAMONDS
27 SIMPLY WAYS
27 SPACE FRUITS
81 ATTILA
81 DIAMONDS
81 EMERALD
81 HOT SEVEN TWINS
81 HOT WAYS
81 MULTI GOLD
81 MULTICHAIN
81 PANTHER
81 SIMPLY WAYS
81 SPACE FRUITS
81 WIN SPIN
81 WINE WIN
100 FRUIT CHAIN
100 HOT WILD
243 DIAMONDS
243 HOT WAYS
243 SIMPLY WAYS
243 SPACE FRUITS
256 JOKER
BAČA
BIG 5
BIKERS GANG 27
BLACK FRIDAY
BONUS FRUIT
BONUS ROAD
BOOK OF ADVENTURE
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
BOX OF FRUITS
CASINO SALOON
CESTA DO EGYPTA
CLEVER DOLLAR

CROWN 81
ČERT A KÁČA
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
DAKAR DREAM
DANCE NIGHT 81
DEMON HOUSE
DIAMOND BOUNTY
DIAMOND RESPIN
EASY FRUIT
ENERGY SPIN
EXTRA JOKER 40
EXXXTRA REELS
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
FORTUNA CUP 243
FORTUNA PUB
FRUIT DREAMS
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
GOOOOOAL!
GRANDE WHEEL
HAPPY BAR 27
HARDCORE
HATTRICK NIGHT
HOOK UP JOKER
HOT FORTY
HOT GIGOLO
HOT WILD 10
HOT WILD 20
HOT WILD 40
HOT WILD 5
HYPER WHEELS
INFERNO
JOKER BLAST
JOKER CROWN 10
JOKER CROWN 5
JOKER LEGEND
JOKER REELS
JOKER STAR
KANCELÁŘSKÁ 81
KINGS FRUIT
KLONDIKE DREAMS
LUCKY JOKER 50
LUCKY RIDDLE
LUMBERJACK
LUMBERJACK 2

LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
MAD DOCTOR
MAGIC PLANET 81
MAGIC WHEEL
MEGA CARP CARAMBA
MEGA CARP CHRISTMAS
MINI ROULETTE
MIRACLE WILD
MULTI CHILLI 81
MULTI JOKER
MYSTERY RESPIN
RED FIRE
REPLAY
RESPIN BUNNY
RESPIN CITY - JOHNNY JOKER
RESPIN CITY - PABLO DIABLO
RESPIN CITY - RESPIN CAPO
RESPIN CITY - STICKY JOE
RESPIN CROWN
RESPIN QUEEN
RESPIN QUEEN 81
RESPIN SANTA
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
RICH SPIN
RUNNING JOKER
SCALPER
ST. PATRICK'S PUB
STRAWBERRY CHERRY
STRIP BAR 81
SUMMER FORTUNE
SUNDANCE PISTOLS
SUNNY WILD
SUPER 81
SUPER AMAZONS
SUPER BUDDHA
SUPER SLOT FARM
TOKYO 81
TOVÁRNA NA AUTOMATY
TWIN 27
VALAŠSKÁ CESTA
VALENTINE'S HEART
WILD BLAST
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 40
WILD DIAMONDS 50

WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
WILD JOKER 60 MAX
WILD RACKET
WITCH HUNT
ROYAL JACKPOT
100 EVOLUTIONS
100 x NEON
5 HOT CASH
AFRICAN GODS
AMAZING JOKER
COLOSSEUM
DOSTIHY
EXTRA 40
FAWKES BLAST
FRUIT ROULETTE
FULL FRUITS
GOLDEN RESPIN
HAPPY HIPPIE
IMPERIAL JOKER – DIAMOND RUSH
INCA TEMPLE
JUICY MELONS
JUNGLE ROULETTE
KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR
KING RHINO
LOVEC
MAGIC FOREST
MONSTER JOKER 81 MUSHROOM
PARTY
PENALTA
ROCKET RESPIN
RYBÁŘ
SLOT ROULETTE
SPHINX TOMB
STICKY TELL
SUNSHINE
TOWER BLOCKS
WILD BLACKBEARD
WILD HOOD
ZEUS POWER
ZLATÁ HOREČKA
100 RESPIN STAR
256 LUCKY RESPIN
APOLLO SUNRISE
JUNGLE HUSTLE

MOOMOOMONEY
MYSTERY 81
PIRATES CHEST
POSEIDON FORTUNE
SIZZLING FLARE 81
TIGER SPEED
WHITE BEAR
WILD JOKER DELUXE

Internetové technické hry TECH4BET jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

5 DRAGON HEARTS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 5 DRAGON HEARTS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Oko (wild)** Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Bonusy** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule , Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n

Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 27 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 ATTILA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 ATTILA

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol - Attila-tvář (WILD)** Symbol Attila-tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol - "Splň sa mi senil" (scatter)** Za 3 nebo 4 vsymboly "Splň sa mi senil" kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol "Splň sa mi senil" dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol "Splň sa mi senil" .

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila - postava	20 x n	200 x n
Attila - tvář	-	-
"Splň sa mi senil"	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 EMERALD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 EMERALD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - EMERALD (WILD)** Symbol EMERALD (WILD) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 HOT SEVEN TWINS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 HOT SEVEN TWINS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 HOT WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 HOT WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 MULTI GOLD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 MULTI GOLD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě,že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.
- **Symbol – Wild (wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 MULTICHAIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 MULTICHAIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Mince (scatter)** Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 PANTHER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 PANTHER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Panther (wild)** Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 WIN SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 WIN SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

81 WINE WIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 81 WINE WIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Vinice (wild)** Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Sklípek (scatter)** 2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x
Vinice (wild)	-	-	-
Zelené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	-	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	-	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Koštýř	-	4 x n	40 x n
Sud	-	6 x n	60 x n
Dívka	-	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 FRUIT CHAIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 FRUIT CHAIN

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Mince (scatter)** Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol - Wild** Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 HOT WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 HOT WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD):** Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 DIAMONDS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 HOT WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 HOT WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 SIMPLY WAYS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 SIMPLY WAYS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS** 3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS

TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

243 SPACE FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 243 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

256 JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 256 JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Symbol - HVĚZDA** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BAČA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BAČA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Ovce** Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly ovcí vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Bača (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Borůvky	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	-	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Bača (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BIG5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BIG 5

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	95,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma sym-bolu Shaman.
- **Symbol - SHAMAN** Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	\multicolumn{3}{|c|}{Počet padlých symbolů udává počet freespinů}		

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BIKERS GANG 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BIKERS GANG 27

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- **Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:** Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.
- **MYSTERY:** Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BLACK FRIDAY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BLACK FRIDAY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Multiplier** Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BONUS FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BONUS FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma - BONUS 64** Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BONUS ROAD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BONUS ROAD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD(SCATTER)** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.

- **Bonusová hra - BONUS ROAD** Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road.Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0

16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE - DEATH

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávájí výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE - LIFE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOOK OF ADVENTURE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOOK OF ADVENTURE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.3 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

BOX OF FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: BOX OF FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.
- **Symbol – Krabice** Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - Expand Wild** Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozno	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-5 x n	2-10 x n	4-20 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CASINO SALOON

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CASINO SALOON

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CESTA DO EGYPTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CESTA DO EGYPTA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD (ČERVENÝ) FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL a SCATTER (ZELENÝ) KNIHA MRTVÝCH, SVAZEK KLÍČŮ. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - ČAROVNÁ HŮL (WILD):** Symbol roztahovací ČAROVNÁ HŮL (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

- **Symbol - FARAONSKÁ ČEPICE (WILD):** Symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci.

- **Symbol - SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER):** Symbol SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) spouští bonusové otočení zdarma, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet bonusových otočení zdarma - FREESPINS a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Symbol - KNIHA MRTVÝCH (SCATTER):** Symbol KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) spouští 5 volných otoček WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL (WILD)	-	-	-	-
KLEOPATRA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
SFINGA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
MUMIE	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n

A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER)	-	BONUS FREESPINS	-	-
KNIHA MRTVÝCH (SCATTER)	-	5 x WIN SPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CLEVER DOLLAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CLEVER DOLLAR

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Podkova** Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Dollar (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

CROWN 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: CROWN 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koruna (wild)** Symbol Koruna (wild) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ČERT A KÁČA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ČERT A KÁČA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DAKAR DREAM

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DAKAR DREAM

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - VELBLOUD (WILD):** Symbol VELBLOUD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci.

- **Symbol - CÍL (SCATTER):** Tři symboly CÍL (SCATTER) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VELBLOUD (WILD)	-	-	-	-
LOPRAIS	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
TATRA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
AUTOMOBIL	-	8 x n	16 x n	32 x n
MOTORKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CÍL (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DANCE NIGHT 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DANCE NIGHT 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.47 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - DJ (wild)** Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty.Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DEMON HOUSE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DEMON HOUSE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - DŮM** Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma - FREESPINS.
- **Feature - POSEDNUTÍ** Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DIAMOND BOUNTY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DIAMOND BOUNTY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Diamond(Scatter)** Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5 x sázka. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DIAMOND RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: DIAMOND RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EASY FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EASY FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Hvězda (Scatter)** Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ENERGY SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ENERGY SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Energy Respin** V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EXTRA JOKER 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EXTRA JOKER 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - Expanded Wild (scatter)** V případě, že na všechny pozice válce přije právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	-	-	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EXXXTRA REELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EXXXTRA REELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- **Feature - Expand Reels** Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT 7

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT 7

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FOREST FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FOREST FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FORTUNA CUP 243

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FORTUNA CUP 243

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
POHÁR	4 x n	60 x n	320 x n
HRÁČ	2 x n	15 x n	120 x n
BRANKÁŘ	1 x n	10 x n	80 x n
HELMA	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRUSLE	0.5 x n	1 x n	4 x n
RUKAVICE	0.5 x n	1 x n	4 x n
HOKEJKY	0.5 x n	1 x n	4 x n
PUK	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FORTUNA PUB

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FORTUNA PUB

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER	-
SEDMIČKA	50 x n
PLACHETNICE	15 x n
HROZEN	10 x n
HRUŠKA	8 x n
ŠVESTKA	6 x n
PEPRMINT	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT DREAMS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT DREAMS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - BOMBA (WILD)** Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Tři symboly BONUS (scatter) spouštejí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hrác obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT HELL PLUS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT HELL PLUS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT HELL

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT HELL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

GOOOOOAL!

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: GOOOOOAL!

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Míč (Wild)** Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - HOOK UP** Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol - Stadión (Scatter)** 3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

GRANDE WHEEL

Tech4Bet

2. 9. 2024

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

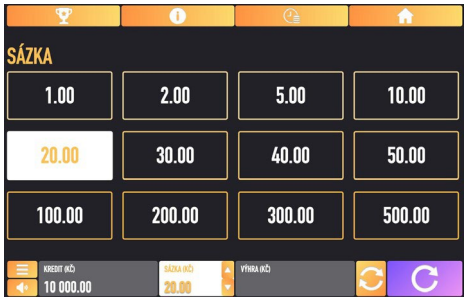


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: GRANDE WHEEL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.
- Symbol - WHEEL (scatter) Tři symboly WHEEL (scatter) spouštejí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. Interakce hráče v Bonusovém otočení zdarma nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HAPPY BAR 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HAPPY BAR 27

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.

- **Symbol - MYSTERY** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HARDCORE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HARDCORE

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HATTRICK NIGHT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HATTRICK NIGHT

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma - Freespins** 3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery - Pohár (scatter)** 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature - Respin** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Golman	-	10 x n
Pohár (Scatter)	-	5 Freespins
Pohár (Scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOOK UP JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOOK UP JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (Wild)** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - HOOK UP** Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol - Hvězda (Scatter)** 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT FORTY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT FORTY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma sym-bolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- **Symbol - Trezor (scatter)** Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnou-li tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- **Symbol - Hvězda (mystery)** Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT GIGOLO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

Název hry: HOT GIGOLO

1.4 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

1.5 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - GIGOLO (WILD)** Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

1.6 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LOĎIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10x až 50x nebo 5 až 10 volných otáček	30x až 100x nebo 10 až 15 volných otáček	80x až 200x nebo 15 až 20 volných otáček

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 5

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA:** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR:** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 10

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 10

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	210 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 20

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 20

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HOT WILD 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HOT WILD 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HYPER WHEELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HYPER WHEELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Motor (wild)** Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusy** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :Symbol Bronzové Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x - 50x.Symbol Stříbrné Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x - 100x.Symbol Zlaté Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x - 500x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

INFERNO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: INFERNO

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS:** Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER BLAST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER BLAST

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN:** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER CROWN 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER CROWN 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER CROWN 10

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER CROWN 10

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma.V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER LEGEND

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER LEGEND

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Joker Respin** V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin.Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER REELS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER REELS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma sym-bolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- **Symbol - Scatter** 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- **Symbol - Bonus** 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JOKER STAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JOKER STAR

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce:** Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KANCELÁŘSKÁ 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KANCELÁŘSKÁ 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KINGS FRUIT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KINGS FRUIT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER):** Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KLONDIKE DREAMS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KLONDIKE DREAMS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUCKY JOKER 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUCKY JOKER 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD):** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:** Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUCKY RIDDLE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUCKY RIDDLE

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Riddle Symbol** Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů , kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- **Symbol - HVĚZDA(SCATTER)** Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

2.3 Výherní tabulka

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15
Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 2

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 2

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - MĚSÍC (WILD)** Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- **Symbol - VŮZ (SCATTER):** Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- **Bonusová hra - TETRIS** Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n

VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 5

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 5

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK 7

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK 7

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LUMBERJACK

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: LUMBERJACK

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAD DOCTOR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAD DOCTOR

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	128 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Sestřička (wild)** Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Pohřební Vůz** Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAGIC PLANET 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAGIC PLANET 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
DIAMANT	16 x n	160 x n
ZLATÁ CIHLA	6 x n	60 x n
BANKOVKY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
FIALOVÝ ŽETON	1 x n	4 x n
ZELENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
MODRÝ ŽETON	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAGIC WHEEL

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAGIC WHEEL

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- **Symbol - SUPERWIN** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MEGA CARP CARAMBA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MEGA CARP CARAMBA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KAPR** Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Prut (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MEGA CARP CHRISTMAS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MEGA CARP CHRISTMAS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - KAPR** Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Prut (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MINI ROULETTE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MINI ROULETTE

2.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	12.000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastníkhodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.
a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.
• Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotovémince na vybrané číslo na herním plátnu.
• Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mincena čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
• Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
• Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný rohtěchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.
b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.
• Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
• Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěnímhodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid" a "Low" na herním plátnu.
• Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotovémince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
• Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá.Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“nebo „Even“ na herním plátnu.



Obrázek 5: herni plátno

2.2 Speciální vlastnosti

- **Golden Round** Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

2.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 6: tlačítko START

- **SÁZKA** Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: výběr mincí pro sázku

- **ZRUŠIT** Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.



Obrázek 9: tlačítko ZRUŠIT

- **ZPĚT** Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v mincích na herním plátně.



Obrázek 10: tlačítko ZPĚT

- **VSADIT ZNOVU** Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 11: tlačítko VSADIT ZNOVU

- **ZDVOJNÁSOBIT** Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 12: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MIRACLE WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MIRACLE WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 750 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- **Symbol - Expand Wild** Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma - Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MULTI CHILLI 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MULTI CHILLI 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.
- **Feature - Multiplier** Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MULTI JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MULTI JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Kolo štěstí** V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MYSTERY RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MYSTERY RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter)** 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery - Bonus (scatter)** 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkceje aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature - Respin** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RED FIRE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RED FIRE

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- **Symbol - Hvězda (SCATTER)** Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

REPLAY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: REPLAY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPINWIN** V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol - MYSTERY (Scatter)** Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- **Symbol - WILD (Wild)** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN BUNNY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN BUNNY

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Králíček (Wild)** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kroměspeciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- **Speciální funkce - Wild Respin** Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.

- **Speciální symbol Scatter - Košík** Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.

- **Speciální funkce - Mystery Respin** Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každýuzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x sázka.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD - Johnny Joker** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka

- **Speciální funkce „Wild Respin“:** Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- **Speciální symbol Scatter - "Penny Wild"** Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci Mystery Respin

- **Speciální funkce „Mystery Respin“:** Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly “Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každýuzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzducholod’	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - PABLO DIABLO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - PABLO DIABLO

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol - Pablo Diablo (Wild)** Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol - Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)** Za 3 nebo 4 vsymboly "Ohořelá sheriffská hvězda" kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - RESPIN CAPO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - RESPIN CAPO

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPINWIN** V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol - DON - MYSTERY** Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- **Symbol - RESPIN CAPO - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CITY - STICKY JOE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CITY - STICKY JOE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Sticky Joe (WILD)** Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN CROWN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN CROWN

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koruna (wild)** Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN QUEEN 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN QUEEN 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN QUEEN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN QUEEN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN SANTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN SANTA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Santa (wild)** Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RESPIN SAPPHIRE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RESPIN SAPPHIRE

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - SAPPHIRE** Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.
- **Feature - Fullscrean Multiplier** V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RICH SEVENS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RICH SEVENS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER(WILD)** Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER)** Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RICH SPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RICH SPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Buzola** Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.
- **Symbol – Kompas** Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.
- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RUNNING JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: RUNNING JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	167 500 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN:** V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SCALPER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SCALPER

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová hra - SCALPER:** Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ST. PATRICK'S PUB

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ST. PATRICK'S PUB

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Skřítek (WILD)** Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

STRAWBERRY CHERRY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: STRAWBERRY CHERRY

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- **Symbol - MYSTERY** Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

STRIP BAR 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: STRIP BAR 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - TANEČNICE (WILD)** Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUMMER FORTUNE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUMMER FORTUNE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Koktejl** Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol - Plavec (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUNDANCE PISTOLS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUNDANCE PISTOLS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Colt (Wild)** Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- **Symbol - Vlak (Scatter)** Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUNNY WILD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUNNY WILD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Slunce (wild)** Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Podkova (scatter):** Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar (scatter) symbol může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER AMAZONS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER AMAZONS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD):** Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol - JAGUÁR (WILD):** Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER):** Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.
- **Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER):** Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n

K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER BUDDHA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER BUDDHA

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.
- **Symbol - MYSTERY** Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUPER SLOT FARM

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUPER SLOT FARM

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - FARMÁŘ (WILD):** Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - BONUS (SCATTER):** Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8x až 20x + 5 až 8 volných otáček	15x až 40x + 8 až 12 volných otáček	30x až 100x + 10 až 15 volných otáček

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TOKYO 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TOKYO 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	-
Znaky	1 x n	2 x n
Nigiri	1 x n	4 x n
Pití	1 x n	4 x n
Rýže	1 x n	4 x n
Nudle	1 x n	4 x n
Vějíř	4 x n	40 x n
Brána	6 x n	60 x n
Kočka	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TOVÁRNA NA AUTOMATY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TOVÁRNA NA AUTOMATY

2.1 Informace o hře

typ hry	tří/pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD (wild)** Symbol WILD (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter. A vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - Volné otočení zdarma** V případě, že se objeví symbol Ozubené kolo (scatter), hráč získá volné otočení zdarma. Během volného otočení zdarma se hra roztáhne na 5 válců a volné otočení probíhá na 5-ti válcové variantě. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky.V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Feature - Reel Shift** Pokud přijde v základní hře nevýherní otočka, může se náhodně spustit feature Reel Shift. Jeden z válců se následně pootočí a hráč dostane symbol Ozubené kolo (scatter).
- **Feature - Random Wild** Kdykoliv během hry se může náhodně spustit feature Random Wild, při které se na válci objeví symbol Wild.
- **Feature - Wild Expand** Ve chvíli, kdy na válcích dopadne symbol Wild, roztáhne se na celý válec, ale pouze v případě, že tím doplní alespoň jednu výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	1x	2x	3x	4x	5x
WILD (wild)	-	-	50 x n	100 x n	500 x n
Třešně	-	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	-	2 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	-	-	3 x n	6 x n	15 x n
Švestka	-	-	4 x n	8 x n	20 x n
Hrozno	-	-	5 x n	10 x n	25 x n
Meloun	-	-	6 x n	12 x n	30 x n
Zvonek	-	-	8 x n	16 x n	40 x n
Sedmička	-	-	20 x n	40 x n	100 x n
Diamant	-	-	50 x n	100 x n	250 x n
Ozubené kolo (scatter)	1 Freespin	3 Freespin	10 Freespin	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TWIN 27

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TWIN 27

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva).
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

VALAŠSKÁ CESTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: VALAŠSKÁ CESTA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,75 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Hora (Scatter)** Za tři symboly Hora (Scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins) s funkcí náhodného zobrazení symbolu Valaška (Wild). Před každým spinem přijde jeden symbol Valaška (Wild) na jeden z prostředních 3 válců. Takto zjevené Wildy zůstanou na místě až do konce bonusové hry.
- **Symbol - Koliba (Scatter)** Za tři symboly Koliba obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins), během kterých bude každý symbol Slivovice dávat hráči odměnu 2.5x sázka.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** Během hry bude moci hráč získat volné otočení zdarma (Freespins) hry i tím, že nastřádá během hry 100 symbolů Hora (Scatter) nebo 100 symbolů Koliba (Scatter). Počet nasbíraných symbolů bude zobrazený vlevo a vpravo od válců.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
Slivovice	-	2 x n	6 x n	16 x n
Strom	-	2 x n	6 x n	16 x n
Sekera	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kontrabas	-	8 x n	16 x n	32 x n
Radegast	20 x n	40 x n	60 x n	500 x n
Valaška (Wild)	-	-	-	-
Hora (Scatter)	-	5 Freespins	-	-
Koliba (Scatter)	-	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

VALENTINE'S HEART

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: VALENTINE'S HEART

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Holubice (scatter):** Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- **Symbol - Kalendář (scatter):** Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD BLAST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD BLAST

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97.03 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Wild** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- **Bonusová hra - TETRIS** Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 25

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 25

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD DIAMONDS 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD DIAMONDS 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 25

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 25

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 50

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 50

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER 60 MAX

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER 60 MAX

2.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Čtyřlístek (Wild)** Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - Hvězda (Scatter)** Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD RACKET

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD RACKET

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Hřiště** Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.
- **Symbol – Zlatý Míč** Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.
- **Symbol - Zelený Míč (Wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WITCH HUNT

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WITCH HUNT

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Pergamen (Wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.
- **Symbol - Oheň (Scatter)** Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	-	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Jackpotový systém

Herní plán a popis hry

ROYAL JACKPOT

Tech4Bet

2 název hry: ROYAL JACKPOT

2.1 Informace o hře

typ hry	jednoúrovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se ji účastní automaticky s každou provedenou. sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.

2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasně rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.

3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.

4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.

5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.

7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.

8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: sum(bet) * contribution, kde “contribution” je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.0001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.

9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.

10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.

11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT.. 12) V případě Výhry v

kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem. 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku".

14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.

15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastnící se bonusové hry ROYAL JACKPOT.

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 EVOLUTIONS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

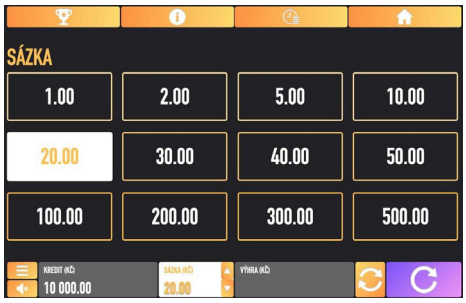


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 EVOLUTIONS

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,60 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD -** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Dollar (SCATTER) -** Symbol Dollar (SCATTER) může přijít i mimo výherní linii.
- **Feature Symbol Upgrade -** Feature se může objevit kdykoliv během základní hry.Při feature se zobrazí 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden symbol s větším výherním podílem.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Hrozny	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Čtyřlístek	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Diamant	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	-	-	-	-	50 x n
Dollar (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100x NEON

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

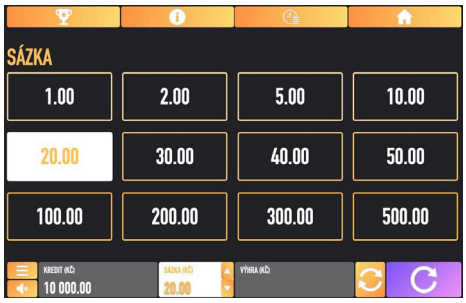


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100x NEON

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	96,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD** doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a Čtyřlístek (SCATTER). Zároveň expanduje na celý válec.
- **Symbol Čtyřlístek (SCATTER)** Pro výhru musí padnout minimálně 5 symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích. Počet padlých symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- **Feature Symbol BONUS (MYSTERY) -** Počet padlých symbolů BONUS kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou. Minimum padlých symbolů BONUS je 5.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Jablko	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS				

BONUS	Padlých 5-12	Padlých 13-20	Padlých 21-24
	výhra 10-28 x n	výhra 29-70 x n	výhra 71-100 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

5 HOT CASH

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

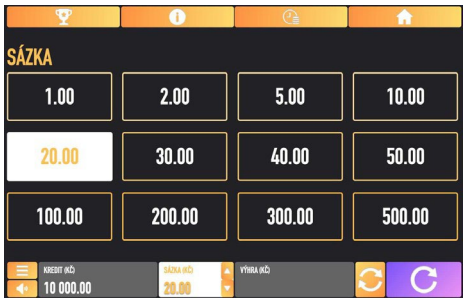


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 5 HOT CASH

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,99 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPAND WILD** Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a v případě, že může doplnit výherní linii, roztáhne se na celý válec.
- **Symbol SCATTER** Symbol SCATTER se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci. SCATTER na válci aktivuje bonusovou hru \textbf{VYHREJ, CO VIDÍŠ }.
- **Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ** Hra graficky sestává ze dvou částí. Spodní část představuje 5 válců základní hry na 5 výherních linií. Prostor nad válci představuje pole pro Bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ a sestává ze 3 bonusových válců a vpravo od válců může obsahovat žádnou, jednu nebo dvě nuly.Pokud se na válci v základní hře objeví symbol SCATTER, aktivuje se Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ a hráč získává jedno otočení zdarma (FREESPINS) na válci v poli Bonusové hry právě nad tím válcem, na kterém se SCATTER objevil v základní hře.Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru objeví hodnota "0", hráč získá ještě jedno otočení zdarma (RESPIN) na zbylých dvou válcích pole pro Bonusovou hru.Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru neobjeví žádná číslice, Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ končí.Pokud se objeví na válci číslice různá od nuly, hráč vyhrává hodnotu zobrazenou číslicemi v celém poli pro Bonusovou hru.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	3 x n	8 x n	50 x n
Meloun	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	5 x n	25 x n	1000 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

AFRICAN GODS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

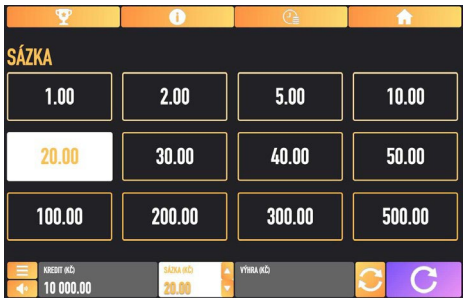


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: AFRICAN GODS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature Fullscreen multiplier -** Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Lev	5 x n	25 x n
Slon	2 x n	15 x n
Hroch	1 x n	10 x n
Orel	0,5 x n	5 x n
Hyena	0,5 x n	5 x n
Gazela	0,5 x n	5 x n
Pštros	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

AMAZING JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

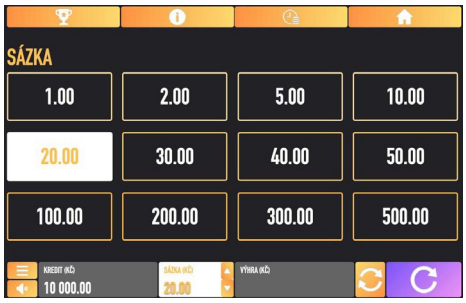


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: AMAZING JOKER

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	25 nebo 50 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD -** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature Expand Reels** se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 2 řady na rozměr 5x5 a počet linií se zvedne na 50. Feature Expand Reels vždy doplní náhodně jedna z následujících funkcí:Random WILD - 5 Symbolů WILD se náhodně umístí na válce.Multi WILD - Na celý prostřední válec se umístí expand WILD. Ten násobí výhru náhodně v rozmezí 2x-5x.Symbol upgrade - Zobrazí se 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden ze symbolů Sedmička nebo Diamant.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Citrón	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Pomeranč	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Švestka	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Hrozny	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Meloun	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Čtyřlístek	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Sedmička	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
Diamant	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
WILD	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

COLOSSEUM

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

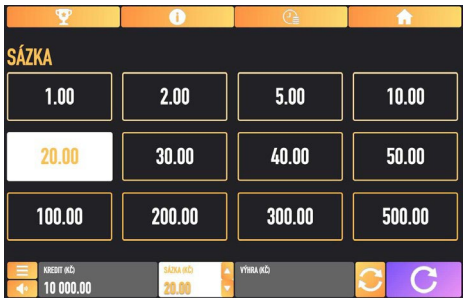


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: COLOSSEUM

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Kopí (WILD)** Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Colosseum (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature - HOOK UP** Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Kopí (WILD) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol Colosseum (SCATTER)** 3 obdržené symboly Colosseum (SCATTER) kdekoli na 3 prostředních válcích aktivují 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Kopí (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Kopí (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Spartacus	1 x n	4 x n	20 x n
Gladiátor	0,8 x n	3 x n	15 x n
Lev	0,6 x n	2 x n	10 x n
Helma	0,5 x n	1 x n	5 x n
Štít	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Colosseum (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Speciální hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

DOSTIHY

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT -** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** - V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA -** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

ZVUK - Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 4: tlačítko ZVUK – aktivováno



Obrázek 5: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** - Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 6: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** - Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 7: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** - Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 8: tlačítko INFO

- **HISTORIE HER** - Stisk tlačítka zobrazí historii odehraných her.



Obrázek 9: tlačítko HISTORIE

- **DOMŮ** - Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 10: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: DOSTIHY

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,02 %
minimální sázka	50 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je získat výherní kombinace symbolů nebo aktivovat speciální funkce, které vedou k peněžní výhře. Výše výhry je stanovena jako součin celkové sázky a výherního faktoru uvedeného ve výherní tabulce. Hra začíná stisknutím tlačítka KOUPIT ZA a končí po odehrání 6 základních kol a případných bonusových kol. Na závěr hry je hráči vyplacena celková výhra za všechny výherní kombinace dosažené během celé herní relace. Výhry jsou sčítány. Jakákoliv interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

2.3 Herní pole

Herní pole se skládá ze 40 polí uzpůsobených dokola ve tvaru čtverce. Jakmile hráč hodí kostkou, panáček v jím zvolené barvě se pohybuje po těchto polích na vzdálenost odpovídající součtu hodnot na kostkách.
Každé pole má určitou funkci a dělí se na:
Základní pole:

- Pole Koní: 22 polí rozdělených do 8 Stájí, každá s přiřazenou barvou.
- Jezdecká Akademie: 4 pole označená jako Jezdecká Akademie 1 až 4.
- Transport: Jedno pole Transport.
- Jízdárna: Jedno pole Jízdárna.

Vedle herního pole je pole výher - Výherní tabulka, která zobrazuje výherní kombinace jednotlivých polí.
Speciální pole:

- Start: Hráč zastaví rotující střelku se 4 možnostmi (okamžitá výhra, žádná výhra, přemístění figurky, získání karty).
- Modrý otazník: Hráč získá náhodnou základní kartu.
- Fialový otazník: Hráč se přemístí na náhodné pole.
- Dollar: Hráč obdrží náhodnou kartu.
- Vězení: Hráč musí hodit dvě stejné hodnoty kostek pro získání odměny.
- Výběh: Hráč vybírá ze 3 skrytých symbolů, hledá panáčka své barvy.
- Doping: Posílá hráče na pole Vězení.

2.4 Průběh hry

Hra má 6 kol, každé odpovídá jednomu hodu dvěma kostkami. Na herním poli se pohybují dvě figurky – hráčova a oponentova. Hráč hází kostkami jako první. Pokud hodí dvě stejné hodnoty, získává extra hod. Na konci hry se sečtou všechny výhry získané během kol.

2.5 Výhry

1. Výhry za sbírání karet jednotlivých polí podle Výherní tabulky.
2. Výhry ze speciálních polí.
3. Extra výhry za prohlídku stájí:
   - 2 karty = 2× sázka,
   - 3 karty = 7× sázka.

2.6 Výherní tabulka

Kombinace výher	Výherní faktor
Transport + Jízdárna + 4 náhodné karty	10 000 × n
Transport nebo Jízdárna + 5 náhodných karet	1 000 × n
5 náhodných karet	100 × n
5 náhodných karet	10 × n
4 náhodné karty	4 × n
4 náhodné karty	2 × n
3 náhodné karty	1 × n
2 náhodné karty	0,5 × n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

EXTRA 40

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

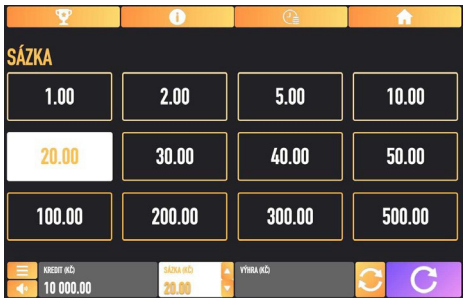


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: EXTRA 40

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD** nahrazuje jakýkoli symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature EXPANDED WILD** V případě, že na všechny pozice válce přijde právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol WILD (postava žolíka).
- **Bonusová otočení zdarma FREESPINS** V případě 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
WILD	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FAWKES BLAST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

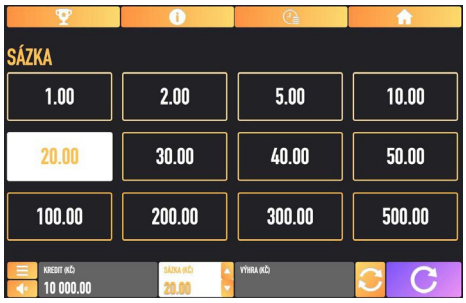


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FAWKES BLAST

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci + 1 bonusový slot
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Střelný prach (WILD) -** Symbol Střelný prach (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Maska (SCATTER) .
- **Feature Bonus slot -** Každý válec má nahoře jeden bonusový slot, který zobrazuje hodnotu možné bonusové výhry nebo možnost zisku bonusových otočení zdarma (Freespins). Hodnoty se s každým otočením posouvají o jednu pozici doleva. Bonusový slot je aktivován symbolem Maska (SCATTER). Když na válec dopadne symbol Maska (SCATTER), hráč obdrží výhru nebo Freespins podle válce, na který symbol dopadl. Symbol Maska se v základní hře může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci.
- **Feature - Volná otočení zdarma - Freespins** Pokud symbol Maska (SCATTER) dopadne na válec, v jehož bonusovém slotu je nápis Freespins, hráč získává 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma se hodnoty v bonusovém slotu zdvojnásobí. Symbol Maska (SCATTER) může během volných otočení zdarma dopadnout na všech 5 válcích.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Střelný prach (WILD)	-	-	-
Guy Fawkes	1 x n	3 x n	10 x n
Dáma	0,8 x n	2 x n	8 x n
Hodinky	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Dýka a Růže	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
A	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
10	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Maska (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FRUIT ROULETTE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

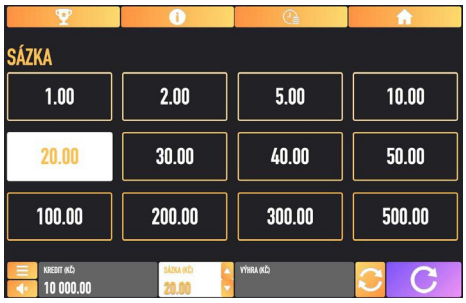


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FRUIT ROULETTE

2.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.
Ve hře Fruit Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli \textbf{SÁZKA}. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.
Ve hře Fruit Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

2.2 Speciální vlastnosti

- **Speciální pole X2 a X5** Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

2.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Třešně	2 x n
Citrón	3 x n
Hrozno	4 x n
Meloun	6 x n
Sedmička	12 x n

n = celková sázka na symbol

2.4 Herní pole



Obrázek 15: Herní pole

- **SÁZKY** Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 16: Sázky

2.5 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 17: tlačítko START

- **SÁZKA** Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.



Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

- **ZRUŠIT** Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

FULL FRUITS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

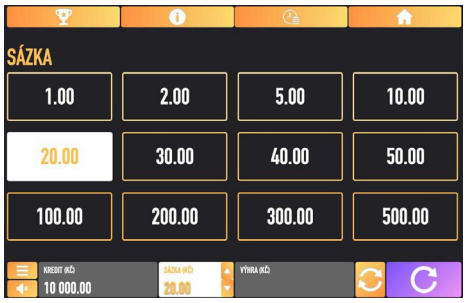


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: FULL FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature Fullscreen multiplier -** Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sedmička	5 x n	25 x n
Meloun	2 x n	15 x n
Hrozno	1 x n	10 x n
Švestka	0,5 x n	5 x n
Pomeranč	0,5 x n	5 x n
Citrón	0,5 x n	5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

GOLDEN RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

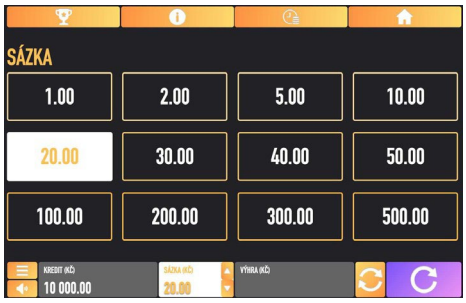


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: GOLDEN RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Hvězda (SCATTER) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD) -** Ve chvíli, kdy na válce dopadne symbol Joker (WILD) a nevytvoří výherní kombinaci, následuje volné otočení zdarma Golden Respin. Během volného otočení zdarma zůstávají všechny symboly Joker (WILD) na svých místech. Volná otočení se opakují do té doby, než přijde první výherní kombinace.

- **Symbol Hvězda (SCATTER) -** může přijít i mimo výherní linii.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	2 x n	4 x n	12,5 x n
Sedmička	1 x n	2 x n	6 x n
Podkova	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	0,5 x n	1 x n	3 x n
Srdce	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Kule	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Joker (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 x n	20 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

HAPPY HIPPIE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

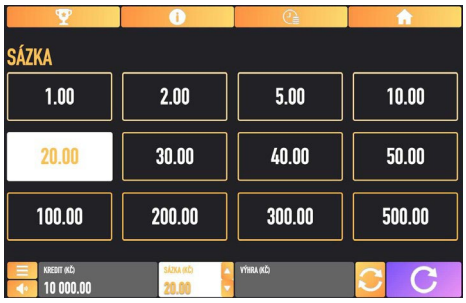


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: HAPPY HIPPIE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	225 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
- **Symbol BONUS (SCATTER)** Symbol BONUS (SCATTER) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci. 7, 8 nebo 9 symbolů BONUS znamená výhru 7, 15 resp. 30 volných otoček zdarma (FREESPINS).

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	8 x n	10 x n	12 x n	15 x n
Černovláska	5 x n	6 x n	8 x n	10 x n
Blondýna	4 x n	5 x n	6 x n	8 x n
Hippie	-	2 x n	4 x n	6 x n
Černoška	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dodávka	-	0.6 x n	0.8 x n	1 x n
A	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
K	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
Q	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n
J	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n

BONUS	Padlých 7	Padlých 8	Padlých 9
	7 Freespins	15 Freespins	30 Freespins

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

IMPERIAL JOKER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

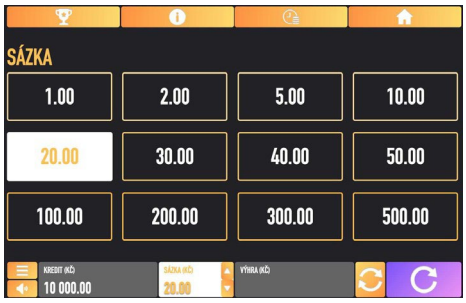


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: IMPERIAL JOKER - DIAMOND RUSH

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol Joker (WILD) - Symbol Joker (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (červený, modrý a zelený diamant) a vytváří výherní kombinaci.

Symboly SCATTER - červený, modrý a zelený diamant - Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER mohou nastat 3 možnosti:1) Diamant se zvětší.2) Diamant zůstane stejný.3) Diamant spustí bonusovou hru DIAMOND RUSH.

Bonusová hra DIAMOND RUSH Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (červený, modrý a zelený diamant). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti DIAMANTU. Čím větší Diamant je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru.Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100].Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý z bonusových symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře:

- **Červený diamant** - Červený diamant během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích.
- **Modrý diamant** - bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci).
- **Zelený diamant** - Zelený diamant během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol Zelený diamant bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Citrón	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Pomeranč	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Švestka	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Jablko	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Hruška	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Meloun	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Hrozen	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Zvonek	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Podkova	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n
Joker (WILD)	5 x n	15 x n	50 x n
Červený diamant	-	-	-
Modrý diamant	-	-	-
Zelený diamant	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

INCA TEMPLE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

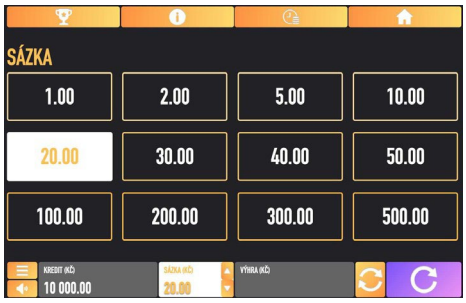


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: INCA TEMPLE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi až osmi sloty na každém válci
počet výherních linií	10,15,20,25,30 nebo 35 výherních linií
výherní podíl	95,49 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Speciální symbol Disk slunce (WILD)** doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature WILD TEMPLE** Každých 10 otočení se spustí funkce WILD TEMPLE. Na levé straně válců bude umístěn speciální válec s bonusy, které se aktivují při každém 10. otočení. Bonusy mohou zahrnovat:

  - RANDOM APPEAR WILD (náhodné doplnění symbolů Disk Slunce (WILD)

  - MULTIPLIER (násobitel výher)

  - WILD REEL (celý válec pokrytý symboly Disk Slunce (WILD))

  Během odpočtu 10 otočení se na válci může objevit symbol Reel Expand (SCATTER). Pokud se tak stane, matice se rozšíří o jeden další slot. Tento slot zůstane aktivní až do konce cyklu 10ti otoček a zároveň se odemkne další bonus. Matice se během cyklu může zvětšit až na maximální rozměr 5x8.Pokud se během cyklu objeví symbol Shift (SCATTER), bonusový sloupec vlevo se posune o jednu pozici dolů.
- **Feature Bonusová otočení zdarma FREESPINS** Při získání 3 symbolů Machu Picchu (SCATTER) se aktivuje bonusová hra s 10 otočeními zdarma (FREESPINS). Během této hry mohou válce dosáhnout libovolné výšky, a zároveň se spustí funkce WILD TEMPLE.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
Q	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
K	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
Had	0,15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Orel	0.15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Lama	0.2 x n	0.4 x n	2 x n
Jaguár	0.2 x n	0.4 x n	2 x n

Indián	1 x n	2 x n	10 x n
Disk Slunce (WILD)	-	-	10 x n
Machu Picchu (SCATTER)	-	-	-
Shift (SCATTER)	-	-	-
Reel Expand (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JUICY MELONS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

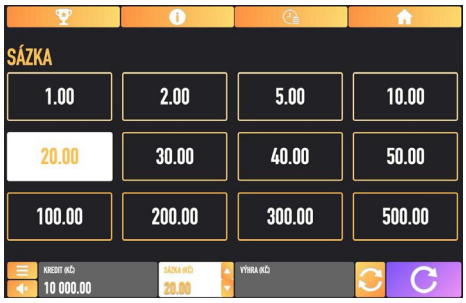


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JUICY MELONS

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD** nahrazuje jakýkoli symbol a vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
- **Symboly SCATTER - Meloun, Šavle** - Pokud symbol Šavle (SCATTER) dopadne válec (vždy na prostřední pozici třetího válce) a současně s ním dopadne na válce také symbol Meloun (SCATTER), částka z každého symbolu Meloun (SCATTER) bude přičtena k hodnotě v Karafě.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě, že hráč získá 3 symboly Karafa (SCATTER), obdrží 10 volných otočení zdarma (Freespins). Během těchto volných otočení lze získat další volná otočení zdarma.Během Freespins se v levém horním rohu herního pole objeví symbol Karafy, který obsahuje aktuální hodnotu výhry. Pokaždé, když během Freespins dopadne na válec symbol Karafa (SCATTER), hráč vyhrává částku uvedenou na Karafě.Hodnota výhry se během Freespins průběžně zvyšuje. Symbol Šavle (SCATTER) dopadne na prostřední pozici třetího válce při každé otočce. Pokud současně s ním dopadne na válce také symbol Meloun (SCATTER), částka z každého symbolu Meloun (SCATTER) bude přičtena k hodnotě v Karafě.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	100 x n
Karafa (SCATTER)	10 Freespins	-	-
Meloun (SCATTER)	-	-	-
Šavle (SCATTER)	-	-	-
Sedmička	5 x n	10 x n	50 x n
Zvonek	4 x n	8 x n	40 x n
Hrozen	1 x n	3 x n	15 x n
Hruška	1 x n	2 x n	10 x n
Jablko	1 x n	2 x n	10 x n
Švestka	0.5 x n	1 x n	5 x n
Pomeranč	0.5 x n	1 x n	5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	5 x n
Třešeň	0.5 x n	1 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JUNGLE ROULETTE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

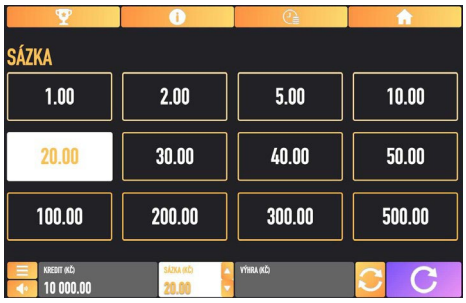


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JUNGLE ROULETTE

2.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.
Ve hře Jungle Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli \textbf{SÁZKA}. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.
Ve hře Jungle Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

2.2 Speciální vlastnosti

- **Speciální pole X2 a X5** Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

2.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Růže	2 x n
Motýl	3 x n
Papoušek	4 x n
Gorila	6 x n
Zlatý tygr	12 x n

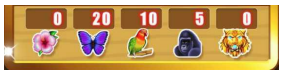
n = celková sázka na symbol

2.4 Herní pole



Obrázek 15: Herní pole

- **SÁZKY** Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 16: Sázky

2.5 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 17: tlačítko START

- **SÁZKA** Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.



Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

- **ZRUŠIT** Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

Online hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KÁMEN NŮŽKY PAPÍR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

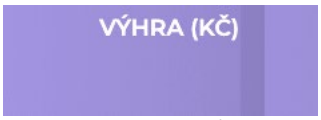
1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



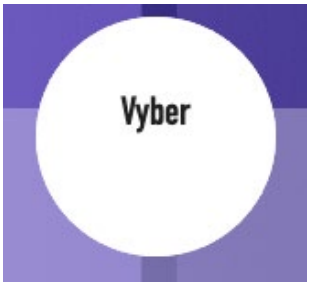
Obrázek 2: pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: pole SÁZKA

- **VYBER** Pole značí, že hráč si musí před zahájením hry vybrat variantu hry (Kouzelník, Amazonka nebo Bojovník)



Obrázek 4: pole VYBER

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **VSADIT** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 5: tlačítko VSADIT

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 6: tlačítko ZVUK

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 7: tlačítko MENU

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 8: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 9: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: KÁMEN NŮŽKY PAPÍR

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	97,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je porazit Goblina ve hře Kámen-Nůžky-Papír.
Základní logika hry: Kámen poráží nůžky, nůžky poráží papír a papír poráží kámen.
Před začátkem hry si hráč vybere jednu z obtížností:
Kouzelník - hráč má na hru 3 životy.
Amazonka - hráč má na hru 2 životy.
Bojovník - hráč má na hru 1 život.
Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí, jakmile hráč vyčerpá své životy nebo dosáhne maximálního možného násobku dle výherní tabulky zvolené obtížnosti. Hra probíhá v několika herních kolech, kdy v každém herním kole hráč zvolí herní prvek a současně je náhodně vylosován herní prvek Goblina. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se objevuje Goblin a hráč zvolí herní prvek (kámen, nůžky nebo papír) pro dané herní kolo. Ve chvíli, kdy hráč herní kolo prohraje, ztrácí právě jeden život. S každou porážkou Goblina hráč zvyšuje násobek (výherní faktor) pro určení výhry dle výherní tabulky. Hra končí ve chvíli, kdy hráč nemá žádné životy, a je vyplacena výhra připadající na počet porážek Goblina dle výherní tabulky. Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru.
Při remíze, tedy když jsou vylosovány stejné prvky, se losování opakuje a násobek pro výhru se nezvyšuje. Maximální počet výherních kol je 10.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výsledek hry je generován před interakcí hráče. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost či herní prvek si hráč zvolí.

2.3 Výherní tabulka Kouzelník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0,25 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n
6	3 x n
7	5 x n
8	10 x n
9	25 x n
10	100 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka Amazonka

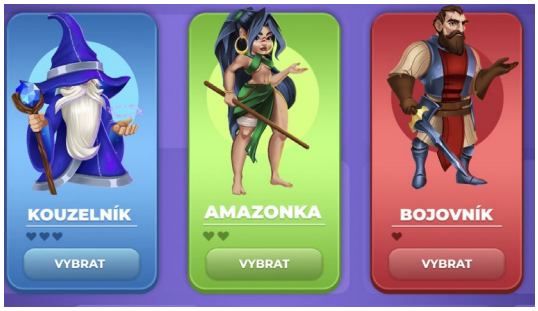
Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,25 x n
2	0,5 x n
3	1 x n
4	2 x n
5	3 x n
6	5 x n
7	10 x n
8	20 x n
9	50 x n
10	200 x n

n = celková sázka na hru

2.5 Výherní tabulka Bojovník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,5 x n
2	1 x n
3	2 x n
4	3 x n
5	5 x n
6	10 x n
7	25 x n
8	50 x n
9	100 x n
10	1000 x n

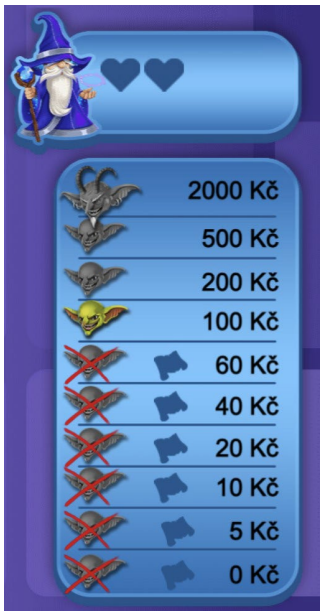
n = celková sázka na hru



Obrázek 10: Výběr obtížnosti



Obrázek 10: Výběr prvku



Obrázek 10: Příklad průběhu hry a zobrazení zbývajících životů

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

KING RHINO

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

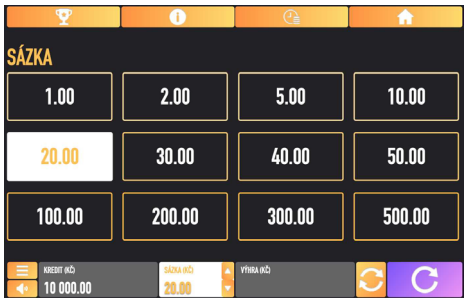


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: KING RHINO

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	96,21 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Baobab (WILD) -** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Diamant (SCATTER).
- **Symbol Diamant (SCATTER) -** Za 3 nebo 4 obdržené symboly Diamant (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští volná otočení zdarma FREESPINS dle výherní tabulky.
- **Symbol Nosorožec** Symbol Nosorožce vytváří výherní kombinaci na linii, i když není na po sobě jdoucích válcích. Pro vytvoření výherní kombinace je tedy jedno, kde se na válcích Nosorožec nachází v rámci dané linie.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Baobab (WILD)	-	-	-	-
Nosorožec	0,5 x n	1 x n	4 x n	20 x n
Jaguár	0,4 x n	0,8 x n	3 x n	12 x n
Pštros	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Zebra	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Plameňák	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
Surikata	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LOVEC

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: pole SÁZKA

- **SÍLA HODU** Zobrazuje sílu hodu oštěpem



Obrázek 4: ukazatel síly hodu

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 5: tlačítko START

- **HOĎ** Stiskem tlačítka dojde k hození oštěpu.



Obrázek 6: tlačítko HOĎ

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.





Obrázek 7: tlačítko ZVUK

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 8: tlačítko MENU

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 9: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 10: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: LOVEC

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	95,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je trefit oštěpem některé ze zvířat, která se nahodile pohybují v lese. Každé ze zvířat má pod sebou uvedenou hodnotu násobku sázky. V případě zasažení oštěpem hráč získává výhru, která je součinem celkové hodnoty sázky a násobku zasaženého zvířete.
Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** se v lese náhodně zobrazí minimálně 3 zvířata (3 zvířata na zemi a 0 až 2 ve vzduchu). Tlačítkem **HOĎ** dojde k vržení oštěpu. Přidržením tlačítka **HOĎ** volí hráč sílu hodu. Během jedné hry je možné náhodně trefit právě jedno zvíře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakou sílu hodu hráč zvolí.

2.3 Výherní tabulka

Zvíře	**Výherní faktor**
Medvěd	0,5 x n
Jelen	1 x n
Vlk	2 x n
Divoké Prase	3 x n
Liška	5 x n
Jezevec	10 x n
Králík	100 x n
Orel	2-5 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MAGIC FOREST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

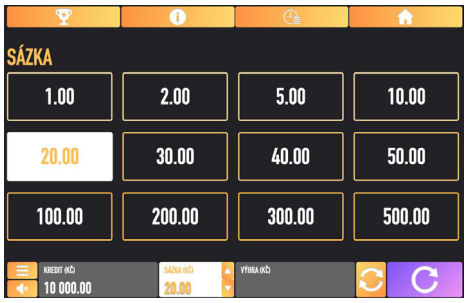


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MAGIC FOREST

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD -** Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Košík (MYSTERY). Pokud je symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly WILD, násobí výhru x8. Jsou-li na výherní linii čtyři symboly WILD, násobí výhru x16.

- **Symbol - Košík (MYSTERY)** Počet padlých 3, 4 nebo 5 symbolů Košík (MYSTERY) kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Muchomůrka Zelená	4 x n	60 x n	320 x n
Satan	2 x n	15 x n	120 x n
Kozák	1 x n	10 x n	80 x n
Kovář	1 x n	3 x n	6 x n
Muchomůrka Červená	1 x n	3 x n	6 x n
Liška	0.5 x n	1 x n	4 x n
Masák	0.5 x n	1 x n	4 x n
Hadovka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Babka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Košík (MYSTERY)	10-30 x n	30-60 x n	60-150 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MONSTER JOKER 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

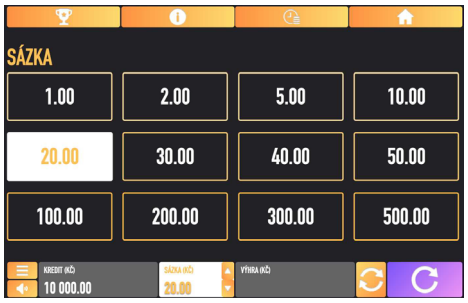


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MONSTER JOKER 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD) -** Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Je-li symbol Joker (WILD) součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly Joker (WILD), násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly Joker (WILD), násobí výhru x8. Symbol Joker (WILD) zůstává stát na výherní linii i pro další otočku.
- **Feature Tetris -** Výherní symboly po připsání výhry mizí ze svých pozic a na jejich místa opadnou symboly umístěné nad nimi. Tyto nové symboly mohou vytvořit další výherní kombinaci. V takovém případě opět výherní symboly zmizí ze svých pozic a na jejich místo dopadnou opět symboly umístěné nad nimi. Cyklus se opakuje, dokud nedojde k situaci bez výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Joker (WILD)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citron	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MUSHROOM PARTY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

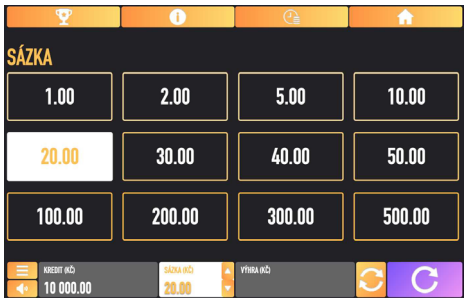


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MUSHROOM PARTY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol WILD - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (růžová, žlutá a světle modrá houba) a vytváří výherní kombinaci.

Symboly SCATTER - růžová, žlutá a světle modrá houba - Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER, mohou nastat 3 možnosti:1) Houba se zvětší.2) Houba zůstane stejná.3) Houba spustí bonusovou hru MUSHROOM TIME.

Bonusová hra MUSHROOM TIME - Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (růžová, žlutá a světle modrá houba). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti houby. Čím větší houba je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru. Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý ze SCATTER symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře:

- **Růžová houba** - růžová houba během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích.
- **Žlutá houba** - bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci).
- **Světle modrá houba** - světle modrá houba během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol světle modré houby bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
10	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
J	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Q	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
K	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
A	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Zelená houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Tmavě modrá houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Oranžová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Fialová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Červená houba	1 x n	3 x n	10 x n
WILD	5 x n	15 x n	50 x n
Růžová houba	-	-	-
Žlutá houba	-	-	-
Světle modrá houba	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

PENALTA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: pole SÁZKA

- **ZBÝVÁ KOPů** Zobrazuje počet zbývajících kopů



Obrázek 4: ukazatel Zbývá kopů

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **VSADIT** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 5: tlačítko VSADIT

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 6: tlačítko ZVUK

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 7: tlačítko MENU

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 8: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 9: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: PENALTA

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je vstřelit z 5ti pokusů co nejvíce branek. Před začátkem hry si hráč zvolí jednu ze tří obtížností hry (lehká, střední, těžká). Pro každou obtížnost platí jiná výherní tabulka. Hra je zahájena stiskem tlačítka **VSADIT** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** hráč stiskem tlačítka v podobě míče v prostoru brány určuje, do které části brány kope (z pozice brankáře pravý horní roh, horní střed branky, levý horní roh, spodní levá strana, spodní pravá strana). Pohyb brankáře je zcela náhodný.
Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru, který odpovídá počtu vstřelených gólů dle výherní tabulky příslušné obtížnosti.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost (před začátkem hry) a které umístění střely (při kopu) hráč zvolí.

2.3 Výherní tabulka – lehká obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Výherní tabulka – střední obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1,5 x n
5	5 x n

n = celková sázka na hru

2.5 Výherní tabulka – těžká obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	2 x n
4	5 x n
5	100 x n

n = celková sázka na hru



Obrázek 10: Umístění střely

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ROCKET RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

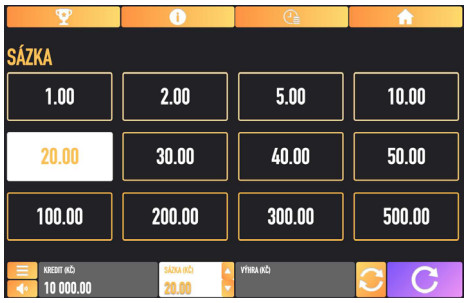


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ROCKET RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	97,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD) -** Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (SCATTER) -** 3,4 nebo 5 symbolů Hvězda (SCATTER) aktivuje bonusová otočení zdarma Freespins. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena. Během bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusové otočení zdarma.
- **Funkce - Rocket Respin** V případě nevýherní kombinace, kdy se na prvních dvou válcích vyskytuje právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem WILD), následuje jedno otočení prostředního (3.) válce zdarma. Během tohoto otočení zdarma zůstávají symboly na 1., 2., 4. a 5. válci zafixované na svých pozicích.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	5 x n	10 x n	25 x n
Sedmička	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	8 x n
Podkova	2 x n	4 x n	8 x n
Čtyřlístek	2 x n	4 x n	8 x n
Srdce	0,5 x n	1 x n	2 x n
Kule	0,5 x n	1 x n	2 x n
Listy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Žaludy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Joker (WILD)	5 x n	10 x n	25 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	15 Freespins

n = celková sázka na hru

Online hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

RYBÁŘ

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: pole SÁZKA

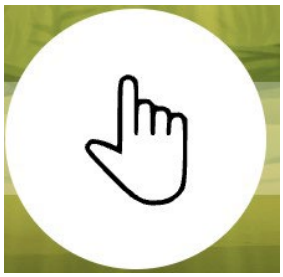
1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 5: tlačítko START

- **VÝBĚR POLE** Stiskem políčka na hracím poli hráč odhalí symbol



Obrázek 6: VÝBĚR POLE

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 8: tlačítko ZVUK

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 9: tlačítko MENU

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 10: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 11: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: RYBÁŘ

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,50 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	19 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je postupným odhalováním políček na hracím poli o velikosti 5x5 najít alespoň 3 shodné symboly a získat tak výhru. Výhra je součinem celkové sázky a výherního faktoru dle výherní tabulky, případně násobená ještě multiplikátorem za speciální symbol. Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí ve chvíli, kdy hráč odhalí symbol Bota. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** hráč postupně odhaluje jednotlivá políčka. Na konci hry hráč získá výhru za všechny odhalené trojice symbolů a speciální symboly.

Speciální symboly Truhla a Zlatá Truhla: Symboly Truhla a Zlatá truhla násobí celkovou výhru za základní symboly jako multiplikátor. Každý odhalený symbol Truhla násobí výhru x2 a každý odhalený symbol Zlatá truhla x5.

Výhry jsou sčítány.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

2.3 Výherní tabulka

Symbol	**Výherní faktor**
Návnada	0,25 x n
Prut	0,5 x n
Rybářská síť	0,75 x n
Vážka	1 x n
Kapr	2 x n
Zlatý Kapr	5 x n
Truhla	2 x celková výhra
Zlatá Truhla	5 x celková výhra
Bota	Konec hry

n = celková sázka na hru



Obrázek 12: Herní pole

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SLOT ROULETTE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

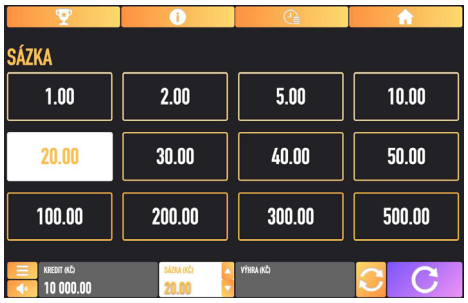


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SLOT ROULETTE

2.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.

Ve hře Slot Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli \textbf{SÁZKA}. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Slot Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých číselných symbolů (2, 3, 4, 6, 12). Pokud označené pole dopadne na daný číselný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

2.2 Speciální vlastnosti

- **Speciální pole X2 a X5** Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

2.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
2	2 x n
3	3 x n
4	4 x n
6	6 x n
12	12 x n

n = celková sázka na symbol

2.4 Herní pole



Obrázek 15: Herní pole

- **SÁZKY** Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 16: Sázky

2.5 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 17: tlačítko START

- **SÁZKA** Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu, na který chce hráč vsadit.



Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

- **ZRUŠIT** Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SPHINX TOMB

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

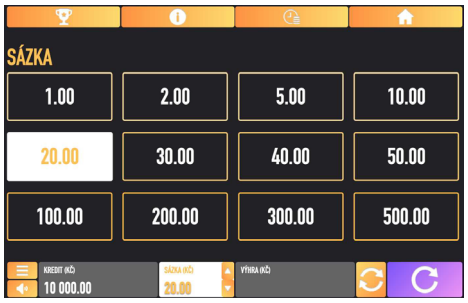


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SPHINX TOMB

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,90 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Sphinx (WILD)** doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci.

- **Symbol Pyramida (SCATTER) -** Tři symboly Pyramida (SCATTER) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (RESPIN), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, při které jsou bonusová otočení zdarma získána..

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Sphinx (WILD)	-	-	-	-
Faraón	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Oko Rá	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Orel	-	3 x n	8 x n	24 x n
Kočka	-	2 x n	6 x n	16 x n
Had	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pták	-	1 x n	4 x n	8 x n
Scarabeus	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pyramida (SCATTER)	-	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

STICKY TELL

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

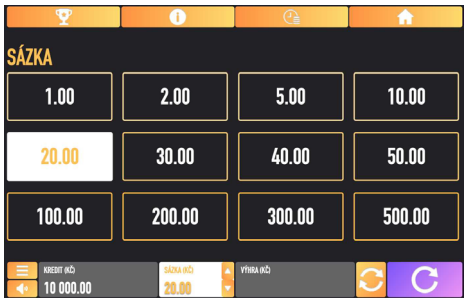


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: STICKY TELL

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.
- **Symbol - Jablko (SCATTER)** Za 3 symboly Jablko (SCATTER) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Všechny symboly WILD, které během volných otočení zdarma dopadnou na válce, zůstanou na svém slotu až do konce volných otočení. Během volných otočení nelze získat další volná otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	1 x n	2 x n	4 x n
Q	1 x n	2 x n	4 x n
K	2 x n	4 x n	8 x n
A	2 x n	4 x n	8 x n
Žoldák	4 x n	8 x n	16 x n
Syn	4 x n	8 x n	16 x n
Kapitán	8 x n	16 x n	32 x n
Vilém Tell	16 x n	32 x n	100 x n
Kuše a šípy (WILD)	-	-	-
Jablko (SCATTER)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SUNSHINE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

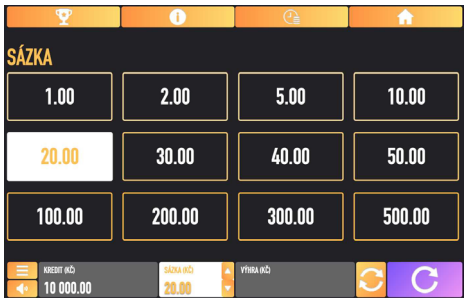


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SUNSHINE

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma Freespins -** V případě alespoň 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins.
- **Symbol Slunce -** V případě, že na válce přijde symbol Slunce, náhodně se vylosuje jeden zesymbolů, které jsou aktuálně na válcích, a všechny jeho pozice se změní, společně se symbolem Slunce, na WILD.
- **Symbol WILD -** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Sedmička	0,8 x n	1,6 x n	3 x n	8 x n
Diamant	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
WILD	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	-	-
Slunce	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TOWER BLOCKS

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: pole VÝHRA

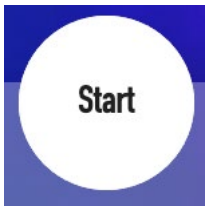
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **STOP** Stisk tlačítka zastaví kostku



Obrázek 5: tlačítko STOP

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 6: tlačítko ZVUK

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 7: tlačítko MENU

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 8: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 9: tlačítko DOMŮ

2 Název hry: TOWER BLOCKS

2.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

2.2 Popis hry

Cílem hry je postavit co nejvyšší věž z kostek a tím získat výhru. Výhra je součinem celkové sázky a dosaženého výherního faktoru. Kostky se na hracím poli objevují vždy na jednom řádku a pohybují se vodorovně na řádku. Na prvním řádku se objeví 5 kostek, na druhém 4, na třetím 3, na čtvrtém 2 a od pátého řádku jedna kostka. Hráč zastavuje pohyb kostek na řádku stiskem tlačítka. Pokud zastaví kostky přesně nad sebou, pokračuje ve hře dál, dokud všechny kostky daného řádku nezastaví mimo již postavenou věž, tím hra končí. Hráč pokračuje do dalšího řádku vždy s tím počtem kostek, které zastavil nad kostkami v předchozím řádku.
Pokud nastane situace, že některá z kostek není nad kostkami z předchozího řádku, ale přesto některá z kostek ano, hráč pokračuje do dalšího řádku pouze s těmi kostkami, které zastavil nad kostkami z předchozího řádku. Kostky, které nebyly nad předchozím řádkem, mizí. Čím vyšší věž hráč postaví, tím větší výhry může dosáhnout podle výherní tabulky.
Funkce Lucky Roll: Pokud hráč netrefí žádnou z kostek řádku nad již postavenou věží, spustí se vždy funkce Lucky Roll a náhodně losuje ze tří možných výsledků:

1. Collect - Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.
2. Srdce - Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.
3. Level Up - Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.

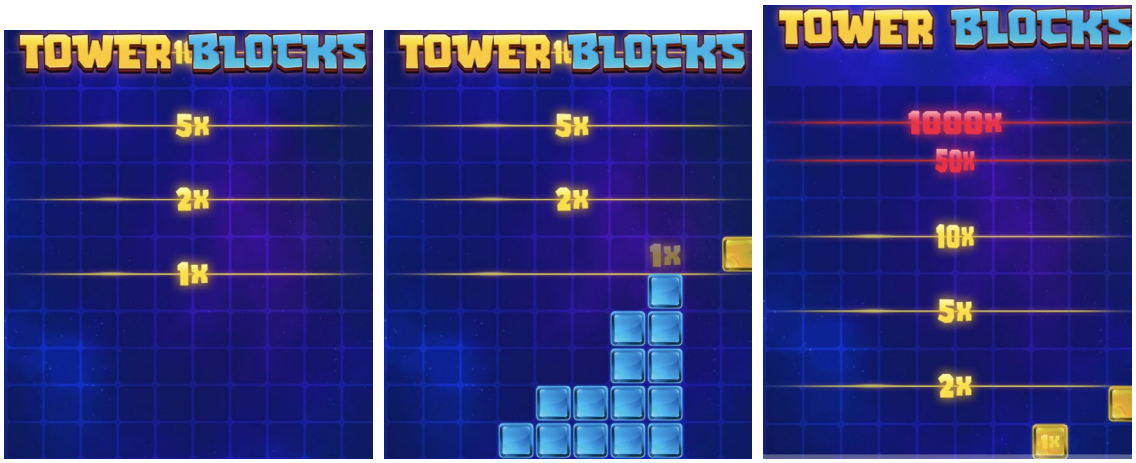
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč zastavovat kostky.

2.3 Výherní tabulka

Řádek	Výherní faktor
0-5	0 x n
6-7	1 x n
8-9	2 x n
10-11	5 x n
12-13	10 x n
14	50 x n
15	1000 x n

n = celková sázka na hru

2.4 Herní pole a prvky LUCKY ROLL



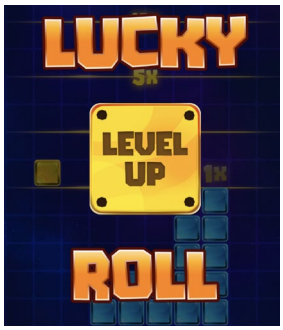
Obrázek 10: herní pole

- **LUCKY ROLL - COLLECT** Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.



Obrázek 11: Lucky Roll - Collect

- **LUCKY ROLL - LEVEL-UP** Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.



Obrázek 12: Lucky Roll - Level-Up

- **LUCKY ROLL - SRDCE Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.**



Obrázek 13: Lucky Roll - Srdce

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD BLACKBEARD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

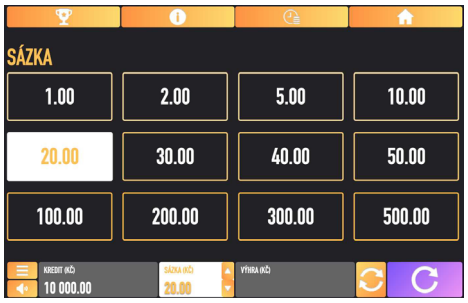


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD BLACKBEARD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Šavle (WILD)** Symbol Šavle (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Loď (SCATTER) -** Dva nebo tři symboly Loď (SCATTER) spouštějí bonusová otočení zdarma (Freespins) podle výherní tabulky. Symbol Loď (SCATTER) se může objevit na 1., 2. a 3. válci. Během Freespins se na válcích, kde dopadly symboly Loď (SCATTER), vždy zobrazují symboly WILD. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma.
- **Symbol Vlajka (SCATTER)** Symbol Vlajka (SCATTER) může být obdržen pouze během Freespins a pouze na 5. válci. Pokud hráč získá symbol Vlajka (SCATTER), dostává 1 extra otočení zdarma.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Šavle (WILD)	-	1,25 x n	10 x n	100 x n
Černovous	-	0,75 x n	5 x n	50 x n
Pirátka	-	0,75 x n	5 x n	25 x n
Papoušek	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kanón	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
A	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
J	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
10	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
Loď (SCATTER)	3 Freespins	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD HOOD

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

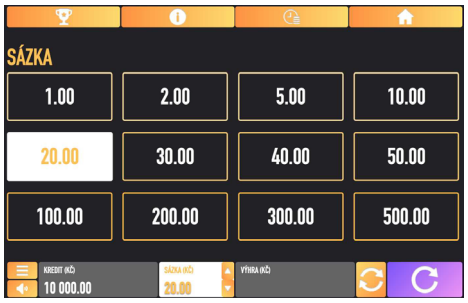


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD HOOD

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD** doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Truhla (SCATTER) -** Za 3 symboly Truhla (SCATTER) hráč obdrží 3 volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma přijde při každém otočení na poslední válec symbol \textbf{Luk a šípy} a spustí tím feature WILD HOOD. Během volných otočení zdarma se všechny výhry násobí x2. Během volných otočení zdarma nelze získat další volná otočení zdarma.
- **Feature WILD HOOD -** V případě, že se na posledním válci objeví symbol \textbf{Luk a šípy}, změní se všechny symboly (J, Q, K, A) na symbol WILD.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,25 x n	1 x n	5 x n
Q	0,25 x n	1 x n	5 x n
K	0,25 x n	1 x n	5 x n
A	0,25 x n	1 x n	5 x n
Čepice	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Měšec	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Voják	1 x n	2,5 x n	10 x n
Malý John	1 x n	2,5 x n	10 x n
Služka Marian	1,25 x n	5 x n	25 x n
Robin Hood	1,25 x n	5 x n	25 x n
WILD	2,5 x n	10 x n	50 x n
Luk a šípy (WILD HOOD)	-	-	-
Truhla (SCATTER)	3 volná otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ZEUS POWER

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

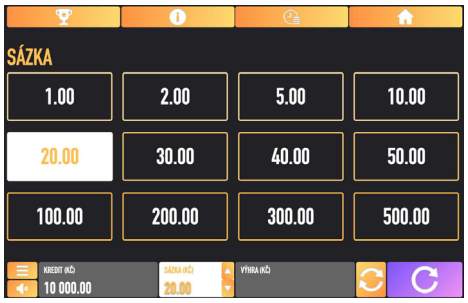


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ZEUS POWER

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD -** Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Zeus (SCATTER) a symbolu MYSTERY, a vytváří tak výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma Zeus (SCATTER) -** 3 symboly Zeus (SCATTER) aktivují 10 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Feature MYSTERY** 3 symboly MYSTERY udělují výhru v rozmezí 2-100násobku výhry.
- **Feature Zeus Mode** Během bonusových otočení zdarma je aktivní Zeus Mode. Před zahájením Freespins je náhodně vylosován násobitel z možností (3x, 5x, 10x). Každý obdržený symbol Zeus (SCATTER) během Freespins následně uděluje výhru ve výši sázky násobené vylosovaným násobitelem.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	200 x n
Minotaur	25 x n
Medůza	20 x n
Pegas	10 x n
Kentaur	8 x n
Helma	5 x n
Amfora	4 x n
Zlato	2 x n
Stříbro	1 x n
Mystery	2 - 100 x n
Zeus (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

ZLATÁ HOREČKA

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

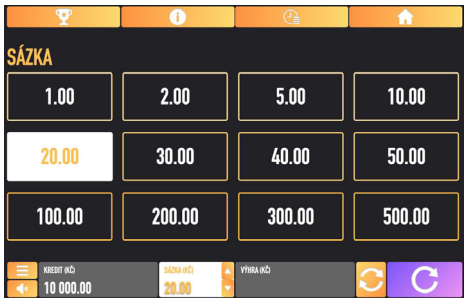


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: ZLATÁ HOREČKA

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Zlatokop (WILD) -** Symbol Zlatokop (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Dynamit (BONUS).
- **Symbol Dynamit (BONUS) -** Počet padlých symbolů Dynamit (BONUS) v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Minimum pro výhru jsou 3 symboly Dynamit (BONUS). Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- **Feature Happy Wagon -** Z původně nevýherní kombinace může náhodně Happy Wagon vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že z pravé strany přejedou přes herní pole důlní vozíky, ze kterých se vysypou zlaté valouny. Ty nahradí některé z původně nevýherních symbolů tak, aby vytvořily výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Diamant (BONUS)	16 x n	32 x n	250 x n
Vozík	12 x n	24 x n	100 x n
Lampa	8 x n	16 x n	70 x n
Krumpáč	6 x n	12 x n	50 x n
Danger	4 x n	8 x n	30 x n
Valouny	3 x n	6 x n	20 x n
A	2 x n	4 x n	15 x n
K	2 x n	4 x n	15 x n
Q	1 x n	2 x n	10 x n
J	1 x n	2 x n	10 x n
Dynamit (BONUS)	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS		

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

100 RESPIN STAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

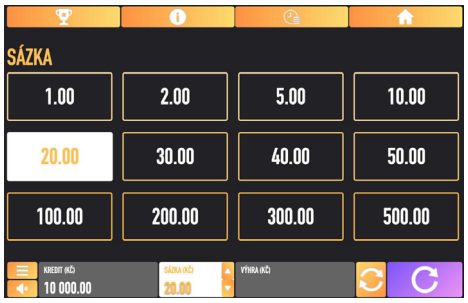


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 100 RESPIN STAR

2.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95.62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Hvězda (WILD) -** Symbol roztahovací Hvězda (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol.
- **Funkce Star Respin -** Pokaždé, když na válce dopadne symbol Hvězda (WILD), roztáhne se na celý válec a následuje jedno volné otočení zdarma Star Respin, při kterém symbol Hvězda (WILD) zůstává zafixován a roztažen. Volná otočení pokračují, dokud na válce dopadají nové symboly Hvězda (WILD).

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Hvězda (WILD)	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

256 LUCKY RESPIN

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

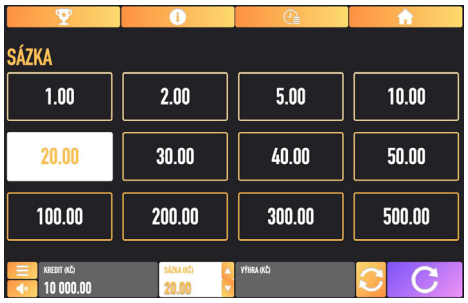


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: 256 LUCKY RESPIN

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	64 výherních linií pro 3 výherní symboly
	256 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,61 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Podkova (WILD) -** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kroměspeciálního symbolu Čtyřlístek (EXPAND WILD), aby vznikla co nejlepší výherní kombinace.
- **Speciální funkce „Expand Wild Respin“:** Po zastavení válců se speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) roztáhne na celý sloupec. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) se posune o jeden válec doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) přítomen na válcích a má se kam posunout. Čtyřlístek (EXPAND WILD) opouští válce, když dosáhne prvního válce zleva. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, která je spustila.
- **Symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD)** - Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kroměspeciálního symbolu Podkova (WILD), aby vznikla co nejlepší výherní kombinace.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,2 x n	0,8 x n
Třešně	0,4 x n	1 x n
Citrón	0,4 x n	1 x n
Pomeranč	0,4 x n	1 x n
Švestka	0,4 x n	1 x n
Hrozno	0,6 x n	3 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n
Sedmička	1 x n	10 x n
Podkova (WILD)	-	-
Čtyřlístek (EXPAND WILD)	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

APOLLO SUNRISE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

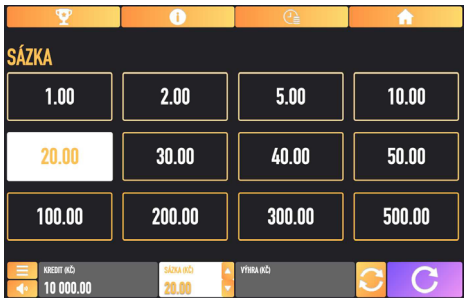


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: APOLLO SUNRISE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,79 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Chrám (SCATTER) -** Chrám (SCATTER) chodí na 1. a 3. válci.
- **Symbol Slunce (SCATTER)** se objevuje na 5. válci. Má 3 barevné varianty: modrou, žlutou a červenou. Každá barva symbolu Slunce (SCATTER) má své vlastní počítadlo, které je zobrazeno na levé straně. Pokud symbol Slunce (SCATTER) dopadne na válec a nespustí funkci FREESPINS, hodnota na příslušném počítadle se zvýší o 1. Počítadlo určuje počet garantovaných náhodných symbolů Wild během funkce FREESPINS.

Barva Slunce	Počet FREESPINS	Startovní počet WILD	Maximální počet WILD
Modré	8 FS	40	60
Žluté	10 FS	50	80
Červené	12 FS	60	100

- **Feature FREESPINS** se aktivuje, pokud se na válcích objeví kombinace 3 symbolů SCATTER (2x Chrám + 1x Slunce v libovolné barevné variantě). Počet FREESPINS a garantovaný počet náhodných symbolů WILD závisí na barvě symbolu Slunce (SCATTER). Během FREESPINS dopadají náhodně symboly WILD na herní pole. V případě, že funkce RANDOM APPEAR WILD přidá WILD na pozici již obsazenou symbolem WILD, zvedá se multiplikátor tohoto symbolu WILD o 1. Maximální multiplikátor je 5.
- **Feature RANDOM APPEAR WILD** - Během hry, se může náhodně spustit feature RANDOM APPEAR WILD. Počet takto přidaných symbolů WILD je znázorněn v horní části herního pole vedle loga v počítadle. Počítadlo začíná na hodnotě 5. V případě, že na válce přijde symbol Drahokam, hodnota v počítadle se zvedne o jedna. V případě, že feature RANDOM APPEAR WILD přidá WILD na pozici již obsazenou symbolem WILD, zvedá se multipikátor tohoto symbolu o 1. Maximální multiplikátor je 5.
- **Symbol WILD** nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	10 x n
Apollo	0,75 x n	1,5 x n	5 x n
Vozík	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čelenka	0,5 x n	1 x n	3 x n
Luk	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
Lyra	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
Q	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n
J	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n
Chrám (SCATTER)	-	-	-
Modré Slunce (SCATTER)	-	-	-
Žluté Slunce (SCATTER)	-	-	-
Červené Slunce (SCATTER)	-	-	-
Drahokam (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

JUNGLE HUSTLE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

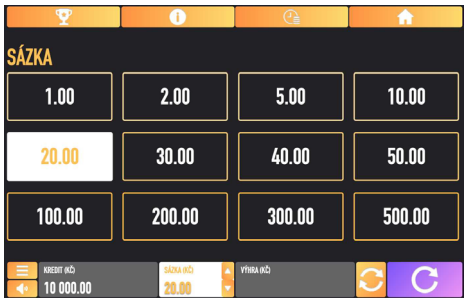


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: JUNGLE HUSTLE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.52%
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	332 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Papoušek - (WILD)** Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Tygr (SCATTER) a Mince (MYSTERY). Symbol Papouček (WILD) vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
- **Symbol Tygr (SCATTER) -** Pokud hráč získá 3 symboly Tygr (SCATTER), spustí se herní mód Jungle Hustle. Symbol Tygr (SCATTER) se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Během tohoto módu lze sbírat Mince (MYSTERY). Za každou minci, která dopadne na válce, hráč obdrží výhru odpovídající hodnotě zobrazené nad jednotlivými válci. Herní mód trvá 2 minuty, přičemž odpočet času je viditelný v pravém horním rohu herního pole.
- **Symbol Mince (MYSTERY)** Symbol Mince se objevuje pouze v herním módu Jungle Hustle. Nad každým válcem je zobrazena náhodná hodnota v rozmezí 1 až 50násobku sázky. Pokud během módu Jungle Hustle dopadne na válec symbol Mince, hráč okamžitě vyhrává příslušnou částku.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Papoušek (WILD)	-	-	-	100 x n
Gorila	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Pavián	-	8 x n	16 x n	32 x n
Tukan	-	6 x n	12 x n	24 x n
A	-	2 x n	4 x n	20 x n
K	-	2 x n	4 x n	20 x n
Q	-	1 x n	2 x n	10 x n
J	-	1 x n	2 x n	10 x n
Tygr (SCATTER)	-	Jungle Hustle mód	-	-
Mince (MYSTERY)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MOOMOOMONEY

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

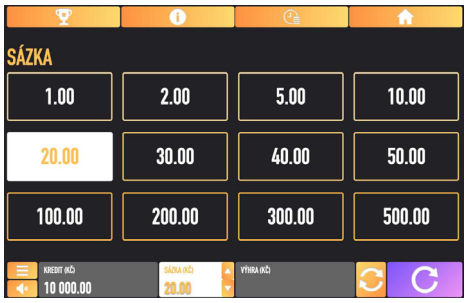


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MOO MOO MONEY

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
	16 výherních linií pro 2 výherní symboly
	81 výherních linií pro 3 výherní symboly
	243 výherních linií pro 4 výherní symboly
	1024 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Pastvina (WILD)** Symbol Pastvina (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Stodola (SCATTER) a v základní hře získává náhodně násobek 1, 2, 3 nebo 5. V případě výhry násobí tímto násobkem výhru na linii.
- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Stodola (SCATTER) obdrží hráč 10 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma je možné získat další volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma získává symbol Pastvina (WILD) náhodně násobek 2, 3 nebo 5.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pastvina (WILD)	-	-	-	-
Stodola (SCATTER)	- 10 FREESPINS -	-	-	
Kráva	1 x n	5 x n	15 x n	100 x n
Koza	-	2 x n	8 x n	25 x n
Prase	-	2 x n	8 x n	25 x n
Ovce	-	1 x n	5 x n	15 x n
Slepice	-	1 x n	5 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	3 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	3 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	2 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	2 x n	4 x n
10	-	0.5 x n	1 x n	2 x n
9	-	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

MYSTERY 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

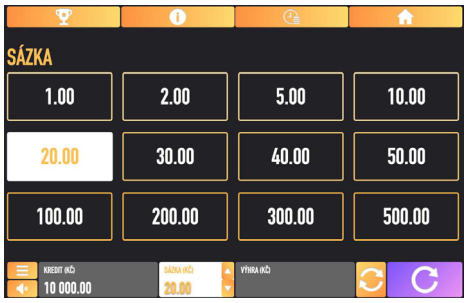


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: MYSTERY 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Wild -** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol Wild se může vyskytovat ve třech variantách a to s násobky (x2, x3, x5). Pokud se ve výherní kombinaci vyskytuje více než jeden symbol Wild, výsledná výhra je násobena součinem jejich hodnot.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

PIRATES CHEST

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

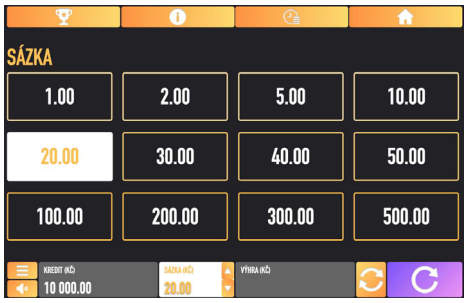


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: PIRATES CHEST

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Truhla (SCATTER)** Symbol Truhla (SCATTER) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Truhla (SCATTER) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na Truhle a označení pole zmizí. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol Lebka (WILD)** nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Truhla (scatter) a symbolu Pirátská loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Pirátská loď (SCATTER):** Za 3 až 5 symbolů Pirátská loď (SCATTER) hráč obdrží bonusová otočení zdarma - FREESPINS dle výherní tabulky. Během FREESPINS se před každým otočením zdarma na herním poli náhodně doplní 1–3 označená pole. FREESPINS začínají s čistým herním polem – tedy bez předem označených polí, a to bez návaznosti na označená pole, která hráč získal během základní hry.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Q	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
K	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Víno	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Kotva	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Dělo	0,5 x n	2 x n	10 x n
Papoušek	0,5 x n	2 x n	10 x n
Pirát	1 x n	4 x n	20 x n
Lebka (WILD)	1 x n	4 x n	20 x n
Truhla (SCATTER)	-	-	-
Pirátská loď (SCATTER)	12 FREESPINS	24 FREESPINS	36 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

POSEIDON FORTUNE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

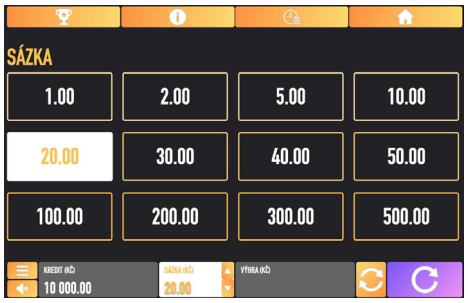


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: POSEIDON FORTUNE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Kraken (WILD)** nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature Expanded Wild** - V případě, že na všechny pozice válce přijde právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Kraken (WILD).
- **Bonusová otočení zdarma FREESPINS** V případě 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Kraken (WILD) na 1., 3. a 5. válci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Mořský koník	0,5 x n	1 x n	3 x n
Krab	0,5 x n	1 x n	3 x n
Delfín	1 x n	2 x n	6 x n
Poseidon	2 x n	4 x n	12,5 x n
Kraken (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

SIZZLING FLARE 81

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

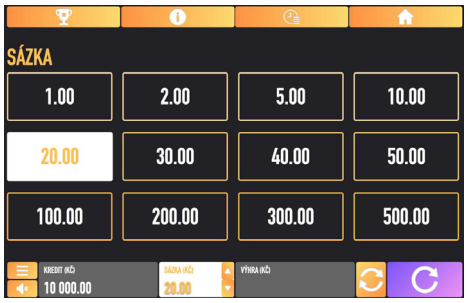


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: SIZZLING FLARE 81

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,78 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD** nahrazuje jakýkoli symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
Bar	-	1 x n	2 x n
Třešně	-	1 x n	4 x n
Citrón	-	1 x n	4 x n
Pomeranč	-	1 x n	4 x n
Švestka	-	1 x n	4 x n
Hrozen	-	4 x n	40 x n
Meloun	-	6 x n	60 x n
Sedmička	2 x n	16 x n	160 x n
Wild	-	-	-

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

TIGER SPEED

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

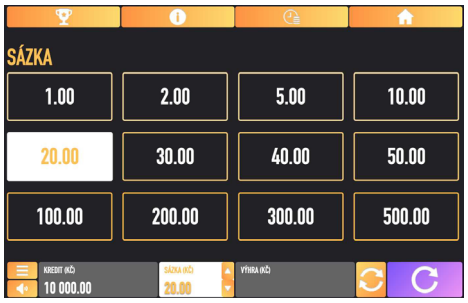


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: TIGER SPEED

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,54 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Papoušek (WILD) -** Symbol Papoušek WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Tygr (SCATTER) a Mince (MYSTERY). Symbol Papoušek (WILD) vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- **Symbol Tygr (SCATTER) -** Pokud hráč získá 3 symboly Tygr (SCATTER) kdekoli na válcích, spustí se herní mód TIGER SPEED. Tento mód je rozdělen na kola, přičemž každé kolo trvá 10 sekund. Během každého kola musí hráč nasbírat alespoň 10 symbolů Mince (MYSTERY). Počet nasbíraných mincí je graficky zobrazen nad válci zabarvením loga Tiger Speed.Pokud hráč nasbírá alespoň 10 mincí, automaticky postupuje do dalšího kola, které trvá dalších 10 sekund. V každém dalším kole získává hráč více volných otočení zdarma, než měl v předchozím kole, podle následujícího schématu:
  1. kolo: 10 otočení zdarma,
  2. kolo: 10 otočení zdarma,
  3. kolo: 15 otočení zdarma,
  4. kolo: 15 otočení zdarma,
  5. kolo: 20 otočení zdarma,
  6. kolo: 25 otočení zdarma,
  7. kolo: 30 otočení zdarma,
  8. kolo: 35 otočení zdarma,
  9. kolo: 40 otočení zdarma.

- **Speciální Funkce Bonus Buy**

  Hráč má možnost zakoupit si funkci vstupu do bonusové hry TIGER SPEED za 30násobek zvolené celkové sázky na běžnou hru kliknutím na tlačítko BONUS BUY. Maximální možná cena za zakoupení této funkce je 300 Kč při celkové sázce na běžnou hru 10 Kč. Zakoupením funkce se automaticky aktivuje roztočení válců. Výhry v rámci této funkce se počítají dle výplatní tabulky a výše nastavené celkové sázky za běžnou hru.



Obrázek 15: dialogové okno BONUS BUY - KOUPIT BONUS

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Papoušek (WILD)	10 x n
Gorila	5 x n
Pavián	2 x n
Tukan	1 x n
A	0,5 x n
K	0,5 x n
Q	0,25 x n
J	0,25 x n
Tygr (SCATTER)	-
Mince (MYSTERY)	-

n = celková sázka na běžnou hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WHITE BEAR

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

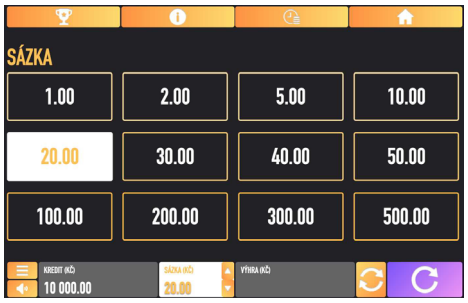


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WHITE BEAR

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (modré zleva doprava, fialové zprava doleva).
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Bílý medvěd (WILD)** - nahrazuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
J	1 x n
Q	1 x n
K	2 x n
A	2 x n
Sova	5 x n
Liška	8 x n
Mrož	10 x n
Vlk	12 x n
Eskymák	20 x n
Bílý medvěd (WILD)	50 x n

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WILD JOKER DELUXE

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

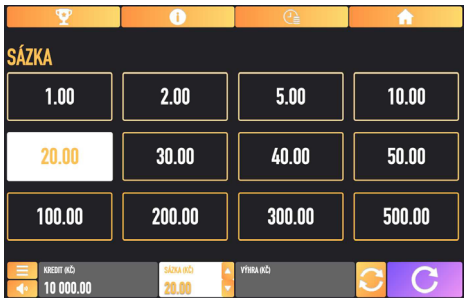


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.
- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 Název hry: WILD JOKER DELUXE

2.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Mince (SCATTER)** - Symbol Mince (SCATTER) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,3x ,4x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (SCATTER) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci a označení pole zmizí. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Mince hráče nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.
- **Symbol WILD** - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (SCATTER) a symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (SCATTER)** - Za 3 až 5 symbolů Hvězda (SCATTER) hráč obdrží bonusová otočení zdarma - FREESPINS dle výherní tabulky. Během FREESPINS se na herním poli objevuje postava Jokera, která při každém otočení náhodně doplní 1–3 označená pole. FREESPINS začínají s čistým herním polem – tedy bez předem označených polí, a to bez návaznosti na označená pole, která hráč získal během základní hry.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Jablko	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Hruška	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Hrozno	0,5 x n	2 x n	10 x n
Meloun	0,5 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
WILD	1 x n	4 x n	20 x n
Mince (SCATTER)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	12 FREESPINS	24 FREESPINS	36 FREESPINS

n = celková sázka na hru

HERNÍ PLÁNY PRO ONLINE HRY EGT/AMUSNET INTERACTIVE

OBSAŽENY NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. 100 Cats
2. 100 Power Hot
3. 100 Super Hot
4. 20 Bulky Fruits
5. 20 Burning Hot
6. 20 Diamonds
7. 20 Golden Coins
8. 20 Power Hot
9. 20 Super Hot
10. 30 Spicy Fruits
11. 40 Bulky Fruits
12. 40 Burning Hot
13. 40 Lucky King
14. 40 Mega Clover
15. 40 Power Hot
16. 40 Super Hot
17. 5 Burning Heart
18. 5 Dazzling Hot
19. 50 Horses
20. Age of Troy
21. Amazons' Battle
22. Blue Heart
23. Book of Magic
24. Bulky Fruits
25. Burning Hot
26. Candy Palace
27. Caramel Hot
28. Cocktail Rush
29. Diamond Plus
30. Dice & Roll
31. Drops of Water
32. Empress Charm
33. Extra Stars
34. Extremely Hot
35. Flaming Hot
36. Flaming Hot 6 reels
37. Fruits & Gold
38. Fruity Time
39. Game of Luck
40. Great 27
41. Greek Fortune
42. Hot & Ca$h
43. Hot Deco
44. Kamakura
45. Lucky & Wild
46. Lucky Hot
47. Magellan
48. Magic Guardians
49. Mighty Sparta
50. More Lucky & Wild
51. Oil Company II
52. Orient Story
53. Power Hot
54. Rich World
55. Rise of Ra
56. Royal Secrets

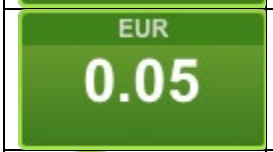
57. Secrets of Sherwood
58. Shining Crown
59. Super 20
60. Supreme Hot
61. The Story of Alexander
62. Ultimate Hot
63. Viking Rising
64. Zodiac Wheel
65. Art of Gold
66. Phoenix Star
67. Vampire Bites
68. 100 Bulky Fruits
69. 7 & Crystals
70. Extra Crown
71. 5 Glossy Hot
72. Richness Factory
73. Easter Frog
74. Cavemen and Dinosaurs
75. 40 Bulky Fruits 6 reels
76. Jackpot Cards
77. 40 Golden Coins
78. 100 Golden Coins
79. 27 Eternal Hot
80. Aztec Forest
81. Dancing Dead
82. Diamond Plus Football Edition
83. Kemet's Treasures
84. Orient Story

Internetové technické hry EGT/Amusnet Interactive jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.
Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka“, je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit“ se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra“ se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka“.

	Start	Po stisknutí tlačítka "Start“ se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start“ se nahradí tlačítkem "Vybrat“.
	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru“ se celá výherní částka převede z pole "Výhra“ do pole "Zůstatek“.
	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení“. Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Nápověda	Tlačítko "Nápověda" se nachází v nabídce "Nastavení“. Po kliknutí na něj se otevře soubor nápovědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní“ se nachází v menu "Nastavení“. Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Nastavení sázek	"Nastavení sázek“ se nachází v nabídce "Nastavení“. Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra“ přejde hra do režimu Automatická hra.
	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru“ je ukončen režim "Automatická hra“. Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.

	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu“ se hráč dostane do menu "Nastavení“.
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

100 CATS

Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky



Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600

<table>
<tr><th colspan="6"><u>Speciální symboly</u></th></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> 
</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Žena)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>100</td><td>225</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 POWER HOT

Základní údaje

100 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	40	400

<table>
<tr><td rowspan="2">06</td><td rowspan="2"> 
Sedm (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">07</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 SUPER HOT

Základní údaje

100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (100/100)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

<table>
<tr><td>Švestky</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2">  </td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="3">• Zobrazuje se na všech válcích.
• Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter.
• Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2">  </td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">• Zobrazuje se na všech válcích.
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BULKY FRUITS

Základní údaje

20 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.42 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvon	0	0	20	50	200
05	 Hrozen	0	0	40	100	500
06	 Meloun	0	0	40	100	500

<table>
<tr><td>07</td><td> 
Sedm</td><td>0</td><td>10</td><td>50</td><td>200</td><td>3000</td></tr>
<tr><td>08</td><td> 
Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td>09</td><td> 
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
<tr><td>10</td><td> 
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BURNING HOT

Základní údaje
20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,88 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciání symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 DIAMONDS

Základní údaje
20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Červená = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená		10	20	100
Zelená		10	20	100
Žlutá		10	20	100

<table>
<tr><td>Fialová</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Modrá</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Diamant</td><td>  </td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Hvězda)</td><td rowspan="2">  </td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích.
V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Sedmička)</td><td rowspan="2">  </td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Golden Coins

Základní údaje

20 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.88 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	0	10	20	100
02	 Pomeranč	0	0	10	20	100

03	 Citrón	0	0	10	20	100
04	 Švestka	0	0	20	40	200
05	 Meloun	0	0	20	40	200
06	 Hrozen	0	0	20	80	400
7	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
8	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma.				
9		0	0	0	0	0

	 Mince (bonusový symbol 1)	• Objeví se kdekoli na 1., 2., 3. a 4. válci. • Každý symbol mince má zobrazenou určitou peněžní hodnotu. • Pokud se na 5. válci objeví symbol Collect  , hodnoty nasbíraných mincí se připočítají k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není přítomen žádný symbol Collect, žádná výhra ze symbolů mincí se nevyplácí.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 POWER HOT

Základní údaje

20 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.44 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01		0	0	10	20	100

	Pomeranč					
02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06		0	0	40	400	1000

<table>
<tr><td></td><td> 
Sedm (Wild)</td><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Divoké symboly lze skládat na sebe.</td></tr>
<tr><td>07</td><td> 
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 SUPER HOT

Základní údaje
20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

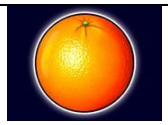
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild - Sedmička</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

30 SPICY FRUITS

Základní údaje
30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,80 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15
Švestky		0	4	10	20

Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25
2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			
			7 symbols	**8 symbols**	**9 symbols**
Scatter		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30.			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BULKY FRUITS

Základní údaje

40 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.32 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvon	0	0	20	50	200
05	 Hrozen	0	0	40	100	500
06	 Meloun	0	0	40	100	500

<table>
<tr><td rowspan="2">07</td><td rowspan="2"> 
Sedm</td><td>0</td><td>10</td><td>50</td><td>200</td><td>3000</td></tr>
<tr><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 
Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
• Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter 1)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
• Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter 2)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se na všech válcích.
• Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
• Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BURNING HOT

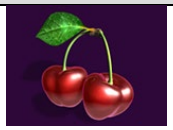
Základní údaje
40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

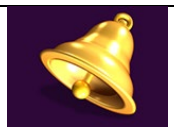
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100

Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter Hvězda		0	20	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter Dolar		0	3	20	100
		● Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 LUCKY KING

Základní údaje
40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100
Pomeranče		0	8	40	100
Švestky		0	8	40	100

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Zvony</td><td>  </td><td>0</td><td>40</td><td>100</td><td>300</td></tr>
<tr><td>Sedmičky</td><td>  </td><td>4</td><td>60</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na všech válcích.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 MEGA CLOVER

Základní údaje
40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

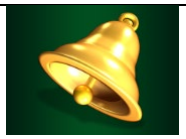
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 4 Kč.)
Výpočet: (40/40)*4 = 4 Kč
X/Y*Z = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100
Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>0</td><td>8</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>0</td><td>8</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Dollar</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>60</td><td>240</td></tr>
<tr><td>Podkova</td><td>  </td><td>4</td><td>20</td><td>60</td><td>240</td></tr>
<tr><td>Zvony</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td>Sedmičky</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>4</td><td>20</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na všech válcích.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>40</td><td>200</td><td>2000</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 POWER HOT

Základní údaje

40 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				

07	 Hvězda (Scatter).	0	0	5	20	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 SUPER HOT

Základní údaje
40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,81 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter - Hvězda</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 BURNING HEART

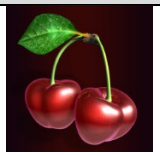
Základní údaje
5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

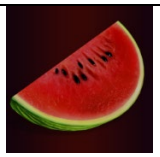
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,94 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150

Pomeranče		0	10	30	150
Zvonek		0	20	40	200
Vodní meloun		0	40	120	700
Hrozny		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 2., a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter Hvězda. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3., a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 DAZZLING HOT

Základní údaje
5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

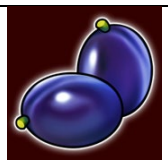
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 20 Kč.)
Výpočet: (5/5)*20 = 20 Kč
X/Y*Z = 20 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200

Švestky		0	20	50	200
Vodní meloun		0	50	200	500
Hrozny		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	2	10	50
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

50 HORSES

Základní údaje
50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	25	100

Eso		0	5	25	100
Akhal		0	5	50	150
Dánský teplokrevník		0	5	50	150
Andaluský		0	25	75	250
Arabský		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Muž		0	25	100	500

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Aréna)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3., a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Podkova)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AGE OF TROY

Základní údaje
Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání
hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,01 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Královna = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Královna		0	5	20	100
Král		0	5	20	100

Eso		0	5	20	100
Váza		0	10	50	200
Roh		0	10	50	200
Přilba		0	20	100	400
Loď		0	20	100	400
Helen		0	50	150	500
Paris		10	50	200	1000

Speciální symboly		
Scatter		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • 3 Scattery spouští 12 volných otočení. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)
Wild		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AMAZON´S BATTLE

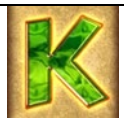
Základní údaje
Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

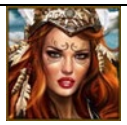
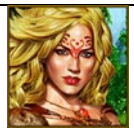
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

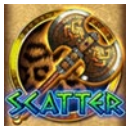
Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,17 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20

Tigr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50

<u>Speciální symboly</u>

Scatter			**7 symbolů**	**8 symbolů**	**9 symbolů**
		0	2	2	2
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		10	50	250	1000
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BLUE HEART

Základní údaje
Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Královna		0	5	25	100
Král		0	5	50	125

Eso		0	5	50	125
Žlutá		0	10	100	200
Fialová		0	10	100	200
Zelená		0	25	150	350
Červená		0	25	150	400
Žena		0	50	200	600
Muž		0	50	200	600
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	0	0
		• 3 Scattery se zobrazují pouze na 2.,3. a 4. válci a spouští 10 volných otočení. • Při opětovném spuštění vyhrává hráč 10 nových otoční zdarma. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>100</td><td>225</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BOOK OF MAGIC

Základní údaje
Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

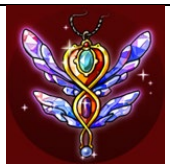
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,09 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		2	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100

Dáma		0	5	25	100
Král		0	10	50	125
Eso		0	10	50	125
Amulet		0	15	75	250
Hůl		0	15	75	250
Truhla		0	20	100	400
Víla		2	25	125	750
Kouzelník		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> 
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● 3, 4 nebo 5 Scatterů spouští volná otočení
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> 
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BULKY FRUITS

Základní údaje

Bulky Fruits je hra s 5 válci a 5 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.48 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešeň) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linií = X * Y = 1 * 5 = 5 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Cherry = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	0	10	30	100
02	 Citrón	0	0	10	30	100

03	 Pomeranč	0	0	10	30	100
04	 Švestka	0	0	10	30	100
05	 Zvon	0	0	20	50	200
06	 Hrozen	0	0	40	100	500
07	 Meloun	0	0	40	100	500
08	 Sedm	0	10	50	200	3000

<table>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 

Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter 1)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter 2)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BURNING HOT

Základní údaje
Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	20	0	0
		• Zobrazuje se všude na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter - Dollar		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter - Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CANDY PALACE

Základní údaje

Candy Palace je hra s 6 válci. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Scatter a 1 je symbol Multiplikátor. 8 nebo více symbolů stejného druhu na obrazovce tvoří výherní kombinaci.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Tato válcová hra je kaskádová hra a hráč může vyhrát až:

- 25 kaskád na sázku během základní hry;
- 17 během Roztočení Zdarma;

Dvojnásobná šance

Funkce Dvojnásobná Šance zdvojnásobuje šanci hráče na Roztočení Zdarma. Cena je 25% navíc k celkové sázce hry. Během funkce Dvojnásobná Šance se používá alternativní sada válců.

Tuto funkci spouští přehrávač pomocí vyhrazeného tlačítka na levé straně obrazovky.

Maximální sázka: 400/500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45/95,83* % (platí v případě aktivní funkce dvojnásobná šance)***
Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= celková sázka - 2 Kč, Y= Koeficient výherních symbolů (8x Bonbon) = 0,25
Výhra v případě 8 bonbonů = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = X*Y = 2*0,25 = 0,50 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**					
		1-7 symbolů	8 symbolů	9 symbolů	10 symbolů	11 symbolů	12 nebo více symbolů
00	 Bonbon	0	0.25	0.75	0.75	0.75	2

01	 Makaron	0	0.4	0.4	0.9	0.9	4
02	 Želé	0	0.5	0.5	1	1	5
03	 Dynamitové cukroví	0	0.8	0.8	1.2	1.2	8
04	 Zmrzlina	0	1	1	1.5	1.5	10
05	 Zelený dort	0	1.5	1.5	2	2	12

06	 Modrý dort	0	2	2	5	5	15
07	 Ibišek	0	2.5	2.5	10	10	25
08	 Fialové želé		10	10	25	25	50
Název	**Symbol**	1 symbol	2 symbolů	3 symbolů	4 symbolů	5 symbolů	6 nebo více symbolů
09	 Free Spins Scatter Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	0	3	5	100

- V hlavní hře spustí konfigurace FS Scatter 4+ FS Scatter na libovolné pozici na obrazovce bonus za roztočení zdarma.
- Když hra vyplácí výherní konfiguraci FS Scatter, všechny ostatní výhry ze symbolů jsou také vyplaceny, pokud existují.
- V případě kaskádové sekvence zůstávají všechny FS Scattery na obrazovce až do konce spinu, poté jsou vyplaceny všechny výhry z FS Scatterů a je spuštěn FS Bonus podle počtu Scatterů na obrazovce.
- 4x, 5x nebo 6x+ FS Scatter uděluje 12 roztočení zdarma. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce je udělených FS vždy 12.
- FS Scattery se neroztahují, ale počet FS Scatterů, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (jak na první obrazovce, tak po dokončení všech kaskád).

<table>
<tr><td></td><td></td><td>

- **Popis kaskád:** Výherní symboly zmizí, nevýherní symboly nad nimi spadnou na uvolněná místa. Toto spadnutí nevýherních symbolů je bezplatné. Další symboly mohou zeshora spadnout do hrací oblasti a případně vytvořit nové výherní kombinace. Jedno roztočení může spustit kaskádu výher. Kaskáda skončí, jakmile nejsou přítomny již žádné možnosti výhry.

Opětovné spuštění roztočení zdarma:

- 3x, 4x, 5x nebo 6x+ FS Scaters ve Free Spins uděluje 6 dodatečných Free Spins. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce jsou udělené dodatečné FS vždy 6.
- V případě opětovného spuštění se nově vyhrané FS přidají ke zbývajícímu počtu zatočení zdarma, které se mají hrát.
- Počet opakovaných spouštění, ke kterým může dojít během FS, není omezen.

</td></tr>
<tr><td>10</td><td> 

Multiplikátor roztočení zdarma
Zobrazuje se pouze během roztočení zdarma.</td><td>

0	0	0	0	0	0

- Po přistání na obrazovce tam zůstane až do konce všech kaskád. Když kaskádová sekvence skončí, hodnoty všech multiplikátorů se sečtou a celková výhra sekvence (která se nashromáždí po dokončení všech kaskádových sekvencí) se vynásobí jejich součtem.
- Vzhledem k tomu, že symboly multiplikátoru se neroztahují, může k události více než 6 symbolů multiplikátoru na obrazovce dojít pouze tehdy, když se po jedné nebo více kaskádách objeví další symboly multiplikátoru. Počet symbolů násobitele, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (teoreticky může být celá obrazovka zaplněna symboly násobitele - 30 z nich).
- Symbol multiplikátoru nemá v tabulce výplat váhu. V případě, že na obrazovce nejsou žádné výhry, multiplikátory se nesčítají a nevyplácejí žádné další výhry.
- Každý symbol multiplikátoru, který přistane na válcích, má hodnotu náhodného multiplikátoru od x2 do x100.
- Na obrazovce nemůže být současně více než 1 symbol multiplikátoru s multiplikátorem x100 (ani po kaskádách).
- Na obrazovce nemohou být současně více než 2 symboly multiplikátoru s multiplikátorem x50 (ani po kaskádách).

</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CARAMEL HOT

Základní údaje
Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,77 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	10	20
Citróny		0	2	10	20
Švestky		0	4	15	30

Pomeranče		0	4	15	30
Vodní meloun		0	6	20	40
Hrozny		0	8	20	50
Banány		0	8	25	60
Jablko		4	10	30	80
Zvonek		5	10	40	100
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Sedmička)</td><td rowspan="2">  </td><td>10</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

COCKTAIL RUSH

Základní údaje

Cocktail Rush je hra s 5 válci a a 10 herními liniemi.
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kiwi) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kiwi = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kiwi	0	0	10	30	150
02	 Pomeranč	0	0	10	30	150

03	 Ananas	0	0	10	30	150
04	 Jahoda	0	0	10	30	150
05	 Banán	0	0	20	40	200
06	 Dračí ovoce	0	0	40	120	700
07	 Malina	0	0	40	120	700

08	 Sedm	0	10	50	250	5000
09	 Totem (WILD)	0	0	0	0	0
		• Totem (WILD) se objevuje pouze na válcích **2, 3 a 4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.				
10	 Červený koktejl 1 (SCATTER 1)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3 a 5**. • Výherní konfiguraci Scatter1 tvoří 3x symbol Scatter1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter1. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				
11	 Žlutý koktejl 2 (SCATTER 2)	0	0	5	20	100
		• Objevuje se na **všech** válcích. • Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter2. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Diamond Plus

Základní údaje

Diamond Plus je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	10	20	100
02	 Citrón	0	10	20	100
03	 Pomeranč	0	10	30	150

04	 Švestka	0	10	30	150
05	 Hrozen	0	20	50	200
06	 Meloun	0	20	50	200
07	 Banana	0	50	200	500
08	 Sedm	0	100	500	1000

09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Nahraďte všechny symboly na stejném válci. ● Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DICE & ROLL

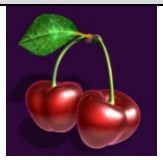
Základní údaje
Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (10/10)*5 = 5 Kč
X/Y*Z= 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	5	20	50
Citróny		0	5	20	50
Švestky		0	5	20	50
Pomeranče		0	5	20	50

Vodní meloun		0	15	30	100
Hrozny		0	15	30	100
Zvonky		0	20	45	200
Sedmičky		0	20	50	350
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	50	150	750
		• Zobrazuje se na všech válcích a roztahuje se na všechny sousední pozice. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DROPS OF WATER

Základní údaje

Drops of Water je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Znovuroztočení Vodních Kapek

5 nebo více symbolů Scatter spustí bonus Znovuroztočení Vodních Kapek. Všechny symboly Scatter se změní na Vodní kapky. Na každém symbolu Vodní kapky je zobrazena částka, kterou lze vyhrát. Hodnota každého symbolu Vodní kapky je určena vynásobením celkové sázky hry náhodným multiplikátorem (x2 až x50). Všechny symboly Vodní kapky jsou uzamčeny na místě a hráč získá 3 znovuroztočení. Pokud se během znovuroztočení objeví na obrazovce více symbolů Vodní kapky, také se uzamknou a počet znovuroztočení se resetuje na 3. Během znovuroztočení jsou na obrazovce pouze symboly Vodní kapky. Po skončení znovuroztočení se částka získaná ze všech Vodních kapek přidá k hráčově zůstatku.

Další Šance Na Získání Symbolu Scatter

Dává hráči extra šanci vstoupit do bonusu Znovuroztočení Vodních Kapek. Může se objevit pouze během hlavní hry, když se na obrazovce objeví 1, 2, 3 nebo 4 symboly Scatter. Pokud jsou všechny symboly Scatter, které se právě nacházejí na obrazovce, zamknuty, je možné, že se objeví další symboly Scatter, dokud není dosaženo dostatečného počtu symbolů pro spuštění bonusu Znovuroztočení Vodních Kapek. Výhry ze základní hry se vyplácejí před funkcí Další Šance na získání symbolu Scatter.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Kluk	0	0	10	40	100
01	 Královna	0	0	10	40	100
02	 Král	0	0	20	80	200
03	 Eso	0	0	20	80	200

04	 Bowl	0	0	40	100	400
05	 Pitcher	0	0	40	100	400
06	 Woman	0	0	60	400	2000
07	 Man	0	0	80	600	4000
08	 Wild	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4** a **5**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				

<table>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 

Bonus Scatter</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter tvoří 5 nebo více symbolů Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 10 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
5 nebo více symbolů Scatter symbolů spouští Water Drops Respins Bonus (WDR).
Konfigurace menšího počtu (0,1, 2, 3 nebo 4) symbolů Scatter nezahájí Water Drops Respins Bonus (WDR) a z těchto symbolů se neudělují žádné výhry.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EMPRESS CHARM

Základní údaje

Empress Charm je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma se speciálním symbolem.
Na obrazovce se objeví textové sdělení "Stiskněte START pro spuštění této FUNKCE".
Hráč může roztočení spustit, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Mince

Během roztočení zdarma spustí každý symbol Wild funkci mince.
Za každý symbol Wild, který se objeví během roztočení zdarma, získáte 1 minci.
Po skončení roztočení zdarma může hráč vyhrát následující ceny:

- 3x celkové sázky v případě zisku 13 až 20 symbolů "Mince";
- dalších 15 roztočení zdarma v případě zisku 21 až 25 symbolů "Mince";
- 800x celkové sázky v případě zisku 26 a více symbolů "Mince".

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Deset) = 25,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 Deset symbolů = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 25 = 25 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací

		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly
01	 Deset	0	5	25	250
02	 Kluk	0	5	25	250
03	 Královna	0	5	25	250
04	 Král	0	5	40	250
05	 Eso	0	5	40	250

06	 Pokladnička	5	30	100	750
07	 Kapr Koi	5	30	100	750
08	 Tygr	5	40	750	1250
09	 Žena	10	250	1250	10000
10	 Wild/Scatter Objevuje se na všech válcích.	0	5	20	125
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Během roztočení zdarma se symbol Wild změní na symbol mince a nahradí všechny symboly. • Výhra z řádku tvořeného pouze symboly Wild se vyplácí jako výhra ze symbolů Ženy.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTRA STARS

Základní údaje
Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,78 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Hrozny		0	20	50	200
Vodní meloun		0	20	50	200
Banány		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	500	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	0	0	0
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTREMELY HOT

Základní údaje
Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Zvony = 5 Kč.)
Výpočet: (5/5)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Zvony		0	5	20	100
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200

Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Bar		0	50	400	1000
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	10	50
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Zobrazuje se na jedné obrazovce. V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FLAMING HOT

Základní údaje
Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symbols	2 symboly
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100
Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100

Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Dollar		0	2	20	500
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Flaming Hot 6 Reels

Základní údaje

Flaming Hot 6 Reels je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 4,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 4 = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	 Třešně	0	4	20	60	160
01	 Broskve	0	4	20	60	160

02	 Jablko	0	4	20	60	160
03	 Hrozny	0	4	20	60	160
04	 Vodní meloun	0	8	40	160	320
05	 Banány	0	8	40	160	320
06	 Bar	0	16	80	320	640
07	 Sedm	0	32	160	640	1200

<table>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 
Wild</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Na řadě může být pouze jedna výhra. Když jsou na řadě dvě výhry, vyplácí se ta větší. Pokud jsou na řadě dvě stejné výhry, vyplácí se výhra z nejdelší řady.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>100</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter.
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Fruits & Gold

Základní údaje

Fruits & Gold je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.85 %

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvonek	0	0	20	50	200
05	 Vodní meloun	0	0	40	100	500
06	 Hrozny	0	0	40	100	500

<table>
<tr><td>07</td><td> 
Sedm</td><td>0</td><td>10</td><td>50</td><td>200</td><td>3000</td></tr>
<tr><td>08</td><td> 
Jablko (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Dokončuje výherní kombinace na své řadě pro všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry.
Na obrazovce nesmí být současně více než 3 Wild symboly (tj. maximálně jeden Wild symbol na válec).</td></tr>
<tr><td>09</td><td> 
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FRUITY TIME

Základní údaje

Fruity Time je hra se 6+1 válci. 7. válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.
Počet kombinací Reel Ways Pay, v překladu výplatních cest je až 200704. Jedná se o počet výherních kombinací, neboli výplatních linií.
Sázka na kombinaci Reel Way je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %

Výplaty jsou uvedeny ve výplatní tabulce.
Počet symbolů na válcích 1 až 6 je pro každé roztočení jiný, proto se liší i výherní kombinace. Symboly na vodorovném válci se podílejí na výherních kombinacích vytvořených na běžných válcích. Počet symbolů na vodorovném válci se neliší.

Sázka Reel Ways Pay vynásobená koeficientem sázky se rovná celkové sázce
Výherní kombinace mohou obsahovat pouze jeden symbol na povolené pozici z každého po sobě jdoucího válce.
Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava, na sousedních válcích, na povolených pozicích, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
Stejný symbol na jiné pozici na stejném válci vyplatí opět stejnou výherní kombinaci.
Výplaty výherních kombinací se násobí celkovou sázkou hry.
Za každý symbol se vyplácí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výherní kombinace mohou být vyplaceny vícekrát.

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 4 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud nedojde k dokončení všech roztočení zdarma.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč vyhrává 15 nových roztočení zdarma, která se přičítají k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Koupit roztočení zdarma

Funkce Koupit roztočení zdarma umožňuje hráči zakoupit 15 roztočení zdarma. Tato funkce stojí 69x celkové sázky na hru a je odečtena současně se zvolenou výší sázky ve stejné chvíli, kdy se roztočí válce.
Tato funkce nemusí být dostupná pro každou výši sázky.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Citron) = 0.3,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Way sázka = X * Y = 20 Kč
Výhra v případě 3 Citron symbolů = Celková sázka* Koeficient výplatní tabulky = X *Y *Z = 20 * 0.3 =6 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací**					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
01	 Citrón	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
02	 Třešeň	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
03	 Pomeranč	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7

04	 Švestka	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
05	 Meloun	0	0	0,5	0,8	1,5	2
06	 Borůvka	0	0	0,5	0,8	1,5	2
07	 Jahoda	0	0	0,7	1	2	3
08	 Malina	0	0	0,7	1	2	3

09	 Zvon	0	0	1,5	3	5	10
10	 Bar	0	0	1,5	3	5	10
11	 WILD	0	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5 a na vodorovném válci**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Ve výplatní tabulce nemá žádnou váhu. • V **hlavní hře nemůže** být na stejném válci současně symbol Wild a symbol Scatter FS. • Pokud se na vodorovném válci nachází symbol Wild a na svislém válci pod ním symbol Scatter FS, není to v rozporu s předchozími pravidly, protože technicky nejsou na stejném válci. • Během **roztočení zdarma** a úvodního roztočení funkce "***Koupit roztočení zdarma***" se na stejném válci **může** současně nacházet symbol Wild a symbol Scatter FS.					

12	 FS SCATTER	0	0	2	6	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5**. • Výherní konfiguraci symbolů Scatter tvoří 4x symboly FS Scatter na libovolné pozici na válcích **2, 3, 4 a 5.** • Na vodorovném válci není žádný symbol Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než **4** symboly FS Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • Když se ve hře vyplatí výherní konfigurace Scatter, jsou vyplaceny i všechny výhry. • 4x symboly FS Scatter spustí bonus roztočení zdarma a hráč získá **15** roztočení zdarma.						



.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GREAT 27

Základní údaje
Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,98 %

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Bonusová fráze hry – Volná otočení
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.
Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20

Pomeranče		20
Švestky		20
Hrozny		160
Vodní meloun		160
Hvězda		200
Sedmičky		400
<u>Speciální symboly</u>		
Wild		600 • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Greek Fortune

Základní údaje

Greek Fortune je hra s 5 válci a 15 výherními řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 450 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.37 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (2x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč

Výhra v případě 2 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Kluk	0	2	5	25	100

01	 Královna	0	0	5	25	100
02	 Král	0	0	5	25	100
03	 Eso	0	0	5	25	100
04	 Roh	0	0	10	50	125
05	 Harfa	0	0	10	50	125

06	 Sandály	0	0	15	75	250
07	 Štít	0	0	15	75	250
08	 Helma	0	0	20	100	400
09	 Athena	0	2	25	125	750
10	 Hercules	0	2	25	125	750

<table>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2"> 
Wild</td><td>0</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se na všech válcích.
• Nahradí všechny symboly kromě FC Scatters pouze na své vlastní pozici
• Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).
• Výhry z výherní řady, které se účastní divoký, se zdvojnásobí.
• Výhry z řady, které se účastní více než jeden divoký, se zdvojnásobí pouze jednou.
• Výhry z řady, která je tvořena pouze divokými symboly, se nezdvojnásobují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">12</td><td rowspan="2"> 
FS Scatter</td><td>0</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se na všech válcích.
• Dva FS Scatter kdekoli na válcích platí, ale nespouštějí bonus FS.
• Výherní konfigurace „Free Spins Bonus“ se skládá z 3x nebo více FS Scatter kdekoli na válcích.
• Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů FS Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
• Když hra vyplatí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
• 3x, 4x nebo 5x symboly FS Scatter spustí 15 bonus roztočení zdarma.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT & CA$H

Základní údaje
Hot & Ca$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

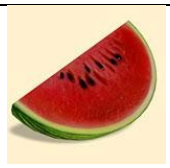
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,08 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50
Pomeranče		5	20	50
Citróny		10	30	100

Švestky		10	30	100
Vodní meloun		10	50	200
Hrozny		10	50	200
Sedmičky		20	100	1000
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Dolar)		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. ● Roztahuje se na levé a pravé sousední pozici ● Výherní kombinace Wildu se vyplácí jako výherní kombinace Sedmi		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT DECO

Základní údaje

Hot Deco je technická hra se 3 válci, který je provozován jako internetová hra pro online kasina s třemi symboly na každém válci.

Počet kombinací Reel Ways pay je 27.
Sázka na Reel Ways pay je 5.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.33 %

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x tresne) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Pay sázka =5
Sázkový násobitel = Celková sázka/ Reel Pay sázka = 5 / 5 = 1
Výhra v případě 3 třešní symbolů = Sázkový násobitel * Koeficient výplatní tabulky =1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
01	 Třešně	0	0	10

02	 Pomeranče	0	0	10
03	 Švestky	0	0	10
04	 Meloun	0	0	10
05	 Zvony	0	0	80
06	 Bar	0	0	80
07	 Hvězdy	0	0	100

08	 Podkova	0	0	200
09	 Sedm	0	0	300

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

KAMAKURA

Základní údaje

Kamakura je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.98 %

Bonusová fáze hry – volná otočení
V případě výherní kombinace se 3 nebo více Scattery získá hráč výhru a bonus, a to buď bonus ve výši 50ti násobek původní sázky, nebo možnost hrát volná otočení zdarma. Hráč si k výhře vybere z následujících možností freespinů, nebo si vybere bonus 50ti násobek původní sázky v této hře.

- 30 volných otočení zdarma s jedním divokým válcem (mezi 2. až 5. válcem)
- 10 volných otočení zdarma se dvěma divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 3 volných otočení zdarma se třemi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 1 volné otočení zdarma se čtyřmi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem).

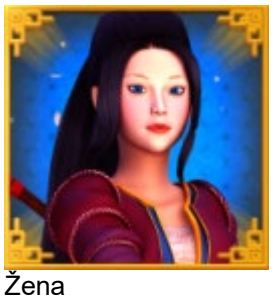
Interakce samotného hráče nemá vliv na výsledek a na výherní podíl.

Válce se počítají zleva doprava.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Roztočení Zdarma nemohou být znovu spuštěna.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Devet) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Devítel = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Devět	0	5	10	20
02	 Deset	0	5	10	20
03	 Kluk	0	5	10	20
04	 Královna	0	10	20	40
05	 Král	0	10	20	40

06	 Eso	0	10	20	40
07	 Muž	0	20	40	80
08	 Samurai	0	30	60	120
09	 Geisha	0	40	80	160
10	 Král	0	50	100	200

11	 Žena	0	100	200	400
12	 WILD	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • FG Scatter a Wild se nemohou objevit současně na stejném válci. • Během hlavní hry se může náhodně kterýkoli 1, 2, 3 nebo 4 válec změnit na *Big Stacked WILD (BSW) (mezi válcem 2 až válcem 5). • Před každým roztočením se vylosuje, zda bude pro dané roztočení využit BSW. • BSW se chová stejně jako jako klasický WILD avšak je roztažen na celém válci. Chová se tedy jako tři WILDy nad sebou.			
13	 SCATTER	0	2	10	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • 3,4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na obrazovce spouští bonusovou hru s otočkami zdarma. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 Scatterů. • Mimo bonusovou hru symboly Scatter vyplácí také výhry dle výherní tabulky. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie) • Scatter a WILD se nemohou objevit současně na stejném válci.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY & WILD

Základní údaje
Lucky & Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

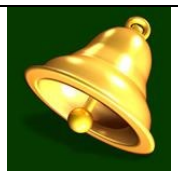
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

<table>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>10</td><td>20</td><td>150</td></tr>
<tr><td>Zvony</td><td>  </td><td>15</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Sedmičky</td><td>  </td><td>15</td><td>50</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2">  </td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td>Čtyřlístek – Speciální Symbol</td><td>  </td><td colspan="3">● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.

● Roztahuje se na všech sousedních pozicích a stane Wildem.

● Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> 
</td><td>20</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter a Čtyřlístek.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY HOT

Základní údaje
Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,32 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Zvony		5
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Bary		60

Hvězdy		200
Sedmičky		750

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGELLAN

Základní údaje
Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
V případě výherní kombinace se 3 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 7 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 7 nových roztočení zdarma. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,14 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	5	25	100
Desítka		0	5	25	100

Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	150
Eso		0	5	50	150
Mapa		0	25	75	250
Kompas		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Magellan		0	25	100	500

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Glóbus)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Loď)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGIC GUARDIANS

Základní údaje

Magic Guardians je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

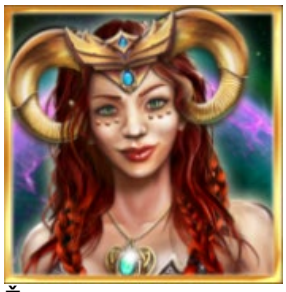
Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.02 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč získá 15 nových roztočení zdarma, která se přičtou k aktuálnímu počtu roztočení zdarma, a multiplikátor roztočení zdarma se zvýší o 1.
Během roztočení zdarma spustí 2 symboly Scatter kdekoli na 1. a 3. válci + 1 symbol Super hry kdekoli na 5. válci pouze 10 Super her.
Super hry jsou roztočení zdarma a hrají se se speciálními válci, které se skládají z následujících symbolů: " Had", "Škorpion", "Žena", "Muž" a symbol Wild.
Super hry se hrají ihned po jejich získání a poté se odehrají zbývající roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedohrají všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	25	100
02	 Královna	0	5	25	100
03	 Král	0	5	25	150
04	 Eso	0	5	25	150
05		0	10	50	200

	Kámen				
06	 Zbraň	0	10	50	200
07	 Had	0	15	100	1250
08	 Škorpion	0	15	100	1250
09	 Žena	0	20	625	2500
10	 Muž	0	25	650	1500

<table>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2"> 

Wild</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">12</td><td rowspan="2"> 

Scatter</td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
● Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter.
● 3 symboly Scatter spustí bonus roztočení zdarma.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">13</td><td rowspan="2"> 

Scatter – Super Games</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objeví se pouze na 5. válci
● Zobrazuje se pouze během Roztočení zdarma</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MIGHTY SPARTA

Základní údaje

Mighty Sparta je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER a symboly Stříbrné a Zlaté mince, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.04 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost hrát 6, 9 nebo 15 roztočení zdarma s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.
Na obrazovce se zobrazí text “STISKNĚTE START PRO ZAČÁTEK”.
Hráč může spustit roztočení, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko “START”.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma se původní počet roztočení zdarma přičte k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se v případě, že padne méně než 6 symbolů stříbrných a zlatých mincí, všechny symboly stříbrných a zlatých mincí na obrazovce přemění na symboly Wild.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Bonusové výhry

GRAND CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nasbíráte 15 symbolů stříbrných a/nebo zlatých mincí.
MAJOR CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získáte 8 symbolů zlatých mincí.
MINOR CENU nebo MINI CENU lze vyhrát, když se objeví na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo když během základní hry nebo roztočení zdarma vyhrajete GRAND CENU.

Všechny bonusové ceny v rámci Mighty Sparta (Mini, Minor, Major a Grand) jsou tvořeny na základě celkové sázky:

Mini – 30 x celková sázka
Menší – 100 x Celková sázka
Hlavní – 250 x Celková sázka

Velká – 1000 x Celková sázka

Symboly stříbrných a zlatých mincí s kreditními částkami nebo názvy úrovní BONUSOVÉ CENY MINI CENA nebo MINOR CENA se mohou objevit na obrazovce během každého základního nebo roztočení zdarma nebo záhadně během každého základního roztočení nebo roztočení zdarma. Výše kreditů může být od 1 do 20x celkové sázky ve hře. Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základním nebo roztočení zdarma od 6 do 14, vyhrává hráč 3 roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Všechny symboly stříbrných a zlatých mincí ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se speciálními válci, na kterých jsou aktivní pouze symboly stříbrných a zlatých mincí. Během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU přidá každý nový symbol stříbrné nebo zlaté mince na obrazovce k aktuálnímu počtu roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU ještě jedno roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU.

Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základní hře, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU 15, vyhrává hráč GRAND CENU, kreditní částky a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrných a zlatých mincí. Pokud je před začátkem roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU počet symbolů zlatých mincí na obrazovce 8 nebo více, všechny symboly zlatých mincí na obrazovce se přemění na symboly stříbrných mincí, hráč okamžitě získá úroveň MAJOR CENY a začnou roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Za 8 nebo více symbolů zlatých mincí na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získá hráč okamžitě úroveň MAJOR CENY. Částky kreditu a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrné a zlaté mince získáte až na konci roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo pokud vyhrajete GRAND CENU.

Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU končí, pokud:

- zbývající počet roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU je 0;
- je vyhrána úroveň GRAND CENY.

Po skončení roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU vyhrává hráč součet kreditů na symbolech stříbrné a zlaté mince a úrovní BONUSOVÉ CENY, které se objeví na symbolech stříbrné a zlaté mince. Pokud je úrovní BONUSOVÉ CENY na symbolech Stříbrné a Zlaté mince více než jedna, a to od stejného typu, sečtou se. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se stejnou sázkou jako ve hře, která roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU spustila.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	50

02	 Královna	0	5	10	50
03	 Král	0	5	10	50
04	 Eso	0	5	20	75
05	 Helma	0	10	20	100
06	 Loď	0	10	30	150

07	 Žena	0	15	50	200
08	 Muž	0	15	75	250
09	 Wild	0	20	100	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
10	 Scatter	0	2	15	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • 3 nebo více symbolů Scatter spustí funkci Bonus roztočení zdarma.			
11	 Stříbrná Mince	0	0	0	0

12	 Zlatá Mince	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MORE LUCKY & WILD

Základní údaje
More Lucky & Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,00 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

<table>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>10</td><td>20</td><td>150</td></tr>
<tr><td>Zvonek</td><td>  </td><td>15</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Sedmička</td><td>  </td><td>15</td><td>50</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Podkova)</td><td rowspan="2">  </td><td>20</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2">  </td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td>Speciální Symbol (Čtyřlístek)</td><td>  </td><td colspan="3">Zobrazuje se pouze na 2. a 4. válci.
Roztahuje se na všech sousedních pozicích a mění se na Wild symbol.
Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

OIL COMPANY II

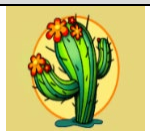
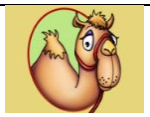
Základní údaje
Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

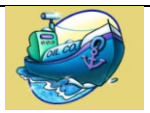
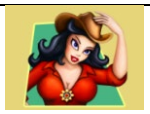
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,04 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kaktusů = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kaktus		0	5	20	100
Velbloud		0	5	20	100
Pumpa		0	5	20	100
Nákladní auto		0	5	20	100

Loď		0	5	50	150
Letadlo		0	5	50	150
Budova		0	20	75	250
Žena		0	20	75	250
Šejk		0	25	100	400
Šéf		0	25	100	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Petrol Stock Exchange)		0	2	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		0	50	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story

Základní údaje

Orient Story je hra s s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Ve hře je možno získat Ceny Dynamických Válců.
Symbol "Zlatá Lampa" uděluje cenu nad válcem, na kterém dopadne, pokud je aktivní.
Aktivní ceny v základní hře jsou nad 1., 3. a 5. válcem. Všechny ceny nad válci jsou aktivní během Roztočení Zdarma.

Vyhrajte nad kotouči:
Nad každým z válců je pozice, která může obsahovat jednu ze tří možných cen:
1. Peněžní cena (násobitel sázek)
2. Zatočení zdarma
3. Rozšíření Symbol Respin

Peněžní cena

Uděluje Peněžní cenu, pokud přistane na válci s takovou cenou nad ní.

Rozšiřující se Symbol Znovuroztočení

Pokud se nad válcem, na kterém je symbol "Zlatá Lampa“ objeví symbol, změní se tento symbol na Rozšiřující se symbol.

Rozšiřujícími se symboly mohou být všechny symboly kromě "Zlatá Lampa".

V případě výhry znovuroztočení s Rozšiřujícím se symbolem se symbol rozšiřuje na 2., 3. a 4. válci. V základní hře zůstane Rozšiřující se symbol uzamčen na obrazovce pro 1 znovuroztočení a během Roztočení Zdarma pro 3 znovuroztočení. Všechny ceny nad válci jsou během znovuroztočení neaktivní.

Roztočení Zdarma

Roztočení Zdarma se spustí pouze jako cena nad válcem, když se nad válcem, na kterém je symbol "Zlatá Lampa“, objeví štítek "Free Spins“ (Roztočení Zdarma). Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.

Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.

Roztočení Zdarma nelze zastavit.

Pokud se během Roztočení Zdarma symbol "Zlatá Lampa" objeví v části cena rozšiřujícího se symbolu, spustí 3 znovuroztočení zdarma s příslušným rozšiřujícím se symbolem.

V případě opětovného spuštění Roztočení Zdarma se k aktuálnímu počtu Roztočení Zdarma přidá počet nových Roztočení Zdarma.

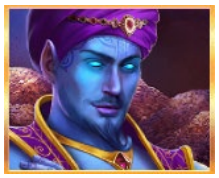
Po dohrání všech Roztočení Zdarma lze celkovou částku vyhranou ve Roztočení Zdarma vsadit v režimu "Riskovat" (pokud je tato částka menší nebo rovna částce uvedené na obrazovce Tabulka výher).

Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	0	5	15	100
02	 Královna	0	0	5	15	100
03	 Král	0	0	5	15	100
04	 Eso	0	0	5	15	100

05	 Aladdin	0	0	10	25	200
06	 Princess	0	0	10	25	200
07	 Sultan	0	0	20	50	500
08	 Jinn	0	0	20	50	500
09	 Wild Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	25	100	3000
		● Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.				
10	 Scatter	0	0	3	20	100
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. ● Scatter nespouští roztočení zdarma.				
11	 Bonus symbol	0	0	0	0	0
		● Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins. ● Spustí **výhru nad válcem**, na kterém je symbol zobrazen. ● Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě				

		Scatteru.



Výhry nad válcem

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

POWER HOT

Základní údaje

Power Hot je hra s 6+1 válci. 7 válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Reel Ways Pay jsou až 200704.
Sázka na kombinaci Reel Ways je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= celková sázka - 2 Kč, Y= Koeficient výherních symbolů (3x Třešně) = 0,2
Výhra v případě 3 Třešně = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = X*Y = 2*0,2 = 0,4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
00	 Třešně	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8

01	 Pomeranč	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
02	 Citrón	0	0	0.3	0.4	0.5	0.8
03	 Švestka	0	0	0.4	0.5	100	1.5
04	 Meloun	0	0	0.4	0.5	0.8	1.5
05	 Hrozen	0	0	1	2	5	10
06		0	0	0	0	0	**0**

	 Wild	• Zobrazuje se pouze na valcích 2, 3, 4, 5, 6 a 7 (vodorovný extra válec) *popis extra válce níže.* • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatterů pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se). • Nemá žádnou váhu v tabulce výplat. • Na stejném válci nemohou být současně Wild a Scatter. • Pokud je na vodorovném válci Wild a na vertikálním válci pod Wildem, není to v rozporu s předchozím, protože technicky nejsou na stejném válci.
07	 Hvězda (Scatter)	0 | 0 | 5 | 10 | 20 | 100 • Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2, 3, 4, 5 a 6. • Na **extra válci** se symbol Scatter neobjevuje. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.

Extra válec



Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RICH WORLD

Základní údaje
Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3, 4 nebo 5 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 15, 20 nebo 25 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 2, 3, 4 nebo 5 Scatterů, Účastník hazardní hry získá 5, 15, 20 nebo 25 nových volných roztočení zdarma, které se přidají do zbývajících roztočení. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 25 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 25, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (25/25)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	40	100
Desítka		0	10	40	100

Kluk		0	10	50	200
Dáma		0	10	50	200
Král		0	12	60	450
Eso		0	12	60	450
Noviny		0	15	150	450
Kreditní karta		0	15	150	450
Zlato		0	25	200	850
Budova		0	30	200	850
Žena		0	50	850	5000

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Banka)</td><td rowspan="2"> 
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> 
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RISE OF RA

Základní údaje
Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

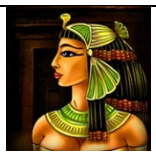
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,97 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 15 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 15, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Truhla = 5 Kč.)
Výpočet: (15/15)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Truhla		2	5	25	100
Váza		0	5	25	100
Ankh		0	5	25	100

Sokol		0	5	25	100
Cep		0	10	50	125
Anubis		0	10	50	125
Oko		0	15	75	250
Sfinga		0	15	75	250
Freska		0	20	100	400
Královna		2	25	125	750
Faraon		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> 
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> 
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ROYAL SECRETS

Základní údaje
Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

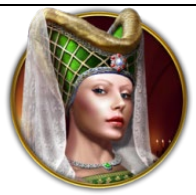
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	150
Královna		0	10	30	150
Král		0	10	30	150

Eso		0	10	30	150
Milady		0	20	40	200
Stráž		0	40	120	700
Císařovna		0	40	120	700
Císař		10	50	250	5000

<table>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Koruna)</td><td rowspan="2"> 
</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci.

● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Klíč)</td><td rowspan="2"> 
</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Klíč.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> 
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Secrets of Sherwood

Základní údaje

Secrets of Sherwood je hra s s 5 válci a 30 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.89 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 30, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 2,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 30 = 30Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	2	8	15
02	 Královna	0	2	8	15

03	 Král	0	4	10	20
04	 Eso	0	4	10	20
05	 Čepice	0	6	15	25
06	 Taška	0	8	15	30
07	 Žena	0	8	15	40
08	 Šerif	4	10	20	45

09	 Král	5	10	20	50
10	 Wild	10	50	250	1000
		• Nahraďte všechny symboly kromě Scatteru. • Zobrazuje se na všech válcích.			
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
11	 Scatter	0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 9 Scatterů současně (tři na 2., 3. a 4. válci). • 3 Scaterry na obrazovce spustí 7 roztočení zdarma. • 8 Scatterů na obrazovce spustí 15 Free Spins. • 9 Scaterrů na obrazovce spustí 30 roztočení zdarma.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SHINING CROWN

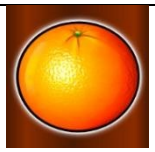
Základní údaje
Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

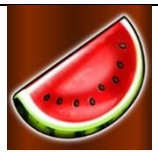
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nemůže se zobrazit více než 5 Scaterů Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPER 20

Základní údaje
Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %
H

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

<table>
<tr><td>Švestky</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td>  </td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2">  </td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="3">• Zobrazuje se na všech válcích.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2">  </td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">• Zobrazuje se na všech válcích.
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPREME HOT

Základní údaje
Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,24 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80

Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

THE STORY OF ALEXANDER

Základní údaje
The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

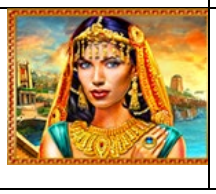
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,02 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (50/50)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100

Kluk		0	10	30	100
Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100
Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250

<table>
<tr><td>Muž</td><td>  </td><td>10</td><td>30</td><td>100</td><td>250</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 1</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry.
V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 2 (Během volných otočení)</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení.
Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

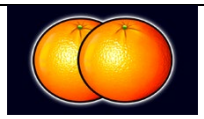
ULTIMATE HOT

Základní údaje
Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,51 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Hrozny		80
Zvony		80

Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Viking Rising

Základní údaje

Viking Rising je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.65 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	20
02	 Královna	0	5	10	20
03	 Král	0	10	20	50

04	 Eso	0	10	20	50
05	 Brož	0	20	50	100
06	 Vrány	0	20	50	100
07	 Helma	0	30	100	200
08	 Kladivo	0	30	100	200
09	 Wild	0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. ● Rozšířený WILD je WILD symbol, který se rozprostře v případě výherní kombinace po celém svém válci a náhodně vybere jeden ze tří typů násobitelů. ● Existují 3 různé typy WILDu odpovídající 3 různým násobitelům: - Wild 1 bez násobitele (x1); - Wild 2 s násobitelem x2; - Wild 3 s násobitelem x3.			

<table>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 

Scatter</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.
Na obrazovce se nemohou objevit více než 3 Scattery současně.
3 Scattery na obrazovce spouštějí roztočení zdarma a hráč si může vybrat počet roztočení zdarma a multiplikátor.
8 roztočení zdarma s násobitelem x3
11 roztočení zdarma s násobitelem x2
18 roztočení zdarma s násobitelem x1</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ZODIAC WHEEL

Základní údaje
Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100

Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Kniha)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha).			

<table>
<tr><td></td><td></td><td colspan="4">(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">  </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ART OF GOLD

Základní údaje

Art of Gold je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 8,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 8 = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	8	40	100
01	 Pomeranč	0	0	8	40	100

02	 Švestky	0	0	8	40	100
03	 Hrozen	0	0	8	40	100
04	 Meloun	0	0	20	80	200
05	 Pomegranate	0	0	20	80	200
06	 Bar	0	0	40	100	300
07	 Sedm	0	4	60	200	1000

<table>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 

Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">Zobrazuje se na všech válcích.
Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec).
Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

PHOENIX STAR

Základní údaje

Phoenix Star je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 8,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 8 = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	8	40	100
01	 Citrón	0	0	8	40	100

02	 Pomeranč	0	0	8	40	100
03	 Švestka	0	0	8	40	100
04	 Hrozen	0	0	20	80	200
05	 Vodní meloun	0	0	20	80	200
06	 Zvon	0	0	40	100	300

<table>
<tr><td>07</td><td> 
Sedm</td><td>0</td><td>4</td><td>60</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td>08</td><td> 
Fénix (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td>09</td><td> 
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="5">Zobrazuje se na všech válcích.
Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec).
Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Vampire Bites

Základní údaje

Vampire Bites je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava..

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

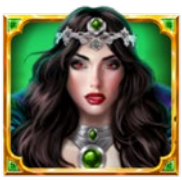
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.59 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 5
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 J	0	0	5	10	20
01	 Q	0	0	5	10	20

02	 Král	0	0	10	20	40
03	 Eso	0	0	10	20	40
04	 Svěcená voda	0	0	15	30	80
05	 Medailonek	0	0	15	30	80
06	 Růže	0	10	20	40	200
07	 Kniha	0	15	40	80	500

08	 Vlkodlak		20	60	200	1200
09	 Žena		40	80	800	3000
10	 Muž (Scatter)	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci (tj. rozšiřuje se). • Rozšiřuje se na celém válci, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení takového. • Na obrazovce nemůže být současně více než 4x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec).				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 Bulky Fruits

Základní údaje

100 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvonek	0	0	20	50	200
05	 Hrozny	0	0	40	100	500
06	 Vodní meloun	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000

<table>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 
Jetel (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje).
Expanduje na celém válci, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení takového.
Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter 1)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemůže být současně více než 3x symbol Scatter1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter1 na válec).
Když hra platí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter 2)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">Zobrazuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5x symbol Scatter2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter2 na válec).
Když hra vyplatí vítěznou konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

7 & Crystals

Základní údaje

7 & Crystals je hra s 3 válci, hra s 5 pevnými řádky. Hra obsahuje 9 symbolů. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Trojité azurové drahokamy) = 40
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč
Výhra v případě 3 Trojité azurové drahokamy = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 40 = 40 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
00	 Trojité azurové drahokamy	0	0	40
01	 Trojité fialové drahokamy	0	0	40

02	 Trojité zelené drahokamy	0	0	40
03	 Trojité oranžové drahokamy	0	0	40
04	 Dvojité červené drahokamy	0	0	80
05	 Dvojité žluté drahokamy	0	0	80
06	 Hvězda	0	0	100

07	 Jednobarevný drahokam	0	0	200
08	 Sedm (7)	0	0	300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTRA CROWN

Základní údaje

Extra Crown je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.31 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	30	150
01	 Citrón	0	0	10	30	150

02	 Pomeranč	0	0	10	30	150
03	 Švestka	0	0	10	30	150
04	 Zvonek	0	0	20	40	200
05	 Hrozny	0	0	40	120	700
06	 Vodní meloun	0	0	40	120	700
07	 Sedm	0	10	50	250	5000

<table>
<tr><td rowspan="2">08</td><td rowspan="2"> 
Koruna (Wild)
Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje).
Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry.
Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..</td></tr>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2"> 
Hvězda (Scatter)
Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5.
• Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter1 symbolů.
• Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2"> 
Dolar (Scatter)
Zobrazuje se na všech válcích.</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter2 symbolů.
Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 GLOSSY HOT

Základní údaje

5 Glossy Hot je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky. Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 20
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 20 = 20 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	5	20	50	200
01	 Citrón	0	0	20	50	200

02	 Pomeranč	0	0	20	50	200
03	 Švestka	0	0	20	50	200
04	 Hrozny	0	0	50	200	500
05	 Vodní meloun	0	0	50	200	500
06	 Sedm	0	0	100	1000	5000
07	 Hvězda (Scatter)	0	0	2	10	50
		• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.				

	Zobrazuje se na všech válcích	

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RICHNESS FACTORY

Základní údaje

Richness Factory je hra s 5 válci, hra s 25 pevnými řádky. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 25 = 25Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 J	0	0	10	30	80
01	 Q	0	0	10	30	80

02	 K	0	0	20	50	100
03	 A	0	0	20	50	100
04	 Charakter 1	0	0	40	100	200
05	 Charakter 2	0	0	40	100	200
06	 Charakter 3	0	0	50	150	250
07	 Charakter 4	0	0	50	150	250

08	 Wild	0	0	120	250	500
		• Jakýkoli symbol, kromě Scatteru, se může změnit na Wild symbol. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. • Zobrazuje se kdekoli na obrazovce.				
09	 Scatter	0	0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatteru na libovolné pozici na obrazovce a spouští bonus za výběr. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují. • Scatter nemůže spustit bonus za roztočení zdarma.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EASTER FROG

Základní údaje

Easter Frog je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter. Tato válková hra je založena na kaskádách. Hráč může vyhrát až 10 kaskád na jednu sázku.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.03 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 5
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 J	0	0	5	15	50
01	 Q	0	0	5	15	50
02		0	0	5	25	75

	 K					
03	 A	0	0	5	25	75
04	 Mrkev	0	0	10	50	150
05	 Košík na vejce	0	0	10	50	150
06	 Vodní plechovka	0	0	20	75	250
07	 Čokoládový zajíček	0	0	20	75	250

<table>
<tr><td>08</td><td> 
Červené vejce, žába</td><td>0</td><td>5</td><td>25</td><td>150</td><td>3000</td></tr>
<tr><td>09</td><td> 

Wild</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Nahrazuje všechny symboly kromě Scatters.
Symbol Wild se rozšiřuje na celý válec, když je součástí výherní kombinace za účelem jejího vytvoření nebo zvýšení výherní částky
Funkce Kaskáda: jakmile jsou vyplaceny všechny výhry a všechny výherní symboly zmizí. Prázdná místa na válcích jsou postupně zaplněna symboly, které se nacházejí nad nimi. Poté jsou vyplaceny všechny nově vzniklé výherní kombinace. Funkce Padající Válce pokračuje, dokud na obrazovce vznikají nové výherní kombinace.
Symbol Wild se během Funkce Kaskáda nemůže klonovat na jiný Symbol Wild.</td></tr>
<tr><td>10</td><td> 

Scatter</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td><td>50</td><td>500</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">Zobrazuje se na všech válcích.
Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter.
Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CAVEMEN AND DINOSAURS

Základní údaje

Cavemen and Dinosaurs je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky. Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

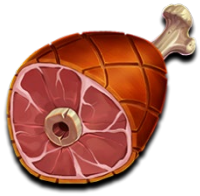
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 J	0	0	10	20	60
01	 Q	0	0	10	20	60

02	 K	0	0	10	20	60
03	 A	0	0	10	20	60
04	 Maso	0	0	20	40	80
05	 Dýka	0	0	20	40	80
06	 Ženy	0	0	30	60	300
07		0	0	30	60	300

	Muž					

08	 Dinosaurus 1	0	5	50	300	1000
09	 Dinosaurus 2	0	5	50	300	1000
10	 Wild • Wild Zobrazí se na všech válcích. • Nahradí všechny symboly na své vlastní pozici kromě FS Scatters (tj. nerozšiřuje se).	0	10	100	500	1500
11	 Scatter • Zobrazuje se	0	0	0	0	0

	pouze na válcích 1, 3 a 5. • Vítězná konfigurace FS Scatter se skládá z 3x symbolů FS Scatter na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x FS Scatter symbolů (tj. maximálně jeden FS Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují. • • 3x FS Scatter spustí bonus FS.					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BULKY FRUITS 6 REELS

Základní údaje

40 Bulky Fruits 6 Reels je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.43 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 5
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	 Třešně	0	0	5	15	50	200
01	 Citrón	0	0	5	15	50	200

02	 Pomeranč	0	0	5	15	50	200
03	 Švestka	0	0	5	15	50	200
04	 Zvonek	0	0	10	25	100	500
05	 Hrozny	0	0	15	50	250	1000
06	 Vodní meloun	0	0	15	50	250	1000

07	 Sedm	0	0	30	100	500	3000

08	 Jetel (Wild) Zobrazuje se na kotoučích 2, 3, 4 & 5 pouze.	0	0	0	0	0	0
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemohou být současně více než 4 kotouče (16 dílků) plné divokých (tj. maximálně 1 divoký na válec).					
09	 Zobrazuje se na kotoučích 2, 3, 4 & 5 pouze.	0	0	10	200	0	0
		• • Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x nebo 4x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 2, 3, 4 a 5. • • Na obrazovce nemohou být současně více než 4 symboly Scatter1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter1 na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.					
10	 Dolar (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	2	20	250	500
		• Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 6x symbol Scatter2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter2 na válec). Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

JACKPOT CARDS

Následující hry 5 BURNING HEART, 5 DAZZLING HOT, 5 GLOSSY HOT, 7 & CRYSTALS, 20 BULKY FRUITS, 20 BURNING HOT, 20 DIAMONDS, 20 GOLDEN COINS, 20 POWER HOT, 20 SUPER HOT, 30 SPICY FRUITS, 40 BULKY FRUITS 6 REELS, 40 BULKY FRUITS, 40 BURNING HOT, 40 LUCKY KING, 40 MEGA CLOVER, 40 POWER HOT, 40 SUPER HOT, 50 HORSES, 100 BULKY FRUITS, 100 CATS, 100 POWER HOT, 100 SUPER HOT, AGE OF TROY, AMAZON´S BATTLE, ART OF GOLD, BLUE HEART, BOOK OF MAGIC, BULKY FRUITS, BURNING HOT, CANDY PALACE, CARAMEL HOT, CAVEMEN AND DINOSAURS, COCKTAIL RUSH, DIAMOND PLUS, DICE & ROLL, DROPS OF WATER, EASTER FROG, EMPRESS CHARM, EXTRA CROWN, EXTRA STARS, EXTREMELY HOT, FLAMING HOT 6 REELS, FLAMING HOT, FRUITS & GOLD, FRUITY TIME, GAME OF LUCK, GREAT 27, GREEK FORTUNE, HOT & CA$H, HOT DECO, KAMAKURA, LUCKY & WILD, LUCKY HOT , MAGELLAN , MAGIC GUARDIANS , MIGHTY SPARTA , MORE LUCKY & WILD , OIL COMPANY II , ORIENT STORY, PHOENIX STAR, POWER HOT, RICH WORLD, RICHNESS FACTORY, RISE OF RA, ROYAL SECRETS, SECRETS OF SHERWOOD, SHINING CROWN, SUPER 20, SUPREME HOT, THE STORY OF ALEXANDER, ULTIMATE HOT, VAMPIRE BITES, VIKING RISING, ZODIAC WHEEL obsahují Jackpot cards.

Jackpot cards (jackpot) je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her y může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS
♦ DIAMONDS
♥ HEARTS
♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.
Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek. Ze sázky hráče není odečtena žádná částka.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z jackpot 500.000 Kč.
Jackpot nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI
Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Dodatečné parametry jackpotu jsou:
a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

PRAVIDLA
Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE
Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

40 GOLDEN COINS

Základní údaje

40 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild, 1 je symbol Scatter a 2 jsou symboly Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter a Bonus.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Ve hře je možno získat Bonusové Mince a Funkci Tajemného Postrčení.

BONUSOVÉ MINCE
Každý symbol "Mince" obsahuje určitou peněžní hodnotu. Každý symbol "Mince" může udělit x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 vynásobených celkovou sázkou hry.
Pokud se na 5. válci objeví symbol "Vyplatit", hodnoty nasbíraných mincí se přičtou k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není žádný symbol "Vyplatit", nebude vyplacena žádná výhra ze symbolů "Mince".

FUNKCE TAJEMNÉHO POSTRČENÍ
Funkce Tajemného Postrčení je záhadně spuštěna na 5. válci pouze v případě, že jsou současně splněny následující podmínky: na obrazovce je přítomen jeden nebo více symbolů "Mince", není přítomen symbol "Collect" a nejsou přítomny žádné výhry.
Když je postrčen 5. válec, posune se dolů a odhalí nové symboly na obrazovce.
Postrčení válce nezmění výhry na řádku ani scatter. Může odhalit symbol “Collect”, který se může vyskytnout ve hře.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.52 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly

00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100
02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Vodní meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozny	0	0	20	80	400

06	 Sedm (Wild) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích a nemůže se objevit více než jednou na stejném válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
07	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	500
		• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatter na libovolné pozici na obrazovce. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
08	 Mince (Coin) se objeví na kotoučích 1, 2, 3, and 4	0	0	0	0	0
		• Každý symbol mince má určitou peněžní hodnotu, která je na něm zobrazena.				
09	 Sbírat (Collect) Zobrazuje se pouze na válci 5.	0	0	0	0	0
		• Na 5. válci může být současně pouze 1x Collect Symbol. • Pokud se na obrazovce nenachází žádný symbol Collect, vyplácí se žádná výhra z mincí, ale existuje speciální funkce šťouchnutí, kterou lze spustit, což dává extra šanci na přistání symbolu Collect na obrazovce.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 GOLDEN COINS

Základní údaje

100 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild, 1 je symbol Scatter a 2 jsou symboly Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter a Bonus.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Ve hře je možno získat Bonusové Mince a Funkci Tajemného Postrčení.

BONUSOVÉ MINCE
Každý symbol "Mince" obsahuje určitou peněžní hodnotu. Každý symbol "Mince" může udělit x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 vynásobených celkovou sázkou hry.
Pokud se na 5. válci objeví symbol "Vyplatit", hodnoty nasbíraných mincí se přičtou k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není žádný symbol "Vyplatit", nebude vyplacena žádná výhra ze symbolů "Mince".

FUNKCE TAJEMNÉHO POSTRČENÍ
Funkce Tajemného Postrčení je záhadně spuštěna na 5. válci pouze v případě, že jsou současně splněny následující podmínky: na obrazovce je přítomen jeden nebo více symbolů "Mince", není přítomen symbol "Collect" a nejsou přítomny žádné výhry.
Když je postrčen 5. válec, posune se dolů a odhalí nové symboly na obrazovce.
Postrčení válce nezmění výhry na řádku ani scatter. Může odhalit symbol “Collect”, který se může vyskytnout ve hře

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.31 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100
02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Vodní meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozny	0	0	20	80	400

06	 Sedm (Wild) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	40	400	1000
		• Nelze stohovat. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
07	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	500
		• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatter na libovolné pozici na obrazovce. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
08	 Mince (Coin) se objeví na kotoučích 1, 2, 3, and 4	0	0	0	0	0
		• Každý symbol mince má určitou peněžní hodnotu, která je na něm zobrazena.				
09	 Sbírat (Collect) Zobrazuje se pouze na válci 5.	0	0	0	0	0
		• Na 5. válci může být současně pouze 1x Collect Symbol. • Pokud se na obrazovce nenachází žádný symbol Collect, vyplácí se žádná výhra z mincí, ale existuje speciální funkce šťouchnutí, kterou lze spustit, což dává extra šanci na přistání symbolu Collect na obrazovce.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

27 ETERNAL HOT

Základní údaje

27 Eternal Hot je hra s 3 válci. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Počet kombinací Reel Ways je 27.
Sázka na kombinaci Reel Ways je 10.

Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava na aktivnich pozicích na sousednich válcích počínaje válcem zcela vlevo. Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky.

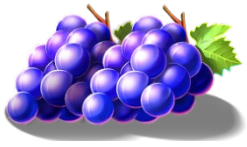
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.37 %

Výplaty jsou uvedeny v Tabulka výher. Celková sázka ve hře Reel Ways Pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava na aktivních pozicích na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo. Stejný symbol na různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Současné výhry získané na počet kombinací Reel Ways se sčítají. V případě poruchy jsou všechny hry a výplaty neplatné.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Tresne) = 20
Sázka na linii * Reel Pay sázka =10
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 20 = 20 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
00	 Třešně	0	0	20
01	 Citrony	0	0	20
02	 Pomeranče	0	0	20
03	 Švestky	0	0	40
04	 Vodní meloun	0	0	40
05	 Hrozny	0	0	100
06	 Hrušky	0	0	100

07	 Zvony	0	10	300
08	 Sedm	0	0	300
09	 Wild	0	0	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nahrazuje všechny symboly, včetně symbolu Mystery Wheel, pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).		
10	 Mystery Wheel	0	0	0
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Vítězná konfigurace Mystery Wheel se skládá ze 3x symbolů Mystery Wheel (nebo 1x Mystery Wheel a 2x Wilds nebo 2x Mystery Wheel a 1x Wild) na libovolné pozici na válcích 1, 2 a 3. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Mystery Wheel (tj. maximálně jedno Mystery Wheel na kotouč). • Když hra platí výherní konfiguraci Mystery Wheel, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují. • Kombinace symbolů 1x, 2x nebo 3x Mystery Wheel nedává hráči žádnou x celkovou sázku.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AZTEC FOREST

Základní údaje

Aztec Forest je hra s 5 válci, hra s 25 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter. Tato válcová hra je založena na kaskádách.

Poté, co se v základní hře nebo v roztočeních zdarma objeví na obrazovce výherní kombinace, jsou vyplaceny všechny výhry a všechny výherní symboly zmizí. Prázdná místa na válcích jsou postupně zaplněna symboly, které se nacházejí nad nimi. Poté jsou vyplaceny všechny nově vzniklé výherní kombinace. Funkce Padající Válce pokračuje, dokud na obrazovce vznikají nové výherní kombinace.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.16 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 25 = 25Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Kluk	0	0	5	20	80

01	 Královna	0	0	5	20	80
02	 Král	0	0	5	25	100
03	 Eso	0	0	5	25	100
04	 Miska	0	0	15	30	150
05	 Tomahavk	0	0	20	40	200
06	 Leopard	0	0	25	50	250

07	 Žena	0	0	25	100	500
08	 Muž	0	0	30	200	1000
09	 Wild	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Nahrazuje všechny symboly kromě FS Scatters, pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
10	 Free Spins Scatter	0	0	5	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2 a 3. • Vítězná konfigurace FS Scatter se skládá z 3x FS Scatter na libovolné pozici na prvních třech válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x FS Scatter, a to ani během/po funkci Tumbling Feature (tj. maximálně jeden FS Scatter na kotouč). • 3x FS Scatter začíná 7 otočeními zdarma. • Když hra platí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují. • Funkce Kaskáda začíná nebo pokračuje po skončení „bonusu za roztočení zdarma“.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Dancing Dead

Základní údaje

Dancing Dead je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Pick me Bonus

3 symboly Scatter spustí Pick me Bonus. Během Bonusového kola bude hráč několikrát vyzván, aby si vybral jednoho ze dvou tančících kostlivců. Po každém výběru obdrží hráč 1 z následujících 11 odměn:
10 z nich jsou multiplikátory v rozmezí od 1x do 50x. Hráč obdrží příslušnou hodnotu vynásobenou jeho celkovou sázkou.
1 je "Collect". Když vybraný kostlivec odhalí odměnu "Collect", Bonusové kolo skončí. Odměna "Collect" se po prvním výběru hráče nikdy nezobrazí.
Samotný kostlivec slouží pouze jako Avatar, a výběr kostlivce nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 5
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 J	0	0	5	10	60

01	 Q	0	0	5	10	60
02	 K	0	0	10	20	100
03	 A	0	0	10	20	100
04	 Papriky	0	0	20	40	200
05	 Maracas	0	0	10	50	125
06	 Tequila	0	0	20	40	200

07	 Žena	0	5	30	800	600
08	 Muž		5	30	80	600
09	 Wild	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Expanduje na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení takového. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec).				
10	 Scatter	0	0	5	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Výherní Scatter konfigurace se skládá z 3x Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter symbolů (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují. • 3x Scatter spustí "Pick me Bonus".				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Diamond Plus Football Edition

Základní údaje

Diamond Plus Football Edition je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Opakovaná Roztočení Zdarma

Pokud se objeví symbol Wild, rozšíří se a pokryje všechny pozice na svém válci.
Po zahájení opakovaného roztočení zdarma zůstanou ty válce, na nichž je symbol Wild, stát. Ostatní válce bez symbolu Wild se automaticky roztočí.
Opakovaná roztočení zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Pokud se během opakovaného roztočení zdarma objeví další symbol Wild, opět se rozšíří a pokryje všechny pozice na svém válci. Ty válce, na nichž je symbol Wild, zůstanou stát. Ostatní válce bez symbolu Wild se automaticky roztočí.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	10	20	100

02	 Citrón	0	10	20	100
03	 Pomeranč	0	10	30	150
04	 Švestka	0	10	30	150
05	 Hrozen	0	20	50	200
06	 Meloun	0	20	50	200
07	 Banana	0	50	200	500
08	 Sedm	0	100	500	1000

09	 Fotbal (Wild)	0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Nahraďte všechny symboly na stejném válci. ● Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

KEMET'S TREASURES

Základní údaje

Kemet's Treasures je hra s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky. Hra obsahuje 13 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Roztočení zdarma
V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter hráč může odehrát 15 Roztočení Zdarma.
Zisk z těchto roztočení je vynásoben 3 (x3).
Hráč může roztočení spustit stisknutím na tlačítko "START“.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Pokud se během Roztočení Zdarma objeví další 3 nebo více symbolů Scatter, přičte se ke zbývajícím roztočení dalších 15 nových roztočení.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Koupit Roztočení zdarma
Koupit Roztočení Zdarma umožňuje hráči koupit 15 Roztočení Zdarma. Tato funkce stojí 100x celkové sázky hry. Tato funkce nemusí být dostupná pro každou možnost sázky.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.38 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (3x J) = 5
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč
Výhra v případě 3 J = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

00	 J	0	2	5	25	100
01	 Q	0	0	5	25	100
02	 K	0	0	5	25	100
03	 A	0	0	5	25	100
04	 Cep	0	0	20	80	200
05		0	0	10	50	125

	Svitek					
06	 Ankh	0	0	15	75	250
07	 Oko	0	0	15	75	250
08	 Urna			20	100	400
09	 Žena		2	25	125	750
10	 Muž		2	25	125	750
11		0	2	5	20	500

<table>
<tr><td></td><td> 

Wild
Zobrazuje se na všech válcích.</td><td colspan="5">Nahradí všechny symboly pouze na své vlastní pozici kromě Scatters (tj. nerozšiřuje se).
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 divokých (tj. maximálně jeden divoký na válec).</td></tr>
<tr><td>12</td><td> 

Scatter
Zobrazuje se na všech válcích.</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">2 x Symbol Scatter kdekoli na válcích vyplácí, ale nespouštějí bonus za roztočení zdarma.
Bonusová výherní konfigurace roztočení zdarma se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatterů kdekoli na válcích.
Na obrazovce nemůže být více než 5x Scatter současně (tj. maximálně jeden Scatter na kotouč).
Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter roztočení zdarma, jsou také vyplaceny všechny výherní linie, pokud nějaké existují.
3x, 4x nebo 5x symbol “Scatter” začne 15 roztočení zdarma (Free spinů).</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story

Základní údaje

Orient Story je hra s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

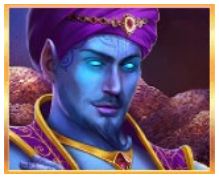
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	0	5	15	100
02	 Královna	0	0	5	15	100
03		0	0	5	15	100

	Král					
04	 Eso	0	0	5	15	100
05	 Aladdin	0	0	10	25	200
06	 Princess	0	0	10	25	200
07	 Sultan	0	0	20	50	500
08	 Jinn	0	0	20	50	500
09	 Wild Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	25	100	3000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.				
10		0	0	3	20	100

<table>
<tr><td></td><td> 
Scatter</td><td colspan="5">• Zobrazuje se na všech válcích.
• Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně.
• Scatter nespouští roztočení zdarma.</td></tr>
<tr><td>11</td><td> 
Bonus symbol</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins.
• Spustí výhru nad válcem, na kterém je symbol zobrazen.
• Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru.</td></tr>
</table>



Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.) jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Id	Hra
1	Blood
2	Bonus Joker II
3	Burning Dice
4	Dice 81
5	El Dorado Treasure
6	Four Fruits II
7	Hell Game
8	Horror Joker
9	Jewel Fruit
10	Lucky 81
11	Mad Mechanic Deluxe
12	Magic Lady
13	Midnight Fruits 81
14	Mystery Apollo II
15	Pandora
16	R.U.R.
17	Slot Birds
18	Smiling Joker II
19	Turbo Slots
20	War of The Titans
21	Rich Fish
22	Gangster World
23	Crystal Miners
24	Blood Revival
25	Golden Treasure
26	Smiling Joker
27	Apollo European Roulette
28	Turbo SLots 81
29	Slot Birds 81

30	Sizzle Fire
31	Occultum 81
32	Boofa
33	Pinky Cat
34	Zelené Dobrodružství
35	Sunset Hotline
36	Frutomatic
37	Woodenmatic
38	Golden Age Multireels
39	Gladorius
40	Falcon God
41	Rich Kittens
42	Smiling 1Linr
43	Happy Nuts
44	Aztec Mystery
45	Scary Night
46	Frutiki Tribe
47	Clownfish
48	Red Evil
49	Lucky Fortuna
50	Lucky Chessmate
51	Vesmírná Výprava
52	Roboland
53	Golden Basket 27
54	Golden Age 27
55	QuickSticks
56	Oldskool Spin 81
57	Blissful Jack 40
58	Joker Double 27
59	TurboKick
60	Vegas 81 Multiplier
61	Mystery Apollo 243
63	Cyber Beast
64	Heavenly Warriors
65	Respin Fire
66	Apollo X
67	Neon Funk

68	Wild Darlings
69	Bonus Joker 81
70	Spin Machine 81
72	Apollo Multiboost
73	Monte Kasino
74	Oldskool Spin 27
75	Oldskool Spin 243
76	Mystery Apollo 81
77	Bonusová hra Apollo Jackpot

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BURNING DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



EL DORADO TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

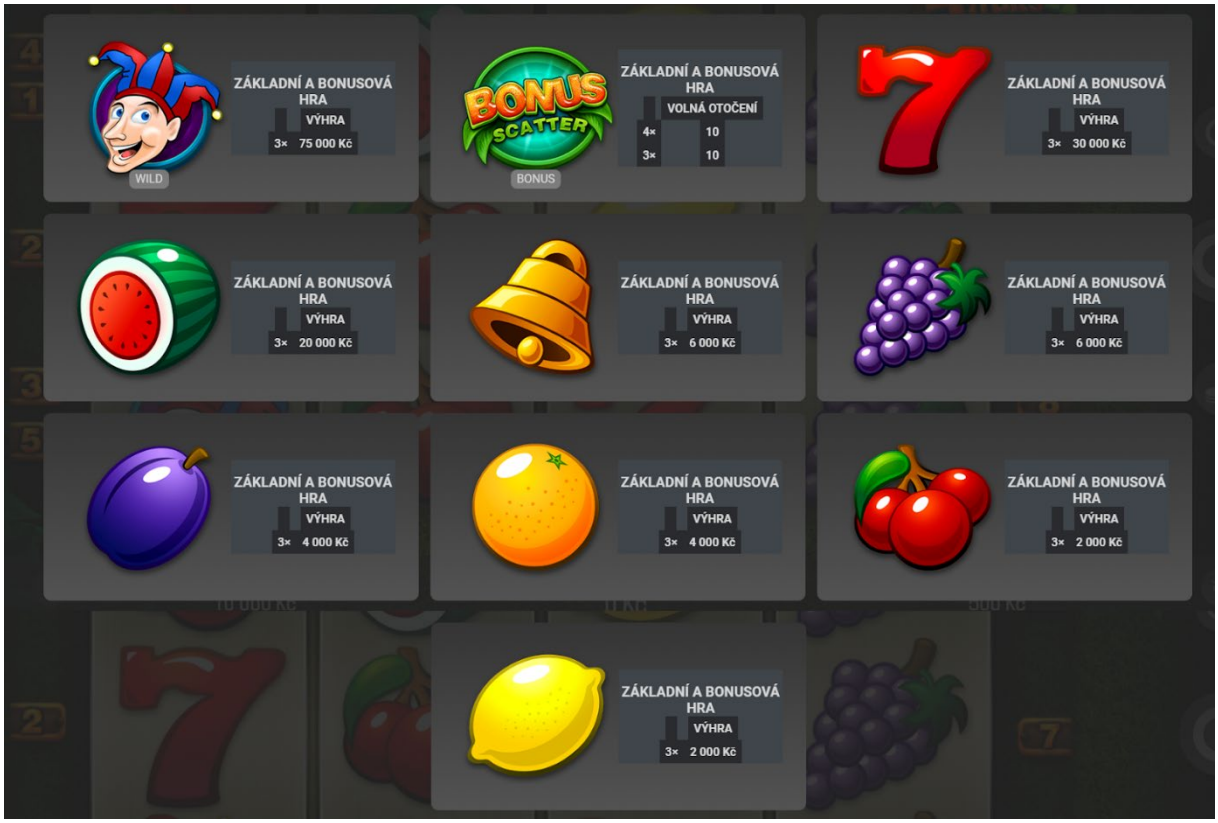
Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

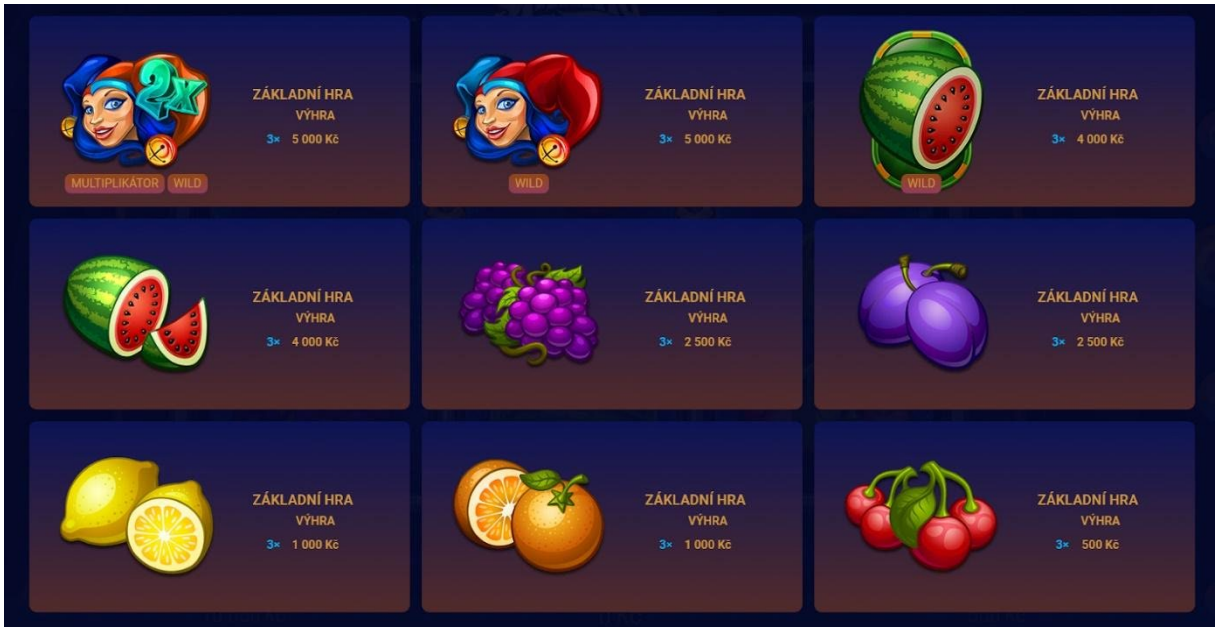
Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WAR OF THE TITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Přímá sázka – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka – 2 čísla - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku – 3 čísla – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka – 4 čísla - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0,

1, 2 a 3.

Sázka na řadu – 6 čísel - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

Sázka na tucet – 12 čísel – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na sloupec – 12 čísel – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.

Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího

pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

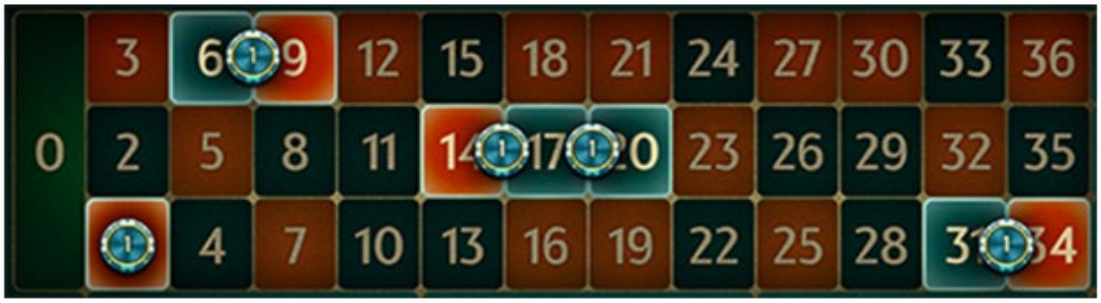
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34



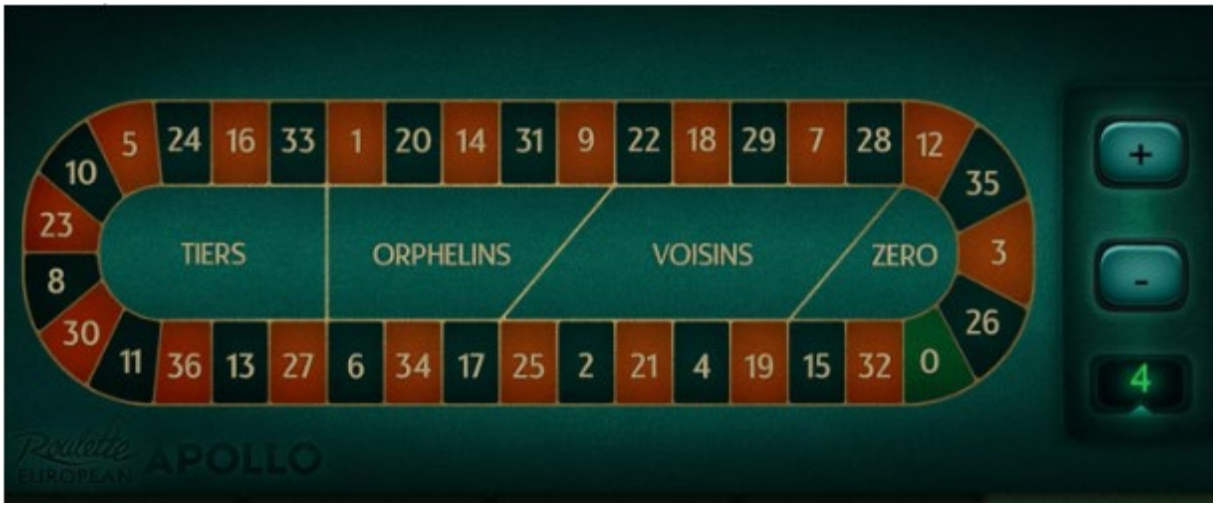
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví

příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

1 číslo - 35:1

2 čísla - 17:1

3 čísla - 11:1

4 čísla - 8:1

6 čísel - 5:1

12 čísel - 2:1

18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud

je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního

poměru nepočítají.

Sázky

Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

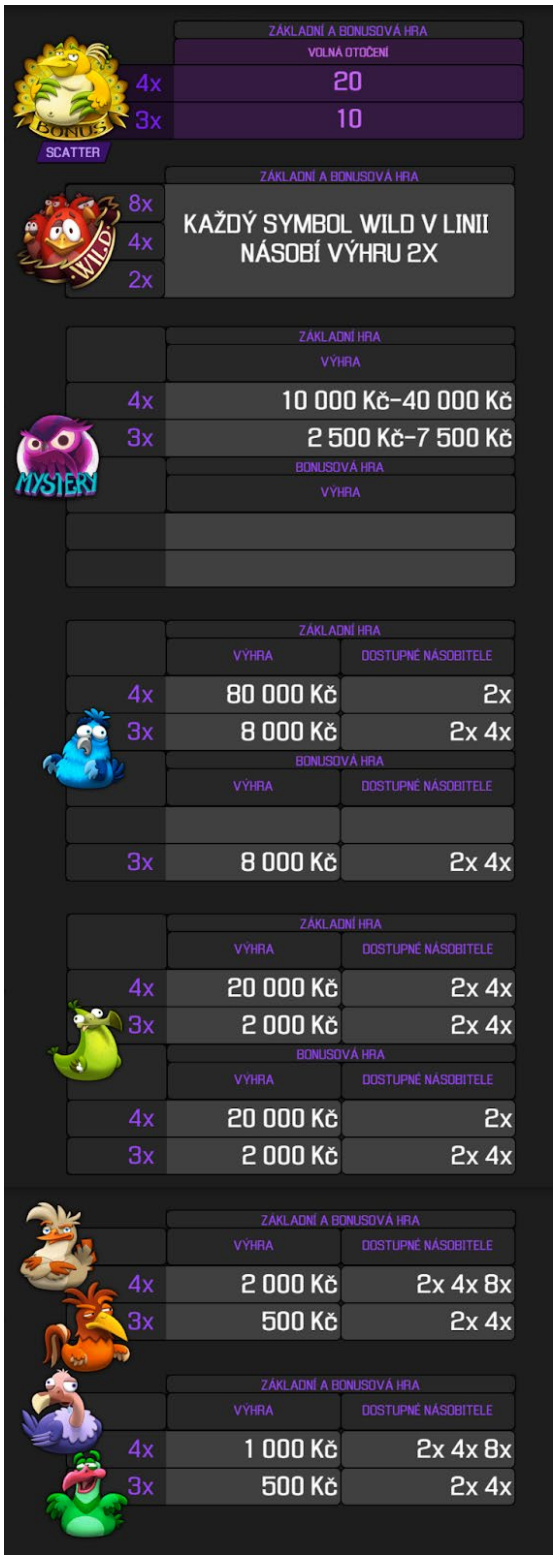
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

  Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.

- 2. Úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.
Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté

vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

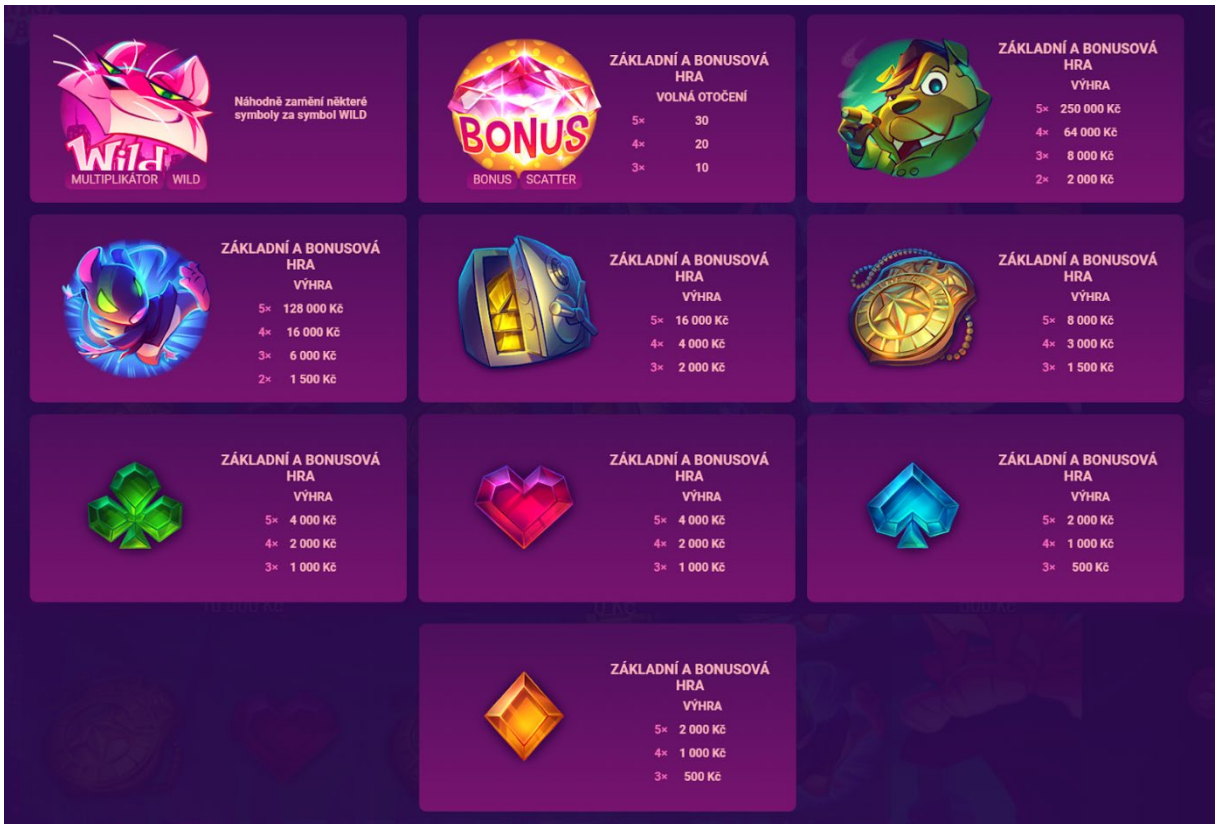
1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ZELENÁ KUŽELKA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD)

Symbol WILD ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD) má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol ZELENÁ KUŽELKA (WILD)

Symbol ZELENÁ KUŽELKA (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení”- symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol ZELENÁ KUŽELKA(WILD) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

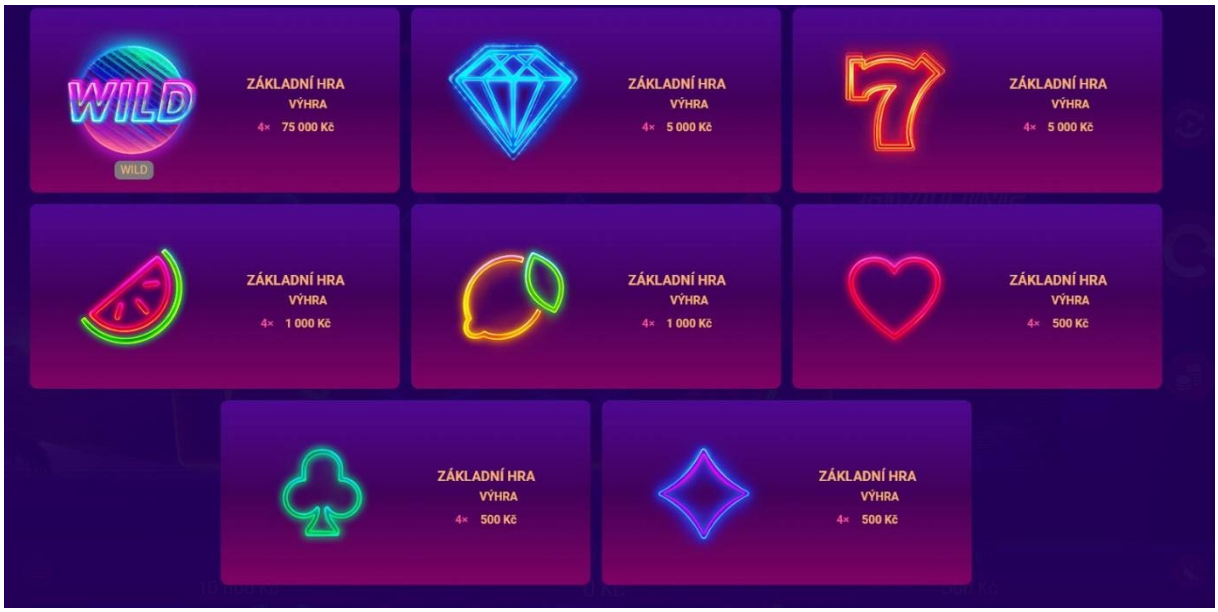
V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTOMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTOMATIC je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Wild - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Joker na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Joker může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Joker se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

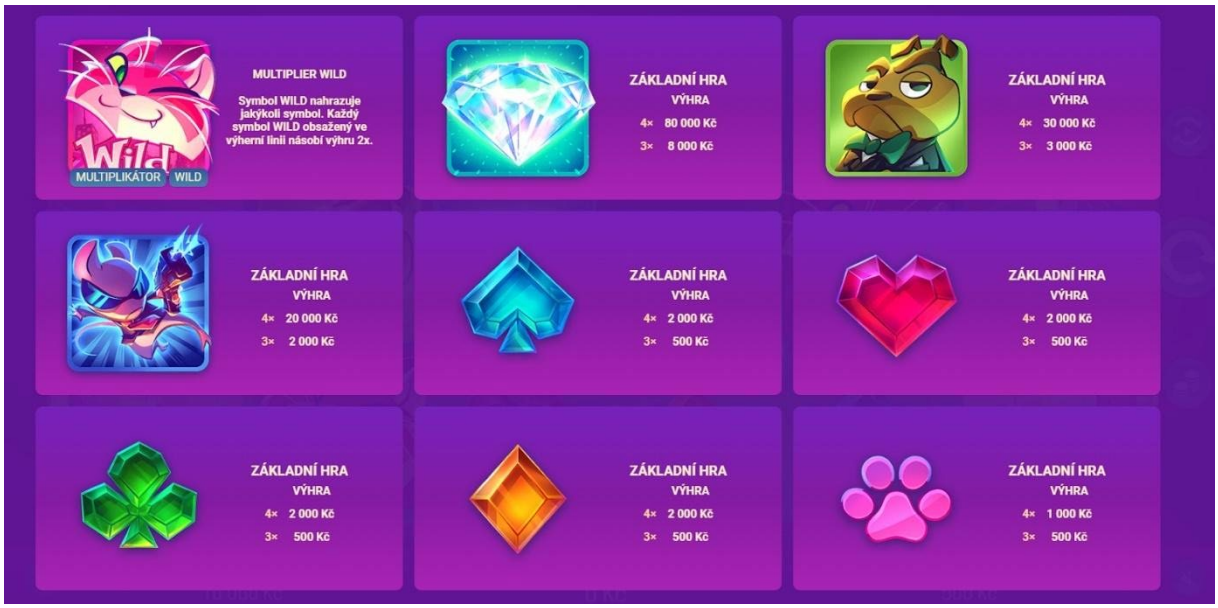
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.
Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY FORTUNA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY FORTUNA je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

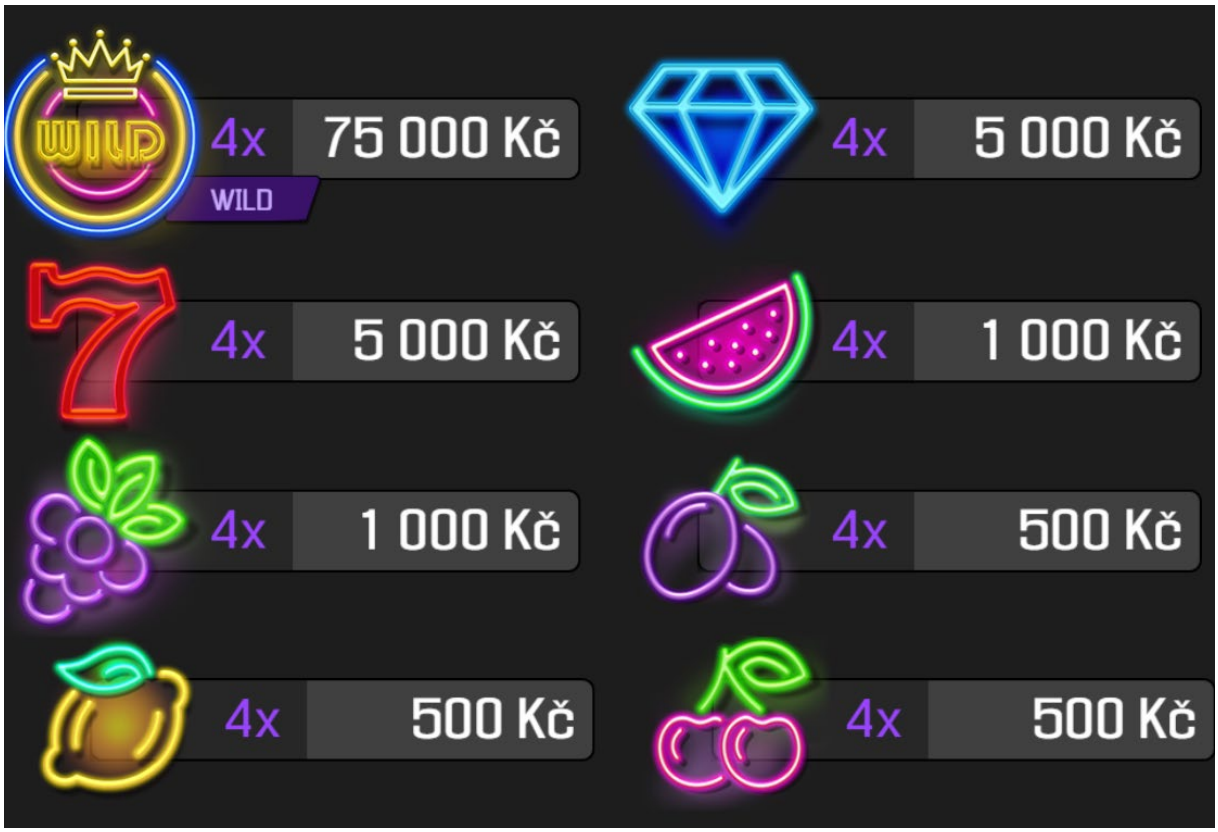
Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VESMÍRNÁ VÝPRAVA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Červený, nebo Zelený), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

VESMÍRNÁ VÝPRAVA je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

ČERVENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ČERVENÝ WILD, spustí funkci horizontální respin. Symbol ČERVENÝ WILD se změní v raketu, a horizontálně proletí skrze ostatní symboly, čímž dojde k jejich nahrazení za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce horizontální respin, můžou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce horizontální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

ZELENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ZELENÝ WILD, spustí na daném válci funkci vertikální respin. Symbol ZELENÝ WILD se změní v kosmickou loď, a nahradí symboly na daném válci za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce vertikální respin, můžou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce vertikální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

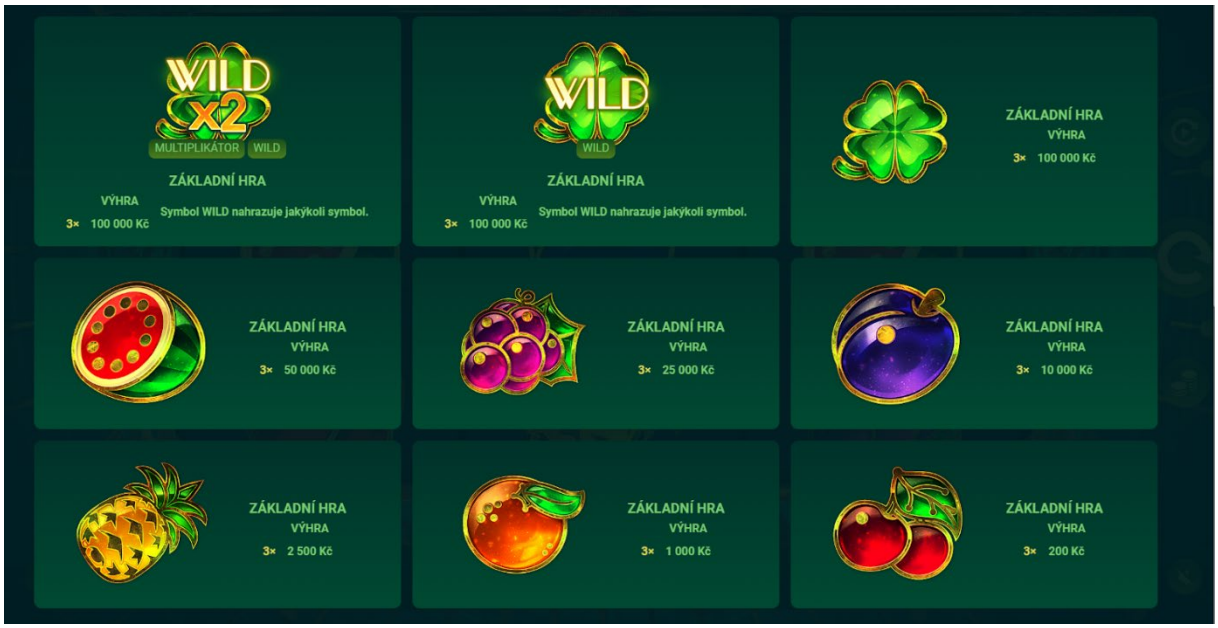
Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLISSFUL JACK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JOKER DOUBLE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Funkce Criss-Cross

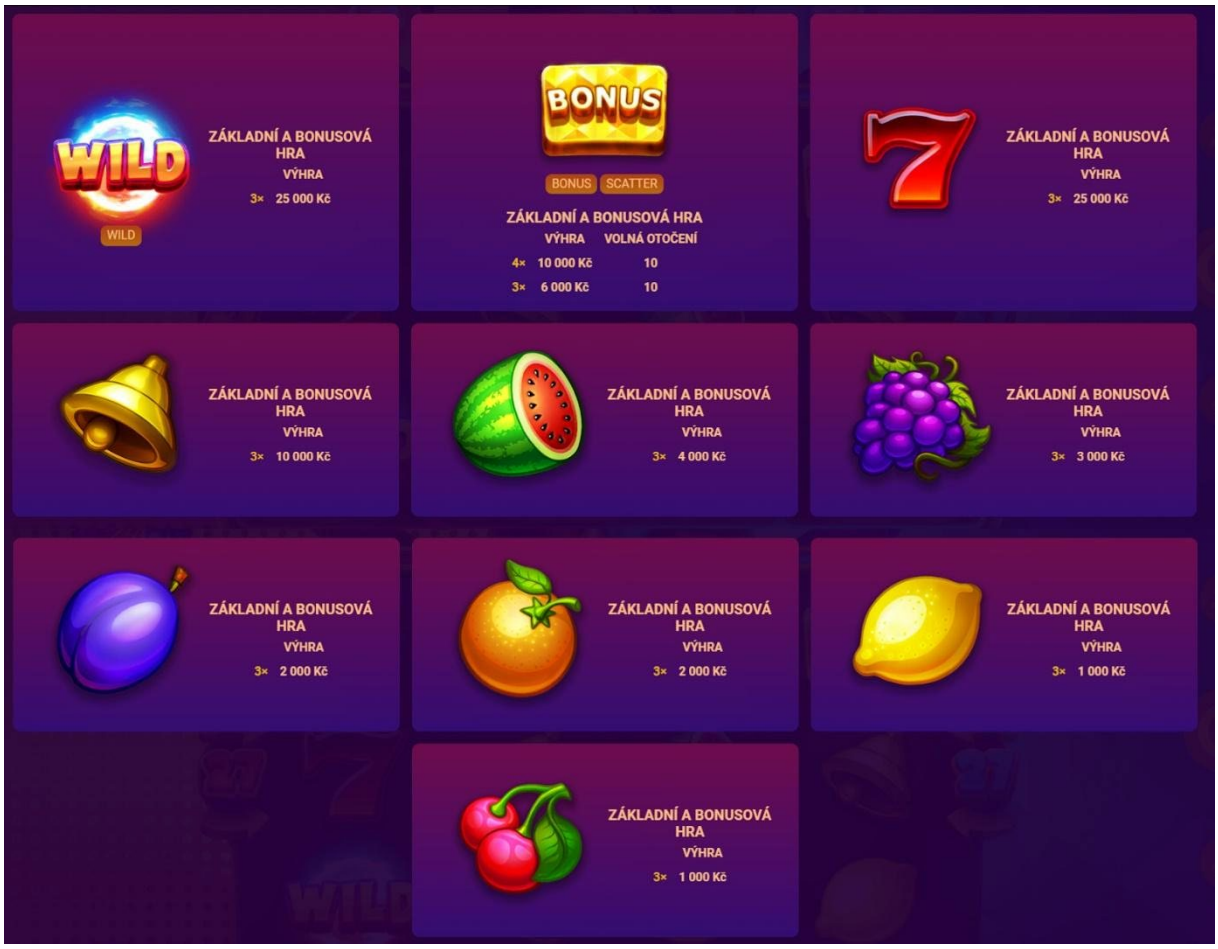
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOKICK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol ŽLUTÁ a ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 81 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol Multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol Respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CYBER BEAST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tato označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

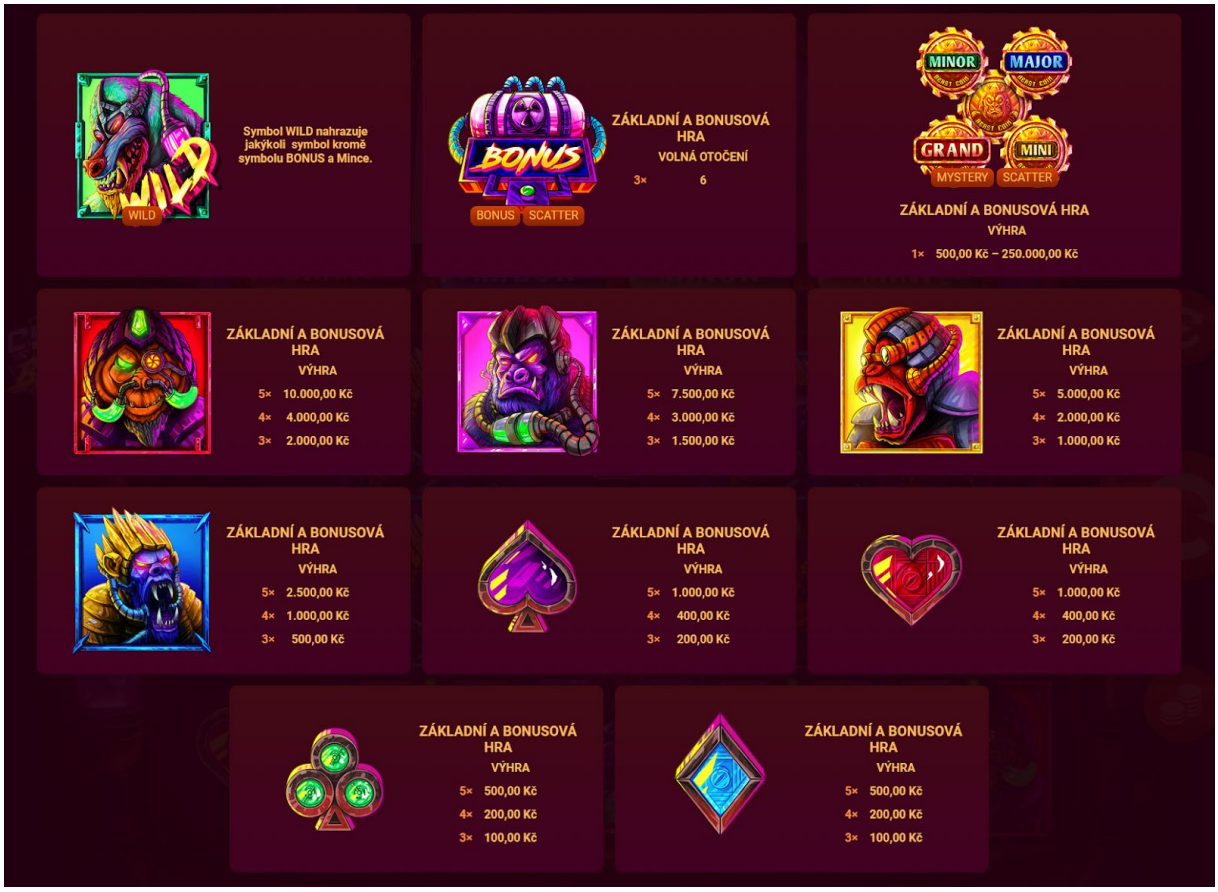
V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HEAVENLY WARRIORS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Větrný WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

Větrný Bonus

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

Oblačný WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

Oblačný Bonus

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

Bouřkový WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

Bouřkový Bonus

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

Kolosální symbol

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RESPIN FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO X

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY (Atom)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

Symbol WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

Bonusová část

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Násobení výhry

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Spojené válce

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WILD DARLINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPIN MACHINE 81

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

Popis

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.


MULTIPLIKÁTOR
WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 80.000,00 Kč
3× 8.000,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 30.000,00 Kč
3× 3.000,00 Kč
BAR
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 20.000,00 Kč
3× 2.000,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2.000,00 Kč
3× 500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2.000,00 Kč
3× 500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2.000,00 Kč
3× 500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2.000,00 Kč
3× 500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 1.000,00 Kč
3× 500,00 Kč

APOLLO MULTIBOOST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

POPIS

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a bonusová výhra

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

Bonusová výhra – progress bar a multiplikační válec

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec - Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x - 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MONTE KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	246 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

MONTE KASINO je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol a je aktivní na 2. až 4. válci.

Funkce „WILD REELS“

Speciální funkce “WILD REELS” je progresivní funkce, která je aktivní na 2. až 4. válci, nad kterými je graficky znázorněný indikátor funkce.

Pokaždé, když se na jednom z těchto válců objeví symbol WILD, aktivuje se jedna část indikátoru pro danou sázkovou hladinu. Jakmile indikátor dosáhne všech tří aktivovaných částí, spustí se pro danou sázkovou hladinu na tomto válci funkce "WILD REELS".

Funkce "WILD REELS" probíhá tak, že v následujícím otočení, které je provedeno ve stejné sázkové hladině jako otočení, které funkci aktivovalo, se symbol Wild na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a uzamkne válec na další tři otočení (dokud indikátor na válci není deaktivován), při kterých může vytvořit další výherní kombinace.

Každé otočení deaktivuje jednu část indikátoru. Jakmile je indikátor zcela deaktivován, funkce "WILD REELS" je dokončena a válec je odemčen. Tuto funkci lze aktivovat na více válcích najednou.

Přepínání sázkové hladiny má za následek nastavení stavu indikátorů a uzamčení, resp. odemčení válců odpovídajících zvolené sázkové hladině. Návrat na původní sázkovou hladinu má za následek návrat k stavu indikátorů a uzamčení, resp. odemčení válců odpovídajících této původní sázkové hladině.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

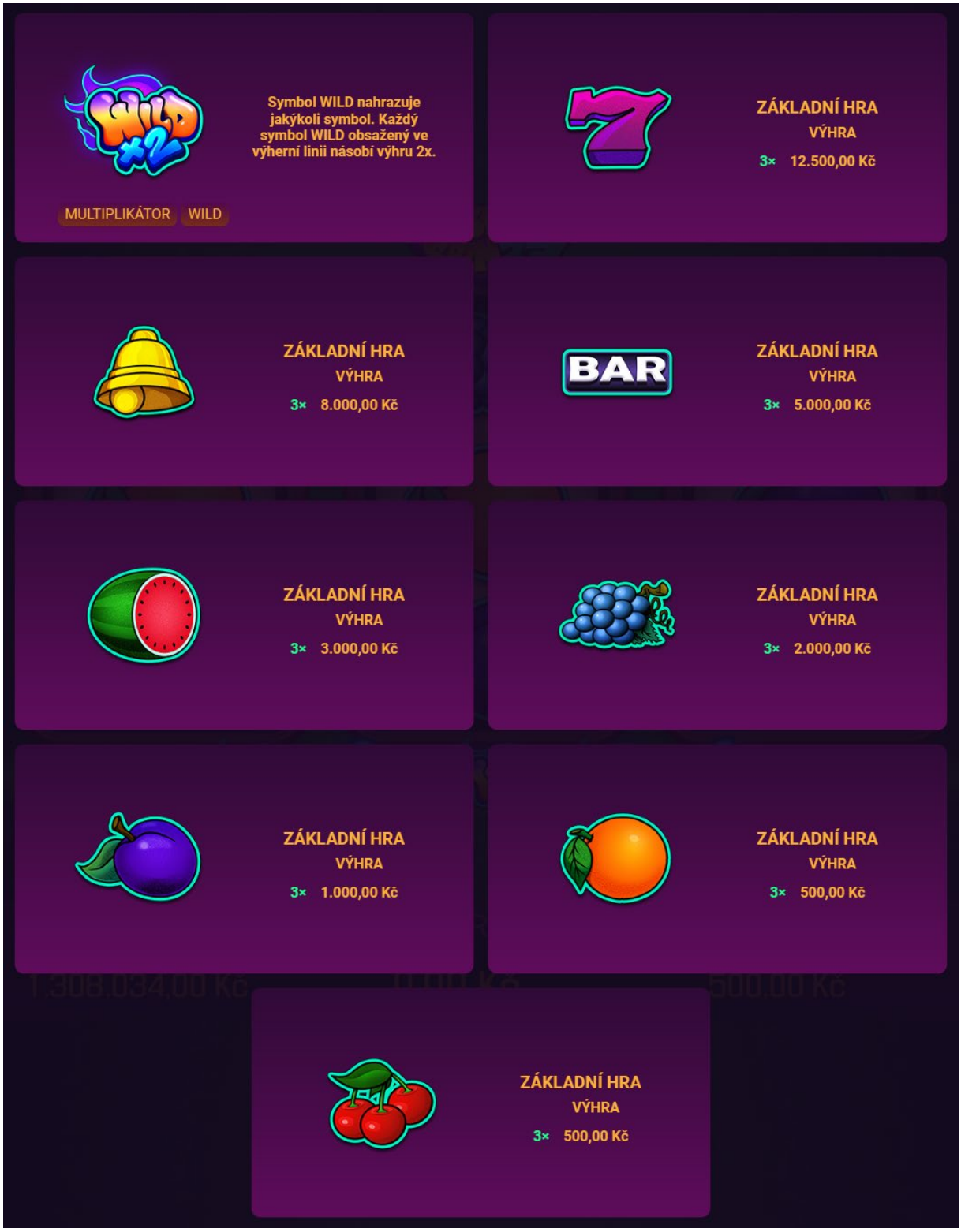
SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

Bonusová hra Apollo Jackpot

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Hráč s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou technickou hrou v rámci subsystému CLS Apollo Games. Jackpot nemá vliv na výherní podíl jednotlivých technických her.

Bonusová hra se skládá z následujících klíčových komponentů

a) Server – obsahuje aktuální stavy jackpotů a určuje výherce pomocí generátoru náhodných čísel.

b) Jackpot provozovaný dálkovým způsobem je zobrazován v okně, kde je zobrazena technická hra případně na display mobilního zařízení kde je technická hra spuštěna. Nepřekrývá se s povinně zobrazovanými informacemi.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

V případě internetového prostředí lze na serveru na stálo zapnout nebo vypnout bonusovou hru Jackpot.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Hráč přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.
Procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500000,- na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je prezentována následně:

V prostředí internetu je stav jackpotu prezentován v rohu aktuální technické hry a nepřekrývá žádné povinně zobrazované informace.

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry – jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 500 000,- Kč pro internet.

Jackpot neovlivňuje RTP technických her. Hráč si nemůže určit poměrnou část sázky danou pro jackpot. Jackpot není konstrukčně spjatý s jednotlivou technickou hrou. O výhře jackpotu rozhoduje generátor náhodných čísel a nadřazená logika. Výhra je nezávislá na technické hře. Technická hra je pouze iniciátorem ke spouštění vnitřních procesů systémového jackpotu.

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

CT INTERACTIVE

Internetové technické hry CT Interactive jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

1. 20 Star Party
2. 40 Mega Slot
3. 40 Treasures
4. 50 Treasures
5. Banana Party
6. Chilli Fruits
7. Coffee Magic
8. Duck of Luck
9. Lucky Clover
10. Pot O´Luck
11. Bavarian Forest
12. Big Joker
13. Brilliants on Fire
14. Dark Woods
15. Fortune Pig
16. Fruity Hot
17. Hot 7´s x2
18. Mystic Moon
19. Pick the Pig
20. The Power of Ankh
21. Bonusová hra typu jackpot: HOT LUCK

Popis základních ovládacích prvků hry:

- **pole START – stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO - stisknutím příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ - stisknutím příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;**
- **pole CELKOVÁ SÁZKA - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z přednastavených sázek;**
- **pole ZŮSTATEK - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;**
- **Pole VÝHRA/VYPLACENO - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.**

20 Star Party

Internetová technická hra **20 Star Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 93,51 - 95,40 % (lze nastavit na serveru)**

20 Star Party je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

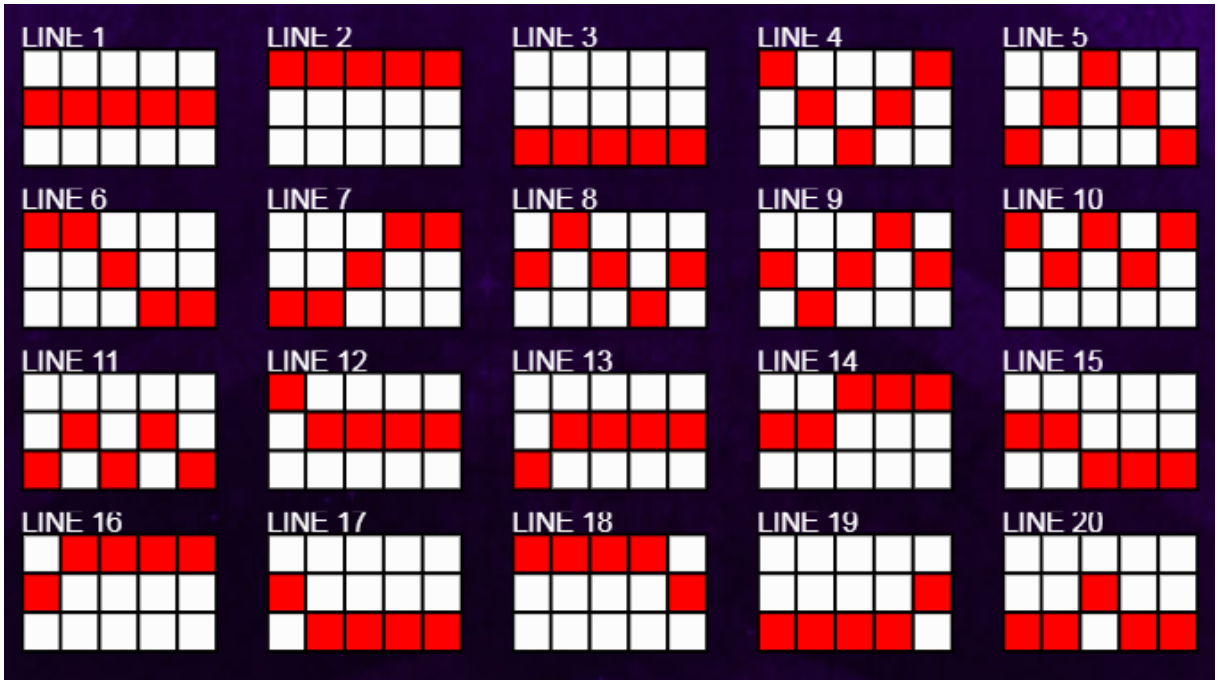
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	3x 4x 5x	**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 2 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
JABLKO		

	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

Výherní linie



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

40 Mega Slot

Internetová technická hra **40 Mega Slot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,77 %**

40 Mega Slot je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

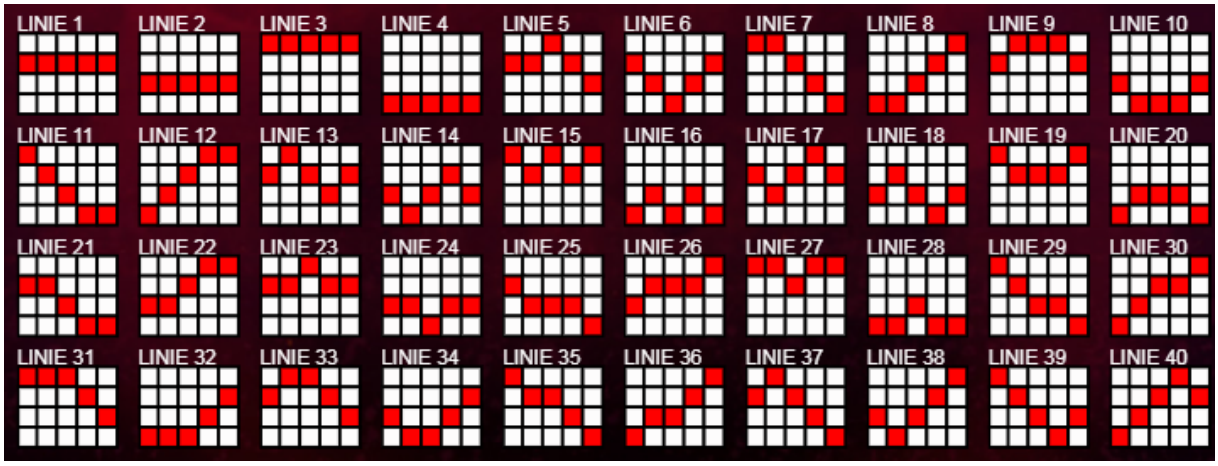
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	3x 4x 5x	**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 1 x celková sázka 10 x celková sázka 25 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
BAR	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

		
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
HROZNO 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

40 Treasures

Internetová technická hra **40 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 93,88 - 95,89 % (lze nastavit na serveru)**

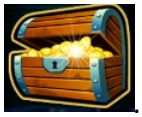
40 Treasures je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

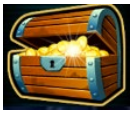
CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na druhým, třetím a čtvrtém válci.

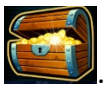
SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

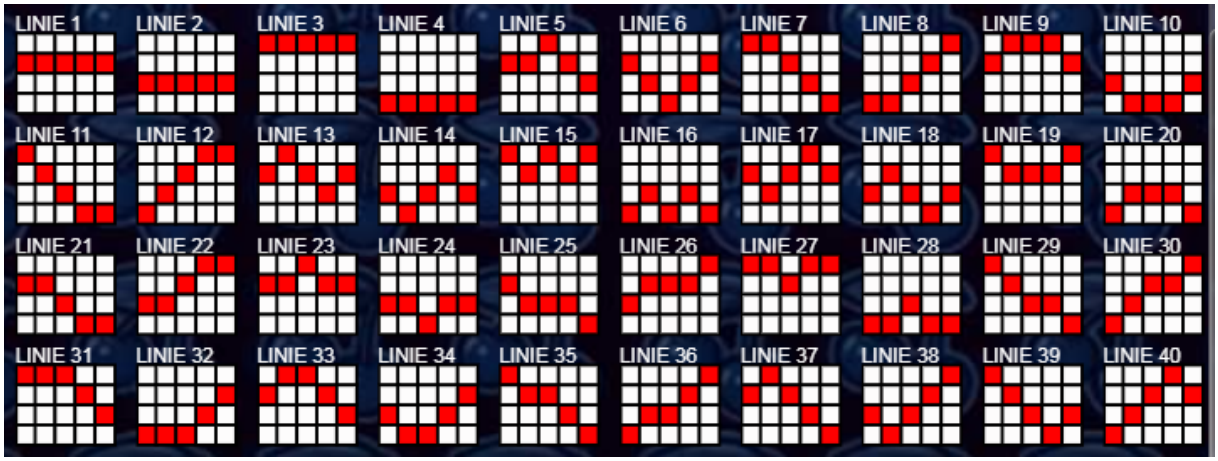
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
KRÁL (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	2x 3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 1,5 x celková sázka 5 x celková sázka 25 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2,5 x celková sázka 7,5 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka

POMERANČ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

50 Treasures

Internetová technická hra **50 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,65 %**

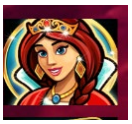
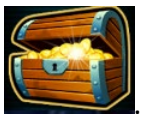
50 Treasures je 5válcová hra se 50 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

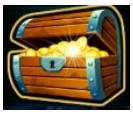
CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci.

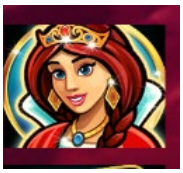
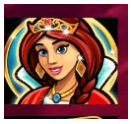
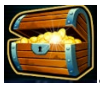
SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

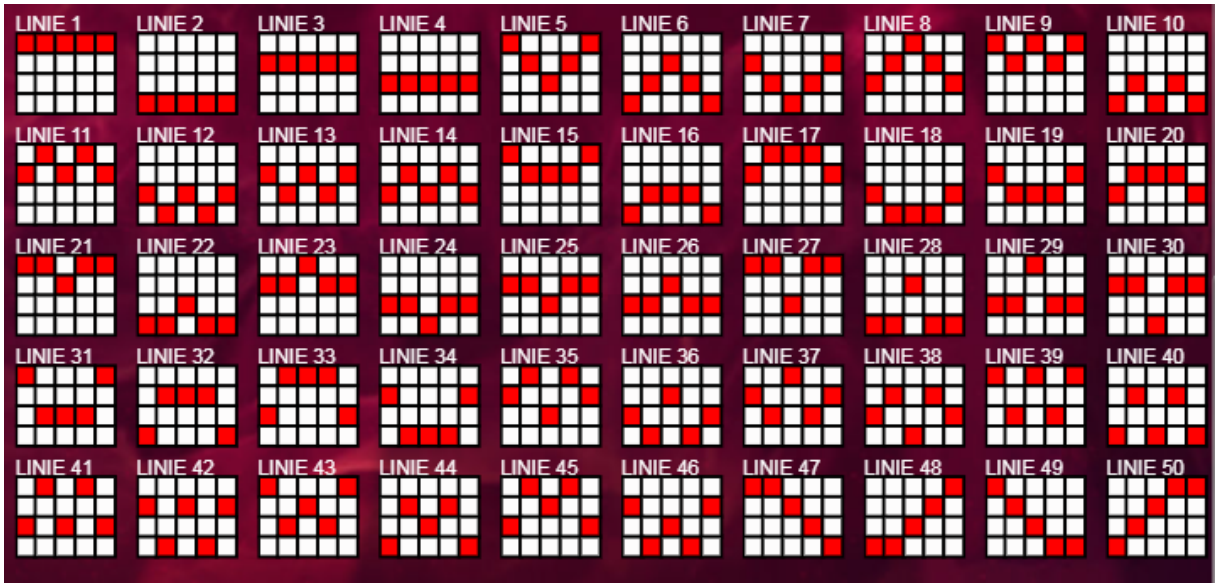
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRINCEZNA (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 15 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	3x 4x 5x	1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	0,8 x celková sázka 2 x celková sázka 6 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka

POMERANČ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Banana Party

Internetová technická hra **Banana Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,41 - 96,32 % (lze nastavit na serveru)**

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě 

. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a

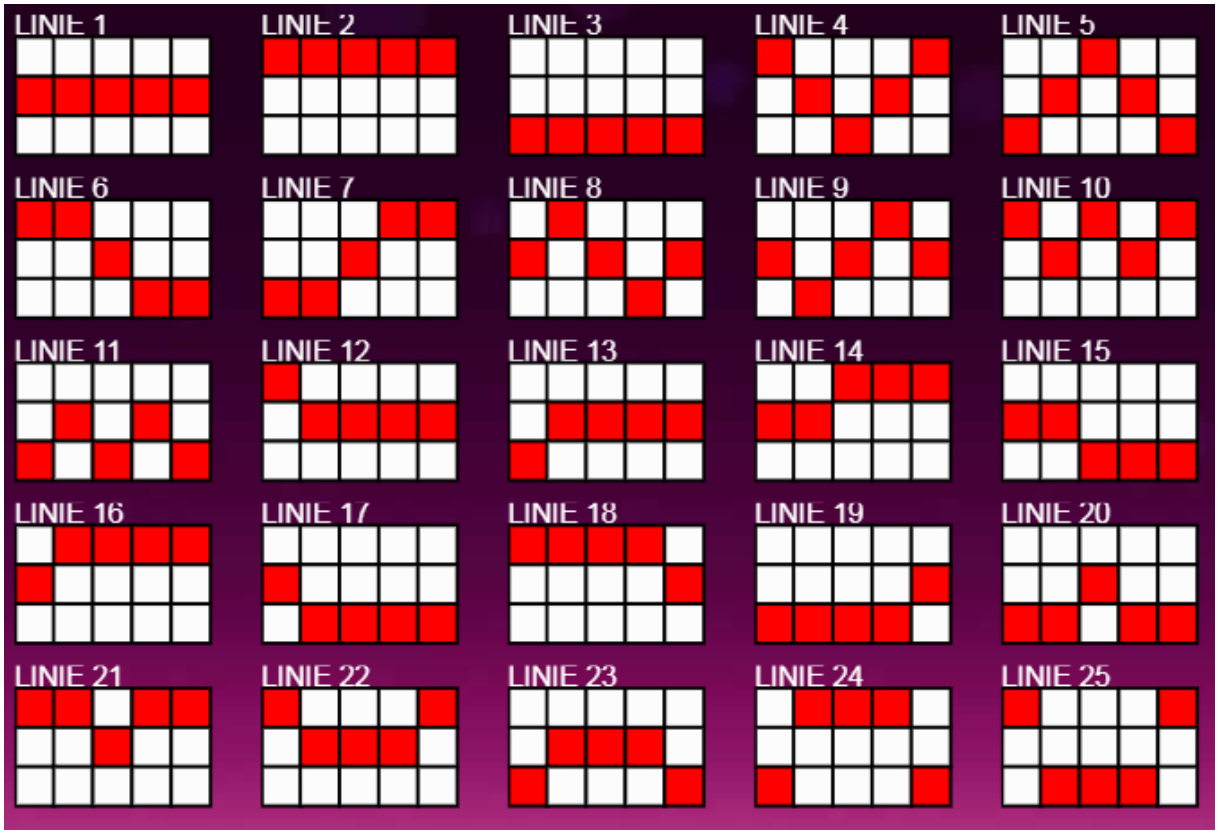
počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BANÁN (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
	3x	1,6 x celková sázka
	4x	30 x celková sázka
	5x	40 x celková sázka
DISCO KOULE - SCATTER 		
	3x	5 x celková sázka
	4x	20 x celková sázka
	5x	500 x celková sázka
SEDMIČKA 		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	2 x celková sázka
	5x	20 x celková sázka
JABLKO 		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	1,6 x celková sázka
	5x	8 x celková sázka
MELOUN		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	1,6 x celková sázka

	5x	8 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Bavarian Forest

Internetová technická hra **Bavarian Forest** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,73 - 96,17 % (lze nastavit na serveru)**

Bavarian Forest je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD** 

nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3., 4. a 5. válci. Tří  vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

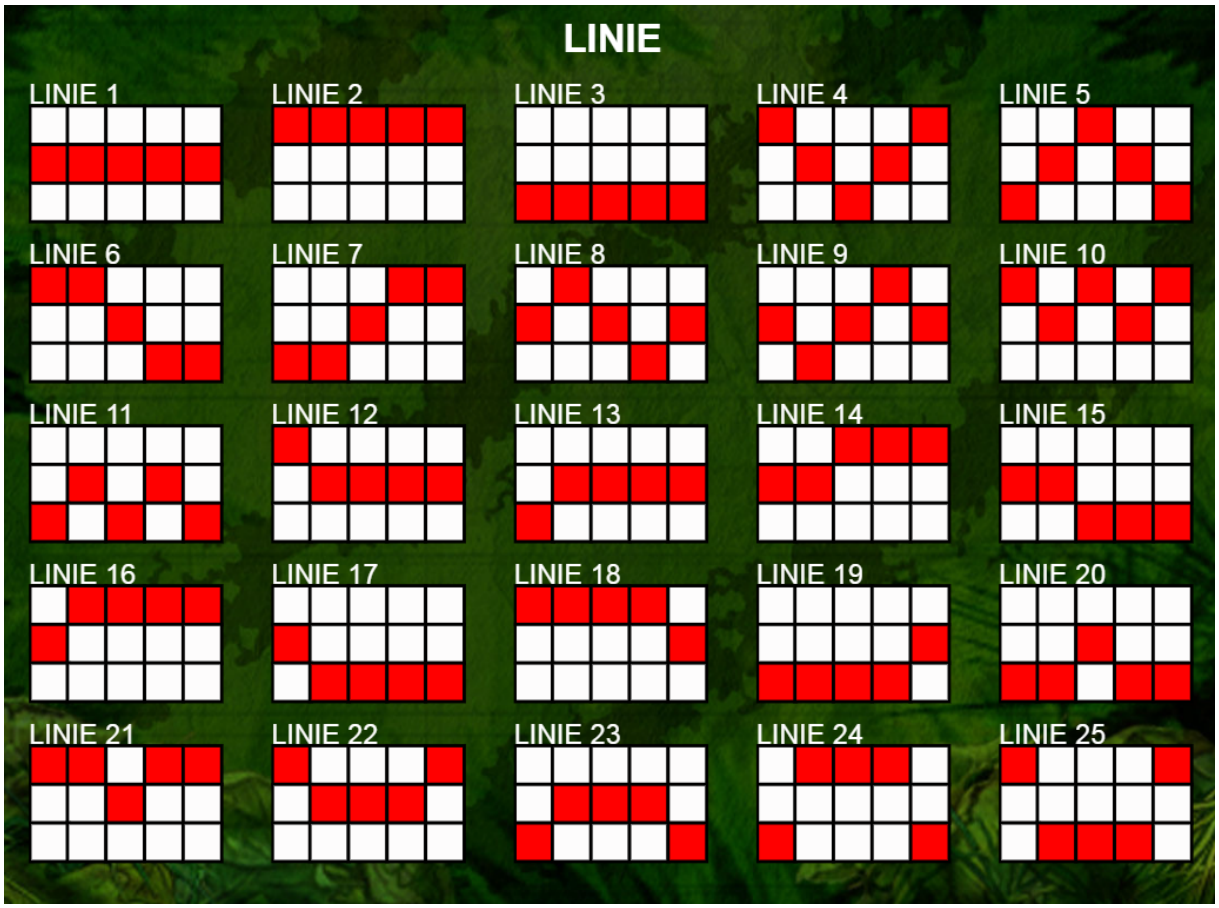
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
LOVEC (SCATTER) 	3x	5 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma. V průběhu volných otočení zdarma dalších 100 volných otočení zdarma
MEDVĚD (WILD) 	3x 4x 5x	Nahrazuje všechny symboly, kromě  6 x celková sázka 24 x celková sázka 600 x celková sázka
SRNKA	3x 4x	1 x celková sázka 14 x celková sázka

	5x	50 x celková sázka
JEŽEK 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
LIŠKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
VEVERKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
LASICE 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
STRAKA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka

Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Big Joker

Internetová technická hra **Big Joker** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 375 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,20 %**

Big Joker je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a

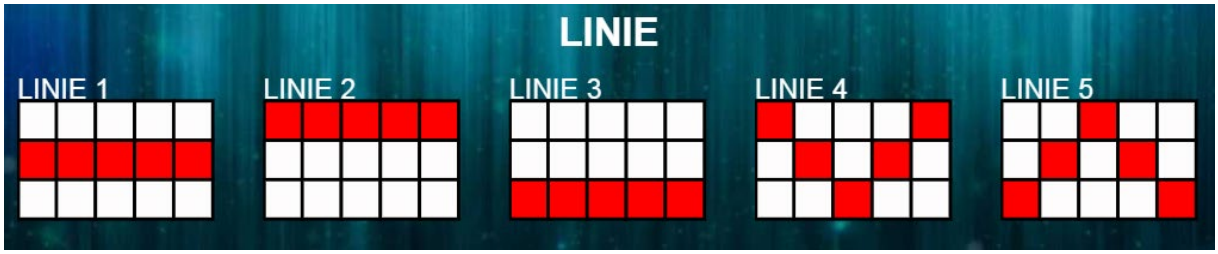
počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  .
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 20 x celková sázka 150 x celková sázka
HROZNOVÉ VÍNO 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

CITRÓN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Brilliants On Fire

Internetová technická hra **Brilliants On Fire** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,80 %**

Brilliants On Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 1., 3. a 5. válci.

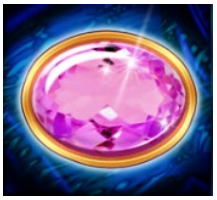
OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

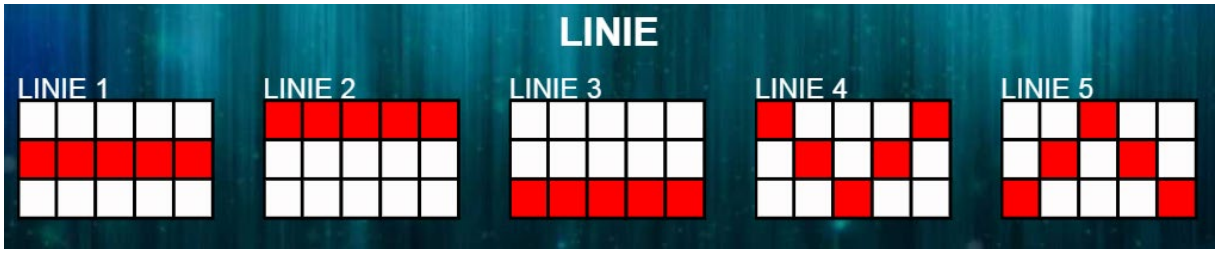
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
DOLAR (SCATTER) 	3x	Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci 20
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka

	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	 2 x celková sázka 6 x celková sázka

		20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Chilli Fruits

Internetová technická hra **Chilli Fruits** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 94,06 - 95,56 % (lze nastavit na serveru).**

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace, kromě těch s pěti symboly jsou kalkulovány zleva doprava i zprava doleva, počínaje na válci nejvíce vlevo respektive nejvíce vpravo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláceny pouze zleva doprava.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví  , zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo více  , postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch u placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

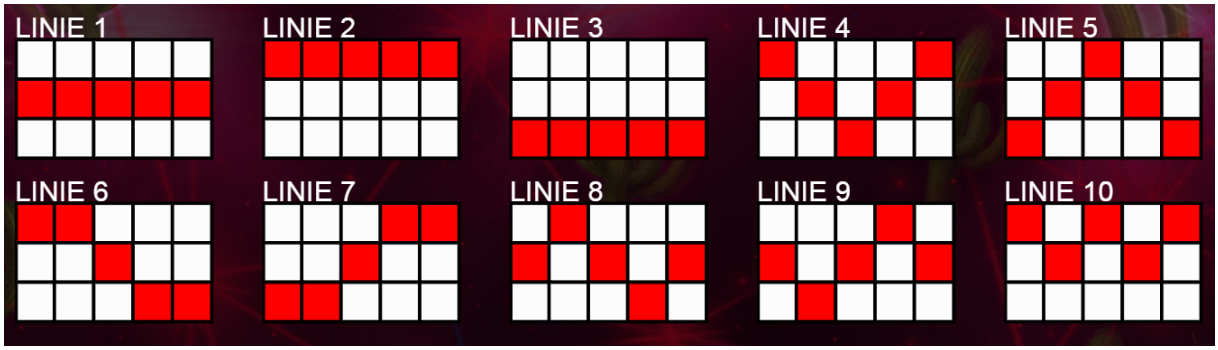
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
CHILLI PAPRIČKA (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
HRUŠKA 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka

POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Coffee Magic

Internetová technická hra **Coffee Magic** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 99,75 Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,21 - 96,52 % nebo (lze nastavit na serveru)**

Coffee Magic je 5-ti válcová hra s 21 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD / SCATTER**  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 10 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 10 volných otočení zdarma. Před jejích spuštěním si sázející vybere jeden ze symbolů 

, 

nebo 

, který bude během volných otočení zdarma fungovat jako další rozbalující se žolík EXPANDED WILD, tj. nahrazuje všechny symboly ve válci, ve kterém se objeví, kromě  . Během volných otočení zdarma

je možné vyhrát dalších 10 volných otočení zdarma. Kdykoliv během volných otočení zdarma se objeví na obrazovce  , vyhrává sázející 1x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

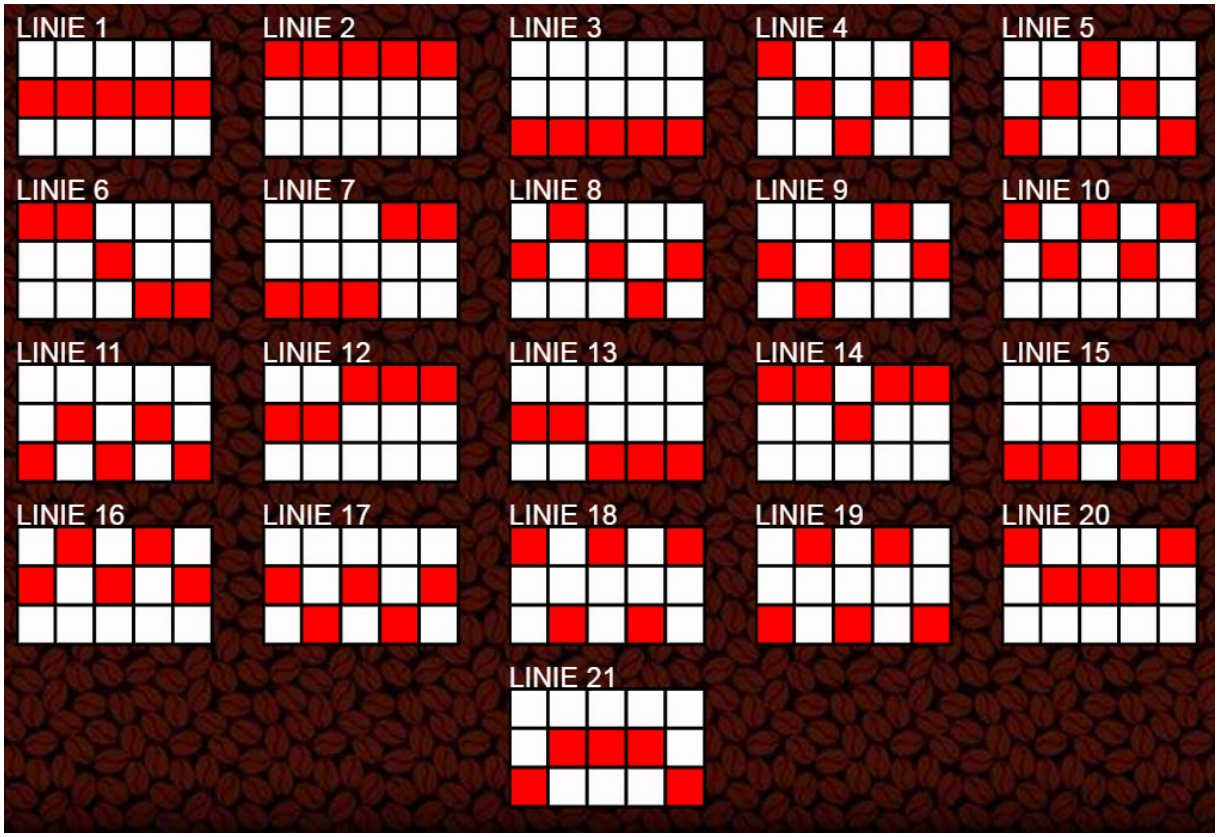
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ KÁVOVÉ ZRNKO (WILD / SCATTER) 	3x	2 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	4x	20 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	5x	200 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
DÍVKA 	2x	0,48 x celková sázka
	3x	4,8 x celková sázka
	4x	48 x celková sázka
	5x	238 x celková sázka
SUŠENKY 	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,9 x celková sázka
	4x	19 x celková sázka
	5x	95,24 x celková sázka
ŠÁLEK KÁVY	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,43 x celková sázka

	4x 5x	4,76 x celková sázka 35,71 x celková sázka
KÁVOVAR 	2x 3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,43 x celková sázka 4,76 x celková sázka 35,71 x celková sázka
CUKR 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Dark Woods

Internetová technická hra **Dark Woods** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,95 %**

Dark Woods je 5válcová hra s 30-ti výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky,

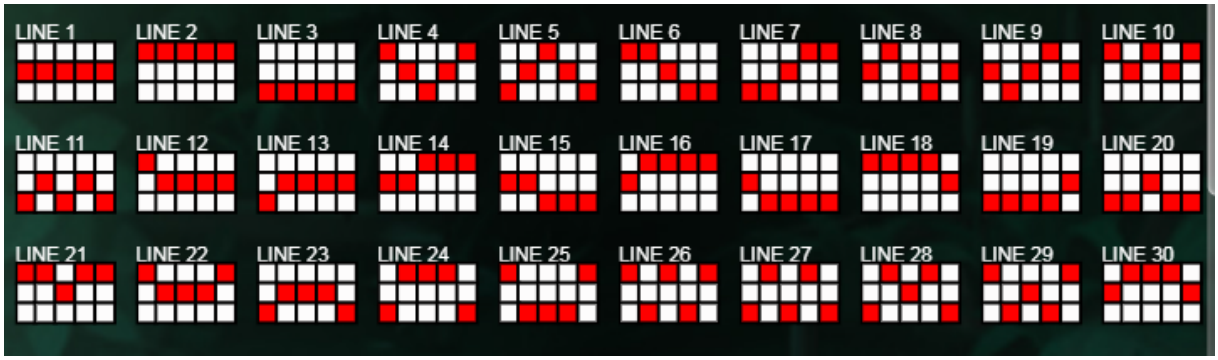
při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
JEDNOROŽEC - ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly, kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
KOUZELNÍK (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
VÍLA 	3x 4x 5x	1,67 x celková sázka 3,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
KVĚT 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
HOUBA 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
PAŘEZ	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka

		
A 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Duck of Luck

Internetová technická hra **Duck of Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 300 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,21 - 96,20 % (lze nastavit na serveru)**

Duck of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD / SCATTER**  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 12 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 12 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma 3, 4 nebo 5  pouze vyplácí výhru a nevyvolá další volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma každá 3, 4 nebo 5  , která se objeví na obrazovce „snáší vejce  “. Na konci volných otočení zdarma, pokud sázející nasbíral:

- 26 nebo více  , vyhrává 600x celkovou sázku;

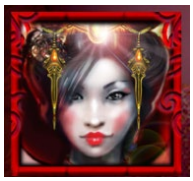
- 21 až 25  , vyhrává dalších 12 volných otočení zdarma;
- 13 až 20  , vyhrává 3x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

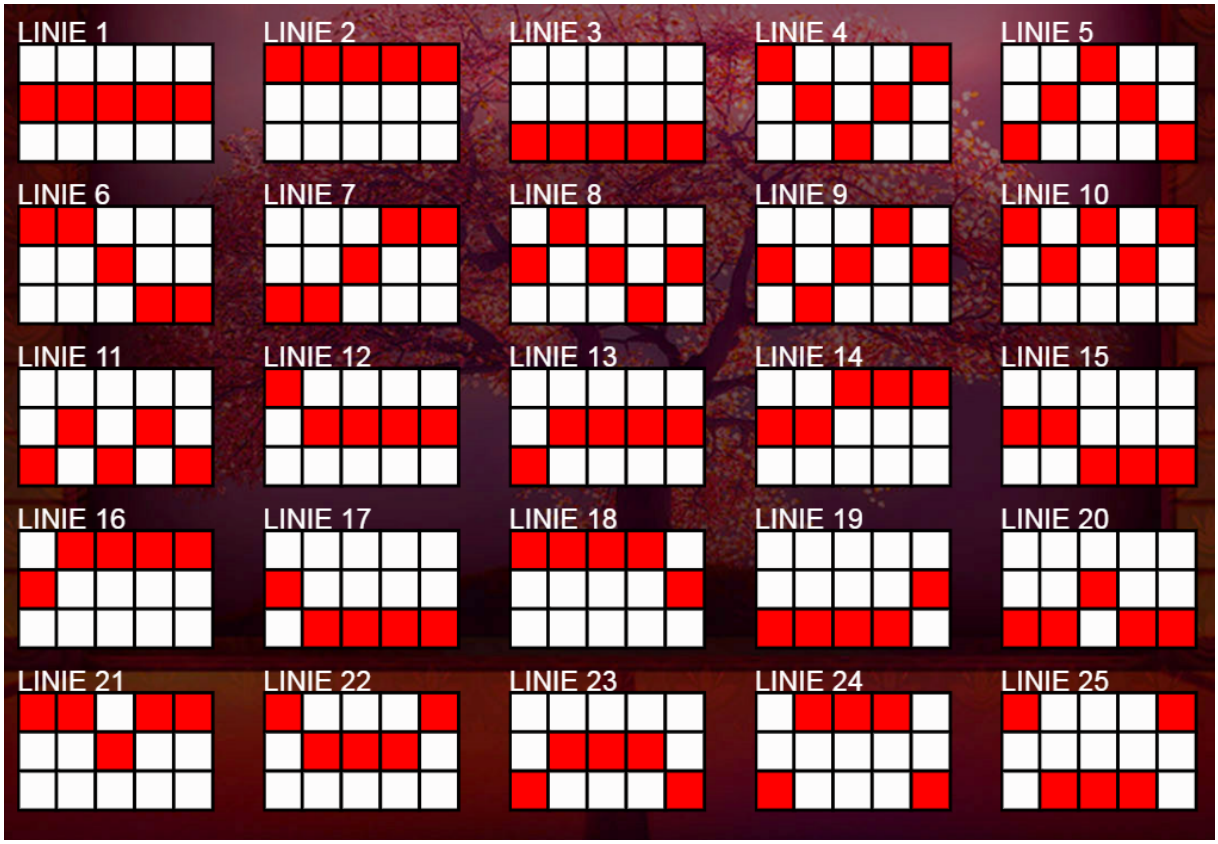
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	**Počet**	**Výše násobku celkové sázky**
ZLATÁ KACHNA (WILD / SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 20 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 100 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
DÍVKA 	2x 3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka 400 x celková sázka
VÁZA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 50 x celková sázka
ZLATÉ MINCE	2x	0,2 x celková sázka

	3x 4x 5x	1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
ZLATÁ MISKA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
10 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Fortune Pig

Internetová technická hra **Fortune Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,41 %**

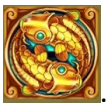
Fortune Pig je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

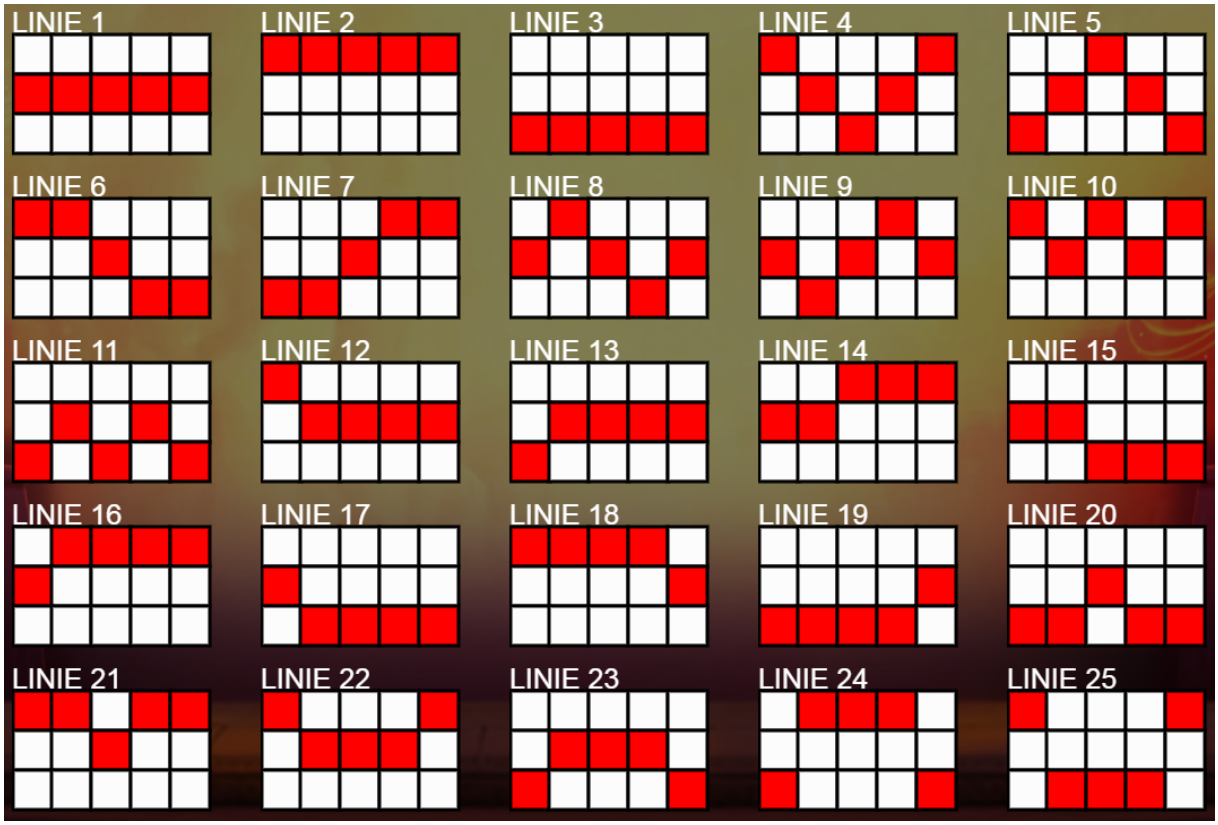
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	**Počet**	**Výše násobku celkové sázky**
ZLATÉ PRASÁTKO - ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	nahrazuje všechny symboly, kromě  . 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 40 x celková sázka
ZLATÉ RYBKY (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x	0,4 x celková sázka

	4x 5x	1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Fruity Hot

Internetová technická hra **Fruity Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,56 %**

Fruity Hot je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo nebo zprava doleva, počínaje válci nejvíce vpravo. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláveny pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví 

, zůstává "přilepen" na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo vice Žolíků, postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch v placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

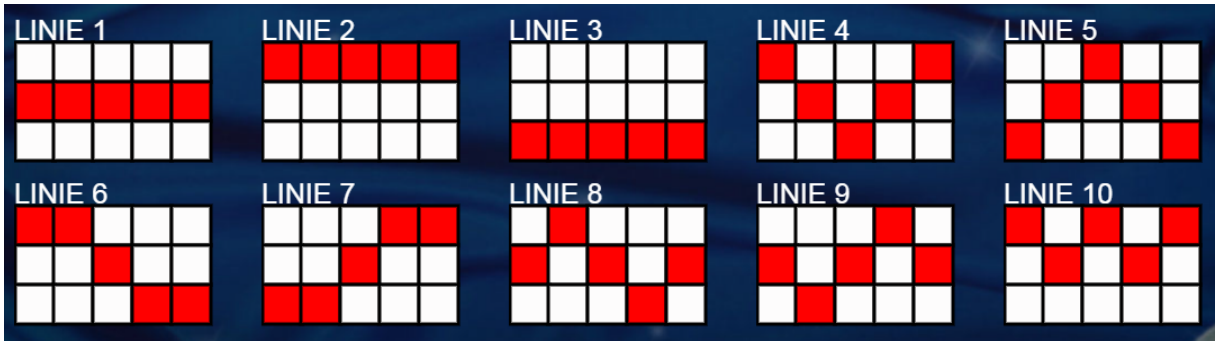
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
HVĚZDA 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
AVOKÁDO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka

BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Hot 7´s X2

Internetová technická hra **Hot 7´s X2** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 300,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,03 %**

Hot 7´s X2 je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x2.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x4.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x8.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

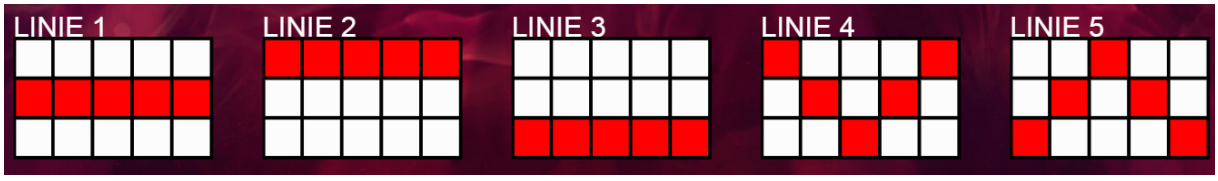
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 	1x 2x 3x	Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Všechny výhry se násobí x2. Všechny výhry se násobí x4. Všechny výhry se násobí x8.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 30 x celková sázka 200 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK		

	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
TROJITÝ BAR 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
DVOJITÝ BAR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
BAR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Lucky Clover

Internetová technická hra **Lucky Clover** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 375,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 94,17 - 95,80 % (lze nastavit na serveru)**

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě 

a 

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích. **SCATTER** 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo

dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

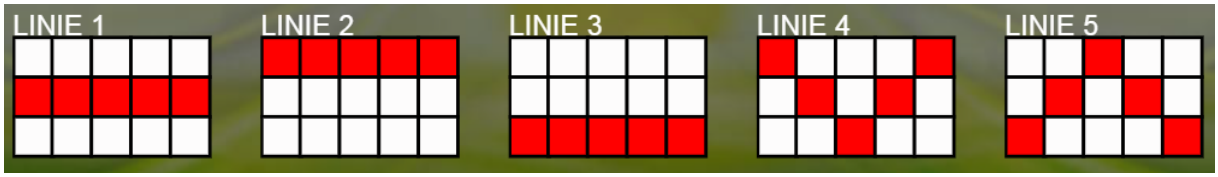
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN (SCATTER) 	3x	20 x celková sázka Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci.
SEDMIČKA 	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
PODKOVA	3x	8 x celková sázka

	4x 5x	20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Mystic Moon

Internetová technická hra **Mystic Moon** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 100,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,14 – 96,49 % (lze nastavit na serveru)**

Mystic Moon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  je zároveň SCATTER a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil.

Tří, čtyři nebo pět  vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA:

3, 4 nebo 5 WILD / SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Před spuštěním volných otočení zdarma je sázející vyzván vybrat dodatečný žolík, a to jeden ze

symbolů  ,  nebo  . Vybraný symbol slouží jako dodatečný **EXPANDING WILD** - "rozpínající se" žolík po dobu volných otočení zdarma. Ten nahrazuje všechny ostatní symboly ve válci, ve kterém se objevil, kromě  . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 15 volných otočení zdarma.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

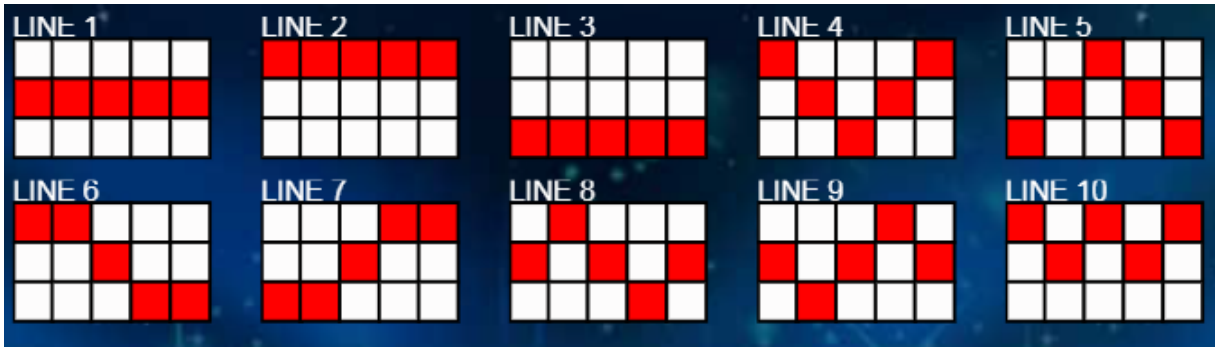
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
MĚSÍC (SCATTER / EXPANDING WILD) 	3x	10 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	4x	50 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	5x	500 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
VÍLA 	2x	2,5 x celková sázka
	3x	10 x celková sázka
	4x	50 x celková sázka
	5x	500 x celková sázka
KOČKA	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	40 x celková sázka

	5x	100 x celková sázka
SOVA 	2x 3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
HAVRÁN 	2x 3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
10		

	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Pick the Pig

Internetová technická hra **Pick the Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 100 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,78 %**

Pick the Pig je 3válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. 3 nebo více  spouští BONUS

BONUS: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a

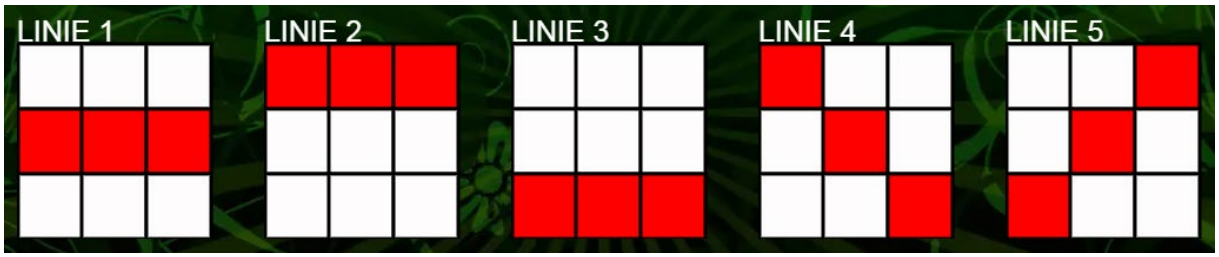
počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRASÁTKO (SCATTER) 	3 nebo více x	**BONUS**: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.
ZLATÝ DOLÁR (WILD) 	3x	nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . 25 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x	10 x celková sázka
MELOUN 	3x	4 x celková sázka
JABLKO 	3x	2 x celková sázka
BROSKEV 	3x	2 x celková sázka
POMERANČ	3x	1,4 x celková sázka

		
CITRÓN 	3x	1,4 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x	1 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x	1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Pot O'Luck

Internetová technická hra **Pot O'Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 93,61 - 95,76 % (lze nastavit na serveru)**

Pot O´Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě 

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a

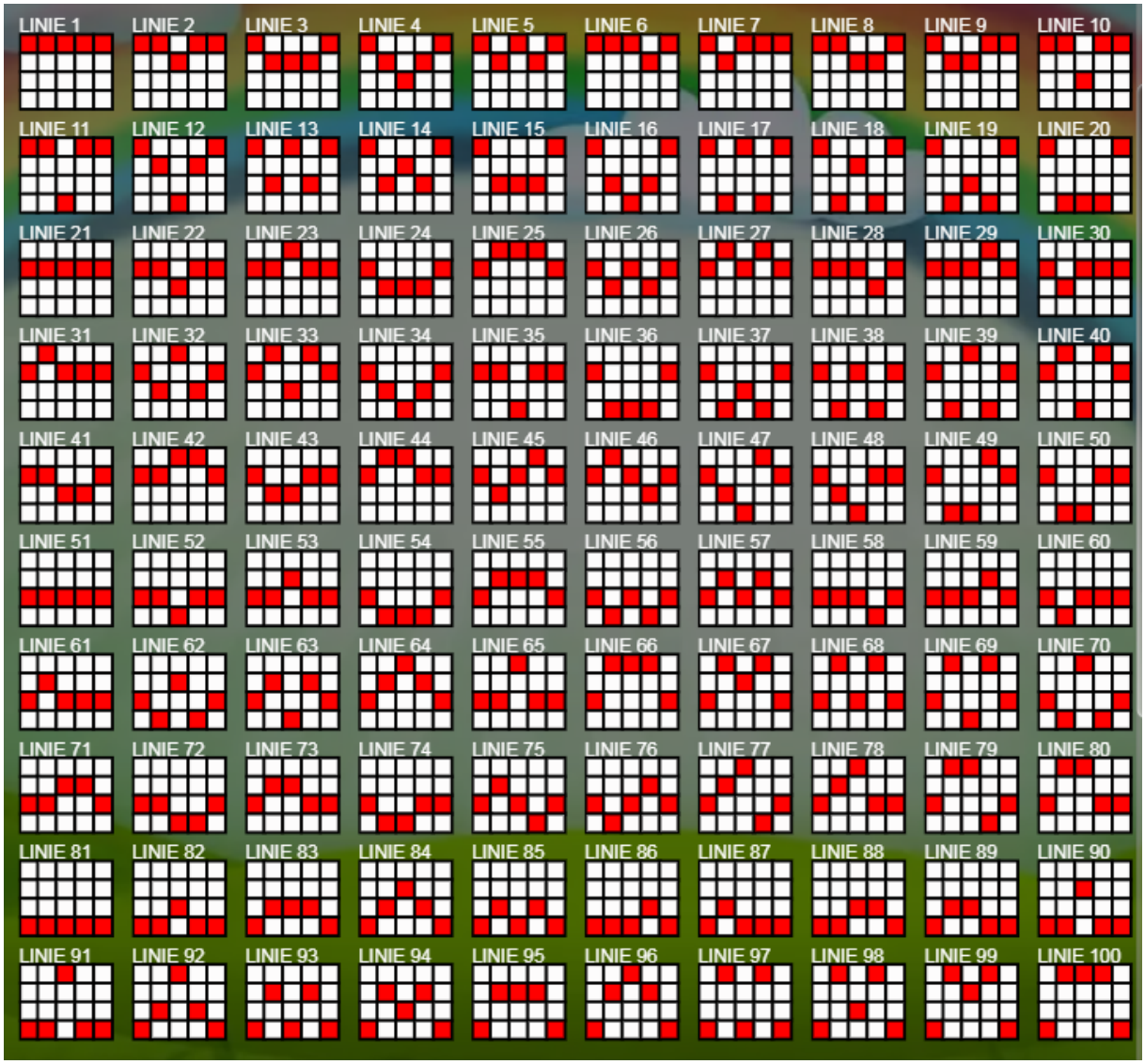
počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HRNEC S POKLADEM (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 30 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 0,75 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK	3x	0,2 x celková sázka

	4x 5x	0,75 x celková sázka 2 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

The Power of Ankh

Internetová technická hra **The Power of Ankh** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Výherní podíl 95,23 – 96,52 % (lze nastavit na serveru)**

The Power of Ankh je 5válcová hra s 30 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3, 4 nebo 5 válci. 3  spouští 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

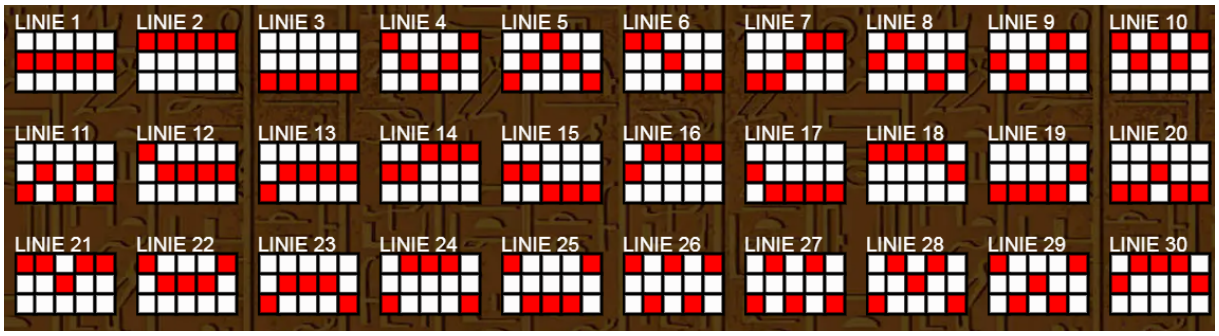
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 300 x celková sázka
SCATTER 	3x	5 x celková sázka
	3x	1 x celková sázka

	4x 5x	8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k bonusové hře HOT LUCK. Výhry bonusové hry jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Bonusovou hru může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Bonusová hra typu jackpot

HOT LUCK

Bonusová hra **Hot Luck** je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. Bonusovou hru obsahuje každá internetová technická hra, která je připojena do bonusové hry Hot Luck.

Hot Luck se skládá ze tří úrovní – MINOR, MAJOR a MEGA. Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech připojených hrách v horní části základní herní obrazovky uprostřed. Bonusová hra Hot Luck obsahuje dodatečnou SCATTER úroveň, která je napojena na stupnici, zobrazenou vertikálně v pravé části obrazovky. Ta stoupá s každou uskutečněnou sázkou, dokud stupnice není naplněná nebo není vyhrána některá z úrovní jackpotu MINOR, MAJOR nebo MEGA. Pak se dostane do aktivního režimu a předem definované výhry jsou rozdány náhodně mezi aktivními sázejícími. Počet výher pro SCATTER úroveň a jejích výše pevnou částkou jsou nastaveny na serveru a jsou tvoření částí procentuálního příspěvku ze sázek. Aktivní režim trvá 10 až 30 minut v závislosti na počtu sázejících a je ukončen po rozdání všech výher. V tu chvíli nápis ACTIVE zmizí a stupnice klesne na spodní úroveň.

Bonusová hra se kumuluje ze všech uskutečněných sázek sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře. Procentuální výše těchto příspěvků jako i jejích rozdělení mezi jednotlivými úrovní bonusové hry se nastavuje na serveru. Podmínkou získání jednoho ze tří úrovní bonusové hry je účast ve hře, jíž je bonusová hra Hot Luck součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusové hry rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

MYSTERY MODE:

Když hráč vyhraje některou z úrovní MINOR, MAJOR a MEGA, dostane hodnotu vyhrané úrovně bonusové hry. Informace o výhře bonusové hry se zobrazí na obrazovce.

SCATTER MODE:

Scatterové výhry jsou druh prémiového bonusu, které jsou spuštěny výhrou kterékoliv úrovně prémiové hry nebo naplněním stupnice na pravé straně obrazovky. Trvání aktivního SCATTER MODE závisí na nastavení scatter a na počtu aktivních sázejících. SCATTER MODE končí když jsou všechny bonusové výhry vyplaceny.

Vizuální concept hry Hot Luck představuje stupnice, která se zobrazuje vpravo na hlavní herní obrazovce. S každou sázkou stupnice stoupá dokud nedosáhne vrcholu nebo dokud jedna z úrovní prémiové hray MINOR, MAJOR nebo MEGA je vyhrána. V tomto okamžíku se aktivuje SCATTER MODE a upozorňuje na to hráče blikáním nápisu “ACTIVE” nad stupnicí a scatterové výhry jsou rozděleny mezi dalšími aktivními hráči. Když je celá hodnota scatter bonusu vyplacena, nápis “ACTIVE” zmizí a stupnice klesá dolů.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry Hot Luck 500.000 Kč.

Bonusovou hru Hot Luck nelze hrát samostatně. Bonusová hra „Hot Luck“ je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Bonusová hra „Hot Luck“ byla posouzena spolu se skupinou příslušných her v rámci citovaného Odborného posouzení.

Funkčnost bonusové hry, v souladu s popisem v herním plánu, byla ověřena v rámci testovacího portálu provozovatele systému.

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru „Hot Luck“:

20 Star Party

40 Mega Slot

40 Treasures

50 Treasures

Banana Party

Bavarian Forest

Big Joker

Brilliants on Fire

Coffee Magic

Dark Woods

Duck of Luck

Fortune Pig

Fruity Hot

Hot 7´s X2

Chilli Fruits

Lucky Clover

Mystic Moon

Pick the Pig

Pot o´Luck

The Power of Ankh

VLASTNOSTI HRY

Po každé uskutečněné sázce při účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet bonusové hry upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota sázek vyšší než nula, tak se hodnota bonusové hry zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota bonusové hry nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota bonusové hry dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru.

Celkový příspěvek do bonusové hry Hot Luck se kumuluje podle nastaveného procenta (0,50% až 3,00%) ze sázek hráčů, kteří se aktivně účastní internetových technických her, zapojených do bonusové hry. Příspěvek se přerozděluje do jednotlivých úrovní bonusové hry a zároveň mezi aktivní (viditelnou) a skrytou část dané úrovně podle nastavení na serveru. Skrytá část dané úrovně se po dosažení výhry příslušné úrovně bonusové hry připočítá k počáteční hodnoty dané úrovně bonusové hry a stane se aktivní.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše bonusové hry se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Interakce účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry sumu 500 000 Kč.

Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let. Účastník hazardní hry nemůže sám volit, zda se Bonusové hry Hot Luck účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení bonusové hry, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

– minimální hodnota: min. 1 Kč

– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

– určené procento: 0,50 % až 3,00 % ze sázek

– maximální výhra: 500.000 Kč

Parametry všech úrovní bonusové hry mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a v souhrnu v rozmezí minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
1	**4 SPIN**	500 Kč	210 000 Kč	90 % - 98 %
2	**100 WILD FRUITS**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
3	**AFTER DARK**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
4	**APPARATUS 40**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
5	**BIG SHOW**	500 Kč	157 000 Kč	94 % - 97 %
6	**BLACK PEARL**	180 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
7	**BLAZING REELS**	400 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
8	**BONUS JACK**	500 Kč	75 000 Kč	90 % - 98 %
9	**CASINO LUCHA LIBRE**	500 Kč	225 000 Kč	90 % - 98 %
10	**CIRCUS 2**	500 Kč	208 000 Kč	90 % - 98 %
11	**CRISS CROSS**	300 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
12	**DOUBLE GAME 2**	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
13	**DOUBLE GAME**	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
14	**DOUBLE STAR 27**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
15	**FARMER JACK**	400 Kč	400 000 Kč	94 % - 97 %
16	**FERRIS WHEEL**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
17	**FIRE WALLS 2**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
18	**FORTUNA 5**	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
19	**FROZZY FRUITS**	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
20	**FRUIT BLASTER**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
21	**FRUIT BOMB**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
22	FRUIT JACK	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
23	FRUIT SIZZLER	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
24	FRUTTY LAB	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
25	GEMS QUEST	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
26	GREAT ESCAPE	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
27	HUNTER'S DREAM 2	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
28	JEWELS QUEST 2	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
29	JIGGLY JACK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
30	LUCKY FU	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
31	MAXI 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS 2	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
33	MOUNTAIN LEGENDS	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
34	MULTI 5	500 Kč	125 000 Kč	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
36	MULTIPLAY HOT	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
37	MULTIWINS 81	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
38	NIGHTMARE SQUAD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
39	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)	500 Kč	102 500 Kč	90 % - 98 %
40	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)	500 Kč	102 500 Kč	75 %
41	PIRATE ADVENTURES	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
42	PRIMAL AGE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
43	RESPIN FRUIT 81	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
44	RESPIN FRUIT	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
45	SAVANA SUNRISE DELUXE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
46	SCATTER EXPRESS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
47	SEASONS	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
48	SHAOLIN PUNCH	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
49	SPACE ADVENTURE	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
50	SPINNING WILD 4	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
51	SUGOI SPIN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
52	SUPER FROG HOP	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
53	SUPER FRUIT	500 Kč	110 000 Kč	90 % - 98 %
54	SUPER REELS DELUXE	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
55	SUPER STAR 27	500 Kč	75 000 Kč	94 % - 97 %
56	TOP BULLET	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
57	TORNADO BILL	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
58	TREASURE BOX 2	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
59	TREASURE BOX	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
60	TREASURES OF ASGARD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
61	TRIPLE WILD 7	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
62	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
63	VIGOROUS KNIGHTS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
64	WILD COOKIES	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
65	WILD FLAME SEVENS	500 Kč	209 000 Kč	94 % - 97 %
66	YELLOW DRAGON	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
67	JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)			

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet linií	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
	3x
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
	5x	4x	3x	2x
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL

Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	
Počet linií	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z

prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Multiplikátor výher
3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

Scatter symbol
Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FORTUNA 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FORTUNA 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "FORTUNA 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1

Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-

K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

MULTIWINS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor, Mystery-scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

MULTIWINS 81 je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze v případě, že je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nenahrazuje Mystery-scatter symbol. Divoký symbol MULTIWINS 81 také násobí výhru, v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIWINS 81, který je součástí jakékoliv výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA X2



JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X4





JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X8







JAKÝKOLI SYMBOL

Divoké symboly nevytvářejí své vlastní výherní kombinace.

MYSTERY SYMBOL
3 nebo více mystery-scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE na jakékoli pozici spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Hodnota odměny je v rozmezí mezi 1x až 200x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery-scatter symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1
DÁRKOVÁ KRABICE	2-200	1-100

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující

výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6

Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů,

každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být “obřími” (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol
3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra
3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40

Třešně	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol
3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol
Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol
Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.

- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.

Herní plán pro Technickou hru na internetu

EVONA ELECTRONIC spol. s.r.o

EVONA ELECTRONIC spol. s r. o.

Bratislava, Slovakia

+421 244 257 333

Obsah

Hot Fruit 20 Classic

Hot Fruit Classic

Joker Fruit

Mega Fruit Slots

Hot Seven

Golden Fruit Nights

Fruity Slots Classic

Lions Legacy

TREE of LIFE

Golden Pyramid

Clover Mania

Virtual Roulette

Thunder Roulette

Instant Spin

Spin 4 Win

7 Extreme

Dionysus Fruit

Mega Fruit

Frutinator

Frutinator Extreme

Clover Mania Xmas Edition

Hot Fruit Remastered

King of Nri

Magic Aces

Grill Meister

Planet Cosmos

Multinator 81

Magic Potion

Poseidon's Revenge

Clover Mania Respin

Money Money

Sugar Bounty

Legendary Crown

Legendary Crown Respin

Aztec Kingdom

Blazing Rocket

Avion

Santa´s Snowy escape

Evona Play Jackpots

Evona Play Roulette Jackpots

Evona Play Crash Jackpot

Internetové technické hry EVONA ELECTRONIC spol. s.r.o jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Hot Fruit 20 Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit 20 Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	20
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	95,86 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „ 
“ a „ 
“ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše

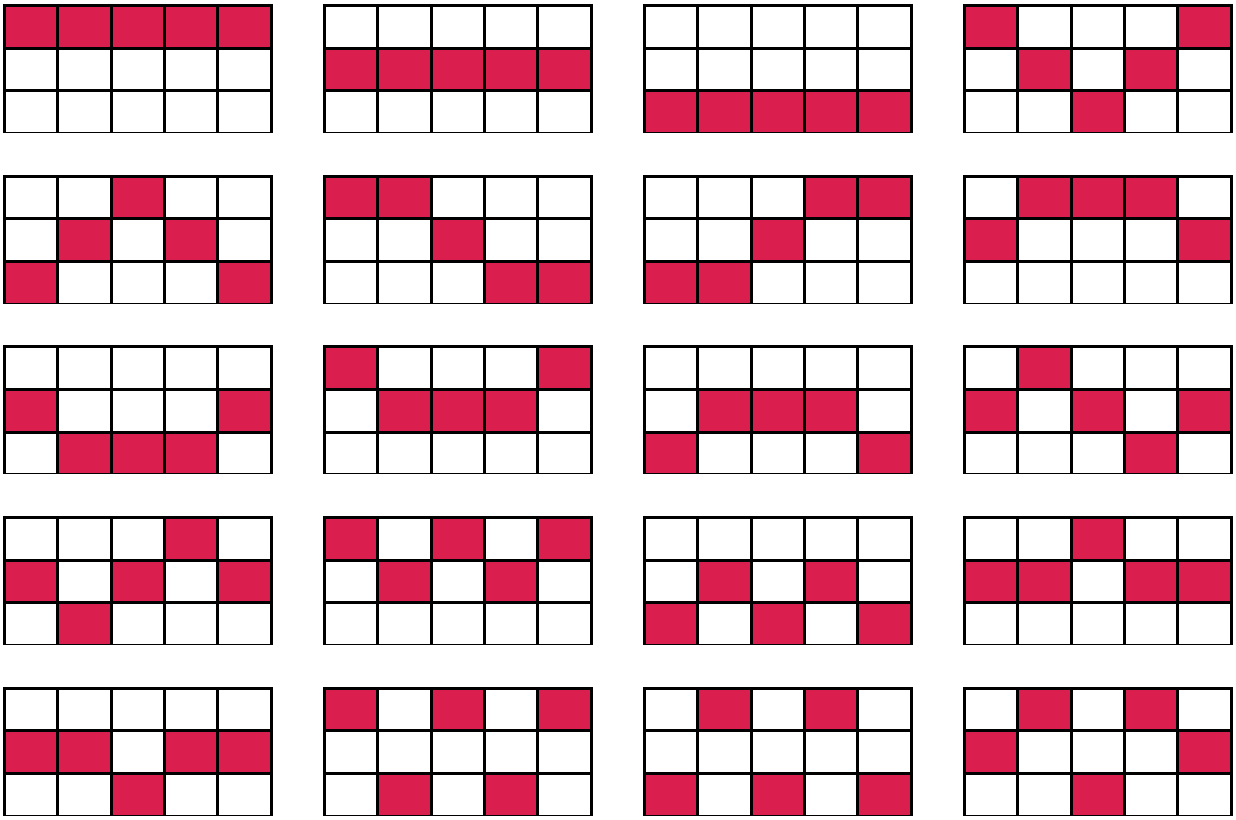
celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	10	50
	10	100	500
	5	20	50
	5	20	50
	2	10	20
	2	5	10
	1	2	5
	1	2	5

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



Hot Fruit Classic

Základní informace

Název	Hot Fruit Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní

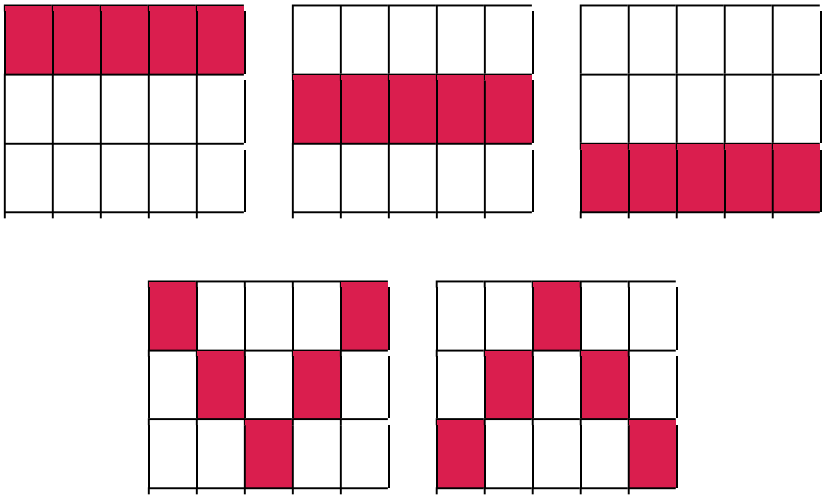
linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		2	10	50
		20	200	1000
		10	40	100
		10	40	100
	1	4	10	40
	1	4	10	40
	1	4	10	40
	1	4	10	40

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Joker Fruit

Základní informace

Název	Joker Fruit
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	96,51 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol „Box“: 
   d. Speciální symbol „Joker“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
   b. Speciální symbol „Box“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
   c. Speciální symbol „Joker“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Box“ a „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Joker“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Joker“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.
   d. Bonusová hra „Free Spins“ a bonusová funkce „Free Spins Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Box“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 Roztočeními navíc. Během bonusové hry „Free Spins“ lze získat další Roztočení navíc (za 3 speciální symboly "Box" v herním poli hry jako výsledek jedné hry získá hráč dalších 15 Roztočení navíc). Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které bonusovou hru spustilo. Během bonusové hry „Free Spins" jsou všechny Výhry násobeny příslušným násobitelem, který je zobrazen vedle herního pole. Násobitel začíná na hodnotě x1 a zvyšuje se s každým zobrazením speciálního symbolu "Joker" v herním poli hry (jako výsledek jedné hry) během bonusové hry „Free Spins“. Po ukončení bonusové hry se násobitel vynuluje.

Výhry

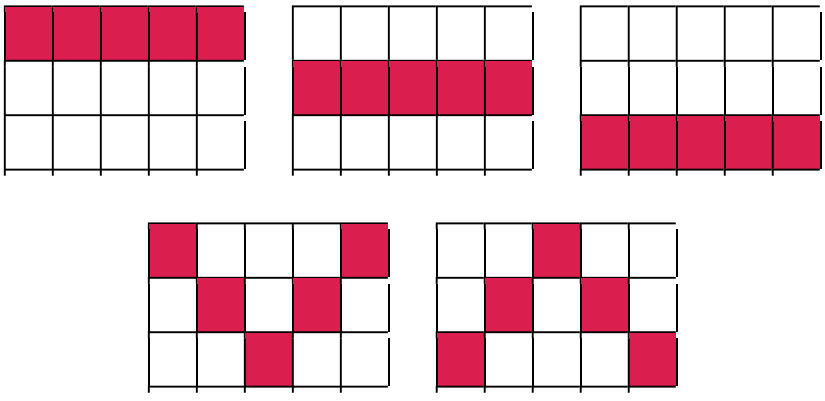
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		3	20	100
	2	10	40	600
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Mega Fruit Slots

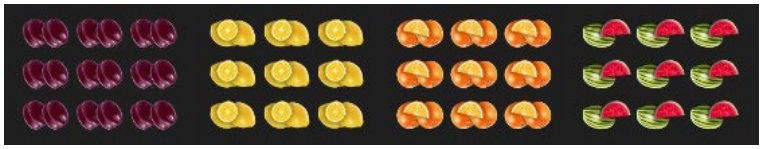
Základní informace

Název	Mega Fruit Slots
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	96,6%

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:

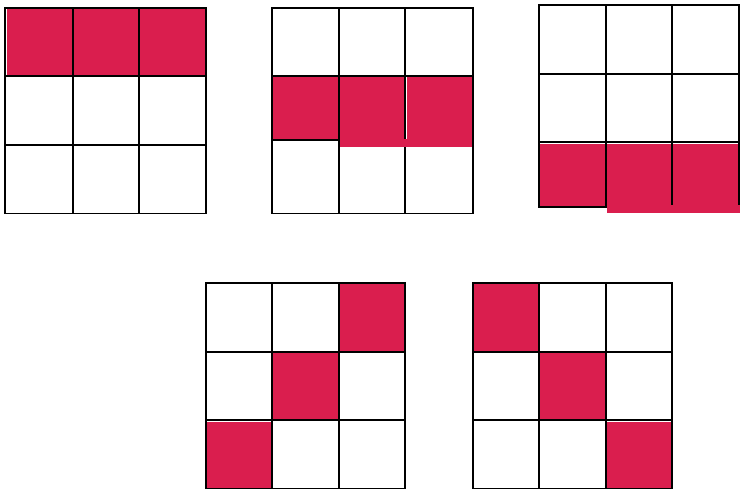


Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	200
	100
	20
	14
	12
	10
	8
	1



Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.

Hot Seven

Základní informace

Název	Hot Seven
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,77 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po

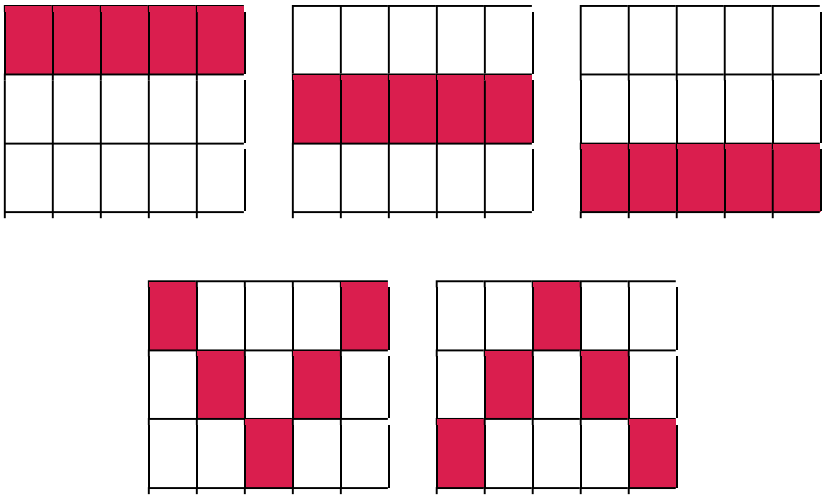
sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	10	50
	20	200	1000
	10	40	100
	10	40	100
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Golden Fruit Nights

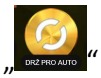
Základní informace

Název	Golden Fruit Nights
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	96,09 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 

7. Speciální symboly a funkce:
    a. Bonusová funkce „Dvojnásobek Výhry“: Zobrazení 9 stejných symbolů pomeranč, citron, švestka nebo meloun na prvním až třetím válci v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, násobí Výhru x2. Viz obrázek:



Výhry

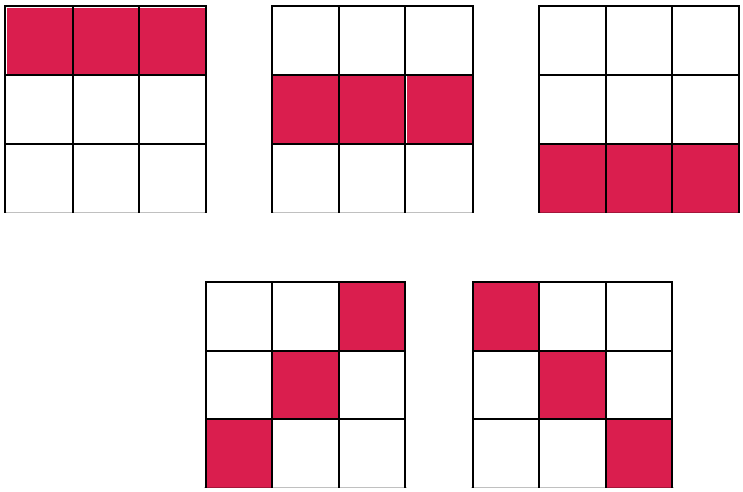
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	200
	100
	20
	14
	12
	10
	8
	1

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Fruity Slots Classic

Základní informace

Název	Fruity Slots Classic
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	9

Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	0,9 Kč
Maximální sázka	495 Kč
Maximální výhra	247 500 Kč
Výherní podíl	96,13 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

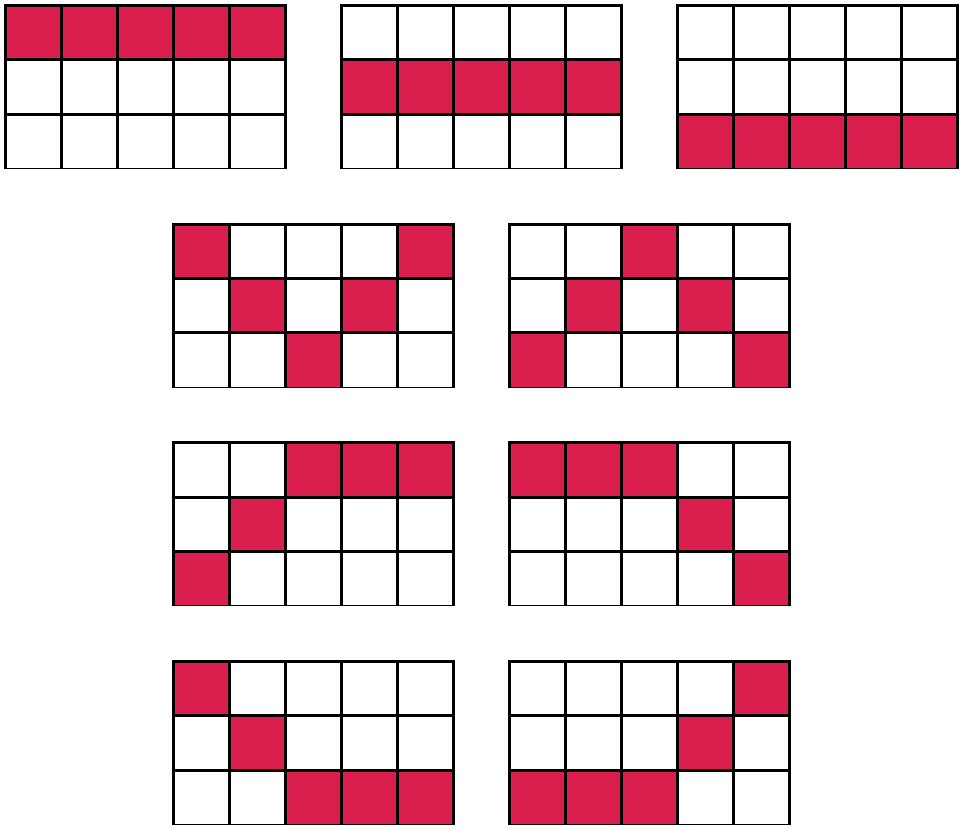
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	10	50
	10	100	500
	5	40	100
	5	40	100
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40
	4	10	40

Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



Lions Legacy

Základní informace

Název	Lions Legacy
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	94,92 %

Popis hry

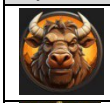
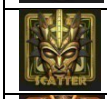
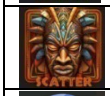
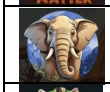
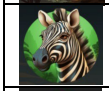
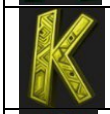
1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 
   c. Speciální symbol „Scatter Bronze“ 
   d. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

b. Speciální symbol „Scatter Bronze“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Bronze“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

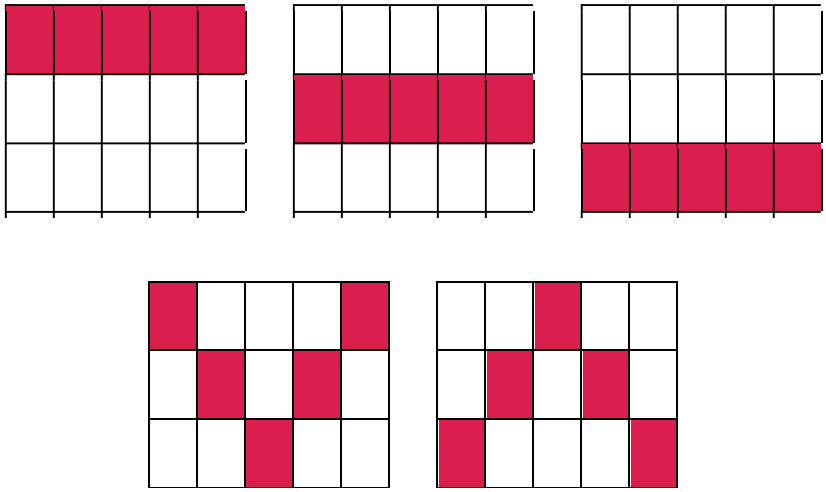
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	2	10	40	600
		3	20	100
		20		
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



TREE of LIFE

Základní informace

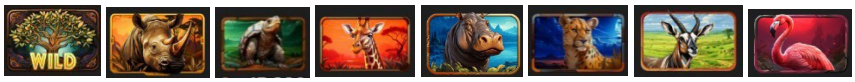
Název	TREE of LIFE
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	50 000 Kč
Výherní podíl	95,56 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

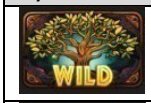
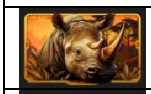
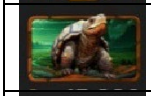
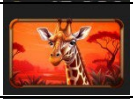
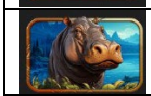
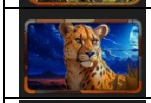
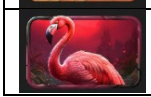
“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.

4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

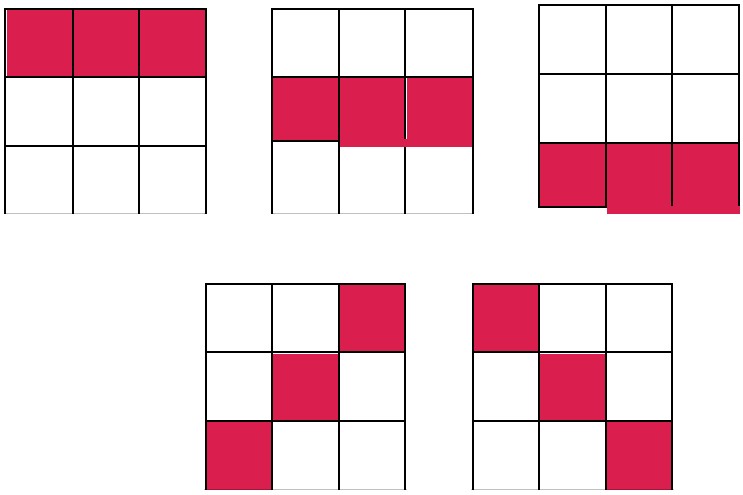
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	100
	50
	30
	20
	10
	5
	2
	1

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Golden Pyramid

Základní informace

Název	Golden Pyramid
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,74 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.

5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Wild“: 
    c. Speciální symbol „Pyramid“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Pyramid“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5.
    b. Speciální symbol „Pyramid“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“.
    c. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ a bonusová funkce „Pyramid Multiplier“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Pyramid“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Pyramid Bonus“. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ je vyobrazena pyramidou, která je složena z pěti řad cihliček. Každá řada cihliček obsahuje 1 cihličku skrývající symbol hada, zbytek cihliček skrývá číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“. Hráč začíná výběrem cihličky ze spodní řady pyramidy, a to kliknutím na vybranou cihličku. V případě, že cihlička, na kterou Hráč kliknul, skrývá číselnou hodnotu „Pyramid Multiplier“, pokračuje v pyramidě o řadu výše. Pokud však Hráčem vybraná cihlička obsahuje symbol hada, bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí. Bonusová hra „Pyramid Bonus“ končí, pokud v průběhu této hry hráč vybere cihličku skrývající symbol hada, nebo se dostane postupným výběrem cihliček s číselnou hodnotou „Pyramid Multiplier“ na vrchol této 5 řadé pyramidy. Na konci Bonusové hry „Pyramid Bonus“ jsou sečteny všechny hráčem trefené číselné hodnoty „Pyramid Multiplier“ a tímto součinem je vynásobena Sázka na hru, jejíž výsledek spustil Bonusovou hru „Pyramid Bonus“.



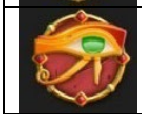


Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se

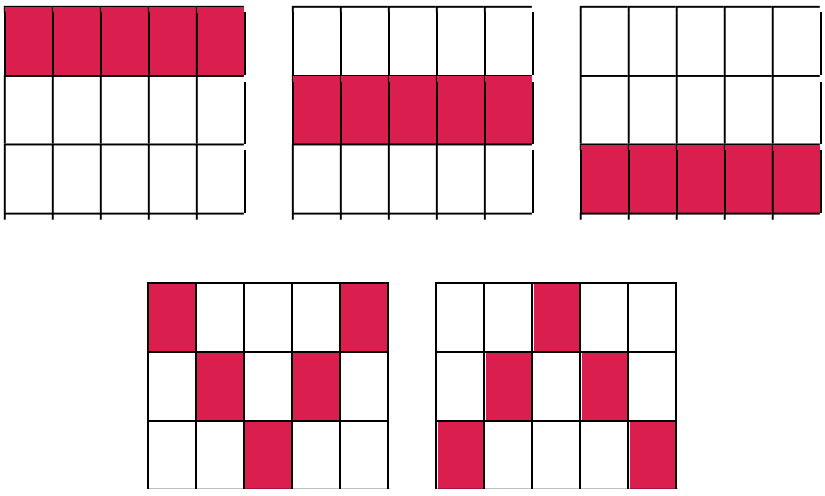
vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	10	20	250	1000
	5	10	100	500
		5	10	100
		2	5	20
		2	5	20
		1	5	10
		1	5	10

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Clover Mania

Základní informace

Název	Clover Mania
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 
    c. Speciální symbol „Scatter Silver“ 
    d. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
    b. Speciální symbol „Scatter Silver“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
    c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Silver“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální

symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

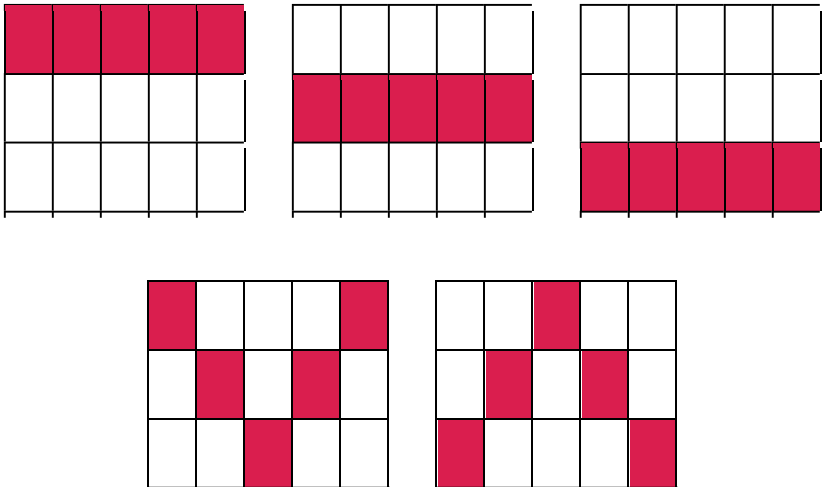
Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
		20		
		3	20	100
	2	10	40	600
		8	20	100
		8	20	100
		4	10	40
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20
		2	6	20

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Virtual Roulette

Základní informace

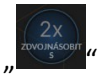
Název	Virtual Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Roztočení kola rulety probíhá automaticky po vypršení časového limitu zároveň s odečtením sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko „ 

“ zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko „ 

“ umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na	x 12 (11:1)

	skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24“, nebo "25-36“.	x 3 (2:1)
COLUMN	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

ZERO	Sázka na sadu 7 čísel blízko 0 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15).
BIG SERIES	Sázka na sadu 17 čísel okolo nuly (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25).
SMALL SERIES	Sázka na sadu 12 čísel okolo nuly (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33).
ORPHANS	Sázka na 2 sady o celkem 8 číslech (17, 34, 6, 1 a 20, 14, 31, 9).
NEIGHBOURS	Sázka na sousední čísla po obou stranách vybraného čísla na kole rulety..
FULL BET	Sázka se stejným vkladem na každou jednotlivou kombinaci obsahující vybrané číslo.

Thunder Roulette

Základní informace

Název	Thunder Roulette
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Kliknutím na tlačítko „ 

“dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko „ 
“ odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko „ 

“ zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko „ 

“ umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24“, nebo "25-36“.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

Instant Spin

Základní informace

Název	Instant Spin
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví ukazatel.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 1000 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Kliknutím na tlačítko „ 

“dojde k roztočení kola rulety a odečtení sázky z Uživatelského konta. Ukazatel po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko „ 

“ zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko „ 

“ umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na	x 12 (11:1)

	skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	
CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24“, nebo "25-36“.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

Spin 4 Win

Základní informace

Název	Spin 4 Win
Cíl hry	Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví ukazatel.

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Hodnoty mincí	1, 2, 5, 10, 50, 100 Kč
Maximální výhra	18 000 Kč
Výherní podíl	97.30 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě ruletové kolo a herní plátno. Hráč vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Hráč volí Sázky prostřednictvím daného herního plátna. Výši sázky určuje Hráč pomocí hodnotových mincí, zobrazených ve spodní části herního plátna. Hodnotové mince mají hodnotu 1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 50 Kč, 100 Kč. Hráč umístí hodnotové mince kamkoliv na pozici pro sázky na herním plátně. Celková výše sázky je zobrazena v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
4. Roztočení kola rulety probíhá automaticky po vypršení časového limitu zároveň s odečtením sázky z Uživatelského konta.. Ukazatel po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
5. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna všechny mince.
6. Kliknutím na tlačítko „ 

“ odebere Hráč z herního plátna poslední položenou minci.
7. Kliknutím na tlačítko „ 

“ zdvojnásobí Hráč hodnotu mincí položených na herním plátně.
8. Kliknutím na tlačítko „ 

“ umístí Hráč na herní plátno sázky z předcházejícího kola.

Výherní tabulka a typy sázek

Název	NÁZEV	MULTIPLIER
STRAIGHT	Sázka na jedno číslo.	x 36 (35:1)
SPLIT	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	x 18 (17:1)
STREET	Sázka na vnější okraj hracího pole vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	x 12 (11:1)

CORNER	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21.	x 9 (8:1)
LINE	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	x 6 (5:1)
DOZEN	Sázka na pole "1-12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "13-24“, nebo "25-36“.	x 3 (2:1)
RED/BLACK	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	x 2 (1:1)
LOW/HIGH	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	x 2 (1:1)
EVEN/ODD	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	x 2 (1:1)

ZERO	Sázka na sadu 7 čísel blízko 0 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15).
BIG SERIES	Sázka na sadu 17 čísel okolo nuly (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25).
SMALL SERIES	Sázka na sadu 12 čísel okolo nuly (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33).
ORPHANS	Sázka na 2 sady o celkem 8 číslech (17, 34, 6, 1 a 20, 14, 31, 9).
NEIGHBOURS	Sázka na sousední čísla po obou stranách vybraného čísla na kole rulety..
FULL BET	Sázka se stejným vkladem na každou jednotlivou kombinaci obsahující vybrané číslo.

7 Extreme

Základní informace

Název	7 Extreme
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	4
Počet výherních linií	10
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 10 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“ 
   c. Speciální symbol „Wild Conversion“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
   b. Speciální symbol „Wild Conversion“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
   c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení symbolu „Sedm“ na některém z viditelných polí, dojde ke zvýraznění tohoto pole. Dojde-li k opakovanému zvýraznění tohoto pole, zvýší se hodnota multiplikátoru (násobitele) o hodnotu 1. Pole zůstávají takto zvýrazněné až do 10. hry. Po ukončení 10. hry dojde k nahrazení symbolů ve zvýrazněných polích za symboly „Wild conversion“. Všechny multiplikátory (násobitele) větší než 1 na dané výherní linii se sečtou a touto hodnotu je vynásobena výhra dané výherní linie. Hodnota multiplikátorů a

zvýraznění polí jsou po vyhodnocení výsledků 10. hry resetovány. Aktuální kolo hry (x/10) je graficky zobrazeno vlevo od okna s vyobrazením válců a po odehrání 10. hry se pokračuje od 1. kola hry. Výše sázky do každého z 10 kol hry (1. až 10. kolo) musí být stejná, v případě změny výše sázky se začíná od 1. kola hry a doposud získaná zvýraznění polí a hodnoty multiplikátorů jsou resetována.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

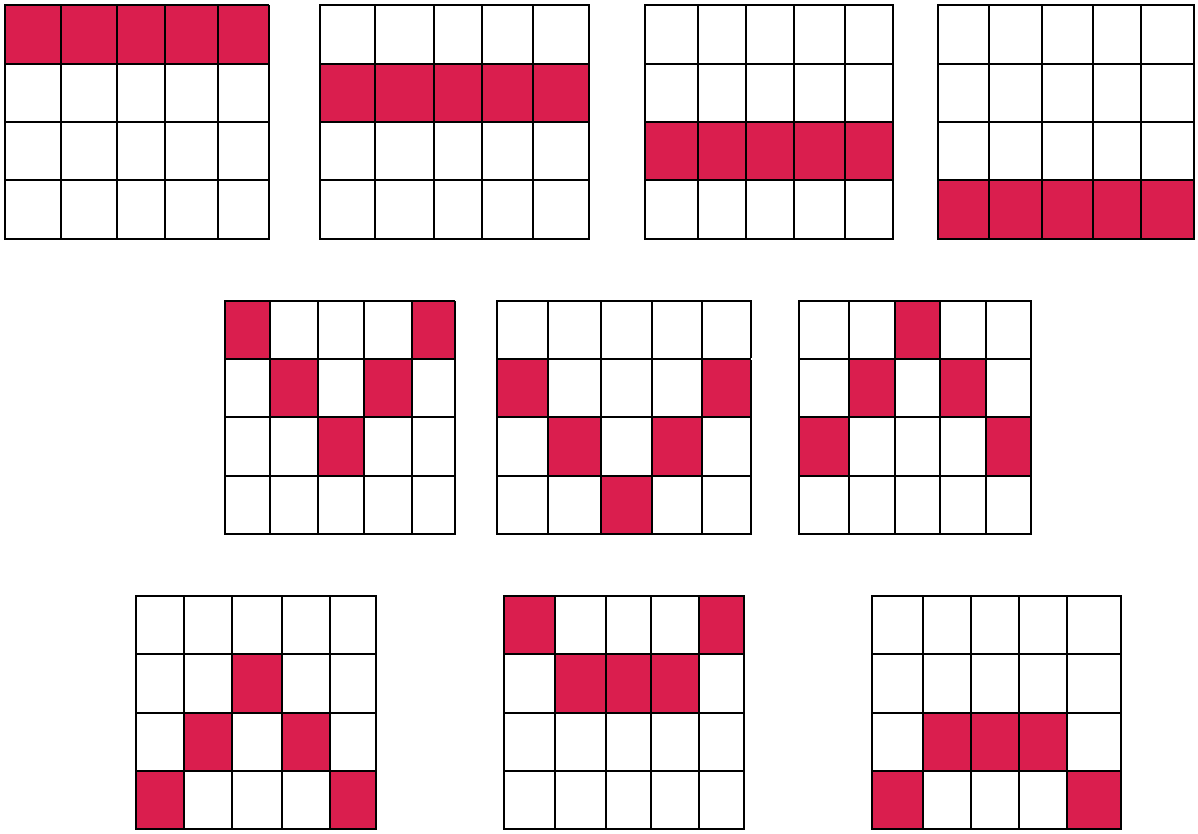
Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter			5 x n		
Sedm		0,25 x n	2 x n	5 x n	10 x n
Wild Conversion		0,25 x n	2 x n	5 x n	10 x n
Bar			0,5 x n	2,5 x n	5 x n
Zvon			0,5 x n	2,5 x n	5 x n
Meloun			0,20 x n	1,25 x n	3 x n
Hrozen			0,20 x n	1,25 x n	3 x n
Banán			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Kiwi			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Malina			0,20 x n	0,75 x n	1,5 x n

Pomeranč			0,20 x n	0,75 x n	1,5 x n
Citron			0,20 x n	0,75 x n	1,5 x n
Švestka			0,20 x n	0,75 x n	1,5 x n
Třešně			0,20 x n	0,75 x n	1,5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



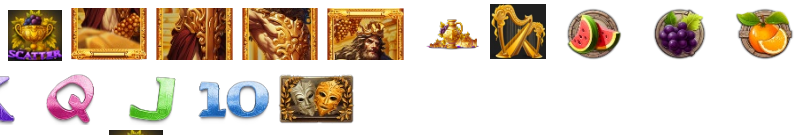
Dionysus Fruit

Základní informace

Název	Dionysus Fruit
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	4
Počet výherních linií	20
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,58 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“ 
   c. Speciální symbol „Wild“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5. Zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
   b. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
   c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení symbolu „Masky“ na některém z viditelných polí, dojde ke zvýraznění tohoto pole. Dojde-li k opakovanému zvýraznění tohoto pole, zvýší se hodnota multiplikátoru (násobitele) o hodnotu 1. Pole zůstávají takto zvýrazněné až

do 10. hry. Po ukončení 10. hry dojde k nahrazení symbolů ve zvýrazněných polích za symboly „Wild“. Všechny multiplikátory (násobitele) větší než 1 na dané výherní linii se sečtou a touto hodnotu je vynásobena výhra dané výherní linie. Hodnota multiplikátorů a zvýraznění polí jsou po vyhodnocení výsledků 10. hry resetovány. Aktuální kolo hry (x/10) je graficky zobrazeno vlevo od okna s vyobrazením válců a po odehrání 10. hry se pokračuje od 1. kola hry. Výše sázky do každého z 10 kol hry (1. až 10. kolo) musí být stejná, v případě změny výše sázky se začíná od 1. kola hry a doposud získaná zvýraznění polí a hodnoty multiplikátorů jsou resetována.

Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 10 Roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jedné Bonusové hry zobrazení symbolu „Masky“ na některém z viditelných polí, dojde ke zvýraznění tohoto pole a nahrazení symbolu „Masky“ symbolem „Wild“. Je-li výsledkem jedné Bonusové hry zobrazení symbolu „Masky“ na některém z polí se symbolem „Wild“, zvýší se hodnota multiplikátoru (násobitele) o hodnotu 1. Pole zůstávají takto zvýrazněné a nahrazené symbolem „Wild“ až do konce Bonusové hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

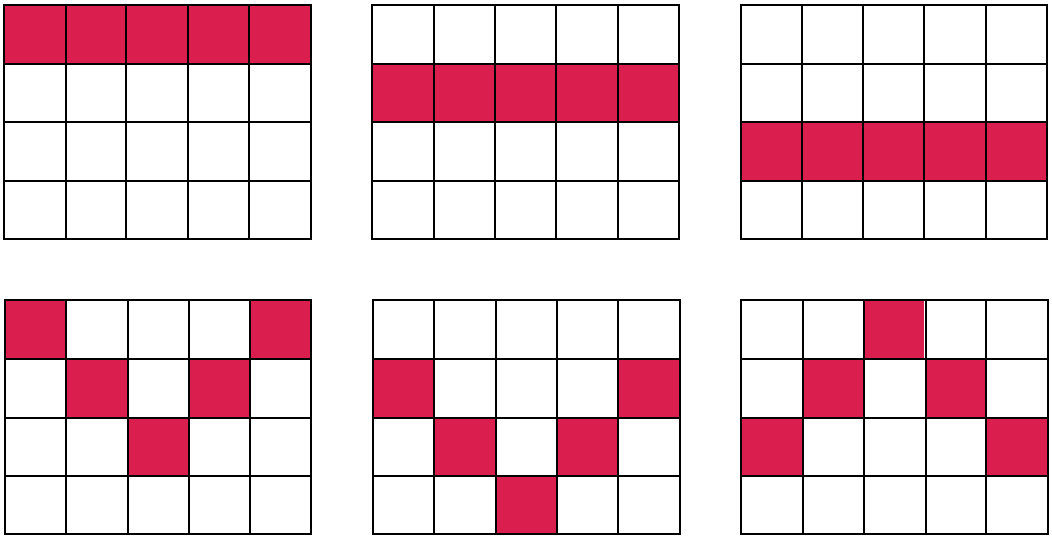
Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter			10 x n		
Dionysus-01		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Dionysus-02		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Dionysus-03		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Dionysus-04		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Amfora			0,25 x n	1,25 x n	3,75 x n

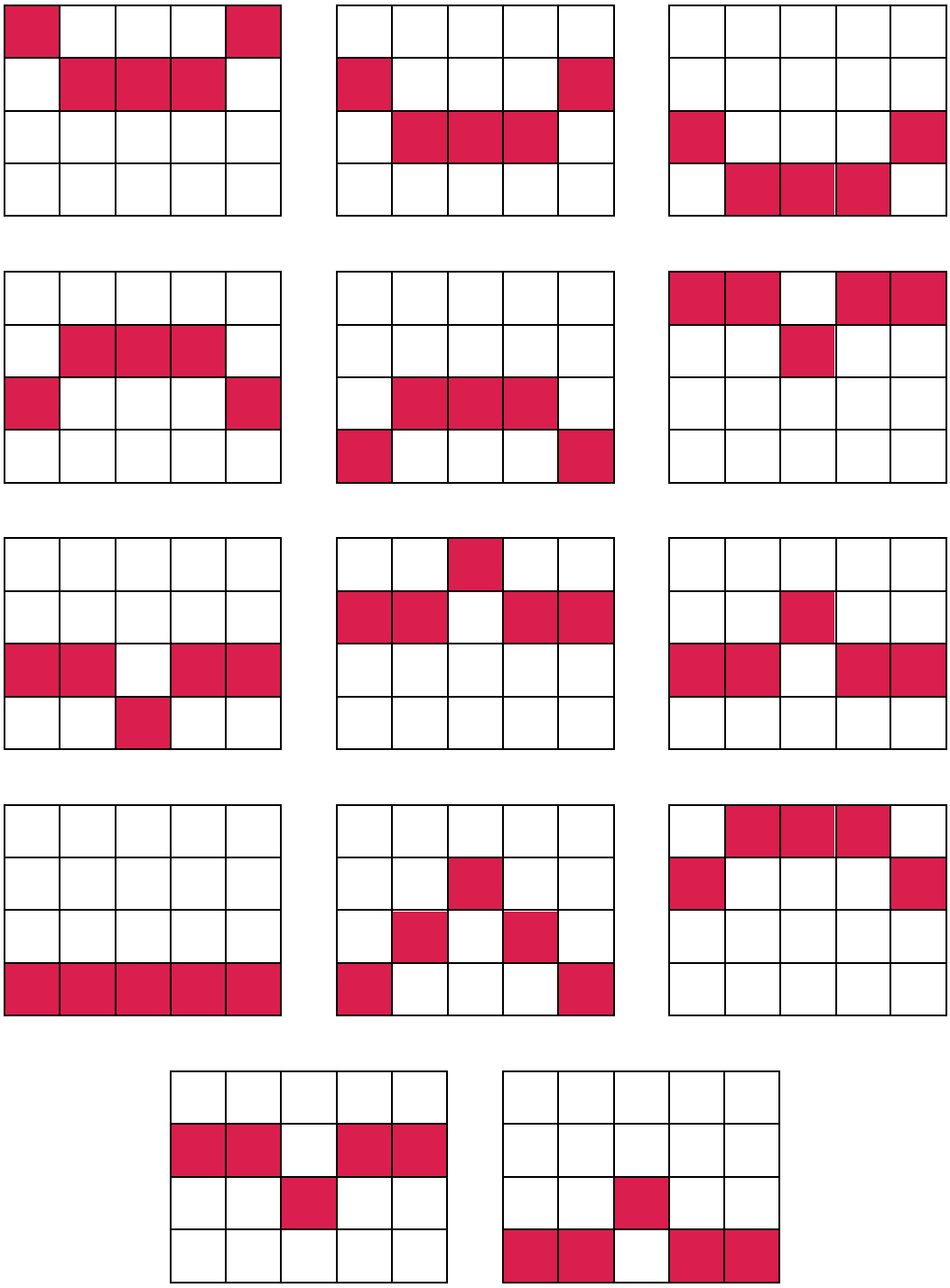
Harfa			0,25 x n	1,25 x n	3,75 x n
Meloun			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Hrozen			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Pomeranč			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Fík			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
A			0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n
K			0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n
Q			0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n
J			0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n
10			0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n
Masky		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Wild		0,1 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.





Mega Fruit

Základní informace

Název	Mega Fruit
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	4
Počet výherních linií	40
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,58 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“ 
   c. Speciální symbol „Wild Conversion“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
   b. Speciální symbol „Wild Conversion“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
   c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení symbolu „Mísa“ na některém z viditelných polí, dojde ke zvýraznění tohoto pole. Dojde-li k opakovanému zvýraznění tohoto pole, zvýší se hodnota multiplikátoru (násobitele) o hodnotu 1. Pole zůstávají takto zvýrazněné až do 5. hry. Po ukončení 5. hry dojde k nahrazení symbolů ve zvýrazněných polích za

symboly „Wild Conversion“. Všechny multiplikátory (násobitele) větší než 1 na dané výherní linii se sečtou a touto hodnotu je vynásobena výhra dané výherní linie. Hodnota multiplikátorů a zvýraznění polí jsou po vyhodnocení výsledků 5. hry resetovány. Aktuální kolo hry (x/5) je graficky zobrazeno vlevo od okna s vyobrazením válců a po odehrání 5. hry se pokračuje od 1. kola hry. Výše sázky do každého z 5 kol hry (1. až 5. kolo) musí být stejná, v případě změny výše sázky se začíná od 1. kola hry a doposud získaná zvýraznění polí a hodnoty multiplikátorů jsou resetována.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

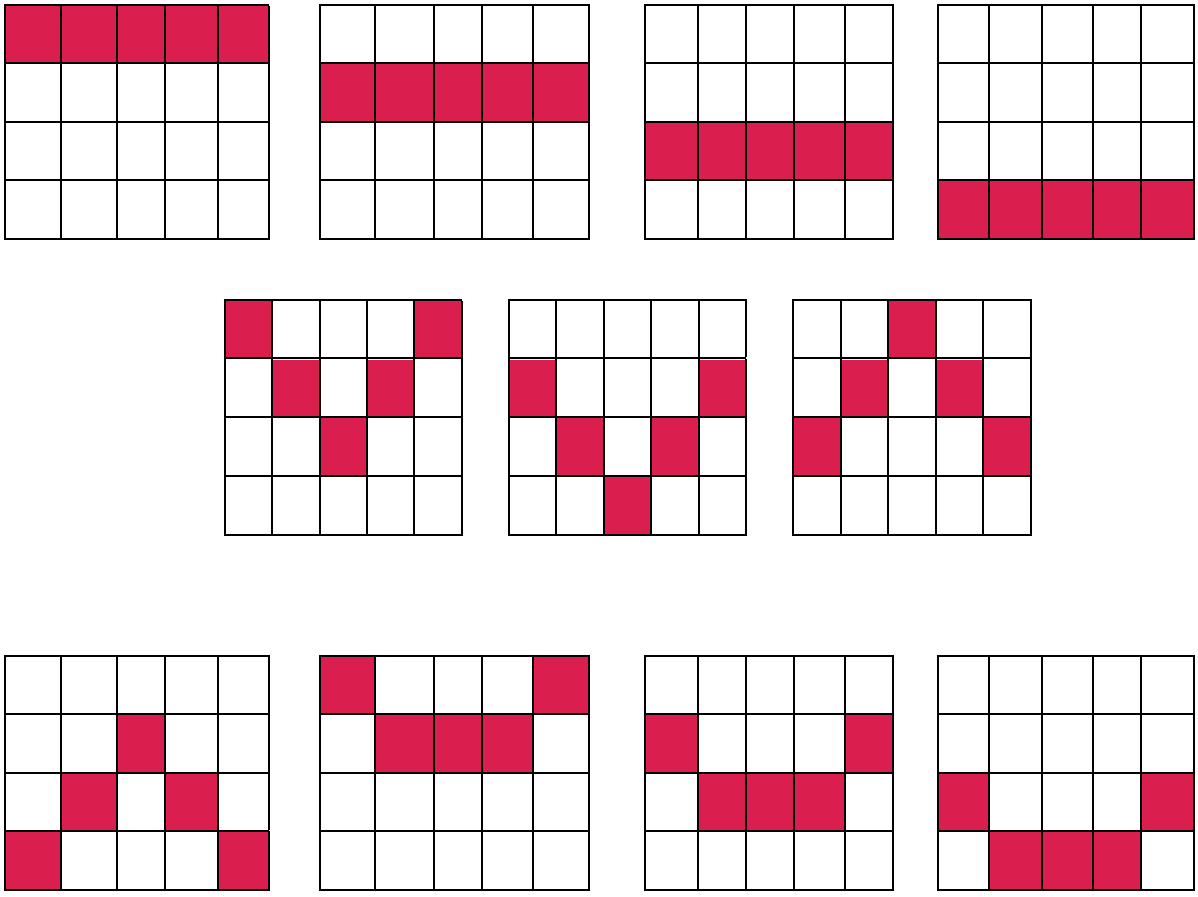
Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter			5 x n		
Sedm		0,10 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Bar			0,25 x n	1,25 x n	3,75 x n
Zvon			0,25 x n	1,25 x n	3,75 x n
Meloun			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Hrozen			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Banán			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Kiwi			0,25 x n	1,25 x n	3 x n
Malina			0,10 x n	0,5 x n	1,5 x n

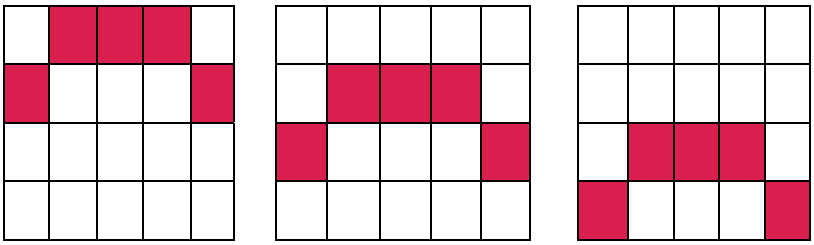
Pomeranč			0,10 x n	0,5 x n	1,5 x n
Citron			0,10 x n	0,5 x n	1,5 x n
Švestka			0,10 x n	0,5 x n	1,5 x n
Třešně			0,10 x n	0,5 x n	1,5 x n
Mísa		0,10 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n
Wild Conversion		0,10 x n	1 x n	2,5 x n	10 x n

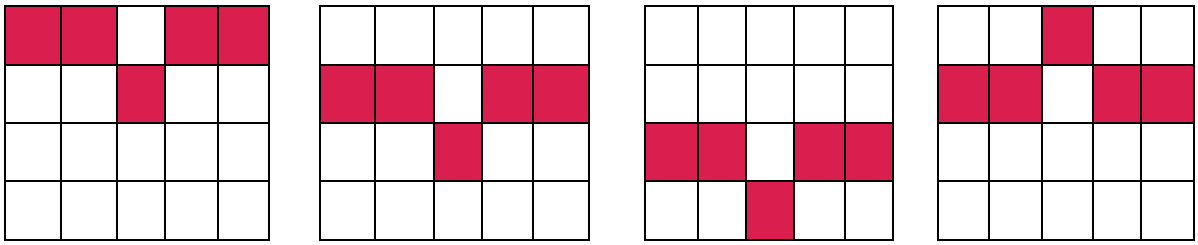
n = celková sázka na hru

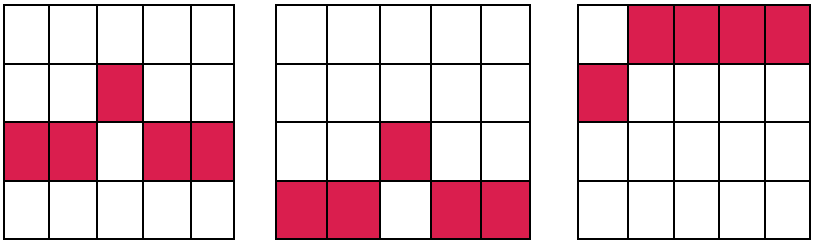
Výherní linie

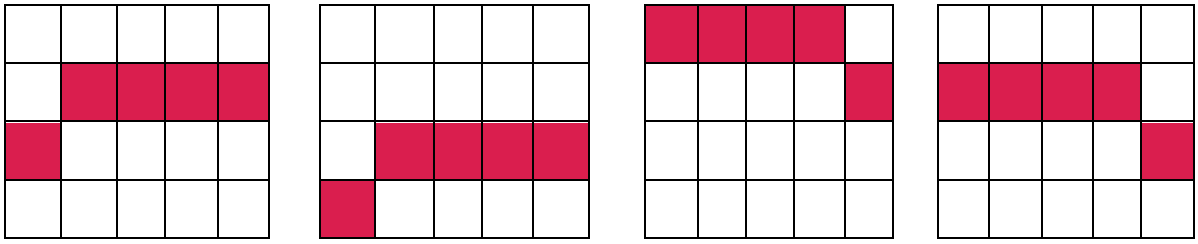
Hra má 40 fixních výherních linií.

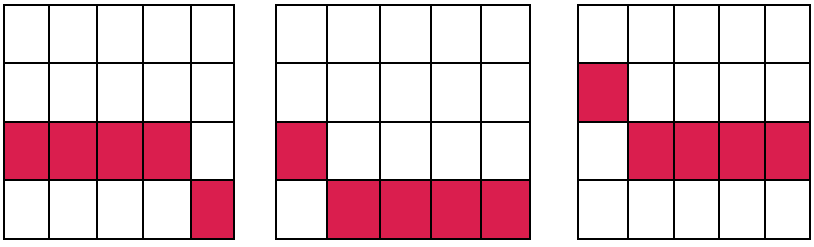


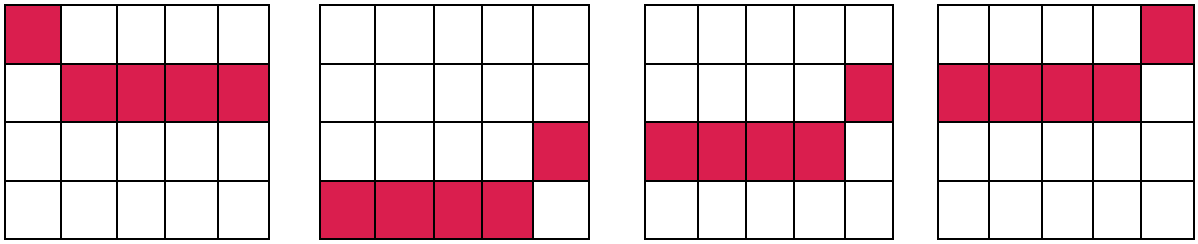


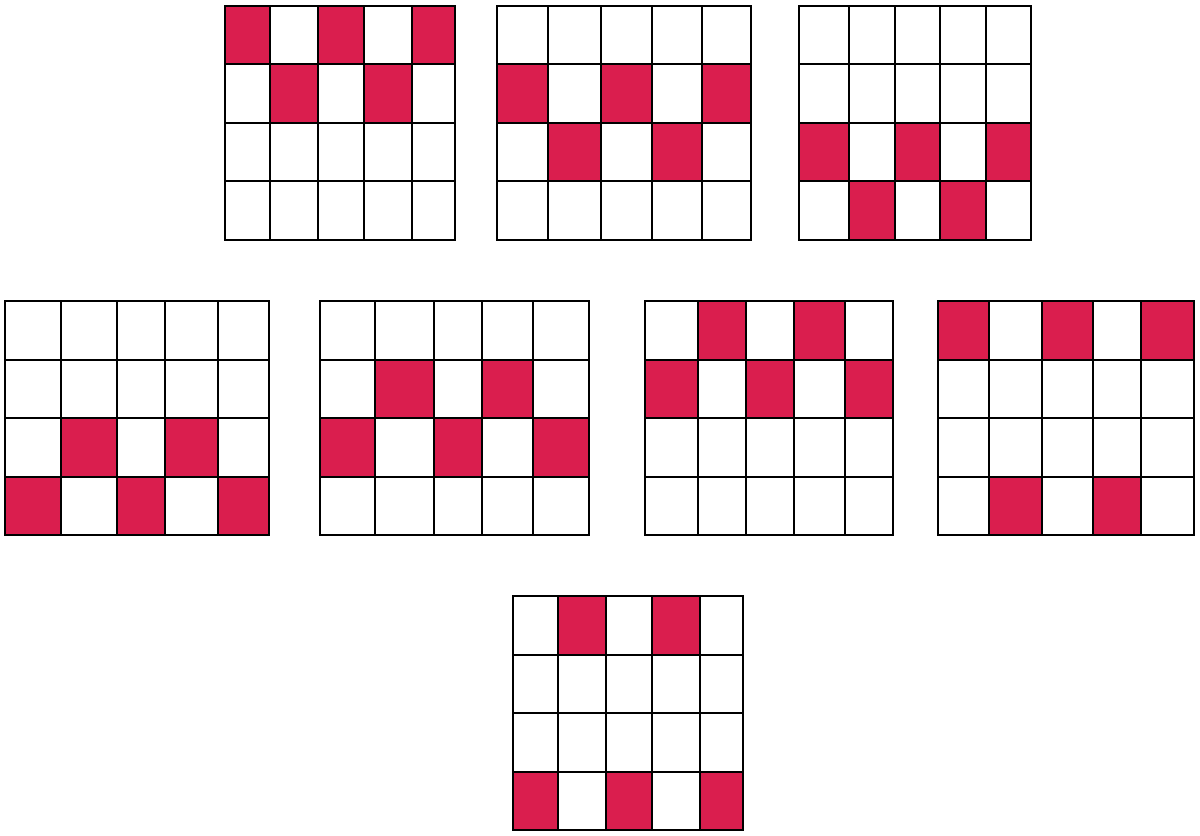












Frutinator

Základní informace

Název	Frutinator
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,84 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

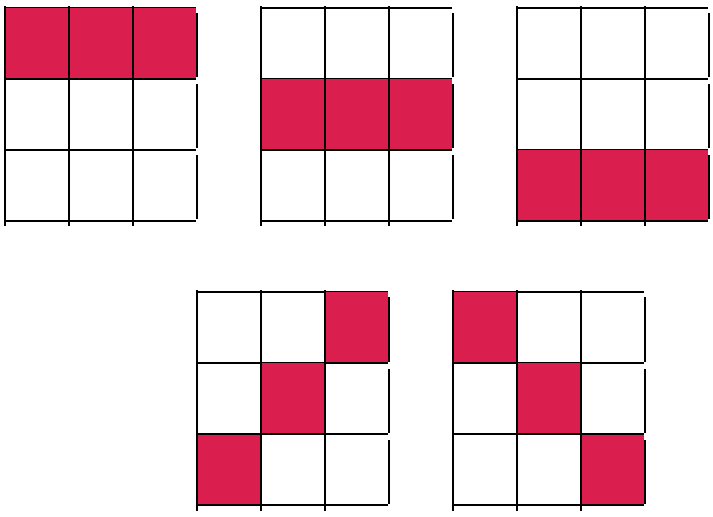
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	3x
Sedmičky		60 x n
Bar		40 x n
Zvony		20 x n
Čtyřlístek		15 x n
Podkova		15 x n
Pomeranč		7 x n
Citron		7 x n
Švestka		7 x n
Třešně		7 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Frutinator Extreme

Základní informace

Název	Frutinator Extreme
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Wild“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší

Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

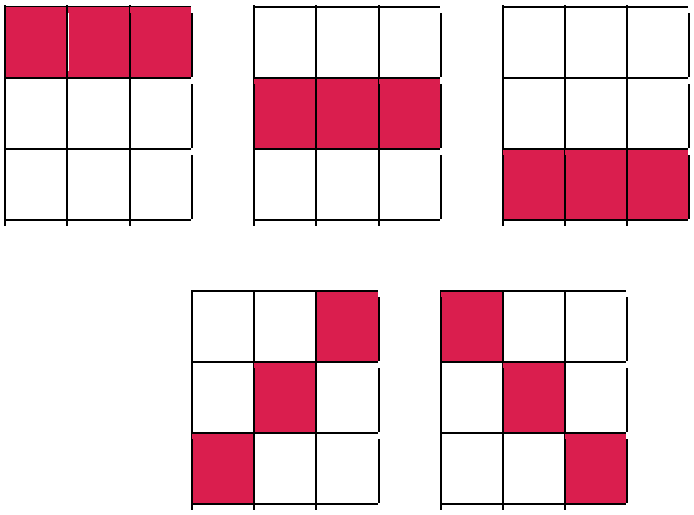
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	3x
Sedmičky		40 x n
Zvony		20 x n
Čtyřlístek		10 x n
Podkova		10 x n
Pomeranč		5 x n
Citron		5 x n
Švestka		5 x n
Třešně		5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Clover Mania Xmas Edition

Základní informace

Název	Clover Mania Xmas Edition
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,16 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter 1“ 
    c. Speciální symbol „Scatter 2“ 
    d. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter 1“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
    b. Speciální symbol „Scatter 2“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
    c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter 1“ a „Scatter 2“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

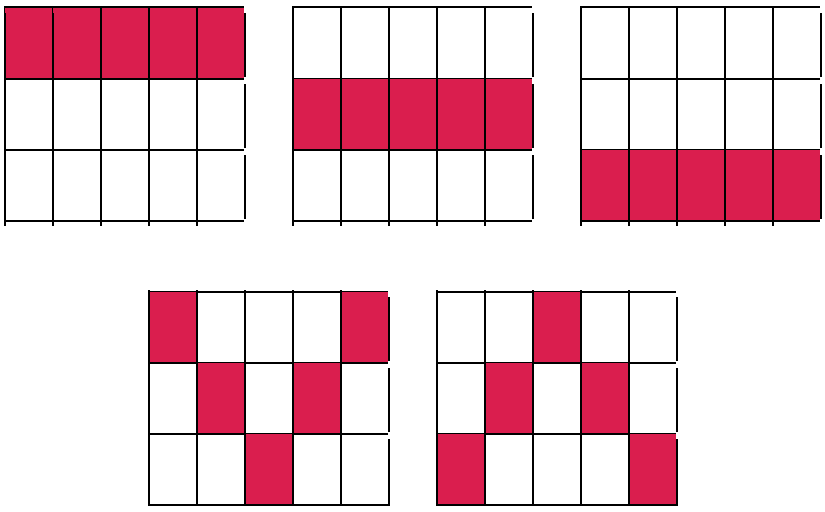
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter 1		20 x n		
	Scatter 2		3 x n	20 x n	100 x n
	Čtyřlístek (Wild)				
	Sedm	2 x n	10 x n	40 x n	600 x n
	Hrozen		8 x n	20 x n	100 x n
	Jahoda		8 x n	20 x n	100 x n
	Jablko		4 x n	10 x n	40 x n
	Meloun		2 x n	6 x n	20 x n
	Pomeranč		2 x n	6 x n	20 x n
	Citron		2 x n	6 x n	20 x n
	Třešně		2 x n	6 x n	20 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Hot Fruit Remastered

Základní informace

Název	Hot Fruit Remastered
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,49 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, také ze středu, počínaje válcem uprostřed, a rovněž zprava doleva, počínaje válcem úplně vpravo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů.. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na

výhernílinii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

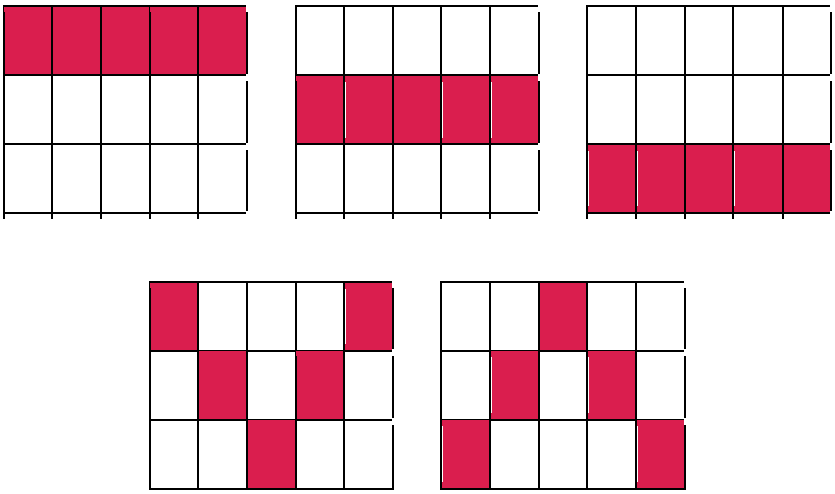
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter		2 x n	10 x n	50 x n
	Sedm		20 x n	200 x n	1000 x n
	Meloun		10 x n	40 x n	150 x n
	Hrozen		10 x n	40 x n	100 x n
	Švestka		6 x n	14 x n	40 x n
	Pomeranč		6 x n	14 x n	40 x n
	Citron		6 x n	14 x n	40 x n
	Třešně		4 x n	10 x n	40 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



King of Nri

Základní informace

Název	King of Nri
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	27
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	98,19 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:

Základní symboly: 

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

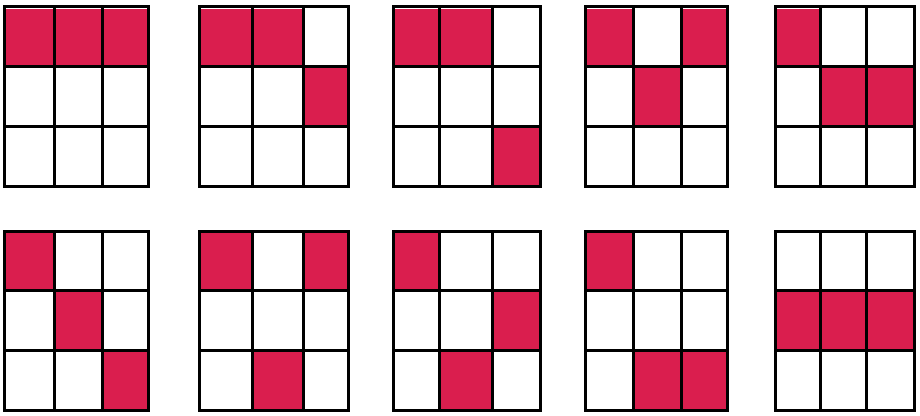
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

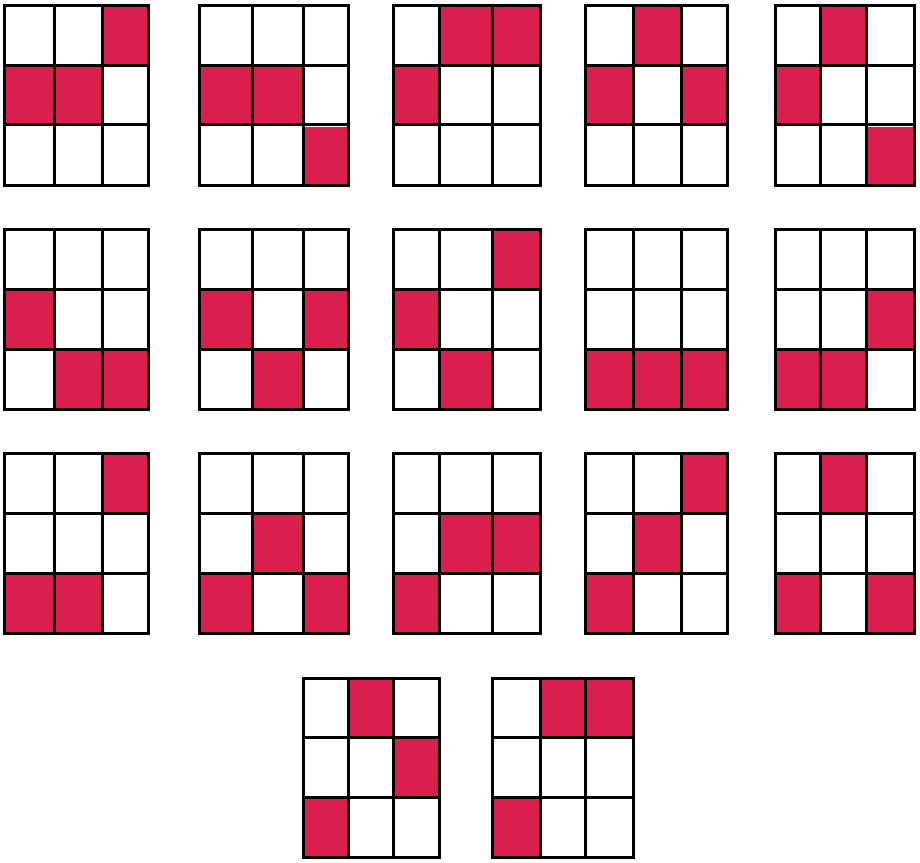
Popis	Symbol	3x
Král		25 x n
Bubny		10 x n
Maska		8 x n
Váza		4 x n
Meče		4 x n
Nosorožec		1 x n
Zebra		1 x n
Panter		1 x n
Lev		1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.





Magic Aces

Základní informace

Název	Magic Aces
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	25
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,06 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
   b. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry. Výhry vzniklé z Výherní kombinace obsahující symbol „Wild“ jsou násobeny výherním koeficientem 2.
   c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení 3, 4, nebo 5 symbolů „Scatter“ na některém z viditelných polí, dojde ke spuštění bonusové hry „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
   d. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 20 Roztočeními

navíc. Zobrazení 4 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 35 Roztočeními navíc. Zobrazení 5 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 50 Roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Výhry z Roztočení navíc jsou násobeny výherním koeficientem 3. Roztočení navíc lze získat i během bonusové hry „Free Spins“ za podmínek uvedených výše.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

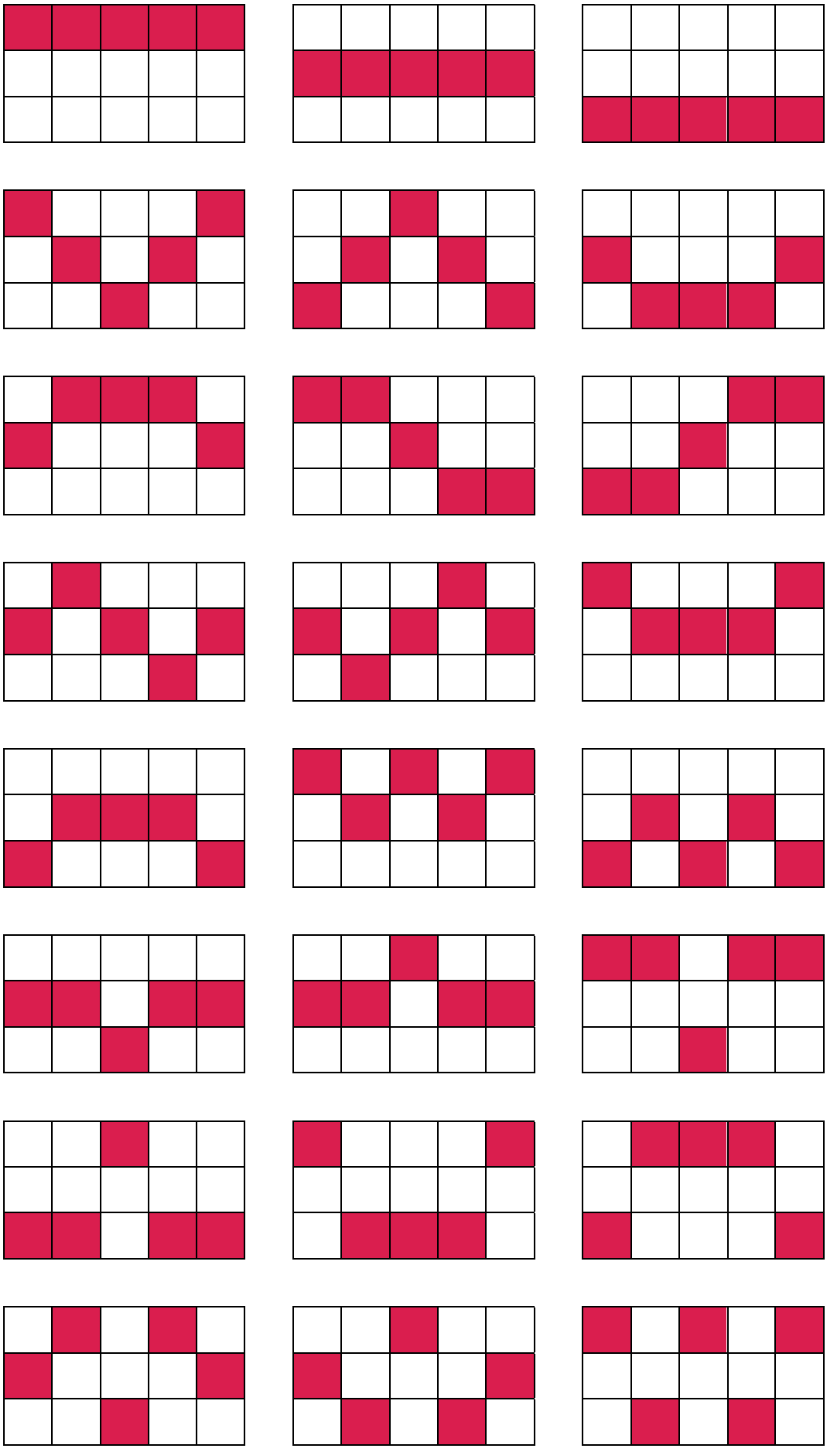
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

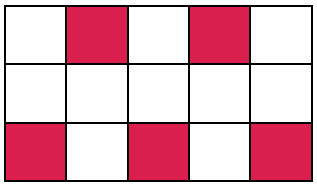
Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter		5 x n	20 x n	500 x n
	Wild	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
	Srdce		1 x n	5 x n	30 x n
	Pika		1 x n	5 x n	30 x n
	Kára		0,6 x n	3 x n	10 x n
	Kříž		0,6 x n	3 x n	10 x n
	A		0,4 x n	2 x n	5 x n
	K		0,4 x n	2 x n	5 x n
	Q		0,2 x n	1 x n	4 x n
	J		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Deset		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Devět	0,04 x n	0,2 x n	0,4 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.





Grill Meister

Základní informace

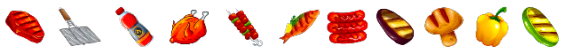
Název	Grill Meister
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	25
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,69 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter“: 
    c. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
    b. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry. Výhry vzniklé z Výherní kombinace obsahující symbol „Wild“ jsou násobeny výherním koeficientem 2.
    c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení 3, 4, nebo 5 symbolů „Scatter“ na některém z viditelných polí, dojde ke spuštění bonusové hry „Free Spins“ s Roztočeními navíc.

d. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 Roztočeními navíc. Zobrazení 4 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 20 Roztočeními navíc. Zobrazení 5 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 25 Roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Výhry z Roztočení navíc jsou násobeny výherním koeficientem 3. Roztočení navíc lze získat i během bonusové hry „Free Spins“ za podmínek uvedených výše.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

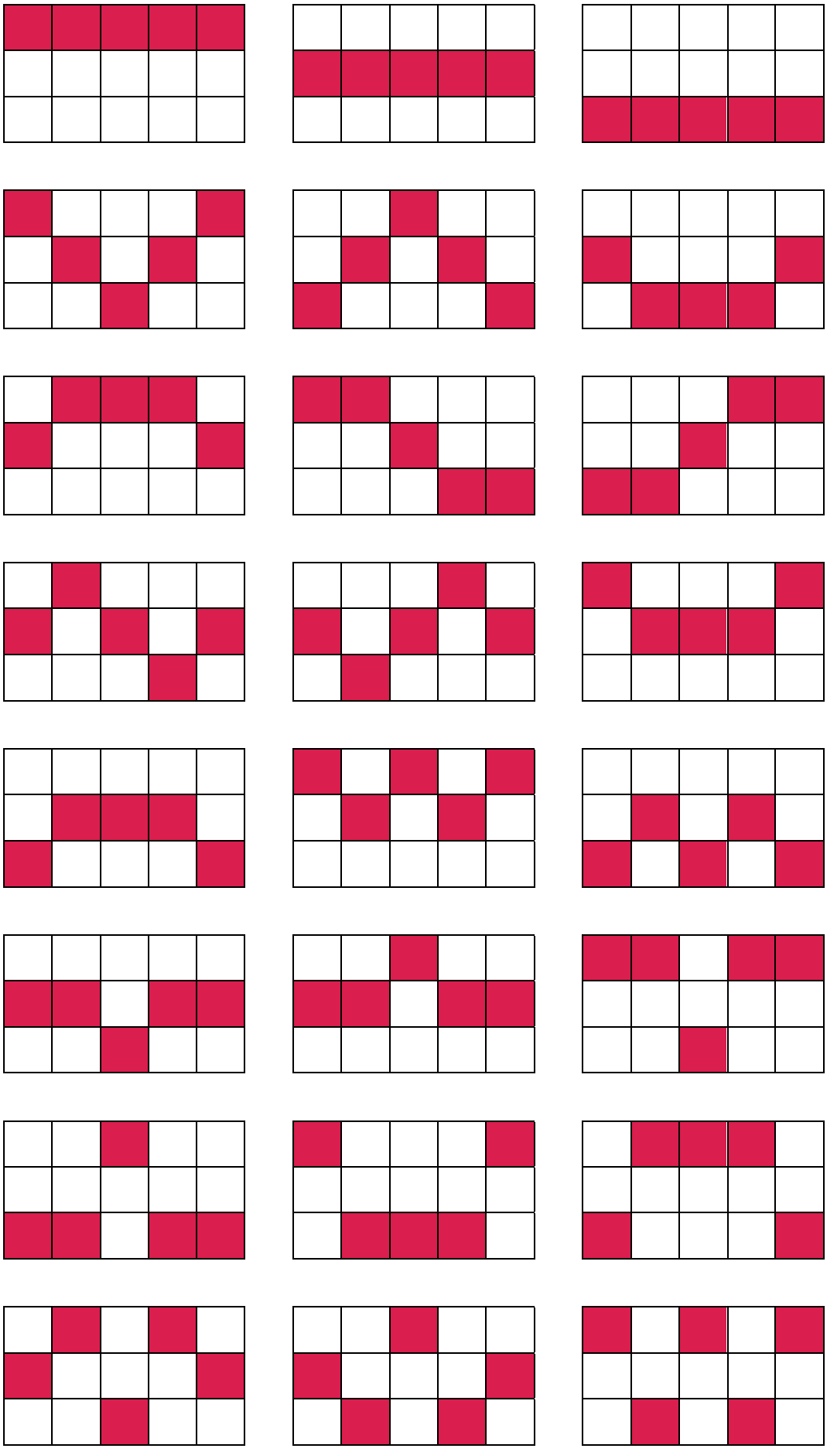
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

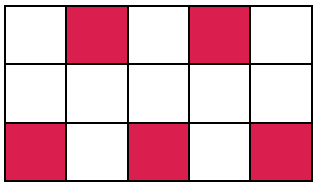
Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
	Kuchař (Wild)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
	Hovězí	0,08 x n	1 x n	5 x n	30 x n
	Gril	0,08 x n	1 x n	5 x n	30 x n
	Pálivá Omáčka		0,8 x n	4 x n	16 x n
	Kuřecí		0,6 x n	3 x n	10 x n
	Špíz		0,6 x n	3 x n	10 x n
	Ryba		0,4 x n	2 x n	5 x n
	Klobása		0,4 x n	2 x n	5 x n
	Lilek		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Houba		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Paprika		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Cuketa		0,2 x n	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.





Planet Cosmos

Základní informace

Název	Planet Cosmos
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	25
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,99 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol „Wild“: 

7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
   b. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry. Výhry vzniklé z Výherní kombinace obsahující symbol „Wild“ jsou násobeny výherním koeficientem 2.
   c. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení 3, 4, nebo 5 symbolů „Scatter“ na některém z viditelných polí, dojde ke spuštění bonusové hry „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
   d. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 20 Roztočeními

navíc. Zobrazení 4 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 35 Roztočeními navíc. Zobrazení 5 speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 50 Roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Výhry z Roztočení navíc jsou násobeny výherním koeficientem 3. Roztočení navíc lze získat i během bonusové hry „Free Spins“ za podmínek uvedených výše.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

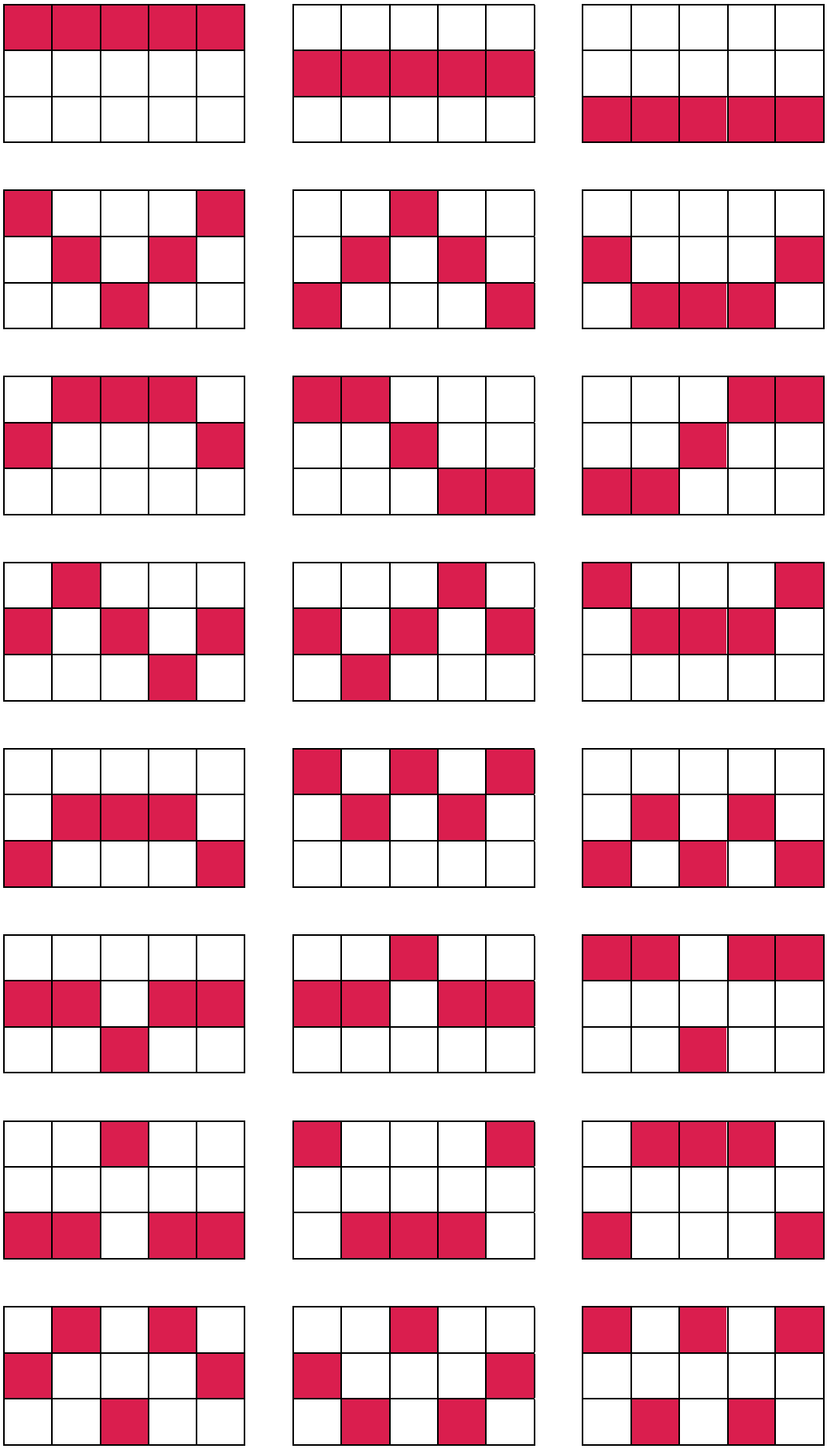
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

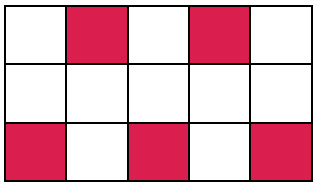
Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
	Wild	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
	Země	0,08 x n	1 x n	5 x n	30 x n
	Oheň	0,08 x n	1 x n	5 x n	30 x n
	Les		0,6 x n	3 x n	10 x n
	Moře		0,6 x n	3 x n	10 x n
	Poušť		0,4 x n	2 x n	5 x n
	A		0,4 x n	2 x n	5 x n
	J		0,2 x n	1 x n	4 x n
	K		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Q		0,2 x n	1 x n	4 x n
	Devět	0,08 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
	Deset	0,08 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.





Multinator 81

Základní informace

Název	Multinator 81
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	4
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	81
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,61 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat na všech válcích a nahrazuje jakýkoliv základní symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace a násobí její výhru v závislosti na svém počtu výskytů v rámci výherní linie:
      i. 1x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x2
      ii. 2x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x4
      iii. 3x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x8

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. 27 výherních linií platí pro 3 identické symboly na prvních 3 sousedních válcích zleva doprava. 81 výherních linií platí pro 4 identické symboly na všech 4 válcích. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

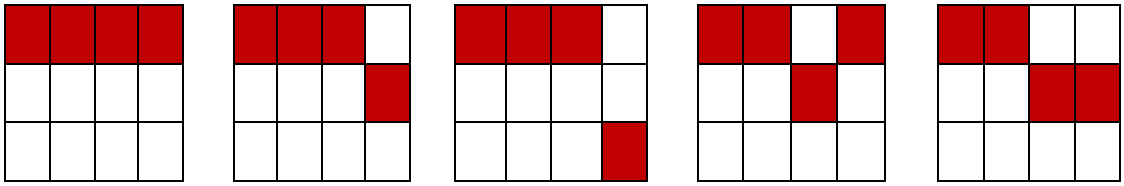
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

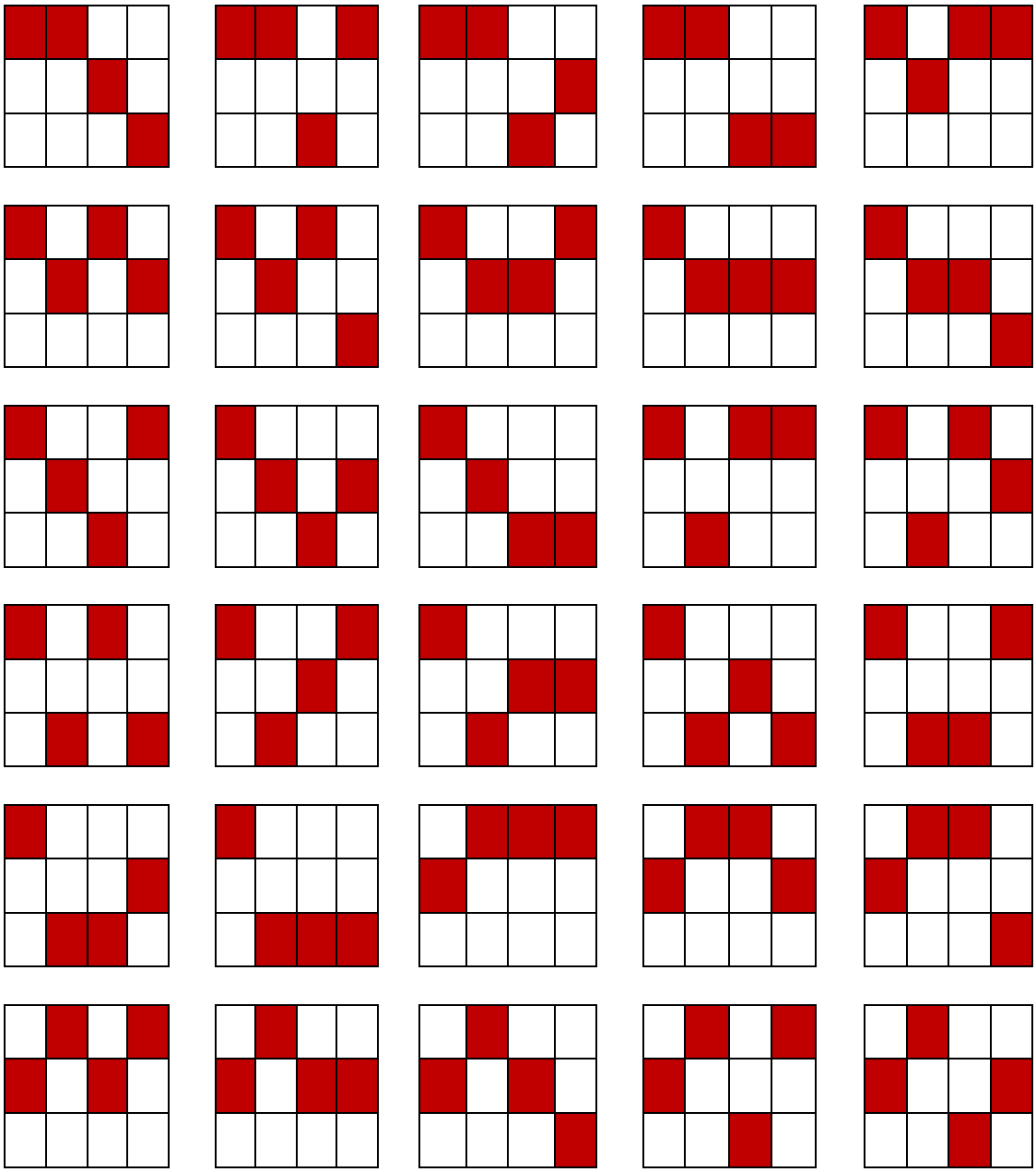
Popis	Symbol	3x	4x
Multinator (Wild)			
Sedm		16 x n	160 x n
Meloun		6 x n	60 x n
Hrozny		4 x n	40 x n
Švestka		1 x n	4 x n
Pomeranč		1 x n	4 x n
Citron		1 x n	4 x n
Třešně		1 x n	4 x n
Bar		1 x n	2 x n

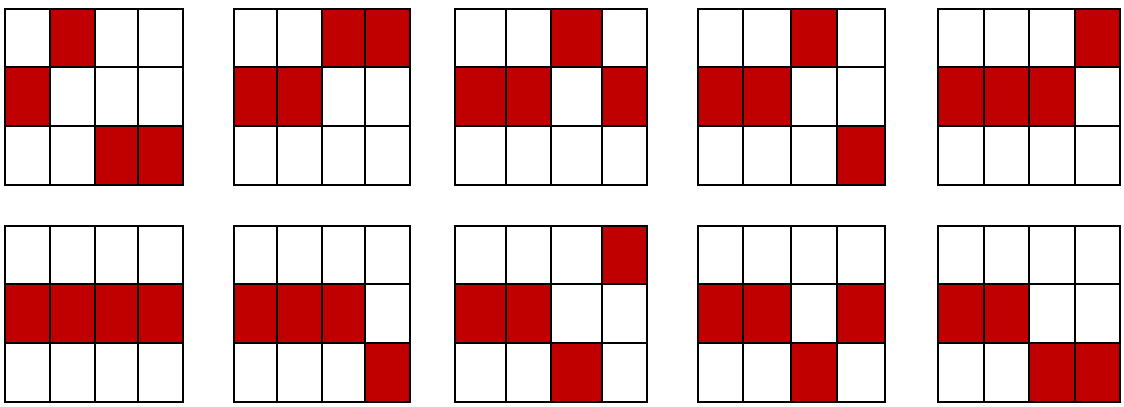
n = celková sázka na hru

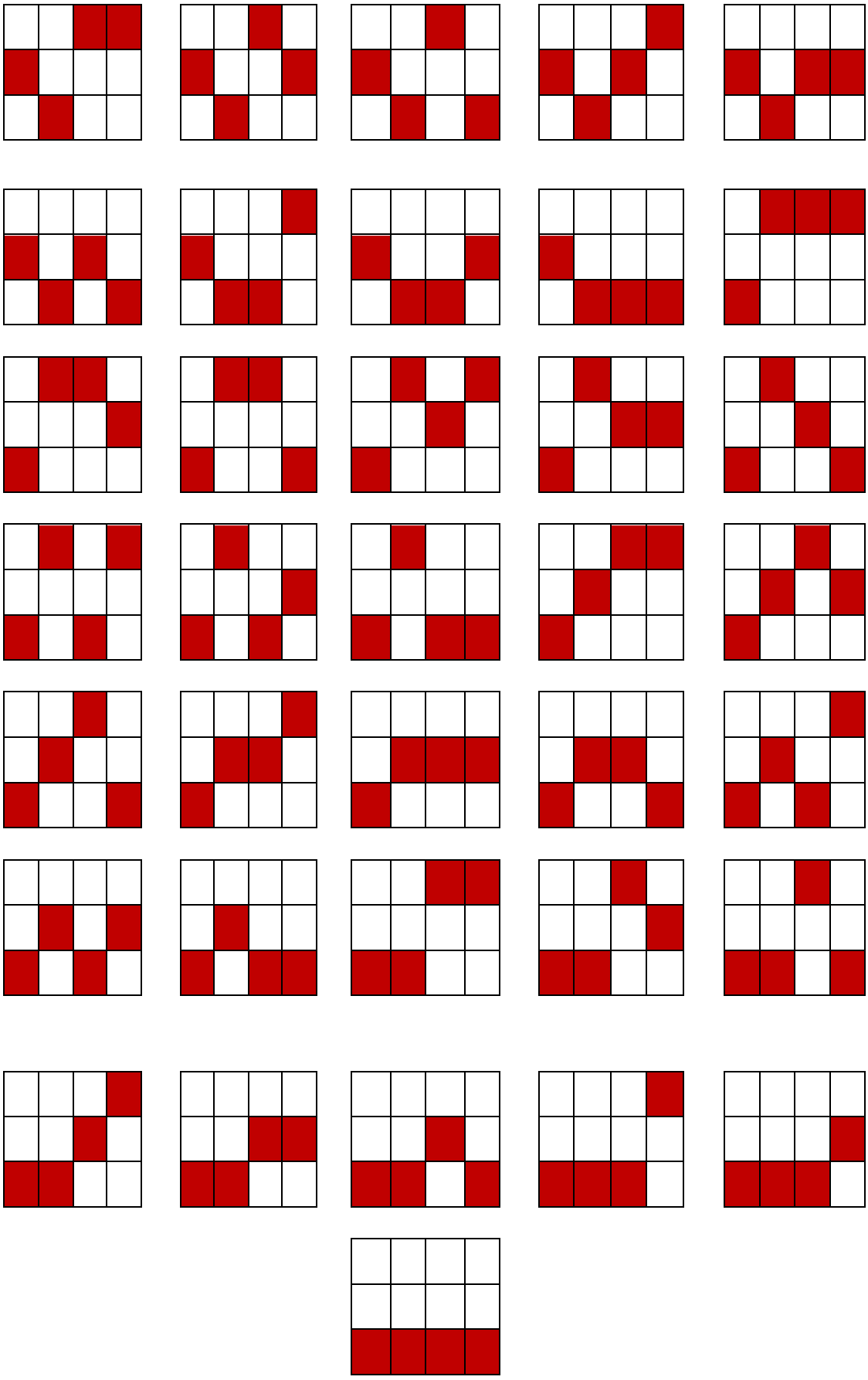
Výherní linie

Hra má 81 fixních výherních linií.









Magic Potion

Základní informace

Název	Magic Potion
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,20 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol „Wizard“: 
   d. Speciální symbol „Wild“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
   b. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv základní symbol (kromě speciálního symbolu „Scatter“ a speciálního symbolu „Wizard“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace a je součástí jak základní hry, tak i bonusové hry. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

c. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 3 a více speciálních symbolů „Wizard“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jednoho roztočení navíc v rámci Bonusové hry zobrazení 3 a více speciálních symbolů „Wizard“ na některém z viditelných polí, dojde k udělení 15 roztočení navíc.
d. Speciální funkce násobitel „Multiplier“ je dostupná během bonusové hry „Free Spins“. Násobitel „Multiplier“ začíná na hodnotě 1, je-li výsledkem roztočení navíc zobrazení speciálního symbolu „Wild“, zvýší se hodnota násobitele „Multiplier“ o hodnotu 1. Aktuální hodnota násobitele „Multiplier“ je zobrazena v boxu vpravo nahoře (ikona elixíru). Výhra vzniklá během bonusové hry „Free spins“ je vynásobena aktuální hodnotou násobitele „Multiplier“. Po skončení bonusové hry „Free spins“ je hodnota násobitele „Multiplier“ vynulována a zobrazení boxu s jeho hodnotou vypnuto.
e. Speciální funkce "Double chance" - hráč má možnost aktivovat funkci "Double chance" a to tlačítkem nacházejícím se na levé straně okna hry. Aktivováním funkce "Double chance" se zvýší celková sázka o 25% a zároveň se zvýší pravděpodobnost zobrazení speciálního symbolu "Wizard".

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

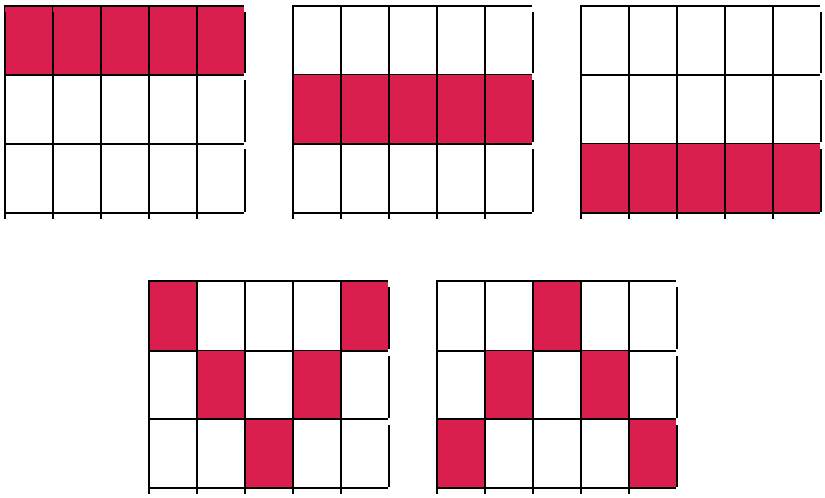
Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Wizard			Bonusová hra „Free spins“		
Scatter			3 x n	20 x n	100 x n
Elixír (Wild)		Speciální symbol			
Sedm		2 x n	10 x n	40 x n	600 x n

Meloun			8 x n	20 x n	100 x n
Jablko			8 x n	20 x n	100 x n
Hrozny			4 x n	10 x n	40 x n
Švestka			2 x n	6 x n	20 x n
Pomeranč			2 x n	6 x n	20 x n
Citron			2 x n	6 x n	20 x n
Třešeň			2 x n	6 x n	20 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Poseidon’s Revenge

Základní informace

Název	Poseidon’s Revenge
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	6
Počet symbolů viditelných na válci	5
Typ výherních linií	Volné
Výpočet výherní kombinace	Kdekoli

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 6 válců s pěti symboly na válec.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol násobitel „Multiplier“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry. Výhra s využitím speciálního symbolu Scatter může vzniknout pouze tehdy, je-li na hracím poli hry zobrazeno 4, 5, nebo 6 symbolů Scatter.
   b. Speciální symbol násobitel „Multiplier“ je přítomen na válcích během základní hry i bonusové hry „Free Spins“. Je-li výsledkem zobrazení speciálního symbolu Multiplier, získává Multiplier jednu z náhodných vážených hodnot násobitele (2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, nebo 500x). Po skončení všech kol v rámci funkce Padání se hodnoty všech symbolů násobitele Multiplier na obrazovce sečtou a celková výhra se vynásobí výslednou hodnotou násobitele Multiplier.
   c. Funkce Padání (Tumble) se spouští, je-li dosaženo výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry. Jakmile se všechny válce zastaví, dojde k vyhodnocení výherních

kombinací, všechny symboly z výherních kombinací jsou smazány , symboly nad smazanými výherními symboly se posunou směrem dolů a prázdné pozice jsou zaplněny novými symboly padajícími shora. Tento režim Padání trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. Režim padání není omezen počtem a končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace. V průběhu Padání se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Padání sčítají v poli Výhra a jsou na Uživatelské konto připsány po skončení režimu Padání.

d. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 4 a více speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 15 roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jednoho roztočení navíc v rámci Bonusové hry zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ na některém z viditelných polí, dojde k udělení 5 roztočení navíc. Hodnoty speciálního symbolu násobitele Multiplier z výherních roztočení navíc v průběhu celé jedné Bonusové hry „Free Spins“ se přičítají a tento celkový násobitel se použije k výpočtu výhry po každém roztočení navíc v rámci této jedné Bonusové hry.

e. Speciální funkce "Double chance" - hráč má možnost aktivovat funkci "Double chance" a to tlačítkem nacházejícím se na levé straně okna hry. Aktivováním funkce "Double chance" se zvýší celková sázka o 25% a zároveň se zvýší pravděpodobnost zobrazení speciálního symbolu "Scatter".

Výhry

Účelem hry je seskupit výherní kombinace shodných symbolů kdekoliv na hracím poli hry. Počet symbolů potřebných k vytvoření výherní kombinace určuje Výherní tabulka. V každém shluku shodných symbolů se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výše výhry je určena celkovou sázkou.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	4	5	6	8-9	10-11	12+
Scatter		3 x n	5 x n	100 x n			
Drahokamy					10 x n	25 x n	50 x n
Mušle					2,5 x n	10 x n	25 x n
Mořská hvězda					2 x n	5 x n	15 x n
Ryba					1,5 x n	2 x n	12 x n

Rubín					1 x n	1,5 x n	10 x n
Safír					0,8 x n	1,2 x n	10 x n
Smaragd					0,5 x n	1 x n	5 x n
Amethyst					0,4 x n	0,9 x n	4 x n
Topaz					0,25 x n	0,75	2 x n
Multiplier							

n = celková sázka na hru

Clover Mania Respin

Základní informace

Název	Clover Mania Respin
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	5
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	300 000 Kč
Výherní podíl	95,79 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „ 

“ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ a „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „ 

“ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
    a. Základní symboly: 
    b. Speciální symbol „Scatter Gold“ 
    c. Speciální symbol „Scatter Silver“ 
    d. Speciální symbol „Wild“: 
    e. Speciální symbol „Wild Respin“: 
7. Speciální symboly a funkce:
    a. Speciální symbol „Scatter Gold“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
    b. Speciální symbol „Scatter Silver“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.

c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter Gold“ a „Scatter Silver“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.
d. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení symbolu „Wild“ na některém z viditelných polí, speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce a dojde k nahrazení speciálních symbolů „Wild“ za speciální symboly „Wild Respin“ a spuštění bonusové hry „Free Spins“ s Roztočeními navíc.
e. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení speciálních symbolů „Wild Respin“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 1 Roztočením navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jedné Bonusové hry zobrazení symbolu „Wild“ na některém z viditelných polí, dojde k udělení 1 Roztočení navíc.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

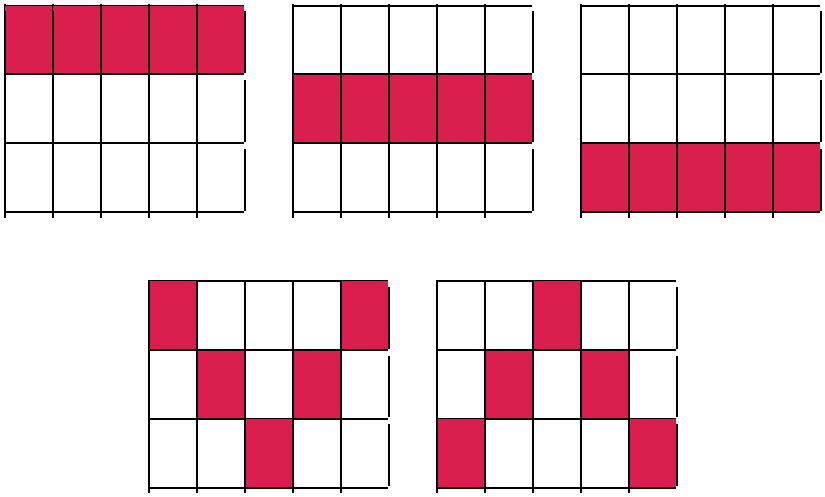
Symbol	Popis	2x	3x	4x	5x
	Scatter Silver		20 x n		
	Scatter Gold		3 x n	20 x n	100 x n
	Čtyřlístek (Wild a Wild respin)				
	Sedm	2 x n	10 x n	40 x n	600 x n
	Hrozen		8 x n	20 x n	100 x n

	Jahoda		8 x n	20 x n	100 x n
	Jablko		4 x n	10 x n	40 x n
	Meloun		2 x n	6 x n	20 x n
	Pomeranč		2 x n	6 x n	20 x n
	Citron		2 x n	6 x n	20 x n
	Třešně		2 x n	6 x n	20 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Money Money

Základní informace

Název	Money Money
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	3
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	27
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	98,18 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:

Základní symboly: 

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

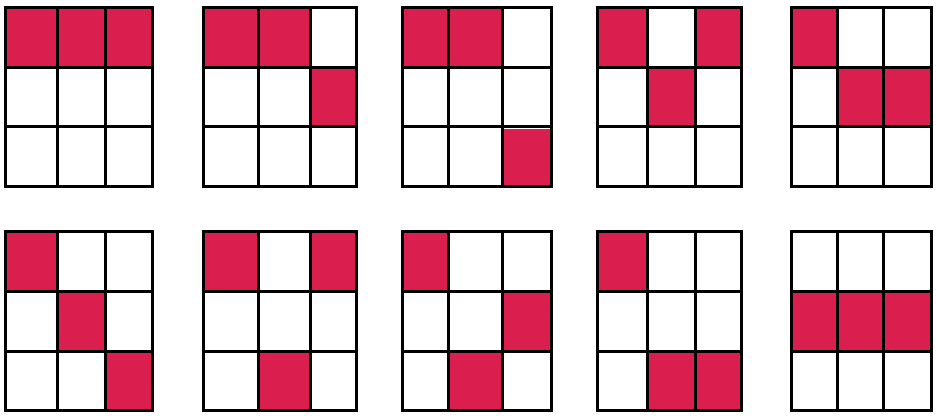
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

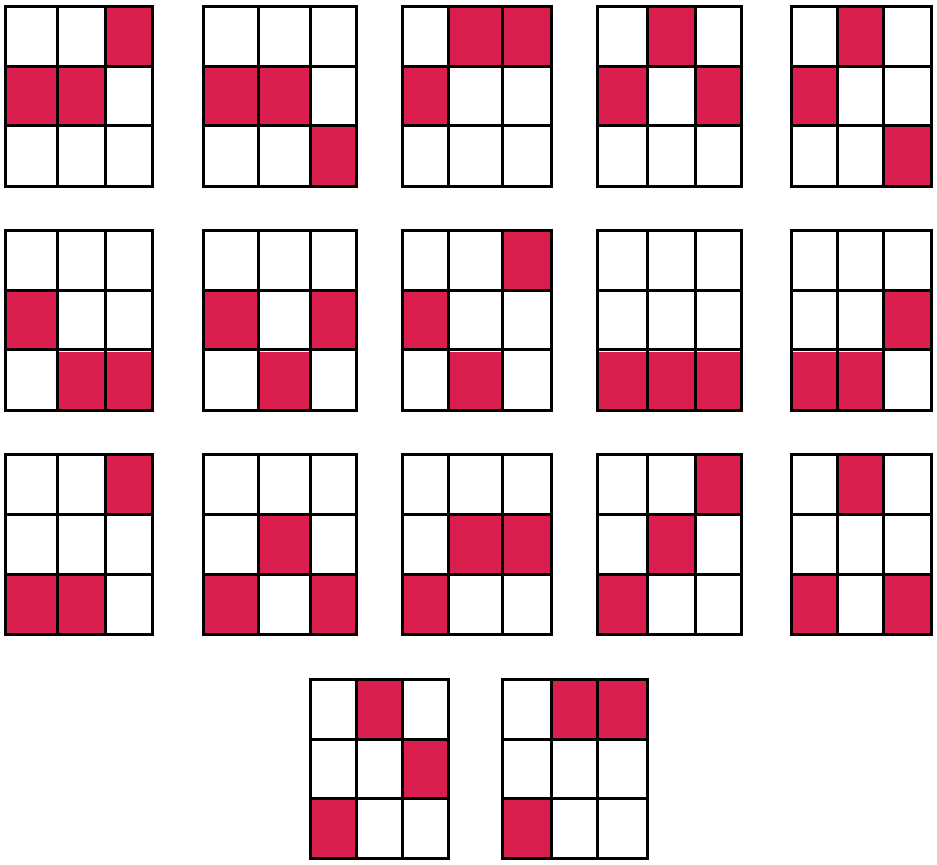
Popis	Symbol	3x
Sedm		25 x n
Bar		10 x n
Zvonek		8 x n
Podkova		4 x n
Meloun		4 x n
Hrozen		1 x n
Citron		1 x n
Pomeranč		1 x n
Třešeň		1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.





Sugar Bounty

Základní informace

Název	Sugar Bounty
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	6
Počet symbolů viditelných na válci	5
Typ výherních linií	Volné
Výpočet výherní kombinace	Kdekoli

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,28 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 6 válců s pěti symboly na válec.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter“: 
   c. Speciální symbol násobitel „Multiplier“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. **a.** Speciální symbol „Scatter“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.
   b. Speciální symbol násobitel „Multiplier“ je přítomen na válcích během bonusové hry „Free Spins“. Je-li výsledkem zobrazení speciálního symbolu Multiplier, získává Multiplier jednu z náhodných vážených hodnot násobitele (2x, 4x, 6x, 8x, 10x, 12x, 25x, 50x, 75x, 100x). Po skončení všech kol v rámci funkce Padání se hodnoty všech symbolů násobitele Multiplier na obrazovce sečtou a celková výhra se vynásobí výslednou hodnotou násobitele Multiplier.
   c. Funkce Padání (Tumble) se spouští, je-li dosaženo výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry. Jakmile se všechny válce zastaví, dojde k vyhodnocení výherních kombinací, všechny symboly z výherních kombinací jsou smazány, symboly nad

smazanými výherními symboly se posunou směrem dolů a prázdné pozice jsou zaplněny novými symboly padajícími shora. Tento režim Padání trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. Režim padání není omezen počtem a končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace. V průběhu Padání se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Padání sčítají v poli Výhra a jsou na Uživatelské konto připsány po skončení režimu Padání.

d. Bonusová hra „Free Spins“: Zobrazení 4 a více speciálních symbolů „Scatter“ v herním poli hry, jako výsledek jedné hry, spouští bonusovou hru „Free Spins“ s 10 roztočeními navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jednoho roztočení navíc v rámci Bonusové hry zobrazení 3 speciálních symbolů „Scatter“ na některém z viditelných polí, dojde k udělení 5 roztočení navíc.
e. Speciální funkce "Double chance" - hráč má možnost aktivovat funkci "Double chance" a to tlačítkem nacházejícím se na levé straně okna hry. Aktivováním funkce "Double chance" se zvýší celková sázka o 25% a zároveň se zvýší pravděpodobnost zobrazení speciálního symbolu "Scatter".

Výhry

Účelem hry je seskupit výherní kombinace shodných symbolů kdekoliv na hracím poli hry. Počet symbolů potřebných k vytvoření výherní kombinace určuje Výherní tabulka. V každém shluku shodných symbolů se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výše výhry je určena celkovou sázkou.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	4	5	6	8-9	10-11	12+
Scatter		3 x n	5 x n	100 x n			
Roláda					10 x n	25 x n	50 x n
Cukrová hůlka					2,5 x n	10 x n	25 x n
Stripsi					2 x n	5 x n	15 x n
Želé					1,5 x n	2 x n	12 x n
Jahoda					1 x n	1,5 x n	10 x n
Malina					0,8 x n	1,5 x n	10 x n
Kiwi					0,5 x n	1 x n	5 x n

Pomeranč					0,4 x n	0,9 x n	4 x n
Citron					0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Multiplier							

n = celková sázka na hru

Legendary Crown

Základní informace

Název	Legendary Crown
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	10
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,53 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter 1“: 
   c. Speciální symbol „Scatter 2“: 
   d. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter 1“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
   b. Speciální symbol „Scatter 2“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter 1“ a „Scatter 2“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

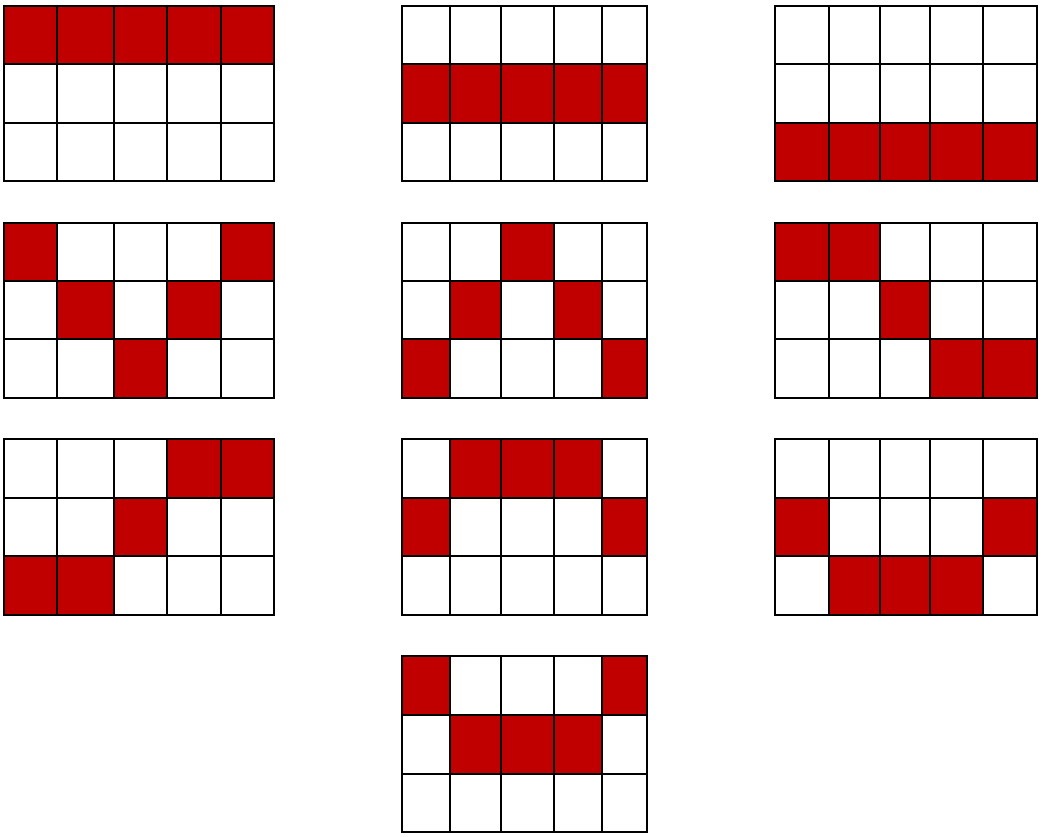
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter 1			20 x n		
Scatter 2			5 x n	20 x n	100 x n
Sedm		1 x n	5 x n	20 x n	500 x n
Hrozny			4 x n	12 x n	70 x n
Meloun			4 x n	12 x n	70 x n
Zvon			2 x n	4 x n	20 x n
Švestky			1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč			1 x n	3 x n	15 x n
Citron			1 x n	3 x n	15 x n
Třešně			1 x n	3 x n	15 x n
Koruna (Wild)		Speciální symbol „Wild“			

n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



Legendary Crown Respin

Základní informace

Název	Legendary Crown Respin
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	5
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	10
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,54 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Scatter 1“: 
   c. Speciální symbol „Scatter 2“: 
   d. Speciální symbol „Wild“: 
   e. Speciální symbol „Wild Respin“ 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Scatter 1“ se může nacházet v herním poli pouze na válci 1, 3 nebo 5.
   b. Speciální symbol „Scatter 2“ se může nacházet kdekoli v herním poli hry.

c. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol (kromě speciálních symbolů „Scatter 1“ a „Scatter 2“) tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat pouze na válci 2, 3 nebo 4. Speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce, pokud tak může vzniknout Výherní kombinace.

d. Je-li výsledkem jedné hry zobrazení symbolu „Wild“ na některém z viditelných polí, speciální symbol „Wild“ se roztáhne na všechny pozice svého válce a dojde k nahrazení speciálních symbolů „Wild“ za speciální symboly „Wild Respin“ a spuštění bonusové hry „Free Spins“ s 1 Roztočením navíc. Při tomto Roztočení navíc dojde k roztočení všech válců kromě válce obsahujícího speciální symboly „Wild Respin“, tento válec zůstane stát. Při vyhodnocení Roztočení navíc jsou zobrazené speciální symboly „Wild Respin“ vyhodnocovány jako speciální symboly „Wild“. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, jako roztočení, které Bonusovou hru spustilo. Je-li výsledkem jedné Bonusové hry zobrazení symbolu „Wild“ na některém z viditelných polí válců roztočených při Roztočení navíc , dojde k udělení 1 Roztočení navíc.

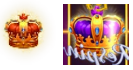
Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na dvou a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhra za symbol Scatter se vyplácí bez ohledu na umístění na výherní linii.Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

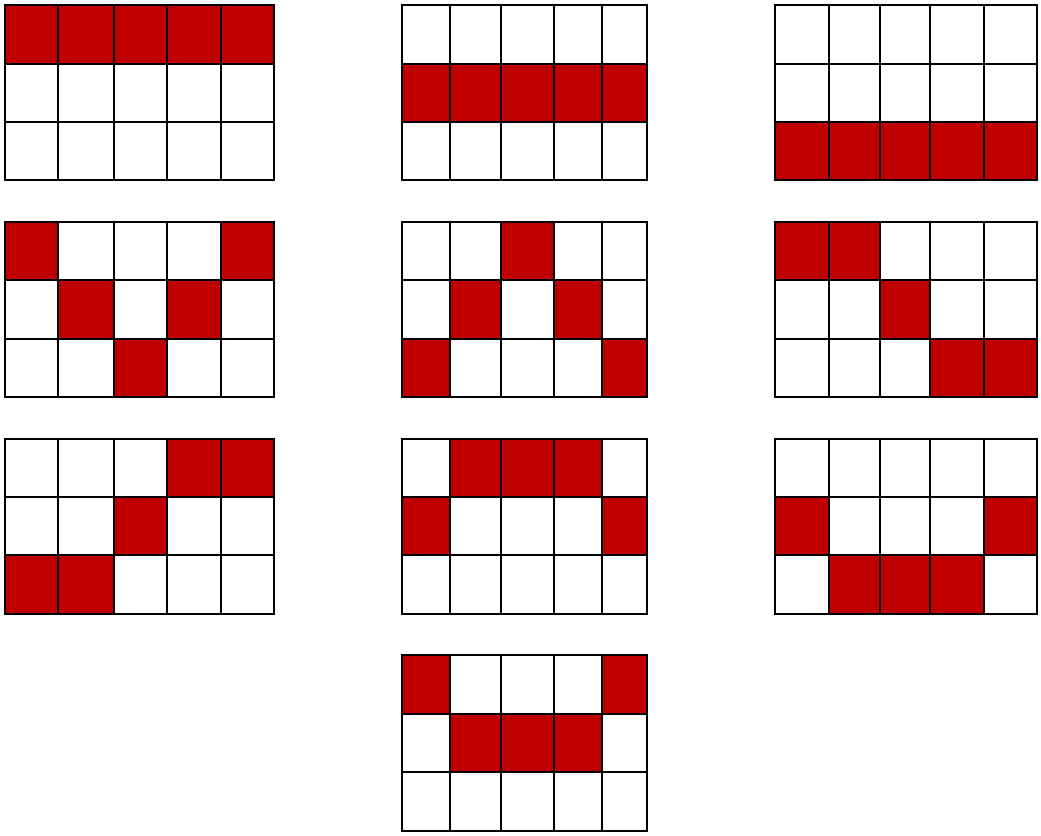
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

Popis	Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter 1			20 x n		
Scatter 2			5 x n	20 x n	100 x n
Sedm		1 x n	5 x n	20 x n	500 x n
Hrozny			4 x n	10 x n	20 x n
Meloun			4 x n	10 x n	20 x n
Zvon			2 x n	4 x n	10 x n

Švestky			1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč			1 x n	2 x n	5 x n
Citron			1 x n	2 x n	5 x n
Třešně			1 x n	2 x n	5 x n
Koruna (Wild a Wild Respin		Speciální symbol „Wild“ a „Wild Respin“			

Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



Aztec Kingdom

Základní informace

Název	Aztec Kingdom
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Počet válců	4
Počet symbolů viditelných na válci	3
Počet výherních linií	81
Typ výherních linií	Fixní
Výpočet výherní kombinace	Pouze zleva doprava

Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,07 %

Popis hry

1. Herní pole hry obsahuje v základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 fixních výherních linií.
2. Případné interakce Hráče konané v průběhu hry nemají na Výsledek hry vliv.
3. Kliknutím na tlačítko „  “ nebo stisknutím mezerníku na klávesnici dojde k zahájení hry a odečtení sázky z Uživatelského konta.
4. Kliknutím na tlačítka „  “ v pravé dolní části okna se z předvolených hodnot nastavuje výše celkové Sázky jedné hry.
5. Kliknutím a podržením tlačítka „  “ dojde ke spuštění automatického opakování hry. Výše Sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou.
6. Symboly obsažené na válcích:
   a. Základní symboly: 
   b. Speciální symbol „Wild“: 
7. Speciální symboly a funkce:
   a. Speciální symbol „Wild“ se může vyskytovat na všech válcích a nahrazuje jakýkoliv základní symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace a násobí její výhru v závislosti na svém počtu výskytů v rámci výherní linie:
      i. 1x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x2
      ii. 2x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x4
      iii. 3x symbol „Wild“ na výherní linii = výhra z výherní linie x8

Výhry

Výše výhry je určena výší celkové sázky a dosažené výherní kombinace po zastavení válců. Výhry na výherních liniích se vyhodnocují zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, a to na základě počtu po sobě jdoucích stejných symbolů. Získá-li hráč stejné symboly na třech a více následujících válcích, je mu vyplacena Výhra podle Výherní tabulky. Vyplácena je vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava. Všechny Výhry se vyplácejí pouze na výherních liniích. Na každé aktivní výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší Výhra. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. 27 výherních linií platí pro 3 identické symboly na prvních 3 sousedních válcích zleva doprava. 81 výherních linií platí pro 4 identické symboly na všech 4 válcích. Výše celkové Výhry je Hráči zobrazena ve spodní části uprostřed okna hry a je prezentována výrazem „VÝHRA“ a číselnou hodnotu celkové Výhry v Kč.

Výherní tabulka

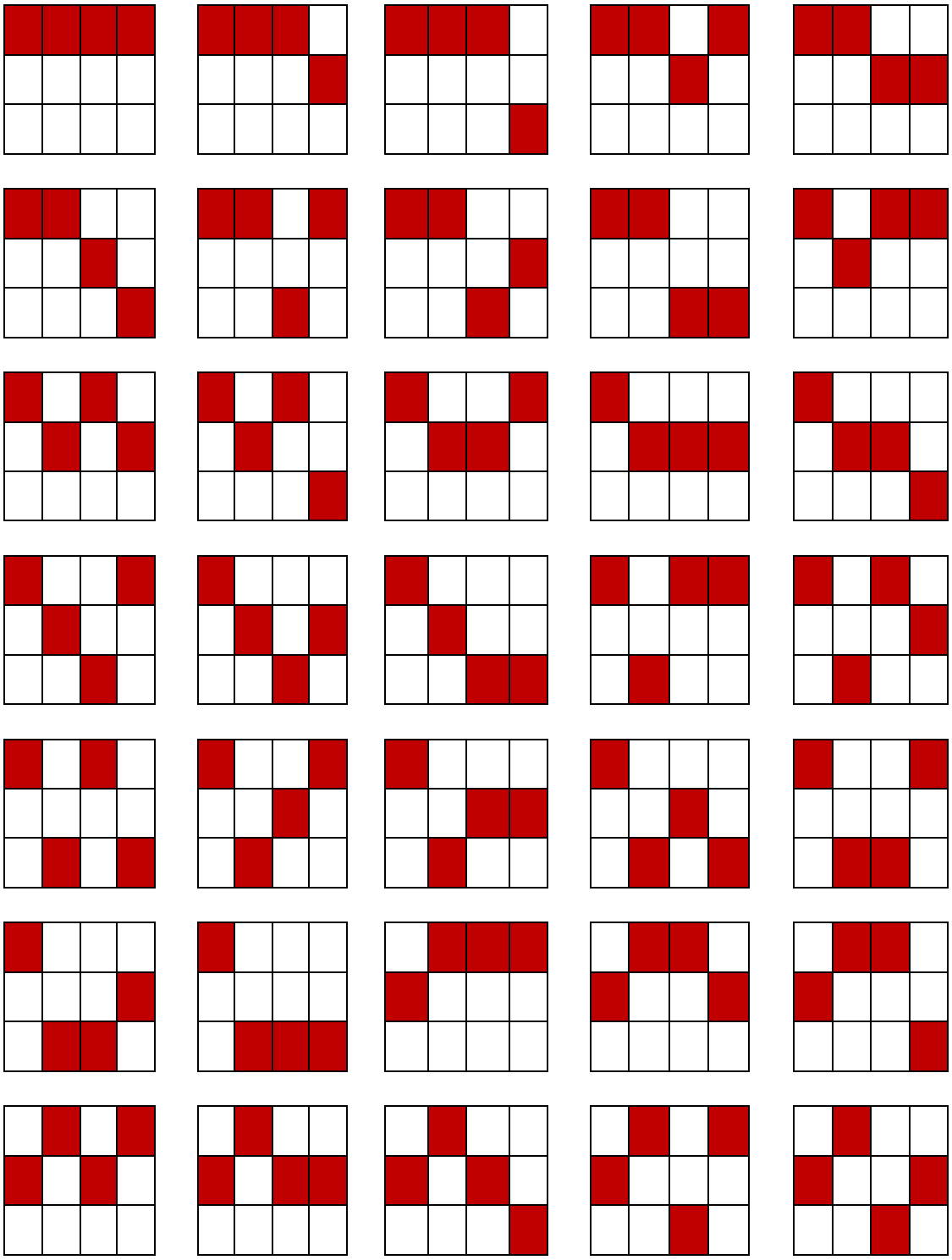
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka do hry.

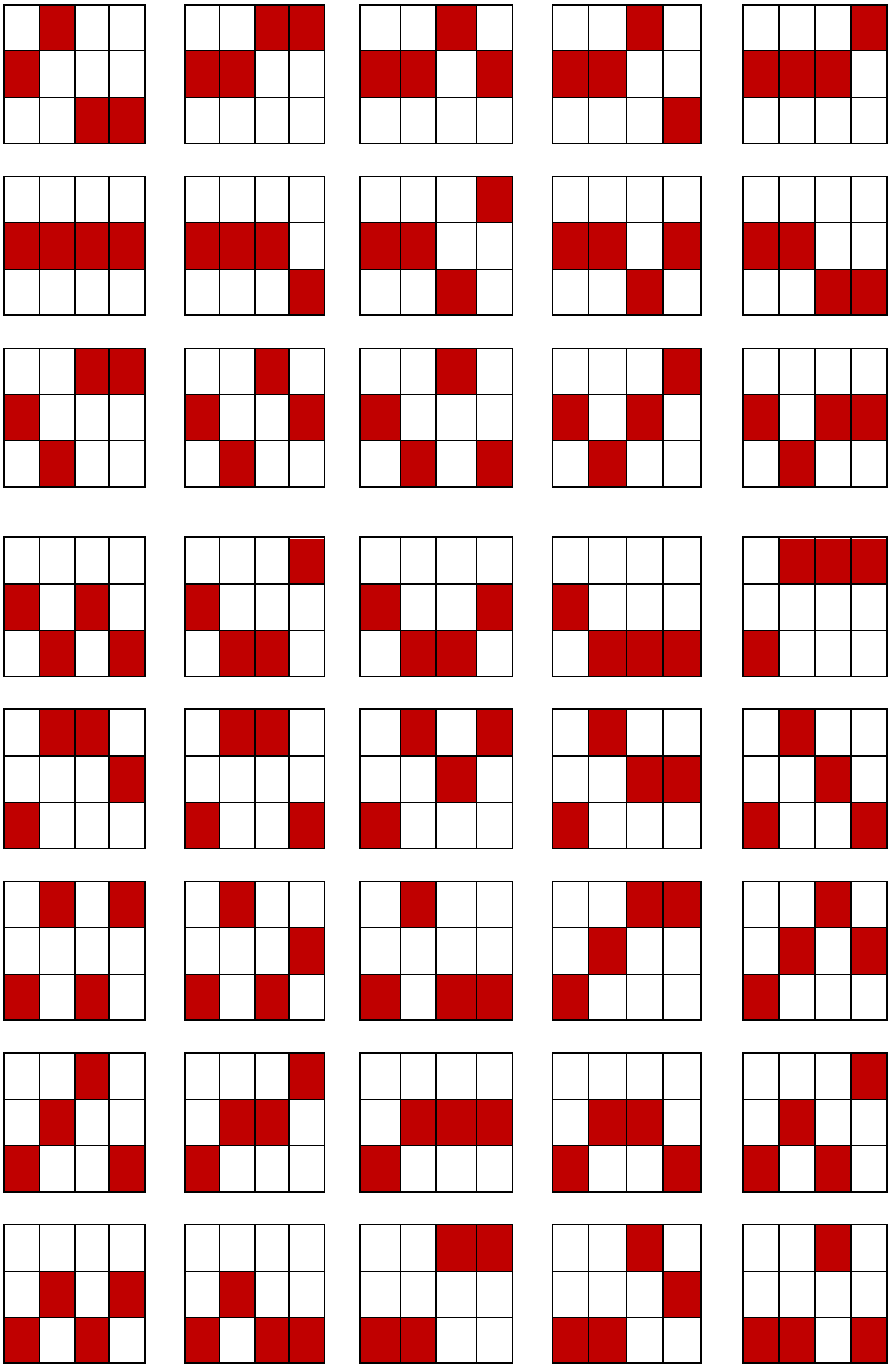
Popis	Symbol	3x	4x
Multi Wild (Wild)			
Pyramida		20 x n	100 x n
Maska 1		10 x n	50 x n
Maska 2		5 x n	25 x n
Eso		1 x n	2 x n
Král		1 x n	2 x n
Královna		1 x n	2 x n
Jack		1 x n	2 x n
Desítka		1 x n	2 x n

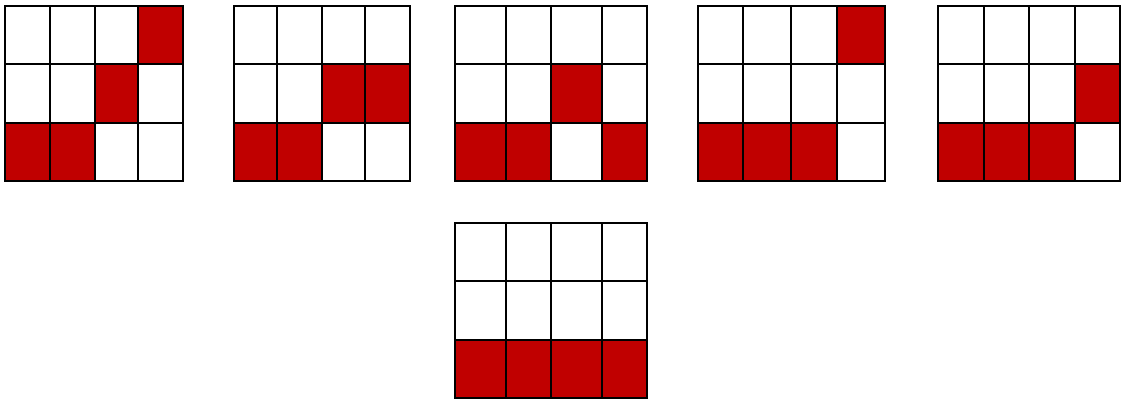
n = celková sázka na hru

Výherní linie

Hra má 81 fixních výherních linií.







Blazing Rocket

Základní informace

Název	BLAZING ROCKET
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní koeficient před koncem hry

Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92/94,4/97 %

Popis hry

V herním poli hry je zobrazena raketa, která po odpočtu časového intervalu odstartuje svůj let. Během tohoto odpočtu si hráč nastaví délku letu (výherní koeficient), po jejíž dosažení bude možná výhra vyplacena, zvolí vklad do hry a sázku potvrdí kliknutím na tlačítko Vsadit. Sázku je možné podat i odvolat do času 3s před začátkem hry. Výše sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou. V rámci sázky do jedné hry může hráč nastavit až dvě hodnoty délky letu. Náhodným procesem je stanovena délka letu rakety, po jejíž dosažení hra končí, což je graficky vyobrazeno explozí rakety. Cílem hry je uhodnout délku letu rakety před koncem letu znázorněným explozí. Délka letu rakety je v rozmezí 1 až 1 000. Dosažené délky letu rakety odpovídají výherním koeficientům. Aktuálně dosažená délka letu rakety (výherního koeficientu) je zobrazena nad letící raketou. Pokud raketa dosáhne hráčem nastavené a vsazené délky letu (výherního koeficientu), je sázka výherní, výše výhry je rovna součinu vkladu na sázku a dosaženého výherního koeficientu (odpovídajícímu nastavené, vsazené a dosažené délce letu). Pokud raketa neodstartuje, resp. exploduje před dosažením nastavené délky letu, hráč prohrává.

Nastavení hodnoty vkladu na sázku se provádí pomocí šipek, či přímo zadáním přesné hodnoty na virtuální numerické klávesnici v okně hry. Hráč má možnost též zvolit z přednastavených hodnot vkladu.

Ve spodní části okna hry je zobrazen aktuální Kredit hráče, Sázka do aktuální hry a ID aktuální hry.

V horní části okna hry je zobrazena historie dosažené délky letu rakety z předchozích kol hry.

V levé části okna hry jsou ikony pro přístup k informacím o hře, výsledkům předchozích kol hry, historii sázek hráče, nastavení hlasitosti hry a rozšíření zobrazení okna hry.

Avion

Základní informace

Název	AVION
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní koeficient před koncem hry

Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92/94,4/97 %

Popis hry

V herním poli hry je zobrazeno letadlo, které po odpočtu časového intervalu odstartuje svůj let. Během tohoto odpočtu si hráč nastaví délku letu (výherní koeficient), po jejíž dosažení bude možná výhra vyplacena, zvolí vklad do hry a sázku potvrdí kliknutím na tlačítko Vsadit. Sázku je možné podat i odvolat do času 3s před začátkem hry. Výše sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou. V rámci sázky do jedné hry může hráč nastavit až dvě hodnoty délky letu. Náhodným procesem je stanovena délka letu letadla, po jejíž dosažení hra končí, což je graficky vyobrazeno explozí letadla. Cílem hry je uhodnout délku letu letadla před koncem letu znázorněným explozí. Délka letu letadla je v rozmezí 1 až 1 000. Dosažené délky letu letadla odpovídají výherním koeficientům. Aktuálně dosažená délka letu letadla (výherního koeficientu) je zobrazena nad letícím letadlem. Pokud letadlo dosáhne hráčem nastavené a vsazené délky letu (výherního koeficientu), je sázka výherní, výše výhry je rovna součinu vkladu na sázku a dosaženého výherního koeficientu (odpovídajícímu nastavené, vsazené a dosažené délce letu). Pokud letadlo neodstartuje, resp. exploduje před dosažením nastavené délky letu, hráč prohrává.

Nastavení hodnoty vkladu na sázku se provádí pomocí tlačítek + a -, či přímo zadáním přesné hodnoty na virtuální numerické klávesnici v okně hry. Hráč má možnost též zvolit z přednastavených hodnot vkladu.

Ve spodní části okna hry je zobrazen aktuální Kredit hráče, Sázka do aktuální hry a ID aktuální hry.

V horní části okna hry je zobrazena historie dosažené délky letu letadla z předchozích kol hry a ikona pro přístup k informacím o hře, výsledkům předchozích kol hry, historii sázek hráče a nastavení hlasitosti hry.

Santa´s Snowy escape

Základní informace

Název	Santa´s Snowy escape
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní koeficient před koncem hry

Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92/94,4/97 %

Popis hry

V herním poli hry je zobrazen Santa na saních tažených soby, které po odpočtu časového intervalu odstartují svůj let. Během tohoto odpočtu si hráč nastaví délku letu (výherní koeficient), po jejíž dosažení bude možná výhra vyplacena, zvolí vklad do hry a sázku potvrdí kliknutím na tlačítko Vsadit. Sázku je možné podat i odvolat do času 3s před začátkem hry. Výše sázky je vždy odečtena z Uživatelského konta před samotnou hrou. V rámci sázky do jedné hry může hráč nastavit až dvě hodnoty délky letu. Náhodným procesem je stanovena délka letu Santy na saních tažených soby, po jejíž dosažení hra končí, což je graficky vyobrazeno explozí Santy na saních tažených soby. Cílem hry je uhodnout délku letu Santy na saních tažených soby před koncem letu znázorněným explozí. Délka letu Santy na saních tažených soby je v rozmezí 1 až 1 000. Dosažené délky letu Santy na saních tažených soby odpovídají výherním koeficientům. Aktuálně dosažená délka letu Santy na saních tažených soby (výherního koeficientu) je zobrazena nad letícím Santou na saních tažených soby. Pokud Santa na saních tažených soby dosáhne hráčem nastavené a vsazené délky letu (výherního koeficientu), je sázka výherní, výše výhry je rovna součinu vkladu na sázku a dosaženého výherního koeficientu (odpovídajícímu nastavené, vsazené a dosažené délce letu). Pokud Santa na saních tažených soby neodstartuje, resp. exploduje před dosažením nastavené délky letu, hráč prohrává.

Nastavení hodnoty vkladu na sázku se provádí pomocí tlačítek + a -, či přímo zadáním přesné hodnoty na virtuální numerické klávesnici v okně hry. Hráč má možnost též zvolit z přednastavených hodnot vkladu.

Ve spodní části okna hry je zobrazen aktuální Kredit hráče, Sázka do aktuální hry a ID aktuální hry.

V horní části okna hry je zobrazena historie dosažené délky letu Santy na saních tažených soby z předchozích kol hry a ikona pro přístup k informacím o hře, výsledkům předchozích kol hry, historii sázek hráče a nastavení hlasitosti hry.

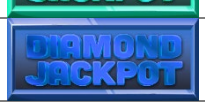
Evona Play Jackpots

Základní informace

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru Evona Play Jackpots:

- Hot Fruit 20 Classic
- Hot Fruit Classic
- Joker Fruit
- Mega Fruit Slots
- Hot Seven
- Golden Fruit Nights
- Fruity Slots Classic
- Lions Legacy
- Tree of life
- Golden Pyramid
- Clover Mania
- 7 Extreme
- Dionysus Fruit
- Mega Fruit
- Frutinator
- Frutinator Extreme
- Clover Mania Xmas Edition
- Hot Fruit Remastered
- King of Nri
- Magic Aces
- Grill Meister
- Planet Cosmos
- Multinator 81
- Magic Potion
- Poseidon's Revenge
- Clover Mania Respin
- Money Money
- Sugar Bounty
- Legendary Crown
- Legendary Crown Respin
- Aztec Kingdom

Evona Play Jackpots je progresivní bonus se čtyřmi úrovněmi. Každá z progresivních úrovní je reprezentována symbolem:

1.level – Silver (nejnižší level)	
2.level – Gold	
3.level – Platinum	
4.level – Diamond (nejvyšší level)	

Evona Play Jackpots může být kumulován pouze ze vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her. Prostředky pro Evona Play Jackpots jsou tvořeny procentuální částí vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her.

Popis hry

Podmínkou získání některého z jackpotů Evona Play Jackpots je účast ve Hře, která je Evona Play Jackpots součástí. Hráč se musí do Hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka Start. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda – výhry určuje RNG (generátor náhodných čísel). Aktuální hodnoty všech progresivních úrovní bonusu jsou zobrazeny v horní části každé z výše uvedených Her.



V případě bonusové výhry je na tuto skutečnost Hráč upozorněn vizuálně a následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Hráče. Na obrazovce hráč uvidí úroveň a výhru jackpotu.



Celkový součet výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna a výhry z bonusové hry nepřekročí 500 000 Kč. Bonusová hra je součástí jedné Hry a nelze ji hrát samostatně.

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou Evona Play Jackpots přispívá do všech čtyř progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z Her, které mají aktivovanou bonusouvou hru Evona Play Jackpots.

Minimální výhra	1 KČ
Maximální výhra	500 000 KČ

Evona Play Roulette Jackpots

Základní informace

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru Evona Play Roulette Jackpots:

- Virtual Roulette
- Thunder Roulette
- Instant Spin
- Spin 4 Win

Evona Play Roulette Jackpots je progresivní bonus se čtyřmi úrovněmi. Každá z progresivních úrovní je reprezentována symbolem:

1.level – Silver (nejnižší level)	
2.level – Gold	
3.level – Platinum	
4.level – Diamond (nejvyšší level)	

Evona Play Roulette Jackpots může být kumulován pouze ze vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her. Prostředky pro Evona Play Roulette Jackpots jsou tvořeny procentuální částí vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her.

Popis hry

Podmínkou získání některého z jackpotů Evona Play Roulette Jackpots je účast ve Hře, která je Evona Play Roulette Jackpots součástí. Hráč se musí do Hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka Start. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda – výhry určuje RNG (generátor náhodných čísel). Aktuální hodnoty všech progresivních úrovní bonusu jsou zobrazeny v horní části každé z výše uvedených Her.









V případě bonusové výhry je na tuto skutečnost Hráč upozorněn vizuálně a následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Hráče. Na obrazovce hráč uvidí úroveň a výhru jackpotu.



Celkový součet výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna a výhry z bonusové hry nepřekročí 500 000 Kč. Bonusová hra je součástí jedné Hry a nelze ji hrát samostatně.

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou Evona Play Roulette Jackpots přispívá do všech čtyř progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z Her, které mají aktivovanou bonusouvou hru Evona Play Roulette Jackpots.

Minimální výhra	1 KČ
Maximální výhra	500 000 KČ

Evona Play Crash Jackpot

Základní informace

Následující Hry mohou obsahovat bonusovou hru Evona Play Crash Jackpot:

- Blazing Rocket
- Avion
- Santa's Snowy escape

Evona Play Crash Jackpot je progresivní bonus se čtyřmi úrovněmi. Každá z progresivních úrovní je reprezentována symbolem:

1.level – Silver (nejnižší level)	
2.level – Gold	
3.level – Platinum	
4.level – Diamond (nejvyšší level)	

Evona Play Crash Jackpot může být kumulován pouze ze vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her. Prostředky pro Evona Play Crash Jackpot jsou tvořeny procentuální částí vsazených peněžních prostředků Hráčů v rámci jedné Hry nebo skupiny Her.

Popis hry

Podmínkou získání některého z jackpotů Evona Play Crash Jackpot je účast ve Hře, která je Evona Play Crash Jackpot součástí. Hráč se musí do Hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka Start. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda – výhry určuje RNG (generátor náhodných čísel). Aktuální hodnoty všech progresivních úrovní bonusu jsou zobrazeny v horní části každé z výše uvedených Her.









V případě bonusové výhry je na tuto skutečnost Hráč upozorněn vizuálně a následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Hráče. Na obrazovce hráč uvidí úroveň a výhru jackpotu.



Celkový součet výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna a výhry z bonusové hry nepřekročí 500 000 Kč. Bonusová hra je součástí jedné Hry a nelze ji hrát samostatně.

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou Evona Play Crash Jackpot přispívá do všech čtyř progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z Her, které mají aktivovanou bonusouvou hru Evona Play Crash Jackpot.

Minimální výhra	1 KČ
Maximální výhra	500 000 KČ

Pravidla jednotlivých internetových her systému FAZI

Internetové technické hry FAZI jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

SEZNAM HER:

HEATING ICE
LOLLA'S WORLD
CRYSTAL HOT 40
GOLDEN CROWN
TURBO HOT 40
VERY HOT 40
VERY HOT 5
WILD HOT 40
WILD HOT 40 BLOW
WILD JOKER HOT
Mystery Jackpot

Mystery Jackpot

Jedná se o kumulovanou výhru, která má tři úrovně:
• PLATINUM (nejnižší úroveň)
• GOLD
• DIAMOND (nejvyšší úroveň)

Každá Hra s aktivovanou bonusovou hrou přispívá do všech třech progresivních úrovní bonusu (s konfigurovatelnou částí pro každou úroveň). Výše tohoto příspěvku je pevně dána dle nastavení, a to v rozmezí 0,1 % - 10 % z každé Sázky, ale pouze z her, které mají aktivovanou bonusovou hru.

Minimální výhra	1 KČ
Maximální výhra	500 000 KČ

Aktuální hodnoty jednotlivých úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se střídavě zobrazují na obrazovce Hry v poli „JACKPOT“ vlevo dole pod herním polem s válci, není-li v herním plánu konkrétní Hry uvedeno jinak.

Každá úroveň kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se skládá ze startovací hodnoty a z procentního příspěvku. Hodnoty jednotlivých úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se kumulují ze všech uskutečněných Sázek ve výše uvedených Hrách.

Podmínkou získání jedné z úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT je účast ve Hře, jíž je MYSTERY JACKPOT součástí. Hráč se musí aktivně zapojit do Hry stisknutím tlačítka START. O výhře příslušné úrovně kumulované výhry MYSTERY JACKPOT rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

V případě dosažení kumulované výhry MYSTERY JACKPOT je Hráč upozorněn na tuto skutečnost vizuálně. Následně je hodnota kumulované výhry připsána do kreditu Hráče. Výhry ze Hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s kumulovanou výhrou MYSTERY JACKPOT částku 500 000 Kč. Bonusovou hru MYSTERY JACKPOT nelze hrát samostatně. MYSTERY JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

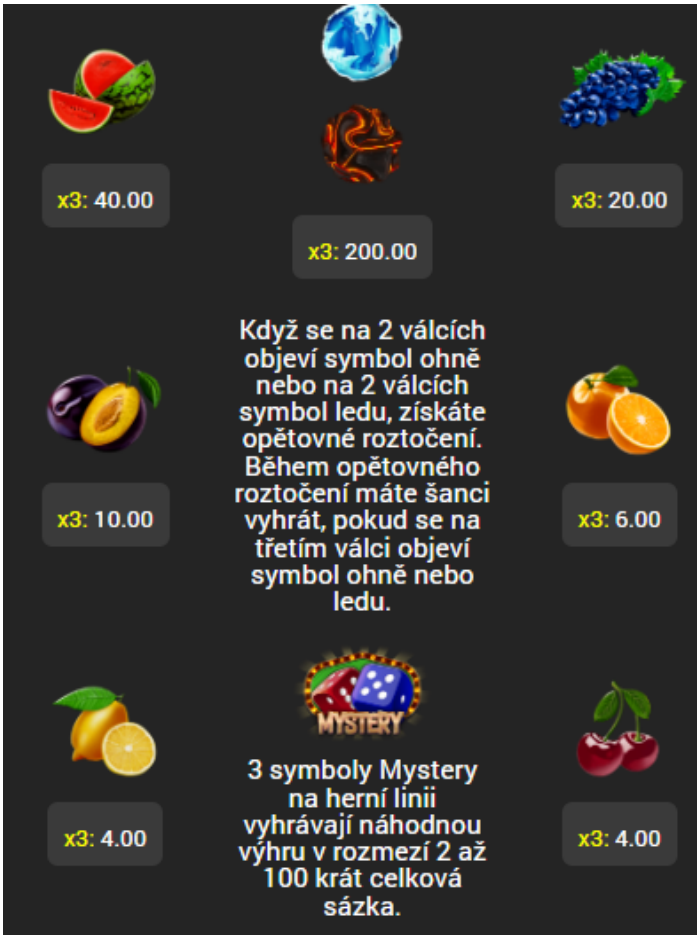
NÁZEV HRY: HEATING ICE

Základní parametry:

Nejvyšší sázka: 500 Kč
Nejvyšší výhra: 180 000 Kč
Výherní podíl 96,35%

Heating Ice je válcová hra, která zahrnuje 3 válce. Hra nabízí 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tří opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

VÝHERNÍ TABULKA



Opětovná roztočení jsou zdarma!

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Kolo ohně nebo kolo ledu (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kolo ohně nebo Kolo ledu (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kolo ohně a Kolo ledu (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: LOLLA´S WORLD

Základní parametry:

Nejvyšší sázka: 500 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl 95,48%

Lolla´s World je válcová hra, která zahrnuje 5 válců. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tří opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD. WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. WILD se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Scatter, počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: CRYSTAL HOT 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka: 500 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl 96,58%

Crystal Hot 40 je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: GOLDEN CROWN

Základní parametry:
Nejvyšší sázka: 320 Kč
Nejvyšší výhra: 492 160 Kč
Výherní podíl 95,97 %

Golden Crown je válcová hra, která zahrnuje 5 válců. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tří opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

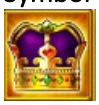
VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD (Královská koruna). WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. WILD se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Scatter, počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter Blue Star se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Red Star se vyplácí na libovolné pozici na 1, 3 a 5 válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Wild:



Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: TURBO HOT 40

Základní parametry:
Nejvyšší sázky 500 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl: 96,58 %

Turbo Hot 40 je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: VERY HOT 40

Základní parametry:
Nejvyšší sázka: 500 Kč
Nejvyšší výhra: 438 375 Kč
Výherní podíl 96,53%

Very Hot 40 je válcová hra, která zahrnuje 5 válců. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tří opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD (čtyřlístek). WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. WILD se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Scatter, počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter Blue Star se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Red Star se vyplácí na libovolné pozici na 1, 3 a 5 válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: VERY HOT 5

Základní parametry:
Nejvyšší sázka: 400 Kč
Nejvyšší výhra: 488 800 Kč
Výherní podíl 96,45%

Very Hot 5 je válcová hra, která zahrnuje 5 válců. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tří opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD (čtyřlístek). WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. WILD se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Scatter, počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter Blue Star se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Red Star se vyplácí na libovolné pozici na 1, 3 a 5 válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: WILD HOT 40

Základní parametry:
Nejvyšší sázky 500 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl: 96,58 %

Wild Hot 40 je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD. WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: WILD HOT 40 BLOW

Základní parametry:
Nejvyšší sázky 500 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl: 96,27 %

Wild Hot 40 Blow je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje symbol WILD, který se objevuje na všech válcích. Symbol WILD má schopnost roztáhnout se na všechny válce a nahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NÁZEV HRY: WILD JOKER HOT

Základní parametry:
Nejvyšší sázky 160 Kč
Nejvyšší výhra: 494 720 Kč
Výherní podíl: 96,12 %

Wild Joker Hot je válcová hra, která zahrnuje 5 válců. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Hra obsahuje dva symboly WILD a to Joker modrý a Joker zelený. Tyto dva symboly WILD se nemohou společně objevit na 3. válci. Symbol WILD Joker modrý se může objevit na 2, 3 a 4 válci anahrazuje všechny symboly kromě symbol Scatter. Symbol WILD Joker zelený se může obejvit jen na 3. válci a nahrazuje všechny symboly na tomto válci vyjma symbol Scatter. Symbol Scatter Blue Star se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Red Star se vyplácí na libovolné pozici na 1, 3 a 5 válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.